

Budget

Petra Schmitz



DVD-Sammlungen. Niemand hat daran gezweifelt, dass die Spiele-Industrie irgendwann die DVD für sich entdecken wird. Vor allem in Sachen Budget-Compilations ermöglicht dieses Medium in der Herstellung Einsparungen. Dadurch könnten Budget-Spiele für die Käufer in Zukunft noch preiswerter werden. Aber müssen wir dann alle Handbücher im PDF-Format studieren, weil die Verpackung keinen Platz mehr bietet? Und muss jeder Budget-Liebhaber über kurz oder lang in ein DVD-Laufwerk investieren? Ich hoffe, dass die Firmen dem Vorbild von Topwares **Gold Strategy Games** folgen und Compilations sowohl auf DVD als auf CDs veröffentlichen.

Polygone sind nicht alles. Fantastische Spiele benötigen nicht zwingend eine fantastische Grafik. Den Beweis für diese Theorie liefern ein paar der Budget-Titel dieses Monats. Mögen die **Unreals** dieser Welt noch so sehr mit Polygonen protzen – wenn sie nicht ein ebenso fesselndes Prinzip wie beispielsweise **Jagged Alliance 2** bieten und nur schlichte »Schieße auf alles, was sich bewegt und renne zum Ende des Level-Spieles« werden, können sie mich langfristig nicht wirklich reizen.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
4	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
5	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
6	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
7	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
8	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
9	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
10	Gold Strategy Games	Topware	NEU	87%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Monkey Island 3	Adventure	6/99	92%
2	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	Die Siedler 3	Echtzeit-Strategie	10/00	90%
5	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
6	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
7	Anno 1602	Aufbauspiel	1/01	88%
8	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
9	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
10	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Gold Strategy Games	118
Delta Force 2	119
Force Commander	120
You don't know Jack 1 + 2	120
Aktuelle Budgetspiele	122

Sechs Scheiben Strategie, bitte

Gold Strategy Games

Topware hat einige ihrer besten Strategie- und Rollenspiele in eine Compilation gepackt, um Sie mit knackiger Taktik und opulenten Schlachten an den PC zu fesseln.

Jagged Alliance 2:

Bevor Ihre Leute über den Zaun klettern, erledigen Sie den Wachposten per Handgranate.



Zunächst erschien die Compilation **Gold Strategy Games** ausschließlich auf DVD. Topware hat sich jedoch entschlossen, die Spielesammlung in diesem Monat zusätzlich auf sechs CDs zu veröffentlichen.

Söldner für die Freiheit

Im Kleinstaat Arulco herrscht Diktatur. Der rechtmäßige Herrscher hat Sie im Strategiespiel **Jagged Alliance 2** als Leiter einer Söldnertruppe für den Befreiungskampf engagiert. Dabei haben Sie völlige Freiheit, welche der 201 Sektoren Sie auf dem

Weg zum Palast der Diktatorin von Feinden säubern. Wanderungen in andere Sektoren laufen im Prinzip in Echtzeit ab und dauern schon mal zwei Stunden; per Zeitraffer lassen die sich aber auf wenige Sekunden verkürzen. Wenn Sie auf Gegner treffen, geht es rundenweise weiter. Scharfschützen lauern hinter Büschen, andere Ihrer Leute platzieren robbend Sprengstoff. Dabei sind sie jedoch nicht nur dumpf agierende Figuren. Durch Training und Einsätze verbessern sie wie in einem Rollenspiel ihre Werte. Manche haben unter den zig Waffen ihre Vorlieben, und fast alle lockern prekäre Situationen mit einem Spruch auf. Wenn Sie eine Stadt oder ein Bergwerk erobern, können Sie die durch stationäre Milizen sichern lassen. Das nötige Kleingeld erhalten Sie aus Ausrüstungs-Verkäufen und dem Gewinn der Minen.

