

Budget

Petra Schmitz



So schnell? Die Faktoren, warum ein Spiel zum Budget-Titel wird, sind von Genre zu Genre verschieden. Gute Strategieprogramme halten sich in den Verkaufscharts meist über längere Zeit konstant auf den oberen oder mittleren Rängen und sinken erst spät im Preis. Das liegt daran, dass das Spielprinzip vorrangig ist. Anders sieht es bei Actiontiteln aus. Im schnelllebigsten Genre überhaupt ist die Halbwertszeit aufgrund der schnell veraltender Grafik nur sehr kurz. Aber dass es bei einem hochklassigen Weltraumspiel – nämlich **Starlancer** – so schnell geht, hätte ich nicht gedacht.

Kleine Unterschiede. Wenn Sie jetzt in den nächsten Laden gehen, um sich eines der hier vorgestellten Spiele zu kaufen, werden Sie vielleicht eine Überraschung erleben. Nicht jeder Titel steht auf Herstellergeheiß zu Niedrigpreisen im Regal. **Starlancer** beispielsweise ist von den Händlern runtergesetzt worden. **The Longest Journey** hingegen hat Egmont selber im Preis gedrosselt. Sofern Sie also nach Schnäppchen Ausschau halten, müssen Sie deswegen nicht immer zwangsläufig eine ausgewiesene Budget-Edition suchen. Fragen Sie auch die Verkäufer gezielt nach speziellen Angeboten.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
4	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
5	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
6	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
7	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
8	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
9	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
10	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Monkey Island 3	Adventure	6/99	92%
2	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	Die Siedler 3	Echtzeit-Strategie	10/00	90%
5	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
6	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
7	Anno 1602	Aufbauspiel	1/01	88%
8	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
9	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
10	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

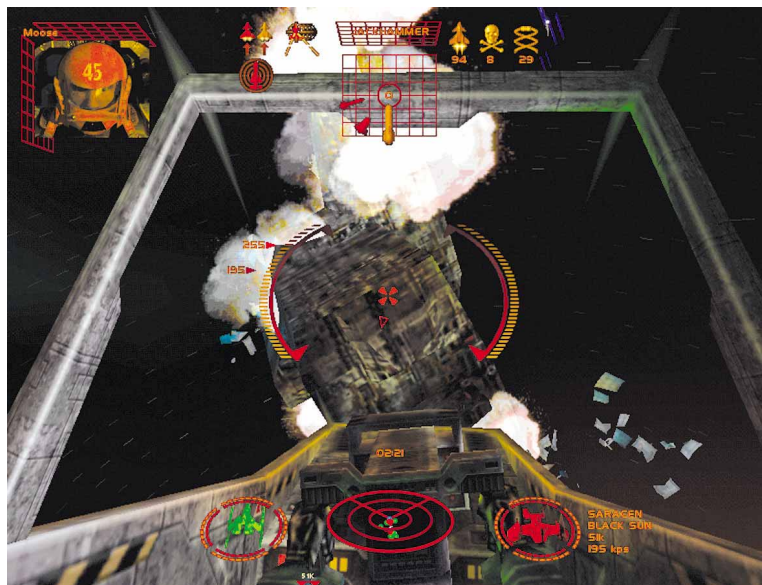
Tests

Starlancer	130
Nox	132
The Longest Journey	132
Star Wars: Racer	133
Armored Fist 3	133
Star Trek: Der Aufstand	133
Aktuelle Budgetspiele	134

Kommunisten im All

Starlancer

Der Weltraum, unendliche Weiten – in denen es dank Hunderter aus allen Rohren ballender Kampfraumer und dicker Mutterschiffe ganz schön eng zugeht.



Dieses große **Schlachtschiff** haben wir mit unserer letzten Jackhammer-Rakete erledigt.

Sofern wir Microsofts Weltraumspiel **Starlancer** glauben wollen, hat das Jahr 2160 einige unangenehme Überraschungen für uns parat. Der alte Zwist zwischen Ost und West ist erneut entbrannt – allerdings mit zwei einschneidenden Änderungen: Der Krieg spielt sich nun in den Weiten des Alls ab und ist alles andere als kalt. Denn russische Raumschiffe haben einen Großangriff auf die Verteidigungsanlagen der freiheitsliebenden Allianz gestartet.



