

## Einsteigertipps

# Operation Flashpoint

Damit Sie nicht völlig unvorbereitet Ihren Fuß auf die heiß umkämpften Inseln setzen, haben wir für Sie eine kleine Grundausbildung zusammengestellt.

## STEUERUNG optimieren

**D**ie Mechanismen in Operation Flashpoint sind etwas komplexer als in den meisten anderen 3D-Actionspielen. Schießen allein reicht nicht. Unsere Tipps zu Co-demasters' taktischem Shooter werden Sie zwar nicht gleich zum unfehlbaren General machen, aber Ihnen den Weg zum Leutnant doch gehörig vereinfachen.

**TIPP 1:** Bevor Sie sich in die Missionen von Operation Flashpoint wagen, sollten Sie einen ausgiebigen Zwischenstopp im Steuerungsmenü machen und die Tastenbelegung optimieren. Das Programm verwendet vor allem in Punto Spieleransicht und Waffengebrauch sehr viele Befehle. Wir haben gute Erfahrungen damit gemacht, die oft benötigte Zoom-Funktion über Kimme und Korn (siehe Tipp 5) von [V] auf die zweite Maustaste zu legen.



**Tipp 1:** Optimieren Sie die Steuerung, um schneller reagieren zu können.

## Als KADETT starten

**TIPP 2:** Starten Sie Operation Flashpoint zuerst als Kadett. Dann hilft Ihnen das Spiel durch Markierungen bei der Wegfindung auf den riesigen Inseln. Desweiteren sterben Sie nicht so schnell wie im Veteranen-Modus, da Sie mehr Hitpoints haben. Sowohl der Kadetten- als auch der Veteranen-Modus lassen sich unter »Schwierigkeit« im Optionsmenü nach Belieben verändern. Innerhalb der Kampagne können Sie jederzeit zwischen den Modi wechseln und so jede Mission unter zwei Bedingungen durchspielen.

## NUMMERN auswendig lernen

**TIPP 3:** In den Missionen werden die Soldaten niemals mit Namen angeredet. Jeder hat innerhalb einer Truppe eine fest zugewiesene Nummer. Als braver Kämpfer müssen Sie Ihre Nummer unbedingt kennen, damit Sie, wenn der Kommandant Ihnen einen Befehl gibt, auch dementsprechend reagieren können. Im Missionsplan, der vor Start erscheint, können Sie unter »Gruppe« nachlesen, welche Position Ihnen zugewiesen ist. Aus der Ta-

## Fahrzeuge ERKLIMMEN

belle erfahren Sie auch, wer Ihre Mitstreiter sind und welche Spezialaufgaben (Panzerfaust-Träger, Mediziner) sie haben. Diese Informationen sind vor allem dann von Bedeutung, wenn ein wichtiger Truppenteil ausfällt. Sie hören nämlich nicht, dass der Panzerfaust-Träger gefallen ist, sondern lediglich seine Nummer.

**TIPP 4:** Wenn Sie Fahrzeuge erklimmen wollen, achten Sie darauf, dass Sie es an der richtigen Stelle versuchen.



**Tipp 4:** Stellen Sie sich hinter den Lkw, um auf die Ladefläche zu kommen.

## Fahrzeuge STEHEN

Als Fahrer können Sie immer nur von links einsteigen. Auf die Ladefläche eines Truppentransporters kommen Sie nur, wenn Sie hinter dem Lkw stehen.

**TIPP 5:** Allein auf weiter Flur, und der Weg ist so weit? Dann suchen Sie sich doch ein Fahrzeug. In den Dörfern



**Zu Tipp 6:** Zielen Sie auf große Distanz immer über Kimme und Korn.

**KIMME  
und  
KORN**

**In  
DECKUNG  
gehen**

**BERGAB  
nicht hinlegen**

stehen neben langsamen Traktoren auch manchmal klapprige Skodas oder verlassene Jeeps. Mit denen brausen Sie dem Ziel wesentlich schneller entgegen.

**TIPP 6:** Beim Kampf über große Distanzen sollten Sie unbedingt über Kimme und Korn zielen. Dabei schaltet das Spiel in einen zwar unrealistischen, aber sehr hilfreichen Zoom. Mit dem lassen sich einzelne Personen leichter ausmachen und anvisieren.

**TIPP 7:** Kameraden, die sich auf den Boden schmeißen, haben meist einen triftigen Grund dafür. Machen Sie es ihnen nach, um nicht blind in die Gefahrenzone zu laufen, falls der Feind noch nicht in Sicht ist.

