

Gerüchte, Szene



Kolumne



Spiele-Glanz statt Film-Blamage

Überall in der Spielebranche munkelt man derzeit über Filmumsetzungen von Erfolgstiteln. Zu Max Payne ist ebenso etwas geplant wie angeblich zu Duke Nukem, Diablo und Doom. Ich frage mich: Warum drängt es die Hersteller so sehr nach Hollywood? Bis auf das immerhin mittelpträgliche Tomb Raider gab es bislang keine sehenswerte Umsetzung. Mit vielen Filmen haben sich die Macher sogar gründlichst blamiert, zum Beispiel Chris Roberts mit seinem grottigen Wing Commander. Auch finanziell hat sich kaum einer der Streifen gelohnt. Der sündteure Final-Fantasy-Streifen etwa beschert Square gerade dicke Verluste, was dem Image der Spielereihe sicherlich nicht gut tut – wobei ich den Film übrigens für eine Zelluloid-Schlaftablette halte. Klar: Glanz und Glamour der Filmwelt können Programmierer, die normalerweise rund um die Uhr am Rechner sitzen, schon in Versuchung führen. Aber, liebe Entwickler: Wilde Partys mit blonden Kellnerinnen könnt ihr doch auch selbst bezahlen. Das kommt immerhin billiger als leere Kinosäle.

Peter Steinlechner
Redakteur

Kommt Pirates 2?

Wenn einer eine Reise tut, dann kann er eine Menge erfahren. Bei unserem Vor-Ort-Besuch in den Designstudios von Firaxis in Maryland plauderte Sid Meier nicht nur über sein aktuelles Projekt **Civilization 3**. Auf unsere Frage nach einem möglichen Nachfolger zu **Pirates** erklärte er, dass ihm eine Fortsetzung der Freibeutersimulation von 1987 schon länger durch den Kopf geisterte. Sein Team sei jedenfalls Feuer und Flamme für die Idee. Immerhin ist es das Spiel, das die meisten seiner Fans schon seit langer Zeit vehement fordern, so Meier im Interview mit GameStar (zu sehen auf unserer DVD). Zurzeit grübelt der Meister der komplexen Strategiespiele noch über den richtigen Ansatz für eine Neuauflage nach.

→ www.firaxis.com

Max Payne als Film

Hollywood hat vor einiger Zeit das Computerspiel als Story- und Heldenlieferant entdeckt. Den Anfang machte 1996 **Mortal Kombat**. Chris Roberts verfilmte 1999 sein Weltraumspiel **Wing Commander**. **Tomb**



Eigentlich schon jetzt **filmreif**: Max Payne in Action.

Raider und **Final Fantasy** zogen jüngst nach. Die Leinwand-Version zum Action-Knaller **Max Payne** war schon im Handbuch des Programms angekündigt. Jetzt steht nach einer offiziellen Verlautbarung fest: Collision Entertainment wird das Spiel zusammen mit Dimension Films und Abandon Entertainment auf die Kinoleinwand bringen. Wie das fertige Werk allerdings genau aussehen soll, war noch nicht zu erfahren.

→ www.take2.de

Dynamix Studios dicht

Vivendi Universal Interactive befindet sich wie viele andere Spielefirmen gerade auf Sparkurs. Opfer sind die Dynamix Studios, die gerade erst den Fans komplexer Team-Ballerei mit **Tribes 2** neues Online-Futter geliefert hatten: Fast die gesamte Mannschaft wurde entlassen. Dennoch soll das Spiel weiterhin durch regelmäßige Patches verbessert werden. Producer Rod Fung nimmt sich mit einem kleinen Team unter dem Sierra-Label der Aufgabe an. Die Firma verspricht, dass mit einer Fortsetzung der **Tribes**-Reihe zu rechnen sei.

→ www.sierra.com



In Zukunft kümmert sich Sierra um **Tribes 2**.



Auf DVD:
Exklusiv-
Interview mit
Sid Meier

Half-Life 2



Sollte uns Gabe Newell etwa schon im April 2002 *Half-Life 2* bescheren?

Gerüchten zufolge soll der Ego-Shooter *Half-Life 2* nur noch sechs Monate von der Fertigstellung entfernt sein. Das würde einen Erscheinungstermin im April 2002 ermöglichen. Sollten Gabe Newell und seine Mannen nach vier Jahren endlich den Nachfolger zu unserer Action-Referenz liefern? Der Stand des Projekts hielt Valve jedenfalls bislang so gut unter Verschluss, dass weder Screenshots noch Storydetails bekannt sind.

Selbst der deutsche Publisher Vivendi Universal weiß nach eigenen Angaben nichts Neues über das Projekt.
→ www.valvesoftware.com

Romero auf Job-Suche

Eine Mischung aus *Sin*, *Rollercoaster Tycoon* und *Age of Empires*: Das hört sich nach einer ziemlich versponnenen Idee an, soll aber bald Wirklichkeit werden. Die Urheber dieser kruden Mixtur sind allerdings

nicht gerade für kurze Entwicklungszeiten oder Sparsamkeit bekannt. John Romero (*Daikatana*) und Tom Hall (*Anachronox*) haben vor einiger Zeit, wahrscheinlich auf Druck von Publisher Eidos, die Spieleschmiede Ion Storm verlassen. Nun gehen sie mit ihrem neuen Konzept angeblich gerade bei diversen Publishern hausieren.



John Romero geht hausieren.

