



Kultige Bleche

Rally Trophy

Alte Autos und modernste 3D-Technik in einem Programm: GameStar hat eine ausführliche Probefahrt im derzeit schönsten Rennspiel unternommen.



Auf Video-CD:
Video-Special

Ein guter Rennpilot kurbelt ohne Servo-Unterstützung am Lenkrad, kommt auch ohne Traktionskontrolle durch die Kurve und kümmert sich kein bisschen darum, ob Schlamm-spritzer die Reklameaufkleber verdrecken. Verklärte Erinnerung aus den Tagen des Schwarzweiß-Fernsehens? Keineswegs! Das Rennspiel **Rally Trophy** schickt Sie als Lenkradkünstler alter Schule auf eine virtuelle Zeitreise; in Autos der Sechzigerjahre geht's über Schlamm-pisten und Alpenstraßen. Normalerweise steuern Sie den einzigen Wagen weit und breit, per Sprachausgabe unterstützt vom Beifahrer. Lediglich im Arcade-Modus rasen Sie auf speziellen Rundkursen gegen KI-Konkurrenten um die Wette. In einer Beta-Version konnten wir schon jetzt in kultige Vehikel wie den Opel Kadett oder den knuddligen Mini Cooper klettern – jeweils natürlich in der Offroad-Version.

Strauß an Straße

Bevor die Motoren heulen, wählen Sie zwischen den fünf Rennorten: Im Angebot befinden sich

Fahrten durch lauschige Wälder in Russland oder auf den steilen Gebirgsstraßen der Schweiz. Auch durch schneeweiße Landschaften in Schweden, entlang der finnischen Küste und durch die kenianische Step-
penlandschaft rollen Sie. Wie in **Need for Speed 5** sind Sie nicht auf Rundkursen unterwegs, sondern auf langen Abschnitten zwischen zwei Orten. Dabei erblickt das Auge allerhand erfreuliches: Etwa ein afrikanisches Dörfchen mit Strohhütten, einen lauschigen Wasserfall oder Burgen. Vor der Veröffentlichung wollen die Designer an einigen Strecken noch für mehr Leben sorgen, indem sie Polygon-Strauße und andere Viecher am Straßenrand entlanglaufen lassen. Doch so wunderschön das auch alles aussieht:

Im fertigen Spiel wünschen wir uns eine fahrerisch anspruchsvollere Streckenführung. Dem auf den aktuellen Pisten lauert nur ganz selten mal eine heraus-

folgen können. Nach wenigen Plänkeleien mit Bäumen oder Steinen klappern Motorhaube und Kofferraumdeckel, eiern die Räder und sind die Schei-



Nach einer holprigen Tour in Russland hat unser Ford Escort nur noch **Schrottwert**.

fordernde Kurve, meist geht es mehr oder weniger geradeaus.

Klappern und Eiern

Ein echter Hingucker ist schon jetzt das Schadenmodell, durch das wir den rapiden Wertverlust unserer einst edlen Karossen ver-

ben zerstört. Das hat dann auch größere Auswirkungen aufs Lenkverhalten – in einem zer-depperten Boliden lässt es sich kaum noch elegant durch die Wildnis betreten. Insgesamt gibt es zehn Autos, darunter Klassiker von Volvo und VW. **PS**

Rechts 'ne Burg,
links der Abgrund –
eine **Alpenfahrt**
in der Schweiz.



Rally Trophy

Genre: Rennspiel
Termin: Oktober 2001

Entwickler: Jowood
Ersteindruck: Gut

Peter Steinlechner: »Eine Steuerung, die auch Rennexperten überzeugt, viel Atmosphäre für Gelegenheitsfahrer – Rally Trophy könnte beiden Lagern gefallen. Dafür müssen die Entwickler aber noch die Streckenführung überarbeiten. Derzeit sieht deren Grafik zwar toll aus, fahrerisch bietet sie aber viel zu wenig Abwechslung.«