

Profi-Tipps

Counterstrike

Auch in diesem Monat haben wir für Sie TAMM-Taktiken für zwei Maps parat.

Die ersten Taktiken von Tamm (www.tammer.de), dem Siegerteam unseres zweiten Counterstrike-Turniers, verbuchten im letzten Monat viel positive Resonanz. Deshalb hat der Clan für Sie erneut tief in die Tipps-Kiste gegriffen und präsentiert Ihnen Vorgehensweisen für die Karten de_train und de_prodigy der beliebten Multiplayer-Modifikation zu Valves Half-Life. Die Taktiken basieren wiederum auf dem Modus fünf gegen fünf.

de_train

Anti-Terroristen

Am ECKPUNKT



Tipp 1: Eine HE-Granate kann einen Sturm brechen.



Tipp 2: Der Gegner erkennt dank Ihrer erhöhten Position erst spät, von wo er attackiert wird.

Der SEITENGANG

Der schwierigsten. Hauptaugenmerk liegt auf dem Terroristeneingang gegenüber. Jedoch kann ein schneller Terrorist dort bereits in Stellung gegangen sein, bevor Sie selbst Ihre Position erreicht haben. Deshalb ist äußerste Vorsicht geboten. Auch die Züge müssen Sie immer im Auge behalten. Kaufen Sie sich für diese Aufgaben die M4A1 oder die Steyr-Aug, besonders wirkungsvoll ist hier auch ein sehr guter AWM-Schütze.

Der KISTENGANG

Tipp 4: Position 4: Die Flanke am ersten Bombenplatz dürfen Sie nicht vergessen, da dort öfter einige Terroristen

benplatz planen. Für diese Position eignet sich besonders die Steyr-Aug oder für geübte Spieler die Arctic Warfare Magnum (AWM). Wenn zu viele Gegner heranstürmen, sollten Sie sich nach dem Wurf einer HE-Granate möglichst schnell zurückziehen, und Unterstützung anfordern.

Tipp 2: Position 2: Um zu verhindern, dass der Spieler an Position 1 von hinten attackiert wird, sichern Sie hier den kleinen Gang am hinteren Bombenplatz. Durch die erhöhte Position auf dem Zug sind Sie nicht direkt zu sehen und schwerer zu treffen. Die ideale Waffe für diese Position ist die M4A1 oder die MP5. Falls die Terroristen den Weg zum Bombenplatz A wählen, müssen Sie Ihren Kollegen direkt durch das Verbindungsstück der Bombenplätze zu Hilfe eilen.

Tipp 3: Position 3: Diese Stelle zu sichern ist am



Zu Tipp 3: Ohne einen schnellen Lauf und den nötigen Überblick sind Sie hier verloren.



Tipp 4: Der lange Anmarsch über die Flanke wird für die Terroristen zur tödlichen Falle.



Zu Tipp 5: Die zentrale Position auf Seiten der Anti-Terroristen ist auf dem mittleren Waggon.

STURM zum ersten Bombenplatz

Sturm über die FLANKE

gang und versuchen, dort durchzubrechen. Sobald beide Gruppen ihre Positionen erreicht haben, starten sie die Angriffe synchron. Behalten Sie dabei immer den Seitengang und die Rampe zum Gegner-Startpunkt im Auge.

Tipp 7: Probieren Sie diese Vorgehensweise, wenn der Gegner sehr gute Scharfschützen hat. Auch dabei teilt sich das Terrorteam in zwei Gruppen. Die Hauptgruppe bewegt sich (mit mehreren Blend- und HE-Granaten bestückt) geradeaus zum dunklen Gang. Die anderen beiden versuchen sich lautlos rechts entlang die Treppe hinauf und zur Leiter vorzuarbeiten. Sobald der Angriff an der dunklen Flanke startet und sich die Anti-Terroristen dort sammeln, laufen die wartenden Spieler nach unten, um dem Gegner in den Rücken zu fallen.

durchzubrechen versuchen. Deshalb sind an dieser Position HE- und Blendgranaten unverzichtbar. Jedoch ist man bei einer zu großen Übermacht unbedingt auf die Hilfe des Spielers auf Position 5 angewiesen. Umgekehrt ist er natürlich die Hauptunterstützung der anderen beiden Anti-Terroristen am Bombenplatz. Wählen Sie als Waffe die MP5 oder die M4A1.

Tipp 5: Position 5: Dies ist die zentrale Position der Map, da Sie von den Zügen aus alles im Blick haben. Hauptsächlich müssen Sie sich um die beiden Zugänge links und rechts kümmern und verhindern, dass gegnerische Spieler die Waggonen erklimmen. Besonders gut eignet sich hierfür die Steyr-Aug.