Warp-Sprünge sehen Sie nur in den schicken Videosequenzen. Hier macht sich ein Konvoi auf den Weg.

Krieg zwischen den Sternen

Zu Beginn Ihrer Heldenkarriere dürfen Sie nur unter drei kleineren Räumen wählen, mit denen Sie im All für Ordnung sorgen. Dementsprechend einfach sind die ersten Aufträge gestaltet. Mit Joystick und Fadenkreuz nehmen Sie die Schurken ins Visier. Mal gilt es, einen Konvoi gegen feindliche Übergriffe zu schützen, mal müssen Sie einfach ein Gebiet von Gegnern räumen. Auf Ihrem Weg durch die Fliegerhierarchie stehen Ihnen später insgesamt zwölf Jäger zur Wahl, die sich in Panzerung und Schildstärke erheblich unterscheiden. Auch die Bewaffnung bleibt Ihnen immer selbst überlassen. Nach einem Missions-Briefing an Bord Ihres Mutterschiffs können Sie die vom Hauptquartier vorgeschlagene Ausrüstung entweder annehmen oder modifizieren. Danach geht's per Warp-Sprung an die

Front. Dort treten Sie beispielsweise gegen riesige Schlachtpötte an, die Sie systematisch zerlegen müssen. Zum Glück können Sie Ihr Schiff mit dem Stealth-Generator für einige Sekunden unsichtbar machen.

Alles andere als schwarz

Durch einen sehr geschickten Schachzug bleibt es in **Starlancer** nicht bei einem einfachen »Fliege raus und erledige sämtliche Feinde«-Standardbrei. Es kommt gelegentlich vor, dass sich mitten in einer Mission Ihr Ziel ändert – meist eingeleitet durch eine der imposanten Videosequenzen. Darin ziehen Großraumschiffe majestätisch über den Bildschirm, und der Warp-Sprung eines Kampfgeschwaders bringt Sie nicht nur schnell, sondern auch optisch sehr schön ans Ziel. Wenn sich zwei Kampfschiffe mit allem beharken, was die Bordkanonen hergeben, dann entsteht fast schon Kinoatmosphäre.

Petra Schmitz



Feuerwerk im All

Zwar nennen sich meine Raumjäger weder X-Wing noch TIE Fighter, aber Star-Wars-Flair

kommt bei **Starlancer** allemal auf. Die Missionen sind spannend, fordernd und immer für eine Überraschung gut. Für die erfolgreichen Einsätze werden Sie nicht nur mit imposanten Explosionen und besseren Schiffen belohnt, sondern sind auch der Liebling Ihrer Vorgesetzten und Kollegen. Was will man als Weltraumpilot mehr?

Auch das Spiel selber prahlt mit wissenschaftlich untragbaren, dafür aber umso schickeren Farbtupfern: Explosionen entwickeln sich in mehreren Stufen; Ihre Schlachten bestreiten Sie vor den Kulissen farbiger Nebelwolken oder spektakulär ausgeleuchteter Planeten. **PET**
→ Original-Test in Heft 7/00.

