

Gerüchte, Szene



Counterstrike 2: Arbeitet
Rogue Entertainment
schon am Nachfolger zum
Mehrspieler-Hit?

Kolumne



Vielfalt am PC

Überraschung! Die PC-Version des Fun-Sportspiels Tony Hawk's Pro Skater 2 ist unerwartet erfolgreich und konnte sich immerhin vier Monate in unseren Leser-

Charts halten. Das Besondere daran: Mit der Umsetzung des Playstation-Spiels für den PC wollte Activision nur einen vorsichtigen Versuchsballon starten. Niemand hatte eigentlich damit gerechnet, dass die bei den Konsoleros als dröge und spießig verschrieenen PC-Spieler mit dem hippen Skateboard-Spektakel etwas anfangen können.

Genau da steckt der Denkfehler vieler Hersteller. Die PC-Gemeinde unterteilt sich eben nicht in Simpelspiel-gierige Moorhuhn-Fans sowie zahlenverrückte Hardcore-Strategen und Rollenspieler. Dazwischen liegt eine riesige Palette von Leuten, die auf anspruchsvolle, aber leicht zugängliche Programme aus sind – einige der besten Konsolen-Spiele erfüllen genau diese Kriterien. Wir wollen beileibe nicht jeden Schrott oder piepsige Jump-and-runs als Umsetzung; aber einigen exzellenten Prügel- und Trend-Sportspielen vom Schlage eines Soul Calibur oder SSX Snowboarding dürfte auch auf dem PC der Verkaufs-Erfolg sicher sein.

Markus Schwerdtel
Redakteur

Counterstrike 2

In der Internet-Gerüchteküche brodeln ein neues Süppchen: Angeblich arbeiten die Entwickler von Rogue Entertainment (**American McGee's Alice**) zusammen mit Valve an der Fortsetzung des extrem beliebten Team-Shooters **Counterstrike**. Die amerikanische Website www.evilavatar.com will erfahren haben, dass die Entwickler rund um Ex-id-Mitarbeiter Barrett Alexander neben einem Mehrspielermodus auch eine Solo-Kampagne einbauen werden. Wir raten trotz dieser frohen Botschaft zur Vorsicht: Es ist unwahrscheinlich, dass Valve einen gewinnträchtigen Titel wie **Counterstrike 2** in die Hände von Rogue Entertainment gibt. Die Entwickler haben außer **Quake**-Addons und dem interessanten, aber kommerziell eher erfolglosen **Alice** nichts vorzuweisen.

→ www.valvesoftware.com

Lara und die Pop-Musikanten

Zum **Tomb Raider**-Kinofilm es nun weitere Details: Für den Soundtrack sind unter an-



Archäologin **Lara** darf nicht auf die E3 und muss zu Hause im Croft Manor bleiben.

derem Fatboy Slim und U2 verantwortlich. Letztere haben die Lara-Darstellerin Angelina Jolie schon für das Video zu ihrem Song »Elevation« verpflichtet.

Zum ersten Mal seit Jahren werden Besucher der kommenden E3-Messe auf den Anblick eines hübschen Lara-Croft-Modells verzichten müssen. Da es in diesem Jahr kein neues **Tomb Raider**-Spiel geben soll, postiert Eidos auch kein Lara-Double auf dem Messestand. Schließlich wäre das nur unbezahlte Reklame für den Film.

→ www.tombraidermovie.com

Sega auf der Xbox

Eine Ehre für den Großen Vorsitzenden von Microsoft: Auf der Tokio Game Show durfte Bill Gates die Eröffnungsrede halten. Die hatte es in sich, denn Gates gab die Gründung einer japanischen Xbox-Entwicklungsabteilung bekannt, die sich vorrangig dem asiatischen Markt widmet. Etwa 100 Entwickler sollen unter der Führung des ehemaligen **Metal Gear Solid**-Chefprogrammierers Shigeru Kojo im Laufe des kommenden Jahres zwölf Titel fertig stellen.

Unerwartete Schützenhilfe erhält Microsoft vom ehemaligen Konsolen-Riesen Sega. Nach dem Rückzug aus dem Hardwaregeschäft (die Dreamcast-Produktion wurde eingestellt) wollen die **Sonic**-Macher Spiele für Xbox und Nintendos GameCube programmieren. Insgesamt sind vorerst elf Titel geplant, darunter Hits wie **Sega GT**, **Panzer Dragoon** oder **Jet Set Radio**. Damit dürfte es der Xbox leichter fallen, trotz Sony und Nintendo auf dem hart umkämpften Konsolenmarkt in Japan Fuß zu fassen.

→ www.xbox.com

Star Wars Rollenspiel

In einem Interview mit der kanadischen Tageszeitung »The Star« sind dem Bioware-Boss Dr. Raymond Muzyka ein paar Details zum geplanten **Star Wars**-Rollenspiel rausgerutscht: Der Spieler übernimmt die Rolle



Bioware-Mitbegründer **Ray Muzyka** hat gut lachen – die Macht ist mit ihm.

eines Jedi der alten Republik, also rund 4.000 Jahre vor der Handlung von **Episode 1**. Diese Periode wählte Bioware mit Absicht. Zu dieser Zeit gibt es genügend Jedi-Ritter und abtrünnige Sith für zünftige Auseinandersetzungen. Neben den bereits klassischen Laserschwertkämpfen und Jedi-Zaubereien soll es auch Weltraum-Schlachten geben. Wir sind gespannt,

wie diese Gefechte in ein Rollenspiel passen. Vermutlich verwendet Bioware eine modifizierte Version der Omen-Engine (**MDK 2**) für das Projekt. Noch ist nicht bekannt, wie das Spiel heißen wird. LucasArts hat sich allerdings kürzlich den Begriff **Star Wars: Bounty Hunter** namensrechtlich schützen lassen. Ob das der finale Titel ist, erfahren wir vermutlich erst im Sommer 2002.