Terminkalender: Netzwerk-Partys im September 2001

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.		Info-Adresse	Termin
Mil-LAN-nium 3	97070 Würzburg	500	www.mil-lan-nium.de	4.10. bis 7.10.2001
NO-OF-X II	29221 Celle	500	www.no-of-x.de	5.10. bis 7.10.2001
LANoRAMA 5	67661 Kaiserslautern	400	www.lanorama.de	5.10. bis 7.10.2001
A4 Headshooting Lan	36275 Kirchheim	400	www.a4lan.de	5.10. bis 7.10.2001
NSN Version 3.0	33154 Paderborn-Salzhausen	500	www.nullsaftnetz.de	5.10. bis 7.10.2001
LPH VII	31785 Hameln	200	http://hannover.lanparty.de	5.10. bis 7.10.2001
stirbLANsam	67487 Maikammer	300	www.stirblansam.de	12.10. bis 14.10.2001
Hopfish After Wiesen 2001	80637 München	300	www.hopfish.de	12.10. bis 14.10.2001
DIMENSIONS II '01	72768 RT-Rommelsbach	400	www.dimensions.de	20.10 bis 21.10.2001
Y-G-N4	48683 Ahaus	200	www.y-g-n.de	19.10 bis 21.10.2001

Interplay übernommen

Interplay kämpfte schon länger mit schweren finanziellen Verlusten. Folgen waren Entlassungen im großen Stil und die Einstellung des Rollenspiels *Torn*. Der französische Mischkonzern Titus übernahm jüngst die Aktienmehrheit der Firma. Jetzt ist Kahlschlag angesagt: Vivendi Universal kümmert sich in Zukunft um das Publishing sämtlicher Titel in Nordamerika. Die Spieleschmiede soll sich wieder auf ihre Kernkompetenz, die Entwicklung, konzentrieren. Nach Aussagen von Titus könnten mit diesem Schritt 10 Millionen Dollar pro Jahr eingespart werden. In Europa bleibt hingegen alles beim Alten: Virgin Interactive vertreibt als Publisher weiterhin sämtliche Interplay-Spiele.
→ www.titusgames.com

LAN-Rekordversuch

Electronic Arts will ins Guinness Buch der Rekorde – und zwar mit der größten LAN-Party der Welt. 4.000 Spieler sollen sich am 2.11.2001 in einer Halle in Berlin versam-

eln, um auf der e-LAN einen Tag lang in elf Programmen die Besten der Besten zu ermitteln. Die Computer werden vom Veranstalter gestellt. Darauf laufen ausschließlich EA-Titel, darunter *Black & White*, *C&C: Alarmstufe Rot 2*, *Dune 3* und *Need for Speed: Porsche*. Als Preisgeld winken dem Sieger 10.000 Mark. Um teilnehmen zu können, müssen Sie allerdings happige 99 oder 129 Mark Anmeldegebühr berappen. Dafür erhalten Sie Tastatur und Maus, Kopfhörer von Sennheiser, Spiele und Essensgutscheine. Die PCs werden gestellt. **PET**
→ www.e-lan.de

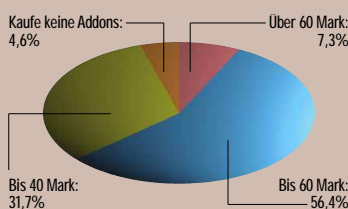


In diesem alten Fabrikgebäude am Ufer der Spree soll Electronic Arts' LAN-Party-Rekordversuch steigen: die sogenannte e-LAN.

Frage des Monats

In Ausgabe 9/2001 fragten wir:

»Wieviel Geld würden Sie für ein hochwertiges Addon maximal ausgeben?«



Ergebnis: Über 60 Prozent unserer Leser würden für ein gutes Addon 40 Mark oder mehr ausgeben. Für rund 30 Prozent sind 40 Mark allerdings die oberste Schmerzgrenze.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (9/2001)

GameStar-Newsticker

★★★ **EIDOS FREIGESPROCHEN:** Ein Gericht in Colorado hat Eidos vom Vorwurf der Anstiftung zur Gewalt freigesprochen. Angehörige der Opfer des Columbine-Massakers hatten dem Rollenspiel *Final Fantasy 7* Mitschuld an der Untat gegeben. ★★★ **HOMEWORLD 2:** Entwicklerteam Relic werktel zurzeit am zweiten Teil des Echtzeit-Strategiespiels. Gerüchte bezüglich einer Einstellung der Arbeit haben sich als falsch erwiesen. ★★★ **A.I.:** Steven Spielbergs neuer Film *A.I.* entstand angeblich mithilfe des UT-Editors. Die Special-Effects-Firma Industrial Light & Magic soll die Filmsets vorher am PC entworfen haben. ★★★ **DTM RACE DRIVER:** Codemasters hat sich für drei Jahre die Lizenz der Deutschen Tourenwagen Masters gesichert und bastelt an der PC-Umsetzung. ★★★ **ICEWIND DALE 2:** Gerüchten zufolge arbeitet Interplay gerade an einem Nachfolger des erfolgreichen Rollenspiels. ★★★ **DUKE NUKEM RETRIBUTION:** Neben dem Shooter-Klassiker *Doom* wird auch *Duke Nukem 3D* für den Gameboy Advance unter neuem Namen umgesetzt. ★★★ **TIMELINE STUDIOS:** Die Softwarefirma von Bestseller-Autor Michael Crichton (*Jurassic Park*) muss nach dem Misserfolg des *Adventures Timeline* schließen. ★★★ **TOMB RAIDER:** Entgegen erster Aussagen übernimmt Angelica Jolie auch im zweiten *Tomb Raider*-Film die Rolle der Lara Croft. ★★★ **MINORITY REPORT:** Erst im Jahre 2002 wird Steven Spielbergs Sciencefiction-Film mit Tom Cruise fertig. Activision hat sich bereits alle Spiele-Rechte gesichert. ★★★



WarCraft 3: Die Eislandschaft ist eine von fünf geplanten Umgebungen.

Kolumne



Handbuch's Fehler's

Deutsche Versionen haben einen nicht zu unterschätzenden Zusatzwert: die oft lachhaft schlechten Texte. Unsere redaktionsinterne »Deutsch:

Mangelhaft«-Hitparade führt souverän Electronic Arts an. Deren Handbücher verraten selten auch nur das Nötigste, das aber in einer kunstvoll unbeholfenen Sprache. Die »koreanischen Scharmützer« (Plänkler hieß das Wort) im Shogun-Addon »bombardieren Gegner« mit ihren Speeren, Schlachtfeld-Ninjas sind »kleine Einheiten sehr fähiger Spezialkräfte«. Fifa 2001 rät mir orakelhaft: »Wenn du auf das Tor zielst, schießt du hoch.« Überhaupt, diese Duzerei – es gibt auch Spielefans jenseits der 14! Oh weh, ob ich jetzt zur Strafe auf die »gebannte Ersatzbank« muss?

