

## Rückkehr in den Krieg

# Sudden Strike Forever

Schützenhilfe von GameStar: So überstehen Sie die kniffligen Missionen des Addons.

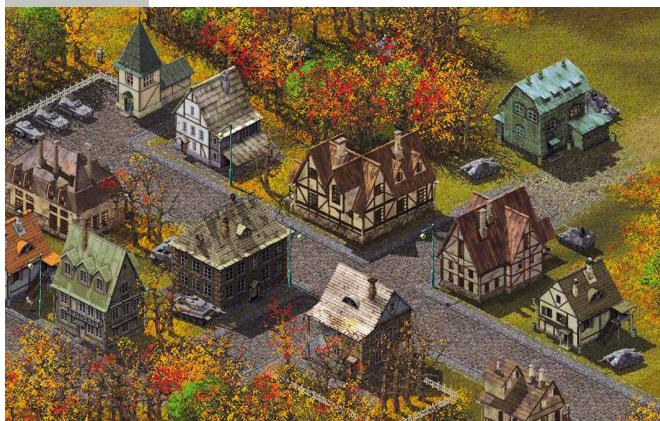
**D**ie Missionen des Hauptprogramms Sudden Strike waren bereits harte Nüsse, doch CDVs offizielles Addon Forever legt in puncto Schwierigkeit noch zu. Unsere Lösung bringt Sie heil durch den Krieg.

## USA

### Erste Mission

Infanterie nach **VORNE**

**TIPP 1:** Das größte Problem bei der Befreiung des Dorfes (1) sind die in den Wäldern versteckten Panzerfaust- und Granatwerferschützen. Diese Truppen können eine anrückende Panzerstreitmacht in kürzester Zeit auslösen. Daher sollten Sie zunächst von Norden her einige Infanteristen in Richtung des Dorfes schicken. Erledigen Sie möglichst viele der verteilten Einheiten des Gegners.



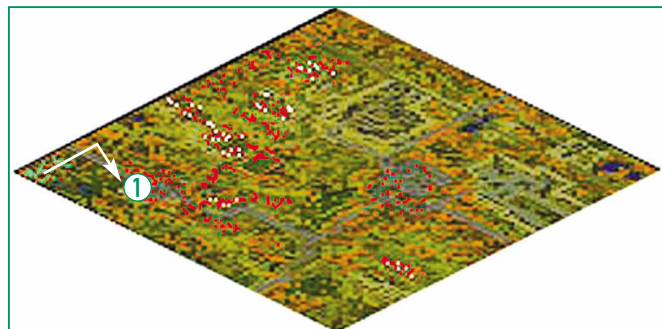
**Tipp 1:** Das Dorf sieht schlecht bewacht aus, in Wahrheit verstecken sich hier jedoch viele feindliche Infanteristen in den friedlich erscheinenden Gebäuden.

Dorf **STÜRMEN**

**TIPP 2:** Greifen Sie nach der nördlichen Attacke über die Westflanke an. Setzen Sie dazu den Großteil Ihrer Armee ein. Einen kleinen Trupp können Sie zur Ablenkung über das Feld im Süden schicken. Machen Sie sich aber darauf gefasst, diese Gruppe zu verlieren.

Auf Bomberangriffe **ACHTEN**

**TIPP 3:** Sobald der Gegner Ihre Panzer ausfindig gemacht hat, wird er mehrere Flugzeuge schicken, um das gesamte Gebiet zu bombardieren. Seien Sie also in jedem Fall darauf gefasst, schnell den Standort zu wechseln, sobald ein Aufklärungsflieger am Himmel auftaucht. Übrigens schreckt Ihr Kontrahent nicht davor zurück, seine Bomben über dem zu befreienden Dorf abzuwerfen. Mit etwas Glück können Sie sich zurückziehen, ehe es die Sprengkörper regnet, und dann dabei zusehen, wie der



