

CD-Inhalt 6 2001

Jörg Spormann



Demogedanken. Schon erstaunlich, was unsere Exklusiv-Demo zu **Z: Steel Soldiers** bislang erlebt hat: »Ja, kaum richtig programmiert, schon darf ich zu GameStar! Wie gut, dass man mich parallel zum Spiel fertig gestellt hat. So erscheine ich zusammen mit dem Test in dieser Ausgabe. Eigentlich war ich schon vor ein paar Wochen so gut wie startklar, aber zum Glück haben die Programmierer noch rechtzeitig einige Bugs entdeckt. Hat richtig gut getan, die lästigen Viecher loszuwerden. Ganz stolz konnte ich mich auf die Datenreise zu GameStar machen. Und auf der CD habe ich sofort nette Kollegen getroffen: Die Demos zu **Star Trek Away Team**, **Undying** oder **Summoner** sind mit mehreren Abschnitten aus der jeweiligen Vollversion sehr umfangreich. Aber ich habe meinen ganz eigenen Level und bin exklusiv, ha!«

Siedeln & Sabotieren. Neben den spannenden Demos haben wir diesmal satt 13 Video-Specials für Sie. Es ist schon beeindruckend, wie schön **Anno 1503** jetzt schon anzuschauen ist. Zu **Commandos 2** gibt es sogar gleich zwei ausführliche Beiträge. Und packend geht es bei **Emperor: Battle for Dune** sowie im Multiplayer-Video zu **Operation Flashpoint** zu.

Video-CD



Videos\...

Anno 1503 Anno.mpg
Aquanox Aquanox.mpg
Commandos 2: Das Spiel Comspiel.mpg
Commandos 2: Mission Commmiss.mpg
C&C Renegade Renegade.mpg
Die Gilde Gilde.mpg
Die Sims: Party ohne Ende Sims.mpg
Emperor: Battle for Dune Emperor.mpg
Multiplayer-Video: Operation Flashpoint Flashmp.mpg
Startopia Stopia.mpg
Stronghold Strong.mpg
Tropico Tropico.mpg
Raumschiff GameStar Episode 29 Rsgs_e29.mpg

\Patches\...

Colin McRae Rally 2.0 V1.09 (intern.) Colin2\2Cmr2patch109.exe
Das Geheimnis der Druiden Patch 1 Gddruiden\Gdd_patch.exe
Die Sims: Das volle Leben Patch 1 (dt.) Sims\SimsLLGer.exe
Gothic V1.07c (dt.) Gothic\Gothic-1.07c.exe
Half-Life V1.1.0.6 (dt.) Halflife\Ghl1106.exe
Half-Life: Opposing Force V1.1.0.6 (dt.) Halflife\Ofgr1106.exe
Icewind Dale Addon V1.41 (engl.) Icewind\Howpatch141.exe
Kicker 2 V1.03 (von 1.00) Kicker2\K2-100-103.exe
Kicker 2 V1.03 (von 1.02) Kicker2\K2-102-103.exe
Kicker 2 V1.03 (von 1.01) Kicker2\K2-101-103.exe
Kohan V1.07 (intern.) Kohan\Kohan107-102.exe
Rune V1.06 (engl.) Rune\Rune106full.exe
Sudden Strike Forever Patch (dt.) Sstrikefor\Foreverpatch.exe
Summoner V1.21 (engl.) Summoner\Sum1x-121.exe
Technomage V1.04 (dt.) Technom\Setup.exe

\Programme\...

DataStar (von CD) Datastar\Dstarc.exe
DataStar (von Festplatte) Datastar\Dstarhd.exe
DLH 98, Update Dlh98\Setup.exe
GameStar Brand Awareness 2001 Brand\Gamehard.exe
GameWiz 32 Gw32\Gw32try.exe
PowerStrip 2.78, Tool Powers\Strip.exe
Savegame Editor Construction Kit, Tool Seck\Setup.exe
Winamp 2.74 (dt.) Winamp\Winamp274de_voll.exe
Winzip 8.0 (dt.) Winzip\Uninstall.exe

\Leser\...