Schon mal einem »Bildokument« auf der Straße »begegnet«? Infogrames' Alone in the Dark 4 erklärt Gegenstände kurzerhand zu Personen. Egal, die Story liegt sowieso »jenseits Ihrer Vorstellungskraft« (ich Dummerchen!). Zum Glück, sonst würde ich nur die »Urängste« treffen, die »hinter jeder Ecke lauern«. Bei Phenomedias Gothic finde ich den beliebten Dilettanten-Apostroph (vor jedem »s« ein Häkchen, auch wenn's weder bei Genitiv noch Plural stimmt). Und: »Schleichen wird erst benutzbar, wenn...« (wir überspringen einige Seiten) »Menschen treffen reden sie.«

Typische Spiele-Handbücher scheinen eher nach dem »Type & Forget«-Prinzip zu entstehen. Auch so kann man der zahlenden Kundschaft seine Wertschätzung ausdrücken.

Jörg Langer
Sefredagdör

WarCraft 3

Die Spieldesign-Magier bei Blizzard zaubern weiter fleißig an ihrem Echtzeit-Epos **WarCraft 3** – und schrecken auch vor radikalen Entscheidungen nicht zurück. So hat die Kult-Firma jetzt die Hälfte der Helden pro Rasse wegrationalisiert. Nach aktueller Planung gibt es nunmehr bloß drei der (jederzeit wieder belebbaren) Heroen. Besonders wichtig ist der erste: Die Nebenhelden bekommen, solange er in ihrer Nähe weilt, etwas von seiner Erfahrung ab.



WarCraft 3: Einer der Ork-Helden namens Marn Thunderhorn bereitet sich zum Angriff vor.

Kräftig voran geht es auch mit den gewöhnlichen Einheiten. Frisch fertig gestellt ist etwa der orkische »Kodo«. Der treibt mit seinen Kriegstrommeln die Kampfstärke verbündeter Truppen in die Höhe. Außerdem verseist er gegnerische Soldaten. Wird er getötet, bevor sie komplett verdaut sind, gelangen sie mit Abzügen bei der Lebensenergie wieder in Freiheit. Auch beim Ressourcensystem tut sich was, Holz ist – nach vorübergehend anderen Planungen – neben Gold und Manasteinen wieder als wichtiges Element vorgesehen. Nach aktuellem Stand müssen Echtzeit-Strategen sich noch

bis Frühjahr 2002 gedulden. Bereits im Oktober diesen Jahres sieht Blizzard einen ersten größeren Betatest vor.

→ Vivendi Universal, (06103) 994 00

Soul Reaver 2

Der Vampir Raziel spitzt wieder die Zähnen: In **Soul Reaver 2** jagt er weiter den Ober-Blutsaugers Kain, nachdem Teil 1 des Action-Adventures kurzerhand mit dem Sieg über einen Zwischengegner zu Ende ging. Die Fortsetzung will erneut den Wechsel zwischen Echtwelt-Look und Duster-Dimension am gleichen Ort bieten, allerdings sollen die beiden Modi sich stärker voneinander unterscheiden. Außerdem muss der kleine Dracula künftig durch die Zeit reisen, um spezielle Rätsel zu lösen. Die schon im Vorgänger sehr stimmungsvolle Grafik wird kräftig aufgebohrt, angeblich bestehen Gegner aus rund 5.000 bis 6.000 Polygonen. Nach aktueller Planung können Sie das Programm gegen Ende 2001 kaufen. Übrigens nur in Europa, in den USA erscheint es ausschließlich als Bundle mit Hardware, bevorzugt 3D-Karten.

→ Eidos, (01805) 22 31 24



Soul Reaver 2: Fortsetzung mit Zeitreise-Vampir.

Fifa 2002

»Ran« kommt wieder früher und **Fifa 2002** im Herbst: Beim Fußball haben sich Traditionen bewährt. Ausgerechnet das Sportspiel will diesmal aber einiges an Neuerungen bieten. Bei jedem Abspiele geben Sie künftig die genaue Richtung des Balls vor. Je länger Sie dabei die Pass-Taste drücken, desto stärker bolzen Sie das Leder zum Mannschaftskollegen. Wohin der gerade unterwegs ist, soll eine feine Bodenmarkierung anzeigen; damit **Fifa**-isten die Umstellung problemlos schaffen, ist ein ausführliches Tutorial vorgesehen. Auch ein anderes Detail soll den Schritt zur Halb-Simulation verstärken: Die Schiedsrichter greifen künftig (endlich) viel strenger durch. Ach ja: Nach jahrelangen Beschwerden von Redakteuren und Spielern wird die Tastaturbelegung konfigurierbar sein.

→ www.electronicarts.de



Fifa 2002: Der kommende Jahrgang erhält ein neues Pass-System und eine konfigurierbare Streuung.

Beam Breakers

Reifen spielen keine Rolle – jedenfalls in **Beam Breakers**, derzeit beim Oberhausener Entwicklerteam Similis in der Mache. In



Beam Breakers: Auf den Spuren von Bruce Willis.

dem Rennspiel fliegen Sie wie im Film **Das fünfte Element** in Highend-Karossen durch endlos tiefe Straßenschluchten. Auf den Luftfahrtwegen hängt eine Stoßstange an der anderen, nur Sie dürfen weitgehend frei brausen. Geplant sind 30 Flugautos, fünf Stadtviertel und mehrere Rennmodi. Unter anderem müssen Sie schneller als rivalisierende Gangs fahren oder ein geklautes Auto innerhalb von zwei Minuten in Sicherheit bringen. Eine frühe Version offenbarte ein noch etwas träges Fahrmodell, aber schicke Grafiken mit wahnwitzig vielen gleichzeitig dargestellten Vehikeln und Details. Das Programm soll gegen Jahresende fertig sein.

