

Profitipps

Baldur's Gate 2

Neue Tricks für erfahrene Abenteurer und die Lösung der harten Kangaxx-Mission.

Wir lichten weitere Geheimnisse von Biowares Edel-Rollenspiel Baldur's Gate 2. Wetzen Sie schon mal die Schwerter! Eine ausführliche zweiteilige Komplettlösung finden Sie in Ausgabe 12/2000 und 1/2001.

Allgemeine Tipps

ELEMENTARE einsetzen

TIPP 1: Elementarwesen, besonders Feuerelementare, sind eine unverzichtbare Hilfe im Kampf. Nicht nur, dass deren Angriffe wie eine Waffe +4 zählen und deshalb sogar Adamantitgolems verletzen: Sie können Ihre Helfer sogar heilen und per Zauberspruch beschleunigen.

Stäbe AUFLADEN

TIPP 2: Wenn Sie in einem beliebigen Geschäft einen Zauberstab mit nur noch einer verbliebenen Ladung verkaufen und dann mit Ihrem Dieb stehlen, ist der Stab anschließend wieder voll einsatzbereit.

Rüstung für MAGIER

TIPP 3: Einen Multiklassen-Magier (etwa Aerie) können Sie schon im dritten Kapitel mit einer exzellenten Rüstung schützen, ohne seine Zauberfähigkeit zu verlieren. Sobald Sie Handelstreff von der Tierplage befreit haben, werden Sie in einen Machtkampf zwischen zwei Adelsfamilien verwickelt. Holen Sie auftragsgemäß den Mantel von Waukeen aus der Gruft. Geben Sie ihn aber nicht dem Bürgermeister, sondern schlagen Sie sich stattdessen auf die Seite eines Ihrer Auftraggeber. Im folgenden Kampf töten Sie beide und nehmen dem Baron die fantastische Elfen-Kettenrüstung ab.

Super-SCHLEUDER

TIPP 4: Im Abenteurers Allerlei gibt es die Schleuder von Everard +5 zu kaufen. Unterschätzen Sie diese Waffe nicht: Im Spiel lassen sich Gegenstände mit einem Bonus von +5 an einer Hand abzählen. Starke Golems oder



Die Schleuder von Everard hilft perfekt gegen Adamantitgolems.

Leichname sind aber nur mit Waffen ab einer Stärke von +4 zu verwunden. Außerdem verbraucht die Everard-Schleuder praktischerweise keine Munition.

FALLEN legen

TIPP 5: Nutzen Sie die Fallen-Fähigkeit Ihres Diebes bei neutralen Personen, die nach einem Gespräch zu Feinden werden. So können Sie etwa dem brandgefährlichen Drachen Firkraag ordentlich einheizen. Bauen Sie direkt

vor ihm Fallen auf, und sprechen Sie ihn dann an. Sobald Firkraag angreift, gehen Ihre Sprengsätze hoch.

Die Kangaxx-Mission

Der Weg in die GRUFT

TIPP 6: Der härteste Gegner in Baldur's Gate 2 ist Kangaxx, der Demi-Leichnam. Um ihn zu bekämpfen, müssen Sie zunächst eine Mission erfüllen. Neben Mae'Vars Diebesgilde in den Docks gibt es eine verschlossene Tür, die Ihr Dieb aufknackt. Dahinter befindet sich die Gruft von Kangaxx. Wenn Sie den Sarkophag öffnen, wird der Leichnam Sie auf die Suche nach seinen Körperteilen schicken.

KÖRPERTEILE

TIPP 7: Betreten Sie die Kanalisation unter dem Tempeldistrikt. Suchen Sie die Grabkammer im zweiten Level, in der sich die Abtrünnigen des Kults verstecken. Öffnen Sie den Sarkophag, besiegen Sie den Leichnam, und nehmen Sie die goldenen Glieder an sich. Den goldenen Torso finden Sie im Brückenviertel. Gehen Sie ins Haus des Gerbers Rejiek, weiter in den Keller, und erledigen Sie den Leichnam.

VORBEREITUNG

TIPP 8: Wenn Sie Torso und Glieder zurück zu Kangaxx in die Docks bringen, müssen Sie gegen ihn kämpfen. Versuchen Sie das gar nicht erst, wenn Ihre Gruppe nicht schon mindestens Level 17 erreicht hat! Sie müssen Kangaxx zweimal schlagen; in seiner zweiten Form beherrscht er Verbannungs-Zauber, gegen die es keinen Rettungswurf gibt und die auch auf Entfernung wirken. Versuchen Sie es dann mit einer der folgenden Taktiken.

VARIANTE EINS

TIPP 9: Sobald Sie Kangaxx' Körper zusammengesetzt haben, bleibt Ihnen eine Sekunde, bevor der Leichnam das Gespräch beginnt. Mit einem schnellen Klick kann ein extrem fingerfertiger Dieb dem Leichnam den Ring von Gaxx aus der Tasche klauen. Rennen Sie dann weg.

VARIANTE ZWEI

TIPP 10: Gegen Kangaxx' Verbannungs-Zauber hilft ausschließlich der Spruch »Magie-Immunität«, der nur auf Stufe-9-Schriftrollen existiert. Zwei davon können Sie im Abenteurers Allerlei erwerben. Schützen Sie damit Ihren Magier in dem Moment, in dem Kangaxx vom Leichnam zum Demi-Leichnam wird. Lenken Sie dann mit dem Zauberer die Sprüche auf sich, während Ihre Krieger auf Kangaxx einschlagen. Sie können den Demi-Leichnam nur mit Waffen +4 oder +5 verletzen. Andere Stufe-9-Sprüche wie »Zeitstopp« helfen zusätzlich. Stellen Sie sicher, dass Kangaxx nicht auf ungeschützte Charaktere zielt, sonst müssen Sie diese mit einer »Freiheit«-Rolle wieder erlösen.

VARIANTE DREI

TIPP 11: Verlassen Sie die Gruft, sobald Kangaxx zum Demi-Lich wird. Ruhen Sie sich aus, und treten Sie wieder ein. Lassen Sie Ihren Magier »Magisches Auge« zaubern, und schicken Sie es zu Kangaxx. Er wird seine Angriffe auf das Auge konzentrieren. Warten Sie, bis Kangaxx' Schutzzauber verschwinden, und schlagen Sie dann auf ihn ein. Als Belohnung erhalten Sie den besten Gegenstand im Spiel, den Ring von Gaxx – der allerdings danach nicht mehr so viel nützt, immerhin haben Sie den stärksten aller Feinde gerade besiegt.

CS