→ www.bioware.com

Spiderman und Tony Hawk

Der große Erfolg der PC-Version des Skater-Spektakels **Tony Hawk's Pro Skater 2** hat selbst die Optimisten in der Activision-Führungsetage überrascht. Kein Wunder, dass das Unternehmen jetzt weitere Konsolen-



Netzspinner **Spiderman** schwingt sich bald von PC zu PC.

Der Moorfrosch kommt

Simpelspiel-süchtige Büro-Ballermannen brachten Phenomedia mit dem **Moorhuhn** einen kolossalen finanziellen Erfolg ein. Das Federvieh samt Nachfolger und Ableger hat es mittlerweile sogar auf Konsolen

wie die Playstation oder den Gameboy Color geschafft. Einer der »Charaktere« aus **Moorhuhn 2** bekommt jetzt sein eigenes Programm. Der unscheinbare Frosch auf dem Baumstamm soll in **Moorfrosch** ganz groß rauskommen. Wieder dürfen abgebrühte PC-Spieler keine spielerische Offenbarung erwarten. Allerdings soll **Moorfrosch** laut Phenomedia ausnahmsweise kein Fadenkreuz-Shooter werden. Im Sommer soll das Gequake auf den Büro-PCs Deutschlands losgehen.

→ www.moorfrosch.de



Allianz gegen Counterstrike

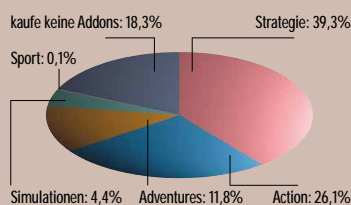
Eine böse Überraschung flatterte dem **Counterstrike**-Clan »Nationale Allianz« ins Haus. Der Allianz-Versicherungskonzern forderte von den Spielern die Abtretung des Domain-Namens www.nationale-allianz.de sowie 1.600 Mark Anwaltskosten. Den Bruder-Clan »Internationale Allianz« traf das gleiche Schicksal. Beide mussten aus Kostengründen nachgeben.

MS

Frage des Monats

In Ausgabe 5/2001 fragten wir:

»Zu welchem Genre kaufen Sie Addons?«



Ergebnis: Strategie- und Actionspieler sind am ehesten bereit, für neue Karten und Levels Geld auszugeben. Nur 0,1 % der Teilnehmer interessiert sich für die wenigen Addons im Sport-Genre. Fast ein Fünftel verzichtet ganz.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (5/2001)

Terminkalender: Netzwerk-Partys bis Juli 2001

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.		Info-Adresse	Termin	
Lan Convention	A-6926 Lauterach	400	www.the-convention.de	1.6. bis 3.6.2001	
Frag da LAN 6	40764 Langenfeld	150	www.fragdalan.de	1.6. bis 3.6.2001	
Sachsen-Lanparty 3	01896 Pulsnitz	200	www.sachsen-lanparty.de	1.6. bis 4.6.2001	
NSN Version 2.0	33106 Paderborn	216	www.nullsaftnetz.de	8.6. bis 10.6.2001	
Frag4Fun	26556 Westerholt	100	www.xbreak.de	8.6. bis 10.6.2001	
La Pomme de Terre Gamers Convention 3	57482 Hünsborn	200	www.lpt.ufop-club.de	15.6. bis 17.6.2001	
	66359 Bous	200	www.gamers-convention.de	16.6. bis 17.6.2001	
	Lansin(n)	73556 Bartholomä	500	www.lansin.de	15.6. bis 17.6.2001
	DGB-Lan	38285 Gemünden	400	www.dgb-lan.de	22.6. bis 24.6.2001
	Mylan.de	59929 Brilon	200	www.mylan.de	30.6. bis 1.7.2001

Spiele News



Max Payne: Aufwändige Kamerafahrten und spektakuläre Effekte gibt's voraussichtlich ab September 2001.

Kolumne



Versteckte Viecher

Stellen Sie sich mal vor, Sie kaufen einen Zoo. Morgens füttern Sie den Löwen, tagsüber spielen Sie mit den Affen. Irgendwann ruft dann der Verkäufer an:

»Ach übrigens, da gibt's

auch noch Pferde. Die sind aber versteckt im Keller. Den Schlüssel kriegen Sie beim Tiergeschäft »Hufenglück«.« Und so geht das im Wochenrhythmus weiter: Erst der Leopard, später der Gorilla. Genauso erging es Fans von *Black & White*. Das Spiel stand noch nicht im Laden, da gab es als Werbung für eine amerikanische Versand-Site die erste zusätzliche Kreatur zum Herunterladen, andere folgten im Abstand weniger Tage. Und: Der Download enthielt nicht etwa die Daten der Tiere, sondern hat sie lediglich freigeschaltet. Diese waren schon längst im Programm-Code enthalten, aber auf Anordnung von Electronic Arts nicht für jeden Käufer sofort zugänglich. Für mich ist das kundenfeindliche Verhalten der übelsten Art. Wenn ich ein eingeschränktes Produkt bekomme, nur weil jemand mit US-Händlern Marketing-Aktionen durchziehen will, fühle ich mich derb veralbert. Es ist schon schlimm genug, dass wegen technischer Probleme ohne Patches viel zu oft kaum was läuft. Hoffentlich müssen wir künftig nicht öfters aus Reklamegründen auf vollständige Spiele verzichten!

