

## Sparsame Klassiker

## Für Oldie-PCs

Software-Perlen gibt es für jede Rechner-Generation. Auch auf einem Pentium 133 mit 16 MByte RAM brauchen Sie nicht auf Spielspaß zu verzichten.

**K**ommen Ihnen die 133 MHz Ihres alt-ehrwürdigen Pentium angesichts aktueller Giga-Hertz-Wuchereien mickrig vor? Keine Angst! Wir haben wieder spielenswerte Titel ausgegraben, die mit nur 16 MByte RAM und ohne 3D-Karte laufen.

## Spaß im Tunnel

**Descent 2:** »Einer unserer Bergwerksplaneten ist einer Horde von Roboter-Piraten zum Opfer gefallen. Räumen Sie auf!« Auf diesen Befehl hin stürzen Sie

unter und hinter Ihrem Schiff, um mit Lasern und Raketen anzugreifen. Erst wenn der Widerstand ausgeschaltet ist, bleibt Zeit für die Suche nach Schlüsseln und Code-Karten. Besonders Spaß macht die Action-Hatz mit bis zu sieben Mitspielern im Netzwerk oder Internet.

**MDK:** Als Doktor Fluke Hawkins von einem längerem Welt-raumausflug zurückkehrt, traut er seinen Augen nicht. Roboter haben die Erde erobert und die Menschheit versklavt. Der gute

keten der Invasoren ausweichend. Am Boden leistet Kurt vor allem sein Scharfschützengewehr gute Dienste. MDK bot als erstes Programm diese heutzutage bei Action-Spielen so beliebte Waffe.

**Liberation Day:** Auf New Haven streben vier Rassen nach der Vorherrschaft. Als Chefstrategie der Terraner pflegen Sie die Heimatprovinz und ziehen von dort aus rundenweise in die Schlacht. Die zu erobernden Feindgebiete wählen Sie selbst aus, Sie müssen aber auch mit Gegenangriffen rechnen. In den 50 Sektoren räumen Sie Minenfelder oder retten Wissenschaftler. Bei Erfolg gibt es Rohstoffe für die Basis-Verteidigung.

**Imperium Galactica:** Dem Angriff der Aliens hatte die Kolonie auf Achilles nichts entgegenzusetzen. Sie erhalten als fähiger Echtzeit-Strategen den Auftrag, den Außenposten wieder aufzubauen. Gelingt dies, lockt eine Karriere mit immer mehr Verantwortung – bis zum Großadmiral. Der dirigiert auf einer Sternenkarte Kriegsflotten umher oder kümmert sich in **Sim City**-Manier um den Ausbau von Kolonien und Raumhäfen.

**Heavy Gear:** Sie sind Pilot gigantischer Kampfmaschinen, so genannter »Gears«. Diese unterteilen sich von den leicht-



**Heavy Gear:** Die wendigen Gegner sind gefährlich.

ten Spähern bis zum schweren Schreiter in vier Klassen. Mit 18 Waffentypen beharken Sie in den actionlastigen Gefechten Ihre Gegner. Sehr gut gelungen sind die Missionen. Oft erreichen Sie mitten im Einsatz Funksprüche mit neuen Aufgaben. Nach erfolgreicher Schlacht schrauben die Mech-Krieger in der Werkstatt neue Waffen und bessere Ausrüstung an ihre Vehikel.

**Imperialismus:** Das Europa des 19. Jahrhunderts war kein ruhiges Plätzchen. In diesem Strategiespiel greifen Sie in die Streitereien um Rohstoffe und Kolonien ein. Von einer Hauptstadt aus versuchen Sie und fünf computergesteuerte Regenten, rundenweise gegnerische Siedlungen und Gebäude zu erobern. Mittels Tributzahlungen und guten Handelsbeziehungen knüpfen Sie Allianzen. Eingekaufte Technologien peppen Armee und Gebäude auf. **MS**

**Descent 2:** In den Höhlen des Bergwerksplaneten lauern Wachdrohnen.



sich als Pilot eines wendigen Kampf-Gleiters in enge Minenschächte. Die Übersichtskarte und ein intelligenter Droide helfen Ihnen, in den verwinkelten Stollen Waffen, Energiezellen und feindliche Roboter zu finden. Ihre Gegner lauern über,

Mediziner rüstet flugs seinen Assistenten Kurt mit Schutzanzug und Weste aus, damit der den blauen Planeten in actiongeladenen, witzigen Kämpfen wieder befreit. Per Fallschirm segelt der Retter herab, dabei immer den Abwehr-Ra-

## Daten und Fakten

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
<b>Descent 2</b>	Actionspiel	81%	10/97	5 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM
<b>Heavy Gear</b>	Mech-Spiel	83%	1/98	15 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
<b>Imperium Galactica</b>	Strategiespiel	76%	10/97	15 Mark	noch im Handel	Pentium 90, 16 MByte RAM
<b>Imperialismus</b>	Strategiespiel	79%	10/97	10 Mark	noch im Handel	Pentium 90, 16 MByte RAM
<b>Liberation Day</b>	Taktikspiel	72%	4/98	15 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
<b>MDK</b>	Actionspiel	80%	10/97	5 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM