

CD-Inhalt 3 2001

Jörg Spormann



Exklusiver Doppelpack Diesen Monat können wir Ihnen gleich zwei hochklassige Exklusiv-Demos anbieten. Schon vor Beginn der neuen Formel-1-Saison Anfang März schnuppern Sie mit **F1 Racing Championship** Rennluft. Testen Sie erstmals in Deutschland den virtuellen Schalensitz dieser erstklassigen Simulation. Auf den anspruchsvollen Rundkursen von Monaco und Spa können Sie in sechs Boliden beweisen, welche ungeahnten Renntalente in Ihnen stecken. In ein ganz anderes Cockpit versetzt es Sie in unserer zweiten Exklusiv-Demo. **MechWarrior 4** entführt Sie auf die fernen Planeten des **BattleTech**-Universums mit seinen gewaltigen zweibeinigen Kampfmaschinen. Nur bei GameStar bekommen Sie die deutschsprachige Fassung der exzellenten Demo.

Videohighlights Ein packendes Multiplayer-Duell liefern sich Jörg Langer und Markus Schwerdtel als mächtige Staatenlenker in unserem Video zum Echtzeit-Hammer **Empire Earth**. Darüber hinaus finden Sie brandaktuelles Bildmaterial und ein spaßiges Plug-in zur Göttersimulation **Black & White**. Verpassen Sie auch nicht die Gelegenheit, eindrucksvolle Szenen aus **Star Trek: Away Team** und nervenaufreibende Infanteriegefechte im Actionspiel **Operation Flashpoint** zu verfolgen.

Video-CD



\Videos\...

Multiplayer-Duell: Empire Earth	Empireemp.mpg
Black & White	Bw.mpg
Operation Flashpoint	Flash.mpg
Gothic	Gothic.mpg
Star Trek: Away Team	Staway.mpg
Die Völker 2	Voelker.mpg
Wiggles	Wiggles.mpg
Xbox	Xbox.mpg

\Demos\...

Exklusiv-Demo:	
MechWarrior 4	Mw4\Setup.exe
Action:	
Half-Life: Gunman	Gunman\Gunmandemo.exe
Strategie:	
Three Kingdoms	Fateold\Setup.exe
Sport:	
Stunt GP	Stuntgp\Stuntgp.exe

\Patches\...

Airfix Dogfighters V1.02 (engl.)	Airfix\AdPatch119.exe
Alice Matrix Patch	Alice*. *
Baldur's Gate 2 Patch 1 (intern.)	Bg2\Bg2intp_1.exe
Diablo 2 V1.04b (intern.)	Diablo2\D2Patch_104B.exe
Diablo 2 V1.04c (intern.)	Diablo2\D2Patch104c.exe
Giants V1.1 (intern.)	Giants\GPatch11.exe
Jagged Alliance 2:	
Unfinished Business V1.01 (dt.)	Ja2ub\Ja2ubg101.exe
NHL 2001 V1.03 (engl.)	NHL2001\Whl2001_1_03.exe
Pharaoh: Kleopatras V2.1 (dt.)	Cleo\KniginDesNils21.exe
Sudden Strike V1.2 (dt.)	Sudden\VT2g.exe

\Audiotools\...

Winamp V2.72 deutsch	Winamp\Winamp272de_voll.exe
Cool Edit 2000 Shareware-Version	Cooledit\Ce2kmain.exe

Audiograbber V1.70	Agrabber\Agrabber.exe
Feurio! V1.52 Testversion	Feurio\Feurio_152g.exe
Skinamp V1.0	Skinamp\Skinamp.exe
Triplex2 Plug-in für Winamp	Triplex\Triplex2.exe
Albedo Plug-in für Winamp	Albedo\Albedo.exe
Climax Plug-in für Winamp V1.1	Climax\Climax11.exe
Black & White Dance für Winamp	Bwdance\LHBWDance.exe
Space Plug-in für Winamp	Space\Space_v09b.exe
Goochie Plug-in für Winamp	Goochie\G00chie.exe

\Specials\...

