

Staubig, aber spaßig

# Für Oldie-PCs

Ob Weltraum, Schlachtfeld oder Golfplatz – 166 MHz und 32 MByte RAM sind genug, um am heimischen PC in fantastische Spielwelten einzutauchen.

**K**eine 3D-Karte im Rechner? Macht nichts! Auch ohne das teure Stück können Sie tolle Spiele zocken. Alles, was Sie brauchen, ist ein Pentium mit 166 MHz und 32 MByte RAM.

## Captain Kirk und die 3D-Frösche

**Starfleet Academy:** Selbst die größten Helden der Sternflotte mussten mal die Schulbank drücken. Wie Kadett David Forrester, die Hauptfigur dieses Weltraumspiels. In einer holografischen Umgebung befehlen Sie vom Kommandosessel aus Untergebene und steuern so etwa Schutzschild, Waffen und Antrieb der vier simulierten Schiffstypen. In den meisten der 29 Geleitschutz-, Bergungs- oder Kampfmissionen

sitzen Sie auf der Brücke der legendären Enterprise NCC 1701A. Die Weltraum-Veteranen Kirk, Sulu und Chekov stehen Ihnen in sehr guten Video-Sequenzen beratend zur Seite.

**Myth:** Menschen, Zwerge, Elfen und eine Vielzahl von Fantasy-Kreaturen liefern sich im Kampf gegen den bösen Fürsten Balor heiße Echtzeit-Kämpfe. Strategen freuen sich über die fast völlig frei bewegliche Kamera, mit der Sie in den 25 Szenarios filmreife Bilder einfangen. Wer mag, kann sogar wie bei einem Video-Rekorder Schlachten aufnehmen und später abspielen. Formationsbefehle sind in den 3D-Landschaften besonders wichtig. Eine Reihe Bogenschützen auf einem Hügel erledigt einen Mob Zombies im Nu.



**Starfleet Academy:** Die Untergebenen warten auf Befehle vom Captain.

**Golf 98 Edition:** Von Grün zu Grün schlagen Sie sich in dieser Golf-Simulation über drei realen Vorbildern nachgebildete Kurse. Die Steuerung lässt Golf-Profis die Qual der Wahl: Entweder Sie benutzen einen Schwungkreis und legen mittels zwei oder drei Mausklicks Schlagstärke und Drall fest. Oder Sie schicken den Ball per Mausschwung-Steuerung mit einem lockeren Schlenker des Handgelenks gen Loch. Als dritte Möglichkeit bleibt die eher langweilige »Sim Swing«-Variante, die aus vorher festgelegten Charakterwerten der Spielfigur einen Schlag berechnet.

**Sanitarium:** Nach einem Auto-unfall wachen Sie mit Gedächtnisverlust im Irrenhaus wieder auf. Durch neun Kapitel rätseln Sie sich im Point-and-click-Adventure wieder zurück in die Normalität. Experimentieren ist dabei erlaubt: Sackgassen gibt es keine, und die Spielfigur kann auch nicht sterben. Die seltenen Action-Einlagen lassen sich beliebig oft wiederholen. Einsteiger freuen sich außerdem über die einfachen Rätsel.

**Jet Moto:** Wagemutige Piloten steigen auf pfeilschnelle Hoverbikes, um sich zu Wasser und zu Lande packende Rennen zu liefern. Dabei unterscheiden sich die 20 Fahrer mit ihren Raketenhobeln grundsätzlich in den



**Jet Moto:** Spektakuläre Sprünge über rutschige Eisblöcke gehören zum Hoverbike-Alltag.

Fahreigenschaften. Die Bikes sollten Sie sehr gut beherrschen, wenn Sie auch die letzte der zehn Strecken sehen wollen. Die teilweise sehr langen Bahnen bekämpfen mit Tunnels, Sprüngen und Abkürzungen erfolgreich die Rundkurs-Langeweile anderer Rennspiele.

**Frogger (3D):** Geschicklichkeitsspiel-Veteranen kennen den Nichtschwimmer-Frosch noch aus seinem ersten Spiele-Auftritt im Jahre 1983. Im 98er Remake sollen Sie ihn über Autobahnen und Baumstämme lotsen, jetzt allerdings in 3D. Die 35 Levels bieten zusätzlich neue Umgebungen wie Höhlen oder Waldlandschaften, in denen Sie jeweils fünf Kaulquappen finden müssen. Bonus-Mücken verleihen dem Frosch bessere Sprungkraft oder leuchten ihm in dunklen Levels den Weg. Kleine Schalterrätsel eröffnen neue Wege. **MS**

## Daten und Fakten

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
Frogger (3D)	Actionspiel	72%	2/98	15 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
Golf 98 Edition	Sportspiel	73%	7/98	20 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 32 MByte RAM
Jet Moto	Rennspiel	75%	3/98	20 Mark	noch im Handel	Pentium 166, 32 MByte RAM
Myth	Echtzeit-Strategie	80%	12/97	10 Mark	noch im Handel	Pentium 166, 32 MByte RAM
Sanitarium	Adventure	73%	8/98	20 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
Starfleet Academy	Weltraumspiel	85%	11/97	20 Mark	noch im Handel	Pentium 166, 32 MByte RAM