

# Budget

Petra Schmitz



**Immer im Sommer.** Das ist jetzt schon der zweite Sommer in Folge, den ich nicht auf den Malediven oder schlicht im Biergarten verbringe. Stattdessen prügele ich mich durch Zombie-verseuchte Dungeons, tausche Blitzattacken mit fiesen Ratsmitgliedern aus oder kaufe bei einer männlich-markanten Schmiedin neue Lanzen und Bögen. Letztes Jahr war **Diablo 2** schuld an meiner Sonnenscheu. Und in diesem Jahr? **Diablo 2!** Denn beim Spielen für den Budget-Test hat mich die Sucht wieder gepackt, sogar ohne das ausgezeichnete Addon.

**Schlauer als Robin Hood.** Dieser englische Strumpfhosenträger aus dem Sherwood Forrest ist doch ein Blödmann sondergleichen. Erst klaut er alles, was nicht niet- und nagelfest ist. Dann aber bekommt er kalte Füße, verschenkt den ganzen Kram wieder, um nur mit einem popeligen Bogen und ein paar Pfeilen gegen seine Feinde anzutreten. Held Garret aus dem Action-Adventure **Dark Project 2** macht es eindeutig geschickter. Der verkauft seine Beute, leistet sich ein schickes Apartment und neue Ausrüstung. Und erst dann rettet er die Welt. Denn was nützen einem die Raubzüge, wenn man anschließend im Wald hausen muss?

## Compilation- und Budget-Charts

### Compilation-Charts

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	<b>Play the Games 3</b>	Eidos	10/00	<b>93%</b>
2	<b>Age of Empires Collector's Edition</b>	Microsoft	1/01	<b>93%</b>
3	<b>Monkey Island Collection</b>	LucasArts	2/01	<b>92%</b>
4	<b>Totally Unreal</b>	Infogrames	2/01	<b>90%</b>
5	<b>Blizzard Anthology</b>	Blizzard	8/00	<b>87%</b>
6	<b>Gold Strategy Games</b>	Topware	3/01	<b>87%</b>
7	<b>Jack Quiz Pack</b>	Take 2	3/01	<b>85%</b>
8	<b>The Dome Games Vol.1</b>	Virgin	8/00	<b>81%</b>
9	<b>Indiana Jones Adventure Kit</b>	THQ	7/01	<b>80%</b>
10	<b>Revolutions Classic Games</b>	Ubisoft	11/00	<b>79%</b>

### Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>System Shock 2</b>	Action-Rollenspiel	12/00	<b>90%</b>
2	<b>Diablo 2</b>	Action-Rollenspiel	<b>NEU</b>	<b>90%</b>
3	<b>Die Siedler 3</b>	Aufbauspiel	10/00	<b>90%</b>
4	<b>Age of Empires</b>	Echtzeit-Strategie	11/00	<b>89%</b>
5	<b>Battlezone 2</b>	Echtzeit-Strategie	7/01	<b>89%</b>
6	<b>Anno 1602</b>	Aufbauspiel	1/01	<b>88%</b>
7	<b>NBA Live 2000</b>	Sportspiel	12/00	<b>88%</b>
8	<b>Grim Fandango</b>	Adventure	2/01	<b>88%</b>
9	<b>Colin McRae Rally</b>	Rennspiel	11/00	<b>87%</b>
10	<b>Wheel of Time</b>	Ego-Shooter	8/00	<b>87%</b>

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

## Budget-Inhalt

### Tests

Diablo 2 .....	96
Dark Project 2 .....	97
Oni .....	97
Pharao .....	98
Unfinished Business .....	98
Aktuelle Budget-Spiele .....	99





## Preiswerte Sucht

# Diablo 2

Verabschieden Sie sich von Freunden und Familie:  
Unser Spiel des Jahres 2000 gibt's jetzt zum Budget-Preis.

**D**as Böse stirbt nie! Diese Binsenweisheit liegt so manchem Spiel zugrunde. Niemals hat sie aber so gut gepasst wie im Falle von **Diablo 2**. Mit der



Mit einem wohlgezüchteten Paladin sind auch die zähen Ghulfürsten in der geheimen Zuflucht kein Problem.