DataStar	Datastar\Dstarc.exe
DLH 98 Update	DLH98\Setup.exe
DirectX 8.0 für Windows 95/98/ME (dt.)	Directx\Directx80ger.exe
DirectX 8.0 für Windows 2000 (dt.)	Directx\Directx80nlg.exe
GameStar Leserumfrage	Soft\Soft.exe
Savegame Editor Construction Kit	Seck\Setup.exe
Sidewinder Game Voice (dt.), Tool	Directx\Gvs_deu.exe

\Leser\...

Antitetris	Antitetris\Antitetris.exe
Warball	Warball\Setup.exe
Gravity Force	Gravityforce\Gravityforce.exe
Slaytanic Snake	Ssnake*. *
Streichholzspiel	Streichh\Streichholz.exe

\Treiber\...

3dfx Voodoo 3 2000/3000 V1.07.00	3dfx\Voodoo3\V3-10700.exe
Creative Labs Graphics Blaster	
Riva TNT	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Clabs Graphics Blaster	
Riva TNT 2	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Clabs 3D Blaster Riva TNT 2	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Clabs 3D Blaster	
Riva TNT 2 Vanta	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Clabs 3D Blaster	
Riva TNT 2 Ultra	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Clabs 3D Blaster Geforce	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Clabs 3D Blaster Geforce Pro	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Clabs 3D Blaster	
Geforce 2 GTS	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Clabs 3D Blaster	
Geforce 2 Ultra	Clabs\Blaster\3db9xdrv_634.exe
Elsa Gladiac Geforce 2 GTS	Elsa\Gladiac\Setup.exe
Elsa Gladiac MX	Elsa\Gladiac\Setup.exe
Elsa Gladiac Ultra	Elsa\Gladiac\Setup.exe
Guillemot 3D Prophet	Guillemot\Maxi\3dp-635.exe
Guillemot Maxi Gamer Serie	Guillemot\Maxi\3dp-635.exe
Hercules 3D Prophet Serie	Guillemot\Maxi\3dp-635.exe
Hercules Dynamite TNT	Guillemot\Maxi\3dp-635.exe
Guillemot & Hercules Update	Guillemot\Maxi\3dintlhl-635.exe
Nvidia Detonator-3-Treiber V6.31	Nvidia\W9x-631.exe

Demo-CD



\Demos\...

Exklusiv-Demo:

F1 Racing Championship	F1rcdemo.exe
------------------------	--------------

Inhalt:

- 6 detailgetreue Formel-1-Wagen: Ferrari, Arrows, Jordan
- 2 Rennstrecken: Monaco, Belgien
- 2 Schwierigkeitsgrade
- unbegrenztes Zeitfahren gegen Ghostcars
- komplett Deutsch
- 21 Perspektiven
- Auflösung bis 1280x1024 Pixel

\Videos\...

Trailer zu F1 Racing Championship	F1_A.mpg
Streckenfahrt Brasilien	F1_C.mpg
Streckenfahrt Kanada	F1_D.mpg
Streckenfahrt Monaco	F1_F.mpg
Streckenfahrt Belgien	F1_E.mpg
Entwickler-Interview	F1_B.mpg

Unter Windows 95/98 startet unser Menüprogramm »GameStarter« automatisch. Wenn das nicht passiert, klicken Sie bitte doppelt auf »START.EXE« im Hauptverzeichnis der CD.

Exklusiv-Demo

► F1 Racing Championship

Pentium II/300, 64 MByte RAM, 3D-Karte

Genre: Rennspiel

Sprache: Deutsch

Installation: 145 MByte

Demo-Umfang: zwei Strecken, sechs Autos

Demo-Qualität: Ausgezeichnet



Wahrhaft einzigartig ist diesen Monat unsere Exklusiv-Demo des Rennspiels **F1 Racing Championship**. Deutschlandweit gibt es die Probierversion nur auf der GameStar-Demo-CD und nirgendwo sonst – auch nicht im Internet als Download. Steigen Sie also in Michael Schumachers Ferrari oder den Jordan-Mugen Honda von Heinz-Harald Frentzen, und drehen Sie beim Zeitfahren rasante Runden in Monte Carlo oder Belgien.