Unbelievable Unbelievable\Unbelievable.exe
King's Time Kingtime\Kingtime.exe
Hacky Expedition Expedition\Expedition.exe
Wer gewinnt das Geld? Geld\Geld.exe
SL-Sensor Slsensor\SL-Sensor-Setup.exe

\Treiber\...

ATI Radeon V4.13.7075 Ati\Radeon\Wme4137075.exe
ATI Rage 128 V4.13.7078 Ati\R128\Wme4137078.exe
CLabs 3D Blaster Riva TNT Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Riva TNT 2 Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Riva TNT 2 M64 Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Riva TNT 2 Vanta Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Riva TNT 2 Ultra Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Riva TNT 2 Ultra Gamer Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Geforce 256 Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Geforce 256 Pro Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Geforce 2 GTS Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Geforce 2 Ultra Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
CLabs 3D Blaster Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Geforce 2 MX Clabs\Blaster\Allcardsw9x650.exe
Creative Labs Blaster Clabs\Blaster\Bc42805.exe
Control Update Clabs\Blaster\Bc42805.exe
Elsa Gladiac 920 Elsa\G920*.exe
Nvidia Detonator-3-Treiber V6.50 Nvidia\Setup.exe
Videologic Vivid! V1.0.5.115 Videolog\Vivid\3406w9x.exe

Demo-CD



\Demos\...

Action	
Undying Undying\Undyingdemo.exe
BSE Bomber Bsebomber\Bse_demo.exe
Strategie	
Kohan Kohan\Setup.exe
Outlive Outlive\Outlive101a_e.exe
Star Trek Away Team Stawayt\Setup.exe
Z: Steel Soldiers Zss\Setup.exe
Adventures	
Summoner Summoner\Setup.exe
Technomage Technomage\Setup.exe

\Mods\...

Counterstrike-Update V1.1 (engl.) Csl\Cs1001.exe
Firearms 2.5 Firearms\Fa_rc25_full.exe
Infiltration 2.8.5 Infiltration\Infiltration285.exe
Infiltration 2.8.5.3 Infiltration\Infiltration285-3.exe

\Patches\...

Hostile Waters 1.03 (engl.) Hostile\Hwpgl103.exe
MechWarrior 4 Patch 1 (dt.) Mw4d*.exe
MechWarrior 4 Patch 1 (engl.) Mw4e*.exe

\Directx\...

DirectX 8.0a für Windows 95/98/ME (dt.) Dx80ger.exe
---	-------------------

Unter Windows 95/98/ME startet unser Menüprogramm »GameStarter« automatisch. Wenn das nicht passiert, klicken Sie bitte doppelt auf »START.EXE« im Hauptverzeichnis der CD.

Exklusiv-Demo

► Z: Steel Soldiers

CPU mit 266 MHz, 64 MByte RAM, 3D-Karte

Genre: Echtzeit-Strategie

Sprache: Englisch

Installation: 73 MByte

Demo-Umfang: eine komplette Mission

Demo-Qualität: Sehr gut

Qualität des kompletten Spiels widerspiegelt. Es können Inhalte vorkommen, die nicht in der gezeigten Form in der Endversion des Spiels enthalten sind. Wenn Sie Probleme bei der Installation der Demo haben, schreiben Sie bitte eine E-Mail an support@eon-digital.com.



Hinter der Brücke bekämpfen unsere Soldaten mit **Flammenwerfern** feindliche Panzer. Neue Gegner sind aber schon im Anmarsch. Der Bunker rechts ist noch unbesetzt.

Passend zum Test in dieser Ausgabe haben wir für Sie die Demo des Echtzeit-Strategiespiels Z: Steel Soldiers parat. In Zusammenarbeit mit den Bitmap Brothers präsentieren wir Ihnen exklusiv ei-

3D-Schlachten um Sektoren

In der Demo-Mission lautet Ihr Auftrag: Zerstören Sie die feindliche Basis, und vernichten Sie alle gegnerischen Fabriken. Während des ausführlichen Video-



Die **Fahrzeugfabrik** produziert Raketenwerfer, leichte Panzer und Jeeps. Auf der **Radarkarte** rechts unten ist Feindgebiet blau, das eigene rot markiert. Im Fenster oben wird das aktuelle Gefecht dargestellt.

