

Simulationen

Mick Schnelle



Wahl-Kampf im Internet. Diese Ausgabe streiten die beiden Online-Simulationen **Jumpgate** und **World War 2 Online** um die Gunst der Spieler. Beide kosten in etwa die gleichen Monatsgebühren. Doch während bei **Jumpgate** das Hauptprogramm gratis ist, müssen Sie für **World War 2 Online** erst mal stolze 100 Mark berappen. Auch wenn darin ein wenig Onlinezeit enthalten ist, muss sich Strategy First fragen lassen, wieso die Konkurrenz so viel kundenfreundlicher arbeiten kann. Außerdem haben tonnenweise Betatester **Jumpgate** erst richtig geprüft, bevor es gebührenpflichtig wurde. **World War 2 Online** läuft auch nach drei Monaten noch nicht ordentlich. So gesehen fällt die Wahl eigentlich nicht schwer...

Erfolg ist nicht käuflich. Mit dem **3D Railroad Simulator** versucht Sybex, auf der Schiene von Microsofts höchst erfolgreichem **Train Simulator** die schnelle Mark zu machen. Allerdings reicht es nicht, mit flotten Sprüchen die einzige Schwäche der Microsoft-Lok breitzutreten. Wenn dem von Sybex auf der Packung großspurig angepriesenen »ausführlichen Handbuch« nur ein Uraltspiel aus der Mottenkiste beiliegt, hilft auch der günstige Preis nicht mehr. Merke: Flottes Marketing ersetzt keine Spiel-Qualität.

Simulation-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	MechWarrior 4	Mechspiel	3/01	90%
4	Gunship!	Flugsimulation	5/00	90%
5	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	89%
6	Crimson Skies	Flugsimulation	12/00	88%
7	Eurofighter Typhoon	Flugsimulation	6/01	87%
8	Tachyon	Weltraumspiel	7/00	87%
9	Freespace 2 Dimension Pack	Weltraumspiel	9/00	87%
10	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
11	USAF	Flugsimulation	1/00	87%
12	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
13	Starlancer (US-Version)	Weltraumspiel	6/00	85%
14	Train Simulator	Eisenbahn-Simulation	8/01	85%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
16	Starlancer (deutsche Version)	Weltraumspiel	7/00	84%
17	Klingon Academy	Weltraumspiel	8/00	84%
18	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
19	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
20	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
21	Allegiance	Online-Weltraumspiel	6/00	83%
22	F/A-18	Flugsimulation	3/00	82%
23	B-17 Flying Fortress	Flugsimulation	1/00	81%
24	Comanche vs. Hokum	Flugsimulation	7/00	81%
25	Flight Simulator 2000	Flugsimulation	12/99	80%

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

Simulations-Inhalt

Tests

Jumpgate	106
World War 2 Online	107
3D Railroad Simulator	107



Onlinesprung zu den Sternen

Jumpgate

Der Weg ins All führt durch die Telefonleitung:
Ein Internet-Weltraumspiel sucht fähige
Kampfpiloten, Minenarbeiter und Händler.



Im Offline-Simulator können Sie Equipment gratis testen.

Martin Deppe

Starke Community



Jumpgate ist kein Spiel zum Einsteigen und Durchstarten. Das merkt man spätestens beim ersten Andockmanöver. Umso ärgerlicher, dass das Online-Handbuch zwar rund 70 Seiten, aber kaum Einsteigertipps parat hat. Doch die starke Community macht diese Schwäche zur Stärke: Im Help-Chat geben andere Spieler schnell Rat. Wer freundlich nachfragt, bekommt schon mal eine kräftige Credit-Spritze oder eine bessere Ausrüstung. Jumpgate spielt sich im Alleinflug sehr zäh, vor allem die drögen Frachtflüge nerven. Wenn Sie sich aber gleich einer anderen Kampfgruppe anschließen, erreichen Sie mit ihrer Hilfe schnell höhere Levels — wie bei Everquest und Ultima Online.

nur elend langsam mit abgebauten Mineralien. Als wir einen vorbeifliegenden Piloten per Sektorchat fragen, ob das immer so lange dauert, lacht der sich halbtot: Mit unserem Lasermotiv sei das kein Wunder, die nächstbessere Version baue einen Asteroiden in Nullkommanix ab. Dafür brauchen wir allerdings einen stärkeren Reaktor. Und den gibt's gerade nur auf einer Station am anderen Ende der Galaxis, leider.

Star Truck

Das komplexe Online-Weltraumspiel **Jumpgate** bietet Ihnen viele Karrieremöglichkeiten, je nachdem, welche der acht Missionstypen Sie auf den 15 Stationen annehmen. So betätigen Sie sich anfangs am besten als Frachtpilot und beliefern in Lkw-Manier Stationen mit raren Waren. Oder fliegen auf Forschungsmission, um Weltraum-Anomalien zu scannen. Erledigte Aufträge füllen

Ihr Credit- und Erfahrungskonto. Letzteres bringt Ihnen levelweise Beförderungen. Bessere Schiffe, Waffen und Ausrüstungen dürfen Sie erst dann kaufen, wenn Sie bestimmte Dienstgrade erreicht haben.

