

GameStar!

Kein Spielmagazin, das etwas auf sich hält, dürfte diesen Monat am ultracoolen **Max Payne** vorbeikommen. Doch wir sind ziemlich sicher, dass Ihnen niemand sonst eine so vielseitige Berichterstattung bieten kann: Großer Test, ausführlicher Technikcheck mit Tuning-Tipps, Übersicht der coolsten Zeitlupen-Effekte, Beschreibung der Editoren und nicht zuletzt die Komplettlösung für alle 24 Levels des Action-Hammers! Diese Ausführlichkeit war uns möglich, weil wir zum Test nicht den deutschen Distributor besuchen mussten. Stattdessen hielten wir unser Heft lange genug zurück, um einige vorab ergattete Verkaufsversionen mit vier Redakteuren mehrere Tage lang ausführlich testen zu können.

Die IVW-Zahlen vom 2. Quartal 2001 bestätigen einmal mehr unsere starke Marktposition: Mit über 300.000 verkauften Heften hat sich GameStar im Vergleich zum Vorjahr um fast sieben Prozent gesteigert – alle anderen Hefte, die sich mit Computerspielen beschäftigen, stiegen um maximal ein Prozent, die meisten büßten sogar Auflage ein. Wir wissen, wem wir diesen Erfolg zu verdanken haben: Ihnen!

Doch auch der IDG Verlag muss sich mit den wirtschaftlichen Realitäten auseinandersetzen. Weiter gestiegene Papierkosten sowie höhere Rohölpreise haben in den letzten Monaten die Heft- und CD-Produktion merklich verteuert. Deshalb hat unser Verlag den Heftpreis um 60 Pfennig auf DM 9,50 angehoben. Achtung: Wer jetzt ein Abo bestellt, erhält es noch ein Jahr lang zum alten Preis von DM 90,60 (statt zukünftig DM 97,80). Darin enthalten sind bereits 14 Prozent Abo-Rabatt.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

