

## Wichtel in geheimer Mission

# Wiggles

Tief unter der Erde tummeln sich nicht nur Würmer und Maulwürfe. Die Wiggles buddeln mit vier weiteren Zwergenvölkern um die Wette.



Auf Video-CD:  
Video-Special



www.gamestar.de:  
weitere Bilder in  
Screenshot-Galerie

Von wegen allmächtig! Göttervater Odin regiert zwar über Unsterbliche und Menschen gleichermaßen, seinen eigenen Hund Fenris hat er aber nicht im Griff. Das aufmüpfige Tier sprengt seine magische Kette und verzieht sich tief unter die Erde, um der Rache des erbosten Herrchens zu entgehen. Odin macht sich aber nicht die Finger als Hundefänger schmutzig, sondern beauftragt fünf Bergbau-erfahrene Zwergenvölker mit der Jagd nach dem renitenten Koter. Als Anführer der **Wiggles** suchen in Innonics Aufbauspiel auch Sie nach den vier magischen Kettengliedern, die Fenris wieder gefügig machen. In einer eingeschränkt schwenk- und zoombaren Puppenhaus-Perspektive dirigieren Sie die süßen 3D-Zwerge in Richtung Unterwelt. Doch schickt der befreite Höllenhund seine Monster-Schergen aus, um Sie bei Ihrer Mission aufzuhalten.

## Mehr als sieben Zwerge

Selbst die zähesten Wichtel-männer gehen nicht ohne Nahrung auf Monsterjagd. Deshalb ernten die **Wiggles** Pilze, deren Köpfe sie gegrillt verdrücken. Die Stämme dienen als Baumaterial. Neben nützlichen Gebäuden wie einer Schreinerei oder Schule zimmern die Wichte mit einer Bowlingbahn oder Kneipe auch reine Vergnügungsbetriebe. Über 30 Lokalitäten sollen Sie, entsprechende Forschung vorausgesetzt, bauen können. Wie lange die **Wiggles** täglich schuften, legen Sie selber fest. Ob Sie sich als Sklaventreiber oder großzügiger Gönner gebärden, wird die Zufriedenheit der Höhlenbewohner beeinflussen. Rund 30 Gnome werden sich in Stoßzeiten in Ihren Höhlen tummeln, jeder mit eigener Persönlichkeit und speziellen Talenten. So sollten Sie einen schlaun, aber schwachen Erfinder nicht unbedingt in einen

Kampf mit einem der Trolle schicken, auf die Sie beim Buddeln zwangsweise stoßen werden. Natürlich bekommen die **Wiggles** auch Kinder, denen sie

Wassers ab und entdecken dabei ein gesunkenes Schiff mit Schätzen. An alle Kostbarkeiten kommt aber nur, wer seine Ingenieure zuvor Pumpen bauen



Die Farmen liefern Pilzköpfe zum Grillen und Stämme als Baumaterial.

ihre Eigenschaften vererben. So züchten Sie sich Superkämpfer und Intelligenzbestien.

## Erdarbeiten

Auf dem Weg durch die Unterwelt sollen die **Wiggles** auf insgesamt 100 Aufgaben stoßen. Dabei wird es verschiedene Wege geben, diese zu lösen. Einen hinderlichen unterirdischen See können Sie zum Beispiel einfach weiträumig umbuddeln. Gewieftere Bergwerker hingegen lassen einen Teil des

lässt, die den See vollständig trockenlegen. Allerdings können Sie bei einmaligem Durchspielen nicht alle Aufgaben absolvieren. Das soll die Langzeitmotivation hochhalten.

Durch insgesamt vier Welten werden Sie die **Wiggles** begleiten. Dabei stoßen Sie auch auf die vier Konkurrenzvölker, die nach der Kette suchen. Neben den lethargischen Kiffer-Zwergen streiten Sie auch mit erfinderischen Wissenschaftlern um die begehrten Artefakte. **MS**



Eine Wiggle-Siedlung im Überblick. Die Zwerge haben ihre Stollen schon mit Steinen befestigt.

## Wiggles

Genre: Aufbauspiel  
Termin: Mai 2001

Hersteller: Innonics  
Ersteindruck: Gut

**Markus Schwerdtel:** »Die schnuckeligen Wiggles haben sich mit ihren witzigen Animationen und sympathisch-menschlichen Verhaltensweisen in mein Herz gebuddelt. Die weitläufige Höhlenwelt und der umfangreiche Technologiebaum versprechen lang anhaltenden Spielspaß.«