

CD-Inhalt 10 2001

Jörg Spormann



Spiele-Klassiker. Als nostalgisches Geschenk für Sie haben wir diesen Monat fünf Klassiker der Spielegeschichte als Vollversionen auf unsere Silberscheiben gepackt. So verwalten Sie in **Caesar**, dem Urprogramm zu Top-Hits wie **Pharao** oder **Zeus**, Provinzen des Römischen Reiches. Chefdesigner war seinerzeit Simon Bradbury, der heute am heiß ersehnten **Stronghold** werkelt. Fetzige Action und knifflige Denkaufgaben erwarten Sie zudem in den 32 KByte kleinen Remakes von **Turrican** und **Lemmings**. Komplettiert wird die Sammlung durch das Rollenspiel-Epos **Betrayal at Krondor** und das Jump-and-run **Giana Worlds**, das an das legendäre **The Great Giana Sisters** erinnert.

Demos, Videos, Mods. Aufgrund der vielen Wünsche, die uns per E-Mail, Post und über unsere Webseite erreichen, haben wir alle Hebel in Bewegung gesetzt, um Ihnen die Demos zu den Actiontiteln **Red Faction** und **Aliens vs. Predator 2** zu präsentieren. Sehr stark gefragt sind auch die fantastischen Mods **Strike Force** und **Rocket Arena** für **UT**, die diesmal beide auf die CDs passen. Bei den Videos können wir Ihnen gleich zwei der beliebten Multiplayer-Duelle liefern: Unterwasser-Action mit Martin Deppe und mir sehen Sie bei **Aquanox**, und in einer Partie **NHL 2002** jagen Michael Galuschka und Alexander Beck den Puck.

Video-CD



\Videos\...

| | |
|--------------------------------|--------------|
| Aquanox (Multiplayer-Duell) | Aquanox.mpg |
| Commandos 2 | Command.mpg |
| NHL 2002 (Multiplayer-Duell) | Nhl.mpg |
| Dungeon Siege | Dungeon.mpg |
| QuakeCon | Qcon.mpg |
| Star Trek Armada 2 | Armada.mpg |
| Arx Fatalis | Arx.mpg |
| Civilization 3 | Civ3.mpg |
| Tony Hawk's Pro Skater 3 | Tony.mpg |
| UT: Rocket Arena | Rocket.mpg |
| Swine | Swine.mpg |
| Wiggles | Wiggles.mpg |
| Raumschiff GameStar Episode 33 | Rsgs_e33.mpg |

\Demos\...

| | |
|-------------------|---------------|
| Worms World Party | Wwp\Setup.exe |
|-------------------|---------------|

\Mods\...

| | |
|--|-------------------------------|
| Rocket Arena 1.6 (für Unreal Tournament) | Rocket\Rocketarenafull160.exe |
|--|-------------------------------|

\Patches\...

| | |
|--|----------------------------|
| Die Siedler 4 V1.10.908 (dt.) | S41* * |
| Grand Prix 3 V1.13 (intl.) | Gp3\Grandprix3_v113.exe |
| Max Payne V1.01 (engl.) | Maxpayne\Maxpayne1-01.exe |
| Op. Flashpoint V1.10 + Upgrade 1 (intl.) | Opflash\Opflashupgr1.exe |
| Startopia V1.01 (intern.) | Startopia\Startopia101.exe |
| Sudden Strike Forever Patch 4 (dt.) | Sstrike\Forever4.exe |

| | |
|---|-----------------------|
| Tropico V1.04 (Intern.) | Tropico\Trop104.exe |
| Vampire V1.1 (Intern.) | Vampire\Vampire11.exe |
| World War 2 Onl. V1.21 (von V1.20, intl.) | Ww2upd\01200121.exe |

\Programme\...