Peter Steinlechner
Redakteur

Max Payne

Nach rund vier Jahren Entwicklungszeit nähert sich das Actionspiel *Max Payne* der Fertigstellung. Im April erreichte es den Alpha-Status und soll gegen September erscheinen. Die eher bodenständige Handlung um den Ex-Polizisten Max auf der Suche nach den Mördern seiner Familie wird mindestens eine Albtraumsequenz bieten, in der Sie sich in einer bizarren Welt bewegen. Inzwischen ist auch entschieden, wie die angekündigten *Matrix*-ähnlichen Kamerafahrten und Zeitlupeneffekte funktionieren: Nur bei besonderen Gegnern schaltet das Programm auf langsam, normalerweise ballern Sie sich im Standardtempo durch die Feindeshorden. Auf der Spielemesse E3 vor einem Jahr überzeugten uns vor allem die Umgebungs-Grafiken nicht so recht – nächsten Monat berichten wir, was die finnischen Entwickler Remedy inzwischen aus 3D-Karten herausgeholt haben.

→ Take 2, (01805) 21 73 16

Black & White: Kreaturen

Schon zwei Wochen, bevor *Black & White* an die Spitze der Verkaufs-Charts stürmte, gab es im Internet vier zusätzliche Kreaturen zum Runterladen. Derzeit bereitet Lionhead weitere kostenlose Erweiterungen vor. In den nächsten Wochen sollen Pakete erscheinen, mit denen Sie die Siedler bei Unterhaltungen belauschen können, ihnen einen Fußballplatz spendieren oder die Kreatur zu MP3- oder CD-Musik tanzen lassen; einiges davon war ursprünglich für die Verkaufsversion geplant. Außerdem sind angekündigt: eine Sandkastenwelt, in der Sie ohne Computergegner bauen und mit der Kreatur spie-



Black & White: Zusatz-Gorilla aus dem Internet.

len, sowie ein Skin-Editor für individuelle Pelze nebst einem Karten-Editor für Inseln.
→ www.bwgame.com

Sigma

Homeworld-Macher Alex Garden entwickelt derzeit ein Echtzeit-Strategiespiel namens *Sigma*. Dabei treten Sie in einer Parallelwelt gegen einen irren Wissenschaftler an, der aus Tieren Killermonster züchtet. Kern des Programms ist ein Truppengenerator, mit dem Sie Ihre Kampf-Bestien aus über 50 Grundformen entwerfen: Aus Nashorn und Gorilla wird so ein Rhinorilla. Beim Anspielen machte das Programm einen guten Eindruck. Im Herbst soll die Schlacht losgehen.
→ Microsoft, (01805) 67 22 55



Sigma: Eine flugfähige Lok als Truppengenerator.

Die Völker 2

Die Programmierer von Jowood haben in letzter Zeit viel Arbeit in das Aufbauspiel **Die Völker 2** gesteckt. Das Ergebnis ist ein generalüberholtes Interface, mit dem Sie die drei Parteien Pimmons, Aliens und Sajikis noch besser im Griff haben sollen. Zu jeder Person und Sippe wird jetzt ein grafischer Stammbaum dargestellt. Durch einfachen Klick kommen Sie sofort zu Informationen über das Familienmitglied. Außerdem wurden ein paar neue Features eingefügt. So können Sie die »Gunst der Götter« durch Beten heraufbesören und sich von den Allmächtigen dann tolle Wunder-Bauwerke wünschen. Eine frühe Preview-Version hat vor allem wegen der knuddeligen Grafik viel Spaß gemacht, im Juni 2001 soll das Programm fertig sein.

→ www.dievoelker.com



Die Völker 2:
Das neue Menü macht Aufbauarbeiten mit allen drei Gruppen viel einfacher.

Arcanum

Die schlechte Nachricht zuerst: Das 2D-Rollenspiel **Arcanum** wird auf September verschoben. Die zusätzliche Zeit wird dem Pro-



Arcanum: Nur einige Effekte sehen gut aus.

gramm gut tun, denn eine Beta-Version offenbarte noch einige Schwächen. Vor allem die mäßige Grafik könnte eine Generalüberholung vertragen. Davon abgesehen macht der Titel aber einen sehr guten Eindruck: Die Story um den Gegensatz von Technik und Magie ist spannend und wird intelligent erzählt, das auf Fertigkeiten basierende Rollenspielsystem wirkt durchdacht.

→ Vivendi Universal, (06103) 994 00

Startopia

Ein Heim für Außerirdische: Als Chef einer Donut-förmigen Raumstation sollen Sie im Aufbauspiel **Startopia** für das Wohl putziger Weltraum-Besucher sorgen. Um die Be-



Startopia: Der Alien-DJ scratcht in Ihrem Auftrag.

dürfnisse der zehn Alien-Rassen zu befriedigen, errichten Sie allerlei Angebote, von seltsamen Arztpraxen bis zu schummrigen Nachtclubs. Konkurrenz ärgern Sie mit Sabotage oder offenen Angriffen. Beim Vor-Ort-Besuch in London machte besonders die schicke 3D-Grafik Appetit auf das fertige Programm. Das komplexe Interface hatte allerdings mehr Macken als ein bartazoides Ritualmesser. Die Entwickler von Mucky Foot versprechen aber, die Bedienung bis zur Veröffentlichung im Juni zu optimieren.

