

Gerüchte, Szene



Star Wars Galaxies: Ob Sie auch Fahrzeuge wie diese X-Wings besteigen können, steht noch nicht fest.

Kolumne



Use the Force!

Gleich drei Star-Wars-Spiele sind derzeit angekündigt: LucasArts arbeitet an der Nintendo-Umsetzung Battle for Naboo (Episode 1), Everquest-Macher Verant

am Massively-Multiplayer-Titel Star Wars Galaxies (Episodes 4-6), und Bioware an einem noch namenlosen Online-Spiel, ebenfalls im »alten« Universum. Jetzt hoffe ich nur, dass die drei Titel nicht so mittelmäßig bis schrottig werden wie alles, was uns LucasArts zum Kinostart von Episode 1 zugemutet hat. Pod Racer war ja noch ganz nett, aber Phantom Menace oder gar Gungan Frontier? Um Wookies Willen!

Doch leider lässt mich LucasArts' Battle for Naboo schon mal kalt. Erstens fand ich Episode 1 schlecht (vor allem wegen des neunmalklugen Jung-Anakin, der besser in ein Scheidungs-drama gepasst hätte). Und zweitens enttäuscht mich die Firma Star-Wars-mäßig schon lange. Denn nach den genialen X-Wing-Spielen und Jedi Knight kam nur noch Dutzendware wie Rogue Squadron und Rebellion. Obi-Wan ist für den PC gestrichen, und mit einer Fortsetzung der X-Wing-Reihe ist nicht mehr zu rechnen, seit Larry Holland bei Lucas das Handtuch schmiss.

Umso spannender finde ich Verants Star Wars Galaxies. Online auf Schneckenlökchen Leia treffen – das wär' doch was! Auch Bioware hat mit ihren beiden Baldur's Gate gezeigt, dass sie sehr gute, atmosphärisch dichte Spiele mit tollen Charakteren hinbekommt. Da muss sich LucasArts mächtig ins Zeug legen...

Martin Deppe
Stellv. Chefredakteur

Star Wars Galaxies

Klammheimlich stricken die Online-Spezialisten von Verant an **Star Wars Galaxies**, einem Massively-Multiplayer-Online-Rollenspiel im **Krieg der Sterne**-Universum. Ähnlich wie im hauseigenen **Everquest** füllen Sie durch das Absolvieren von Aufgaben und Erledigen von Gegnern Ihr Erfahrungspunkte-Konto. Die bekanntesten Rassen und Berufe aus **Star Wars** werden sich auch im Spiel finden – einer Karriere als Wookiee-Kopfgeldjäger steht also nichts im Weg. Der wahre Weg ist natürlich ein Online-Leben als Jedi, sogar die Macht ist Ihnen dann zu Diensten. Das 2002 erscheinende **Star Wars Galaxies** ist angeblich nur der erste Teil einer Reihe von Online-Spielen in der beliebten George-Lukas-Welt.

→ www.starwarsgalaxies.com

Lionheads Zukunftspläne

Black & White steht kurz vor der Fertigstellung, also wird es für Lionhead-Mastermind Peter Molyneux langsam Zeit, sich über zukünftige Projekte Gedanken zu machen. Beschlossen sind bisher aber nur zwei Dinge: Sein nächstes Werk wird definitiv auch



Haben sich noch lieb: Molyneux und der PC.

für den PC erscheinen. Und: »Bisher hatten alle meine Spiele Wuselmännchen. Das reicht jetzt!« – so Molyneux zu GameStar.

Die nächsten Programme aus dem Lionhead-Dunstkreis werden allerdings die beiden Geheimnis umwitterten Titel der Firmen-Satelliten Big Blue Box und Intrepid. Die sollen die **Black & White**-Engine verwenden, erscheinen aber exklusiv für die Xbox. Genauere Informationen wird es erst auf der Game Developers Conference Ende März geben, bei der Molyneux die Titel präsentieren will. Der kommerzielle Erfolg von **Black & White** scheint indes gesichert. Laut der britischen BBC-Website gibt es allein in England schon 750.000 Vorbestellungen für das Spiel.

→ www.lionhead.co.uk

Moorhuhn 3

Das nennt man Marketing: Kaum flaut die **Moorhuhn**-Hysterie ein bisschen ab, kündigt die Firma Phenomedia den dritten Teil des Federvieh-Gemetzels an. Angeblich soll, wie schon in der zweiten Episode, das Feedback der Fans Berücksichtigung finden. Damit dürften sich die »Hoffnungen« auf ein **Moorhuhn 3D** zerschlagen, schließlich haben Bürorechner für gewöhnlich keine 3D-Karten. Das nächste Geflügel-Massaker soll im Herbst 2001 erscheinen; zuvor kommt im Februar noch eine spezielle Winter-Variante von **Moorhuhn 2** für die ganz unersättlichen Hobbyjäger.



Nix mit 3D! Auch **Moorhuhn 3** bleibt eine platte Ballerei.



Lara 2001 nur im Kino

Zum ersten Mal seit fünf Jahren soll im Herbst kein neues Lara-Abenteuer in den Regalen stehen. Angeblich braucht Core Design für die Engine von **Lara Croft: Next Generation** nun doch mehr Zeit als erwartet. Vielleicht hat die Entwickler auch ein Blick auf Konkurrenz-Produkte dazu gebracht, noch ein paar Monate mehr in der Heldin neue Kleider zu investieren.

Tomb Raider-Fans müssen aber nicht verzweifeln. Schließlich steht endlich das Datum für den heiß ersehnten Lara-Actionstreifen: Ab dem 21. Juni 2001 werden die Anhänger der Archäologin in die Kinos strömen. Lara-Darstellerin Angelina Jolie hat inzwischen auch bestätigt, zusammen mit

Terminkalender: Netzwerk-Partys bis April 2001

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und	Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
Inzzide	Berlin	250	www.inzzide.de	2.3. bis 4.3.2001
150-Mann-LAN	Hanau	150	www.first-hnc.de	3.3. bis 4.3.2001
N-Frag	Emden	600	www.nnga.de	9.3. bis 11.3.2001
FragShow 18	Pinneberg	400	http://netgen.lanparty.de/	10.3. bis 11.3.2001
Wettesingen on LAN	Breuna-Wettesingen	200	www.wol4u.de	16.3. bis 18.3.2001
LANnation	Dessau	400	www.lannation.de	16.3. bis 18.3.2001
Net Wars 14	Otmarsbocholt	120	www.netwars.at	16.3. bis 18.3.2001
Lanforce	Emmerich	500	www.lanforce.net	23.3. bis 25.3.2001
Zapzone	Tübingen	300	www.zap-zone.de	30.3. bis 1.4.2001
Your Games Network	Ahaus	175	www.y-g-n.de	7.4. bis 8.4.2001

einigen anderen Schauspielern bereits einen Vertrag für zwei weitere Croft-Filme unterschrieben zu haben. »Lara ist eine Mischung aus **James Bond** und **Indiana Jones**, aber sie bleibt immer eine Frau. Das kommt auch im Film deutlich raus«, so Jolie in einem Interview. Bis wir uns davon selber überzeugen können, bleibt uns nur der Trailer zum Film. Der lief übrigens auch zur teuersten Werbezeit der Welt, während des amerikanischen Superbowl-Finales, und hat so über 40 Millionen Menschen erreicht.