Fortsetzung von Blizzards 97er Action-Rollenspiel startete im letzten Sommer erneut die Jagd auf den Schreckensfürsten. In vier Akten mit vier Endgegnern müssen Sie Diablo das Handwerk legen.

## Gespickte Ritter

Zwar haben Sie mit der Auflösung von 640 mal 480 Bildpunkten Vorlieb zu nehmen, können

die aber durch das kürzlich erschienene Addon **Lord of Destruction** auf 800 mal 600 hochschrauben. Im Gegensatz zum Vorgänger warten in **Diablo 2** fünf statt drei Helden auf Ihre Gunst. Barbar und Paladin werfen sich am liebsten mit Schwert und Axt mitten in die Zombiehorden. Zauberin und Totenbeschwörer wahren einen gesunden Abstand, um bössartigen Ghulfürsten mit Feuerregen, Blitzschlag oder einer Skelett-Armee auf den Pelz zu rücken. Die Amazone ist mit Speer und Bogen sowohl im Nah- als auch im Fernkampf einsetzbar.

Bei jedem Levelaufstieg dürfen Sie die Charakterwerte (Stärke, Geschick, Vitalität und Energie) Ihres Helden mit insgesamt fünf Punkten pushen und eine der 30 Spezialfähigkeiten ausbauen. Die teilen sich in aktive und passive Auren sowie Kampf-Fertigkeiten. Eine Passiv-Aura des Paladins ist beispielsweise »Dornen«. Damit kassiert jeder Angreifer einen Teil des Schadens, den er verursacht hat. Eine der spektakulärsten Fähigkeiten des Barbaren ist der Sprungangriff, mit dem er bis zu 14 Meter weit hüpf.

## Lust an der Gier

Spaßgarant in **Diablo 2** ist aber nicht nur das Monsterkloppen, sondern auch das hemmungslose Ausleben der eigenen Raffgier und der Ausbau des Helden. Selbst Elementargeister und bössartige Insektenschwärme tragen oft Ausrüstungsgegenstände spazieren. Mal sind es auch besondere Kostbarkeiten wie seltene Objekte (gelb gekennzeichnet) oder gar Gegenstände, die im ganzen Spiel nur einmal zu finden sind



Die Amazone kämpft sich mit Mehrfach-Pfeilsalven am Flammenfluss vorbei zu Diablo.

(goldfarbene »Unique Items«).

Im Multiplayer-Modus bekommt **Diablo 2** einen zusätzlichen Reiz. Mit einer ausgewogenen, bis zu achtköpfigen Party macht die Hatz auf das personalisierte Böse gleich noch mal so viel Spaß. Wer niemanden im Freundeskreis hat, der sich

anschließen möchte, besucht einfach das Online-Battlenet von Blizzard. Durch die teils heftigen Schwierigkeitsgrade wird es dort noch spannender. Proficharaktere beispielsweise scheiden bei einem einmaligen Tod sofort aus. **PET**

→ Original-Test in Heft 8/00

## Petra Schmitz



### Meine Helden, mein Stolz

Kaum ein anderes Spiel hat mich im letzten Jahr so an den PC gefesselt wie **Diablo 2**. Paladin Hasi war mein ganzer Stolz. Am Körper trug er

nur die kostbarsten Fummel, sein Zepter war der Schrecken aller Monster. Amazone Supermaus ist aus diesem Budget-Test heraus entstanden und steht schon kurz vor Diablo. Wer einmal mit Blizzards Geniestreich angefangen hat, kann so schnell nicht wieder aufhören. Falls Sie das süchtig machende Programm noch nicht besitzen, wird es jetzt aber höchste Zeit – auch wenn Sie eigentlich gar keine haben.

## Diablo 2

Genre: Action-Rollenspiel    Anspruch: Einsteiger, Fortgeschr., Profis    Sprache: Deutsch  
Entwickler: Blizzard    Publisher: Vivendi Univ., (06103) 99 40 40    Preis: ca. 40 Mark

### MULTIPLAYER

Internet (8 Spieler)    Netzwerk (8 Spieler)    Modem (2 Spieler)    an 1 PC (0 Spieler)  
Ein Spieler pro Original    Multiplayer-Modi: Cooperative

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2    TNT    G400    Voodoo 3    TNT 2    Geforce    Voodoo 5    Radeon    Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 200 MHz 64 MByte RAM 500 MByte Installationsgröße	CPU mit 300 MHz 128 MByte RAM 900 MByte Installationsgröße	CPU mit 600 MHz 256 MByte RAM 1.200 MByte Installationsgröße 3D-Karte

### ALTERNATIVEN

**Nox** (83%, GS 3/00)  
Solides Action-Rollenspiel von Westwood in bester Diablo-Tradition. Kein so hoher Suchtfaktor.

**Darkstone** (80%, GS 10/99)  
Dreister, aber guter Diablo-Klon in echter 3D-Grafik, bei dem Sie mit einer Mini-Party kämpfen.

