

# Die Vorletzte

## Engine-Recycling

Geld ist knapp in der Spielebranche. Deshalb versuchen immer mehr Entwickler, mühsam entwickelte 3D-Engines ein zweites Mal zu verwursten oder billig zu verschauern. Wir zeigen Ihnen die Resultate.



### Type-Driver

Unterstützt vom Bundesverband der Kurz- und Maschinenschrift-Lehrer, entstand mit der Engine von **Alarm für Cobra 11** dieses Rennspiel. Am Horizont auftauchende Buchstaben- oder Zahlenkombinationen müssen, ähnlich wie in **Segas Typing of the Dead**, schnell eingetippt werden, um den Wagen auf der Straße zu halten. Fortgeschrittene Tastatur-Piloten wagen sich an die Fassung mit chinesischen Zeichen.



### Das U-Auto

So heißt das hoffnungsvolle Programm einer jungen Programmiertruppe. Dessen findige Entwickler erstanden die betagte **Driver**-Engine für ein Butterbrot. »Wir haben nur einige Parameter verändert, schon war unser Spiel fertig«, freut sich der Chef-Designer. Im Moment arbeitet er an einer Hintergrundgeschichte, welche die vielen Polizeiautos und Verfolgungsjagden im Spiel erklären soll.



### Ikea Commander

Literaturverfilmungen sind schon seit Jahren erfolgreich. Endlich kommen auch Computerspieler in den Genuss von Klassiker-Umsetzungen. Neuestes Projekt: Astrid Lindgrens Anarcho-Flieger Karlsson vom Dach hat seinen Software-Auftritt. Das technische Grundgerüst von **Delta Force 3** soll die Dachlandschaften Stockholms realistisch in Szene setzen. Michel und Pippi Langstrumpf werden bald folgen. **MS**

Vielen Dank für die Bilder an Benedikt Bicker, Alexander Rusch und Hendrik Jahns.

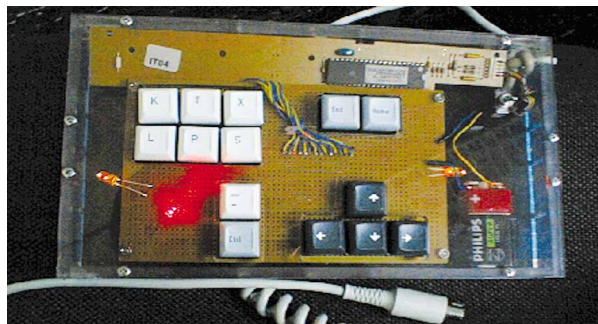
## Elite Force 2



Klammheimlich arbeitet Raven Software an einer Fortsetzung zum Welt-raum-Hit **Star Trek Voyager**. Doch weder Raumschiffe noch fremde Planeten werden im Sequel **Deich Commander** der Ort der Handlung sein. Die Invasion des skrupellosen Kollektivs beginnt diesmal mitten in Schleswig-Holstein, wie unser Leser Sönke Weiß herausgefunden hat.

## Das Fifa-Gamepad

Was Electronic Arts in fünf Jahren nicht schafft, das bekommt unser findiger Leser G. Adam mit seinem Lötkolben in fünf Minuten hin: benutzerdefinierte Tasten bei **Fifa 2001**. Wir freuen uns schon auf seine nächsten Kreationen. Wie wäre es denn mit einer Tony-Hawk-Tastatur mit Rollen?



Das ist nicht etwa das neue **Xbox-Gamepad**, sondern der Schlüssel zur **Fifa-Meisterschaft**. Ergonomisch ist das Gerät leider noch nicht ganz ausgereift.

## GameStar-Fotoroman Folge 19: Schnell noch speichern