| | |
|--|---------------------|
| DataStar (von CD) | Datastar\Dstarc.exe |
| DataStar (von Festplatte) | Datastar\Dstard.exe |
| DLH 98, Update | DLH98\Setup.exe |
| GameWiz 32 | Gw32\Gw32try.exe |
| Savegame Editor Construction Kit, Tool | Seck\Setup.exe |
| Motherboardmonitor V5.09 | Mbm\Mbm509.exe |
| Powerstrip 3.01 | Powers\Istrip.exe |
| SiSoft Sandra V5.8.11 | Sisofts\Setup.exe |
| WCPUID | Wcpuid\Wcpuid.exe |

\Extras\...

| | |
|---------------------------------------|----------------------------|
| Op. Flashpoint, Solomissionen | Flashpoint\Single\Solo.exe |
| Op. Flashpoint, Multiplayermissionen | Flashpoint\Multi\Multi.exe |
| Code37 | code37\code37_de.exe |
| Diablo 2 Addon, 8 Player Modifikation | D2add\Mod\8plbm12b.exe |

\Treiber\...

| | |
|-----------------------------------|----------------------------------|
| Guillemot | |
| Maxi Gamer Serie | Guillemot\Gamer\3dp-9x-1241.exe |
| Guillemot 3D Prophet | Guillemot\Gamer\3dp-9x-1241.exe |
| Hercules | |
| 3D Prophet Serie | Guillemot\Gamer\3dp-9x-1241.exe |
| Hercules | |
| 3D Prophet 2 Serie | Guillemot\Gamer\3dp-9x-1241.exe |
| Hercules 3D Prophet 3 | Guillemot\Gamer\3dp-9x-1241.exe |
| Hercules Dynamite TNT | Guillemot\Gamer\3dp-9x-1240.exe |
| Nvidia Detonator-3-Treiber V12.41 | Nvidia\12.41-W9X.exe |
| Videologic Vivid! | |
| V1.0.7.114 | Videologic\Vivid\Viv34168w9x.exe |

\Leser\...

| | |
|-----------|-------------------------|
| Neo | Weo\Setup.exe |
| Blox! | Blox\Blox_install10.exe |
| Fun Skeet | Funskeet\Funskeet.exe |
| Hero | Hero\Hero.exe |
| Händler | Haendler\Haendler.exe |

Demo-CD



\Demos\...

| | |
|-----------------------|------------------------|
| Action | |
| Aliens vs. Predator 2 | Avp2\Setup.exe |
| Red Faction | Redfaction\Setup.exe |
| Project Eden | Projecte\Setup.exe |
| Strategie | |
| MechCommander 2 | Mc2\MC2Trial.exe |
| Die Völker 2 | Dv2\dv2_demo.exe |
| Sport | |
| Madden NFL 2002 | Madden\Setup\Setup.exe |
| Kombat Kars | KombatK\KombatKars.exe |

\Vollversionen\...

| | |
|---------------------|-----------------------|
| Caesar | Caesar\Install.exe |
| Betrayal at Krondor | Betrayal\Krondor.exe |
| Turrican 32K | T32k\T32k.exe |
| Lemmings | Lemmings\Start.htm |
| Giana Worlds | Gianaworlds\Setup.exe |

\Mods\...

| | |
|--|-----------------------|
| Strike Force 1.6 (für Unreal Tournament) | Strike\SF_160_win.exe |
|--|-----------------------|

\Directx\...

| | |
|---|-------------|
| DirectX 8.0a für Windows 95/98/ME (dt.) | Dx80ger.exe |
|---|-------------|

Unter Windows 95/98/ME startet unser Menüprogramm »GameStarter« automatisch. Wenn das nicht passiert, klicken Sie bitte doppelt auf »START.EXE« im Hauptverzeichnis der CD.

Top-Demo

► MechCommander 2

CPU mit 400 MHz, 64 MByte RAM, 3D-Karte

Genre: Echtzeit-Taktik

Sprache: Englisch

Installation: 184 MByte

Demoumfang: 2 komplette Missionen

Demo-Qualität: Ausgezeichnet



Der feindliche **Urban-Mech** (rechts oben) kann gegen die geballte Feuerkraft unserer drei Blechkameraden nichts ausrichten.