→ www.tombraidermovie.com

Die Sims tanzen

Die Sims haben allen Grund zu feiern: In den US-Charts 2000 stehen sie an erster Stelle, noch vor **Diablo 2** oder **Age of Empires 2**. Angeblich will Electronic Arts deshalb schon bald in einem weiteren Addon die Puppen richtig tanzen lassen. Mit **Die Sims – House-party** soll Leben in die Bude kommen: 80 neue Objekte, fünf neue Musikrichtungen und dazu passende Tanzstile sorgen für ausgelassene Feste. Auch wenn es von EA noch keine offizielle Bestätigung gibt, freuen wir

uns schon auf die Fete im Frühjahr. Außerdem wird es im Herbst eine Online-Variante von **Die Sims** geben. Ziel soll es hier sein, reicher als die virtuellen Nachbarn zu werden. → www.thesims.com

Civilization 3

Design-Legende Sid Meier (**Civilization, Alpha Centauri**) arbeitet mit seiner Firma Firaxis am Strategiespiel **Civilization 3**.

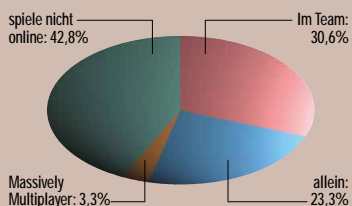
Um das gewinnträchtige Projekt schneller abschließen zu können, hat Meier jetzt sogar die Arbeit an seinem **Dinosaur**-Titel auf Eis gelegt. Allerdings ging das Design des Echsen-Spiels wohl sowieso nicht recht voran: Nach fast zwei Jahren Entwicklung gibt es immer noch kein endgültiges Konzept. Dafür hat Meier jetzt neben **Civ 3** schon ein neues Programm im Hinterkopf, über das er noch nichts verraten will. **MS** → www.firaxis.com



Frage des Monats

In Ausgabe 2/2001 fragten wir:

»Wie spielen Sie Multiplayer-Spiele?«



Ergebnis: Teamwork wird bei unseren Lesern groß geschrieben. Fast ein Drittel spielt gemeinsam mit anderen im Internet, rund 40 Prozent unserer Leser nutzt bislang überhaupt keine Online-Spiele.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (2/2001)

GameStar-Newsticker

★★★ **HALO:** Auf Microsofts Gamestock-Präsentation Ende März soll angeblich ein spielbares Demo der Action-Hoffnung zu sehen sein. ★★★ **DEUS EX:** Zum Agenten-Drama wird es kein Addon geben. Macher Warren Spector will sich lieber auf Teil 2 konzentrieren. ★★★ **CULTURES:** Das Addon namens »Die Rache des Regengottes« soll im April 2001 erscheinen. ★★★ **MECH-WARRIOR 4:** Der gelungene Soundtrack des Spiels wird auch in die Plattenläden kommen. ★★★ **DAS DING:** Englische Entwickler arbeiten zur Zeit an einer Umsetzung von John Carpenters Gruselfilm-Remake von 1982. ★★★ **XBOX:** Microsoft plant angeblich im Falle eines Erfolgs der Xbox eine Handheld-Konsole. Arbeitstitel: Xboy. ★★★ **CDV:** Die Sudden-Strike-Macher stiften einen Lehrgang zum Leveldesigner. Bewerben können Sie sich bis zum 12. Februar unter www.gamesacademy.de. ★★★ **DELTA FORCE 3:** Novalogic hat 1.200 Exemplare des Shooters der US-Army zu Trainingszwecken geschenkt. ★★★ **PLANET DER AFFEN:** Fox Interactive (No One Lives Forever) will sich angeblich wegen zu geringer Gewinne aus dem Softwaregeschäft verabschieden. Damit dürfte auch das affige Action-Adventure ausfallen. ★★★ **SPACE QUEST:** Fans der betagten Adventure-Serie arbeiten mit ehemaligen Entwicklern an einer Fortsetzung von Roger Wilcos Abenteuern. ★★★



GTA 3: Schnelle Action in der virtuellen 3D-Großstadt.

Kolumne



Werbe-Horror

Neben Kino, Zeitschriften und Fernsehen haben sich Marketingstrategen nun Computerspiele als Werbe-Plattform vorgenommen. Jedes Mal, wenn Sie in Bullfrogs Kirmesspiel

Theme Park Manager die Ego-Perspektive aufrufen, werden Sie vom Logo eines Drucker-Herstellers empfangen. So ganz neu ist diese Form der Reklame zwar nicht, schon vor rund 15 Jahren befand sich Cola-Werbung im Actionspiel Thunderblade. Allerdings wurde dieses Spiel dank Sponsoring billiger angeboten. Das ist bei dem Programm von Bullfrog nicht der Fall. Nach den kostengünstigen DVD-Verpackungen und Handbüchern, die nur auf CD mitgeliefert werden, ist das binnen kurzer Zeit die dritte Sparmaßnahme, die einigen Herstellern zwar größeren Profit, dem Spieler jedoch nur Nachteile bringt.

Ich hoffe nicht, dass dieses Beispiel Schule macht. Sonst könnte es passieren, dass in Zukunft mitten im spannenden 3D-Shooter – Kostenpunkt: um die 80 Mark! – plötzlich eine mehrminütige Werbepause den Spaß am Weiterspielen verdirbt. Die Verstümmelung hochkarätiger Filme müssen wir schließlich jeden Tag im Privatfernsehen erdulden. Unser aller Lieblingshobby sollte von solchen Horrorvisionen besser verschont bleiben.

Mick Schnelle
Redakteur

Grand Theft Auto 3

Verkehrsregeln sind was für Seitenairbag-Besitzer – jedenfalls im nächsten Teil der **Grand Theft Auto-Reihe**. Darin flitzen Sie auf heißen Reifen durch New York, erledigen Aufträge für Mafia und Autoschieber und demolieren alles, was Ihnen vor die Stoßstange kommt. **GTA 3** bietet eine 3D-Metropole mit Polygon-Wolkenkratzern



GTA 3: Per Auto rasen Sie durch New York.