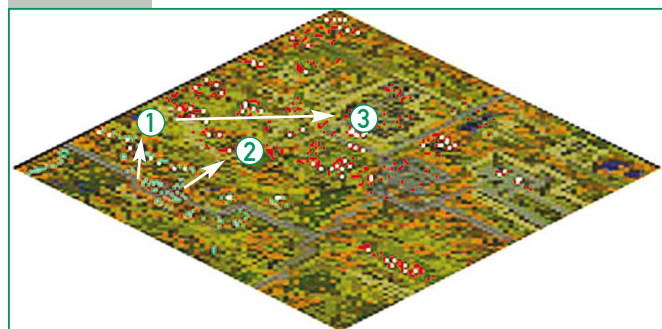
**USA, 1. Mission:** Die Karte ist regelrecht zugepflastert mit gegnerischen Einheiten – Sie sollen glücklicherweise jedoch nur das Dorf (1) befreien.

Gegner seine eigene Deckung (in einigen Häusern hat sich Infanterie verschanzt) dem Erdboden gleichmacht.

### Zweite Mission

Armee **TEILEN**

**TIPP 4:** Nördlich des Dorfes befindet sich eine sehr starke Verteidigungslinie des Feindes. Eine Vielzahl an Panzerabwehrkanonen macht jedes Durchkommen an den meisten Stellen unmöglich. Daher empfiehlt es sich, die eigene Streitmacht in zwei Gruppen zu teilen, um die beiden »Schwachstellen« (1) und (2) anzugreifen. Versuchen Sie, die Kanoniere mit Infanterie zu erledigen, um die Geschütze einnehmen zu können. Nutzen Sie den Pause-Modus zur Koordinierung beider Trupps, da die Angriffe möglichst gleichzeitig geführt werden sollten. Eventuell können Sie auch bei (1) etwas früher durch die Verteidigung brechen, weil diese Gruppe einen längeren Weg bis zur Fabrik zurücklegen muss.



**USA, 2. Mission:** Brechen Sie bei (1) und (2) durch die feindliche Verteidigung. Ihre Infanterie knöpft sich dabei rasch die Geschütze vor.

Fabrik **EROBERN**

**TIPP 5:** Wenn es Ihnen gelungen ist, hinter die feindlichen Linien zu kommen, dürfen Sie keine Zeit verlie-

ren. Entgegen der Grundregel bei Sudden Strike – immer behutsam vorrücken – müssen Sie versuchen, das riesige Fabrikgelände im Sturm zu nehmen. Gelingt Ihnen das nicht rechtzeitig, haben Sie mit Bomberattacken und feindlichen Angriffswellen aus dem Norden zu rechnen. Denken Sie immer daran: Sobald sich auf dem Fabrikgelände keine gegnerische Einheit mehr aufhält, ist der Einsatz gewonnen – unabhängig davon, wie viele Truppen der Feind außerhalb noch besitzt.

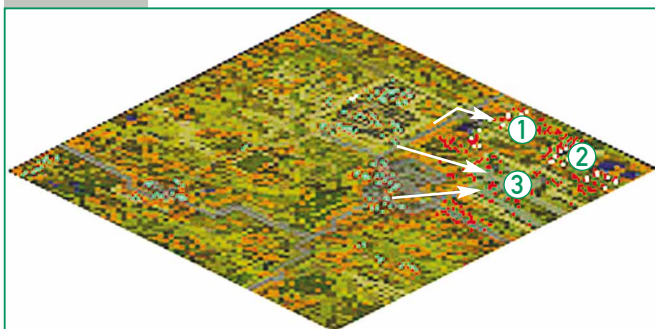
#### Dorf BESCHÜTZEN

**TIPP 6:** Wegen Ihres zweiten Missionszieles brauchen Sie sich keine allzu großen Sorgen zu machen, wenn Sie nach unserem Lösungsweg vorgehen. Der Gegner hat dann nämlich überhaupt keine Zeit, das Dorf zurückzuerobern. Stattdessen ist er damit beschäftigt, sich ununterbrochen um Ihre einfallenden Truppen zu kümmern. Sie müssen also keine Einheiten zur Verteidigung im Hinterland lassen und können getrost Ihre gesamte Streitmacht ins Schlachtgetümmel werfen.