Perfekter Realismus

Die beiden verfügbaren Strecken in Spa/Belgien und Monaco sind – wie übrigens alle Fahrzeuge und Teams auch – originalgetreu ihren Vorbildern aus der Welt-

meisterschaft 1999 nachempfunden. In den engen Straßen Monte Carlos kostet jeder Fehler wertvolle Zehntelsekunden und endet häufig mit einem Crash in die nächste Leitplanke. Auch der schnelle Kurs von Spa hat neben langen Hochgeschwindigkeitsgeraden einige tückische Schikanen. Beide Rennstrecken werden Sie aber mit ein wenig Übung dennoch schnell meistern. Dabei können Sie im Spiel Hilfen wie Ideallinie, automatische Schaltung, Bremsanzeige und empfohlene Übersetzung bei Bedarf einfach per Tastendruck zuschalten. Beim Zeitfahren auf der Jagd nach der schnellsten Runde sind diese Optionen vor allem anfangs und für Einsteiger sehr nützlich. Spannend

wird es, wenn Sie gegen sich selbst in Form des sogenannten Ghostcar antreten. Das virtuelle Auto absolviert stets zum Vergleich Ihre schnellste Fahrt auf derselben Strecke inklusive sämtlicher Manöver, Ausrutscher und Unfälle. Für jeden Fahrer und Kurs wird zusätzlich in einer Bestenliste die flotteste Runde gespeichert.

Diese zählt aber nicht, wenn Sie unerlaubt enge Schikanen abkürzen. Sie können sich beispielsweise im Arrows mit der besten Zeit eines Ferrari-Kollegen messen.

Sechs Boliden samt Fahrer

Bei den Fahrzeugen können Sie sich in der Fahrerübersicht mit einem Klick auf das jeweilige Porträt folgende Boliden der



Der Ferrari von **Michael Schumacher** stammt – wie alle Wagen, Fahrer, Teams und Strecken – aus der Original-Weltmeisterschaft 1999.



Auf der schnellen Strecke von Spa fahren wir in Takagi's Arrows mit eingeschalteter **Bremshilfe**, **Ideallinie** und automatischer Schaltung.

WM von 1999 aussuchen: In den beiden Ferraris von Schumacher und Irvine sind Sie mit der Nummer 3 und 4 unterwegs; als Frentzen oder Hill fahren Sie in den

gelben Hondas oder sitzen für de la Rosa und Takagi hinter dem Steuer der pfeilschnellen Arrows. Jeder Wagen hat seine eigenen Einstellungen, sodass sie vor allem beim Bremsen und in Kurven jeweils anders reagieren. Zusätzlich können Sie sich beim Schwierigkeitsgrad zwischen Einsteiger und Profi entscheiden, was deutliche Auswirkungen auf ABS und die Regelung der Stabilitäts- sowie Traktionskontrolle hat. Für die Wahl der Perspektive gibt es neben den üblichen Außen- und Fahreransichten insgesamt 21 Blickwinkel, aus denen Sie Fahrzeug und Strecke betrachten können. Wie in einem echten Formel-1-Boliden werden im Lenkrad digital Gang, Geschwindigkeit und Drehzahl angezeigt. Das Motorengeräusch passt sich der Drehzahl und der Umgebung an, was im Tunnel von Monte Carlo am eindrucksvollsten zu hören ist.

3D auf vollen Touren

Zum Spielen der Demo benötigen Sie auf jeden Fall eine 3D-Karte. Getestet wurde das Programm mit den gängigen Grafikchips von Nvidia (TNT, TNT 2, GeForce), 3Dfx (Banshee, Voodoo 2, 3, 5), Matrox (G200, G400) und ATI (128, Radeon). DirectX 7.0 oder höher muss installiert sein; die neuesten Versionen für Windows 95/98/ME und 2000 finden Sie auf der Video-CD. So können Sie problemlos die Grafikpracht mit Auflösungen bis 1280x1024 Pixel genießen. Zur Eingabe dient standardmäßig die Tastatur, doch die Demo unterstützt auch Gamepads, Joysticks und (empfehlenswert!) Lenkräder inklusive Force Feedback. Insbesondere Letzteres lässt ganz besonders intensives Fahrgefühl aufkommen.