Flucht vor der Sonne

Wenn es nach dem Szenario für die 3D-Echtzeit-Schlachten von **Earth 2150** geht, verpufft die Erde in 150 Jahren in der Sonne. Eine fliegende Arche

Noah muss also her. Prompt entbrennt ein Kampf um die verbliebenen Rohstoffe zwischen den drei herrschenden Parteien, von denen Sie eine befehligen. Je näher sich Erde und Sonne kommen, desto mehr verändert sich die schicke 3D-Umgebung: Polkappen schmelzen, und die folgende Flut macht Wasserfahrzeuge zu wichtigen Einheiten. Trotz der wechselnden Bedingungen müssen Sie Ihre Basis ausbauen, sichern und gleichzeitig die Armeen befehligen. Wie bereits in **Warzone 2100** dürfen Sie sich Ihre eigenen Truppentypen zusammenbasteln.

Von Polen ins All

Handlungsort des Rollenspiels **Gorky 17** ist die gleichnamige verlassene polnische Stadt, in der Sie mysteriösen Machenschaften auf den Grund gehen sollen. In einer gruseligen Story à la **Akte X** kloppen Sie und Ihr Team sich durch rundenbasierte Taktik-Kämpfe. Wie in der **Final Fantasy**-Reihe sehen Sie die Gegner erst, wenn es

zum Kampf kommt. Das Rollenspiel **Septerra Core** entführt Sie hingegen ins All. Es ist in Aufbau und Kämpfen ebenfalls mit **Final Fantasy** vergleichbar, allerdings wesentlich dialoglastiger. In **Robo Rumble** tragen Sie mit Mechs Echtzeit-Schlachten aus. Das Spiel richtet sich vor allem an Profis und wird durch die sehr schlecht zu steuernden Einheiten zu einer Nervenprobe. Als Schlusslicht findet sich noch **Emergency**. Sie befehligen Polizei und Rettungsdienste bei Flugzeugabstürzen oder Großbränden. Die verkorkste Steuerung steht Ihren hehren Absichten jedoch ständig im Weg. **PET**



Earth 2150: Ein Laserzaun sichert Ihre Basis.

Petra Schmitz



Variantenreich

Zwei echte Schätze machen Gold Strategy Games zu einer sehr guten Compilation. Die Söldner in Jagged Alliance 2 wachsen richtig ans Herz. Der Mix

aus Strategie mit völliger Freiheit, Rollenspiel-Anteilen und wahnsinnig spannenden Gefechten ist Langzeitspaß pur. **Earth 2150** reizt vor allem durch die sich permanent wandelnde Umgebung und die zahllosen Funktionen, etwa das Zusammenbauen der Truppentypen.

Gold Strategy Games

Preis: ca. 40 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95/98
Hardware: Pentium 200, 32 MByte RAM
Hersteller: Topware
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 300 MByte

Spiel	Genre	Einzelwertung
Jagged Alliance 2	Strategiespiel	Sehr gut
Earth 2150	Echtzeit-Strategie	Sehr gut
Gorky 17	Rollenspiel	Gut
Septerra Core	Rollenspiel	Befriedigend
Robo Rumble	Echtzeit-Strategie	Befriedigend
Emergency	Echtzeit-Strategie	Ausreichend

Zusammenfassung: Die Compilation Gold Strategy Games besteht zwar nur aus Produkten einer einzigen Firma, ist aber dank verschiedener Genres erfreulich abwechslungsreich. Strategen, die sich vor Rollenspielen nicht scheuen, werden lange Freude an der Sammlung haben.

Schon Jagged Alliance 2 und Earth 2150 sind den Kauf wert.



Delta Force 2

Sondereinsatzkommando zum Sonderpreis.