### WERTUNG

Grafik:		Gut
Sound:		Sehr gut
Bedienung:		Sehr gut
Spieltiefe:		Sehr gut
Multiplayer:		Sehr gut

Zeitlos genialer Primus der Action-Rollenspiele.





# Dark Project 2

Mit Langfinger Garret auf Diebestour.



Im Hauptquartier der Mechanisten muss Garret auch Gewalt anwenden.

**M**eisterdieb Garret kommt in **Dark Project 2** Verschwörern auf die Spur, die das Gefüge seiner Welt aus den Angeln heben wollen. Um den bösen Mechanisten das Handwerk

zu legen, muss er sich gar mit den Feinden aus dem ersten Teil des innovativen 3D-Action-Adventures verbünden. Sie steuern den zynischen Helden in Ego-Perspektive durch 15 Levels. Schleichfähigkeiten und ein gutes Ohr sind dabei wichtiger als der Waffenarm, obwohl Garret auch diesmal Knüppel, Schwert und Bogen mitführt. Seine Wasserpfeile sind das einzige Mittel gegen feuerbetriebene Maschinenmonster. Efeupfeile lassen Ranken wachsen, an denen er hochklettern kann. Moospfeile überziehen Fliesen mit einer Geräusche dämpfenden Schicht. Am genialen Spielprinzip hat sich zum ersten Teil nichts geändert, leider ist auch die Engine die alte geblieben. **PET**

→ Original-Test in Heft 05/00

# Oni

Prügel-Action für Einzelkämpfer

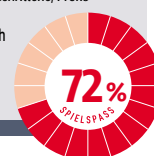
**A**ls junge Polizistin Konoko ist es im Actionspiel **Oni** Ihre Aufgabe, im Tokio der Zukunft mit einem miesen Syndikat abzurechnen und Ihre Vergangenheit zu ergründen. Dazu schießen und prügeln Sie sich 14 Levels lang durch Lagerhallen, Flughafenterminals und Labors. Die Besonderheit bei **Oni** ist, dass Sie sich, falls keine Waffe zur Hand ist, auch karatemäßig verteidigen können. Selbst komplexe Schlagkombinationen sind möglich, aber nicht sehr einfach auszuführen. Sie steuern Konoko ausschließlich per Tastatur und Maus; die Tastenbelegung ist nur umständlich per Texteditor änderbar. Grafisch ist alles im Anime-Stil gehalten. Leider wirken die Umgebungen unterkühlt, technisch und trostlos, dafür sind die Animationen umso besser. Dazu gibt es treibende Musik,



Die intelligenten Gegner sind stets in der Überzahl.

Schalterpuzzles und eine interessante Story, die in Zwischensequenzen aus der 3D-Engine weitergeführt wird. **PK**

**Genre:** Actionspiel  
**Publisher:** Take 2, (0190) 87 32 68 36  
**Preis:** ca. 50 Mark  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Spieler:** Einer  
**Sprache:** Deutsch  
**Minimum:**  
 CPU mit 266 MHz  
 64 MB RAM



## Petra Schmitz

### Ausnahme-Held

Dark Project 2 ist trotz der schwachen Grafik immer noch eines meiner Lieblingsprogramme. Wie beim ersten Teil schlägt mich das ungewöhnliche Spielprinzip und die spannende Story sofort in Bann. Das I-Tüpfelchen ist aber Garret selbst: Kein Held der Computerspiel-Geschichte ist mir näher und sympathischer als er. Seine Art, Probleme zu meistern, und sein angenehm zynischer Humor machen ihn zu einem Heroen der Extraklasse.