Das transparente Ghostcar rechts vor uns fährt unsere beste Rundenzeit nach – inklusive aller vorgenommenen Manöver.

Installation

Nach dem Klick auf »INSTALLATION« in unserem CD-Menü geben Sie bitte das gewünschte Verzeichnis auf Ihrer Festplatte an (vorgegeben ist C:\Ubisoft\F1rc), in das die Daten entpackt werden sollen. Die Installation ändert keinerlei Einträge in der Registrierdatei von Windows. Zum Start der Demo klicken Sie im angelegten Ordner auf die Datei »F1rc99demo_german.bat«, um die Demo in Deutsch spielen zu können. Dort finden Sie auch die Startdateien für Englisch, Französisch, Italienisch oder Spanisch. Zur De-Installation der Demo löschen Sie einfach das Festplattenverzeichnis. **JS**

[A]	beschleunigen
[Y]	bremsen
[J]	links lenken
[I]	rechts lenken
[CTRL]	runterschalten
[]	hochschalten
[K]	Kupplung
[S]	Hecksicht
[Q]	Burn out
[F2]	Cockpitperspektiven
[F3]	Außenansichten
[F4]	Fernsehkamerasicht
[F5]	nächstes Auto
[F8]	Bremshilfe
[F9]	Ideallinie
[ESC]	Pause

Exklusiv-Demo

► MechWarrior 4

Pentium II/300, 64 MByte RAM, 3D-Karte

Genre: Mechspiel

Sprache: Deutsch

Installation: ca. 300 MByte

Demo-Umfang: zwei Solo-Missionen

Demo-Qualität: Ausgezeichnet

Die Qual der Wahl

Zu Beginn jeder Mission können Sie sich Ihren Flügelmann auswählen. Dabei sollten Sie Jen McQuarrie auf alle Fälle den Vorzug gegenüber Casey Nolan geben. Natürlich spielt auch die Wahl des Mechs eine entscheidende Rolle für Ihren späteren Sieg. Wollen Sie Ihre Feinde eher aus der Distanz ange-

Steuerung

Um Ihren Mech in den Gefechten effektiver bedienen zu können, sollten Sie sich auf alle Fälle im Optionsmenü unter »Steuerung« die Tastaturkommandos ansehen und gegebenenfalls Ihren Bedürfnissen anpassen. Zudem raten wir Ihnen, die Torsobewegungen mit der Maus zu steuern, da die voreingestellte Tastaturbelegung zu umständlich ist. Aktivieren Sie dazu einfach die Maussteuerung, und ändern Sie die Einstellung »Maus X-Achse« auf Torso. Sollte Ihr Mech während der Aufträge regelmäßig als qualmender Schrotthaufen liegen bleiben, dann können Sie im Unterpunkt »Spiel« des Menüs den Schwierigkeitsgrad in vier Stufen anpassen.

Installation

Falls auf Ihrem System DirectX 8.0 noch nicht vorhanden ist, sollten Sie dies vor der Installation des Spiels nachholen, da das Programm die neueste Version unbedingt erfordert. Klicken Sie zum Installieren von DirectX 8.0 einfach auf den entsprechenden Button in unserem CD-Menü. Die Installationsroutine der Demo wird durch einen Klick auf den Button »Installation« gestartet. Im folgenden Hinweisfenster drücken Sie einfach auf »OK«. Nun müssen Sie nur noch das gewünschte Verzeichnis auswählen. Zum Schnellstart wird auf Ihrem Desktop ein Icon abgelegt. Zur De-Installation der Demo klicken Sie über »Start/Programme/Microsoft Games/MechWarrior Vengeance Probeversion/« auf »MechWarrior Vengeance Probeversion deinstallieren«. Die ausführliche Tastaturbelegung finden Sie in der Kurzbeschreibung des Spiels auf unserer Video-CD. **AB**

Aus der Cockpit-sicht zerlegen wir gerade einen feindlichen Mech.