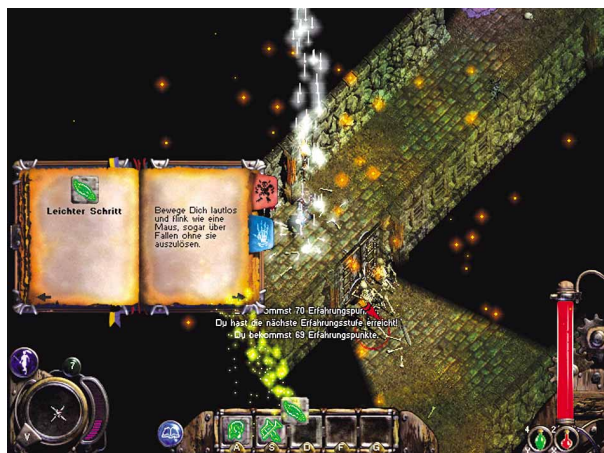
Starlancer

Genre: Weltraumspiel	Anspruch: Fortgeschrittene, Profis	Sprache: Deutsch
Entwickler: Digital Anvil	Publisher: Microsoft, (01805) 25 11 99	Preis: ca. 40 Mark
MULTIPLAYER		
<input type="checkbox"/> Internet (8 Spieler) <input type="checkbox"/> Netzwerk (8 Spieler) <input type="checkbox"/> Modem (2 Spieler) <input type="checkbox"/> an 1 PC (0 Spieler)		
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch		
HARDWARE-KONFIGURATION		
Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 233 MHz	CPU mit 400 MHz	CPU mit 500 MHz
32 MByte RAM, 8fach CD	64 MByte RAM, 8fach CD	128 MByte RAM, 16fach CD
290 MByte Installationsgröße	290 MByte Installationsgröße	1.200 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte
ALTERNATIVEN		
Tachyon (87%, GS 7/00) Grafisch zwar schlichter, aber mit besserer Story und mehr spielerischer Freiheit ausgestattet.		Freespace 2 (87%, GS 1/00) Optisch noch opulenter gestaltete Weltraum-Oper mit größerem Simulations-Charakter.
WERTUNG		
Grafik:		Sehr gut
Sound:		Sehr gut
Bedienung:		Sehr gut
Spieltiefe:		Gut
Multiplayer:		Gut
Spannendes Weltraumspiel mit exzellenter Grafik.		



Nox

Sofakartoffel gegen wahnsinnige Hexe.



Levelaufstiege belohnen Ihren Helden mit einer neuen Spezialfähigkeit.

Nichts ahnend sitzen Sie vor dem Fernseher, als ein Zauber Sie in das Action-Rollenspiel **Nox** entführt. Die fiese Hexe Hecubah will die Macht über das gleichnamige Fantasy-Reich an sich reißen. Zu Anfang ent-

scheiden Sie sich für eine Beschwörer-, Zauberer- oder Ritterausbildung. Jeder der drei Charaktere muss elf Missionen mit einigen Nebenquests bestehen. Sie kämpfen sich in **Diablo**-Manier durch die detailreichen Landschaften und Katakomben. Die sehen Sie aber niemals in Gänze, da Radar-ähnliche Sichtlinien das Meiste in Schatten tauchen. Das Laufen ist durch dauerndes Drücken der Maustaste gewöhnungsbedürftig. Während der Ritter den Kobolden, Trollen und Dämonen mit Schwertern und Spezialfähigkeiten wie dem Berserker-Angriff zu Leibe rückt, schickt der Beschwörer Hilfskreaturen aus. Der Zauberer weiß sich mit 45 Sprüchen zu wehren. **PET**

→ Original-Test in Heft 3/00

Petra Schmitz

Little Brother

Nox ist der kleine Bruder von Diablo 2. Ausgestattet mit ein paar netten Gimmicks mehr und etwas weniger Suchtpotenzial, bietet es doch alles, was ein anständiges Action-Rollenspiel braucht. Dank der sehr unterschiedlich angelegten Charaktere spielt man Nox auch mehrfach durch, ohne sich zu langweilen. Die detailreiche Grafik schafft eine atmosphärisch dichte Fantasy-Welt. Und die Sammelwut ist wie auch in Diablo 2 wichtigster Motivationsfaktor.

Nox

Genre: Action-Rollenspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Westwood Publisher: Electronic Arts, (0190) 77 66 33 Preis: ca. 30 Mark

MULTIPLAYER

Internet (32 Spieler) Netzwerk (32 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: CTF, Elimination, Flagball, King of the Realm

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU 200	CPU 266	CPU 350
64 MByte RAM, 6fach CD	64 MByte RAM, 12fach CD	64 MByte RAM, 16fach CD
300 MByte Installationsgröße	300 MByte Installationsgröße	300 MByte Installationsgröße

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr Gut
Multiplayer:	Gut

Spannendes Action-Rollenspiel in bester Diablo-Tradition.



The Longest Journey

Kunststudentin als Weltenretter.



In einer Galerie erfährt April mehr über ihre seltsamen Fähigkeiten.