Nach dem Test von **MechCommander 2** in der letzten Ausgabe (Wertung 85 %) können Sie nun die Demoversion aus-

fürlich selbst spielen. Dabei absolvieren Sie die ersten beiden Missionen der Kampagne auf dem von Unruhen zerrütteten Planeten Carver V. Als Kommandant einer Gruppe Mechs entscheiden Sie über alle taktischen Belange Ihrer Einheit. Von der Auswahl der bis zu sechs unterschiedlichen Mechs und deren Piloten bis hin zur Anforderung von Luftangriffen stehen Ihnen alle Möglichkeiten der Kriegsführung des 35. Jahrhunderts zur Verfügung.

Unterstützung leicht gemacht

In der ersten Aufgabe müssen Sie in feindliches Gebiet eindringen, dort aufklären und jeden Widerstand neutralisieren. Die zweite Mission stellt dann schon eine schwierigere Aufgabe dar. Eine gut ausgebaute Festung des Gegners, die von Abwehrtürmen, feindlichen Vehikeln und riesigen Mechs gesichert ist, soll gestürmt werden. Packende Kämpfe mit den Stahlkolossen sind also garantiert. Um diese Aufgaben mit Bravour meistern zu können, ist es ratsam, alle taktischen Feinheiten des Spiels auszunutzen. Dazu gehört vor allem der Einsatz der Unterstützungseinheiten. Das Auswahlmenü für Artillerie, Luftunterstützung und Reparaturfahrzeuge befindet sich links unten im Kartenin-



Im **Mech-Lab** treffen Sie alle wichtigen Entscheidungen über die Ausrüstung Ihrer Ungetüme.

terface und dürfte das Leben jedes Mech-Commanders deutlich erleichtern.

Installation

Nach dem Klick auf »INSTALLATION« in unserem CD-Menü startet die automatische Installation. Sie müssen dann nur das gewünschte Verzeichnis angeben.

| | |
|---------------------------|--|
| Linke Maustaste | Befehle erteilen |
| Linke Maustaste gedrückt | Rahmen ziehen, um Einheiten auszuwählen |
| Mausbewegung | Karte bewegen |
| Rechte Maustaste gedrückt | Kamera drehen |
| Mausrad, +/- Tasten | Kamera zoomen |
| [S], [M], [L] | Angriff auf kurze, mittlere, lange Distanz |
| [BACKSPACE] | Feuer einstellen |
| [J] | Sprungdüsen aktivieren |

Top-Mod

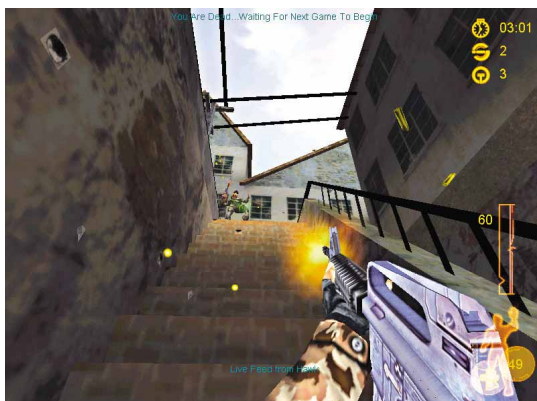
► Strike Force 1.6

Unreal Tournament Version 436 für Windows

Umfang: über 50 Karten

Sprache: Englisch

Installation: 600 MByte



Das vielbenutzte **Sturmgewehr M-16** ist nur eine der Waffen, die in Strike Force sehr realitätsgetreu nachgebildet sind.

Mit satten 255 MByte ist **Strike Force** eine der größten und mit 87 % die am besten bewertete Modifikation für **Unreal Tournament**. Als Hintergrund für die spannenden Multiplayer-Gefechte haben sich die Entwickler das gern gesehene »Spezialeinheit gegen Terroristen«-Thema ausgesucht, das

sich seit **Counterstrike** einer ungebrochenen Beliebtheit erfreut. Neben der üblichen Geiselnbefreiungsvariante gibt es drei weitere Spielmodi und sehr gute Bots.