Vorsichtiges Anschleichen kann mindestens genauso viel Spaß machen wie wildes Drauflosstürmen. Das wissen 3D-Action-Spieler nicht erst seit den **NOLF**-Abenteuern von Cate Archer. Auch in dem Ende '99 erschienenen Taktik-Shooter **Delta Force 2** ist ein geschicktes Ausnutzen der Deckung viel

wichtiger als die Feuerkraft Ihrer Wumme. Dabei helfen Ihnen herrlich geschwungene Voxel-Landschaften und eine fast unbegrenzte Sichtweite. Als Mitglied der namensgebenden Elitetruppe beweisen Sie in zwei Kampagnen im Kampf gegen fiese Terroristen Ihre Nervenstärke. Die 40 stark geskripteten Einsätze sind äußerst spannend und atmosphärisch gestaltet, leiden aber teilweise an einer schwachen Gegner-KI. Nach wie vor finden sich übrigens in der Internet-Arena Novaworld genügend Mitstreiter für ausgedehnte Multiplayer-Gefechte mit bis zu 50 Spielern. Lob und Tadel gibt's für die Ausstattung: Das aktuellste Update ist in der Budget-Version bereits enthalten; dafür befindet sich die Anleitung leider nur noch auf der CD (im Acrobat-Reader-Format). **HK**

Heiko Klinge

Adrenalin pur

Wow, ist das spannend! Die allgegenwärtige Gewissheit, dass der erste Treffer bereits tödlich sein kann, sorgt bei mir für beschleunigten Herzschlag und schweißnasse Hände. Trotzdem spielt sich Delta Force 2 eine Spur taktischer als der eher actionbetonte Nachfolger Landwarrior. Wenn Ihnen das liegt und Sie lieber an der frischen Luft auf Verbrecherjagd gehen statt in engen Räumen, können Sie bedenkenlos den Tarnanzug überstreifen.



Dank des guten Verstecks hat uns der Gegner noch nicht bemerkt.

Delta Force 2

Genre: 3D-Action
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Englisch
Multiplayer: 1 bis 16 (LAN), bis 50 (www)
3D-Karten: ☐ Voodoo 1 ☐ Voodoo 2 ☒ Voodoo 3 ☒ Riva TNT
☒ Riva TNT2 ☒ Geforce ☒ Matrox G400 ☒ Rage 128

Preis: ca. 30 Mark
Hersteller: Novalogic
Festplatte: ca. 165 oder 470 MByte
Spieler: Einer pro Original

Pentium II/300 64 MByte RAM, 4fach CD	Pentium II/450 64 MByte RAM, 16fach CD	Pentium III/600 128 MByte RAM, 24fach CD 3D-Karte
Grafik		Gut
Sound		Befriedigend
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Befriedigend

Spannender Schleich-Shooter mit schwacher KI.



Force Commander

Mit der Macht in die Schlacht.



Kampf um Hoth: Unsere AT-ATs purzeln über rebellische Stolperseile.

Wenn Sie schon immer einen der riesigen AT-ATs aus **Star Wars** lenken wollten, können Sie das im Echtzeit-Strategiespiel **Force Commander**. Neben diesen Kolossen stehen Ihnen rund 60 Einheiten- und Gebäudetypen zur Verfügung –

darunter auch die wendigen TIE-Fighter. Die Story der Kampagne dreht sich um zwei Brüder, die ergebene Soldaten der Dunklen Seite sind. Dann wird einer von Imperiumsschergen getötet, worauf der andere, nämlich Sie, zu den Rebellen überläuft. Die Missionen führen Sie auf mehrere der **Star Wars**-Planeten. Dort müssen Sie beispielsweise den Bauplatz für den berühmten Schildgenerator auf Endor auskundschaften. Gelegentlich treffen Sie auf alte Bekannte wie Luke Skywalker und Darth Vader. Bezahlt werden Ihre Truppen mit Command Points, die Sie während der Einsätze verdienen. Doch durch die nervige Kamerasteuerung mit konfusem Schwenks wird das Spektakel oft unübersichtlich. **PET**

Petra Schmitz

Chaos Commander

Force Commander könnte höllischen Spaß machen. Die Einsätze sind spannend, und die Truppen schaffen echtes Star-Wars-Flair. Leider steht dem die hakelige Kameraführung oft breitbeinig im Weg. Nur mit Mühe und Not behalten Sie bei den spektakulären Schlachten die Übersicht, weil Ihnen das Spiel die imposante Frontansicht eines Hügels zeigen will – hinter dem Ihre Truppen gerade ums Überleben kämpfen.

