

Sicher durchs Meer

Aquanox

GameStar verhilft allen Landratten zum Kapitänspatent – und zu einem längeren und erfolgreichen Leben unter der Wasseroberfläche.

REIHENFOLGE beachten

Allerlei Abenteuer lauern in den Tiefen der Spielwelt von Aquanox. Die ersten Missionen von Massives Ego-Shooter sind für Einsteiger noch gut machbar, später fühlen sich auch alte Hasen gefordert. Damit Sie möglichst problemlos als Sieger aus den zahlreichen Kämpfen hervorgehen, präsentieren wir Ihnen die besten Taktiken für den Unterwasser-Sieg.

Allgemeine Tipps

TIPP 1: Achten Sie in größeren Schlachten darauf, die feindlichen Schiffe in optimaler Reihenfolge auszuschalten. Zuerst kümmern Sie sich um die mittelgroßen Bomber. Sonst spucken die Massen an Raketen aus, die vor allem Ihren Begleitern schnell Schaden zufügen. Anschließend sind die kleineren Kampfverbände dran. Erst dann greifen Sie – sofern es die Mission nicht ausdrücklich anders verlangt – die großen Fregatten an.

KOLLEGEN im Auge behalten

TIPP 2: Behalten Sie stets Ihre computergesteuerten Kameraden im Auge. Achten Sie auf Funkdurchsagen, und überprüfen Sie per Aufschaltung (E-Taste) den Status der Kollegen. Wenn einer stark angeschlagen ist, bleiben Sie bei ihm in der Nähe und achten wenigstens darauf, dass er nicht allzu viele schwere Treffer abbekommt.

TOTER Winkel

TIPP 3: Fast alle größeren Fregatten sind mit starken Geschützen bestückt, die Ihnen rasend schnell den Garaus machen. Glücklicherweise hat auch jedes dieser Monster einen oder mehrere tote Winkel, den seine Waffen nicht erreichen – meist befinden sich diese Stellen leicht unterhalb des Schiffes oder an der Rückseite. Suchen Sie danach, indem Sie die Gegner sorgfältig umkreisen. Sobald Sie nicht mehr beschossen werden, können Sie die Pötte beinahe gefahrlos zerstören.



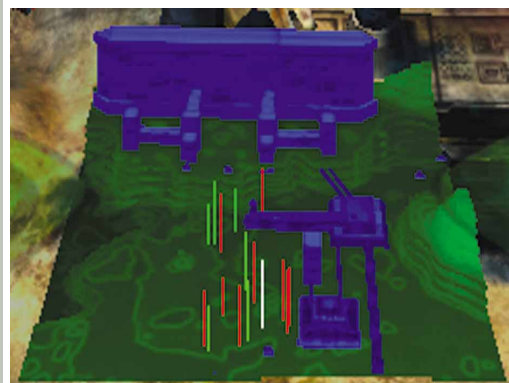
Tipp 3: Der schwere Pott hat kräftige Geschütztürme – aber glücklicherweise nicht unten.

SOFORT weiterkämpfen

Das RADAR

TIPP 4: Explosionen sehen toll aus – aber trotzdem müssen Sie nicht warten, bis das feindliche Schiff endgültig platzt. Auf Ihrer Status-Anzeige erkennen Sie schon eine gute Sekunde vor dem finalen Knall, dass Schilde und Hülle auf Null sind – und wenden sich bereits dann mit vollem Feuer dem nächsten Gegner zu.

TIPP 5: Eines Ihrer wichtigsten Hilfsmittel ist der Radar – das Gerät erleichtert die Übersicht dermaßen, dass Sie sich möglichst schnell damit vertraut machen sollten. Sie selbst sind der weiße Strich in der Mitte. Ein roter links daneben beispielsweise zeigt Ihnen, dass der Feind sich direkt rechts von Ihnen befindet. Je länger die Striche sind, desto höher schweben die Schiffe über dem Meeresboden. Falls also mal nur ein winziger roter Punkt zu sehen ist, wissen Sie: Das muss ein Panzer sein. Verbündete Einheiten stellt das Programm grün, neutrale blau dar.



Tipp 5: Das Radar zeigt die Position aller Schiffe in Ihrer Umgebung.

Wahl des SCHIFFS

TIPP 6: Das teuerste Schiff ist (fast) immer das beste. Greifen Sie sofort zu, sobald ein neuer Pott angeboten wird. Lediglich in ganz wenigen Missionen kann es Sinn machen, statt eines schnellen Kampfjets einen Bomber – etwa den Voodoo Breath mit 14 Torpedorohren – zu wählen.

SEITWÄRTS treiben

TIPP 7: Gelegentlich müssen Sie sich geräuschlos, also mit ausgeschaltetem Motor, von der Strömung durch enge Meerestäler treiben lassen. Dabei dürfen Sie zwar auf keinen Fall die »Vorwärts«-Taste drücken – aber sehr wohl zur Seite ausweichen und bremsen. Das ist dann extrem wichtig, wenn Sie beispielsweise auf eine der feindlichen Kontaktminen zuschweben.

GESPRÄCHE anhören

TIPP 8: Auch wenn es manchmal nervt: Hangeln Sie sich durch alle Dialoge. So kommen Sie gelegentlich an Tipps, etwa was den Umgang mit einem speziellen Feind oder einem besonderen Schiff angeht.

AUSWEICHEN statt Buzzer

TIPP 9: Gegen feindliche Torpedos wehren Sie sich nicht nur per Buzzer: Sie können sie mit etwas Übung auch abschießen oder wenigstens an sich vorbeisaulen lassen.

Die lästigen Geschosse haben meist einen so großen Wendekreis, dass die Gefahr damit schon vorbei ist.

