



Spielers Stimme

# GameStar Awards 2000 Leserpreis

Wie heißt das populärste Spiel des Jahres 2000? Über 10.000 GameStar-Leser haben ihren Favoriten gewählt.



Blizzards Action-Rollenspiel **Diablo 2** gewinnt mit großer Mehrheit den Leserpreis 2001. Wir gratulieren!

**W**ir baten zu den Stimmzetteln – und Tausende von GameStar-Leserinnen und -Leser machten mit. Letzten Monat präsentierte die Redaktion die besten Spiele des vergangenen Jahres und vergab die begehrten GameStar-Awards. Zur Erinnerung: Blizzards exzellentes Action-Rollenspiel **Diablo 2** erhielt die Auszeichnung »Bestes Spiel 2000«. In den einzelnen Genres kürten wir **No One Lives Forever** (Action), **Sudden Strike** (Strategie), **NHL 2001** (Sport), **MechWarrior 4** (Simulationen) und **Baldur's Gate 2** (Adventures) zu den Spitzenreitern. Aber ein wichtiger Award fehlt noch: der Leserpreis, den Sie mit je drei Stimmen mitwählen durften. Nach Durchsicht von über 10.000 Mitmachkarten steht der Sieger fest: **Diablo 2** liegt in der Gunst der Spieler mit einer überwältigenden Mehrheit vorne – fast 50 Prozent aller Teilnehmer nannten es als eines ihrer Lieblingsspiele 2000.

Um Platz zwei der Leser-Hitparade gab es ein hochspannendes Duell. **No One Lives Forever** und **Deus Ex** lagen in der Spielergunst praktisch gleichauf. Schließlich konnte die schicke Agentin Cate Archer das Rennen aber mit einem hauchdünnen Vorsprung für sich entscheiden. Überhaupt dominieren Actionspiele klar das Spitzenfeld; auch **Star Trek: Voyager** und **Gunman** haben es in die Top 10 geschafft. Die **Command & Conquer**-Reihe hat allen Unkenrufen zum Trotz immer noch eine Menge Fans und erkämpfte sich mit **Alarmstufe Rot 2** locker Platz 8. Als bestes Sportspiel verpasste **NHL 2001** knapp den Einzug in die Oberklasse, **FIFA 2001** landete immerhin auf Platz 16. Für die Simulationen sieht's dagegen ziemlich bitter aus. Selbst das viel gelobte **Mech Warrior 4** erreichte nur Platz 22; **Crimson Skies** schaffte es auf Rang 27 sogar nur knapp in die Hitliste. **MechWarrior 4** war allerdings bis zum Einsendeschluss nur als Import erhältlich.

## Aufsteiger und Enttäuschungen

Im Spitzenfeld gab's keine großen Überraschungen, bei den Verfolgern tauchen aber

## Leserpreis: 1. Platz



GameStar  
Award 2000  
1. Platz  
Leserpreis

## Diablo 2

Das unkomplizierte Monster-Prügeln in Blizzards Action-Rollenspiel fesselte fast die Hälfte aller abstimmenden Leser vor den Bildschirm. Diablo 2 ist ein Lehrstück für alle Entwickler: Der leicht verständliche Ablauf, die eingängige Steuerung und sehr ausgewogene Spielbalance machen das Programm auch für Einsteiger zugänglich. Der Erfolg von Diablo 2 dürfte nicht zuletzt auch dem Battlenet zu verdanken sein. Auf Blizzards Internet-Servern ziehen täglich Tausende von Spielern aus aller Welt gegen die bösen Kreaturen. **Test: 8/00, 90%**

## Leserpreis: 2. Platz



GameStar  
Award 2000  
2. Platz  
Leserpreis

## No One Lives Forever

Vielleicht hat die hautenge Lederkleidung von Agentin Cate Archer unseren Lesern den Kopf verdreht, vielleicht waren sie aber auch so begeistert wie wir vom Einfallsreichtum des schicken Spionagethrillers. Jedenfalls haben die Spieler das kaum zwei Monate alte 3D-Actionspiel No One Lives Forever auf Anhieb zum zweitbesten Programm des Jahres 2000 gewählt. Anders als viele andere Shooter verbindet es die spannenden Feuerwechsel mit einer ironischen Handlung rund um eine weltbedrohende Verbrechergruppe. **Test: 1/01, 91%**