Zur führenden Mech-Simulation hat Microsoft hat nun eine deutsche Demo-Version erstellt, die Sie exklusiv bei uns finden. Die Story versetzt Sie in das Jahr 3063. Als Pilot steuern Sie gewaltige zweibeinige Kampfkolosse: die BattleMechs. In den beiden Einzelmisionen versuchen Sie zusammen mit Ihren Kameraden, die gegnerischen Steiner-Truppen vom Planeten Kentares IV zu vertreiben.

hen, sollten Sie sich für den auf Fernkampf spezialisierten Catapult entscheiden. Er ist mit einer weit reichenden Laserkanone und Langstreckenraketen ausgerüstet. Im Nahkampf hingegen erweist sich der leichtere Shadow Cat als geeigneter. Wer mit den vorgegebenen Blechkameraden nicht zufrieden ist, kann sich im Mechlab seine eigenen Konfigurationen erstellen.



Auf CD:
ausführliche
Beschreibungen

Demos auf Video-CD

► Half-Life: Gunman

Pentium 233, 32 MByte RAM
Genre: 3D-Action
Sprache: Englisch
Installation: 120 MByte
Demoumfang: vier Abschnitte
Demo-Qualität: Ausgezeichnet



In der Actionspiel-Demo werden Sie als Elitesoldat auf den Planeten Banzure Prime geschickt. Dort erwarten Sie viele tödliche Überraschungen: Sprengsätze, Überfälle aus dem Hinterhalt und aggressive Dinos. Mit Hilfe von Messer, Pistole und Gewehr müssen Sie eine feindliche Stellung ausschalten und in geheimnisvolle Tempelanlagen vordringen. Glücklicherweise werden Sie aber vor Ihrem Einsatz in einem Tutorial ausführlich geschult.

	Bewegungsrichtungen
	Schritt nach links, rechts
	springen
	ducken
	Waffe wählen
	erster Angriff
Linke Maustaste	Waffe konfigurieren
Rechte Maustaste	benutzen

► Three Kingdoms

Pentium 166, 32 MByte RAM
Genre: Echtzeit-Strategie
Sprache: Englisch
Installation: 107 MByte
Demoumfang: drei Szenarios, Tutorial
Demo-Qualität: Sehr gut



Age of Empires im alten China: Als feudaler Feldherr schürfen Sie Rohstoffe, bauen Ihre Siedlung aus und erobern mit Ihrer Armee in zwei Solomissionen und einem Kurzzenario neue Städte, die Ihnen weiteres Wachstum und Reichtum garantieren. Für Einsteiger empfehlen wir den ebenfalls enthaltenen Übungsauftrag, der Ihnen Schritt für Schritt alles Wesentliche genau erklärt, um die Einzelaufträge problemlos meistern zu können.

Linke Maustaste	Einheit, Gebäude wählen
Rechte Maustaste	gehen, angreifen
Rahmen ziehen	Gruppe auswählen
	bauen
	reparieren
	Hilfe
	speichern, laden
	Optionen

► Stunt GP

Pentium II/233, 64 MByte RAM
Genre: Rennspiel
Sprache: Deutsch
Installation: 22 MByte
Demoumfang: zwei Strecken, zwei Modi
Demo-Qualität: Sehr gut