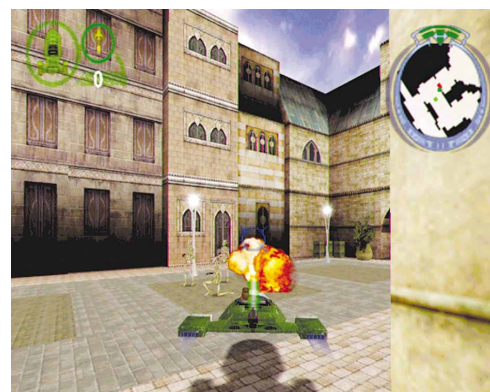
und -Vehikeln. Normalerweise sehen Sie Ihr Auto und die Hauptfigur von hinten, wahlweise sollen Sie die Kamera ganz nach oben schalten und dann so wie in den Vorgängern spielen können. Die neue Technik soll unter anderem Tag- und Nachtwechsel ermöglichen. Spielerisch wird sich glücklicherweise nichts Grundlegendes ändern, nach wie vor sollen Sie weitgehende Handlungsfreiheit haben. Immerhin sind ein paar zusätzliche Modi geplant, etwa Verfolgungsjagden nur zu Fuß. Dabei sollen Sie auch öffentliche Verkehrsmittel wie die U-Bahn oder Taxen nutzen können. Schade: Nach derzeitigem Stand dürfen Sie frühestens Anfang 2002 Vollgas geben.

→ Take 2, ☎ (0190) 87 32 68 36

Star Wars: Battle for Naboo

Die Macht ist doch noch mit dem PC – wenn auch nur in der Umsetzung. Nachdem LucasArts kürzlich entschieden hatte, **Obi-Wan** nur für die Xbox zu entwickeln, will die Firma immerhin das Actionspiel **Star Wars: Battle for Naboo** vom N64 auf die Windows-Plattform konvertieren. In dem Programm kämpfen Sie als Sonderbeauftragter von Königin Amidala im Weltall und über dem Boden des Planeten Naboo gegen die Handelsföderation. Gegen die Schurken stehen Ihnen zwei der Episode-1-Fluggeräte und fünf neuen Raumer zur Verfügung. Entwickelt wird der inoffizielle Nachfolger zu **Rogue Squadron** wieder vom deutsch-amerikanischen Team Factor 5. Die PC-Version soll durch höher aufgelöste Texturen ein wenig schöner als das Nintendo-Vorbild aussehen – tolle Grafiken erwarten wir angesichts des unspektakulären Vorgängers aber nicht. Geplanter Erscheinungstermin: März 2001.

→ www.lucasarts.com



Battle for Naboo: Kampf gegen die böse Handelsföderation.

Undying

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder
in Screenshot-Galerie

Ein zünftiger Familienkrach sorgt im Ego-Shooter **Undying** für Action. Sie betreten 1920 ein irisches Schloss und dürfen das Gemäuer erst wieder verlassen, wenn Sie Ihre vier Geister-Geschwister erledigt haben. Die wollen den einzig noch lebenden Bruder ermorden. Das Programm setzt ganz auf klassische Horror-Effekte: Ständig kichert es hinter Mauern, untote Butler schweben durch die Bibliothek, Türen knallen unvermutet. Spielerisch gibt's neben Ballerspaß auch ein paar Rätsel. Die Mönche auf unserem Bild etwa bleiben so lange unsichtbar, bis Sie den richtigen Zauberspruch aktiviert haben. Eine Vorab-Version offenbarte neben stimmungsvoller Grafik auch viele Story-Elemente; speziell zu Beginn gab es sogar fast schon zu viele Unterbrechungen durch Engine-Zwischensequenzen. Voraussichtlich im März 2001 schickt Electronic Arts Sie ins 3D-Geisterhaus.

→ undying.ea.com

Heroes of Might & Magic 4

Das freut die Rundenstrategen: New World Computing arbeitet am vierten Teil der **Heroes of Might & Magic**-Reihe. Das Spiel soll endlich eine komplett neue Engine erhalten, die auch hohe Auflösungen unterstützen wird. Nach

derzeitiger Planung abenteuerlich Sie

sich wieder in 2D durch die Fantasy-Lande, allerdings sollen diesmal keine Vorgänger-Grafiken aufgewärmt werden.

Gerüchten zufolge finden Belagerungs-

Schlachten auf größeren, scrollbaren Karten statt. Weitere Informationen wollen die Entwickler erst im Laufe der nächsten Monate herausrücken.

→ www.3do.com

Evil Twin

Mit Rotzlöffel Cyprien will Ubi Soft dem hauseigenen Plattformhelden **Rayman** Paroli bieten. Im Jump-and-run **Evil Twin** sollen Sie den Rotschopf durch eine düster-abstrakte Fantasiewelt voller ekliger Gegner lenken. Seinen Standpunkt verteidigt der unweise Knabe mit einer ausbaufähigen Steinschleuder, für hartnäckigere Monster verwandelt er sich in den besonders schlagstarken Super Cyp. Die Vorab-Version ist mit detaillierten Texturen und verwinkelten



Undying: Schlagfertige Priester und andere gespenstische Geschöpfe.



Evil Twin: Gegner schallt Cyprien per Zwillie aus.

Riesen-Levels zwar technisch gelungen, wird mit schmutzigen Farben und Bizarr-Umgebungen à la **Alice** aber nicht jedermanns Geschmack treffen. Ab März 2001 sollen Sie hüpfen und springen können.

→ Ubi Soft, ☎ (0211) 338 00 44 66

Fallout Tactics

Der Mutant von Welt trägt Arme, eventuell ein oder zwei Köpfe und ist trotzdem immer schlecht gelaunt – jedenfalls in **Fallout Tactics**. In dem Taktikspiel steuern Sie bis zu sechs dieser seltsamen Figuren. Der Hauptheld ist ein Alleskönner, seine Begleiter wählen Sie vor jedem Ein-



Fallout Tactics: Rundenkämpfe in Endzeit-Welt.

satz aus einem Pool von Medizinern, Scharfschützen oder Spionen aus. Die Kampagne aus gut 20 Missionen schickt Sie durch zerstörte US-Städte und Wüstenlager auf die Suche nach einer sagenumwobenen Maschine. Kämpfe laufen wahlweise in Echtzeit ab oder ähnlich dem bewährten Runden-System der Vorgänger-Rollenspiele. Eine Beta-Version machte schon einen leckeren Eindruck. Nervig ist allerdings, dass sich die Team-Mitglieder im Gedränge leicht gegenseitig anschießen – hoffentlich ändern die Entwickler das noch. Nach aktuellem Stand erscheint das Programm im April 2001.