Viel Gaudi trotz Realismus

Strike Force setzt neben einer gehörigen Portion Spielspaß vor allem auf Realismus. So sehen Sie, anders als in ähnlichen Spielen, Fadenkreuze nur im zweiten Feuermodus oder gar nur als kleinen roten Punkt. Außerdem wandern die Haltepunkte der Waffen wie im echten Leben bei Feuerstößen stark aus dem Ziel und erfordern kurze Salven statt Dauerfeuer. Um die Sache noch lebenssechter zu gestalten, beeinflussen zusätzliche Faktoren Ihr Überleben in den Gefechten: So steigt bei übermäßiger körperlicher Beanspruchung Ihr Puls derart an, dass Ihre Zielgenauigkeit darunter leidet. Und lautes Schnaufen verrät den Gegnern frühzeitig Ihre Position. Angst davor, dass solche Eigenheiten den Spielspaß trüben, brauchen Sie nicht zu haben. Denn sie wurden so harmonisch in

das actionorientierte Spielgeschehen einbezogen, dass man diese Neuerungen bald nicht mehr missen möchte.

Installation

Wenn Sie **Unreal Tournament** in der Version 436 bereits installiert haben, starten Sie die automatische Installation ganz einfach über unser CD-Menü. Geben Sie dabei das Spiel-Verzeichnis von **UT** auf Ihrer Festplatte an. Nach dem ersten Start erfolgt die Grafikkonfiguration. Das Setup legt zum bequemen Schnellstart selbstständig ein Icon auf Ihrem Desktop ab. Wenn Sie zuvor eine andere Version der Mod verwendet haben, empfiehlt das Entwicklerteam, **Unreal Tournament** samt Modifikation zunächst komplett zu deinstallieren, neu auf Ihrem System anzulegen und erst dann die Vollinstallation von **Strike Force 1.6** vorzunehmen.

| | |
|------------------|-----------------------|
| [↑][↓][←][→] | Bewegungsrichtungen |
| Linke Maustaste | feuern |
| Mausrad | Waffe wechseln |
| Rechte Maustaste | sekundärer Feuermodus |
| [Space] | springen |
| [C] | kriechen |
| [E] | benutzen |
| [V] | Aktionsmenü (kaufen) |
| [F12] | Fenstermodus |
| [ESC] | Spielmenü |



Auf CD:
ausführliche
Beschreibungen

Demos

► Red Faction

CPU mit 400 MHz, 64 MByte RAM, 3D-Karte

Genre: Ego-Shooter
Sprache: Englisch
Installation: 167 MByte
Demoumfang: Tutorial, 1 Abschnitt
Demo-Qualität: Sehr gut



| | |
|------------------|-------------------------------------|
| [W], [S] | vorwärts, rückwärts laufen |
| [A], [D] | seitwärts nach links, rechts laufen |
| Linke Maustaste | primärer Feuermodus |
| Rechte Maustaste | sekundärer Feuermodus |
| Mausrad hoch | vorige Waffe |
| Mausrad runter | nächste Waffe |
| [] | springen |
| [C] | hinknien |
| [R] | nachladen |
| [F6] | Quick-Save |
| [F9] | Quick-Load |

► Aliens vs. Predator 2

CPU mit 450 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte

Genre: Ego-Shooter
Sprache: Englisch
Installation: 90 MByte
Demoumfang: 1 kompletter Abschnitt
Demo-Qualität: Sehr gut



| | |
|------------------|-------------------------------------|
| [W], [S] | vor-, zurücklaufen |
| [A], [D] | seitwärts nach links, rechts laufen |
| [] | springen |
| Linke Maustaste | primärer Feuermodus |
| Rechte Maustaste | sekundärer Feuermodus |
| [C] | in die Hocke gehen |
| [R] | Waffe nachladen |
| [E] | benutzen |
| [X] | Schulterlampe an/aus |
| [F] | Leuchtkugel abfeuern |
| [H] | elektronischer Türöffner |

► Project Eden

CPU mit 300 MHz, 64 MByte RAM, 3D-Karte

Genre: Action-Adventure
Sprache: Englisch
Installation: 35 MByte
Demoumfang: 1 Mission, 4 Charaktere
Demo-Qualität: Sehr gut



| | |
|------------------|-----------------------------|
| [↑], [↓] | vor-, zurücklaufen |
| [←], [→] | Schritt nach rechts, links |
| Rechte [SHIFT] | ducken |
| Linke Maustaste | feuern, benutzen |
| Rechte Maustaste | Ressourcenmenü |
| [F3] | Ego-Perspektive, 3rd-Person |
| [1] bis [4] | Charakter auswählen |
| [] / [] -Taste | nächster, voriger Charakter |
| [5] bis [0] | Waffe wählen |
| B, [] | nächste, vorige Waffe |
| [RETURN] | Befehl »Folgt mir!« |

► Worms W. Party (auf Video-CD)

CPU mit 100 MHz, 32 MByte RAM

Genre: Strategiespiel
Sprache: Englisch
Installation: 48 MByte
Demoumfang: 2 Solo-/Multiplayermissionen
Demo-Qualität: Sehr gut



| | |
|-------------------------|--|
| Mausbewegung | Karte scrollen |
| Rechte Maustaste | Waffenmenü ein-, ausblenden |
| [←], [→] | Wurm links, rechts bewegen |
| [↑], [↓] | nach oben, unten zielen |
| [RETURN] | springen |
| [RETURN] [RETURN] | rückwärts springen |
| [BACKSPACE] | nach oben springen |
| [BACKSPACE] [BACKSPACE] | Salto rückwärts |
| [] | Waffe abfeuern |
| [+/-] | maximales, minimales Hüpfen der Projektile |
| [1] - [5] | Zeitzünder einstellen |

► Die Völker 2

CPU mit 350 MHz, 32 MByte RAM

Genre: Aufbauspiel
Sprache: Deutsch
Installation: 87 MByte
Demoumfang: 2 komplette Missionen
Demo-Qualität: Gut



| | |
|------|--------------------------------|
| [F2] | Spiel speichern |
| [F3] | Spiel laden |
| [F5] | normale Spielgeschwindigkeit |
| [F6] | doppelte Spielgeschwindigkeit |
| [F7] | vierfache Spielgeschwindigkeit |
| [B] | Gebäudebau |
| [D] | Diplomatie |
| [F] | Forschung |
| [G] | Göttermenü |
| [I] | Bürgerdialog |
| [O] | Statistik |

► Madden NFL 2002

CPU mit 333 MHz, 64 MByte RAM

Genre: Sportspiel
Sprache: Englisch
Installation: 69 MByte
Demoumfang: 1 Spiel-Viertel
Demo-Qualität: Gut



| | |
|--------------------|---------------------------|
| [↑], [↓], [←], [→] | Spieler bewegen |
| [S] | nach vorne springen |
| [D] | sprinten |
| [F] | drehen |
| [E] | Hürdensprung |
| [W] | Drehung links |
| [R] | Drehung rechts |
| [A] | ausgestreckter Arm links |
| [G] | ausgestreckter Arm rechts |
| [] | Pause, Timeout, Optionen |
| [ESC] | beenden |