## Leserpreis: 3. Platz



GameStar  
Award 2000  
3. Platz  
Leserpreis

## Deus Ex

Hauchdünn war der Rückstand, mit dem Deus Ex den zweiten Platz verpasst hat. Trotzdem: Auch Rang 3 für das Actionspiel kann sich sehen lassen und beweist vor allem zwei Dinge. Erstens: Originalität wird belohnt; Deus Ex lässt seinen Spielern so viel Freiheit wie kaum ein anderes Programm. Zweitens: Grafik ist nicht alles. Die düsteren Gebäude gewinnen keinen Schönheitspreis. Aber das verzeihen unsere Leser offensichtlich viel eher, als wenn ein High-End-Shooter über lauter Grafik-Pomp den Inhalt vernachlässigt. **Test: 8/00, 88%**

einige interessante Aufsteiger auf. Das populäre Multiplayer-Spiel **Counterstrike** hat inzwischen eine beachtliche Fanbasis aufgebaut und verpasste nur knapp die Top 10. **Patrizier 2**, gerade mal zwei Monate auf dem Markt, eroberte auf Anhieb einen ordentlichen 17. Rang – im deutschen Spieler steckt halt doch ein passionierter Händler. Knapp

dahinter landete **Tony Hawk 2**, dessen flott-originelles Spielprinzip offensichtlich Anklang fand. Überraschungen auch auf den hinteren Plätzen: Sowohl das Fun-Rennspiel **Need for Speed 5** (Platz 25) noch der exzellente Fußballmanager **Anstoss 3** (Platz 26) haben wir höher erwartet. Die **Tomb Raider**-Reihe mögen unsere Leser inzwischen nicht

mehr sehen; Laras fünftes Abenteuer blieb auf Platz 34 hängen. Absolute Verlierer des Jahres sind aber die Weltraumspiele. Der inoffizielle Wing Commander-Nachfolger **Starlancer** schaffte es auf Platz 30 mit Mühe und Not in die Tabelle, das mit einigem Lob bedachte **Tachyon** (Novalogic) erscheint in der Leser-Hitliste erst gar nicht. **CS**

## Die Top 30 der GameStar-Leser

Name	Genre	Wertung	Stimmen*	Name	Genre	Wertung	Stimmen*
1. <b>Diablo 2</b>	Action-Rollenspiel	90%	47,7%	16. <b>FIFA 2001</b>	Sportspiel	88%	4,8%
2. <b>No One Lives Forever</b>	3D-Action	91%	21,5%	17. <b>Patrizier 2</b>	Strategiespiel	85%	3,7%
3. <b>Deus Ex</b>	Actionspiel	88%	21,4%	18. <b>Hitman</b>	Actionspiel	-	3,6%
4. <b>Baldur's Gate 2</b>	Rollenspiel	91%	18,5%	19. <b>Tony Hawk 2</b>	Sportspiel	87%	3,4%
5. <b>Sudden Strike</b>	Echtzeit-Strategie	88%	13,8%	20. <b>Vampire</b>	Rollenspiel	84%	3,3%
6. <b>The Sims</b>	Strategiespiel	87%	13,6%	21. <b>Fakk 2</b>	Actionspiel	84%	3,2%
7. <b>Star Trek: Voyager</b>	3D-Action	87%	13,0%	22. <b>MechWarrior 4</b>	Mechspiel	90%	2,7%
8. <b>C&amp;C Alarmstufe Rot 2</b>	Echtzeit-Strategie	87%	11,9%	23. <b>Rune</b>	Actionspiel	85%	2,4%
9. <b>Half-Life: Gunman</b>	3D-Action	85%	11,2%	24. <b>Sacrifice</b>	Echtzeit-Strategie	82%	2,2%
10. <b>Monkey Island 4</b>	Adventure	86%	9,6%	25. <b>Need for Speed 5</b>	Rennspiel	84%	2,1%
11. <b>NHL 2001</b>	Sportspiel	93%	9,3%	26. <b>Anstoss 3</b>	Fußballmanager	87%	2,0%
12. <b>Counterstrike</b>	3D-Action	89%	8,0%	27. <b>Crimson Skies</b>	Flugsimulation	87%	1,8%
13. <b>Colin McRae Rally 2</b>	Rennspiel	90%	6,6%	28. <b>Metal Gear Solid</b>	Action-Adventure	87%	1,5%
14. <b>AoE 2: Conquerors</b>	Echtzeit-Strategie-Addon	93%	6,5%	29. <b>Delta Force 3</b>	3D-Action	80%	1,3%
15. <b>Grand Prix 3</b>	Rennspiel	88%	6,3%	30. <b>Starlancer</b>	Weltraumspiel	85%	1,1%

\* In Prozent der abgegebenen Stimmen. Mehrfachnennungen waren erlaubt. Quelle: über 10.000 Mitmachkarten aus GameStar 2/2001.