Force Commander

Genre:	Echtzeit-Strategie	Preis:	ca. 40 Mark
Anspruch:	Fortgeschrittene, Profis	Hersteller:	LucasArts
Sprache:	Deutsch	Festplatte:	ca. 560 MByte
Multiplayer:	4 (www, LAN)	Spieler:	2 pro Original
3D-Karten:	<div> Voodoo 1 Voodoo 2 Voodoo 3 Riva TNT </div>	<div> Voodoo 3 Riva TNT Geforce Matrox G400 Rage 128 </div>	

Pentium 233 MMX 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	Pentium II/350 64 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte	Pentium III/600 128 MByte RAM, 24fach CD 3D-Karte
---	---	---

Grafik		Befriedigend
Sound		Gut
Bedienung	Mangelhaft	
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Ausreichend

Spannende Star-Wars-Kämpfe mit trunkenem Kameramann.



You don't know Jack

Quizrunden mit Lachkrämpfen.

9

Spock & Seine Innereien

€3000

„Faszinierend“, stellt Spock fest, als Pille McCoy ihm eines Tages eröffnet, er sei an „Fasziolasis“ erkrankt. Was kann Spock anschließend Captain Kirk von sich erzählen?

- „Mir ist eine Laus über die Leber gelaufen.“
- „Mir ist ein Egel über die Leber gelaufen.“
- „Mir ist ein Alien über die Leber gelaufen.“
- „Mir ist Wurm über die Leber gelaufen.“

1

Gunnar

€4000

2

Mikkl

€2000

3

Chris

€3000

Das Entschlüsseln der Frage ist der erste Schritt zur richtigen Antwort.

Falls Sie gerne **Trivial Pursuit** spielen und etwas schrägen Humor bevorzugen, liegen Sie mit den ersten zwei Teilen des Ratespiels **You don't know Jack** genau richtig. Beide gibt es jetzt in einem Paket. Bei einer virtuellen Quizrunde, die Sie allein oder mit zwei Mitspielern bestreiten, testet der schwatzmäulige Moderator Cookie Ihr Allgemeinwissen. Die Fragen allein sind oft schon so lustig und verschoben formuliert, dass Sie vor lauter Lachen kaum antworten können. Ein Beispiel: Wer muss die Papiere austauschen, wenn der Rasende Falke und Apollo 11 kollidieren? Richtig, Han Solo und Neil Armstrong. Gesteigert wird der Umstand noch durch die geniale Lokalisierung von Cookies Stimme. In

Extrarunden wird Ihr Assoziationsvermögen überprüft. Der zweite Teil unterscheidet sich grafisch nur gering vom ersten, hat aber die besseren Extrarunden, etwa die »Unmögliche Frage«. Beispiel: »Welche Zahl denke ich mir gerade?« **PET**

Petra Schmitz

Party-Spaß

Mit Allgemeinwissen glänzen und sich gleichzeitig den Bauch halten müssen vor Lachen – das geht so nur bei **You don't know Jack**. Niemand versteht es so gut wie Moderator Cookie, Ihren Ehrgeiz zu kitzeln und Sie gleichzeitig gemein zu verspotten. Mit zwei Freunden am selben Rechner wird das Ratespiel zu einem echten Ereignis und Highlight einer jeden Party im kleinen Kreis.

You don't know Jack 1 + 2

Preis:	ca. 40 Mark	Hersteller:	Take 2
Sprache:	Deutsch	Anleitung:	Deutsch
System:	MS-DOS, Windows 95/98	Festplatte:	ab 22 MByte
Hardware:	Pentium 133 MMX, 32 MByte RAM, 4fach CD		

Spiel	Genre	Einzelwertung
You don't know Jack 2	Quizspiel	Sehr gut
You don't know Jack	Quizspiel	Gut

Zusammenfassung: You don't know Jack beweist, dass Quizspiele alles andere als dröge Raterunden mit klimpernden Sparschweinen in steriler Atmosphäre sein müssen. Wortwitz, Wissen und die spaßige Präsentation durch den abgedrehten Moderator mit der genialen Stimme machen die zwei Spiele zu Rätsel-Evergreens.