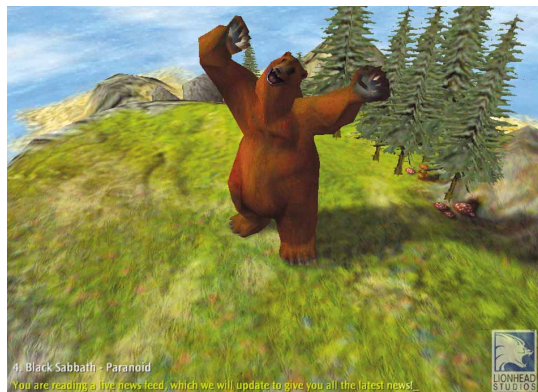
Mit drei wendigen Spielzeugautos rasen Sie Steilwände entlang und vollführen spektakuläre Stunts auf zwei Strecken – immer auf der Jagd nach der Bestzeit. Im Arcade-Modus zählen dagegen nur die Punkte für die tollkühnsten und wagemutigsten Sprünge, die einiges an Fingerspitzengefühl von Ihnen erfordern. Achten Sie dabei stets auf Ihre Spritanzeige rechts unten. Den auch für die kleinen Wohnzimmer-Vehikel gilt: Wer steht, verliert!

	nach links lenken
	nach rechts lenken
	beschleunigen
	bremsen
	Stunts
	Turbo
	Hupe
	Spielmenü

Specials

► Black & White Plug-in (auf Video-CD)

Um die Wartezeit auf das heiß ersehnte **Black & White** zu verkürzen, lassen die Lionhead Studios einen riesigen Bären auf Sie los – rein virtuell natürlich. Als Winamp Plug-in bewegt sich das drollig animierte Pelztier passend zu Ihrer Lieblingsmusik. Sie sollten allerdings schnellere Titel anspielen, da diese eher dem Geschmack des pelzigen Zeitgenossen entsprechen und er dann mit besonders viel Elan und Ausdrucksstärke tanzt. Damit auch Sie in den Genuss dieser lustigen Winamp-Erweiterung kommen, klicken Sie einfach auf den »Installation«-Button im Menüpunkt »Audiotools/Black & White Dance für Winamp« unserer Video-CD.



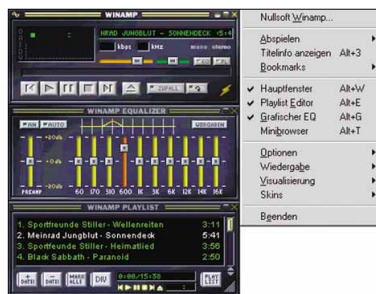
Der **Tanzbär** kann trotz seiner enormen Ausmaße eine heiße Sohle aufs Parkett legen, oder wie hier gefühlvoll zur Musik schunkeln.

Die Installationsroutine sollte automatisch das richtige Verzeichnis finden, das Sie dann nur noch bestätigen müssen. Um das Plug-in zu starten, drücken Sie die rechte Maustaste, während Sie sich im Winamp-Equalizer-Fenster befinden. Im nun folgenden Menü müssen Sie »Visualisierung/Plug-in auswählen« aufrufen und auf den Eintrag »Lionhead Studios Ltd B&W Dance Visualisation Plugin v 0.1« klicken. Jetzt nur noch ein beherzter Klick auf »Start« – und schon geht es los, sobald Musik abgespielt wird.

► Deutschsprachiges Winamp (auf Video-CD)

GameStar bietet Ihnen die erste offizielle deutsche Ausführung des beliebten Audioplayers **Winamp** in der aktuellsten Version 2.72 an. Bisher war es lediglich möglich, mittels einer Sprachdatei Teile des Programms in Deutsch erscheinen zu lassen. Der für Deutschland zuständige Distributor Mpx.net hat jetzt Menüs

Gewährleistungshinweis: Benutzung der CDs auf eigene Gefahr – für eventuelle Schäden, die durch die Verwendung dieser CDs entstehen, können wir keine Haftung übernehmen.



Der berühmte Audioplayer **Winamp** nun endlich auch in einer komplett deutschen Ausführung.

und Installationsprogramm komplett übersetzt und außerdem ein deutsches Basis-Skin beigelegt. Damit erscheint nun auch die Benutzeroberfläche in der hiesigen Sprache. Nach einem Klick auf »Installation« im entsprechenden Menüpunkt unserer Video-CD wird das Programm, nachdem Sie sich für ein Verzeichnis entschieden haben, vollautomatisch auf Ihrem System installiert.