→ Eidos, Tel. (01805) 22 31 24

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Gothic	Rollenspiel	Piranha Bytes	4/01	88%
2	Die Siedler 4	Aufbauspiel	Blue Byte	4/01	88%
3	Emperor: Battle for Dune	Echtzeit-Strategie	Westwood	NEU	87%
4	Tropico	Aufbauspiel	PopTop	NEU	87%
5	Nascar Racing 4	Rennspiel	Papyrus	5/01	87%
6	Eurofighter Typhoon	Flugsimulation	Rage	NEU	87%
7	Desperados	Echtzeit-Taktik	Infogrames	5/01	86%
8	Severance	Actionspiel	Rebel Act	4/01	86%
9	NBA Live 2001	Sportspiel	EA Sports	4/01	86%
10	Black & White (dt.)	Aufbauspiel	Lionhead	5/01	85%
11	Chessmaster 8000	Schachspiel	Mattel Interact.	4/01	83%
12	F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	4/01	81%
13	Star Trek: Away Team	Echtzeit-Strategie	Activision	4/01	81%
14	Summoner	Rollenspiel	Volition	NEU	81%
15	Serious Sam	3D-Action	Take 2	5/01	80%
16	Ultima Online: Third Dawn	Online-Rollenspiel	Origin	NEU	80%
17	Triple Play 2001	Sportspiel	EA Sports	5/01	80%
18	Rim	Taktikspiel	Trinode	NEU	79%
19	Undying	3D-Action	Electronic Arts	4/01	79%
20	Tactical Ops	3D-Action-Mod	Tactical-Ops-Team	NEU	79%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 4/2001 bis 6/2001.

Schizm

Die Menschheit entdeckt im Jahre 2038 den zwar industriell erschlossenen, aber vollkommen leblosen Planeten Argilus. Im Stile klassischer Render-Abenteuer wie **Myst** müssen Sie in **Schizm** herausfinden, wo all die Bewohner hin sind. Und was mit dem Forscherteam passierte, das ebenfalls verschwunden ist. Die vorgerenderte Grafik enthält mannigfaltige Puzzles, die es teils im Duo zu lösen gilt: Sie können nämlich zwischen zwei sehr unterschiedlichen Protagonisten hin- und herschalten.

→ Infogrames, (0190) 51 05 50

WarCraft 3

Blizzard zeigt, wie wichtig der Tag- und Nachtzyklus im Echtzeit-Strategiespiel **War-Craft 3** werden soll. Elfen etwa sind, solange sie sich nicht bewegen, in der Dunkelheit unsichtbar. Wenn aber einer der Gegner besonders viel Arbeit in einen »Tagesstein« gesteckt hat, kann er jederzeit die Sonne wieder aufgehen lassen. Noch nicht endgültig geklärt ist übrigens, ob wechselnde Texturen während der Missionen auch einen Jahreszeitenwechsel vorgaukeln. Hoffen wir, dass der potenzielle Mega-Hit wie geplant im 4. Quartal 2001 erscheint.
→ www.blizzard.de

Red Faction

Fahren und Feuern stehen in **Red Faction** auf dem Plan. Der Ego-Shooter schickt Sie bewaffnet mit Raketenwerfern und Maschinengewehren durch ein Szenario um unterdrückte Minenarbeiter auf dem Mars. Unterwegs haben Sie sechs Vehikel zur Verfügung. Beispielsweise brezeln Sie im Jeep



Red Faction: Mit Waffengewalt können Sie auch Mauern und sogar Gebäude einreißen.

durch Canyon-Täler auf dem roten Planeten oder zersemeln im Weltraumflitzer die Gegner mit schick animierten Strahlenkanonen. Eine weitere Besonderheit ist die Möglichkeit, die meisten Mauern mit Waffengewalt einreißen zu können. Praktisch, wenn mit wenigen weggesprengten Pfeilern ein Gebäude über den Feinden zusammenbricht. Grafisch wirkt das Programm zwar ein wenig trist, verspricht mit seinem abwechslungsreichen Design aber durchaus fetzige 3D-Action ab September 2001.
→ THQ, (02131) 60 74 65

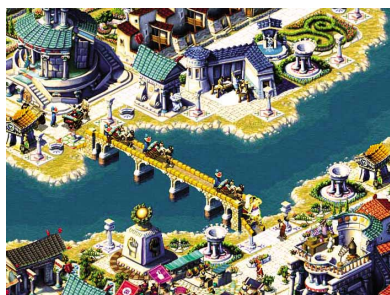
Zeus: Poseidon

Weiter auf den Spuren griechischer Götter wandelt Impressions: Im Sommer will man unter dem Titel **Poseidon** eine Missions-CD zum Aufbauspiel **Zeus** veröffentlichen. Passend zum Namen mit dem Meeressgott besiedeln Sie Atlantis – selbstverständlich bevor es versinkt. Das Eiland stellt sich im



WarCraft 3: Per Tageszeiten-Zauber lassen Sie im Notfall die Sonne aufgehen.