Spaßiges Quiz für alle, die gerne um die Ecke denken.



Schön preiswert

Aktuelle Budgetspiele

Was anderen billig ist, kann Ihnen nur recht sein. Die Budget-Liste beweist es.

Kennen Sie das? Sie schlendern bei minus 10 Grad durch die Innenstadt – auf der Suche nach etwas, das zwar nicht Ihren Körper, aber dafür die Seele erwärmen könnte. Nehmen Sie die unten anhängende Liste doch einfach als alternativen Stadtführer. Der wird

Sie sicher in den PC-Spieleladen Ihres Vertrauens lenken, wo Sie sich am Anblick der Budget-Spiele auftauen können. Das Zugreifen macht die steif gefrorenen Finger gelenkig, und spätestens beim Bezahlen scheint angesichts der Tiefpreise wieder die Sonne in Ihr Herz. **PET**



Warzone 2100: Für die bombastischen 3D-Echtzeit-Schlachten können Sie die Truppentypen selber zusammenbasteln.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Alpha Centauri	Strategiespiel	90%	1999	6/99	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	Asteroids	Actionspiel	52%	1998	1/99	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Civilization: Call to Power	Strategiespiel	84%	1999	5/99	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Delta Force 2	3D-Actionspiel	79%	1999	1/00	Novalogic	30 Mark	(01905) 723 33
NEU	Earth 2150	Echtzeit-Strategie	87%	1999	12/99	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	Emergency	Strategiespiel	56%	1998	7/98	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	Fighter Squadron	Flugsimulation	53%	1999	3/99	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Flying Saucer	Flugsimulation	68%	1998	5/98	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Force Commander	Echtzeit-Strategie	73%	2000	5/00	LucasArts	40 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Gangsters	Strategiespiel	57%	1998	1/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Genetic Evolution	Simulation	–	1998	–	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Gorky 17	Rollenspiel	83%	1999	12/99	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	GP 500	Rennspiel	71%	1999	10/99	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
	Grim Fandango	Adventure	88%	1998	1/99	LucasArts	40 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Heavy Gear 2	Mechspiel	75%	1999	8/99	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Heretic 2	Actionspiel	84%	1998	1/99	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
	Indiana Jones 4	Adventure	–	1994	–	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Industrie Gigant Gold Ed.	Strategiespiel	74%	1998	6/98	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Interstate '82	Actionspiel	75%	1999	1/00	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Jagged Alliance 2	Strategiespiel	88%	1999	6/99	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	King's Quest 8	Action-Adventure	67%	1998	1/99	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Lords of Magic	Strategiespiel	85%	1997	1/98	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	M1 Tank Platoon 2	Panzer-Simulation	85%	1998	5/98	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Max Montezuma	Action-Adventure	–	1997	–	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Mayday	Echtzeit-Strategie	75%	1998	10/98	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	MechWarrior 3	Mechspiel	88%	1999	7/99	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
	NHL 99	Sportspiel	91%	1998	11/98	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	Piraten	Adventure	–	1998	–	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Robo Rumble	Strategiespiel	68%	1998	8/98	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	Septerra Core	Rollenspiel	68%	1999	1/00	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	Spirit of Speed	Rennspiel	44%	2000	2/00	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	SWAT 2	Echtzeit-Strategie	52%	1998	9/98	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Tomb Raider 3	Action Adventure	89%	1998	1/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Unreal	3D-Actionspiel	91%	1998	7/98	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
	Unreal Tournament	3D-Actionspiel	88%	1999	9/99	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Urban Chaos	Actionspiel	78%	2000	2/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Warzone 2100	Echtzeit-Strategie	86%	1999	5/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	X-Com: Interceptor	Weltraumspiel	65%	1998	7/98	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	You don't know Jack	Quizspiel	70%	1998	4/98	Take 2 (Comp.)	45 Mark	(01805) 30 45 25
NEU	You don't know Jack 2	Quizspiel	85%	1999	5/99	Take 2 (Comp.)	45 Mark	(01805) 30 45 25