

Pfeffersäcke auf neuen Pfaden

Patrizier 2

Aufschwung der Hanse



Ihr Lagerverwalter kann jetzt selbstständig Waren verkaufen.

Das Vorzeige-Wirtschaftsspiel erhält erweiterten Nord- und Ostseehandel. Steigen Sie vom kleinen Hanse-Händler zum angesehenen Städtegründer auf.

Mit **Patrizier 2** bewies Ascaron Ende letzten Jahres, dass Wirtschaftsspiele alles andere als staubtrocken sein müssen.

Grafik. Die Bäume rauschen nun animiert im Wind. Außerdem stehen die Gebäude neuerdings nicht nur starr rechteckig



Die Jahreszeiten (hier Lübeck im Winter) beeinflussen die Produktivität der Betriebe.

Die spaßige Handelssimulation, verquickt mit einem Schuss Aufbauspiel und Seekampf, ging laut Hersteller rund 120.000-mal über die Ladentheke. Das Addon **Aufschwung der Hanse** will fortgeschrittenen Spielern mit einer neuen Kampagne, schönerer Grafik und etlichen Verbesserungen des Spielkonzepts neue Handelswege eröffnen.

Sturm und Frost

Die augenfälligste Änderung des Addons ist die überarbeitete

aneinander, sondern auch im schrägen Winkel. Während diese Änderungen keinerlei spielerische Auswirkungen haben, machen sich die nun wechselnden Jahreszeiten nicht nur optisch bemerkbar. Wenn es regnet, können Sie damit rechnen, dass auf hoher See ein Sturm tobt. Im Winter schneit es, wodurch die Produktionsstätten ineffektiver arbeiten. Treiben Eisschollen im Wasser, kann der Hafen bis zum Tauwetter nicht mehr benutzt werden.

Mehr Macht

Nicht nur optisch hat sich einiges getan. Einer der Hauptkritikpunkte an **Patrizier 2** waren die beschränkten Möglichkeiten des Bürgermeisters. Das Ehrenamt belastete zudem stark die eigene Kasse, weil man sämtliche Ausgaben für Baumaßnahmen selbst finanzieren musste. Jetzt gibt es ein Stadtsäckel, das einen Teil der Kosten übernimmt. Allerdings können Sie nicht allein darüber verfügen, sondern müssen jedes Vorhaben vom Magistrat genehmigen lassen.

Doch das ist lange noch nicht alles: Es gibt Handel über Land, Sie dürfen in jeder Stadt Kontore errichten, und mit ein wenig Glück bekommen Sie sogar den Auftrag, eine neue Stadt zu gründen. Die ersten Gebäude errichten Sie noch selbst. Im weiteren Verlauf ziehen aber immer mehr Einwohner nach, die ihrerseits Betriebe und Häuser bauen. Als Motivationshilfe, da-

mit Sie die Bürgermeisterpflichten besonders gut erledigen, dient das Denkmal. Das errichten Ihre Bürger, wenn sie mit Ihnen über einen langen Zeitraum zufrieden waren. Über Elementarschulen erhöhen Sie die Zuwanderungsquote, die neue Kapelle verbessert die Gesundheit der Bevölkerung. Da **Patrizier 2** kein ganz einfaches Spiel ist, werden Einsteiger die neue KI zu schätzen wissen. Die soll sich den Fähigkeiten des Spielers anpassen und so frühe Frusterlebnisse einschränken.

Die Steuerung haben die Entwickler ebenfalls optimiert. So können Sie nun direkt aus der Nahansicht mithilfe der Minikarte Schiffe in andere Häfen schicken. Das beschleunigt den Spielverlauf ganz erheblich. Wer **Patrizier 2** gern über Internet spielt, freut sich sicher über den neuen Server, den Ascaron zur Verfügung stellen will. Und für passionierte Kartenbastler liegt dem Addon ein Editor bei. **MIC**

Patrizier 2 - Aufschwung der Hanse

Genre: Wirtschaftssim. **Entwickler:** Ascaron
Termin: Oktober 2001 **Ersteindruck:** Sehr gut

Mick Schnelle: »Das Patrizier-Addon bietet tonnenweise sinnvolle Erweiterungen, die sich vor allem im fortgeschrittenen Spielverlauf bemerkbar machen. Endlich lohnt es sich, Bürgermeister und Eldermann zu werden. Außerdem bringen die Wettereffekte dem Spiel viel Atmosphäre. Wenn jetzt noch die Kampagne mithält ...«