→ www.fishtank-interactive.de



Spider-Man: Der Spinnenheld hat es mit jeder Menge Comic-Gegnern zu tun.

Spider-Man

Peter Parker, auch bekannt als **Spider-Man**, krabbelt ab November über PCs. Das 3D-Actionspiel ist eine Umsetzung der erfolgreichen Playstation-Vorlage. Sie schwingen sich von Dach zu Dach und befreien New York von bösem Mutanten-Gesocks. Sporadische Endgegner, viel Spinnennetz-Einsatz sowie Begegnungen mit aus den Comics bekannten Figuren wie Black Cat oder Rhino versprechen launige Action. Allerdings sollten die Entwickler noch an der Grafik-Engine feilen, die für PC-Verhältnisse ungewöhnlich viel Nebel produziert.

→ Activision, (089) 96 11 88 50

Divine Divinity

Zu **Divine Divinity** von CDV trudelte im August eine Beta in der Redaktion ein. Nach anfänglicher Skepsis (»Wie sieht denn das aus?«), konnte uns das Iso-Rollenspiel aber von seinen Qualitäten in Sachen Spieltiefe überzeugen. Wenn die Entwicklerfirma Larian bis zum Erscheinen Ende 2001 noch einige Unebenheiten ausbügelt, könnte der Titel zum Geheimtipp avancieren.

→ www.divinedivinity.de

Leser-Charts

Platz		Spiel
1	(1)	Diablo 2
2	(2)	Counterstrike (dt.)
3	NEU	Max Payne
4	(3)	Operation Flashpoint
5	(4)	Half-Life (dt.)
6	(8)	Unreal Tournament
7	(6)	Baldur's Gate 2
8	(5)	Black & White
9	(7)	Age of Empires 2
10	(11)	Deus Ex
11	(12)	Gothic
12	(10)	StarCraft
13	(-)	C&C: Alarmstufe Rot 2
14	(13)	Desperados
15	(16)	Serious Sam
16	(9)	Tropico
17	(15)	Emperor: Schlacht um Dune
18	(14)	No One Lives Forever
19	(17)	Die Sims
20	(-)	Patrizier 2

Quelle: über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

Verkaufs-Charts

Platz		Spiel
1	NEU	Max Payne
2	(1)	Diablo 2: Lord of Destruction
3	(2)	Operation Flashpoint
4	NEU	Train Simulator
5	(5)	Diablo 2
6	(3)	Emperor: Schlacht um Dune
7	NEU	Die Siedler 4: Mission CD
8	(4)	Black & White
9	(7)	Die Sims
10	NEU	Baldur's Gate 2: Thron d. Bhaal
11	(12)	King of the Road
12	(-)	Final Fantasy 8
13	(-)	Bundesliga Manager X
14	NEU	MechCommander 2
15	(10)	Die Sims: Party ohne Ende
16	(19)	Die Siedler 4
17	(-)	Zeus
18	(14)	Half-Life (dt.)
19	(6)	Tropico
20	(9)	Desperados

August 2001; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Black & White: Creature Isles

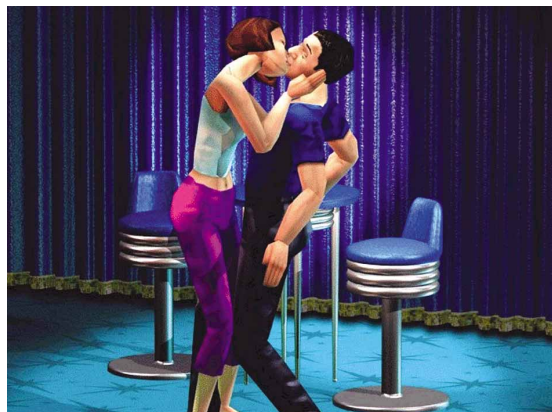
Virtueller Papa sind Sie als Chef einer **Black & White**-Kreatur bereits, bald sollen Sie Großvater werden: in der offiziellen Missions-CD **Creature Isles**. Darin bekommt Ihr Affe, Tiger oder Schildkröte- rich ein eigenes Wesen zur Seite, auf das Sie keinen direkten Einfluss haben. Nur indirekt übertragen sich Ihre Vorstellungen von Gut und Böse auf den frisch gebackenen »Enkel«. Das Addon spielt auf der Insel, zu der die drei singenden Missionare aus dem Hauptprogramm aufgebrochen sind. Dort gibt's keine anderen Götter, aber eine mysteriöse Bruderschaft mächtiger Kreaturen. Um Zutritt in deren Kreis zu erhalten, müssen Sie allerlei Aufgaben erledigen. **Creature Isles** steht nach aktueller Planung im Oktober beim Händler und soll zahlreiche neue Wesen, Zauber und Wunder enthalten.

→ www.bwgame.com

Die Sims: Hot Date

Lust und Leidenschaft sollen im Mittelpunkt des dritten **Die Sims**-Addons mit dem Titel **Hot Date** stehen. Waren die Sims bislang nur auf dem eigenen Grundstück zu sehen, machen die virtuellen Persönlichkeiten nun Diskotheken, Restaurants und Cocktailbars unsicher. Ihre Aufgabe als PC-Casanova: Erfüllen Sie mit Ihrem Sim die Bedürfnisse der computer-gesteuerten Verabredung. Egal, ob Sie den Partner mit Alkohol abfüllen, sich auf die Tanzfläche zerren lassen oder stundenlanges Gelaber ertragen: Der Abend verläuft nur dann nach Plan, wenn er über diverse Kuss-Varianten schließlich bis zur Einladung ins eigene Heim verläuft. Bis zum 15. November müssen sich liebeshungrige Computerspieler voraussichtlich noch gedulden.

→ www.electronicarts.de



Hot Date: In Downtown suchen die Sims nach Lust und Leidenschaft.



Creature Isle: Unsere große Kreatur beschäftigt sich mit ihrem süßen »Aktoptivkind«.

