

Sport

Michael Galuschka



Geballte Kompetenz. Ein neuer American-Football-Titel lässt viele PC-Spieler relativ kalt. Das verhält sich in unserer Redaktion nicht anders, was nicht zuletzt an der schweren Zugänglichkeit dieses Sports liegt. Dennoch dürfen Sie sicher sein, dass unser Test von **Madden NFL 2002** dem Spiel mehr als gerecht wird: Gleich zwei Redakteure haben sich ausführlich damit beschäftigt. Neben Haupttester Mick Schnelle noch unser CD-Redakteur Alexander Beck. Und der brachte es in seiner aktiven Football-Karriere immerhin zum Junioren-Nationalspieler.

Vorfreude ist die schönste Freude. Wenn das aktuelle Sport-Angebot auch dürtig daherkommt, darf ich mich wenigstens jetzt schon auf einen künftigen Titel freuen. Denn sobald im Herbst **NHL 2002** auf den Markt kommt, gehört es für mich zu den absoluten Pflichtkäufen. Ich bin ausnahmsweise sogar mal glücklich, dass sich nicht besonders viel getan hat – an der 2001er Basis gab es wirklich wenig zu verbessern. Einen kleinen Schrecken habe ich beim Spielen der Beta-Version dennoch bekommen: Die Goalies lassen selbst die läppischsten Rückhand-Roller durch. Ich bete inständig, dass die EA-Jungs diese Macke noch beseitigen.

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2001	Sportspiel	12/00	93%
2	Colin McRae Rally 2	Rennspiel	1/01	90%
3	Fifa 2001	Sportspiel	12/00	88%
4	Grand Prix 3	Rennspiel	9/00	88%
5	TOCA 2	Rennspiel	5/99	88%
6	Anstoss 3	Manager	4/00	87%
7	Tony Hawk's Pro Skater 2	Sportspiel	1/01	87%
8	Nascar Racing 4	Rennspiel	5/01	87%
9	NBA Live 2001	Sportspiel	5/01	86%
10	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	11/00	86%
11	Links 2001	Sportspiel	1/01	86%
12	Kicker Fussball Manager 2	Manager	12/00	85%
13	Superbike 2001	Rennspiel	12/00	85%
14	Sega Rally 2	Rennspiel	11/99	85%
15	Euro 2000	Sportspiel	7/00	84%
16	Need for Speed 5	Rennspiel	5/00	84%
17	Grand Prix Legends	Rennspiel	11/98	84%
18	Rally Masters	Rennspiel	6/00	83%
19	F1 Championship Racing	Rennspiel	4/01	83%
20	Anstoss Action	Sportspiel	8/01	82%
21	Virtual Pool 3	Sportspiel	5/01	81%
22	Madden NFL 2002	Sportspiel	NEU	80%
23	Motocross Madness 2	Rennspiel	7/00	80%
24	PGA Championship Golf 2000	Sportspiel	10/00	80%
25	Midtown Madness 2	Rennspiel	12/00	79%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

Sport-Inhalt

Tests

Madden NFL 2002	102
Inline Skating	103



Football im neuen Trikot

Madden NFL 2002

Mit komplett neuer Grafik und tonnenweise neuen Animationen kickt sich EAs Football-Legende in die Präsentations-Spitzenklasse.



Auf Demo-CD:
spielbare Demo

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder
in Screenshot-Galerie

Mick Schnelle



Stadion- Atmosphäre

Ich kann nicht mehr nachzählen, wie viele Madden-Spiele ich auf den unterschiedlichsten Versionen schon gespielt habe. Doch

Madden NFL 2002 ist definitiv die schönste. Die tolle Präsentation erhöht durch die packende Atmosphäre den Spielspaß deutlich. Und dass ich nun auch mit Laufspielen häufiger erfolgreich sein kann, verbessert meine taktischen Möglichkeiten ganz erheblich.

Allerdings hätten ein paar neue Spielmodi nicht geschadet. Trotzdem, dank der erheblich verbesserten Grafik lohnt sich der Kauf auch dann, wenn Sie die 2001-Version schon haben.

imierter Spieler und einer kräftig verbesserten Klangkulisse braucht sich **Madden NFL 2002** nicht mehr hinter der hauseigenen Konkurrenz zu verstecken.

