

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das wir schon in einer Preview vorgestellt haben, aktualisieren wir bis zum Test monatlich die Daten. **Alle Änderungen sind rot markiert.**

Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Hersteller	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	6/01, 7/01	Ausgezeichnet	Mai 2002
	Anno 1503	Aufbauspiel	Max Design	7/00, 10/00, 6/01	Ausgezeichnet	März 2002
	Arx Fatalis	Rollenspiel	Arkane Studios	10/01	Sehr gut	1. Quartal 2002
	Battle Realms	Echtzeit-Strategie	Liquid	8/00, 5/01, 8/01	Sehr gut	November 2001
UPDATE	C&C Renegade	Ego-Shooter	Westwood	11/99, 7/00, 4/01, 6/01	Sehr gut	12. Februar 2002
NEU	Chaser	Ego-Shooter	Cauldron	12/01	Sehr gut	Oktober 2002
	Civilization 3	Strategiespiel	Firaxis	7/01, 10/01	Sehr gut	November 2001
UPDATE	Comanche 4	Action-Simulation	Novalogic	9/01, 10/01, 11/01	Sehr gut	14. Dezember 2001
NEU	Counterstrike: Condition Zero	Taktik-Shooter	Gearbox	12/01	Sehr gut	1. Quartal 2002
UPDATE	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	4/01, 10/01	Noch nicht mögl.	4. Quartal 2002
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	8/99, 1/00, 7/01	Sehr gut	Dezember 2001
	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	Gas Powered Gam.	5/00, 1/01, 6/01, 10/01	Ausgezeichnet	Februar 2002
UPDATE	Etherlords	Strategiespiel	Nival	8/01, 12/01	Gut	November 2001
	Empire Earth	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel Stud.	7/00, 2/01, 3/01, 6/01, 11/01, 12/01	Ausgezeichnet	November 2001
	Freedom Force	Echtzeit-Strategie	Irrational Games	8/01	Gut	Dezember 2001
	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00, 7/00, 2/01, 7/01	Sehr gut	2. Quartal 2002
NEU	Ghost Recon	Taktik-Shooter	Red Storm	12/01	Sehr gut	22. November 2001
UPDATE	Halo	Ego-Shooter	Bungie	12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Ausgezeichnet	Herbst 2002
	Harry Potter	Action-Adventure	Know Wonder	7/01	Sehr gut	16. Nov. 2001
	Hidden & Dangerous 2	3D-Action	Illusion Softworks	6/01	Sehr gut	Februar 2002
	IL-2 Sturmovik	Flugsimulation	Maddox Games	11/01	Gut	November 2001
	Imperium Galactica 3	Echtzeit-Strategie	Philos Laboratories	8/01	Sehr gut	4. Quartal 2001
	Industriegigant 2	Wirtschaftssim.	Jowood	10/01	Sehr gut	November 2001
	Loose Cannon	Ego-Shooter	Ubi Soft	1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Derzeit nicht mögl.	2. Quartal 2002
NEU	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Mafia	3D-Action	Take 2	12/00, 5/01, 11/01, 12/01	Ausgezeichnet	1. Quartal 2002
UPDATE	Medal of Honor	Ego-Shooter	Electronic Arts	7/01	Sehr gut	Februar 2002
UPDATE	Morrowind	Rollenspiel	Bethesda	3/01	Sehr gut	März 2002
UPDATE	Neocron	Online-Egosooter	Reaktor	3/01	Gut	1. Quartal 2002
	Neverwinter Nights	Rollenspiel	Bioware	10/99, 7/00, 2/01, 8/01	Ausgezeichnet	März 2002
	Praetorians	Echtzeit-Strategie	Pyro	4/00, 7/01	Sehr gut	2. Quartal 2002
	Rally Championship 2002	Rennspiel	Warhog	11/01	Gut	November 2001
	Republic	Strategiespiel	Elixir	3/00, 7/00	Sehr gut	1. Quartal 2002
	Runaway	Adventure	Dinamic	8/01	Gut	Derzeit nicht mögl.
NEU	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Gut	4. Quartal 2002
UPDATE	Silent Hunter 2	U-Boot-Simulation	SSI	9/01	Sehr gut	November 2001
UPDATE	Sovereign	Onl.-Echtzeit-Strat.	Verant	3/01	Gut	2. Quartal 2002
UPDATE	Star Trek: Armada 2	Echtzeit-Strategie	Activision	6/01, 10/01	Sehr gut	Dezember 2001
	Star Trek: Bridge Com.	Taktik-Simulation	Activision	8/00, 4/01	Gut	1. Quartal 2002
UPDATE	Star Wars: Gal. Battlegr.	Echtzeit-Strategie	LucasArts	7/01	Gut	15. November 2001
	Star Wars: Jedi Knight 2	Ego-Shooter	Raven Software	8/01, 10/01	Sehr gut	2. Quartal 2002
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	4/99, 8/99, 3/00	Sehr gut	2. Quartal 2002
UPDATE	Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	Activision	10/01	Sehr gut	März 2002
	Unreal 2	Ego-Shooter	Epic Games	5/01, 7/01, 11/01, 12/01	Ausgezeichnet	2. Quartal 2002
	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	Blizzard	11/99, 3/00, 6/00, 11/00, 1/01, 5/01, 11/01	Ausgezeichnet	1. Quartal 2002
	World of WarCraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01	Sehr gut	4. Quartal 2003
	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Gut	3. Quartal 2002
	Zanzarah	Actionspiel	Funatics	5/01	Sehr gut	2. Quartal 2002

Der Ersteindruck

Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Titel, die wir lange genug selbst spielen konnten, können von uns diese Bewertung erhalten.

Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne wie angekündigt umsetzt, erwartet Sie ein erstklassiges Programm. Konzept, Technik und Grafik versprechen gehobenen Spielspaß.

Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als auf Innovationen – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der aktuellen Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.