Ein und dieselbe Nacht bedroht zwei Welten, wie sie unterschiedlicher nicht sein können: das fantastischen Arcadia und die Sciencefiction-Welt Stark. Nur die Kunststudentin April aus Stark kann das Schlimmste verhindern. Die leicht pixelige Heldin steuern Sie im Adventure **The Longest Journey** in altbewährter Point-and-click-Manier. Durch wunderschön gerenderte Szenarien führt Sie die Reise. Die Rätselqualität schwankt zwischen knackig und unüberschaubar, nicht zuletzt dadurch, dass die Strecken, die Sie bis zu einer Lösung zurücklegen müssen, lästig lang sind. Benutzbare Objekte erkennen Sie an der Farbänderung des Mauscursors. Ein Optionsmenü verrät Ihnen, was

Sie mit dem Gegenstand anfangen. April darf in ihrem unbegrenzt großen Inventar alles verstauen. Insgesamt 30 Minuten Videosequenzen belohnen Sie für Ihr Knobelnkönnen. **PET**
→ Original-Test in Heft 3/00

Petra Schmitz

Ente gut, alles gut

Pffft! An der richtigen Stelle ist in der richtigen Sekunde die Luft aus einer Gummi-Ente entwichen, das Rätsel gelöst. Dank einfacher Steuerung, Knobelspaß en masse und einer komplexen, spannenden Story ist **The Longest Journey** ein motivierendes Adventure. Nur die weiten Wege zwischen den Schauplätzen, die pixeligen Figuren und die stellenweise etwas zu komplexen Rätsel trüben den Spaß ein wenig.

The Longest Journey

Genre: Adventure Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Funcom Publisher: Egmont Inter., (01805) 25 83 83 Preis: ca. 50 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 166 MHz	CPU mit 233 MHz	CPU mit 300 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	64 MByte RAM
220 MByte Installationsgröße	220 MByte Installationsgröße	700 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Zwei-Welten-Abenteuer für Freunde kniffliger Rätsel.



Armored Fist 3

Panzersimulation für jeden Spielertyp.



Die Ansicht der Panzer ist frei dreh- und zoombar.

Wie bei den beiden Vorgängern liegt der Reiz von Novalogics **Armored Fist 3** in der Mischung aus Panzersimulation und heißer Action. Fünf Kampagnen führen Sie beispielsweise nach Somalia oder Georgien, wo Sie in prächtigen 32-Bit-Voxel-Landschaften den Dritten Weltkrieg verhindern. Kleinere Szenarios mit einfachen Aufgaben lockern das Geschehen auf. Ihre Kolonne von bis zu 32 Stahlkolossen lenken

Sie mithilfe von Wegpunkten. Dabei können Sie sich in jedes der Vehikel hineinbeamen und jede Position der Besatzung übernehmen. Als Alternative dazu gibt es die frei dreh- und zoombare Außenansicht. Das Monstrum steuern Sie per Tastatur. Um Ausrichtung des Rohres und Munitionsart Ihres M1A2 Abrams brauchen Sie sich nicht zu sorgen, das übernimmt Ihre digitale Crew. Mit abgeschalteten Rechnerhilfen zählt ganz Ihr strategisches Können. **PET**

→ Original-Test in Heft 12/99.

Genre:	Panzersimulation
Publisher:	Novalogic, (01905) 723 33
Preis:	ca. 30 Mark
Anspruch:	Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis
Spieler:	Einer
Sprache:	Deutsch
Minimum:	CPU mit 400 MHz 64 MByte RAM

84%
SPIELSPASS

Star Wars Episode 1 Racer

Flotte Flitzer in fernen Galaxien.



Rasante Grafik tröstet über die Detailarmut hinweg.

Gemäß der Filmvorlage **Star Wars: Episode 1** übernehmen Sie in diesem futuristischen Rennspiel die Rolle des jungen Anakin »Bald bin ich Darth Vader« Skywalker. Dieser verfügt dank seiner Jedi-Gene über die erforderlichen Reflexe, um bei den rasend schnellen Pod-Rennen in **Episode 1 Racer** eine Chance zu haben. Ihre Aufgabe ist es, drei Turniere lang die Konkurrenten Staub schlucken zu lassen. Das erspielte Preisgeld wird gleich in Ersatzteile oder neue Flitzer investiert, die Sie teils erst freispielen müssen. Das gilt auch für die mehr als 20 Strecken, von denen einige durch sehr ausgefallenes Design glänzen. Der Rest der Grafik ist zwar flott, aber relativ detailarm, während John Williams originale Filmmusik Atmosphäre schafft. Die Steuerung via Tastatur oder

Joystick ist schnell kapiert. Bis zu acht Racer dürfen sich im Netzwerk miteinander messen. **PK**

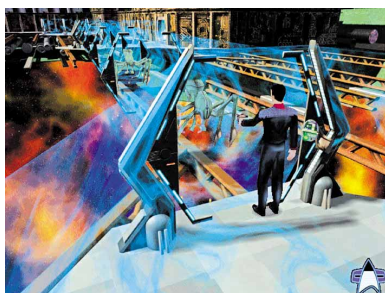
→ Original-Test in Heft 7/99.

