

Gehirnschmalz statt Ballerei

Desperados

Taktik à la Commandos kombiniert mit einem Wildwest-Szenario: Als Kopfgeldjäger John Cooper wollen Sie Bankräuber fangen, werden aber selber zum Gehetzten.



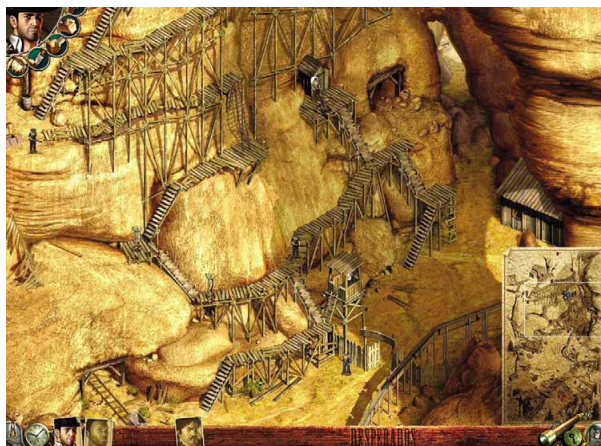
Dieser Brandanschlag aus einem späteren Level gehört zu den vielen geskripteten Ereignissen im Spiel.

Zwei Wächter stehen zwischen dem Kopfgeldjäger John Cooper und der rettenden Freiheit. Eigentlich sieht die Situation ganz gut aus: Der eine sitzt auf dem Dach und schaut weg, der andere ist mit einer holden Schönheit auf dem Balkon gegenüber beschäftigt. Leider ist Cooper unvorsichtig und verursacht ein verräterisches Geräusch. Mit großer Kraftanstren-

gung gelingt es ihm, den Schergen zu entkommen. Einige Zeit suchen die beiden noch, bevor sie zu ihren Plätzen zurückkehren. Zu dumm: Die Aufpasser beobachten ab jetzt verstärkt das Gebiet, Cooper muss sich was anderes einfallen lassen.

Viel Charakter

Commandos im Wilden Westen – und mehr: Das Echtzeit-Tak-



Die Übersichtskarte rechts unten zeigt, dass der Weg mit Feinden gespickt ist.

tikspiel **Desperados** versucht, sich vom großen Vorbild durch Liebe zum Detail abzusetzen. So können Sie Cooper per Timing-Funktion drei Gegner hintereinander anvisieren lassen. Nach Druck auf die Leertaste läuft der Stunt dann automatisch ab. Ebenfalls auf Tastendruck rollen sich Ihre Leute aus der Deckung, feuern und verschwinden wieder. Wie wir beim Probespielen sehen konnten, gibt es in vielen Situationen geskriptete Reaktionen der Gegner; manche Szene erinnert an einen spannenden Western-Film. Zur Atmosphäre trägt vor allem das Verhalten der Feinde bei: Jeder wichtige Nichtspieler-Charakter soll in Spellbounds Titel durch Eigenschaften wie Intelligenz, Fitness, Aggressivität oder Alkoholspiegel zu einer eigenen Persönlichkeit mit individuellem Verhalten werden. Hauptreiz des Spieles ist, die Fähigkeiten von Cooper und seiner fünf Begleiter richtig einzusetzen. So verschießt die Chinesin Mia Young Giftpfeile oder lenkt Gegner ab, der Doc ist gleichzeitig Scharfschütze und Sanitäter.

Spuren im Gras

Die Banditen setzen alles daran, Sie aufzuspüren. Kriechend an einem Felsvorsprung sind Sie dank dreidimensionaler Sichtlinien von unten nicht sichtbar.

Doch vielleicht hörbar: Wenn Sie zum Beispiel Hühner aufscheuchen, merkt man deren Aufregung noch weit entfernt. Bei Auffälligkeiten schlagen die gegnerischen Soldaten Alarm, rufen Verstärkung und suchen nach Ihnen. Auch fehlende Wachen oder eine Leiche führen sofort zu einem Großeinsatz.

Das fertige Programm wird 24 Missionen und ein Tutorial enthalten. Falls Ihnen das nicht reicht: Kurz nach dem Release soll die Geschichte um Cooper episodisch mit kostenlosen



Die Levels sind fast immer zahlreich bevölkert.

Einsätzen aus dem Internet weitergeschrieben werden. Unter anderem werden Sie erfahren, wie die Hauptfigur vom gesetzestreuen US-Soldaten zum Kopfgeldjäger wurde. Damit will Spellbound das Spiel bis zum Erscheinen des Addons, das schon jetzt fest geplant ist, im Gespräch halten. **CM**

Desperados – Wanted Dead or Alive

Genre: Echtzeit-Taktik Hersteller: Infogrames
Termin: April 2001 Ersteindruck: Sehr gut

Christian Merkel: »Desperados ist mehr als ein Commandos-Klon. Die klasse Storyführung samt sanft ansteigendem Schwierigkeitsgrad erlaubt einen problemlosen Einstieg. Und das unverbrauchte Szenario dürfte nicht nur bei Western-Fans für Atmosphäre sorgen.«