► DLH 98 Update (auf Video-CD)

Auch diesen Monat bekommen Sie wieder exklusiv bei GameStar das brandaktuelle Update zur umfangreichen Cheat-Datenbank **Dirty Little Helper**. Diese Sammlung wurde wieder um zahlreiche Hilfestellungen aller Art erweitert. So finden Sie unter anderem Spielstände und nützliche Tipps für **Tony Hawk's Pro Skater 2**, Schummelleien für **Half-Life: Gunman Chronicles** und **MechWarrior 4** sowie einen Trainer zum Echtzeit-Strategiespiel **Sacrifice**. Sie können diese Version bedenkenlos über jede vorangegangene installieren; die Datenbank wird dabei automatisch auf den neuesten Stand gebracht. Sie benötigen nicht unbedingt das DLH Hauptprogramm: Das Update ist auch separat lauffähig, dann sind allerdings nur die allerneuesten Cheats vorhanden. **AB**

Wettbewerb: Leserprogramme

Wie jede Ausgabe haben wir auch diesen Monat wieder fünf Programme auf unserer Video-CD, die an unserem beliebten Lesersoftware-Wettbewerb teilnehmen. Je zwei Geschicklichkeits- und Denkspiele sowie ein Actionspiel haben es in die Auswahl geschafft. Sie finden die Programme samt Kurzbeschreibungen auf unserer Video-CD unter dem Menüpunkt »Leser-Wettbewerb«. Von dort aus lassen sich die Spiele auch einfach und komfortabel installieren. Probieren Sie bitte jedes Spiel aus, und geben Sie auf der Mitmachkarte im Heft Ihre Favoriten an. So nehmen Sie an unserer monatlichen Verlosung teil. Der Gesamtsieger des Leserwettbewerbs bekommt ein Spiel seiner Wahl. Wenn auch Sie ein interessantes Spiel oder nützliches Tool programmiert haben und ein Computerspiel gewinnen möchten, dann schicken Sie Ihr Programm an:

IDG Entertainment Verlag
GameStar-Lesersoftware
Leopoldstr. 252 b
80807 München

oder per E-Mail an:

cd@gamestar.de

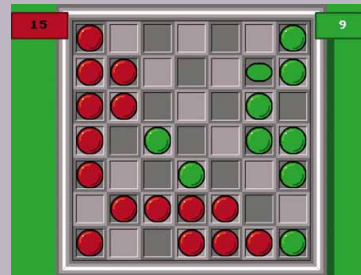
Bitte denken Sie daran, dass eingesandte Programme von Ihnen selbst stammen müssen. Sonst können diese nicht berücksichtigt werden, oder wir müssen Sie nachträglich disqualifizieren. Bitte schicken Sie uns ein Foto von Ihnen samt ein paar Angaben (Lieblingsspiele, Hobbys...) mit, damit wir Sie als etwaigen Gewinner auf der CD gebührend vorstellen können.

Diesmal nehmen am Wettbewerb teil:

1. **Antitetr** von Stefan Theurich
2. **Warpball** von Benjamin Lingnau
3. **Gravity Force** von Jens Hassler
4. **Slaytanic Snake** von Christian Hahn
5. **Streichholzspiel** von Georg Genßler.

Gewinner 2/2001

Recht klar konnte sich Martin Mödlings Denkspiel **Paradox** gegenüber seinen Mitbewerbern durchsetzen. Er wurde von den GameStar-Lesern auf Platz eins gewählt und ist somit Sieger des Wettbewerbs 2/2001. Den zweiten Platz belegt Martin Paar mit **Das Schweigen der Schweine**, dicht gefolgt von Christian Ofenberg mit **Invasion**. Leider mussten wir diese Ausgabe **Speed 4 Dummies** disqualifizieren, da das Spiel nicht vom Einsender Tim Höner selbst programmiert worden ist. Wir bedanken uns bei allen Lesern, die uns darauf aufmerksam gemacht haben.



Mit seinem Denkspiel **Paradox** gewinnt Martin Mödler den Wettbewerb 2/2001.