

Das Team

Unser Leser Bastian Hablitzel (15) aus Lörrach stellt dem GameStar-Team eine höchst philosophische Frage:

»**Welches Spiel ähnelt eurem Privatleben am ehesten?**«



MD

Martin Deppe

**Adventures, Strategie-
spiele, Actionspiele**

»Command & Conquer! Denn nach Feierabend übernimmt General Göttergattin das Kommando. Mein Privatleben ist dann Echtzeit-geprägt: »Echt Zeit, dass du den Müll runterbringst!« Und abends beginnt »Conquer the Sofa«, eine Bonusmission. Wer zuerst die Couch erobert, gewinnt. Ich hab's noch nie geschafft...«



JS

Jörg Spormann

CD-Redaktion

»Bei mir ist es wie in Colin McRae Rally 2: Auf jeder Etappe versuche ich, Vollgas zu fahren, wobei ich in engen Kurven allerdings auch mal vom Gas gehen muss. Ab und zu gibt es einen kleinen Crash, doch nach einem Boxenstopp brause ich wieder über die Pisten. Wie gut, dass ich in meinem Leben immer eine äußerst aufmerksame Beifahrerin habe...«



MS

Markus Schwerdtel

**Adventures, Strategie-
spiele, Budgetspiele**

»Mein Privatleben erinnert mich an Pharaos: Tausende von Bittstellern wollen was von mir. Diverse Götter (Freundin, Katze, Vorgesetzte) möchte ich möglichst nicht erzürnen. Manche meiner Pläne scheinen so aussichtslos und langwierig wie der Bau der Pyramiden. Und ohne Bier wird die Bevölkerung grantig.«



WR

Walter Reindl

**3D-Actionspiele,
Hardware**

»Na ja, mein Privatleben gleicht nicht gerade Counterstrike, aber teilweise werde ich schon ganz heftig an Action-Spiele erinnert. Pausenlose Grabenkämpfe mit meinen beiden Katern um die Vorherrschaft auf der Couch. Und der tägliche Kampf mit meiner Frau, wer denn gerade jetzt an den Computer darf.«



LA

Jörg Langer

**Strategie- & Rollenspiele,
Actionspiele**

»Obwohl es total nahe liegend klingt: Die Sims. Ist aber echt so: Arbeiten, Computerspielen und Ausgehen an einem Tag lässt sich immer so verdammt schwer unter einen Hut bringen. Besonders an den Wochenenden: Sonnen? Lesen? Radeln? Spielen? Wandern? Kino? Segeln? Und schon ist es wieder Montagmorgen.«



MG

Michael Galuschka

**Sport- & Rennspiele,
Hardware**

»Ganz klar Need for Speed 5. Der Name passt wie die Faust aufs Auge – ständig bin ich auf der Suche nach dem ultimativen Geschwindigkeitsrausch. Außerdem sind mir die winkligen Bergpässe und schattigen Schwarzwaldstrecken bestens bekannt. Nur die Porsche fahre ich nicht selbst, sondern jage sie lieber vor mir her.«



HK

Heiko Klinge

**Sport- & Rennspiele,
Strategiespiele**

»Midtown Madness 2 in der geheimen Drahtesel-Edition. Als Neu-Münchner heize ich nicht immer ganz legal durch den Einbahnstraßen-Dschungel der noch unbekannten Großstadt. Verzweifelt suche ich den nächsten Café- oder Kneipen-Checkpoint. Auch die Fußgänger springen fast so schön zur Seite wie im Vorbild.«



PET

Petra Schmitz

**Actionspiele, Weltraum-
spiele, Jump-and-runs**

»Eindeutig Summoner. Es fängt damit an, dass ich morgens mein Auto beschwöre anzuspringen. Dann beschwöre ich die A9, nicht verstopft zu sein. Darauf folgt eine Parkplatzfindungsbeschwörung. Kurz danach die Lass-Gunnar-schon-Kaffee-gemacht-haben-Beschwörung. Hat allerdings noch nie geklappt!«



MIC

Mick Schnelle

**Simulationen, Strategie-
spiele, Wirtschaftssims**

»Vom Titel her ganz sicher Independence War 2 – Edge of Chaos. Zumindest wenn man mal einen Blick in meine stets und ständig unaufgeräumte Wohnung wirft. Obwohl der Anblick der wild herumliegenden Spiele-, CD- und Bücherstapel auch unwillkürlich an das Sudden-Strike-Addon Blitzschlag erinnert.«

Der Wertungskasten

Noch mehr Infos auf einen Blick: Mit unserem generalüberholten Wertungskasten nennen wir Ihnen jetzt auch alle Multiplayer-Modi der Testkandidaten und empfehlen Spiele-Alternativen.

Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist unangefochtener **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügelspiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen und Denkspiele.



Unser **Sport**-Spezialist Michael Galuschka erklärt sein Genre so: »Alles, was man auch im Sportfernsehen sieht.« Dazu gehören etwa Rennspiele, Fußballmanager und Golfspiele.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mechspiele, U-Boot-Sims und 3D-Weltraumspiele.