#### Dritte Mission

#### Im Norden ABLENKEN

**TIPP 7:** Der Flugplatz (3) ist relativ schlecht bewacht und somit leicht einzunehmen. Das größte Problem in dieser Mission stellen die Streitmacht bei (1) und die Haubitzen bei (2) dar. Um den Einsatz ohne allzu großen Widerstand abzuschließen, sollten Sie im Norden ein Ablenkungsmanöver starten. Dringen Sie dabei so weit wie möglich in das Feindgebiet vor.



**USA, 3. Mission:** Der schlecht bewachte Flugplatz (3) soll in dieser Mission eingenommen werden. Vorsicht vor den Haubitzen, die nahe (2) lauern.

#### Angriff im SÜDEN

**TIPP 8:** Während Ihr Gegner mit der Verteidigung seiner Stellung im Norden beschäftigt ist, können Sie von Westen her angreifen. Am besten teilen Sie dazu Ihre Armee, und fallen so in das Feindgebiet ein. Sie werden es lediglich mit einigen Infanteristen zu tun haben, die Sie ohne



**TIPP 8:** Auf dem Flugplatz erwartet Sie nur geringe Gegenwehr.

große Probleme erledigen können. Den Flugplatz selbst erobern Sie anschließend, indem Sie Ihre gesamte Streitmacht in alle Richtungen ausschwärmen lassen. Bleiben Sie nirgends zu lange stehen, da möglicherweise die Haubitzen (2) Ihre Einheiten unter Beschuss nehmen. Die Mission ist gewonnen, sobald sich im Gebiet um (3) herum keine Feinde mehr befinden.

## GROSSBRITANNIEN

#### Erste Mission

#### VERTEIDI- GUNG aufstellen

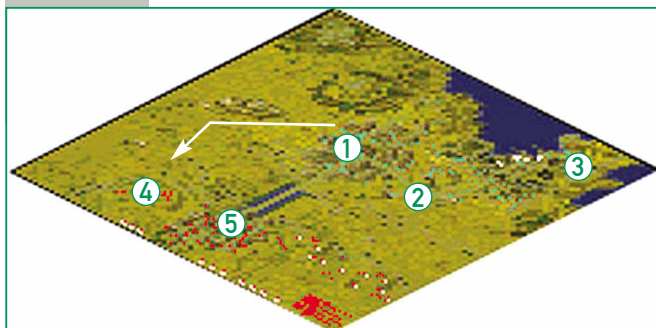
**TIPP 9:** Zunächst haben sich Ihre Truppen so zu verteilen, dass sie den anrollenden Gegner ohne größere Verluste abwehren können. Entladen Sie dazu alle Trucks, und schicken Sie sämtliche Infanteristen in Bunker und Gebäude. Vor allem bei (1) sollten sich möglichst viele Einheiten in den Häusern verschanzen, weil dort der Feind auf jeden Fall mit Fußtruppen angreifen wird. Platzieren Sie außerdem Ihre sämtlichen Panzer und Geschütze entlang der Südseite (2) der Stadt.



**Tipp 9:** Schicken Sie unbedingt alle Ihre Männer in die Bunker.

#### Gegner ABWEHREN

**TIPP 10:** Der Feind attackiert von Süden her. Dabei schickt er seine Infanterie durch die Allee nach Norden zu (1), wo ihn Ihre versteckten Truppen abfangen. Möglicherweise wird er daraufhin versuchen, seine Panzer ebenfalls zu (1) zu verlegen. Seien Sie also darauf vorbereitet, die Gebäude im Notfall schnell zu räumen und Verstärkung herbeizuholen. Übrigens: Sollte der Feind wider Erwarten passiv bleiben, genügt es, wenn Sie eine Ihrer Ein-



**Großbritannien, 1. Mission:** Verteidigen Sie die Stellen (1) und (2).

#### GEGENAN- GRIFF

heiten opfern, indem Sie sie im Süden von den PAKs aufreiben lassen. Ihr Gegner fühlt sich daraufhin nämlich derart provoziert, dass er sofort in die Offensive geht.