## Dark Project 2

**Genre:** Action-Adventure **Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis **Sprache:** Deutsch  
**Entwickler:** Looking Glass **Publisher:** Ak-Tronic, (0800) 252 58 00 **Preis:** ca. 20 Mark

### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)  
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

### MINIMUM

CPU mit 233 MHz  
 64 MByte RAM  
 500 MByte Installationsgröße  
 3D-Karte

### STANDARD

CPU mit 300 MHz  
 64 MByte RAM  
 500 MByte Installationsgröße  
 3D-Karte

### OPTIMUM

CPU mit 450 MHz  
 128 MByte RAM  
 900 MByte Installationsgröße  
 3D-Karte

### WERTUNG

Grafik: Befriedigend  
 Sound: Sehr gut  
 Bedienung: Gut  
 Spieltiefe: Sehr gut  
 Multiplayer: Nicht vorhanden



Geniales Spielprinzip mit ungewöhnlichem Helden.

# Pharao

Pyramidales Aufbauspiel.



Am Flussufer gedeihen Gerstenfelder erst nach dem Nil-Hochwasser.

**D**er göttliche Pharao ist nicht nur mächtig, sondern auch weise. Deshalb hat er im Aufbauspiel **Pharao** Sie erkoren, als Statthalter in 35 Missionen fünf Dynastien (respektive Kampag-

nen) lang seine Siedlungen zu erbauen. Bevor die Untertanen mit Steuern und Goldabbau Ihre Schatzkammern füllen, hat die Versorgung mit Wasser, Medizin, Unterhaltung und natürlich Nahrung zu flutschen. Gerade Letzteres ist ein Problem: Nur einmal im Jahr sorgt das Nil-Hochwasser für fruchtbaren Boden. Dann sollten Sie alle Lagerhäuser etwa mit Kichererbsen, Getreide und Bier für die Dürreperiode füllen. In späteren Zeitaltern steht der Handel mit anderen ägyptischen Städten und Oasen an. Oft gelangen Sie nur so an das Baumaterial für die immer wieder vom Pharao geforderten Pyramiden, deren Bau oft mehrere reale Spieltage dauert. **MS**

→ Original-Test in Heft 12/99

## Markus Schwerdtel

### Komplexe Nil-Rundfahrt

Steuern auf Null und Freibier für alle! Wer so regiert, den fressen bald die Krokodile. Hinter der inzwischen endgültig mumifizierten Grafik von Pharao lauert eine komplexe Städte-Simulation, die auch alte Sim-City-Hasen fordert, dabei aber eine Menge Spaß macht. Jede Ihrer Aktionen beeinflusst mehrere Variablen und hat sofort sichtbare Auswirkungen auf das Leben in der Stadt. Der nervig langsame Pyramidenbau lässt sich leider nur mit dem Addon Kleopatra beschleunigen.

## Pharao

Genre: Aufbauspiel    Anspruch: Fortgeschrittene, Profis    Sprache: Deutsch  
Entwickler: Impressions    Publisher: Vivendi Univ., (06103) 99 40 40    Preis: ca. 30 Mark

### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler)    Netzwerk (0 Spieler)    Modem (0 Spieler)    an 1 PC (0 Spieler)  
Ein Spieler pro Original    Multiplayer-Modi: nicht vorhanden

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2    TNT    G400    Voodoo 3    TNT 2    Geforce    Voodoo 5    Radeon    Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 166 MHz	CPU mit 200 MHz	CPU mit 300 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	64 MByte RAM
360 MByte Installationsgröße	500 MByte Installationsgröße	620 MByte Installationsgröße

### WERTUNG

Grafik:	Ausreichend	Gut	Sehr gut
Sound:		Gut	
Bedienung:		Gut	
Spieltiefe:		Gut	
Multiplayer:	Nicht vorhanden		

Trotz Krümelgrafik hervorragendes Antik-Aufbauspiel.



# Unfinished Business

Gelungenes Addon zu Jagged Alliance 2.



Schwere Waffen wie Raketenwerfer gibt's schon nach wenigen Kämpfen.