Kleine Waffenkunde

TEUER
schießt besser

TIPP 10: In Aquanox nehmen Schiffe maximal zwei Kanonen auf – deshalb fällt die Entscheidung für Waffen bereits vor den Missionen. Als Kampfgerät für Standard-situationen bietet sich stets der jeweils teuerste Schießprügel mit niedriger Schussfrequenz an, der beste ist der Laser Gatling. Wenn möglich, nehmen Sie außerdem eine der beiden langsamen, aber sehr effektiven Waffen Doom Mortar oder Sizzler mit.

KONVENTIONELLE
Waffen

TIPP 11: Es gibt ein paar Einsätze, in denen Sie die Schiffe der feindlichen Truppen nur per EMP-Waffen deaktivieren, aber nicht zerstören dürfen. Trotzdem sollten Sie auch da eine der billigen konventionellen Kanonen dabei haben – gelegentlich geht es nämlich darum, ein anderes Ziel komplett auszuschalten.

START-VORTEIL
verschaffen

TIPP 12: Torpedos sind in Aquanox extrem mächtige Waffen – gleich vom Start weg stehen Ihnen auch starke Modelle wie Tiger Shark oder Man Eater zur Verfügung, die kleine Feinde sofort komplett zerstören und Ihnen zu Beginn von Kämpfen echte Vorteile verschaffen.

DICKE
Reserve

TIPP 13: Sie sollten immer einen Torpedoschacht für eines der langsamen, aber extrem durchschlagkräftigen Modelle der Big-Bang-Serie reservieren. Damit fügen Sie angreifenden Fregatten kräftig Schaden zu und müssen sie längst nicht so lange mit Geschützen beharken.

Kurze
DISTANZ

TIPP 14: Die Big-Bang-Raketen sollten Sie immer aus unmittelbarer Nähe zum Ziel losschießen. Die dicken Brummer sind sehr langsam und werden bei längerer Fahrt sonst einfach vom Gegner abgefangen.

Die wichtigsten Extras

NEUES
sofort

TIPP 15: Sobald Sie eine neue Station besuchen oder das nächste Kapitel erreichen, sehen Sie zuerst mal im Shop nach Extras. Versuchen Sie, Ihr Schiff immer mit dem bestmöglichen Zubehör auszurüsten.

SCHNELLER
schwimmen

TIPP 16: Unbedingt sofort zugreifen sollten Sie beim Booster, der Ihnen für wenige Augenblicke Turbo-Beschleunigung spendiert. Das Teil ist vor allem in Massenschlachten derart unverzichtbar, dass Sie dafür vorübergehend auch mal beispielsweise auf eine kräftigere Kanone verzichten können.

RAKETEN
ablenken

TIPP 17: Ebenfalls äußerst wichtig ist ein stets ausreichender Vorrat an Buzzern, mit denen Sie gegnerische Raketen einigermaßen zuverlässig von sich selbst ablenken. Der entsprechende Schacht sollte bei Missionsbeginn immer vollständig gefüllt sein.

Genug
STROM

TIPP 18: Nur halbwegs von Bedeutung ist, ob Sie jeweils die stärksten Generatoren eingebaut haben. Das hat besonders Auswirkungen aufs Aufladen der Waffen – aber normalerweise steht denen auch mit einem schwächeren Aggregat ausreichend Energie zur Verfügung.

REPARATUR
kann warten

TIPP 19: Weniger zwingend sind auch die automatischen Reparatur-Nanos sowie der Silator, der den Geräuschpegel Ihres Schiffs dezent senkt. Greifen Sie erst dann zu, wenn Sie die aktuell besten Waffen und Extras schon besitzen.

Spezielle Taktiken

STRAFEN
muss sein

TIPP 20: Das wichtigste Kampfmanöver in Aquanox kennen erfahrene Ego-Shooter-Spezialisten schon: das seitliche Ausweichen, auch »strafen« genannt. Tauchen Sie



Tipp 20: Aus kurzer Distanz »strafen« wir kreisförmig um den Gegner herum.

Erst sichere
DISTANZ

möglichst dicht an einen Gegner heran, und halten Sie dann die Seitwärts-Taste gedrückt, während Sie mit der Vorwärts-Taste einen Kreis vollenden; allerdings muss Ihr Visier dabei per Maus immer auf den Feind gerichtet sein. Das funktioniert vor allem gegen langsamere Gegner prächtig, etwa Bomber. Wenn es Ihnen sogar gelingt, dieses Manöver im feindlichen Kielwasser auszuführen, stecken Sie dabei gar keine Treffer ein.

TIPP 21: Kluge Kämpfer stürzen sich nicht blindlings in wilde Massenschlachten. Meist ist es besser, zuerst aus der Distanz die Lage zu sondieren. Dann versuchen Sie, per Torpedo ein oder zwei Gegner auszuschalten. Anschließend geben Sie auf weitere Feinde ein paar Schüsse ab. Nicht um sie aus der Entfernung zu zerstören – aber um das Feld in die Länge zu ziehen und sie von normalerweise vorhandenen Fregatten und zusätzlicher Schusskraft möglichst weit wegzulocken.



Tipp 21: Ein paar Schüsse haben den Bomber von seiner Fregatte weggelockt – jetzt ist er allein, fast wehrlos, und muss ohne Unterstützung klarkommen.

Voll
BREMSSEN

TIPP 22: Wenn Ihnen ein Gegner am Heck hängt und Sie dabei beschießt, führen Sie möglichst unverzüglich eine Vollbremsung aus und schwenken ganz leicht zur Seite. Mit ein wenig Glück flitzt er an Ihnen vorbei und landet genau im Fadenkreuz – und Sie haben das Duell fast schon gewonnen.

PS