**TIPP 11:** Wenn der Feind erfolgreich abgewehrt ist, erhalten Sie im Nordosten beim Hafen (3) schlagkräftige Verstärkung. Sammeln Sie Ihre Truppen, um bei (4) in die





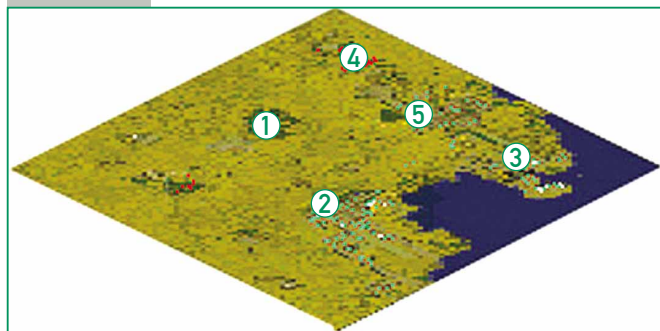
**Zu Tipp 10:** Der Gegner schickt seine Infanterie durch diese Allee nach Norden – hier können ihn Ihre versteckten Truppen abfangen.

gegnerische Stellung einzufallen. Seien Sie in der Gegend um (5) auf der Hut, da sich dort mehrere Panzerfaust-Schützen in den Häusern versteckt halten. Arbeiten Sie sich dann vorsichtig nach Südosten vor, bis auch der letzte Widerstand gebrochen ist.

### Zweite Mission

**ABWEHR vorbereiten**

**TIPP 12:** Vor den beiden Städten warten mehrere Feindestrupps. Wirklich wichtig ist nur die Gruppe bei (1), da Ihr Missionsziel lediglich vorsieht, diese Panzer zu vernichten. Stellen Sie unverzüglich bei (2) eine schlagkräftige



**Großbritannien, 2. Mission:** Wichtig ist die Zerstörung der Panzer (1).

Verteidigung auf. Besetzen Sie alle Geschütze der Umgebung, und bewegen Sie sie vor die Stadt. Währenddessen sollten Sie fünf der Trailer bei (3) nach Süden schicken, damit diese Ihre Panzer aufmunitionieren. Im Norden genügt es, wenn bei (5) Ihre Infanterie mehrere Häuser besetzt. Achten Sie darauf, dass alle Einheiten genügend Munition haben – schicken Sie zur Sicherheit den verbleibenden Trailer (3) nach Westen.

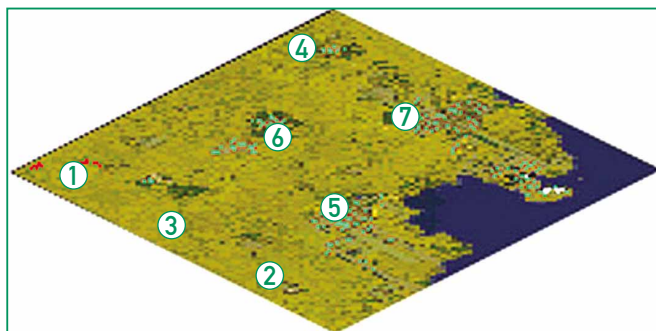
**Panzer AUFREIßEN**

**TIPP 13:** Schon nach kurzer Zeit startet der Feind einen Angriffsversuch. Um die Truppen bei (4) brauchen Sie sich nicht weiter zu kümmern, weil Ihre Einheiten bei (5) eine effektive Verteidigung garantieren. Viel wichtiger ist der Panzerangriff bei (2). Erledigen Sie hier aus der Defensive so viele Gegner wie möglich. Sobald der Feind dann zu fliehen versucht, sollten Sie die Verfolgung aufnehmen und ihn endgültig aufreißen.

### Dritte Mission

**STELLUNG beziehen**

**TIPP 14:** In diesem Einsatz greift der Feind aus nahezu allen Richtungen an. Genauer gesagt erhält er der Reihe nach Truppen vom Kartenrand bei (1), (2), (3) und (4), die er Ihnen alle entgegenwirft. Bestes Gegenmittel ist die Errichtung eines Verteidigungsringes, bestehend aus drei Stellungen: bei (5), (6) und (7).