Genre:	Rennspiel
Publisher:	THQ, (02131) 96 51 11
Preis:	ca. 30 Mark
Anspruch:	Einsteiger, Fortgeschrittene
Spieler:	Einer bis acht
Sprache:	Deutsch
Minimum:	CPU mit 166 MHz 32 MByte RAM

77%
SPIELSPASS

Star Trek Der Aufstand

Mit Picard und Data auf Abenteuertour.



Spinnenmonster versperren Ihnen den Weg.

Als Fähnrich Sovok geraten Sie im Adventure **Star Trek: Der Aufstand** bei einem Außeneinsatz auf Ba'ku in Schwierigkeiten. Eigentlich sollen Sie Captain Picard und Data bei Untersuchungen fremder Artefakte helfen. Die beiden altgedienten Heroen verschwinden jedoch. Nun warten zehn Kapitel Captainfindung, Artefakt-Entschlüsselung und spätere Intrigenaufdeckung auf Sie. Grafisch ist **Der Aufstand** eher

schlicht gehalten, hat aber auch seine Highlights wie die schicke Ba'ku-Siedlung. Sovok lenken Sie nur über die Tastatur; die Steuerung ist aber nicht frei definierbar. Gute und immer logische Knobeleyen sind der große Pluspunkt des Spiels. Dabei ersetzen Sie den Mauszeiger durch den trekkigen Scanner, um die Gegend abzusuchen. Durch konfuse Kamerarashwenks verkommen die zahlreichen Ballereien oft zu Speicher- und Ladeorgien. **PET**

→ Original-Test in Heft 1/00

Genre:	Adventure
Publisher:	Activision, (01905) 100 55
Preis:	ca. 30 Mark
Anspruch:	Fortgeschrittene., Profis
Spieler:	Einer
Sprache:	Deutsch
Minimum:	CPU mit 266 MHz 64 MByte RAM

78%
SPIELSPASS

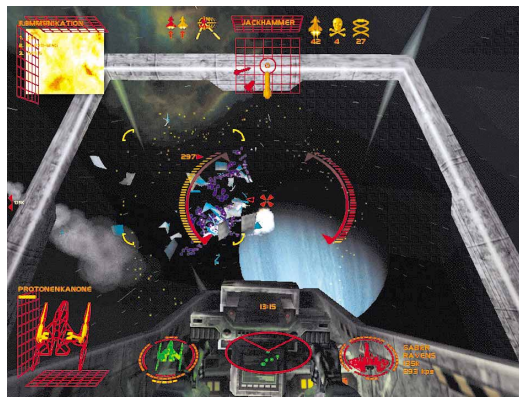
Molyneux' frühe Werke

Aktuelle Budgetspiele

Ihr Wegweiser durch den Budget-Dschungel im Monat März.

Nachdem uns im letzten Heft eine wahre Flut von Budget-Titeln überrollt hat, müssen Sie diesmal mit ein bisschen weniger vorlieb nehmen. Das stört nicht weiter, sind doch durchaus Zuckerstücke darunter. Wenn Sie ein Fan von **Diablo 2** sind, wird Ihnen auch das Action-Rol-

lenspiel **Nox** gefallen. Und wollten Sie schon immer wissen, was Peter Molyneux vor **Black & White** getrieben hat? **Magic Carpet**, **Theme Park** und **Dungeon Keeper** geben Ihnen darüber Aufschluss. Die haben wir wie alle anderen Neuzugänge des Monats rot markiert. **PET**