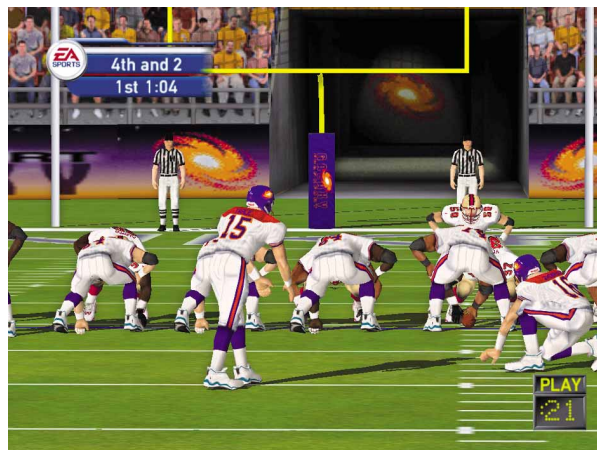
Fast wie Fernsehen

Dass gute Sportspiele nicht zuletzt von guter Grafik leben, hat sich mittlerweile auch bis zu den Madden-Entwicklern rumgesprochen. Deshalb entwarfen sie für die 2002er Version eine komplett neue Grafik-Engine. Vorbei die Zeiten der hampeligen Quarterbacks und Wide Receiver. Durch zusätzliches Motion-Capturing bewegen sich die Footballrecken jetzt fast wie die Originale übers Spielfeld. Das wirkt besonders bei harten Tacklings spektakulär. Jede Menge Zwischensequenzen tragen ihren Teil zur Atmosphäre bei. Das Publikum jöhlt dazu, und die Kommentare von Trainerlegende John Madden und seinen Co-Moderatoren passen fast immer zur Spielsituation.

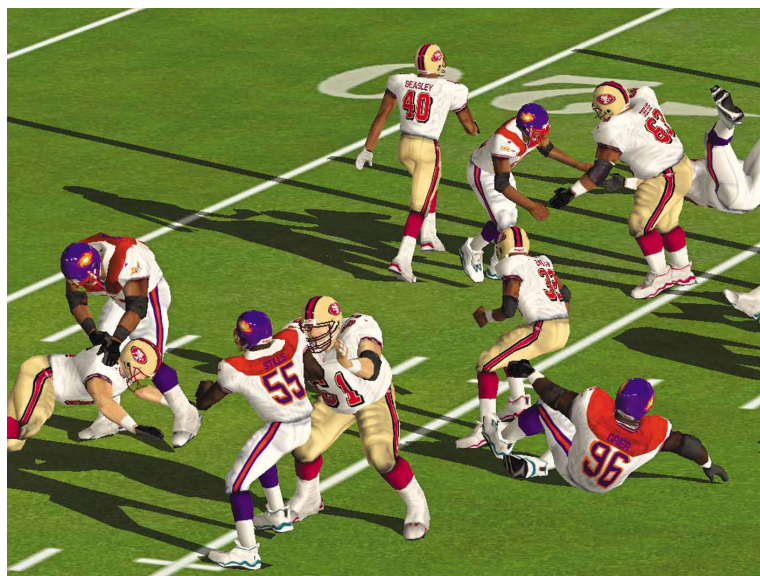
Spieler-Baukasten

Neuerdings dürfen Sie einen eigenen Spieler komplett nach Ihrem Gusto zu erschaffen. Das beginnt bei der Hautfarbe und endet bei mit Wahl der Plexiglasscheibe des Helms. Im Spiel selber gibt's nur wenige Neuerungen: Auf Wunsch schlägt die CPU Spielzüge vor. Außerdem lohnen sich nun auch Lauf-

spiele, da die Abwehr schon mal Lücken aufweist. Den Rest kennt man aus der Vorjahres-Version: Sie kämpfen sich innerhalb einer frei konfigurierbaren Liga bis zum Superbowl vor, absolvieren Freundschaftsmatches oder spielen berühmte Partien nach. Bei Letzteren warten Aufgaben auf Sie, etwa eine drohende Niederlage in der zweiten Spielhälfte abzuwenden. **MIC**



Eine Minute vor Ende des ersten Viertels setzt unser Kicker zum Torschuss an.



Durch die **geschmeidig animierten** Sportler wirken die Spielzüge sehr realistisch.

Madden NFL 2002

Genre: Sportspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Engl. (Dt. i. V.)
Entwickler: EA Sports Publisher: Electronic Arts, (0190) 78 79 06 Preis: ca. 90 Mark

MULTIPLAYER

Internet (4 Spieler) Netzwerk (4 Spieler) Modem (4 Spieler) an 1 PC (2 Spieler)
Zwei Spieler pro Original Multiplayer-Modi: wie Solospiel

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 500 MHz	CPU mit 700 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	128 MByte RAM
300 MByte Installationsgröße	300 MByte Installationsgröße	300 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN

Triple Play 2001 (79%, GS 6/00)
Baseball ist eine der »exotischen« US-Sportarten. Doch finden auch Einsteiger leicht ins Spiel.

Madden NFL 2001 (74%, GS 12/00)
Der Vorgänger kann grafisch nicht mithalten. Spielerisch gibt es so gut wie keine Unterschiede.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Gut

Dank verbesserter Präsentation auch den Neukauf wert.



Inline Skating

Trauriges Inline-Leiden

Laut Packungsaufdruck bekommen Sie es bei **Inline Skating** mit dem »ultimativen Inline-Skating-Game« zu tun. Die Wahrheit sieht allerdings, wie so oft, gänzlich anders aus. Nach der Installation wählen Sie

Ihren Rollschuhakrobaten. Soll es der coole Chaot, das traditionell bemützte Kid oder die braun gebrannte Hotpants-Nixe sein? Alle haben leicht unterschiedliche Fahrerwerte, die sich aber in der Praxis kaum bemerkbar machen. Gerollt wird auf fünf kleinen Plätzen, von denen vier realistischen Lokalitäten wie dem Hamburger Rathausmarkt nachempfunden sind. Zwar bestehen die Texturen aus Fotos, trotzdem wirkt alles verwaschen und grobklotzig. Am traurigsten ist aber die Fahrphysik: Grinds passieren in einer Zeitlupe, die selbst Max Payne neidisch machen würde. Die wenigen Stunts funktionieren wegen der schludrigen Steuerung auf Zufallsbasis, und die Skater selbst fahren ohne jegliche Dynamik. Akustisch dominieren akzeptable Techno-Klänge, ergänzt durch laienhafte Sprachausgabe. **PK**

Paul Kautz

Krampf auf Rädern

Mein erster Blick fällt auf den Entwicklernamen: Sind das nicht Koch Medias Auftrags-Spaßkiller, die schon Pearl Harbor – Strike at Dawn verbrochen haben? Jawoll, Maus Software hat wieder zu-rückgeschlagen. Inline Skating spielt sich so unglaublich träge, dass ich mich frage, warum die Skater nicht beim Fahren dem Tiefschlaf anheim fallen. Keine Übersicht, kein gutes Fahrgefühl, und von der Grafik fange ich erst gar nicht an zu reden. Liebe Koch Medias: Ihr hattet in letzter Zeit ein paar sehr schöne Spiele. Wie konnte denn dieser Ausrutscher passieren?



Der hässlich umgesetzte **Marienplatz** ist einer von fünf anwählbaren Levels.

Inline Skating

Genre: Sportspiel Anspruch: Einsteiger, Fortgesch., Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Maus Software Publisher: Koch Media, (0180) 55 85 795 Preis: ca. 40 Mark

MULTIPLAYER

☐ Internet (0 Spieler) ☐ Netzwerk (0 Spieler) ☐ Modem (0 Spieler) ☐ an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original

Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

☒ Voodoo 2 ☒ TNT ☒ G400 ☒ Voodoo 3 ☒ TNT 2 ☒ Geforce ☒ Voodoo 5 ☒ Radeon ☒ Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 133 MHz 32 MByte RAM 15 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 333 MHz 64 MByte RAM 170 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 500 MHz 128 MByte RAM 170 MByte Installationsgröße 3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Ausreichend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Mangelhaft
Spieltiefe:	Mangelhaft
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Geschwindigkeits- und spaßfreie Inline-Skate-Simulation.