Specials

► Operation Flashpoint: Addon und Zusatzmissionen

Support der besonderen Art betreibt Codemasters für **Operation Flashpoint**. In monatlichen Abständen sollen kostenlose Addons bereitgestellt werden und die wachsende Fangemeinde mit Nachschub versorgen. Das erste Erweiterungsset bereichert den Taktik-Shooter um drei neue Fahrzeuge (SU-25 »Frogfoot«, M163 »Vulcan«, Trabant), eine neue Waffe (»Kozlice«-Schrotflinte), zwei Einzelspieler- sowie vier Multiplayeraufträge. Auch nach dem Absolvieren aller Missionen bietet **Operation Flashpoint** durch den im Programm enthaltenen Editor genügend Abwechslung für stundenlangen Spielspaß. Schon kurz nach dem Release gab es eine wahre Flut an Missionen, die von fleißigen Fans erstellt wurden. Allerdings schwanken die selbst gebauten Karten in der Qualität recht stark. Also haben wir für Sie in Zusammenarbeit mit der deutschen Fanseite Operation-Flashpoint.de, die über eine ausgezeichnete Missionsdatenbank verfügt, die besten Solo und Mehrspielermissionen zusammengestellt. Für genaue Anweisungen zur Installation des Addons sowie der neuen Aufträge lesen Sie bitte die entsprechenden Anleitungen auf unserer Video-CD.



Im Addon gibt es sogar den guten alten **Trabbi**.

► Code37

Mit dem Programm **Code37** der Firma Interzart können Sie aus nur zwei Fotos eines Kopfes (frontal und seitlich) ein realistisches 3D-Modell erstellen. Die so genannten Avatare dürfen Sie laut Hersteller kostenlos im Internet benutzen oder gegen eine Gebühr von 10 DM in eines von vier Computerspielen integrieren lassen. Momentan ist dies für **Counterstrike**, **Unreal Tournament**, **Die Sims** und **Quake 3** möglich. Und das Beste daran: Sie brauchen keinerlei Kenntnisse über Bildbearbeitung oder die Erstellung von 3D-Modellen. Das Programm erläutert Ihnen einfach und anschaulich jeden einzelnen

Schritt, um ein plastisch wirkendes Abbild Ihres Gesichts und des Kopfes zu erstellen. Sie brauchen sich dann nur noch für einen der vier mitgelieferten Körper zu entscheiden, und Ihr virtuelles Ebenbild steht zum Einsatz bereit. **AB**



Code 37:
CD-Redakteur Alexander Beck verwandelt sich in ein virtuelles Wesen.

Wettbewerb: Leserprogramme

Trotz sommerlicher Temperaturen haben auch diesen Monat wieder viele Leser an unserem beliebten Wettbewerb teilgenommen. Die fünf besten Leserspiele warten nun darauf, von Ihnen getestet und bewertet zu werden. Sie finden die Programme samt Beschreibungen wie gewohnt auf unserer Video-CD unter dem Menüpunkt »Leser-Wettbewerb«. Von dort aus lassen sich die Spiele auch installieren. Geben Sie auf der Mitmachkarte im Heft Ihren persönlichen Favoriten an, um an unserer monatlichen Verlosung teilzunehmen. Der Gesamtsieger des Leserwettbewerbs bekommt ein Spiel seiner Wahl. Wenn auch Sie ein interessantes Spiel oder nützliches Tool programmiert haben und ein Computerspiel gewinnen möchten, dann schicken Sie Ihr Programm an:

**IDG Entertainment Verlag
GameStar-Lesersoftware
Leopoldstr. 252 b
80807 München**

oder per E-Mail an:

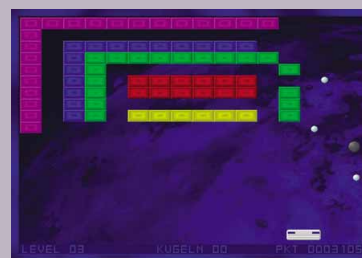
cd@gamestar.de

Diesmal nehmen am Wettbewerb teil:

1. **Neo** von Oliver Eichhorn.
2. **Blox!** von Malte Thiesen.
3. **Fun Skeet** von S. Stattelmann/M. Priess.
4. **Hero** von Sebastian Schäfer.
5. **Händler** von Mathias Lichy.