nen speziellen Demo-Level, bei dem Sie eine komplette Mission absolvieren. Der Hersteller weist ausdrücklich darauf hin, dass die Demo nicht auf dem fertigen Programmcode basiert und daher nicht die

Intros in Spielgrafik sollten Sie einen genauen Blick auf das Schlachtfeld werfen. Dabei können Sie nämlich schon ein paar feindliche Stellungen auskundschaften. Ihr Vorgesetzter erklärt Ihnen die besten Vorgehensweise und auf welche Hindernisse Sie achten müssen. Sie werden sehr bald feststellen, dass alle Brücken zu Spielbeginn unpassierbar sind. Das ist insofern hilfreich, da die feindlichen Gebiete durch einen Fluss von Ihren getrennt sind. So

postieren Sie zunächst in aller Ruhe Ihre vorhandenen Truppen und nehmen gefahrlos erste Erkundungen vor. Das gesamte Areal ist in Sektoren unterteilt, die Sie in dem Moment erobern, in dem Ihre

Soldaten die entsprechende Flagge erreicht haben. Besonders wichtig sind Abschnitte, die Fabriken für Fahrzeuge oder Roboter enthalten. Denn nur dort rekrutieren Sie neue Truppen.

Brücken in Feindesland

Um dem Feind den Garaus zu machen, müssen Sie die defekten Brücken reparieren. Doch auch der Gegner wird versuchen, in Ihre Sektoren einzudringen, sodass Sie bald an mehreren Fronten in heftige Kämpfe verwickelt werden. Nutzen Sie den Hubschrauber zu Aufklärungsflügen, um feindliche Truppenbewegungen auszuspähen. Fast genau in der Mitte des Kampfgebiets steht eine verlassene Festung, in der starke Kampfpanzer abgestellt sind. Mit Soldaten übernehmen Sie einzelne Stahlkolosse, die Ihnen vor allem gegen feindliche Bunkerstellungen gute Feuerunterstützung bieten.

Installation

Die automatische Installation starten Sie in unserem CD-Menü per Klick auf den Button »INSTALLATION«. Wählen Sie nun einfach das Zielverzeichnis auf Ihrer Festplatte aus. Das Setup legt zum bequemen Schnellstart selbstständig ein Icon auf Ihrem Desktop an. Nach dem ersten Start erfolgt die Grafikkonfiguration, bei der Sie Auflösung, Farb- und Texturtiefe einstellen sowie einen Benchmarktest durchführen können. Im Optionsmenü der Demo haben Sie darüber hinaus die Möglichkeit, weitere Grafik-, Sound- und Steuerungseinstellungen vorzunehmen. Die De-Installation erfolgt über den entsprechenden Eintrag im Windows-Startmenü unter »Start/Programme/The Bitmap Brothers/Z Steel Soldiers«. JS

↑ ↓ ← →, rechte Maustaste	Karte scrollen
CTRL ↑ ↓ ← →	Karte drehen
Linke Maustaste	Einheit, Gebäude wählen
Rechte Maustaste	Bau-, Angriffs- und Konstruktionsmenü
Rahmen ziehen	Gruppe bilden
CTRL 0 bis 9	Gruppe zuweisen
0 bis 9	Gruppe auswählen
Mausrad	zoomen
CTRL linke Maustaste	gezielt angreifen
X	ausschwärmen
G	bewachen
R	Sammelpunkt setzen
P	Pause
H	Hilfe
Pos1-Taste	auf Basis zentrieren
ESC	Spielenü
CTRL F8	Vogelperspektive
CTRL F9 bis F12	Blickrichtung wählen



Auf CD:
ausführliche
Beschreibungen

Demos

► Star Trek Away Team

CPU mit 266 MHz, 64 MByte RAM

Genre: Echtzeit-Strategie

Sprache: Englisch

Installation: 104 MByte

Demoumfang: zwei Missionen

Demo-Qualität: Sehr gut



In der Demo übernehmen Sie die Rolle des kommandierenden Offiziers einer Eingreiftruppe. Ihr Auftrag lautet, ein paar klingonische Wissenschaftler auf einem von Romulanern besetzten Planeten zu befreien. Die erste Mission dient als Übungseinsatz. Sie erhalten per Funk Anweisungen und wertvolle Tipps. Beim zweiten Auftrag stellen Sie selbst Ihre Gruppe zusammen, die mysteriöse Vorgänge in einem Föderationsraumschiff aufklären soll.