Spiel als vergleichsweise schnuckeliger Staat dar, in dem es allerlei fantastische Bauten und Monumente zu bestaunen ge-



Poseidon: Das Aufbau-Addon zu Zeus versetzt Sie ins sagenumwobene Atlantis.

ben soll. Außerdem verbraten die Entwickler einige alte Sagen, etwa die um das mythische Element Orichalkum.
→ Vivendi Universal, (06103) 994 00

Gorasul

Ab dem nächsten Monat dürfen Sie in Silver Styles Rollenspiel-Adventure-Mix **Gorasul** an der Geschichte des Helden Roszon-



Gorasul: Variantenreiche Puzzles und Kämpfe wechseln sich in schneller Folge ab.

das teilhaben. Er wurde als Baby ausgesetzt und von einem mächtigen Drachen großgezogen. Dieser vermachte ihm später einen Teil seiner magischen Kräfte. Die muss Roszondas nun als Wiedergeborener einsetzen, um das Land Gorasul von plötzlich hereinbrechenden Dämonenplagen zu befreien. Klassische Rollenspielelemente wie Charakterwerte, mehrere Berufsklassen und Levelaufstiege werden ebenso integriert wie Kämpfe mit Waffen unterschiedlichster Art oder diversen Magie-Formen. Und Roszondas' sarkastisch-geschwätziges Schwert nimmt der düsteren Thematik ein wenig von der Ernsthaftigkeit.

→ www.silverstyle.de

Leser-Charts

Platz		Spiel
1	(1)	Counterstrike (dt.)
2	(2)	Diablo 2
3	(5)	Unreal Tournament
4	(4)	Half-Life (dt.)
5	NEU	Black & White
6	(3)	Age of Empires 2
7	(7)	No One Lives Forever
8	NEU	Gothic
9	(8)	Die Siedler 4
10	(12)	Deus Ex
11	(6)	Baldur's Gate 2
12	(15)	Die Sims
13	(14)	MechWarrior 4
14	(9)	C&C: Alarmstufe Rot 2
15	(16)	Sudden Strike
16	NEU	Severance
17	(11)	Hitman
18	(13)	StarCraft
19	(17)	Fifa 2001
20	(10)	Giants

Quelle: über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

Divine

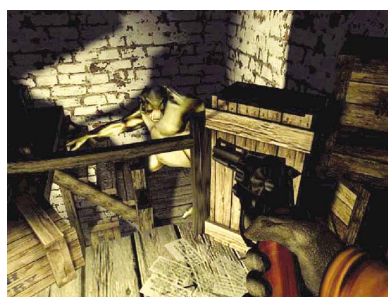
Konkurrenz für **Diablo 2**? Jedenfalls soll **Divine** dem Action-Rollenspiel von Blizzard Paroli bieten. Hinter dem Projekt stecken die belgischen Larian Studios, die vor rund drei Jahren ihr ähnlich angelegtes, groß angekündigtes Projekt **Lady, Mage & Knight** wieder einstellen mussten. Diesmal klappt hoffentlich alles, und die Zutaten scheinen auch zu stimmen: Sie kämpfen in einer von Aufständen und Dunkler Magie bedrohten Fantasy-Welt. Dabei treten Sie als Zauberer, Krieger oder einem Mix aus beidem an; alle drei Protagonisten gibt's als Mann und Frau. Die Grafik wirkt ein bisschen farbarm, dafür sollen die Bitmap-Animationen neue Maßstäbe setzen: Jede Hauptfigur verfügt angeblich über rund 165.000 Bewegungsstufen fürs Gehen, Sitzen, Durch-einen-Sumpf-waten oder Kämpfen. Die Quests will man deutlich komplexer programmieren als in **Diablo 2**, und selbst bei eher nebensächlichen Aufgaben sollen Kamerawechsel und Dialoge für Abwechslung sorgen. Nach aktuellem Stand erscheint das Programm im September 2001. → [CDV, \(0721\) 97 22 40](#)

Call of Cthulhu

Schluss mit niedlich: Die Macher der **Simon-Adventures Headfirst** haben offenbar genug vom freundlichen Magier und arbeiten am Horror-3D-Actionspiel **Call of Cthulhu**. Grundlage sind die Bücher von H. P. Lovecraft, im Spiel sollen Sie die Erde vor Monstern retten. Aus der Ich-Perspektive ballern und zaubern Sie sich durch Lagerhallen



Divine: Süffiges Action-Rollenspiel mit extrem aufwändigen Animationen und spannenden Quests.



Call of Cthulhu: Horror-Shooter mit lebendem 3D-Interface nach Lovecraft-Story.



Sub Command: Im Periskop suchen Sie in der atomgetriebenen Stahlröhre nach Schiffen.

Verkaufs-Charts

Platz		Spiegel
1	NEU	Black & White
2	(1)	Die Siedler 4
3	(2)	Wer wird Millionär?
4	(4)	F1 Racing Championship
5	(6)	Gothic
6	(9)	Die Sims
7	NEU	Serious Sam
8	NEU	Star Trek: Away Team
9	(5)	America
10	NEU	Der Clou 2
11	(10)	Cossacks
12	(15)	Sudden Strike
13	(3)	Severance
14	(14)	Fifa 2001
15	(11)	Patrizier 2
16	NEU	Geheimnis der Druiden
17	(13)	Counterstrike 1.0
18	(17)	Age of Empires 2
19	(8)	MechWarrior 4
20	NEU	Undying