Gewinner 9/2001

Diesen Monat konnte sich Tobias Becker mit seinem schönen Spiel **Brixx** knapp gegenüber der starken Konkurrenz durchsetzen.



Klassiker-Auferstehung: Breakout-Klon **Brixx**.

DVD-Inhalt 10 2001

Wie Sie die DVD-Ausgabe bestellen können, lesen Sie auf Seite 116.



Videos in brillanter Qualität, zusätzliche Demos, unzählige Patches und Treiber, Screenshots, Filmtrailer und ein Extra-Video sind die Highlights dieser DVD-Ausgabe.

1. SCHÄRFERE VIDEOS

z.B. COMMANDOS 2



2. HEISSE FILMTRAILER

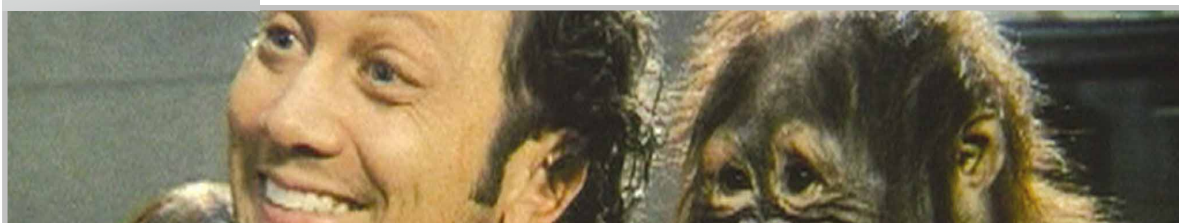
GHOSTS OF MARS



A.I.



ANIMAL



PLUS DREI WEITERE FILMTRAILER: FANTA 4: WAS GEHT • THE HOLE • ABRAFAXE

3. ZUSÄTZLICHE DEMOS, MODS, VIDEOS

Außer hoch auflösenden Kinotrailern und zahlreichen Video-Specials haben wir auch wieder eine ordentliche Ladung Spielbares auf unsere DVD gepackt: Neben der unten beschriebenen **World War 3**-Demo und der **Half-Life**-Mod **Firearms** erhalten Sie etwa Probierversionen zu **Mad** und **From Dusk Till Dawn**. Dazu tonnenweise Screenshots, Patches, Treiber und als besonderes Highlight ein DVD-exklusives Interview mit Designer-Legende Sid Meier.

World War 3

In der spielbaren Demoversion zum Echtzeit-Strategiespiel **World War 3** erwarten Sie zwei ausführliche Einführungsmissionen, der komplette erste Level der USA-Kampagne und der Geplänkelmodus. Das Spiel versetzt Sie in einen fiktiven Dritten Weltkrieg, der in naher Zukunft stattfindet. Die Einheiten entsprechen somit dem heutigen Stand der Technik und bestehen aus dem üblichen Kriegsgerät wie Jeeps, Panzern, Mörsern und Hubschraubern. Im Spielverlauf müssen Sie Militärbasen errichten, sich um Ressourcen kümmern, Einheiten produzieren und selbstver-

ständiglich auch auf dem Schlachtfeld beweisen, was in Ihnen steckt.

Demo-Qualität: Sehr gut

Sid Meier steht Rede und Antwort

Während seines Vor-Ort-Besuches bei Firaxis hatte Heiko Klinge die Gelegenheit, ein intensives Gespräch mit Designerlegende Sid Meier zu führen. Dabei hat er nicht nur interessante Fakten zum kommenden Strategiespiel-Knaller **Civilization 3** erfahren, sondern konnte auch heiße Neuigkeiten zu einem möglichen Nachfolger des berühmten Hochseeabenteuers **Pirates** ergattern.



Exklusiv auf DVD: Sid Meier im Gespräch mit Redakteur Heiko Klinge.

Firearms 2.5 (Mod für HL dt.)

