

Seid umschlungen, Legionen!

Praetorians

Was Gladiator für die Leinwand war, soll Praetorians auf dem PC werden: die perfekte Umsetzung antiker Kampfspektakel.



selbst. In Pyros Echtzeit-Strategiespiel **Praetorians** sollen Sie diese antiken Machtfantasien in die Tat umsetzen dürfen.

Ich kam, sah und staunte nicht schlecht

Während die meisten Pyro-Mitarbeiter im spanischen Madrid gerade dem Taktik-Spektakel **Commandos 2** den letzten Schliff verpassen, arbeitet ein zweites Team bereits seit gut zwei Jahren an der Echtzeitsimulation antiker Schlachten.

Praetorians wird Ihnen das Kommando über alles überlassen, was die römische Armee zu bieten hatte: vom einfachen Legionär über Schützen, Reiter, Katapulte bis hin zum mehrstöckigen Belagerungsturm. Derart bewaffnet räumen Sie zunächst im aufständischen Gallien auf, schwitzen dann unter der Wüstensonne Ägyptens und stoßen schließlich ins Kernland Italiens vor. Auf der Spielemesse E3 gab's die aktuellste Version



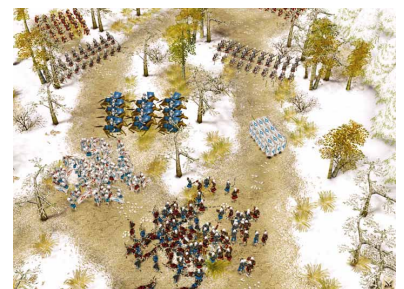
Die **Kavallerie-Formation** muss sich für eine Attacke erst zum Feind drehen.

von Pyros Eigenbau-3D-Engine zu sehen, und die machte einen guten Eindruck. Die fein animierten Soldaten und detailreichen Landschaften sehen bereits sehr ordentlich, wenn auch nicht überragend aus.

Mehr gibt's nicht

Dreh- und Angelpunkt jedes **Praetorians**-Einsatzes werden Ihre Legionen sein; Nachschub gibt's nämlich nicht. Weder errichten Sie eigene Lager, noch müssen Sie sich um Rohstoffe kümmern. Logisch, dass Sie Ihre Streitkräfte deshalb besonders durchdacht einsetzen sollten. Besonders die Formationen werden endlich richtig sinnvoll sein, verspricht Pyro. So sahen wir auf der E3 einen Angriff von Bo-

geschützen auf einfache Fußsoldaten. Während die ungeordneten Legionäre beim ersten Mal im Nu dahingerafft wurden, versteckten sie sich beim zweiten Versuch in der Schildkröten-Formation unter ihren Schilden – und erreichten die hilflosen Bogenschützen prompt ohne jeden Verlust. **CS**



In den **Alpen** wird auch bei Schnee hitzig gefochten.



Auf Video-CD:
Video-Special

Ganz Gallien ist von den Römern besetzt. Ganz Gallien? In der Tat! Denn unlängst haben Ihre Legionen auch das letzte aufsässige Küstendorf unter die Knute des Imperators gezwungen. Und im Feldzug danach dem Pharaos in Ägypten gezeigt, wo der Hammer hängt. Was kann einen erfahrenen Kriegsveteranen jetzt noch reizen? Logisch: der Thron in Rom



Eine starke **Barbarenhorde** (rote Schilde) ist in eine römische Festung eingedrungen, die von einem verlorenen Häuflein hoffnungslos unterlegene Legionäre verteidigt wird.

Praetorians

Genre: Echtzeit-Taktik
Termin: 4. Quartal 2001

Entwickler: Pyro
Ersteindruck: Sehr gut

Christian Schmidt: »Praetorians wird Echtzeit-Strategie mit starkem Taktik-Touch, dürfte also besonders Kriegstüftler ansprechen. Außer Age of Empires hat sich bisher kein nennenswertes Strategiespiel der spannenden Römerzeit angenommen – das viel versprechende Pyro-Epos könnte hier zur Referenz werden.«