Mat Hoffman's Pro BMX

Nachdem Activision mit **Tony Hawk's Pro Skater 2** schon die PC-Skateboarder begeistert, sind Anfang 2002 die BMX-Fahrer dran: Unter der Schirmherrschaft von Mat »Condor« Hoffman entsteht die erste PC-BMX-Fun-Simulation. Neben dem kultigen Pedal-Künstler können Sie noch sieben weitere berühmte Fahrer über acht steilwandige Parcours scheuchen. Hunderte von Tricks und Kombos warten darauf, erlernt und angewendet zu werden – was uns in einer spielbaren Version schon richtig Spaß gemacht hat.

→ Activision, (089) 96 11 88 50



Mat Hoffman's Pro BMX: Gewagte Kunststücke auf dem BMX-Rad, mit insgesamt acht prominenten Pedal-Künstlern.

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Diablo 2: Lord of Destruction	Action-Rollensp.-Add.	Blizzard	8/01	89%
2	Max Payne	3D-Action	Remedy	9/01	88%
3	Siedler 4: Mission-CD	Aufbauspiel-Addon	Blue Byte	9/01	88%
4	Baldur's Gate 2: Thron d. B.	Rollenspiel-Addon	Bioware	8/01	88%
5	Commandos 2	Echtzeit-Taktik	Pyro Studios	NEU	87%
6	MechCommander 2	Echtzeit-Taktik	Microsoft	9/01	85%
7	Train Simulator	Eisenbahn-Simulation	Microsoft	8/01	85%
8	Zeus: Poseidon	Aufbauspiel-Addon	Impressions	NEU	84%
9	Red Faction	Ego-Shooter	Volition	NEU	83%
10	Madden NFL 2002	Sportspiel	EA Sports	NEU	80%
11	Conquest	Echtzeit-Strategie	Ubi Soft	NEU	78%
12	Jumpgate	Online-Weltraumspiel	Mighty Games	NEU	78%
13	Anachronox	Adventure-Rollenspiel	Eidos	8/01	78%
14	Grand Prix 3: Saison 2000	Rennspiel-Addon	Microprose	9/01	78%
15	Project Eden	Action-Adventure	Core Design	NEU	77%
16	Alone in the Dark 4	Action-Adventure	Infogrames	8/01	76%
17	Arcanum	Rollenspiel	Vivendi Universal	9/01	74%
18	Legends of Might & Magic	Taktik-Action	3DO	8/01	73%
19	Gorazul	Action-Rollenspiel	Jowood	NEU	72%
20	Stunt GP	Rennspiel	Team 17	8/01	72%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 8/2001 bis 10/2001.

Morrowind

Bei einer Vorführung in München hatten wir erstmals seit der E3 wieder die Gelegenheit, Bethesdas Rollenspiel-Hoffnung **Morrowind** ausführlich unter die Lupe zu nehmen. Neben der schicken Grafik (wunderschöner Himmel!) beeindruckte uns vor allem der komfortable Editor, mit dem die Designer die Missionen erstellen. Dieses offensichtlich leicht zu bedienende und mächtige Tool soll zusammen mit dem Spiel ausgeliefert werden und dürfte in der Levelbaster-Szene für mächtig Furore sorgen. **Morrowind** soll im November 2001 erscheinen. → www.bethsoft.com

Zax: The Alien Hunter

Gut, dass Sie auf dem Screenshot den Helden nicht richtig erkennen können – denn die Hauptfigur im Action-Adventure **Zax: The Alien Hunter** ist selbst ein außerirdisches Scheusal. Mit Schönheits-OPs hat Zax allerdings nichts am Hut, er muss nach einer Notlandung wieder heil von einem fremden Planeten wegkommen. Das macht



Zax: Isometrie-Ballern auf einem fremden Planeten.

er in 22 Missionen mit dem massiven Einsatz von Waffen wie dem Autonomous Nuclear Disrupter und schnellen Reaktionen. Hinter dem grafisch recht ansprechenden Programm steckt übrigens das Entwicklerteam Reflexive Entertainment, das zuletzt für Activision das gelungene **Star Trek: Away Team** programmiert hatte. **Zax** erscheint nach aktueller Planung im Oktober. → [Jowood](http://Jowood.com), (0190) 51 05 50

Codename: Outbreak

In nicht allzu ferner Zukunft fallen Kometenreste auf die Erde. In diesen befinden sich außerirdische Sporen, die Menschen mutieren zu willenlosen Monstern. Als Teil einer Spezialeinheit bekämpfen Sie diese Epidemie. Im Taktik-Shooter **Codename: Outbreak** laufen Sie in einem kleinen Team durch 13 gigantische Levels und erledigen alles, was nicht-menschlich aussieht. Ob Sie wild ballend durch die Pampa stürmen



Morrowind: Schöne 3D-Welt und der prächtigste Himmel, den wir in einem PC-Spiel je sahen.



Codename Outbreak: Die Levels fallen schon jetzt durch Detailfreude und Weitsicht auf.

oder sich taktisch anschleichen, liegt ganz bei Ihnen. Das grafisch aufwändige Programm soll im Oktober fertig sein. Entwickelt wird es von GSC, die zuvor das Strategiespiel **Cossacks** programmiert hatte. → www.venom3d.com

Myth 3

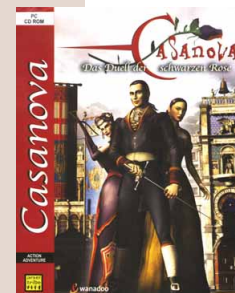
Prächtig entwickelt hat sich inzwischen **Myth 3**. Sah das Echtzeit-Strategiespiel auf der diesjährigen E3-Messe noch zum Davonlaufen aus, haben die Entwickler von

Mumbo Jumbo vor allem den zahlreichen Figuren in der Zwischenzeit sehr hübsche und flüssige Animationen verpasst. Eine Beta-Version offenbarte auch schöne Eis-, Gras- und Wüstenlandschaften. Das Programm spielt 1.000 Jahre vor seinen Vorgängern, die Hauptfigur namens »Connacht der Wolf« will darin an die Macht. **PS**

→ [Take 2](http://Take2.com), (01805) 21 73 16

Warnung: Casanova

Die erste Auflage von Wanadoos 3D-Abenteuer **Casanova** enthält die Restsignatur des Virus »I-Worm.Magistr«. Laut Auskunft der Virenexperten von Kaspersky Lab war die »Casanova.exe« allerdings harmlos und nicht verseucht. Das Spiel lief bei unserem Test (siehe Seite 114) ohne Probleme. Der deutsche Vertrieb Modern Games nahm die komplette erste Auflage aus dem Handel und verspricht Spielern, die ein entsprechendes Exemplar gekauft haben, einen kostenlosen Umtausch der CD. Wenden Sie sich hierzu an die Hotline (02408) 95 92 09 oder an support@modern-games.com.