► Undying

CPU mit 400 MHz, 64 MByte RAM

Genre: 3D-Action

Sprache: Englisch

Installation: 140 MByte

Demoumfang: drei Abschnitte

Demo-Qualität: Sehr gut



Die Jagd auf gruselige Monster beginnt in einem düsteren Haus, wo Sie einige wichtige Hinweise erhalten und nützliche Gegenstände finden. Mit Schrotflinte oder Sense rücken Sie den Gegnern zu Leibe, während Sie immer neue Zimmer erkunden. Eine Tür führt nach draußen. Dort kämpfen Sie sich zu einem Sarg durch. Dieser wiederum verbirgt einen geheimen Eingang zu einem Portal. Doch den Weg dorthin müssen Sie erst entdecken...

► Summoner

CPU mit 400 MHz, 64 MByte RAM, 3D-Karte

Genre: Rollenspiel

Sprache: Englisch

Installation: 132 MByte

Demoumfang: drei Abschnitte

Demo-Qualität: Sehr gut



In drei Levels steuern Sie die Charaktere Joseph und Flece. Als Erstes kämpfen Sie sich durch einen Wald, um in den alten Bezirk der Stadt Lenele zu gelangen. Dort plauschen zahlreichen NPCs mit Ihnen, die kleinere Aufträge erteilen. Sie können die Suche nach einer verschwundenen Puppe in Angriff nehmen. Dazu gilt es, den Eingang in die Kanalisation zu finden, in der gruselige Monster lauern. Gut, dass Joseph einen Minotaurus beschwören kann.

Linke Maustaste	Einheit wählen, gehen
Rechte Maustaste	Aktion durchführen
[A]	gesamtes Team auswählen
Rahmen ziehen	Gruppe auswählen
[CTRL] [1] bis [0]	Gruppe zuweisen
[1] bis [0]	Gruppe anwählen
[RETURN]	Pause
[C]	kriechen
[V]	Modus Sichtradius
[S]	Modus Soundradius
[M]	Minikarte
[O]	Missionsziele
Ziffernblock [+], [-]	zoomen
[ESC]	Menü

Linke Maustaste	angreifen
Rechte Maustaste	zaubern
Maus	umschauen
[↑], [↓], [W], [S]	vorwärts, rückwärts
[←], [→], [A], [D]	Schritt nach links, rechts
[], [CTRL]	springen
[R]	Zauber wählen
[C], [SHIFT]	hinknien
[K]	schleichen
[F], [V]	im Inventar blättern
[RETURN]	Gegenstand benutzen
[1], [2]	Waffe wählen
[3], [4]	Zauber wählen
[ESC]	Optionsmenü

Linke Maustaste	gehen, angreifen, reden
Rechte Maustaste	Auswahl aufheben
[S]	Fähigkeiten
[C]	Zauber
[I]	Inventar
[M]	Karte
[Q]	Aufgabenliste
[↑], [↓]	hineinzoomen, herauszoomen
[←], [→]	Kamera links, rechts drehen
[TAB]	nächste Figur
[]	Pause
[CTRL] rechte Maustaste	Karte editieren
[CTRL] [S]	schnellspeichern
[ESC]	Spielmenü

Demos

► Kohan

CPU mit 233 MHz, 64 MByte RAM

Genre: Echtzeit-Strategie

Sprache: Englisch

Installation: 59 MByte

Demoumfang: Tutorial, 1 Demo-Mission

Demo-Qualität: Gut



Spielen Sie zu Beginn der Demoversion des Echtzeit-Strategiespiels am besten das ausführliche, fünfteilige Tutorial. Dabei erlernen Sie anhand einer Minikampagne, wie Sie Städte gründen und ausbauen, Ihre Armeen rekrutieren, Minen errichten und mit Ihren Helden siegreich Gegner bezwingen. In der spielbaren Demo-Mission treten Sie dann gegen einen finsternen Herrscher an, der einige Küstenstädte bedroht. Ihn gilt es zu vernichten.