→ Interplay, ☎ (040) 89 70 33 33

Verkaufs-Charts

Platz		Spiel
1	(3)	Wer wird Millionär?
2	(6)	Der Patrizier 2
3	(12)	No One Lives Forever
4	NEU	Giants
5	(8)	C&C: Alarmstufe Rot 2
6	(11)	Die Sims
7	NEU	RTL Skispringen 2001
8	(10)	Baldur's Gate 2
9	(-)	Half-Life (dt.)
10	(1)	Monkey Island 4
11	(17)	Project IGI
12	(2)	Fifa 2001
13	(9)	Cossacks
14	(13)	Colin McRae Rally 2.0
15	(5)	Half-Life Gunman (dt.)
16	NEU	Counterstrike 1.0 (dt.)
17	NEU	B-17 Flying Fortress
18	(-)	Diablo 2
19	(11)	Die Sims
20	NEU	Alice

Jan. 2001; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Icewind Dale Addon

Kälter als in handelsüblichen Tiefkühltruhen geht's in **Herz des Winters** zu, der Missions-CD zum Rollenspiel **Icewind Dale**. Die steht kurz vor der Fertigstellung und will Sie ab März 2001 zum See des Treibeises versetzen. Dort versammeln sich die nördlichen Barbaren, um den guten Bürgern weiter südlich eins überzubraten – und Sie sollen das mit Ihrer Sechser-Gruppe von Haudenegen verhindern. Das Addon können Sie starten, indem Sie jederzeit im Hauptprogramm einen bestimmten Schamanen ansprechen, der Sie dann umgehend ins Kalte teleportiert. Dort finden Sie fünf neue Hauptgegenden voller Monster und Gefahren. Zum Vergleich: **Icewind Dale** hat zwölf solcher Umgebungen. In einer fast fertigen Version präsentierten sich die neuen Missionen als solide Fortsetzung bei moderatem Schwierigkeitsgrad. Derzeit überlegt Interplay übrigens, das Erfahrungspunkte-Maximum auf knapp drei Millionen zu erhöhen – oder zugunsten fast unbesiegbarer AD&D-Superhelden ganz abzuschaffen.

→ Interplay, ☎ (040) 89 70 33 33

Battlefield 1942

Delta Force im Zweiten Weltkrieg: Die schwedische Firma Digital Illusions arbeitet am 3D-Shooter **Battlefield 1942**. In über 50 Missionen sollen Sie bei Gefechten in Nordafrika, im pazifischen Raum sowie in Ost- und Westeuropa mitmischen. Jedes Fahrzeug, egal ob Flugzeug oder Motorrad, wird benutzbar sein. Die Entwickler haben schon mit dem Rennspiel **Motorhead** bewiesen, dass sie tolle Grafik auf den Monitor zaubern können – auch wenn die Pistenhatz spielerisch eher mau war. Mit **Battlefield 1942** könnten sie dem ähnlich angelegten **Operation Flashpoint** (Preview in dieser Ausgabe) Konkurrenz machen. Das Programm soll im 3. Quartal 2001 fertig sein.

→ www.electronicarts.de



Battlefield 1942: Ballern im Zweiten Weltkrieg.



Herz des Winters: Hochstufiges Rollenspiel am See des Treibeises von Icewind Dale.

Master of Orion 3

Geschlagene fünf Jahre ist es her, dass im klassischen **Master of Orion 2** irdische und außerirdische Lebensformen um die Vorherrschaft im Universum rangen. Im November 2001 soll das Warten ein Ende haben, wenn das Strategiespiel **Master of Orion 3** von Microprose erscheint. Als Herrscher einer von 32 Rassen sorgen Sie für das Wohlergehen Ihres Volks und verbreiten sich in der Galaxie, die bis zu drei Mal so groß sein soll wie im Vorgänger. Auch Technologiebaum und Diplomatie-Optionen wollen die Entwickler wesentlich erweitern. Während die Bodenkämpfe neuerdings rundenweise ablaufen, werden Raumschlachten künftig in Echtzeit ausgefochten.

→ www.mo3.com

Paris-Dakar Rally

Wer von Frankreich bis Afrika in den Reifenspur von Jutta Kleinschmidt fahren will, kann das demnächst am PC bei **Paris-Dakar Rally**. Acclaim hat sich die Rechte an dem PS-Klassiker gesichert und schickt Sie voraussichtlich im Sommer 2001 in die Wüste. Mit 24 Vehikeln aus den Kategorien Motorrad, Auto oder Quad-Bike brezeln Sie über Sandberge und durch Dörfer und Felstäler. Dabei werden Sie vom Navigator angeleitet. Die in Wirklichkeit 17 Tage dauernde Rallye wird auf zwölf Streckenabschnitte komprimiert. Der Hersteller will viel Realismus bieten: Terrain spielt eine Rolle, es gibt ein Schadensmodell, und sogar auf ausreichende Verpflegung von Pilot und Beifahrer müssen Sie achten. In unübersichtlichem Gelände sollen Sie Ihren Weg auch

mal per GPS-Satellit suchen müssen. Wer lieber nur Gas gibt, soll freilich auch im simplen Arcade-Modus bolzen können.

→ www.acclaim.com



Paris-Dakar Rally: Das härteste Rennen der Welt.

Leser-Charts

Platz		Spiel
1	(1)	Diablo 2
2	(2)	Half-Life (dt.)
3	(16)	No One Lives Forever
4	(10)	Counterstrike 1.0 (dt.)
5	(3)	Baldur's Gate 2
6	(4)	Age of Empires 2
7	(7)	Deus Ex
8	(6)	Unreal Tournament
9	(5)	C&C: Alarmstufe Rot 2
10	(20)	Half-Life Gunman (dt.)
11	(15)	Monkey Island 4
12	(8)	Fifa 2001
13	(17)	Die Sims
14	(9)	Sudden Strike
15	(12)	Star Trek: Voyager
16	(14)	NHL 2001
17	NEU	Colin McRae Rally 2.0
18	(11)	Tony Hawk's Pro Skater 2
19	(13)	StarCraft
20	NEU	Die Patrizier 2