Aktuelle Beta-Tests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als Beta-Tester. Ab sofort finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Throne of Darkness	Action-Rollenspiel	Sierra	http://throneofdarkness.sierra.com/multiplay-beta/
Empire Earth	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	http://www.sierrastudios.com/games/empireearth/index2.html
EVE	Online-Weltraumspiel	CCP	http://www.eve-online.com/beta/
Neocron	Online-Ego-Shooter	Reaktor	http://www.neocron.com/html/beta_test.html
Interstelen	Online-Strategiespiel	Alcyon Systems	http://www.interstelen.com/beta.html
Ace of Angels	Online-Weltraumspiel	Flying Rock	http://www.aceofangels.com/betaform.html
Moto City Online	Online-Rennspiel	Electronic Arts	http://www.motorcityonline.com/beta/beta.html



Armalion: Zaubersprüche bewirken gleißende Lichteffekte.

Armalion

Ab November haben Sie in Ikarions strategisch angehauchtem Rollenspiel **Armalion** die Aufgabe, Ihre Welt von drei bösen Dämonen zu befreien. Dazu basteln Sie sich einen Charakter zurecht und ziehen teils allein, teils mit Begleitern durch handgezeichnete Umgebungen. Auf dem Weg zum Sieg müssen Sie variantenreiche Puzzles lösen und viele, fantasievoll gestaltete Gegner in Echtzeit besiegen. Sämtliche Spielfiguren bestehen aus Polygonen und wurden liebevoll animiert. Auch die gleißenden Lichteffekte und die dynamische Story versprechen Spielspaß. Und falls Sie nicht gern allein unterwegs sind, können Sie die Kampagne im Multiplayermodus mit zwei weiteren Mitspielern absolvieren. Der Titel basiert auf dem gleichnamigen Tabletop-Brettspiel zu **Das Schwarze Auge**.
→ www.armalion.de

Ballerburg

Alte **Rampart**-Strategen werden sich freuen: Ascaron bringt Ende diesen Jahres mit **Ballerburg** das alte Spielprinzip zeitgerecht aufgemöbelt auf den Markt. Im Mittelalter

bauen Sie 24 Missionen lang Burgen und Waffen und versuchen dann, das Schloss Ihres Gegenspielers bestmöglich zu zerlegen. Die putzige 3D-Grafik erfreut das Auge mit liebevoll gebauten Schlösschen und schönen Lichteffekten. Bis zu vier Spieler dürfen sich via Netzwerk oder Internet gegenseitig das Mauerwerk zerbröseln.
→ www.ascaron.de

Patrizier 3

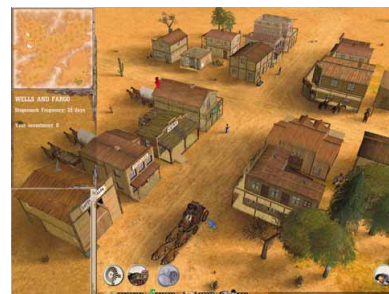
Bernd Almstedt von Ascaron verriet uns bei einem Besuch, dass die Arbeiten am Nachfolger von **Patrizier 2** bereits begonnen haben – geplante Veröffentlichung 2003. Ebenfalls in Entwicklung ist ein Ableger der Serie, der den Handelspart in die Karibik verlegt und in einem Jahr erscheinen soll. In der bislang namenlosen Wirtschaftssimulation übernehmen Sie die Rolle eines englischen, spanischen oder französischen Händlers. Das hauptsächliche Augenmerk liegt beim Aufbauart, der stark erweitert werden soll.
→ www.ascaron.de

Far West

Seit unserer letzten Meldung in GameStar 6/01 hat sich einiges bei Greenwoods Rancher-Simulation **Far West** getan. Die 3D-Grafik, die auf der »Nebula Device«-Engine von Radon Labs (**Nomads**) basiert, zeigt nun detaillierte Weiden und Wildwest-Städtchen. Das Spiel soll eine Mischung aus Echtzeit-Strategie, Wirtschaftssimulation und Ballerei werden. So bauen Sie Ihre Ranch aus, brandmarken Ihr Vieh und schieben dem Sheriff ein paar Extradollar zu. Nebenbei müssen Sie sich mit Wölfen,

Wasserknappheit und Banditen, die auf Ihre Steaks aus sind, herumschlagen. Auch am Mehrspielermodus für bis zu vier LAN-Greenhorns wird noch gefeilt. Ab dem ersten Quartal 2002 lauschen Sie dem Schweigen der Rinder. **PK**

→ www.farwest.de



Far West: Eine komfortabel ausgebaute Stadt lockt neue Einwohner an und füllt schnell Ihre Kassen.