April 2001; nach den Verkaufszahlen von SATURN

und Geisterstädte; dabei werden Sie durch den übermäßigen Gebrauch von Magie allmählich immer verrückter. Statusanzeigen fehlen komplett: Kein Lebensbalken verrät, wie gut oder schlecht es Ihnen geht. Einzig ein Blick am Körper hinab und Blutspuren, die Sie hinter sich herziehen, werden Aufschluss über Ihren Zustand geben. Wie viel Munition Sie noch für Ihre Pistolet und Gewehr haben, erfahren Sie nur durch Öffnen der Patronenkammern. Ob derartige Elfenbeinturm-geborene Frust-Garanten die erste Konfrontation mit einem echten Spieler überstehen werden, halten wir allerdings für eher unwahrscheinlich. → [www.fishtank-interactive.de](#)

Sub Command

Alte PC-Seebären erinnern sich noch an die Ära, als U-Boot-Simulationen schwer angesagt waren. Dann war eine Zeitlang Ebbe bei derartigen Spielen, jetzt kündigen sich gleich mehrere Titel an. Am interessantesten ist **Sub Command** von Electronic Arts. Darin tragen Sie die Kapitänsmütze von atombetriebenen U-Booten der Typen Sea-

wolf, 688(i) und Akula. Verantwortlich für die Programmierung zeichnen Sonalysts, die mit **688(i) Hunter** bereits Erfahrungen im zeitgenössischen Unterwasserbereich sammeln konnten und nun auf neueste 3D-Technologie setzen. Abgesehen von einer Solo-Kampagne ist auch ein Mehrspieler-Modus in der Entwicklung. PS

→ [www.subcommand.ea.com](#)

Heiße E3-News

Auf was können wir uns von Valve, Ensemble und 3D-Realms freuen? Gibt es neue Titel im Star-Wars-Universum, was tut sich in den Online-Welten? Das alles klärt die Electronic Entertainment Expo (E3) vom 17. bis 19. Mai in Los Angeles. Dieses Jahr wird es besonders spannend – denn den scheinbaren Vormarsch neuer Konsolen werden viele PC-Entwickler mit Mega-Projektankündigungen beantworten.

GameStar ist mit sieben Redakteuren vor Ort und liefert an jedem Messetag News im Stundentakt. Lesen Sie das Aktuellste über die Welt der PC-Spiele auf unserer Webseite! → [www.gamestar.de](#)





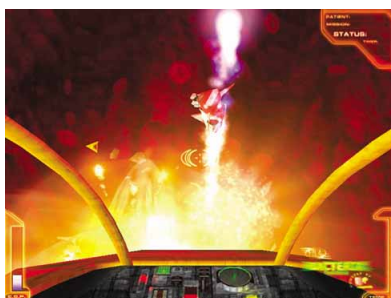
Wiggles: Erholung muss sein – in der Kneipe können die Buddler mal so richtig die Sau rauslassen.

Wiggles

Kurz vor der Vollendung steht Innonics' putziges Aufbauspiel **Wiggles**. Im September liegt es an Ihnen, mit den Wichteln nach dem Götter-Köter Fenris suchen. Um dies zu erreichen, buddeln Sie sich aus einer 3D-Seitenperspektive durch das Erdreich, finden Schätze und plagen sich mit Trollen oder konkurrierenden Zwergenvölkern herum. Viele versteckte Aufträge und Boni sollen ein mehrmaliges Durchspielen lohnend machen, das komplexe Spielprinzip sowieso. Nicht nur, dass Sie persönlich festlegen, wie lange und hart die Kleinen schuften müssen. Ebenso hat jeder Wiggle eine eigene Persönlichkeit, die er an seine Kinder weitergibt. Auch der verzweigte Technologiebaum und mehr als 30 erforschbare Einrichtungen wie Schulen oder Kneipen versprechen Tiefgang in dem unheimlich knuddeligen Spiel. Dieses wird jetzt definitiv von Infogrames veröffentlicht. → www.wiggles.de

Bacteria

In ferner Zukunft hat die Menschheit das Wunder der Miniaturisierung gemeistert. Und sofort steht diesem Forschungszweig

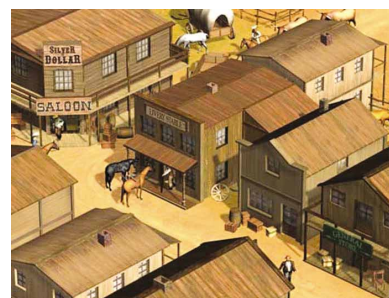


Bacteria: Gewaltige Explosionen und Nonstop-Action zeichnen den deutschen 3D-Shooter aus.

eine schwere Aufgabe bevor: Der Wissenschaftler Dr. Michail Rasarow ist unheilbar erkrankt und muss gerettet werden. Also werden Sie in **Bacteria** mitsamt Ihrem schwer bewaffneten Schiff verkleinert und in die Blutbahn des Doktors injiziert, um dort den Erreger direkt an der Wurzel zu vernichten. Anleihen beim 1968er Film **Die phantastische Reise** sind unübersehbar, doch das Fin-Arts-Team machte aus der Vorlage einen 3D-Shooter im Stile eines **Wing Commander** **Prophecy**. Knapp 50 Levels lang durchqueren Sie den Körper und ballern mehr als 30 Gagnetypen ab. Für schnelle Action in der Mittagspause gibt es auch einen Arcade-Modus, in dem das unkomplizierte Spielprinzip voll ausgelebt werden kann. **Bacteria** fasziniert vor allem durch die farbenfrohe Grafik mit vielen Lichteffekten und den treibenden Techno-Soundtrack. Jetzt fehlt nur noch der passende Publisher, dann dürfen Sie Antikörper spielen. → www.bacteria-game.com