Quelle: über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

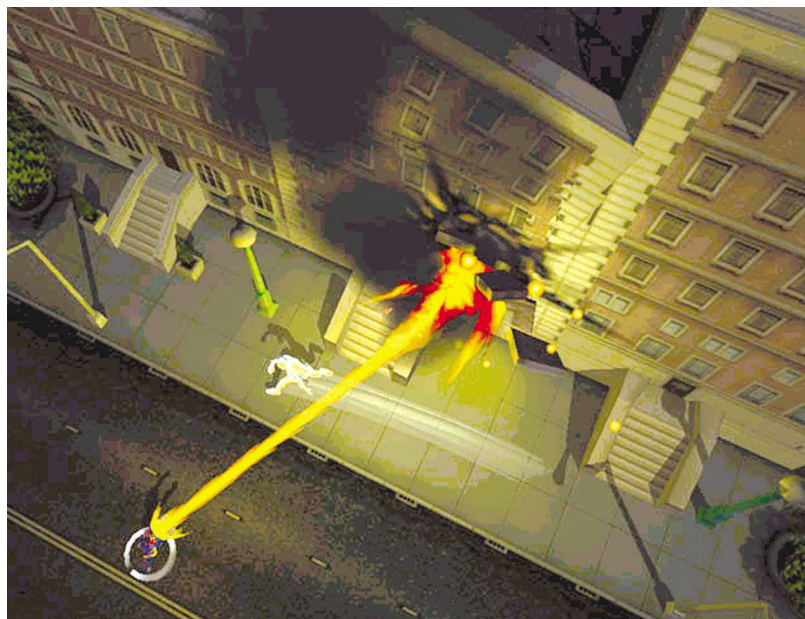
Freedom Force

Sie bewerfen einander mit Autos, frieren sich gegenseitig ein oder machen Feuer unterm gegnerischen Hintern: Zum Kampf der Superhelden soll es in **Freedom Force** kommen, dem Actionspiel der **System Shock 2**-Macher Irrational Games. Sie steuern einen (noch namenlosen) Supermann durch die Kampagne; vier aus rund 20 Helden sollen Sie zusätzlich pro Mission auswählen können. Die Wunderkerle entfalten Flügel im Kampf gegen die Bösewichte, laufen Wände hoch oder buddeln sich durch den Boden. Niedergestreckte Gegner bringen Bonuspunkte, die Sie in neue Talente investieren. Im 3D-New York der 60er Jahre sollen Sie alles platt machen dürfen: Ihr Abrissteam leuchtet nicht nur den Hochhauswald von Manhattan, sondern missbraucht auch Telefonzellen als Wurfgeschoss. Das Programm erscheint nicht vor Ende 2001.

→ www.myfreedomforce.com

Himmel & Hölle

Auf biblischen Spuren will CDV wandeln. In **Himmel & Hölle** treten Sie als Gott im Heiligen Land an. Mit Hilfe von Propheten, Wundern und Plagen (etwa Sintfluten und Heuschrecken) sollen Sie vier Völker dazu überreden, Ihnen gefälligst eine Religion zu widmen. Der Hersteller bezeichnet das Programm als »Umbaustategie«, weil Sie Siedlungen nicht auf, sondern umbauen und manipulieren sollen. Damit Ihre Schäflein nicht elend verhungern, wird auch ein Wirtschaftsteil mit ins göttliche Gesamtbild gehören. Tag- und Nachtwechsel haben Ein-



Freedom Force: Mit Superkräften können Ihre Superhelden ganz New York zerstören.

fluss auf Gut und Böse. Mal abwarten, ob die Karlsruher Firma damit wenigstens ansatzweise **Black & White** Paroli bieten kann.
→ CDV, ☎ (0721) 97 22 40



Himmel & Hölle: Ein Prophet im Missionars-Einsatz.

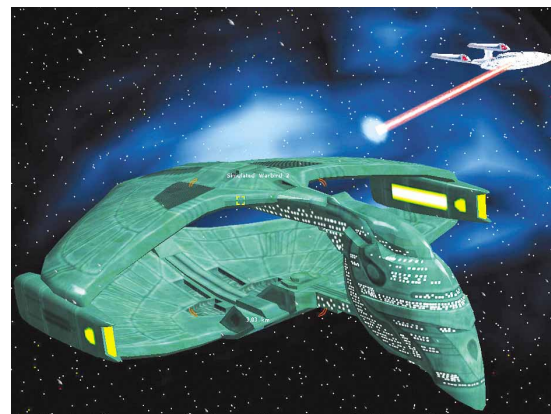
GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	No One Lives Forever	3D-Action	Electronic Arts	1/01	91%
2	MechWarrior 4 (dt.)	Mechspiel	Microsoft	NEU	90%
3	Colin McRae Rally 2.0	Rennspiel	Codemasters	1/01	90%
4	Counterstrike 1.0 (dt.)	3D-Action	Valve	2/01	89%
5	Tony Hawk's Pro Skater 2	Sportspiel	Activision	1/01	87%
6	Flucht von Monkey Island	Adventure	LucasArts	1/01	86%
7	Links 2001	Sportspiel	Microsoft	1/01	86%
8	Der Patrizier 2	Wirtschaftssimulation	Ascaron	1/01	85%
9	Giants	Actionspiel	Interplay	2/01	83%
10	Sacrifice	Echtzeit-Strategie	Shiny	1/01	82%
11	Technomage	Action-Rollenspiel	Sunflowers	1/01	82%
12	Alice	Actionspiel	Electronic Arts	1/01	81%
13	B-17 Flying Fortress	Flugsimulation	Microprose	1/01	81%
14	Virtual Pool 3	Sportspiel	Interplay	NEU	81%
15	Jagged Alliance 2: Unf. Bus.	Taktikspiel	Sir Tech	1/01	80%
16	Delta Force Land Warrior	3D-Action	NovaLogic	1/01	80%
17	Insane	Rennspiel	Codemasters	1/01	79%
18	Frontschweine	Action-Strategie	Infogrames	1/01	79%
19	Fur Fighters	Actionspiel	Acclaim	1/01	79%
20	Stupid Invaders	Adventure	Ubi Soft	NEU	77%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen in 1/2001, 2/2001 und 3/2001.

Bridge Commander

Bei einem Besuch des kalifornischen Activision-Hauptquartiers konnte GameStar einen Blick auf **Star Trek: Bridge Commander** werfen. In der Strategie-Simulation der **X-Wing**-Macher Totally Games stehen Sie als Captain auf der Brücke der Enterprise. Mit Mausklicks erteilen Sie etwa dem Piloten den Befehl, mit einer Doppelspirale auf ein gegnerisches Schiff loszufliegen, während der Waffenoffizier den Warp-Antrieb aufs Korn nimmt. Allerdings wirken die Raumschlachten arg gemächlich. Fraglich ist, ob die 35 geplanten Missionen genügend abwechslungsreich werden. Die 3D-Grafik sieht dafür jetzt schon prächtig aus. Wahlweise sollen Sie Ihr Schiff komplett per Spracheingabe durchs All dirigieren können. Bei einer Demonstration wurde etwa »Tactical« ins Mikrofon gehaucht (worauf die Kamera auf den betreffenden Offizier wechselte), gefolgt von einer Angabe der gewünschten Manöver. **PS**
→ Activision, ☎ (089) 96 11 88 50



Bridge Commander: Raumschlachten im Alpha-Quadranten.