**D**ank Ihnen und der Söldner aus **Jagged Alliance 2** herrscht im Zwergstaat Arulco endlich wieder Frieden. Im Addon **Unfinished Business**, das ohne Hauptprogramm läuft, bedroht das Nachbarland Tracona mit Raketen die neu geschaffene Idylle. Um die Abschussbasis zu zerlegen, können Sie einen neuen Trupp aus den altbekannten sowie zehn frischen Söldnern erschaffen. Oder einen Spielstand aus **Jagged Alliance 2** importieren; dabei übernehmen Sie nur Charakterwerte, die Gegnerstärke wird dementsprechend angepasst. Da Tracona nur aus 20 Sektoren besteht und Sie keine Städte befreien müssen, verläuft die Kampagne sehr linear. Der Strategieteil des Hauptprogramms fehlt komplett. Geld erhalten Sie

nicht mehr aus Bergwerkserträgen, sondern aus den Portemonnaies Ihrer verblichenen Gegnern. Beutewaffen verschern Sie beim Händler. Auch die Laptop-Söldnerbörse entfällt. **PET**  
→ Original-Test in Heft 01/01

## Petra Schmitz

### Liebenswerte Haudegen

Obwohl Unfinished Business durch den fehlenden Strategieteil vergleichsweise mager ausfällt, bin ich doch wieder Feuer und Flamme. Die taktischen Kämpfe sind so spannend wie eh und je, die Söldner haben nicht an Reiz verloren: Coolness, Draufgängertum und der richtige Spruch zur richtigen Zeit machen sie zu echten Sympathieträgern. Wenn Sie den Taktikteil schon bei Jagged Alliance 2 bevorzugt haben, sollten Sie zugreifen.

## Jagged Alliance 2: Unfinished Business

Genre: Taktikspiel    Anspruch: Fortgeschrittene, Profis    Sprache: Deutsch  
Entwickler: Sir Tech    Publisher: Innomics, (0511) 33 61 37 90    Preis: ca. 30 Mark

### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler)    Netzwerk (0 Spieler)    Modem (0 Spieler)    an 1 PC (0 Spieler)  
Ein Spieler pro Original    Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2    TNT    G400    Voodoo 3    TNT 2    Geforce    Voodoo 5    Radeon    Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 133 MHz	CPU mit 166 MHz	CPU mit 200 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	64 MByte RAM
620 MByte Installationsgröße	620 MByte Installationsgröße	620 MByte Installationsgröße

### WERTUNG

Grafik:	Befriedigend	Sehr gut
Sound:		
Bedienung:	Gut	
Spieltiefe:	Gut	
Multiplayer:	Nicht vorhanden	

Spannende Taktikkämpfe mit coolen Helden.



## Spielen und sparen

# Aktuelle Budgetspiele

Was ist gut, was ist preiswert bei den aktuellen Budgetspielen?

Dieser Monat steht ganz unter dem Motto »Angriff der Low-Price-Spiele«. Die meisten Neuzugänge unserer Budget-Liste kosten schlappe 20 Mark. Für den Betrag bekommen Sie gerade mal eine mittelgroße Pizza plus Cola. Wer kann da also widerstehen? **Daikatana** und **Fakk 2**

warten auf die Action-Spezialisten. **Dark Project 2** fördert Ihr Diebestalent, und im 3D-Actionspiel **Oni** trainieren Sie die Körperbeherrschung – einer schlagkräftigen jungen Frau. Damit Sie bei den zig Toptiteln nicht den Überblick verlieren, haben wir alle Frischlinge rot markiert. **DEI**