Das **Jumpgate**-Universum unterteilt sich in rund 100 Sektoren, jeder hat mindestens ein Sprungtor zum nächsten Quadranten. Beim Einstieg in die einzige laufende Partie schließen Sie sich einer der drei Fraktionen Solrain, Octavius und Quantar an, denen jeweils drei Stationen angehören, die übrigen sechs bleiben neutral. Die drei Parteien haben unterschiedliche Vorteile: Als Quantar-Pilot etwa bekommen Sie schnelle Antriebe besonders günstig.

Gemeinsamer Feind

Sie bekämpfen zwar auch Flieger der anderen Fraktionen, vor allem aber Aliens: überdimensionierte organische Wesen namens Conflux. Mit Ihrem Start-Raumschiff lässt sich gerade mal die kleinste der Conflux-Arten zerlegen. Zur Koordinierung gemeinsamer Angriffe gibt's zahlreiche Chat-Kanäle; so können Sie etwa alle Piloten in Ihrem Sektor oder Ihrer Partei anfunken – oder einen eigenen Kanal aufmachen. Prima: Im Offline-Simulator dürfen Sie sämtliche Schiffe und Ausrüstungsteile ausprobieren.

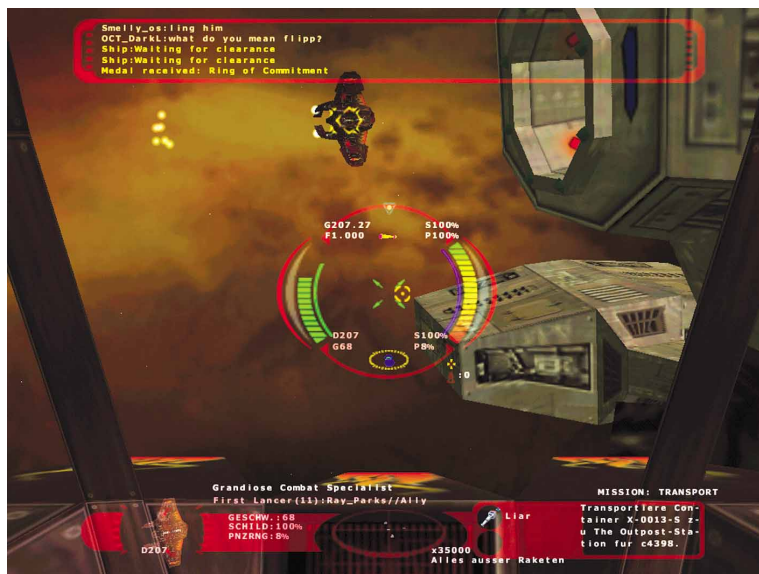
Jumpgate war über ein Jahr in der Betaphase. Das merkt man: Stabile Server, nur unwesentliche Bugs. Das Spiel gibt's unter www.mightygames.de zum Download (ca. 80 MB mit Musik, rund 40 MB ohne), auf unserer Demo-CD 9/01 sowie auf der DVD der aktuellen Ausgabe. Fünf Tage dürfen Sie gratis spielen, danach kostet's 20 DM monatlich oder pauschal 150 DM für ein Jahr. **MD**

Im Offline-Simulator können Sie Equipment gratis testen.



Auf DVD:
Jumpgate-
Vollversion

Dieser verflixte Asteroid muss doch kleinzukriegen sein. Seit zehn Minuten beharken wir ihn mit unserem Bergbaulaser. Doch der Frachtraum füllt sich



Beim Anflug auf die Station kommt uns ein Verbündeter mit Level 10 entgegen.

Jumpgate

Genre: Online-Weltraumspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Entwickler: Mighty Games Publisher: www.mightygames.de Sprache: Deutsch
Preis: kostenlos

MULTIPLAYER

Internet (unbegrenzt) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Unbegrenzt Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Massively Multiplayer

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 200 MHz 64 MByte RAM, 3D-Karte 120 MByte Installationsgröße 28k-Modem	CPU mit 350 MHz 128 MByte RAM, 3D-Karte 235 MByte Installationsgröße 56k-Modem, Joystick	CPU mit 500 MHz 192 MByte RAM, 3D-Karte 235 MByte Installationsgröße ISDN-Karte, Joystick

ALTERNATIVEN

Tachyon (87%, GS 7/00)
Das Offline-Weltraumspiel hat spannendere Missionen, aber weniger Schiffs-Tuning.

Allegiance (83%, GS 6/00)
Microsofts Online-All ist ähnlich komplex, aber einsteigerfreundlicher und schöner.

WERTUNG

Grafik:	Ausreichend
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Komplexes Online-Weltraumspiel mit Suchtgefahr.



3D Railroad Simulator

Schlimmer, als die Bahn erlaubt.



Die Grafik ist so veraltet wie eine ausrangierte Dampflokomotive.