**Großbritannien, 3. Mission:** Der Feind wird versuchen, Ihre Truppen einzukreisen – errichten Sie einen Verteidigungsring, und warten Sie die Angriffswellen ab.

**Nicht NERVÖS werden**

**TIPP 15:** Machen Sie nicht den Fehler, in die Offensive zu gehen. In diesem Fall wird Sie der Gegner einkreisen und in kürzester Zeit auslöschen. Warten Sie stattdessen die einzelnen Angriffswellen des Kontrahenten ab. Diese beginnen meist mit einer Schar Infanteristen, denen dann Panzer folgen. Sind Ihre Truppen jedoch optimal platziert und alle Flanken abgesichert, hat der deckungslose Feind kaum eine Chance.

## DEUTSCHLAND

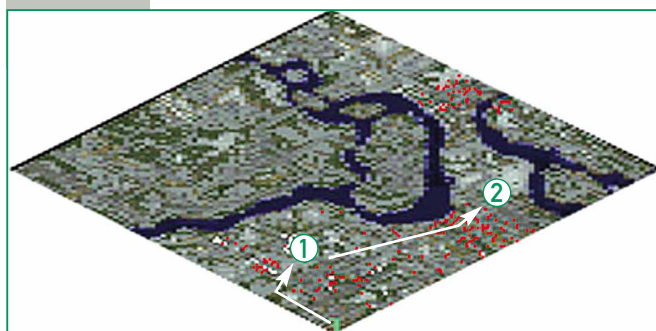
### Erste Mission

**Nach WESTEN**

**TIPP 16:** Ihr Trupp tastet sich am Kartenrand Richtung Westen vorwärts. Vorsicht bei der kleinen Ortschaft, weil sich gegnerischen Einheiten in den Häusern befinden. Nutzen Sie Ihre Scharfschützen, um die feindlichen Panzerabwehrkanonen zu erobern. Bei (1) befindet sich der erste Ölturm, den Sie zerstören müssen.

**Vorsichtig nach NORDEN**

**TIPP 17:** Nun folgt der schwierigere Teil der Mission: Sie müssen durch die gut verteidigten feindlichen Linien brechen. Um dabei erfolgreich zu sein, sollten Sie sich am Fluss entlang nach Norden vorkämpfen. Erobern Sie alle Geschütze und nach Möglichkeit auch die Bunker. Ihre Scharfschützen sind dabei enorm wichtig. Mit etwas Geschick sollte es Ihnen schließlich gelingen, auch den zweiten Turm (2) zu erreichen, um ihn zu vernichten.



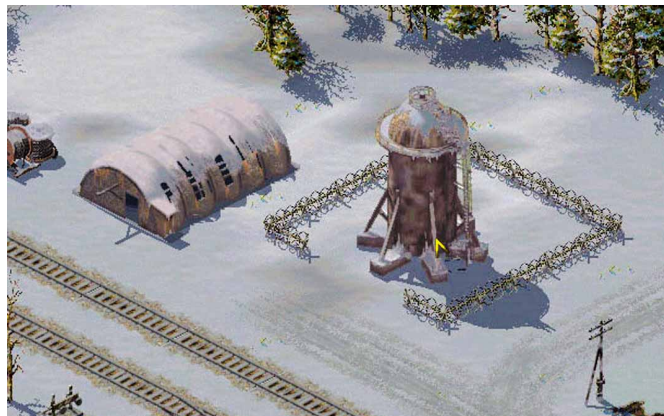
**Deutschland, 1. Mission:** Den Ölturm (2) erreichen Sie nur durch vorsichtiges Vortasten – Ihre wichtigste Einheit sind die Scharfschützen.

