

Am Rande des Universums

Star Trek Armada 2

Ob Föderation, Klingonen oder Borg – das Leben im Armada-2-Universum ist gefährlich. Wir zeigen Ihnen, wie Sie sich am besten in den Weiten des Alls zurechtfinden.

Anders als der Vorgänger legt Activisions Star Trek: Armada 2 mehr Wert auf gute Strategie statt auf Massenschlachten. Hier bekommen Sie hilfreiche Tipps.

Allgemeine Tipps

In REIH UND GLIED

TIPP 1: Formationen sind oft überlebenswichtig. Passen Sie sie aber der Situation an. Mit der »Kolonne« sind Sie beispielsweise schwerer zu entdecken, mit dem »X« überwachen Sie ein großes Gebiet. Experimentieren Sie mit verschiedenen Anordnungen Ihrer Schiffe.

Freiheit BESCHRÄNKEN

TIPP 2: Wenn Ihre Einheiten an einem Ort bleiben müssen (beispielsweise, um etwas zu bewachen), begrenzen Sie zur Sicherheit ihre Bewegungsautonomie, da sie Angreifer sonst ohne Rücksicht auf Verluste verfolgen.

Einheiten MISCHEN

TIPP 3: Mischen Sie Ihre Flotte gut und ausgewogen – bei jedem Angriff sollten mindestens drei Schiffstypen mitmachen. Dazu gehören schnelle Angriffsraumer, kampfstärke Zerstörer und auch Reparaturschiffe. Letztere beheben kleinere Schäden direkt vor Ort.

Schiffstypen WERTEN zuordnen

TIPP 4: Errichten Sie mehrere Schiffswerften, die sich jeweils auf ein oder zwei bestimmte Schiffstypen konzentrieren. Falls Sie mal vergessen, wie etwas gebaut wird, lässt sich der komplette Technologiebaum notfalls im Spielmenü einsehen (per **[ESC]** erreichbar).

SPARSAM einsetzen

TIPP 5: Überlassen Sie dem Computer im Normalfall die Kontrolle der Spezialwaffen nur bis zu 50 Prozent. Ansonsten verschleudert die KI die wertvolle Spezialenergie. Reservieren Sie Ihre Sonderwummen zumindest zum Teil für Entscheidungsschlachten, die diese teilweise entscheidend beeinflussen können.

Diebe AUFWALTEN

TIPP 6: Herumschwirrende Ferengi klauen gerne reparaturbedürftige Schiffe – schießen Sie die Diebe schnell ab, bevor sie den Bildschirmrand verlassen.

Gegner LOCKEN

TIPP 7: Wenn Sie Ihre Basis gut ausgebaut und gesichert haben, lohnt es sich, mit einigen Schiffen rauszufliegen und Gegner einzeln anzulocken – die sich an der Basisverteidigung dann die Zähne ausbeißen.

Frühe ERKUNDUNG

TIPP 8: Bauen Sie zu Spielbeginn einige Scouts, und senden Sie sie über die Karte, um früh den Gegner und zusätzliche Rohstoff-Vorkommen zu entdecken. Falls Sie getarnte Schiffe haben, sollten Sie einige in der Nähe Ihres Gegners platzieren, um ihn zu überwachen.

Vier FRACHTER

TIPP 9: Drei bis vier Frachter pro Quelle gewährleisten die Versorgung mit Dilithium oder Lantium. Wenn Sie mehr Schiffe einsetzen, kann es zu Staus kommen.

Versorgung VERTEIDIGEN

TIPP 10: Sabotieren Sie schon möglichst früh die gegnerischen Versorgungslinien und Schiffswerften, um seine Einheitenproduktion von Anfang an zu verlangsamen. Aber passen Sie auf! Ihr Widersacher wird das eventuell auch versuchen. Sichern Sie daher kritische Gebäude mit einigen Wachtürmen und Patrouille-Schiffen.

Föderations-Taktiken

DEFIANT nutzen

TIPP 11: Die Schiffe der Defiant-Klasse sind außerordentlich schnell, gut bewaffnet und als Armada fast unsiegbar. Ganz besonders ihre Antimaterie-Minen sind äußerst durchschlagskräftig und kampfbewährt.



Tipp 11: Die starken und wendigen Schiffe der Defiant-Klasse verputzen in größeren Gruppen Borg-Würfel zum Frühstück.

STASISFELD nutzen

TIPP 12: Mit dem Stasisfeld Ihrer Zeitforschungsstation können Sie Ihren Gegner schnell in die Verzweiflung treiben. Beispielsweise lässt es sich über dessen Flotte legen, um sie zu stoppen und aus sicherer Entfernung gefahrlos anzugreifen. Es ist auch nützlich, um Verteidigungsanlagen von beispielsweise Sternenbasen zu deaktivieren. Zudem ist es damit möglich, die Produktion von Schiffswerften kurzzeitig zu stoppen.

Klingonen-Taktiken

BIRD OF PREY gezielt einsetzen

TIPP 13: Der praktische Bird of Prey ist schon früh erhältlich. Dank seiner Tarnung können Sie die Karte schnell erkunden. Eine Flotte dieser Schiffe richtet getarnt sehr großen Schaden an. Besonders gegnerische Frachter sind sinnvolle Ziele für diese Raumer.

Waffen VERBESSERN

TIPP 14: Die Fregatte der Koloth-Klasse verbessert in einem gewissen Radius die Waffen eigener Schiffe. Sie sollten also immer eine oder zwei in Ihre Angriffsflotte stecken oder neben eine Sternenbasis platzieren.

Borg-Taktiken

Technik ASSIMILIEREN

TIPP 15: Abgesehen von der äußerst widerstandsfähigen Spezies 8472 assimilieren die Borg jedes Volk. Durch den Technologie-Assimilator können Sie auch die Sonderwaffen ihrer Feinde in Besitz nehmen und anwenden.

Würfel KOMBINIEREN

TIPP 16: Wenn Sie den »Collective Hub« erforscht haben, lassen sich acht normale oder taktische Würfel zu einem gigantischen Fusionskubus kombinieren – der eine der mächtigsten Waffen des ganzen Spiels ist.

PK