Dass Eisenbahn-Simulationen auf dem PC einen Heidenspaß machen können, bewies unlängst Microsoft mit dem **Train Simulator**. Von dessen Erfolg animiert, hat Budget-

Publisher Sybex tief im Archiv gewühlt und den **3D Railroad Simulator** aus dem Jahr 1998 ausgegraben. Für günstige 40 Mark loben die Düsseldorfer ihr Produkt vollmundig als »Eisenbahn-Simulation, die Ihre Kindheitsträume wahr werden lässt«. Die dürften spätestens nach dem Start des Programms platzen, wenn Ihnen die grob texturierte 3D-Optik entgegenprangt. Da rettet dann auch das solide Spielkonzept nichts mehr. Was nützen nett designte Strecken, auf denen Sie unter Zeitdruck Güter von A nach B karren, wenn unterwegs das grafische Grauen lauert? Daneben fällt der mangelnde Realismus auf: Um zu entgleisen, müssen Sie schon jedes Tempolimit kräftig überschreiten. **MIC**

Mick Schnelle

Grusel-Grafik

Och, menno! Da freue ich mich auf eine Alternative zum Train Simulator – und dann so was. Vor drei Jahren hätte der 3D Railroad Simulator gerade so seine Existenzberechtigung gehabt. Heute macht man um die Simulation lieber eine große Kurve. Das liegt nicht nur an der Katastrophen-Optik. Denn ohne den nötigen Realismus verkommt die Bahnfahrt schnell zur Wartezeit auf den nächsten Frachtwechsel. Selbst Fans sollten sich diesen Langeweiler nicht antun.

3D Railroad Simulator

Genre: Eisenbahn-Simulation Anspruch: Fortgeschrittene Sprache: Deutsch
Entwickler: Abracadata Publisher: Sybex, (0211) 889 23 01 Preis: ca. 40 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM

CPU mit 200 MHz
64 MByte RAM
115 MByte Installationsgröße

STANDARD

CPU mit 300 MHz
128 MByte RAM
115 MByte Installationsgröße

OPTIMUM

CPU mit 400 MHz
128 MByte RAM
115 MByte Installationsgröße

WERTUNG

Grafik: Mangelhaft
Sound: Ausreichend
Bedienung: Befriedigend
Spieltiefe: Ausreichend
Multiplayer: Nicht vorhanden

Eisenbahn-Simulation der hässlichen Sorte.

32%

SPIELSPASS

World War 2 Online

Action-Simulation für müde Krieger.



Per Zoom gucken wir zu, wie ein britischer Panzer durchs Gelände rumpelt.

Mit dem amerikanischen Curtis-Hawk-Flieger nehmen Sie die feindliche Stellung ins Visier. Währenddessen schaltet ein Online-Kamerad als Infanterist die Flak-Kanoniere aus, und ein anderer rumpelt mit einem britischen Cruiser-Tank durchs Gelände. So ähnlich sollten, wenn alles funktionieren würde, Kämpfe in der Action-Simulation **World War 2 Online** ablaufen. Darin schießen schließlich Internet-Soldaten mit fast 50 Kriegsgeräten – Panzer, Kanonen, Flugzeuge – aufeinander, wahlweise auf Seiten der Alliierten oder der Achsenmächte. Bereits vor gut zwei Monaten erschien das Spiel, erst jetzt ist es mit dem Patch auf Version 1.20 möglich, ohne Abstürze oder blockierte Server stets und

längere Zeit am Stück zu ballern. Wegen einiger größerer Bugs können Sie momentan aber lediglich in voneinander abgegrenzten Mini-Missionen unterwegs sein. **PS**

Peter Steinlechner

Wenig los in Europa

So spannend das Grundkonzept von World War 2 Online auch sein mag – was Sie jetzt im Netz spielen können, hat trotz der bisherigen Patches nur den Unterhaltungswert eines leeren Fußballstadions. Den Großteil der Zeit verbringe ich damit, durch das öde Online-Europa zu marschieren, zu fahren oder zu fliegen. Wenn es denn mal zu Scharmützeln kommt, sind die zwar spannend – aber schnell wieder vorbei. Richtig gut gefallen mir eigentlich nur die Massen an halbwegs glaubwürdig umgesetzten Vehikeln.

World War 2 Online

Genre: Online-Act-Simulation Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Englisch
Entwickler: Cornered Rat Publisher: Strat. First, www.wiionline.com Preis: ca. 100 Mark

MULTIPLAYER

Internet (500 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Mini-Missionen

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM

CPU mit 400 MHz
128 MByte RAM
440 MByte Installationsgröße
3D-Karte

STANDARD

CPU mit 600 MHz
192 MByte RAM
440 MByte Installationsgröße
3D-Karte

OPTIMUM

CPU mit 800 MHz
256 MByte RAM
440 MByte Installationsgröße
3D-Karte

WERTUNG

Grafik: Ausreichend
Sound: Befriedigend
Bedienung: Ausreichend
Spieltiefe: Gut
Multiplayer: Befriedigend

Unnötig komplizierte Action-Simulation mit viel Leerlauf.

54%

SPIELSPASS