### Zweite Mission

**Im Westen VERTEIDIGEN**

**TIPP 18:** Gleich zu Beginn des Einsatzes werden Sie bei (1) angegriffen. Setzen Sie verstärkt Artillerie (2) ein, um diese Attacke abzuwehren. Den Rest erledigen Ihre in der Stadt verteilten Truppen. Beschränken Sie sich in dieser Phase auf Verteidigung, weil ein Gegenangriff im Westen unnötig ist.





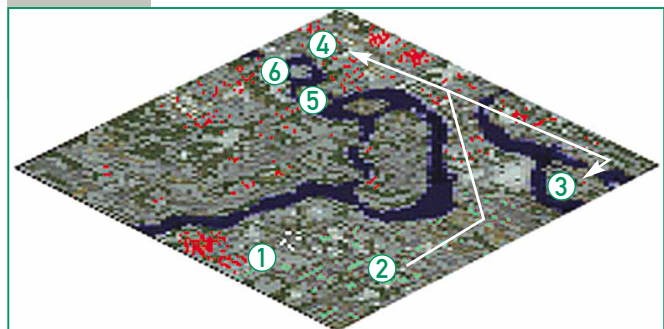
**Zu Tipp 17:** Wenn die Verteidigungslinien des Feindes durchbrochen sind, ist das Missionsziel – die Zerstörung dieses Turms – praktisch erreicht.

**Nach Norden VORRÜCKEN**

**TIPP 19:** Sammeln Sie Ihre gesamte Streitmacht, um nach Norden zu ziehen. Die einzelnen Einheiten des Feindes bei der Engstelle haben Ihnen nichts entgegenzusetzen. Beziehen Sie hier vorläufig Stellung.

**Insel EINNEHMEN**

**TIPP 20:** Kämpfen Sie sich zunächst über die Brücke nach Osten zur Insel. Hier ist nur wenig Widerstand zu erwarten. Das Dorf bei (3) erobern Sie entweder über die vorhandene Brücke oder mittels Errichtung von zwei Pontonbrücken am Ostrand, falls die Gegenwehr zu groß ist.



**Deutschland, 2. Mission:** Hier gilt es, die Insel (3) und die Anhöhe (4) zu erobern. Vorsicht vor der Attacke, die von Südwesten (1) aus erfolgt.

**Anhöhe STÜRMEN**

**TIPP 21:** Lassen Sie einige Einheiten zur Verteidigung auf der Insel (3) zurück, bevor Sie den Feind im Norden angreifen. Setzen Sie Ihren Nebelwerfer ein, um die Anhöhe (4) zu bombardieren, weil sich dort mehrere Granatwerfer des Gegners befinden. Kleinere Trupps sollten außerdem die Brücken (5) und (6) bewachen, damit der Gegner dort keine Verstärkung nachrücken kann. Vernichten Sie alle Feinde in dem Gebiet um den Hügel, um den Einsatz erfolgreich zu beenden.



**Tipp 21:** Der Hügel ist gut verteidigt – setzen Sie am besten Artillerie ein.

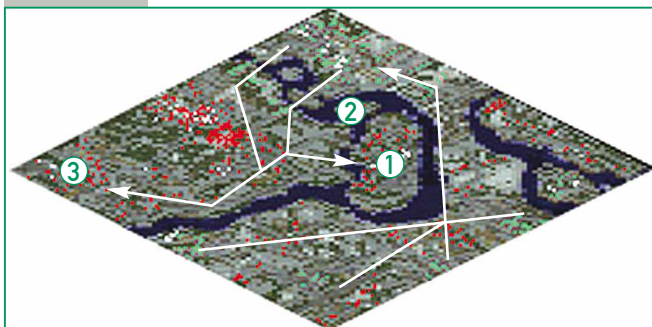
**Dritte Mission**

**Truppen SAMMELN**

**TIPP 22:** Erledigen Sie zunächst alle feindlichen Truppenteile auf Ihrer Seite des Flusses. Sie können dazu die Haubitzen verwenden, um die eigenen Verluste möglichst gering zu halten. Ziehen Sie dann Ihre überall verteilten Einheiten nach Norden zur Hauptstreitmacht.