Auf Abo-CD:
Video-Special



Iron Dignity: Sie dürfen jedes Fahrzeug selbst steuern.

Iron Dignity

Der bislang in der exotischen Acorn-Szene (ein hauptsächlich in Großbritannien verbreitetes Heimcomputer-System) umtriebige Entwickler Artex programmiert derzeit für Topware an **Iron Dignity**. Der Titel vermengt Zutaten aus **Battlezone**, **Urban Assault**, **Uprising** sowie **Extreme Assault** und verrührt das Ganze mit einer selbst entwickelten Grafik-Engine. Heraus kommt actionlastige 3D-Strategie, bei der Sie sich selbst hinter das Steuer jedes Fahrzeugs klemmen dürfen. Mit von der Partie sind insgesamt 27 futuristisch angehauchte Vehikel – Marine und Luftwaffe inklusive. Zum Einsatz kommen sie in zwei Dutzend Missionen; wer diese erfolgreich durchstanden hat, darf sich auf drei Bonusaufträge freuen. Startschuss ist im Frühjahr 2001. → www.iron-dignity.com

Der Clou 2

Verbrechen lohnt sich nicht – für die Österreicher von Neo soll sich dieser Spruch



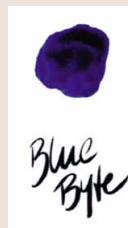
Der Clou 2: geklaut wird im schrägen Comic-Stil.

nicht bewahrheiten, denn ihre Einbruchsimulation **Der Clou 2** nähert sich rasant der Fertigstellung. Nimmt man die neuen Screenshots zum Anlass, kann zumindest optisch nicht mehr viel schief gehen. Held Matt Tucker gaunert sich durch eine Comic-hafte Polygonstadt, die in den letzten Monaten noch mal gehörig an grafischer Qualität zugelegt hat. Spielerisch bleibt alles beim Alten: Als Nachwuchs-Einbrecher müssen Sie sich die Karriereleiter hochkauen, wobei nur eine minutiöse Planung Sie vor den schwedischen Gardinen bewahrt. Die ersten Türen werden noch im März dieses Jahres geknackt. → www.jowood.de

Oil Tycoon

Ein klassische Wirtschaftssimulation rund ums schwarze Gold steht demnächst von Blackstar ins Haus. In **Oil Tycoon** beackern Sie 18 typische Bohrregionen vom Persischen Golf bis nach Alaska und kämpfen dabei mit den Tücken einer dynamischen Weltwirtschaft. Bis zu vier Spieler dürfen sich an einem PC oder im Netzwerk um das Öl balgen. Falls dies bei Ihnen spontan Assoziationen zum Amiga-Klassiker **Oil Imperium** heraufbeschwört: Dessen Hersteller Reline (**Biing 2**) hatte in der Tat ein **Oil Imperium 2** angekündigt, fühlte sich aber von der Konkurrenz seiner besten Ideen beraubt. Ob es deshalb jemals einen Nachfolger geben wird, steht derzeit in den Sternen. **MG** → www.oil-tycoon.de

Firmen-Porträt: Blue Byte



Blue Byte wurde im Oktober 1988 gegründet und gehört damit zu den ältesten deutschen Entwickler-Teams. Den Durchbruch schafften die Mülheimer 1991 mit dem Taktik-Klassiker **Battle Isle**. 1993 erblickten mit **Battle Isle 2** und **Die Siedler** gleich zwei Megahits das Licht der Spielewelt. 1996 konnte Blue Byte mit **Siedler 2** ihren bis dahin

größten Verkaufsschlager landen und hatte mit **Schleichfahrt** einen weiteren Hit. Allerdings bietet die Firmenhistorie Mitte der 90er auch kommerzielle Flops wie **Battle Isle 3**, **Extreme Assault**, **Albion** und **Chewy** sowie ein verlustträchtiges USA-Geschäft. Selbst dem hervorragenden **Incubation** war 1997 kein Erfolg beschieden, sodass es wieder mal die **Siedler 3** waren, die 1998/99 Geld in die Kassen brachten. Inzwischen tritt Blue Byte vermehrt als Publisher auf: Mit **Dragon's Lair 3D**, **IL-2 Sturmovik** und **Battle Isle: Dark Space** stehen für 2001 gleich drei Titel von US-Entwicklern auf der Release-Liste.

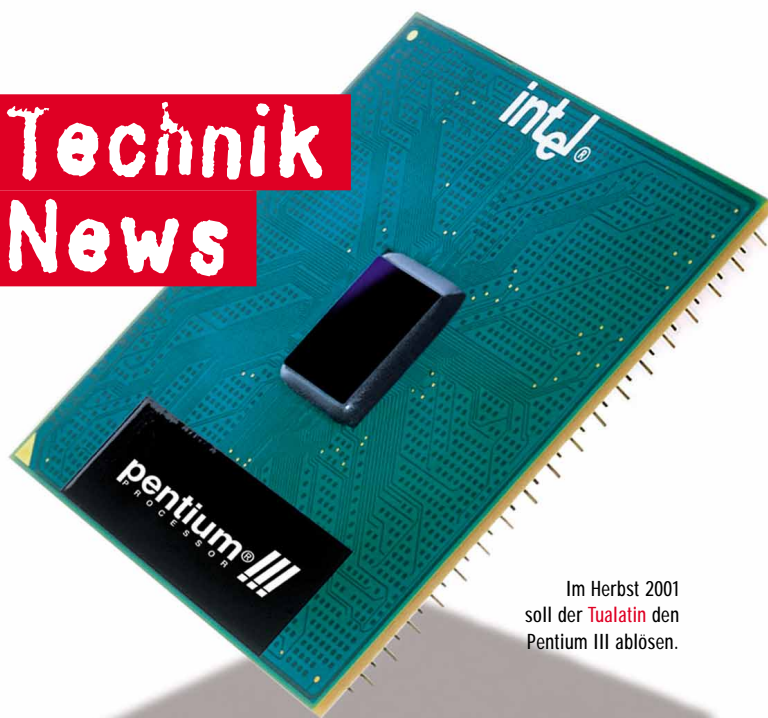
Aktuelles Projekt: Siedler 4

Dass auch beim vierten Wusel-Epos kommerzielle Gesichtspunkte eine wichtige Rolle spielen, zeigt schon die gebremste Innovationsfreude. Immerhin tritt mit dem Dunklen Volk eine völlig neue Rasse als Gegner an. Das voraussichtlich am 15. Februar erscheinende **Siedler 4** dürfte also für Aufbaufans wieder ein wahres Freudenfest werden.