Firmen-Porträt: Ikarion



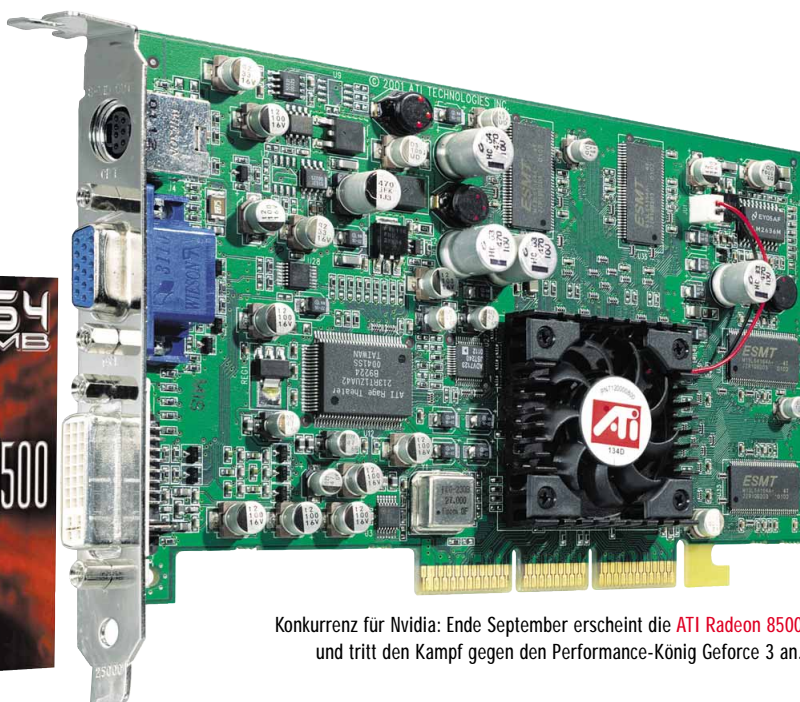
Bereits 1993 gründeten Fritz Schäfer und Norbert Beckers die Traditionsschmiede Ikarion. Abwechslung wurde in dem Aachener Unternehmen schon immer großgeschrieben. So wundert es nicht, dass die erfolgreichsten Spiele aus unterschiedlichen Genres stammen: die Wirtschaftssimulation **Zeppelin**, der Fußballmanager **Hattrick!** sowie das Runden-Taktikspiel **Demonworld 1** (dessen mäbiger Echtzeit-Nachfolger allerdings floppte).

Derzeit entwickeln die 34 Mitarbeiter, von denen 12 extern beschäftigt sind, mehrere Titel für den PC. Am wichtigsten ist dabei das DSA-Rollenspiel **Armalion**, zu dem Sie auf dieser Seite auch eine Meldung finden.

Ballerburg:
In der Kampf-
ansicht verfolgen
Sie den Einschlag
Ihrer Geschosse.



Technik News



Konkurrenz für Nvidia: Ende September erscheint die **ATI Radeon 8500** und tritt den Kampf gegen den Performance-König GeForce 3 an.

Kolumne



Image ist alles

Image ist nichts – Durst ist alles. Als passioniertem Vieltrinker (selbstverständlich nur kohlenstoffdioxidfreies Mineralwasser) gefällt mir dieser Spruch aus der Sprite-Werbung. Allerdings

trifft er auf das Produkt eigentlich gar nicht zu – dieses klebrig-süße Zeug lebt eigentlich fast nur von seinem »guten« Namen.

In der Hardware-Industrie sieht es teilweise sehr ähnlich aus. Auch dort gibt es Marken, die bei bestimmten Komponenten ein blütenreines Image haben, obwohl sie längst nicht mehr die alles überragenden Geräte produzieren. Beispiel Mainboards: Hier eilt Asus und Abit seit Jahren ein Ruf wie Donnerhall voraus. Klar, die zwei bauen auch sehr gute Platinen, stehen damit aber längst nicht (mehr) alleine da. Ähnlich sieht es bei Festplatten und IBM aus: Egal ob Leistung, Zuverlässigkeit oder Geräuscentwicklung – IBM gehört überall zum Spitzenfeld, doch bei der Konkurrenz ist man meist nicht schlechter gestellt.

Also wenigstens mal ein Lichtblick für die arg gebeutelte Hardware-Industrie. Einem guten Namen können auch weniger gute und/oder überbeuerte Produkte nicht allzu viel anhaben, sie verkaufen sich trotzdem. Für Sie als Kunde heißt das wiederum, sich nicht von großen Marken blenden zu lassen. Oft fahren Sie mit weniger bekannten Namen qualitativ genauso gut und sparen dabei sogar noch was. Und das gilt für Hardware wie für Getränke.

Michael Galuschka
Hardware-Redakteur

Neue Karten mit Radeon 2

Ende September erscheinen die brandneuen ATI-Grafikkarten mit dem Radeon-2-Chip. Das Flaggschiff heißt künftig **Radeon 8500** und kommt parallel mit der kleineren **Radeon 7500** in den Handel. Ausgestattet ist das Top-Modell mit einem 250 MHz schnellen Chip. Bei der Speicher-Ausstattung griff man zu 64 MByte DDR-RAM, das die Daten mit einem Takt von 275 MHz (550 MHz DDR) verarbeitet. Die **8500er**-Version protzt anders als die **7500er** mit zwei neuen Technologien: Der Truform-Effekt dient der weichen Objektdarstellung mithilfe zusätzlicher Polygondaten. Die zweite Neuerung bilden die Smartshader, welche ein individuelleres Erscheinungsbild der einzelnen Pixel ermöglichen. Ebenso hält eine Dual-Monitor-Unterstützung namens Hydravision Einzug.

Die **Radeon 7500** stellt eine abgespeckte Variante dar: Chip- und Speichertakt betragen 270/230 MHz. Als Speicherart hat sie DDR-RAM zu 64 MByte, was den Takt auf 460 MHz erhöht. Auf die Spezialeffekte der **Radeon 8500** muss man beim 7500er-Modell verzichten. Lediglich die Hyper Z-Technologie zur Steigerung der Speicherbandbreite wurde hier in einer langsameren Version integriert. Die **Radeon 7500** soll circa 450 Mark, eine **8500** 900 Mark kosten.