**INSEL erobern**

**TIPP 23:** Ihre Armee rückt über die beiden Brücken nach Süden, wo sich eine kleinere Gruppe zur Ablenkung direkt in die Gegnermassen stürzt. Gleichzeitig teilen Sie den Rest Ihrer Truppen auf: Der eine Teil stürmt die Insel (1), der andere macht sich auf den Weg zum Bahnhof (3). Wenn Sie



**Deutschland, 3. Mission:** Mit geschickter Koordinierung Ihrer Armee gelangen Sie sicher durch das Feindgebiet. Ihre Hauptmacht sollten Sie nach (3) schicken.

**BAHNHOF einnehmen**

die Stadt (1) eingenommen haben, sollten Sie die Brücke zerstören und noch die kleine Stellung (2) erobern.

**TIPP 24:** Den Großteil Ihrer Streitmacht benötigen Sie im Westen, wo Sie alle Gegner beim Bahnhof (3) erledigen. Nutzen Sie dazu auf jeden Fall Ihren Nebelwerfer. Die Mission wird nicht gleich enden, wenn der Feind dort be-



**Tipp 24:** Achten Sie beim Sturmangriff auf den Bahnhof darauf, nicht unter das vernichtende Feuer der gegnerischen Katyushas zu kommen.



**Tipp 24:** Im letzten Moment erhält der Feind beim Bahnhof noch Verstärkung.



siegt ist, weil er nach kurzer Zeit Verstärkung aus dem Westen erhält. Erst wenn diese anstürmende Infanterie besiegt ist, ist die Kampagne gewonnen.

# **RUSSLAND**

## **Erste Mission**

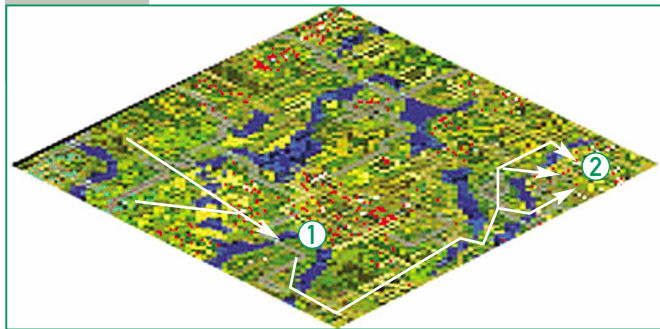
**Feind  
UMGEHEN**

**TIPP 25:** Sammeln Sie Ihre Truppen, und ziehen Sie nach Südosten. Unterwegs sind lediglich einige Geschütze zu



**Tipp 25:** Der Ostrand der Karte ist kaum verteidigt, selbst in den Häusern befinden sich keine gegnerischen Truppen. Sie können gefahrlos vorrücken.

vernichten. Überqueren Sie den Überweg, und zerstören Sie die Brücke bei (1). Ein Teil Ihrer Einheiten bleibt zur Verteidigung hier, während der Rest den Weg nach Süden fortsetzt. Überqueren Sie auch dort die Brücke, und bewegen Sie sich am Ostrand der Karte nach Norden.



**Russland, 1. Mission:** Umgehen Sie die gegnerische Stellung.

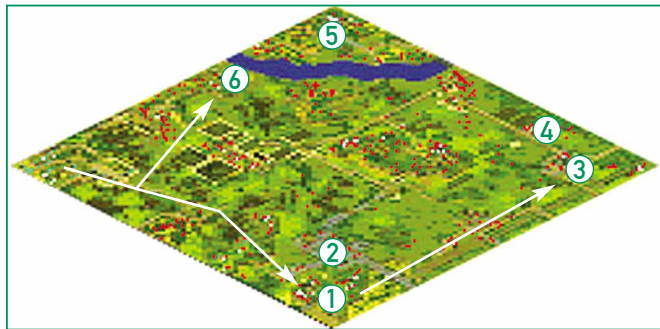
**FLUGPLATZ  
angreifen**

Hin und wieder stellt sich Ihnen eine Panzerabwehrkanone in den Weg; ansonsten gibt's keinen Widerstand. **TIPP 26:** Bei Ihrem weiteren Vorgehen darf der Gegner Sie nicht an einer Engstelle überraschen. Am besten teilen Sie Ihre Armee auf und greifen die feindliche Stellung (2) von drei Seiten her an. Konzentrieren Sie sich auf die Eroberung des Flugplatzes.

