

# Simulationen

Mick Schnelle



**Missionen an die Front!** Was wäre die virtuelle Welt der PC-Fliegerei ohne Microsoft? Denn wenn es den **Flight Simulator** und seinen kampflastigen Bruder **Combat Flight Simulator** nicht gäbe, sähe es derzeit im Genre traurig aus. Zu keinen anderen Spielen gibt es mehr Addons und Zusatzszenarien, kein Flugsimulator hat eine größere Fangemeinde. Ein Grund für uns, vermehrt auch diese (teilweise nicht ganz billigen) Zusatzprogramme vorzustellen. Bei der Auswahl steht für uns natürlich immer im Vordergrund, wie interessant und spannend die Addons sind.

**Klassiker im Edellook** Ein etwas zwiespältiger Fall ist **F/A-18 Super Hornet**. Der schon einige Monate alte Digital-Integration-Flieger erscheint diesen Monat in einer liebevoll ausgestatteten **Officer's Edition**, die neben der Zusatz-CD sämtliche Handbücher und farbigen Tastaturschablonen in einer stabilen Kartonbox bietet. Schade nur, dass der Simulator selbst die Mühe mangels Qualität nicht wert ist. Wie wär's, wenn einige andere Hersteller ihre Erfolgstitel schön gestaltet neu auflegen? **Falcon 4.0** inklusive aller Verbesserungen und Erweiterungen hätte so was verdient. Gebt den Klassikern eine Chance – Simulationsfreunde werden es zu schätzen wissen.

## Simulation-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Falcon 4.0</b>	Flugsimulation	1/99	<b>92%</b>
2	<b>Longbow 2</b>	Flugsimulation	1/98	<b>91%</b>
3	<b>MechWarrior 4 (deutsche Version)</b>	Mechspiel	3/01	<b>90%</b>
4	<b>Gunship!</b>	Flugsimulation	5/00	<b>90%</b>
5	<b>Comanche Gold</b>	Flugsimulation	7/98	<b>89%</b>
6	<b>Crimson Skies (deutsche Version)</b>	Flugsimulation	12/00	<b>88%</b>
7	<b>MechWarrior 3</b>	Mechspiel	7/99	<b>88%</b>
8	<b>Tachyon</b>	Weltraumspiel	7/00	<b>87%</b>
9	<b>Freespace 2 Dimension Pack</b>	Weltraumspiel	9/00	<b>87%</b>
10	<b>X-Wing Alliance</b>	Weltraumspiel	5/99	<b>87%</b>
11	<b>F-22 Total Air War</b>	Flugsimulation	11/98	<b>87%</b>
12	<b>USAF</b>	Flugsimulation	1/00	<b>87%</b>
13	<b>World War 2 Fighters</b>	Flugsimulation	1/99	<b>86%</b>
14	<b>Starlancer (US-Fassung)</b>	Weltraumspiel	6/00	<b>85%</b>
15	<b>Armored Fist 3</b>	Panzersimulation	12/99	<b>85%</b>
16	<b>Starlancer (deutsche Version)</b>	Weltraumspiel	7/00	<b>84%</b>
17	<b>Klingon Academy</b>	Weltraumspiel	8/00	<b>84%</b>
18	<b>European Air War</b>	Flugsimulation	12/98	<b>84%</b>
19	<b>Panzer Elite</b>	Panzersimulation	10/99	<b>84%</b>
20	<b>Combat Flight Simulator</b>	Flugsimulation	12/98	<b>83%</b>
21	<b>Allegiance</b>	Online-Weltraumspiel	6/00	<b>83%</b>
22	<b>F/A-18</b>	Flugsimulation	3/00	<b>82%</b>
23	<b>B-17 Flying Fortress</b>	Flugsimulation	1/00	<b>81%</b>
24	<b>Comanche vs. Hokum</b>	Flugsimulation	7/00	<b>81%</b>
25	<b>Flight Simulator 2000</b>	Flugsimulation	12/99	<b>80%</b>

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

## Simulations-Inhalt

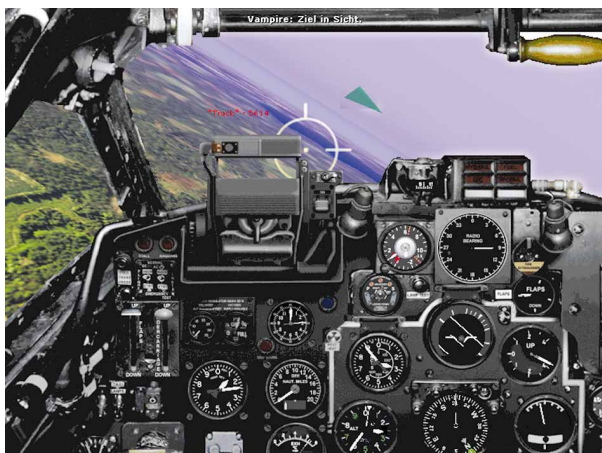
### Tests

Lufthansa Pilots .....	114
Air Power .....	114
F/A-18 Super Hornet	
Officer's Edition .....	115



# Air Power The Cold War

Flotte Flieger im Kalten Krieg.