**Fakk 2:** 3D-Actionspiel für Liebhaber satter Farben, abgedrehter Gegner und knapp bekleideter Heldinnen.

## Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	<b>Alice</b>	3D-Actionspiel	81%	2000	1/01	Electronic Arts	50 Mark	(0190) 90 00 30***
<b>NEU</b>	<b>Anstoss 2 Gold</b>	Fußballmanager	84%	1998	12/98	Ascaron	20 Mark	(05241) 966 90
<b>NEU</b>	<b>Baldur's Gate</b>	Rollenspiel	89%	1999	2/99	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
	<b>Battle Isle 4</b>	Strategiespiel	76%	2000	12/00	Ubi Soft	40 Mark	(0190) 88 24 12 10****
<b>NEU</b>	<b>Command &amp; Conquer</b>	Echtzeit-Strategie	—	1995	—	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	<b>Conflict: Freespace</b>	Weltraumspiel	85%	1998	8/98	Freespace Pack	20 Mark	(0190) 77 18 88***
<b>NEU</b>	<b>Daikatana</b>	Ego-Shooter	83%	2000	7/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
<b>NEU</b>	<b>Dark Project 2</b>	Action-Adventure	86%	2000	5/00	Ak Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
<b>NEU</b>	<b>Der Industriegigant</b>	Wirtschaftssim.	—	1997	—	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	<b>Diablo 2</b>	Action-Rollenspiel	90%	2000	8/00	Vivendi Universal	40 Mark	(06103) 99 40 40
<b>NEU</b>	<b>Die by the Sword</b>	3D-Actionspiel	79%	1998	5/98	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
<b>NEU</b>	<b>Evolva</b>	3D-Actionspiel	77%	2000	5/00	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
<b>NEU</b>	<b>Fakk 2</b>	3D-Actionspiel	84%	2000	10/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
<b>NEU</b>	<b>Freespace 2</b>	Weltraumspiel	87%	1999	12/99	Freespace Pack	20 Mark	(0190) 77 18 88***
<b>NEU</b>	<b>Gunship!</b>	Flugsimulation	90%	2000	5/00	Infogrames	20 Mark	(0190) 51 05 50**
<b>NEU</b>	<b>Heart of Darkness</b>	Actionspiel	60%	1998	8/98	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
	<b>Jagged Alliance 2: Unfin. Bus.</b>	Taktikspiel	80%	2000	1/01	Innonics	30 Mark	(0190) 589 70 33**
<b>NEU</b>	<b>Jetfighter 4</b>	Flugsimulation	68%	2000	1/01	Take 2	30 Mark	(0190) 87 32 68 36***
	<b>Kicker Manager 2</b>	Fußballmanager	85%	2000	12/00	Phenomenia	30 Mark	(02327) 99 75 50
	<b>Klingon Academy</b>	Weltraumspiel	84%	2000	8/00	Interplay	30 Mark	(040) 897 03 33
<b>NEU</b>	<b>Messiah</b>	3D-Actionspiel	—	2000	6/00	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
<b>NEU</b>	<b>Meistertrainer</b>	Fußballmanager	17%	2001	2/01	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
<b>NEU</b>	<b>Need for Speed 2</b>	Rennspiel	81%	1997	12/97	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
	<b>Pharao</b>	Aufbauspiel	84%	1999	12/99	Vivendi Universal	25 Mark	(06103) 99 40 40
<b>NEU</b>	<b>Oni</b>	3D-Actionspiel	72%	2001	3/01	Take 2	50 Mark	(0190) 87 32 68 36****
	<b>Outlaws</b>	Ego-Shooter	—	1997	—	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11**
	<b>Railroad Tycoon 2</b>	Aufbauspiel	85%	1998	12/98	Take 2	20 Mark	(0190) 87 32 68 36****
<b>NEU</b>	<b>Rainbow Six</b>	Taktik-Shooter	63%	1998	11/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
<b>NEU</b>	<b>Road Rash</b>	Rennspiel	70%	1997	12/97	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
	<b>Shadows of Empire</b>	Actionspiel	79%	1997	11/97	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11**
	<b>Sheep</b>	Actionspiel	71%	2000	1/00	Empire Interactive	30 Mark	—
	<b>StarCraft inkl. Broodwar</b>	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	Vivendi Universal	25 Mark	(06103) 99 40 40
<b>NEU</b>	<b>Star Trek: Starfleet Acad.</b>	Weltraumspiel	85%	1997	11/97	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
<b>NEU</b>	<b>Street Wars</b>	Aufbauspiel	80%	1999	7/99	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
	<b>SWAT 3</b>	Taktik-Shooter	80%	2000	2/00	Vivendi Universal	30 Mark	(06103) 99 40 40
<b>NEU</b>	<b>The Dig</b>	Adventure	76%	1995	3/98	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11**
<b>NEU</b>	<b>Theme Park</b>	Aufbauspiel	—	1994	—	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	<b>The Nomad Soul</b>	Action-Adventure	82%	1999	12/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
	<b>Unreal</b>	Ego-Shooter	91%	1998	7/98	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	<b>V-Rally</b>	Rennspiel	48%	199	6/99	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40

\* kostenlos \*\* 1,21 Mark/Minute \*\*\* 2,42 Mark/Minute \*\*\*\* 3,63 Mark/Minute