Terroristen

Tipp 6: Bei dieser Variante spalten sich die Terroristen in zwei Gruppen auf. Das Drei-Mann-Team stürmt direkt zum ersten Bombenplatz. Dabei dürfen sie sich nicht zu weit nach vorne wagen und sollten die hinteren Züge einnehmen. Die anderen Terroristen bewegen sich geradeaus zum Kisten-

RECHTS
zum kleinen
Bombenplatz

TIPP 8: Alle Terroristen bewegen sich zu Beginn direkt nach rechts und stürmen durch, bis sie den Bombenplatz fast erreicht haben. Danach teilt sich das Team wie gewohnt auf, wobei die ersten drei Kämpfer den hinteren Weg wählen und die letzten beiden direkt links zum Bombenplatz laufen. Man sollte so schnell wie möglich die Gegner zurückdrängen und die Züge besetzen. Wichtig ist, dass der Bombenträger sofort seine Fracht anbringt und erst danach aktiv am Kampf teilnimmt.

de_prodigy

Anti-Terroristen

Im
KISTENGANG

TIPP 9: Position 1: Der Anti-Terrorist hat hinter der Kiste einen guten Schutz und kann in geübtem Zusammenspiel mit dem Kollegen an Position 2 mühelos den ganzen Gang sichern. Diese Stelle sollte ein guter Schütze mit Steyr-Aug oder M4A1 übernehmen.

TIPP 10: Position 2: Die AWM und die Steyr-Aug eignen sich hervorragend, um diese Position zu halten. Da man an diesem Standort Blend- und HE-Granaten nachkaufen kann, haben Sie einen gehörigen Vorteil gegenüber den Terroristen.



Tipp 9: Gute und gedeckte Sicht in den Kistengang.



Zu Tipp 10: Mit der AWM lässt sich der Gang gut überwachen.

Auf dem
DACH

TIPP 11: Position 3: Der Spieler sollte sich durch die Elektrotüre zu seiner Position bewegen, um nicht unnötig in Gefahr zu kommen. HE-Granaten sowie eine M4A1 oder Steyr-Aug gehören zur Standardausrüstung. In der ersten Runde empfiehlt sich der Kauf einer HE-Granate.

TIPP 12: Position 4: Auf dieser Position haben Sie die simple Aufgabe, alle anstürmenden Terroristen aufzuhalten. Dazu kaufen Sie sich die M4A1 oder Subma-



Tipp 11: Das Loch und den Vorraum im Visier.

An der
ECKE

chine-Guns wie die MP5 sowie eine HE-Granate.
TIPP 13: Position 5: Hier wartet der letzte Anti-Terrorist. Er muss zusammen mit seinen zwei Kollegen (auf Posi-



Zu Tipp 12: Eine gut gezielte HE-Granate kann Wunder wirken.

tion 3 und 4) versuchen, die vorstürmenden Terroristen zu überwäligen. Die idealen Waffen sind die gleichen wie für Position 4. Allerdings muss er sich auch noch mit allen Granatenarten ausstatten und diese nacheinander gut platziert zum Einsatz bringen.



Zu Tipp 13: Die letzte Instanz gegen die Terroristen.

Terroristen

Sturm zum
HAUS

TIPP 14: Hierbei ist vor allem ein schneller Ablauf vonnöten. Das Fenster sollte keine Probleme darstellen und muss schnell durchsprungen werden. Als Nächstes gilt es, die Oberhand über das Haus zu gewinnen. Wenn Ihre Truppe dies geschafft hat, kann sie sich entscheiden, entweder durch die Elektrotür zum oberen Bombenplatz vorzudringen oder über den einfacheren Weg direkt zum unteren, an dem die Anti-Terroristen starten.

Angriff über
den
KISTENGANG

TIPP 15: Für diese Variante braucht das Terror-Team mindestens zwei sehr gute Scharfschützen. Die Gegner, die versuchen, den Kistengang zu halten, müssen von den drei anderen per Blendgranaten kampfunfähig gemacht werden. Dann können die Scharfschützen sie einfach erledigen. Danach rennen die drei, die keine Sniperwaffen haben, zu den Bombenplätzen.

VERTEILTER
Angriff

TIPP 16: Diese Taktik setzt sich aus den anderen zwei zusammen und sollte nur von geübten Spielern angewandt werden. Vier Terroristen stürmen das Haus, während der fünfte am Kistengang mit möglichst viel Getöse für Ablenkung sorgt. Dabei nicht vergessen, dass Sie im Kistengang Granaten nachkaufen können. Der finale Angriff muss vom »Ablenker« im Kistengang begonnen werden und sollte den Kollegen ermöglichen, einen der zwei Bombenplätze mit minimaler Gegenwehr einzunehmen.

PET