Das Cockpit der Vampire versperrt zwar die Sicht, ist dafür aber originalgetreu.

Wenn Sie mal etwas moderneres Fluggerät in Ihrem **Combat Flight Simulator** fliegen wollen, sind Sie bei **Air Power – The Cold War** gerade richtig. Insgesamt 29 Flugzeuge aus der Ära zwischen 1947

bis 1970 stehen Ihnen zur Verfügung. Dabei haben Sie die Wahl zwischen Maschinen der Nato und des Warschauer Pakts. Von alten Schätzchen wie der F-86K Sabre über den B-52-Bomber bis hin zum skandalträchtigen Starfighter finden Sie alles. Die Designer haben dazu je zehn Missionen für Ost und West entworfen, die allerdings übers Mittelmaß nie hinausreichen. Meist absolvieren Sie Eskortensätze; lediglich der Angriff auf ein U-Boot ist spannend. Zwei neue Flugplätze sind ebenfalls mit dabei: Woodbridge in England dient häufig als Basis für die westlichen Streitkräfte, das fiktive Schmoldow für den Osten. Airports und Flugzeuge dürfen Sie auch in den **Flight Simulator 98** und **2000** importieren. **MIC**

## Mick Schnelle

### Liebevoll, aber teuer

The Cold War ist eine solide Flugzeugsammlung, die sowohl den Flight Simulator als auch den Combat Flight Simulator um ein paar interessante Maschinen erweitert. Vor allem die von der Steuerung her gewöhnungsbedürftige Vampire hat es mir angetan. Für die Missionen gilt dieses positive Urteil allerdings nicht. Die eignen sich bestenfalls als Trainingsgelände für die liebevoll nachgestalteten Maschinen. Außerdem ist der Preis für dieses Addon sehr hoch.

## Air Power – The Cold War

Genre: Flightsimulator-Addon Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch  
Entwickler: Just Flight Publisher: Just Flight, (0044) 14 80 46 27 48 Preis: ca. 75 Mark

### MULTIPLAYER

Internet (16 Spieler) Netzwerk (16 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)  
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Wie Solospiel

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 133 MHz	CPU mit 300 MHz	CPU mit 400 MHz
16 MByte RAM	32 MByte RAM	32 MByte RAM
50 MByte Installationsgröße	50 MByte Installationsgröße	50 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte

### WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Gut

Viele Flugzeuge, maue Missionen.



# Lufthansa Pilots

Mit dem Kranich zum virtuellen Diplom.



Die Lufthansa-Schule in Arizona wurde schön modelliert.

Szenarie- und Flugzeug-Addons gibt es für **Flight Simulator 98** und **2000** wie Verspätungen am Frankfurter Flughafen. Doch eine virtuelle Flugschule hat Seltenheitswert. Vor allem dann, wenn sie sich mit dem offiziellen Lufthansa-Kranich schmückt und sogar ein virtuelles Diplom verspricht. Um an das zu kommen, müssen Sie insgesamt 19 Trainingsmissionen absolvieren. Über dem Lufthansa-Trainingsgelände in Arizona werden Sie mit Instrumenten und Flugverfahren an Bord einer Beechcraft Bonanza und Piper Archer vertraut gemacht. Vorausgesetzt Sie kommen aus dem Lachen wieder heraus. Denn die gesprochenen Anweisungen des Fluglehrers nebst Bestätigungen des Piloten

sind so dilettantisch, dass sie schon wieder Unterhaltungswert haben. Dabei sind alle Infos richtig und wissenswert, werden in der Unbeholfenheit aber nur von dem miserablen Handbuch übertroffen. **MIC**

## Mick Schnelle

### Kultig-komisch

Wenn die Lufthansa-Flugschule nicht stolze 80 Mark kostete, würde ich jedem PC-Piloten empfehlen, sich diesen Lehrgang zu Gemüte zu führen: Die Sprachausgabe ist einfach kultig schlecht! Klar, man lernt auch was dabei. Einsteiger bekommen auf recht kompakte Art zahlreiche Infos rund ums Fliegen geboten. Geübten Piloten wird das virtuelle Diplom allerdings nur ein müdes Lächeln entlocken. Zu teuer, zu mies synchronisiert.

