

GameStars

Cliff Bleszinsky

Der Spiele-Paradiesvogel ist schon seit zehn Jahren bei Epic Games und mit verantwortlich für den Erfolg von Unreal und Unreal Tournament.



Alter: 26

Nationalität: Amerikaner

Wohnort: USA

Beruf: Leitender Designer

Ausbildung: Autodidakt

Motto: Spiele machen ist verdammt schwierig!

Historie

Wann	Was gemacht?
1994	Jazz Jackrabbit
1997	Jazz Jackrabbit 2
1998	Unreal
1998	Unreal: Return to Na Pali
1999	Unreal Tournament
seit 1999	Unreal 2

Die Meilensteine des Cliff Bleszinsky



Jazz Jackrabbit: Das coole 2D-Jump-and-run war Cliffs erstes professionelles Computerspiel und galt lange als bester PC-Plattform-Titel.



Unreal: Der Ego-Shooter war richtungsweisend in Sachen Engine und Gegner-KI. Nie zuvor gab es so schöne Lichteffekte in einem PC-Spiel.



Unreal Tournament: Ein Schwergewicht unter den Multiplayer-Spielen – UT konnte überraschend sogar Quake 3 Arena den Rang ablaufen.



14 Fragen zu Space Invaders und Bier.

Dein erstes PC-Spiel?

Space Invaders.

Drei Spiele für die einsame Insel?

Ultima Online, Tetris und mein jeweils nächstes Spiel.

Du wartest im Moment auf?

Doom 3 und Metal Gear Solid 2.

Dein liebstes Multiplayerspiel?

Super Bomberman 2 (SNES)!

Deine größte Spiele-Enttäuschung?

Ego-Shooter auf Konsolen.

Dein Lieblingsfilm?

Big Lebowski.

Deine Lieblingsserie im TV?

Buffy.

Dein Lieblingsbuch?

American Psycho.

Deine Lieblingsband?

Ändert sich ständig – momentan ist es Missy Elliot.

Dein Lieblingsessen?

Echte mexikanische Küche ist nicht zu schlagen.

Der schönste Tag in deinem Leben?

Meine Heirat mit Darcy.

Deine beste Entscheidung?

Zehn Jahre bei Epic Games zu bleiben.

Dein Non-Computer-Hobby?

Bier.

Bei dir im Kühlschrank lagert?

Bier.

»Zu viele Firmen hauen Spiele raus, um ihre Aktienkurse zu stützen.«

Cliff Bleszinsky über schnelle Autos, coole Klamotten und das Spiel seiner Träume.

GameStar Wie bist du eigentlich zu einem Job in der Spiele-Industrie gekommen?

Cliff Bleszinsky Ich habe etwas Cooles geschaffen und es an die richtige Person geschickt. Das ist nicht schwierig. Schwierig ist es nur, etwas Cooles zu erschaffen.

GameStar Was gefällt dir an deinem Job am meisten?

Cliff Bleszinsky Ich kann meine kreative Seite ausleben und bei Epic mit unglaublich talentierten Leuten zusammen arbeiten. Und ich mag die Menschen, die Spiele spielen. Außerdem schadet es nichts, die Hypotheken abzahlen zu können. Irgendwann werde ich mir sogar ein richtig schnelles Auto leisten...

GameStar Wenn du unlimitierte Ressourcen und Leute hättest, was für ein Spiel würdest du entwickeln?

Cliff Bleszinsky Eine total realistische Verbrecherjagd, bei der man selbst der Gejagte ist. Es fängt damit an, dass man in einem Supermarkt eine Tüte Chips klaut, und eskaliert dann. Zum Ende rast man in einem gestohlenen Panzer mit der US Army auf den Fersen durch die Vorstadt. Sozusagen eine Mischung aus GTA und Jet Set Radio mit realistischer Physik und detaillierten Städten, in denen massig was los ist.

GameStar Die meisten Designer, die wir kennen, laufen ständig in Jeans und T-Shirt herum. Du bist für deine extravagante Kleidung bekannt – was hältst du vom Klamottengeschmack deiner Kollegen?

Cliff Bleszinsky In welchem Job kann man sich schon so anziehen, wie es einem gefällt? Die Sachen, die ich trage, eignen sich

hervorragend, um Gespräche anzuregen, die dann zu wichtigen Geschäftsbeziehungen führen. Aber ich kann die »normalen Designer« schon verstehen, der Job ist stressig genug. Auch ohne dass man sich die ganze Zeit damit beschäftigt, was man anzieht, nur weil ein Narr wie ich Verkleiden spielt.

GameStar Was würdest du als Erstes in der Spiele-Industrie verändern, wenn du die Macht dazu hättest?

Cliff Bleszinsky Ich würde die Publisher mit vorgehaltener Waffe dazu zwingen, nie, nie, nie mehr ein unfertiges Spiel auszuliefern. Viel zu viele Firmen hauen Spiele heraus, um ihre Aktienkurse zu stützen.

GameStar Ist dir in deiner Karriere etwas wirklich Merkwürdiges passiert?

Cliff Bleszinsky Die meisten abgefahrenen Sachen passieren mir auf Konferenzen, leider bin ich dort meist in einem anderen Bewusstseinszustand und kann mich hinterher nicht dran erinnern... Hey, ich verpetze doch meine Kollegen nicht!

GameStar Gibt es etwas, was du den Spielern und Fans da draußen schon immer mal sagen wolltest?

Cliff Bleszinsky Leute, nur weil ihr Spiele spielt, heißt das noch lange nicht, dass ihr auch qualifiziert seid, welche zu machen. Wenn ihr wirklich in die Branche wollt, sucht euch einen Bereich der Entwicklung aus, werdet dort der Beste und seid objektiv, was eure Werke angeht.

GUN

Katzen auf dem Scanner!

Cliff hat ein eher merkwürdiges Hobby: In seiner Freizeit betreibt er die berühmte Cat-scan-Webseite (www.cat-scan.com), bei der Leute Bilder von gescannten Katzen einschicken können. Wohlgemerkt, es werden keine Bilder, sondern die Katzen selber eingescannt. Cliff versichert, dass dabei keine Tiere zu Schaden gekommen sind.