► Outlive

CPU mit 166 MHz, 32 MByte RAM

Genre: Echtzeit-Strategie

Sprache: Englisch

Installation: 80 MByte

Demoumfang: Tutorial, 3 Missionen

Demo-Qualität: Gut



Es empfiehlt sich, in der Demo mit der umfangreichen Minikampagne zu starten, da sie ein hilfreiches Tutorial enthält. Spielerisch können Sie sich so mit Steuerung und Handhabung des Echtzeit-Strategiespiels vertraut machen. Achten Sie dabei stets genau auf die Hinweise, und lösen Sie alle 20 Aufgaben. So gerüstet und ausgebildet dürften Ihnen dann auch die anspruchsvollen Solo-Missionen keine allzu großen Kopfschmerzen bereiten.

► Technomage

CPU mit 233 MHz, 32 MByte RAM

Genre: Action-Rollenspiel

Sprache: Deutsch

Installation: 132 MByte

Demoumfang: spezielle Demoaufgaben

Demo-Qualität: Gut



Auch wenn Sie die Vollversion des Spiels bereits haben, lohnt es sich, die Demo des Action-Rollenspiels zu testen. Für sie wurde nämlich eigens eine Geschichte entworfen, die viele neue Aufgaben enthält. In mehreren spannenden Aufträgen erlernen Sie den Umgang mit Ihrer Spielfigur, dem Technomage, und müssen später allerlei Gefahren meistern und Rätsel lösen. Natürlich helfen Ihnen dabei Ihre magischen Fähigkeiten und Ihr kämpferisches Geschick.

↑ ↓ ← →	Karte scrollen
Linke Maustaste	Einheit, Gebäude auswählen
Rechte Maustaste	gehen, angreifen
CTRL 0 bis 9	Gruppe zuweisen
0 bis 9	Gruppe anwählen
ALT 0 bis 9	Gruppe wählen und zentrieren
F1	Stadtübersicht
F3	Spielgeschwindigkeit langsamer
F4	Spielgeschwindigkeit schneller
ALT F4	Demo beenden
P	Pause
ESC	Optionsmenü
CTRL S	Versorgungszonen anzeigen
CTRL G	Gitternetz einblenden

Linke Maustaste	Einheit wählen
Rahmen ziehen	Gruppe auswählen
CTRL 1 bis 0	Gruppe zuweisen
1 bis 0	Gruppe anwählen
CTRL T	alle Fahrzeuge auswählen
	Pause
F1	Tastaturübersicht
F2	Spiel speichern
F3	Spiel laden
CTRL F2	schnellspeichern
CTRL F3	schnellladen
F4, ALT O	Optionsmenü
ALT B	Missionsziele
ALT S	Soundmenü

↑ ↓ ← →	Bewegungsrichtungen
CTRL	Action-Taste
ALT	springen
C	zaubern
V	Werkzeuge benutzen
Y, X	Kamera nach links, rechts drehen
I	Charaktermenü
M	Karte ein-, ausblenden
Q	Aufgabenübersicht
ESC	Pause, Spielmenü
F1	Waffen auswählen
F2	Zauber auswählen
F3	Defensivgegenstände wechseln
F4	Werkzeuge

Specials

► Firearms (Mod für Half-Life, dt.)