## Lufthansa Pilots

Genre: Flightsimulator-Addon Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch  
Entwickler: Sky Design Publisher: Ubi Soft, (0190) 88 24 12 10 Preis: ca. 80 Mark

### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)  
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 133 MHz	CPU mit 300 MHz	CPU mit 400 MHz
16 MByte RAM	32 MByte RAM	32 MByte RAM
40 MByte Installationsgröße	40 MByte Installationsgröße	40 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte

### WERTUNG

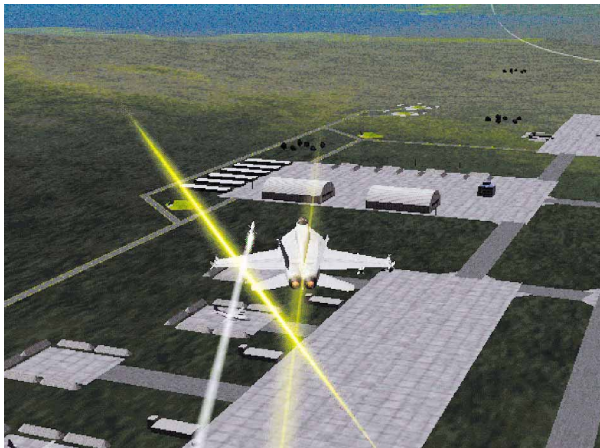
Grafik:	Befriedigend
Sound:	Mangelhaft
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Ausreichend
Multiplayer:	Gut

Flugschule mit unfreiwillig komischen Amateursprechern.



# F/A-18E Super Hornet Officer's Edition

Alte Simulation mit neuer Kampagne.



Das Feuer vom Boden her wird unserem **Flieger** nicht gefährlich.

**F**risch aus der Rubrik »Das wäre nun echt nicht nötig gewesen« veröffentlicht Virgin in der **Officer's Edition** Digital Integrations' gut ein Jahr alte

Flugsimulation **F/A-18E Super Hornet** noch mal. Mit im Pack ist die (hierzulande bislang offiziell nicht erschienene) Missions-CD **The Albanian Campaign**. Neben den beiden alten Kampagnen Barentssee und Indischer Ozean absolvieren Sie nun im Albanien-Feldzug 18 neue Missionen. Das ändert aber nichts an der Tatsache, dass das Flugverhalten und die Steuerung sich klar an Experten wenden. Die KI der Gegner dagegen verlangt selbst Einsteigern kaum etwas ab. Vor allem Bodenziele haben Ihren Hightech-Waffen nur wenig entgegenzusetzen. Und die 3D-Grafik war schon beim Ersterscheinen nicht ganz auf dem Stand der Technik. **MTC**

## Mick Schnelle

### Mausgraue Hornisse

Super Hornet gehört zu den Durchschnitts-Simulationen der klassischen Schule. Mittelspannende Missionen in mittelpträgiger Grafik bilden den Rahmen für die komplexe Fliegerei. Das gilt allerdings nur für den fliegerischen Standpunkt – die Gegner sind keine Herausforderung. Angesichts der derzeit vorherrschenden Flaute an Alternativen hat der Digital-Integration-Flieger aber dennoch seine Daseinsberechtigung.

## F/A-18E Super Hornet Officer's Ed.

Genre: Flugsimulation Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch  
Entwickler: Digital Integration Publisher: Virgin, (040) 89 70 33 33 Preis: ca. 50 Mark

### MULTIPLAYER

Internet (28 Spieler) Netzwerk (28 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0Spieler)  
28 Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

### MINIMUM

CPU mit 233 MHz  
32 MByte RAM  
260 MByte Installationsgröße  
3D-Karte

### STANDARD

CPU mit 300 MHz  
64 MByte RAM  
300 MByte Installationsgröße  
3D-Karte

### OPTIMUM

CPU mit 400 MHz  
128 MByte RAM  
300 MByte Installationsgröße  
3D-Karte

### WERTUNG

Grafik: Befriedigend  
Sound: Gut  
Bedienung: Gut  
Spieltiefe: Ausreichend  
Multiplayer: Befriedigend

Klassische Flugsimulation mit Durchschnittsgrafik.