Adventures und **Rollenspiele** landen meist bei Martin Deppe. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.

Entwickler/Publisher

Wir nennen den Entwickler (programmiert das Spiel) und Publisher (bringt das Spiel in die Läden) – Letzteren mit Hotline-Nummer.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler können im Multiplayer-Modus antreten? Dabei trennen wir nach Internet, Netzwerk (LAN), Modem-Direktverbindung und Spielen am selben PC. Dazu nennen wir alle Multiplayer-Modi.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele, die im selben Genre oder gleichen Szenario Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface, je mehr Komfort, desto höher die Note.

Spieltiefe: Hier bewerten wir Komplexität, Abwechslung – und auch Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder Internet-Ligen?

F1 Racing Championship

Genre: Rennspiel	Anspruch: Fortgeschrittene, Profis	Sprache: Deutsch
Entwickler: Ubi Soft	Publisher: Ubi Soft, (0211) 338 00 50	Preis: ca. 90 Mark
MULTIPLAYER		
<input type="checkbox"/> Internet (0 Spieler) <input type="checkbox"/> Netzwerk (22 Spieler) <input type="checkbox"/> Modem (2 Spieler) <input type="checkbox"/> an 1 PC (2 Spieler)		
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Einzelrennen, Grand Prix (beides auch per Splitscreen)		
HARDWARE-KONFIGURATION		
<input type="checkbox"/> Voodoo 2 <input type="checkbox"/> TNT <input type="checkbox"/> G400 <input type="checkbox"/> Voodoo 3 <input type="checkbox"/> TNT 2 <input type="checkbox"/> Geforce <input type="checkbox"/> Voodoo 5 <input type="checkbox"/> Radeon <input type="checkbox"/> Geforce 2		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 550 MHz	CPU mit 800 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
50 MByte Installationsgröße	320 MByte Installationsgröße	600 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte, Joystick	3D-Karte (32 MByte), Lenkrad
ALTERNATIVEN		
Grand Prix 3 (88%, GS 9/00) Schlechtere Grafik, nur ein Fahrmodell und viele Detailmängel, aber auch keine KI-Probleme.		
Grand Prix Legends (84%, GS 11/98) Höllich schwere, ultrarealistische Simulation mit historischen Formel-1-Wagen von 1967.		
WERTUNG		
Grafik:		Sehr gut
Sound:		Befriedigend
Bedienung:		Sehr gut
Spieltiefe:		Sehr gut
Multiplayer:		Gut
Exzellente F1-Simulation, die unter KI-Mängeln leidet.		



Die Spielspaß-Wertung

90% und mehr: Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Traumwertung. Solche seltenen Topspiele setzen die Messlatte für ihr Genre nach oben und sind ein Muss für jeden Computerspieler.

80% bis 89% Eine Wertung von mindestens 80 Prozent kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre voll ausreizen. Auch Genre-Fremde können zugreifen, denn Aufmerksamkeit, Zugänglichkeit und Spielspaß genügen höchsten Ansprüchen.

70% bis 79% Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen, beispielsweise gute Klone bekannter Hits.

60% bis 69% 60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Freunde des jeweiligen Genres immer noch interessant sein können.

50% bis 59% Bei Programmen in den 50ern handelt es sich um unscheinbare **Durchschnittskosten** mit diversen negativen Aspekten.

30% bis 49% Diese **mäßigen Spiele** taugen nur für überzeugte Sammler.

10% bis 29% **Sehr schwach** und nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10% Definitiv die **miesesten Spiele** der gesamten PC-Geschichte.

3D-Karten

Wenn Ihre Grafikkarte **grün** dargestellt ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, läuft das Spiel überwiegend flüssig. Ein **rotes** Kästchen bedeutet, dass das Spiel auf Ihrer Karte nur bei geringer Auflösung oder wenig Details noch läuft.

Weitere Karten

Im Folgenden finden Sie vier 3D-Karten, für die im Wertungskasten kein Platz mehr war, und welchem dort aufgeführten Modell sie leistungsmäßig entsprechen:

Rage 128	→ TNT
Rage 128 Pro	→ TNT 2
ST Kyro	→ Geforce
Geforce 2 MX	→ Geforce

Hardware-Angaben

Minimum (roter Kasten): Hier lesen Sie, ab welchem PC ein Spiel läuft – optimal nutzen läßt es sich damit allerdings nicht.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung.

Optimum (grün) ist die Ausstattung für maximalen Genuss. Dazu gehören auch Eingabegeräte oder spezielle 3D-Karten.

Das GameStar-Testcenter

In unserem Testcenter stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt rund 200 Kombinationen. Die Ergebnisse schlagen sich im Wertungskasten und in unseren Technik-Checks nieder.



GameStar-Prädikat

Auszeichnung für Ausnahmestspiele.

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen – und zwar unabhängig von der Spielspaß-Wertung.

