

Einsteigertipps

Severance

Orks, Skelette, Untote – alle wollen Ihnen im Dutzendpack ans Leder. Um das nicht zu verlieren, brauchen Sie nicht nur einen guten Schlagarm, sondern auch unsere Tipps.

Um in Codemasters' Actionspiel Severance Ihren Helden stehen zu können, zählt nicht nur der schnelle Schwertarm. Nachdenken, Geduld und die richtige Waffenwahl sind ebenso entscheidend. Wir haben für Sie erste Überlebens Tipps zusammengetragen.

Allgemeine Tipps

Die richtige
TASTEN-
Belegung

TIPP 1: Bevor Sie auf die Reise gehen, machen Sie Stopp im Steuerungsmenü. Die Standardeinstellungen sind auf der Tastatur alles andere als günstig angeordnet. Vor allem die Optionen »Gegner festschalten« und »Gegnerfestschaltung lösen« sollten nahe beieinander liegen.

WAFFEN-
Informationen

TIPP 2: Sobald Sie das erste Schwert oder den ersten Bogen in Händen halten, können Sie sich im so genannten Tagebuch (F1) über seine Eigenschaften erkundigen. Dort steht, welche Schlagkombinationen besonders wirksam sind.

GRÖSSE
zählt nicht

TIPP 3: Nicht immer ist die größte Waffe die beste. Sie werden schon zu Beginn imposante Schlag- und Stichwerkzeuge finden, aber längst nicht alle benutzen können. Ihr Tagebuch verrät Ihnen, ab welchem Level Sie beispielsweise einen Streitkolben einsetzen dürfen.

FACKEL-
Zauber

TIPP 4: Manchmal finden Sie Fackeln auf dem Boden, von denen einige erloschen sind. Die können Sie allerdings an jeder Feuerquelle entzünden und damit metallverstärkte Kisten zerstören, die Ihnen den Weg versperren.

Mit
HEILTRÄNKEN
haushalten

TIPP 5: Heiltränke sind Mangelware. Die kleineren bis zu 150 Punkten Heilungskraft konsumiert Ihr Held sofort; die ab 500 Punkten legt er im Inventar ab. Wenn Sie also volle Lebenskraft haben, lassen Sie die kleinen Muntermacher erst einmal liegen. An der nächsten Ecke wartet bestimmt wieder ein Gegner. Nach dem Kampf rennen Sie zurück und genehmigen sich das Wundermittel.

SPEZIAL-
TRÄNKE
aufsparen

TIPP 6: Nur äußerst selten finden Sie Spezialgebräue wie den Krafttrank. Davon lässt sich auch immer nur ein Exemplar im Inventar verstauen. Benutzen Sie das gute Zeug also nur bei den extrem schnellen und kräftigen Zwischengegnern, etwa dem ersten Feuerskelett.

KISTEN
zertrümmern

TIPP 7: Schlagen Sie alle Kisten, Fässer und Truhen kaputt, denn darin liegt oft Nahrung verborgen, die Ihre Gesundheit anhebt. Auch Pilze, die häufig in dunklen Ecken wachsen, wirken sich positiv auf Ihre Lebensenergie aus. Welche Heilkräfte die einzelnen Leckereien haben, entnehmen Sie ebenfalls dem Tagebuch.

FALLEN
erkennen

TIPP 8: Wenn Sie einem Gegner gegenüberstehen, der aber keinen Schritt näher kommt, dann liegt garantiert eine Falle zwischen ihm und Ihnen. Schauen Sie sich die Umgebung genau an. Oft sind es morsche Holzbretter, die beim Drüberlaufen einbrechen würden.

Rollende
STEINE

TIPP 9: Vor allem in den Zwergenminen werden Ihnen immer wieder große Felsbrocken entgegenrollen. Seien Sie an Weggabelungen oder Biegungen besonders vorsichtig.

Waffen auf
den RÜCKEN

TIPP 10: Vor großen Sprüngen oder in bereits gesicherten Gebieten sollten Sie Waffe und Schild auf den Rücken schnallen. Sie laufen schneller an und springen weiter.

ZICKZACK-
Lauf

Im Kampf

TIPP 11: Wenn Sie auf einen mit einem Bogen ausgestatteten Gegner treffen, laufen Sie am besten im Zickzack auf ihn zu. Sonst trifft Sie garantiert jeder Pfeil.

Gegner FEST-
SCHALTEN

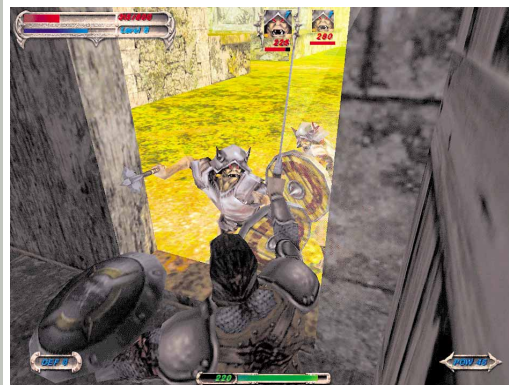
TIPP 12: Vergessen Sie niemals, bei einem Kampf den Gegner festzuschalten. Dann können Sie ihn mit den Richtungstasten umkreisen. Sollten mehrere Bösewichte auftauchen, lassen die sich mit der Feststelltaste durchschalten.

KAMPF-
Ablauf

TIPP 13: Lassen Sie immer erst den Widersacher zuschlagen. Während der sich von seinem Kraftakt erholt, platzieren Sie Ihren ersten Streich.

TÜREN
nutzen

TIPP 14: Um einen Angriff aus mehreren Richtungen zu vermeiden, sollten Sie sich nach Möglichkeit Türen oder Durchgänge suchen. So kann Sie immer nur ein Gegner attackieren, und Sie haben Platz, nach hinten auszuweichen.



Tipp 14: Nutzen Sie Türen, um sich Gegner vom Hals zu halten.

ENERGIE
beobachten

TIPP 15: Der grüne Balken unten in der Bildmitte verrät Ihnen im Kampf, wie viel Energie Sie noch haben. Lassen Sie ihn niemals ganz nach unten sinken, denn dann haben Sie nicht nur zu wenig Kraft, um zuzuschlagen, auch Zurückweichen ist unmöglich.

WEGRENNEN

TIPP 16: Wenn kein Durchgang in Ihrer Nähe ist, Sie aber eine Horde Monster angreift, laufen Sie am besten erst ein paar Schritte weg. Selten sind die Gegner gleich schnell und nähern sich Ihnen deshalb in Schüben.

ZWISCHEN-
GEGER

TIPP 17: Video-Sequenzen kündigen starke Zwischengegner an. Die befinden sich immer einige Stärkestufen über Ihnen. Im Kampf wird Ihnen kaum Zeit bleiben, Heiltränke oder Power-ups zu nehmen. Haben Sie deshalb immer die Taste zum Lösen der Feststellung im Griff, um durch Weglaufen genügend Abstand zum fetten Angreifer zu bringen und sich zu heilen.

PET