Starlancer: Actionreiches Weltraumspiel mit prächtiger Grafik und spannenden Missionen.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Armored Fist 3	Panzer-Simulation	84%	1999	12/99	Novalogic	30 Mark	(0190) 77 66 33
	Civilization: Call to Power	Strategiespiel	84%	1999	5/99	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
	Delta Force 2	3D-Actionspiel	79%	1999	1/00	Novalogic	30 Mark	(0190) 77 66 33
	Earth 2150	Echtzeit-Strategie	87%	1999	12/99	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	Evolva Mutation Pack	Actionspiel	77%	2000	5/00	Virgin Interactive	40 Mark	(040) 897 03 33
NEU	Dungeon Keeper	Strategiespiel	86%	1998	4/98	EA Classics (Comp.)	25 Mark	(0190) 77 66 33
NEU	Dungeon Keeper	Strategiespiel	86%	1998	4/98	AK Tronic Pyramide	10 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Extreme Assault	Actionspiel	–	1997	–	AK Tronic Pyramide	5 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Gabriel Knight 1	Adventure	–	1993	–	Gabriel Knight Mysteries (Comp.)	30 Mark	(06103) 994 00
NEU	Gabriel Knight 2	Adventure	–	1995	–	Gabriel Knight Mysteries (Comp.)	30 Mark	(06103) 994 00
NEU	Grand Prix 2	Rennspiel	85%	1995	4/99	AK Tronic Pyramide	5 Mark	(0800) 25 25 800
	Grim Fandango	Adventure	88%	1998	1/99	LucasArts	40 Mark	(01805) 60 55 11
	Heavy Gear 2	Mechspiel	75%	1999	8/99	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Heavy Gear 2	Mechspiel	75%	1999	8/99	Activision	30 Mark	(01905) 10 05 5
	Heretic 2	Actionspiel	84%	1998	1/99	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
	Indiana Jones 4	Adventure	–	1994	–	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Interstate '82	Actionspiel	75%	1999	1/00	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Interstate '82	Actionspiel	75%	1999	1/00	Activision	30 Mark	(01905) 10 05 5
	Jagged Alliance 2	Strategiespiel	88%	1999	6/99	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	Lords of Magic	Strategiespiel	85%	1997	1/98	AK Tronic Pyramide	15 Mark	(0800) 25 25 800
	M1 Tank Platoon 2	Panzer-Simulation	85%	1998	5/98	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Magic Carpet	Strategiespiel	–	1994	–	EA Classics (Comp.)	25 Mark	(0190) 77 66 33
NEU	Madden NFL 2000	Sportspiel	74%	1999	12/99	EA Classics	25 Mark	(0190) 77 66 33
	MechWarrior 3	Mechspiel	88%	1999	7/99	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Moto Racer 2	Rennspiel	71%	1998	1/99	EA Classics	25 Mark	(0190) 77 66 33
NEU	Nascar Road Racing 2000	Rennspiel	18%	1999	10/99	EA Classics	25 Mark	(0190) 77 66 33
	NHL 99	Sportspiel	91%	1998	11/98	EA Classics	20 Mark	(0190) 77 66 33
NEU	Nox	Action-Rollenspiel	83%	2000	3/00	Electronic Arts	30 Mark	(0190) 77 66 33
NEU	Starlancer	Weltraumspiel	85%	2000	6/00	Microsoft	40 Mark	(01805) 25 11 99
NEU	Star Trek: Der Aufstand	Adventure	78%	1999	1/00	Activision	30 Mark	(01905) 10 05 5
NEU	Star Wars: Racer	Rennspiel	77%	1999	7/99	LucasArts	30 Mark	(01805) 60 55 11
NEU	The Longest Journey	Adventure	79%	2000	6/00	Egmont Interactive	50 Mark	(01805) 25 83 83
NEU	Theme Hospital	Strategiespiel	–	1997	–	EA Classics (Comp.)	25 Mark	(0190) 77 66 33
NEU	Theme Park	Aufbauspiel	–	1994	–	EA Classics (Comp.)	25 Mark	(0190) 77 66 33
NEU	Tomb Raider 3	Action-Adventure	89%	1998	1/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Unreal	Actionspiel	91%	1998	7/98	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
	Unreal Tournament	Actionspiel	88%	1999	9/99	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
	Warzone 2100	Echtzeit-Strategie	86%	1999	5/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	You don't know Jack	Quizspiel	70%	1998	4/98	Take 2 (Comp.)	45 Mark	(01805) 21 73 16
	You don't know Jack 2	Quizspiel	85%	1999	5/99	Take 2 (Comp.)	45 Mark	(01805) 21 73 16