→ www.atl.de

Mäuse von Memorex

Memorex, bekannt für CD-Rohlinge und DVD-Laufwerke, steigt in den Maus- und Keyboard-Markt ein. Das Highlight der neuen Produkte repräsentiert die optische und

gleichzeitig drahtlose **RF-Maus** mit vier Buttons und einem Scrollrad. Die Stromzufuhr des chromfarbenen Nagers erfolgt über integrierte Akkus, die sich im so genannten Maus-Port aufladen. Ebenfalls neu hinzugekommen ist das **Multimedia-Keyboad** mit 16 Shortcut-Tasten. Die Handablage



Der Port dient als **Ladestation** für die drahtlose RF-Maus.

ließ Memorex mit weichem Gummi überziehen. Preise standen bei Redaktionsschluss noch nicht fest.

→ www.memorexlive.com

Alternativer Chipsatz für P4

Der taiwanische Chipsatz-Hersteller VIA stellte die endgültigen Spezifikationen für seinen alternativen Pentium-4-Chipsatz vor. Der **Apollo P4X266** unterstützt die günstigen Speicherarten DDR-SDRAM und SDRAM. Er gilt somit als direkter Konkurrent zum Intel 845-Chipsatz. Beide Hersteller liegen derzeit im Clinch, weil VIA den **P4X266** und weitere Generationen ohne Buslizenz von Intel produzieren will.

→ www.via.com.tw

AMD Duron 1 GHz

Der **Duron** mit 1 GHz für circa 200 Mark löst die bisherige 950-MHz-Version als schnellste Low-Cost-CPU von AMD ab. Das Modell basiert auf dem neuen Prozessor-kern mit dem Codenamen **Morgan**. Dieser beherrscht das so genannte »hardware data prefetch«. Hierbei überträgt die CPU Informationen aus dem Speicher in den L2-Cache, noch bevor diese benötigt werden. Das führt zu einer höheren Geschwindigkeit, da sich die Wartezeit der CPU auf neue Daten verringert. Außerdem bestückte man den Prozessor mit den 3Dnow-Professional-Befehlen. Die 52 neuen Multimedia-Instruktionen machen den Neuling kompatibel zu Intels SSE-Erweiterungen. Nur neuere Sockel-A-Mainboards unterstützen den **Morgan**. Notfalls hilft ein Bios-Update.
→ www.amd.de

Edel-Tastatur mit Datenverschlüsselung

Logitechs neue Maus-Tastatur-Kombination heißt **Cordless Freedom Optical**. Die drahtlose Edel-Kombination zeichnet sich nicht nur durch das anthrazitfarbene Design aus. Neben Funktionstasten aus Stahl statt Plastik integrierte man noch ein Scrollrad. Außerdem versah Logitech die circa



Logitechs kabellose **Tastatur-Maus-Kombination** hat noble Funktionstasten aus Stahl und ein Scrollrad.

300 Mark teure Kombination mit einer Verschlüsselung, die ein Mitschneiden der kabellos übertragenen Daten verhindert.
→ www.logitech.de

Soundblaster-Audigy

Bei Creative lösen neue Soundkarten die bisherigen **Live**-Modelle ab. Den neuen Produktnamen **Soundblaster Audigy** ha-



Die neuen Soundblaster-Soundkarten bohren dank **Audigy-Chip** den 3D-Sound auf.

ben die Platinen dem Audigy-Soundprozessor zu verdanken. Dieser verarbeitet bis zu viermal mehr Effekt-Daten als sein Vorgänger. Mit »EAX Advanced HD« stellt Creative zudem einen leistungsstarken Nachfolger zu EAX 2.0 vor. Der neue Standard konzentriert sich hauptsächlich auf 3D-Spiele und ermöglicht zusätzliche Audio-Effekte. Die **Audigy**-Serie besteht aus drei Modellen: Die **Audigy Player** kostet rund 260 Mark. Die **Audigy Platinum** wandert mit der Frontblende namens Audigy Drive und einer Fernbedienung für circa 530 Mark über den Ladentisch. Als teuerste Soundkarte liegt die **Soundblaster Audigy Platinum ex** bei etwa 700 Mark und verfügt zusätzlich über den SB1394-Port zur schnellen Datenübertragung mit digitaler Peripherie, zum Beispiel einem angeschlossenen Camcorder.
→ www.soundblaster.com

Möbelstück für Spieler

Ein Zubehör der ausgefallenen Sorte schuf man bei Driftmaster. Das **Evo-I** stellt eine Lenkrad-Halterung dar, die aus Edelstahl besteht. Ihr PC- oder Konsolen-Lenkrad platzieren Sie auf der Oberfläche, die Pedalerie wandert abrutschsicher zwischen das Standbein. In erster Linie spricht die Vorrichtung Konsolen-Besitzer an, die vor dem



Abteilung ungewöhnliches Zubehör: Wenn Ihr PC-Lenkrad sich nicht am Tisch befestigen lässt, hilft die Lenkrad-Halterung **Evo-I**.

Fernseher spielen. Aber auch für PC-Spieler, deren Lenkrad sich nur umständlich oder gar nicht am Tisch festklemmen lässt, eignet sich das höhenverstellbare **Evo-I**. Die stabil gebaute Vorrichtung kostet circa 250 Mark.
→ www.driftmaster.de

Rio MP3-CD-Player

Sonicblue hat zwei neue MP3-CD-Player im Sortiment. Neben normalen Audio-CDs spielen die Geräte auch auf CD (CD-R und CD-RW) gebrannte MP3- und WMA-Dateien ab. Der **SP90** kostet inklusive Kopfhörer circa 400 Mark. Beim **SP250** mit Radio-Empfang verlangt man zwar 600 Mark, bietet aber auch einen Anti-Shock-Speicher von 480 statt 120 Sekunden an.
→ www.sonicblue.com

JR

GameStar-Prozessorindex: Top 25 Preis-Leistungs-Tabelle

Aufgelistet finden Sie die 25 Prozessoren mit dem besten Preis-Leistungs-Verhältnis, sortiert von links nach rechts nach ihrem Kaufpreis. Die Balken geben das pure Leistungsvermögen der Prozessoren in fps an. So erkennen Sie auf einen Blick, wie viel die CPU für ihren Preis bietet.