Siedler 4: Das Dunkle Volk hat seinen eigenen Grafikstil.

Technik News



Im Herbst 2001 soll der **Tualatin** den Pentium III ablösen.

Kolumne



Grafik-Manie

Der neue NV20-Grafik-Chip soll laut Nvidia bei komplexen Szenen bis zu sieben mal schneller sein als ein (ohne schon mit fast jedem modernen Prozessor unterforderter)

Geforce 2. Auf der Roadmap werden aber bereits schon der Nachfolger und dessen Nachfolger verzeichnet. Schön für Nvidia, die damit von einem Geschwindigkeits-Triumph zum anderen laufen. Weniger schön für den Spieler, der von den viel gerühmten neuen Features der Chips wenig auf seinem Monitor zu sehen bekommt. Selbst modernste 3D-Shooter nutzen die kolossalen Fähigkeiten der Grafik-Monster nur zu Bruchteilen.

Bis die Software-Industrie auf die neuen Möglichkeiten anspringt, dauert es immer eine gewisse Zeit. Bis dahin werden die Verbraucher mit immer neuen Leistungs- und Preis-Rekorden traktiert. Alle, die über die ungesunde Preispolitik der Playstation 2 gejamert haben, sollten aber auch mal darüber nachdenken, dass für nur eine der neuen Grafikraketen beinahe zwei der neuen Sony-Konsolen erhältlich sind.

Mein Heimrechner beherbergt immer noch einen Pentium-3-Prozessor mit 500 MHz und eine schlichte, aber sehr effektive Geforce 1. So lange mich die Software nicht zum Umsteigen zwingt, werde ich an diesem Zustand nichts ändern. 1.500 Mark für eine Hammer-Grafikkarte, die sich in meinem PC nur langweilt, sind mir dann doch zu viel.

Walter Reindl
Redakteur

Frischzellenkur für Pentium III

Für den Herbst kündigt Intel die Ablösung des Pentium III an. Der neue Prozessor (Codename **Tualatin**) soll mit Taktfrequenzen ab 1,13 GHz die Lücke zwischen dem aktuellen Pentium III und dem Pentium 4 schließen. Parallel zur Miniaturisierung des alten P III auf 0,13 Micrometer-Technologie will Intel der CPU eine Frischzellenkur spendieren. Dazu gehört eine Verdopplung des Level-2-Cache auf 512 KByte. Zudem wird der **Tualatin** wie der Pentium 4 mit dem Integrated Heat Spreader (IHS) ausgestattet sein, der den Prozessor-Kern bei der Montage des CPU-Kühlers vor Beschädigung schützt. Weit größere Konsequenzen haben jedoch die modifizierten Takt-, Spannungs- und Busspezifikationen des Prozessors.

Das bedeutet, dass der **Tualatin** nicht mit folgenden Chipsätzen zusammenarbeitet: BX, i810, i815, i820, i840 und VIA Apollo Pro 33A. Stattdessen benötigt man für diese CPU den i830-Chipsatz (Codename **Almador**) – für Upgrader kommt der **Tualatin** damit nicht in Frage. Auch ist noch unklar, ob Intel beim bewährten Sockel-370 bleibt. Der neue Chipsatz soll PC133-SDRAM unterstützen, aber eine DDR-RAM-Version ist mehr als wahrscheinlich. Zusätzlich kommen USB 2.0 und ein UDMA/100-Controller zum Einsatz.

→ www.intel.com

Geforce 3 im März

Am 27. Februar will Nvidia den Geforce-2-Nachfolger **NV20** der Öffentlichkeit präsentieren. Vieles spricht dafür, dass erste Gra-

fikkarten mit dem neuen Chip ab März im Laden stehen. Über die finalen Spezifikationen können wir aber bislang nur spekulieren: Recht sicher ist, dass die Mindestbestückung entsprechender Karten bei 64 MByte liegen wird. Unbekannt sind dafür noch der Speichertakt sowie die Taktfrequenz des NV20 – sie wird vermutlich zwischen 300 und 500 MHz liegen. Auf jeden Fall soll der neue Chip mindestens doppelt so schnell sein wie der Geforce 2 Ultra. Dabei wird der Performance-Unterschied je nach Einsatzgebiet verschieden ausfallen: Je höher die Komplexität einer 3D-Szene, desto mehr wird der **NV20** seine Fähigkeiten ausspielen können – bis zur maximal siebenfachen Leistung des Ultra-Chips. Die Preise für **NV20**-Grafikkarten dürften anfangs bei rund 1.500 Mark liegen.

→ www.nvidia.com

Logitech Sound-System

Das neue **Soundman Xtrusio DSR-100**-Set von Logitech bietet für Freunde des »Computer-Kinos« beste Voraussetzungen. Der mitgelieferte PowerDVD-Software-Player ermöglicht »Downmix-Surround-Sound« aus DVD-Filmen mit Dolby-Digital-Tonspur; die digitale Tonspur wird dabei in 4-Kanal-Surround-Sound gewandelt. Durch seine beiden Analog-Eingänge ist das Set auch sehr gut für Vierkanal-Soundkarten zu gebrauchen. Ein großer Subwoofer aus Aluminium sorgt für kräftige Unterstützung im Bassbereich, die vier Desktop-Lautspre-



Soundman Xtrusio DSR-100: 100 Watt Gesamtleistung mit guter Eignung für Spiele und DVD-Filme.

cher sind magnetisch abgeschirmt und somit direkt neben dem Monitor aufstellbar. Zusammen verfügt die Kombi über satte 100 Watt Ausgangsleistung. Mitgeliefert wird eine handliche Fernbedienung für Lautstärke und Balance. Ein Kopfhörer kann angesteckt werden. Das Set ist ab sofort für rund 350 Mark lieferbar.