**TIPP 8:** Wenn Sie sich bergab dem Feind entgegenbewegen, sollten Sie sich niemals ganz hinlegen, sondern lediglich hockend Deckung suchen. So bieten Sie wesentlich weniger Trefferfläche für die Gegner.



**Tipp 8:** Legen Sie sich an Berghängen nicht hin, wenn der Feind im Tal lauert.

**Im  
WALD  
richtig laufen**

**SPRENGSÄTZE  
fernzünd**

**TIPP 9:** In einigen Missionen sind Sie über große Strecken im Wald unterwegs. Laufen Sie dabei möglichst nicht zu lange frei sichtbar, sondern versuchen Sie, permanent mindestens einen Baum als Deckung zu haben.

**TIPP 10:** Bedenken Sie bei Sabotage-Missionen, dass Sie Sprengsätze auch fernzünd können. Wenn Sie also den Auftrag haben, mehrere Panzer zu zerstören, legen Sie zuerst alle Minen. Dann suchen Sie sich ein Fleck-



**Zu Tipp 11:** In den Lagern können Sie die Wummen bei solchen Waffendepots tauschen.

**Wahl der  
WAFFEN**

**NACHSCHUB  
holen**

**Sparen Sie  
MUNITION**

**TRANSPORT  
beschleunigen**

**ZEIT  
verlangsamen**

chen, wo Sie vor den Explosionen sicher sind und von dem eine schnelle Flucht möglich ist, ohne gesehen zu werden. Dann erst sollte die Zündung erfolgen.

**TIPP 11:** Sie schießen lieber mit dem M60-Maschinengewehr als mit dem M16-Sturmgewehr? Dann achten Sie in den eigenen Camps auf Waffendepots. Dort können Sie Ihre Wumme samt Magazinen problemlos gegen Ihren Favoriten eintauschen.

**TIPP 12:** Sollte Ihnen die Munition ausgehen, können Sie die bei gefallen Kameraden und Gegnern aufstocken oder deren komplettes Waffenarsenal mitnehmen.

**TIPP 13:** Auch das M16-Sturmgewehr kann auf »Feuerstoß« umgestellt werden. Da Sie aber nur drei Magazine mitnehmen können, raten wir Ihnen von diesem Schussmodus ab. Die Waffe streut bei Dauerfeuer stark, und Ihr Munitionsvorrat schwindet viel zu schnell.

**TIPP 14:** Transportsequenzen, bei denen Sie nur auf der Ladefläche eines Lkw sitzen, können ziemlich lange dauern. Um das zu verkürzen, können Sie die Zeit über [F5] um das Vierfache beschleunigen. Dabei geht allerdings ein bisschen von der realen Atmosphäre verloren.

**TIPP 15:** Als Kommandant sollten Sie oft die Zeit mit [F5] verlangsamen, um sich einen Überblick über die Situation zu verschaffen und Ihren Untergebenen in aller Ruhe Befehle erteilen zu können.



**Tipp 15:** Kommandanten müssen die Zeit verlangsamen, um die Übersicht zu behalten.

**HELIKOPTER  
richtig fliegen**

**Öfter  
SPEICHERN**

**TIPP 16:** Wenn Sie beim Helikopterfliegen Probleme mit einer sauberen Landung haben oder schnell in der Luft anhalten wollen, wählen Sie über das Aktionsmenü einfach die »Auto-Hover«-Funktion aus. Mit der schweben Sie immer parallel und sehr langsam zur Horizontlinie.

**TIPP 17:** Operation Flashpoint lässt Sie nur einmal pro Mission selber speichern. Um die Zahl beliebig zu erhöhen, hilft Ihnen ein kleiner Trick. Speichern Sie, und gehen Sie dann mit [ALT] und [TAB] aus dem Spiel raus. Suchen Sie dann im Unterordner \USERS\NAME\SAVED\CAMPAIGN\1985\MISSIONS Ihres Spieleverzeichnisses die Mission, die Ihnen Probleme bereitet, und benennen Sie die Datei SAVE.FPS einfach um - beispielsweise in SAVE01.FPS. Sobald Sie wieder über [ALT] und [TAB] ins Spiel zurückkehren, ist die Speicheroption wieder freigeschaltet. Wenn Sie den ersten Spielstand wieder laden wollen, müssen Sie ihn zurückbenennen. **PET**