Far West

Zu Beginn des nächsten Jahres ist es Zeit für alle Greenhorns, den Cowboyhut aufsetzen: Greenwood Entertainment verpackt mit **Far West** eine Ranch-Simulation in eine Echtzeit-strategie-Umgebung mit Wirtschafts-Elementen. Als Besitzer einer Farm im Wilden Westen müssen Sie sich um Aufzucht und Pflege von Rindern sorgen und Wettbewerbe gewinnen. Ziel ist es, König aller Rinderzüchter zu werden. Auf dem Weg dahin stehen Ihnen nicht nur Seuchen oder Dürreperioden im Weg. Auch Banditen, verschlagene Viehdiebe oder Indianer stören Ihre Farmer-Idylle. Die detaillierte Echtzeit-3D-Grafik präsen-



Far West: Als Ranch-Besitzer müssen Sie sich auch um Ihre Kontakte in der Stadt kümmern.

tiert sich aus einer isometrischen Perspektive und lässt sich drehen und zoomen. Und falls Ihnen das Bullentreiben gegen die computer-gesteuerten Viehbarone zu langweilig wird, können Sie auch gegen Freunde im Netzwerk um die Wette Brandzeichen setzen. **PK**

→ www.farwest.de

Firmen-Porträt: Piranha Bytes



Im Oktober 1997 gründeten vier ehemalige Angestellte von Greenwood Entertainment die kleine deutsche Spiele-schmiede **Piranha Bytes**. Mit der festen Absicht, wenige, aber dafür hervorragende Spiele zu machen, begannen die Arbeiten am erst vor kurzem erschienenen **Gothic**, das mittlerweile mit 14 Auszeichnungen (unter anderem einem »GameStar«) geehrt wurde. Derzeit sind 25 fest angestellte Mitarbeiter im Bochumer Unternehmen beschäftigt, das seit Anfang 1999 mit 100 Prozent zu Phenomedia gehört. Nach dem Abschluss von **Gothic** wurde firmenweit zum Urlaub geblasen – sobald alle Mitarbeiter wieder im Büro sind, dürfen wir gespannt sein, was die Piranha Bytes als nächstes ausknobeln. Schließlich lautet eines der Firmenmottos nicht umsonst: »Wir nehmen euch gefangen!«

Technik News



Intel und AMD läuten mit **Celeron 850** und **Duron 900** eine neue Runde im Kampf um den schnellsten Billigprozessor ein.

Kolumne



Elefant im 3D-Porzellanladen

Es war einmal eine Firma, die furchtbar tolle 3D-Grafikchips entwickelte. Bald wollte jeder Bewohner des großen PC-Spielereiches eines dieser sagenhaften schwarzen Kleinode sein Eigen nennen. Deshalb kam es, dass die kleine Chip-Schmiede in kurzer Zeit zum Weltmarktführer heranwuchs. Das schien ihr aber gar nicht gut zu bekommen, denn sie wurde übermütig und versuchte, ihren Kunden für immer weniger Leistung immer mehr Geld aus dem Säckel zu ziehen. Diese ließen sich das aber nicht gefallen und entrichteten daraufhin ihren Grafikkarten-Obolus lieber anderen Manufakturen. Und so begab es sich, dass aus dem reichen Krösus bald wieder eine arme Chip-Schmiede wurde.

Sie haben es bestimmt erkannt: Meine kleine Geschichte handelt von Nvidia. Manches mag etwas übertrieben sein, der Schluss hinzugefügt, aber es ist beileibe kein reines Märchen. Denn was sich die Amerikaner in den letzten Monaten geleistet haben, war dem Image alles andere als zuträglich. Seien es nun die Geforce-3-Probleme oder die seltsame MX-Politik: von der einst so bewunderten Souveränität keine Spur mehr. Doch anstatt sich auf den Hosenboden zu setzen, geht Nvidia lieber auf Konfrontationskurs. Die eigenen Großkunden werden behandelt wie kleine Kinder, auf die Kryo-Konkurrenz per Kampfschrift eingeprägt. Wenn der Marktführer so weitermacht, muss er aufpassen – nicht, dass sich unsere kleine Eingangsgeschichte doch noch komplett bewahrheitet. Hochmut kommt schließlich vor dem Fall.

Michael Galuschka
Leitung Testcenter

Neue Billig-Prozessoren

AMD legte Anfang April vor, Intel zog zwei Wochen später nach: Beide Prozessorhersteller haben seit kurzem eine weitere Leistungsstufe bei ihren Billigprozessoren gezündet. Der AMD **Duron** mit 900 MHz weist mit 64 KByte L1-Cache und 100 MHz die typischen Daten seiner Chipreihe auf und kostete Ende April rund 280 Mark. Zum Vergleich: Ein etwa gleich schneller **Athlon 800** ist rund 20 Mark preiswerter – von einer echten Lowcost-CPU kann beim **Duron 900** also noch nicht die Rede sein.

Das gilt allerdings noch weniger für Intels **Celeron 850**. Für den sind momentan satte 430 Mark zu berappen. Immerhin hat der **Celeron** seit dem 800er und dem damit verbundenen Umstieg auf 100 MHz Systemtakt einen kleinen Performance-Sprung nach vorne gemacht. In puncto Preis-Leistung sind Sie als Spieler bei AMD aber nach wie vor um einiges besser aufgehoben. Um wie viel besser, erfahren Sie im Prozessor-Schwerpunkt der nächsten Ausgabe.

