

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in einer Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat. **Alle Änderungen sind rot markiert.**

Der Ersteindruck

Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten konnten, können von uns diese Bewertung erhalten.

Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwartet Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen hier höchsten Spielspaß.

Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache sind – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.

Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	6/01, 7/01	Ausgezeichnet	Mai 2002
	Anno 1503	Aufbauspiel	Max Design	7/00, 10/00, 6/01, 1/02	Ausgezeichnet	März 2002
UPDATE	Arx Fatalis	Rollenspiel	Arkane Studios	10/01	Sehr gut	Februar 2002
	C&C Renegade	Ego-Shooter	Westwood	11/99, 7/00, 4/01, 6/01, 1/02	Sehr gut	12. Februar 2002
NEU	Car Tycoon	Aufbauspiel	Vectorcom	1/02	Gut	5. Dezember 2001
	Chaser	Ego-Shooter	Cauldron	12/01	Sehr gut	Oktober 2002
	Counterstrike: Condition Zero	Taktik-Shooter	Gearbox	12/01	Sehr gut	1. Quartal 2002
	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	4/01, 10/01	Noch nicht mögl.	4. Quartal 2002
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	8/99, 1/00, 7/01	Sehr gut	1. Quartal 2002
UPDATE	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	Gas Powered Gam.	5/00, 1/01, 6/01, 10/01	Ausgezeichnet	April 2002
UPDATE	Freedom Force	Echtzeit-Strategie	Irrational Games	8/01	Gut	1. Quartal 2002
	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00, 7/00, 2/01, 7/01	Sehr gut	2. Quartal 2002
	Halo	Ego-Shooter	Bungie	12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Ausgezeichnet	Herbst 2002
UPDATE	Hidden & Dangerous 2	3D-Action	Illusion Softworks	6/01	Sehr gut	2. Quartal 2002
UPDATE	Imperium Galactica 3	Echtzeit-Strategie	Philos Laboratories	8/01	Sehr gut	1. Quartal 2002
NEU	Impossible Creatures	Echtzeit-Strategie	Relic	1/02	Gut	2. Quartal 2002
UPDATE	Industriegigant 2	Wirtschaftssim.	Jowood	10/01	Sehr gut	1. Quartal 2002
	Loose Cannon	Ego-Shooter	Ubi Soft	1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Derzeit nicht mögl.	2. Quartal 2002
	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Mafia	3D-Action	Take 2	12/00, 5/01, 11/01, 12/01, 1/02	Ausgezeichnet	1. Quartal 2002
	Medal of Honor	Ego-Shooter	Electronic Arts	7/01	Sehr gut	Februar 2002
NEU	Mercedes Benz Champions	Rennspiel	Synetic	1/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Morrowind	Rollenspiel	Bethesda	3/01	Sehr gut	März 2002
	Neocron	Online-Rollenspiel	Reaktor	3/01	Gut	1. Quartal 2002
	Neverwinter Nights	Rollenspiel	Bioware	10/99, 7/00, 2/01, 8/01	Ausgezeichnet	März 2002
NEU	Planetside	Online-Ego-Shooter	Verant	1/02	Gut	2003
	Praetorians	Echtzeit-Strategie	Pyro	4/00, 7/01	Sehr gut	2. Quartal 2002
UPDATE	Republic	Strategiespiel	Elixir	3/00, 7/00	Sehr gut	2. Quartal 2002
	Runaway	Adventure	Dinamic	8/01	Gut	Derzeit nicht mögl.
	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Gut	4. Quartal 2002
	Sovereign	Onl.-Echtzeit-Strat.	Verant	3/01	Gut	2. Quartal 2002
	Star Trek: Bridge Com.	Taktik-Simulation	Totally Games	8/00, 4/01	Gut	1. Quartal 2002
NEU	Star Wars: Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	1/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Star Wars: Jedi Knight 2	Ego-Shooter	Raven Software	8/01, 10/01	Sehr gut	2. Quartal 2002
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	4/99, 8/99, 3/00	Sehr gut	2. Quartal 2002
	Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	Activision	10/01	Sehr gut	März 2002
	Unreal 2	Ego-Shooter	Epic Games	5/01, 7/01, 11/01, 12/01	Ausgezeichnet	2. Quartal 2002
	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	Blizzard	11/99, 3/00, 6/00, 11/00, 1/01, 5/01, 11/01	Ausgezeichnet	1. Quartal 2002
	World of WarCraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01	Sehr gut	4. Quartal 2003
NEU	Warrior Kings	Echtzeit-Strategie	Black Cactus	1/02	Gut	Februar 2002
	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Gut	3. Quartal 2002
	Zanzarah	Actionspiel	Funatics	5/01	Sehr gut	2. Quartal 2002