## **Erste Mission**

**Nach SÜDEN**

**TIPP 27:** Ihr erstes Einsatzziel sieht die Eroberung des Flugplatzes (1) vor. Folgen Sie vorsichtig dem auf unserer Karte eingezeichneten Weg, um den Großteil der feindlichen Stellungen zu umgehen. Das Flugfeld ist



**Russland, 2. Mission:** Ihre Pioniere müssen eine Pontonbrücke (6) bauen.

**Dorf BEFREIEN**

durch viele Geschütze gesichert – versuchen Sie, möglichst viele davon einzunehmen. Vor allem Artillerie ist für den weiteren Verlauf der Mission äußerst wichtig. Vernichten Sie dann alle Feinde beim Flugplatz.

**TIPP 28:** Das Gebiet um den Flugplatz eignet sich hervorragend zur Errichtung einer Stellung. Sichern Sie sich daher vor allem mit Geschützen gegen mögliche Angriffe aus dem Norden (2) ab. Danach geht's weiter zum Dorf (3). Das kleine Städtchen, das auf halbem Weg liegt, sollten Sie erobern. Dort eingenommene Geschütze transportieren Sie nach Norden. Schalten Sie bei (3) alle Feinde aus, und sichern Sie das Dorf gut ab. Die gegnerische Streitmacht (4) wird eventuell einen Angriff starten – das Städtchen darf auf keinen Fall wieder in die Hände des Feindes fallen.

**Fluss  
ÜBERQUEREN**

**TIPP 29:** Nun müssen Sie noch die Stadt (5) befreien. Beziehen Sie dazu zunächst bei (6) Stellung, und errichten Sie dort eine Pontonbrücke. Wenn der Gegner Ihre Truppen unter Beschuss nimmt, bombardiert Ihre Artillerie das Areal auf der gegenüberliegenden Flussseite. Alternativ können Sie auch Fallschirmeinheiten abwerfen, um die lästigen Granatwerfer auszuschalten. Nach Erreichen der Insel müssen Sie nur die verstreuten Gegner erledigen, um die Mission zu beenden.

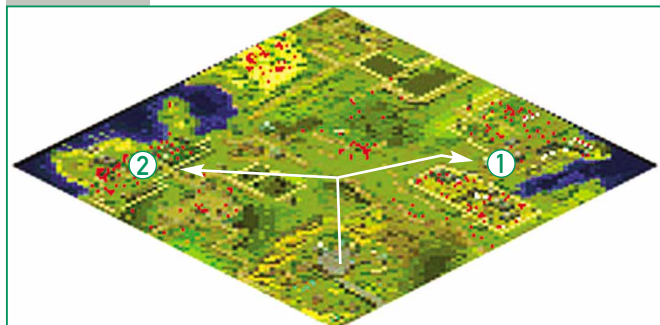
## **Dritte Mission**

**ABWARTEN**

**TIPP 30:** Warten Sie zunächst, bis alle Ihnen zur Verfügung gestellten Einheiten eingetroffen sind. Der Gegner wird immer wieder kleinere Angriffswellen starten, die Ihre Streitkräfte aber alle problemlos abwehren können.

**In die  
OFFENSIVE**

**TIPP 31:** Teilen Sie in diesem Einsatz Ihre Armee gar nicht erst auf, weil sie aufgerieben würde. Erfolgreich können Sie nur sein, wenn Sie erst den einen, dann den anderen Hafen erobern. Greifen Sie daher zunächst von Westen bei (1) an, und nehmen Sie den Hafen ein. Stellen Sie einige Einheiten zur Verteidigung des Gebietes ab, und schleifen Sie dann die andere Stellung (2) des Gegners. **GUN**



**Russland, 3. Mission:** Sie sollen die Häfen (1) und (2) gleichzeitig kontrollieren.