→ www.amd.com/germany/cpg/duron/
→ www.intel.de/deutsch/home/prodserv/celeron/home.htm

Günstige Nvidia-Karten

Mit Sparkle betritt ein neuer taiwanesischer Hersteller die Grafikkarten-Bühne. Im breit gefächerten Angebot befinden sich ausschließlich Modelle mit Nvidia-Chips. Herausragendes Merkmal ist der Preis – im Schnitt sparen Sie rund 20 Mark gegenüber der Konkurrenz. Anhand einer **SP6800** mit Geforce 2 MX für 229 Mark konnten wir uns einen ersten Eindruck von der Qualität

der Karten verschaffen. Sowohl Board als auch Treiber (mitgeliefert wird die etwas veraltete Version 6.31) sind 100 Prozent Nvidia-Referenz, was nicht unbedingt ein Nachteil sein muss. Die Überraschung: Sparkle verwendet hochwertiges Marken-



Sparkle SP6800:
Günstiges MX-Board mit
schnellem Speicher.

RAM von Samsung, das mit 5,0 ns viel Raum zum (beim MX sehr effizienten) Speicher-Übertakten bietet. Ansonsten ist ausstattungsseitig nicht viel los – kein TV-Out, nur ein Passivkühler und Fehlanzeige bei interessanter Software. Das trübt aber nicht unseren passablen Ersteindruck – für preisbewusste Spieler scheint Sparkle eine gute Wahl zu sein. Die Karten gibt es übrigens exklusiv bei www.alternate.de.
→ www.sparkle.com.tw

Pentium IV drastisch billiger

Unter Spielern gilt er als Flop: Intels **Pentium IV** wird selbst von niedriger getakteten Athlons abgehängt. Doch er ist nicht nur langsamer, sondern auch noch deutlich teu-



Wurde um rund 30% billiger: **Intel Pentium IV**.

rer. Bislang musste man in etwa das Doppelte mehr als für die gleich schnelle AMD-Konkurrenz hinblättern. Die höheren Preise für den benötigten RIMM-Speicher und die Mainboards verschlechterten das Verhältnis nochmals. Um den Spitzen-Pentium für Endkunden attraktiver zu machen, führt Intel Ende April eine der drastischsten Preisenkungen der Firmengeschichte durch. Ein **P IV** mit 1.4 GHz ist nun inklusive 128 MByte RIMM für 1.000 statt bisher 1.500 Mark zu haben – das ist ein saftiges Drittel Nachlass. Ein AMD **Athlon** 1.3 GHz kostet mit 128 MByte SDRAM allerdings rund 750 Mark, ist also immer noch deutlich günstiger.

→ www.intel.de/deutsch/home/pentium4/index.htm

Dolby Digital 5.1 mit der Xbox

Die **Xbox** will nicht nur bei der Grafikqualität neue Maßstäbe setzen. Wie die Dolby Laboratories bekannt gaben, wird die Microsoft-Konsole das erste Spielesystem sein, das in Echtzeit Dolby Digital 5.1 kodieren kann. Damit sind auch während der eigentlichen Spielsequenzen Surround-Effekte höchster Qualität möglich. Bislang war dieser Standard nur in vorberechneten Videos oder Zwischensequenzen zu finden. Zum Vergleich: Die Chips und Prozessoren von Sonys Playstation 2 schaffen immerhin das analoge Dolby Pro Logic Surround in Echtzeit. Wie intensiv die Spiele-Entwickler Dolby Digital ausnutzen werden, steht derzeit noch nicht fest.

→ www.dolby.com



Leadtek senkt wie die meisten Konkurrenten den Preis ihrer **GeForce-3-Karte** auf 999 Mark.

GeForce 3 für unter 1.000 Mark

Elsa machte Anfang April den Anfang: Noch vor dem Verkaufsstart senkten die Aachener die unverbindliche Preisempfehlung für die **Gladiac 920** von 1.300 auf exakt 999 Mark. Inzwischen zogen Hercules, Leadtek und MSI nach und gaben auch neue Preise für die eigenen **GeForce 3**-Modelle bekannt – ebenfalls exakt 999 Mark. Die starke Senkung erfolgt nach Angaben der Hersteller nicht aus Angst vor schwachen Absatzzahlen. Nvidia gebe die Chips inzwischen deutlicher günstiger ab; von diesem Preisnachlass würden die Endkunden nun profitieren.

→ www.leadtek.de

Abit goes Multimedia

Der ehemals reine Motherboard-Spezialist Abit eifert zunehmend der taiwanesischen Gemischtwarenladen-Konkurrenz von Asus, Aopen und MSI nach. Bereits im letzten Jahr baute sich das Unternehmen mit Nvidia-Grafikkarten ein zweites Standbein auf, nun gefolgt von Lautsprechersystemen und Soundkarten. Auf dem **AU10** genannten, 5.1-fähigen Board kommt als Soundchip ein FM801 von Fortemedia zum Einsatz. Während dieser für rund 100 Mark eine ebenso preisgünstige wie mittelmäßige Lösung darstellt, geht Abit bei den Boxen in die Vollen. Sowohl **SP50** als auch **SP51** zählen zu den 5.1-tauglichen Systemen und gehören mit Preisen von rund 230 beziehungsweise 430 Mark zur preislichen Oberklasse.

MG

→ www.abit.nl/german/index.htm



Mit dem rund 430 Mark teuren **5.1-Boxenset SP50** steigt Abit in den Lautsprechermarkt ein.