

Klassiker für kleine Rechner

Für Oldie-PCs

Alt, aber nicht veraltet: Diese Spiele-Oldtimer machen auch heute noch mehr Spaß als so mancher Jungspund – und laufen auf jedem PC mit 166 MHz und 32 MByte RAM.

Ein gutes Buch behält Jahre nach Erscheinen noch seinen Reiz. Bei Computerspielen schaffen das nur die absoluten Klassiker. Wir stellen Ihnen diesen Monat sechs Perlen vor, die noch nichts von ihrem Glanz verloren haben und auf jedem Pentium 166 mit 32 MByte problemlos laufen – auch ohne 3D-Karte.

Prügeln und prügeln lassen

Baldur's Gate: Das Rollenspiel-Genre galt als ausgestorben – bis Biowares episches Meisterwerk erschien. Schicke Iso-Grafik, pausierbare Echtzeit-Kämpfe und eine spannende Story machten das Spiel zum Mega-hit. Getreu den AD&D-Regeln wandern Sie durch eine riesige Fantasy-Welt um das Geheimnis Ihrer Herkunft zu lüften.

Hunderte von Waffen und über 80 Zaubersprüche helfen, freche Monster-Störenfriede ins Jenseits zu schicken. Bis zu fünf Helden-Kollegen begleiten Sie bei den Abenteuern, kommentieren lautstark Ihre Taten und wachsen Ihnen mit liebevoll ausgearbeiteten Charakterzügen schnell ans Herz.

Civilization 2: In Sid Meiers Strategie-Meilenstein geleiten Sie ein Volk durch 6.000 Jahre Weltgeschichte. Rundenweise erforschen Sie mit Kampfeinheiten die isometrische Landkarte und gründen neue Städte. Während Sie mit Straßen, neuen Bauten und Weltwundern die Infrastruktur Ihres Imperiums verbessern, forschen Wissenschaftler nach neuen Technologien. Bis zu sechs Konkurrenzstaaten versuchen mit Mili-

tärgewalt oder ausgeklügelter Diplomatie, Sie auf der Evolutionsleiter zu überholen.

Comanche Gold: Wer auf Hubschrauber-Action steht, sollte in die 98er Gold-Version von Novalogics Stealth Copter ein-

auf den fiktiven Schlachtfeldern. Schräge Videos unterhalten zwischen den Einsätzen.

Virtua Fighter 2: Gute PC-Prügelspiele sind eine Seltenheit, Segas Automaten-Umsetzung gehört mit Sicherheit da-

zu. Als einer von zehn geschmeidig animierten Kampfsportlern schicken Sie in klassischer Prügel-Manier Computergegner oder Ihre Freunde auf die 3D-Matte. Jeder Kämpfer beherrscht über 30 Manöver, die Sie dank präziser Steuerung schnell er-



Comanche Gold: In diesem Hubschrauber-Kampfeinsatz müssen Sie eine Bohrinsel verteidigen.

steigen. Die plastischen Voxel-Landschaften sehen auch heute noch gut aus. Dank des konfigurierbaren Flugmodells machen die spannenden Missionen Profis und Simulations-Einsteigern Freude. Richtiger Waffeneinsatz und die Zusammenarbeit mit Ihrem Flügelmann entscheiden über Erfolg oder Niederlage.

Command & Conquer 2: Basis hochziehen, Truppen bauen und Gegner plätten – als russischer oder alliierter Echtzeit-Strategie erleben Sie dieses altbewährte Spielprinzip. Stark geskriptete Missionen und abgefahrene Spezialeinheiten sorgen für reichlich Abwechslung

lernen. Statt wildem Tastengehämmer führt gezieltes Attackieren und Kontern zum Erfolg über den Gegner.

The Reap: Spektakuläre Grafikeffekte können Sie auch ohne 3D-Grafikkarte bestaunen. Wenn Sie mit Ihrem bis an die Zähne bewaffneten Raumschiff in klassischer 2D-Shooter-Manier böse Alien-Eindringlinge bekämpfen, platzt der Bildschirm fast vor knalligen Explodieren und bunten Lichteffekten. Ein durchdachtes System von Extrawaffen und monströse Endgegner laden immer wieder zu einer flotten Ballerei für zwischendurch ein. **HK**



Baldur's Gate: In pausierbaren Echtzeitkämpfen setzen Sie sich auch mit kleinen Drachen auseinander.

Daten und Fakten

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
Baldur's Gate	Rollenspiel	89%	2/99	20 Mark	Interplay White Label	Pentium 166, 32 MByte RAM
Civilization 2	Strategiespiel	88%	8/99	20 Mark	AK Tronic	Pentium 75, 16 MByte RAM
Comanche Gold	Flugsimulation	89%	7/98	40 Mark	EA Classics	Pentium 166, 32 MByte RAM
Command & Conquer 2	Echtzeit-Strategie	87 %	9/99	20 Mark	AK Tronic	Pentium 100, 16 MByte RAM
The Reap	Actionspiel	80%	1/98	20 Mark	Virgin Sold Out	Pentium 133, 16 MByte RAM
Virtua Fighter 2	Prügelspiel	81%	11/97	20 Mark	AK Tronic	Pentium 166, 32 MByte RAM