Firearms besticht vor allem durch eine reichhaltige Auswahl an Waffen. Aus einem Angebot von mehr als 30 Schießprü-

geln können passionierte Actionspieler ihr Lieblingsstück auswählen. Für jeden sollte also sein ganz persönlicher Wummen-Favorit dabei sein, um in den Kampf zwischen Rot und Blau einzugreifen. Diese

beiden Teams streiten in vier Spielmodi (Teamplay, Push, Capture the Intelligence und Territorial Control) um die militärische Vorherrschaft auf den Karten. **AB**

Mod-Qualität: Gut

4. ALLE ZUSATZ-INHALTE

Demos

| | |
|---------------------|-------------|
| Action | Strategie |
| From Dusk Till Dawn | World War 3 |
| Simulation | MAD |
| Jumpgate | |

Mods

Firearms (für Half-Life dt.)

Patches

| | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|
| AoE2: The Conquerors V1.0C (engl.) | Legends of Might & Magic V1.1 (engl.) |
| BG2: Shadows of Amn V23037 (engl.) | Links 2001 V1.21 (dt.) |
| BG2: Throne of Bhaal V26498 (engl.) | King of the Road V1.1 (dt.) |
| Chessmaster 8000 V1.04 (engl.) | Kingdom under Fire V1.101 (internat.) |
| Cossacks V3.03 (dt.) | Nascar Heat V1.5a (engl.) |
| Cycling Manager V1.00.00.05 (engl.) | PBA Tour Bowling V1.007 (engl.) |
| Deus Ex V1.112fm (dt.) | Robot Arena V1.003 (engl.) |
| Die Völker 2 V1.02 (internat.) | Siege of Avalon Patch 1 (dt.) |
| Gangsters 2 V1.06 (dt.) | Steel Beasts V1.17 (internat.) |
| | X-Tension V2.1a (von V2.1, dt.) |

Programme

| | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| Acrobat Reader | DirectX 8.0a (dt.) für Windows 2000 |
| Dirty Little Helper 98 Vollversion | |

DVD-Extras

Intervideo WinDVD DVD Genie V4.02b

Treiber für Windows 95/98/ME/2000

- 3Dfx Voodoo 2 1000
- 3Dfx Voodoo 3 2000/3000
- 3Dfx Voodoo 3 3500 TV RC 1
- 3Dfx Voodoo 3 3500 TV Visual Reality
- 3Dfx Voodoo 4/5
- 3Dfx Voodoo Banshee
- Guillemot Maxi Gamer Serie (Win 2000)
- Guillemot 3D Prophet (Win 2000)
- Hercules 3D Prophet Serie (Win 2000)
- Hercules 3D Prophet 2 Serie (Win 2000)
- Hercules 3D Prophet 3 (Win 2000)
- Hercules 3D Prophet 4000 XT-Serie
- Hercules 3D Prophet 4500-Serie
- Hercules Dynamite TNT (Win 2000)
- Nvidia Detonator-3-Treiber V12.41 (Win 2000)
- Videologic Vivid! V1.0.7.114 (Win 2000)
- Videologic Vivid!XS V1.0.7.114

Screenshot-Galerie

245 Bilder in 15 Screenshot-Galerien:
Aliens vs. Predator 2, C&C Renegade, Cossacks: Age of Enlightenment, Destroyer Command, Divine Divinity, Freedom Force, Ghost Recon, Hidden & Dangerous 2, Jedi Knight 2, Mafia, NHL 2002, Silent Hunter 2, Star Trek Armada 2, Star Wars Galaxies, Swine

5. BILDER



15 Screenshot-Galerien mit 245 Bildern, z.B. **Star Wars Galaxies** (oben), **Jedi Knight 2** (unten), **Aliens vs. Predator 2**, **Renegade** u.v.m.

Für den Fall, dass Sie nicht im Besitz eines Software-Players sind, der normalerweise bei DVD-Laufwerken und Grafikkarten mitgeliefert wird, finden Sie im Datenbereich unserer DVD eine lauffähige Shareware-Version des **Intervideo WinDVD**.