

Action aus Deutschland

Yager

Oben der Himmel, unten die Erde,
dazwischen Sie im Techno-Flieger.

Raumschiff flitzt durch unterirdische Tunnelsysteme – das kennen wir seit **Descent**. Raumschiff jagt im Weltall Gegner – spätestens seit **Wing Commander** salonfähig. Aber die Kreuzung beider Spielprinzipien gab's bis dato noch viel zu selten zu sehen. Das Berliner Entwicklerteam Yager Development will die Scharte auswetzen und setzt Sie im Actionspiel **Yager** in einen waffenstarken Zerkunftsgleiter.

Feindliche Übernahme

Der Sieg des Neoliberalismus steht für kaum einen Spieldesigner in Frage. Folglich teilen auch in der fernen **Yager**-Zukunft Mega-Konzerne den Kuchen auf und beherrschen ihre Territorien nach Lust und Laune. Feindliche Übernahmen werden somit nicht mehr an der Börse, sondern auf dem Schlachtfeld ausgetragen. Die Proteus Corporation steckt im Moment in dieser Patsche; eine verfeindete Firma heckt gegen sie finstere Machenschaften aus. In der Rolle von Piloten-Ass Magnus Tide werden Sie an die Front geschickt, um die

Konzernfeinde mit einem ultramodernen Flieger aus dem Weg zu räumen. **Yager** soll sich wie eine Action-Flugsimulation

Über Palmen

Stupide von A nach B fliegen? Nicht in **Yager**. Die rund 25 So-

ruinen, über Inselstaaten und auch mal in Höhlensysteme. Überall lauern üble Schergen, die Ihnen gern das Triebwerk



Im verschneiten Gebirge jagen wir einen Konzernfeind. Die Cockpit-Anzeigen beschränken sich auf das Nötigste.

spielen: Sie genießen völlige Bewegungsfreiheit, ohne dafür übertriebene Steuerungsfeinheiten pauken zu müssen.

lo-Missionen sollen nicht nur überraschende Wendungen und wechselnde Ziele enthalten, sondern auch mit Extra-Aufgaben gespickt sein. Wer abseits der Hauptwege sucht, wird mit Bonus-Objekten belohnt. Ihr Auftrag führt Sie unter anderem in verfallene Industrie-

unter dem Hintern wegpusten würden. Sie setzen sich mit einem Arsenal hochtechnologischer Ballermänner zur Wehr. Wenn Sie die Konkurrenz im Solo-Spiel ausgeschaltet haben, soll **Yager** mit klassischen Multiplayer-Modi mindestens genauso viel Spaß machen. **CS**

Im Anflug auf eine **Industrieanlage**. Schön zu sehen ist hier der Detailgrad der Szenerie.



Yager

Genre: Actionspiel **Entwickler:** Yager Development
Termin: 3. Quartal 2002 **Ersteindruck:** Gut

Christian Schmidt: »Deutschland mausert sich immer mehr zur 3D-Hochburg: Gothic hat die Messlatte für Edelgrafik gerade erst ziemlich hochgesetzt, schon startet der Berliner Abfang-Yager. Actionspieler können sich also nicht nur auf Aquanox freuen.«