Wie das Motto »Firearms. Guns. Lots of them« verspricht, bietet Ihnen die Modifikation für **Half-Life** neben gehörigem Spielspaß vor allem ein umfangreiches Waffenarsenal. Die mehr als 30 Schießprügel weisen allesamt spezifische Fähigkeiten auf. So kann sich jeder nach Herzenslust sein Lieblingsstück auswählen, bevor er sich für eines der beiden Teams entscheidet. Firearms in der Version 2.5 bietet vier Spielmodi (Teamplay, Push, Capture the Intelligence und Territorial Control), die alle auf den gleichen Grundregeln basieren: Jedes Team hat eine bestimmte Anzahl an Wiederbelebungen (Respawns), die sich verringern, sobald ein Soldat außer Gefecht gesetzt worden ist. Wenn diese Nachschubeinheiten verbraucht sind und das Team keine aktiven Spieler mehr auf dem Schlachtfeld hat, ist die Partie entschieden. Als Besonderheit bietet **Firearms** ein Rangsystem, das Ihnen ermöglicht, vom einfachen Soldaten bis hinauf zum Brigadegeneral befördert zu werden. Im Spielverlauf bringt dies einige Vorteile mit sich, da Sie mit höherem Dienstgrad neue Fähigkeiten erlernen. Sie können dann selbst entscheiden, ob Sie lieber eine spannende Karriere als Sanitäter, Artillerist oder Kommandant einschlagen wollen.



Hinter diesem Panzer geht der Soldat mit dem **Granatwerfer** in Deckung.

► Infiltration (Mod für UT)

Infiltration ist eine Modifikation, die sich durch Realitätsnähe auszeichnet. Das futuristische Waffenarsenal von **Unreal Tournament** wurde kurzerhand in heute übliches Kriegsgerät umgewandelt, und natürlich sind die Models und Skins auch dementsprechend realen Vorbildern angepasst. Zusammenarbeit im Team und kluges, taktisches Vorgehen stehen im Vordergrund, wenn Sie gegen Bots oder menschliche Kontrahenten bestehen wollen. Durch das ungewöhnliche Zielsystem sollten Sie sich zu Beginn nicht abschrecken lassen,



Der **Scharfschütze** mit einer PSG1 hat hinter einer Mauer Stellung bezogen.

denn nach einer kurzen Eingewöhnungsphase braucht diese Mod den Vergleich mit **Counterstrike** nicht zu scheuen. **AB**

Wettbewerb Leserprogramme

Fünf Leserprogramme treten auch diesem Monat wieder zum Leserprogramm-Wettbewerb an und warten darauf, von Ihnen getestet und anschließend bewertet zu werden. Sie finden die Programme samt Kurzbeschreibungen wie gewohnt auf unserer Video-CD unter dem Menüpunkt »Leser-Wettbewerb«. Von dort aus lassen sich die Spiele auch installieren. Geben Sie auf der Mitmachkarte im Heft Ihren persönlichen Favoriten an, um an unserer monatlichen Verlosung teilzunehmen. Der Gesamtsieger des Leserwettbewerbs bekommt ein Spiel seiner Wahl. Wenn auch Sie ein interessantes Spiel oder nützliches Tool programmiert haben und ein Computerspiel gewinnen möchten, dann schicken Sie Ihr Programm einfach an:

IDG Entertainment Verlag
GameStar-Lesersoftware
Leopoldstr. 252 b
80807 München

oder per E-Mail an:

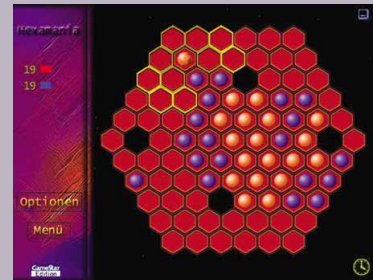
cd@gamestar.de

Diesmal nehmen am Wettbewerb teil:

1. **Unbelievableball** von Alexander Vorstadt
2. **King's Time** von Vincent Stange
3. **Hacky Expedition** von Kai Ohlthaver
4. **Wer gewinnt d. Geld?** v. M. Oberndorfer
5. **SL-Sensor** von Dirk Knoop

Gewinner 5/2001

Diesen Monat konnte sich Kirill Perfiliev mit seinem Spiel **Hexamania** klar gegenüber den Konkurrenzprogrammen behaupten.



Hexamania bietet spannende Denkaufgaben.

Gewährleistungshinweis: Benutzung der CDs auf eigene Gefahr – für eventuelle Schäden, die durch die Verwendung dieser CDs entstehen, können wir keine Haftung übernehmen.