

## Doppelter Einsatz

# Anstoss Action

Die neue Jagd nach der Lederkugel soll nicht irgendein Fußballspiel werden: Ascaron riskiert den Spagat zwischen Fifa-Konkurrent und Anstoss-3-Ergänzung.

Eigentlich ist die nach wochenlangen Dauersessions zusammengebastelte Spitzenmannschaft für den Aufstieg fällig. Doch das Programm scheint etwas dagegen zu haben: Obwohl der Hobby-Trainer wirklich alles versucht, geht das Match verloren. Ein weiteres Jahr Zweite Liga wartet.

Diese missliche Situation hat wohl schon jeder erlebt, der seine Zeit regelmäßig mit Fußballmanagern verbringt. Der aufkeimende Wunsch, das Gamepad in die Hand zu nehmen und die Begegnung selbst auszuspielen, geht ab Mai zumindest für Anstoss 3-Besitzer in Erfüllung. Dann soll Anstoss Action nach einem halben Jahr Verzögerung endlich fertig sein.

## Freie Platzwahl

Neben einem normalen Action-Fussball bildet es zusammen mit seinem Manager-Bruder ein komplettes Kicker-Universum. Anstatt sich bei Anstoss 3 wie bisher die Spielszenen vom Computer berechnen zu lassen,

lenken Sie nun auf Wunsch selbst die Geschicke Ihrer Mannschaft. Dann übernimmt Anstoss Action alle relevanten Daten wie etwa Aufstellungen und Teamstärken. Beim Austragungsort haben Sie die Wahl zwischen den individuellen, aber 3D-technisch weit weniger schönen Manager-Stadien und den aufwändigen Action-Arenen.

Spannend ist die Frage, wie stark sich das Mannschaftspotenzial auf die Siegchancen in einer Begegnung auswirkt. Laut Ascaron soll es durchaus möglich sein, selbst mit einer Gurrücktruppe ein überlegenes Team wegzufügen. Andererseits kann selbst ein Spieler mit zwei linken Händen bei einer starken Elf wenig falsch machen.

## Schnelle Action

Bei einer ersten Vorführung ähnelte der Sprössling dem EA-Sports-Kontrahenten teilweise frappierend. Besonders die Steuerung in Angriff und Verteidigung samt Gamepad-Belegung entsprechen sich quasi



Die Einstellungs-Möglichkeiten im Bereich **Aufstellung** und **Taktik** sind für ein Action-Fußballspiel überragend umfangreich.

1:1. Was aber **Fifa** in elf Anläufen nicht geschafft hat, klappt hier auf Anhieb: Sie dürfen jeden Button frei belegen.

Trotz der Ähnlichkeiten ist das Spielgefühl dennoch ein ganz anderes: Flott wogt das Geschehen auf dem Rasen hin und her, mit wenigen Pässen ist das Mittelfeld überbrückt. Statt langatmiger Ballstafetten liegt der Schwerpunkt klar auf den Torszenen; außerdem ist das reine Spieltempo spürbar höher als bei **Fifa 2001**. Allerdings dauerte das Umschalten von der Ballannahme in die Laufanimation etwas lange. In der Defensive stehen die Abwehrspieler zudem zu weit vom Mann weg, wodurch eine effektive Verteidigung schwer fällt.

## Taktik-Paradies

Letzteres Manko lässt sich aber größtenteils in den sehr umfassenden Aufstellungs- und Taktikbildschirmen beheben. Steht in den Reihen des Gegners etwa ein Starstürmer, teilen Sie ihm kurzerhand gleich zwei Wachhunde in Form von Verteidigern zu. Alle elf Akteure können Sie pixelweise auf dem Aufstellungsbildschirm positionieren. Besonders fortgeschritten ist die Option, jedem Kicker einen genauen definierten Aktionsradius zuzuweisen. Spieler- und Vereinsdaten sind mangels Lizenz leicht verfremdet. Mit Sicherheit wird es aber auf den Fanpages alle möglichen Original-Datensätze geben. **MG**



Grafik und Animationen sind ordentlich, erreichen aber kein Fifa-2001-Niveau.

## Anstoss Action

**Genre:** Sportspiel  
**Termin:** Mai 2001

**Hersteller:** Ascaron  
**Ersteindruck:** Gut

**Michael Galuschka:** »Trotz einiger Vorzüge wird es wohl nicht reichen, um Fifa vom Fußball-Thron zu stoßen. Für Anstoss-3-Besitzer, die schon immer aktiv dem Ball nachjagen wollten, geht aber ein Traum in Erfüllung.«