→ www.logitech.com

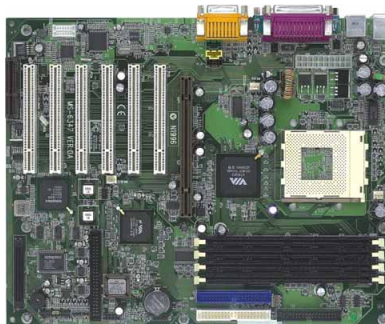
Die Playstation 3 kommt

Kaum ist Sonys neue Konsole auf dem Markt, tauchen bereits erste Details zur **Playstation 3** auf. Die Entwicklung der kommenden Spielkonsole läuft bei Sony schon jetzt auf Hochtouren. Angestrebt wird die (die Zahl erscheint uns viel zu hoch) 1.000fache Leistungsfähigkeit der **Playstation 2**. Allerdings soll der Nachfolger nicht nur reine Spielkonsole sein: Sony plant eher eine Art Highend-Game-Settop-Box mit integriertem Internetzugang für Onlineshopping, Homebanking, Chat und weitere Dienstleistungen. Diese Konzeption bietet jedoch wenig, was die **Playstation 2** inklusive angekündigter Zusatzmodule nicht auch schon könnte. Die größte Veränderung wird somit wohl der neue Grafikchip sein; die Informationen sind für eine Einschätzung jedoch bisher zu spärlich. Ein Erscheinungstermin für das Gerät steht auch noch nicht fest – vor 2003 dürfte jedoch nicht damit zu rechnen sein.

→ www.playstation.com

Mainboard mit USB-Netzwerk

Der taiwanische Hersteller MSI bietet auf seinen PC-Hauptplatinen ab sofort eine zusätzliche, praktische Funktionalität namens **PC2PC** an. Mithilfe dieser Technologie können Sie ohne Netzwerkkarte per USB einen Verbund aus zwei Rechnern aufbauen. Die neuen Mainboards eignen sich demnach besonders für Netzwerkpartien mit zwei Spielern und die gemeinsame Nutzung einer Internetleitung (Internetverbindungsfreigabe). Laut MSI benötigen Sie dafür nur einen PC mit dem neuen Board sowie ein Standard-USB-Kabel, das gleich mitgeliefert wird. Der zweite Rechner braucht lediglich eine Standard-USB-Schnittstelle. Die Hauptplatine erreicht



Die neuen Mainboard-Modelle von MSI ermöglichen eine direkte Verbindung zweier PCs über USB.

nach Herstellerangaben eine Datentransferrate von 8,6 Megabit pro Sekunde über den USB-Bus. MSI verspricht, die neuen Modelle noch vor der diesjährigen CeBIT (22. bis 28. Februar) auf den Markt zu bringen. Preis und Details zu unterstützten Prozessoren stehen jedoch noch nicht fest.

→ www.msi-computer.de

DVD-Player mit PC-Anschluss

Mit dem **DVD860** will Yamakawa einen neuen Maßstab bei DVD-Playern setzen. Das Gerät kann über die serielle Schnittstelle an den PC angeschlossen werden und spielt neben DVDs auch CD-Rs sowie CD-RWs mit MP3-Stücken ab. Dabei erlaubt es die Verwendung aller aktuellen MP3-Encoder und unterstützt auch variable Bitraten und Joint Stereo. Statt Titelanzeigen im knappen 8,3-Zeichen-Format bringt der Player auf Knopfdruck Angaben über Interpret, Spieldauer, Dateigröße, Samplingrate und Samplingfrequenz auf den Bildschirm. Bislang einmalig ist die Unterstützung von ID3-Tags. Mittels dieser Signatur werden innerhalb einer MP3-Datei Informationen bezüglich Interpret, Album, Titel und Ähnlichem gespeichert. Der rund 600

Mark teure DVD-Player bietet aber noch einige weitere Features: So kann er sich bis zu drei Stellen auf einer Scheibe merken, die man später wieder direkt anspringen kann. Auch die Position der CD, an der ein Silberling aus dem Player entnommen wurde, bleibt in seinem Speicher erhalten. So kann der **DVD860** die Wiedergabe auch Wochen später an der gleichen Stelle fortsetzen. Darüber hinaus soll es möglich sein, die Disc nach einem Titel zu durchsuchen, während gleichzeitig ein anderes Lied derselben CD wiedergegeben wird.

Die Software für die PC-Anbindung will der Hersteller zum kostenlosen Download bereitstellen. Per serieller Schnittstelle können Sie beispielsweise die Farbgebung des On-Screen-Displays verändern oder einen neuen Bildschirmschoner aufspielen.

→ www.yamakawa.de



Günstiger DVD-Player mit vielen Funktionen und PC-Anschluss: Der Yamakawa **DVD860**.

Neuer Scanner von Canon

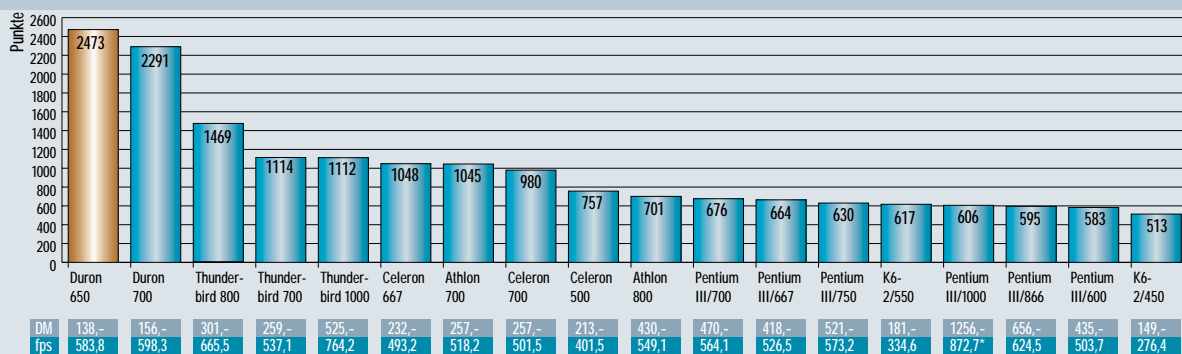
Neuestes Modell der Serie kompakter Flachbettscanner ist der **Canoscan N656U**. Mit guter Ausstattung und Metall-Styling soll das Gerät auf sich aufmerksam machen. Der nur 3,4 cm dicke Scanner ist mit Scan-Button und USB-Schnittstelle ausgestattet, was ihn für Windows und Macintosh kompatibel macht. Die Auflösung liegt bei 600 mal 1200 dpi. Eine Bildbearbeitungs-Software liegt bei. Das Gerät soll für etwa 200 Mark in den Handel kommen. **HS**

→ www.canon.de

GameStar-Prozessorindex 3/2001

Preis-Leistungs-Sieger: Duron 650

Die Zahl im Balken gibt das Preis-Leistungs-Verhältnis des Prozessors an. Sie errechnet sich aus dem Quadrat der im Test erreichten fps, geteilt durch den Kaufpreis des Prozessors.



*Leistung ergibt sich durch RAMBUS-Speicher, der etwa 700 Mark mehr kostet