

Aktuelles

Community

Downloads

Multiplayer

Turnier

Arena

Liga

Tabellen

News

LAN-Partys

Magazin

Hardware

Tipps & Tricks

Links

Kontakt

Extras

TO-Titelverteidiger Matrix nur auf Platz 4: 1:16 Niederlage gegen vEiovis



GameStar Clan-Turnier

sponsored by 4NetPlayers.de

■ Tabellarischer Spielplan

► Komplette Übersicht

Wer sich über den zeitlichen Ablauf der drei Turniertage sowie der Eröffnungsfeier und Siegerehrung informieren will, der kann sich in unserem tabellarischen Zeitplan nicht nur seine Lieblingsspiele herausuchen, sondern auch über die Chats mit der Turnierleitung am

■ Arena

► Live-Streaming

Bereits zum dritten Mal überträgt GameStar die Spiele des Clan-Turniers live in Bild und Ton über Real Video ins Internet. Welche Spiele Sie sehen



Drei Tage, drei Sieger

4. GS-Clanturnier

Anfang Dezember trafen sich Deutschlands 48 beste Clans zum

4. Game-Star-Clanturnier – einem der größten Online-Events Europas.

Die Zuschauer
waren per
Live-Übertragung
in DSL-Qualität
dabei.



Die Anspannung ist fast greifbar im großen »War-Room« (im Zivilleben ein großer Meetingraum) des IDG-Gebäudes. Zehn Redakteure und Helfer an leise surrenden PCs sowie drei Kommentatoren vor der Großbild-Leinwand warten auf den Startschuss zum 4. GameStar-Clanturnier. 48 von 850 Clans haben sich nach 15 spannenden Spieltagen mit fast 6.000 Spielen in der GameStar-Liga für das Turnier qualifiziert. Nun gilt es, die Besten der jeweils 16 Clans aus **Counterstrike**, **Unreal Tournament** und **Tactical Ops** per KO-System zu ermitteln. Chefredakteur Jörg Langer begrüßt in seiner Eröffnungsrede alle teilnehmenden Clans

und wünscht viel Erfolg. Kurze Zeit später fallen schon die ersten virtuellen Schüsse aus großkalibrigen Waffen und Raketenwerfern: Das Turnier ist in vollem Gang.

Großeinsatz

Insgesamt 26 Stunden Hochspannung an den drei Turniertagen verlangten nach massivem Technikeinsatz. Auf zwei Kanälen wurden 28 der 48 Finalsplee live mit Kommentar ins Internet übertragen. Die Moderatoren Petra Schmitz und Nico Ernst (www.tecchannel.de) wurden dieses Mal durch Patrick Müller von team radium verstärkt, der bei **Counterstrike** die taktischen

Counterstrike

Achtelfinale	Viertelfinale	Halbfinale	Finale
unLimited : black me.f. 5:3	unLimited : Pro-Pain 4:3	unLimited : Dtl. kr. Horde 2:3	Finale Dtl. kr. Horde : team rad. 7:6
Heinerfest : Pro-Pain 7:8	Knigh o A : Dtl. kr. Horde 1:3	noctur.de : team radium 4:5	Spiel um Platz 3 unLimited : noctur.de 13:7
Knigh o A : Kom. Tkopf 6:5	shuuk : noctur.de 4:8		
Dtl. kr. Horde : eSports fa 7:3	team rad. : Zoul. Zold. 1:0		
shuuk : PLAGE 5:4			
noctur.de : unltd Team. 12:6			
team radium : Troopers 2:1			
pro-gam.de : Zoul. Zold. 3:4			

Tactical Ops

Achtelfinale	Viertelfinale	Halbfinale	Finale
Geh aB Clan : A.A.Kom. 6:2	GehaB Clan : UniTedKill. 10:2	Geh aB Clan : MaTriX 8:2	Finale GehaB Clan : Die Weichen 11:5
UniTed Kill. : UT Kill. Zone 3:1	BB Clan : The MaTriX 2:6	Die Weichen : vEiovis 7:4	Spiel um Platz 3 The MaTriX : vEiovis 1:16
BB Clan : Dragons 3:0	Die Weichen : Xplosionz 8:2		
MaTriX : Real UT Masters 2:1	frontenDz : vEiovis 1:8		
Dtl. kr. Horde : D. Weichen 2:4			
Xplosionz : Imperial 8:0			
frontenDz : Swat komm. 4:2			
vEiovis : Mortis Vels 4:1			

Unreal Tournament

Achtelfinale	Viertelfinale	Halbfinale	Finale
Mavericks : team found. 11:0	Mavericks : TMajesty 8:3	Mavericks : iNzanE 3:0	Finale Mavericks : GFFraggers 7:2
AlliedEnem. : TMajesty 0:3	iNzanE : B@D ChaosTr. 4:2	GFFraggers : Ocrana 2:2	Spiel um Platz 3 iNzanE : Ocrana 3:2
iNzanE : XAN-Clan 2:0	GFFragg. : MorDominat. 16:3		
B@D ChaosTr. : Sil. Death 2:1	FallenSouls : Ocrana 2:16		
Sudd. DeathF : G F.Fragg. 2:3			
MorDominat. : UnDeRg. 1:0			
[i]nStinct : FallenSouls 0:0			
Ocrana : Squadron 3:0			

Finessen der Clans erklärte. Rund 130.000 Zuschauer verfolgten die Spiele via Internet-Stream am heimischen PC. Durch diesen Andrang stellte unsere Webseite www.gamestar.de mit etwa 500.000 Besuchern und circa 1,5 Millionen Seitenabrufen einen neuen Wochenend-Rekord auf.

Favoritensterben

Freitagabend und Samstagmittag standen im Zeichen des Achtelfinales. Für die erste Überraschung sorgten die Zoulless Zoldiers in **Counterstrike**. Sie konnten das Spiel gegen Titelverteidiger pro-Gaming knapp mit 4 zu 3 für sich entscheiden und waren damit einen der Top-Favoriten aus dem Rennen. Bei **Tactical Ops** musste sich die **TO**-Division von Deutschlands kranke Horde dem fulminant aufspielenden Clan

Die Weichen geschlagen geben, der damit den Grundstein für seinen Weg ins Finale legte. Allied Enemies, hoch gehandelter Favorit bei **UT**, strich gegen Team Majesty die Segel. Die Titelverteidiger Mavericks (**UT**) und Matrix (**TO**) qualifizierten sich problemlos für das Viertelfinale.

Tag der großen Namen

Am Samstagabend begann das Viertelfinale. Unlimited, Deutschlands kranke Horde und nocturne setzten sich bei **Counterstrike** gegen hervorragende Gegner durch. Nur für die Favoritenkiller Zoulless Zoldiers war Endstation, sie mussten sich dem späteren Zweitplatzierten team radium mit 0 zu 1 beugen. Die beiden **TO**-Finalisten des letzten Turniers, Matrix und GaB, gewannen klar, so dass das Halbfinale zur Neuaufgabe

des letztjährigen Finales wurde. Ins zweite Semifinale kämpften sich vEiovis und Die Weichen vor. Durchwegs vertraute Namen waren im Viertelfinale von **Unreal Tournament** zu lesen: Titelverteidiger Mavericks und iNzanE entschieden ihre jeweiligen Partien klar für sich. Die German Fun Fragers schafften es bei ihrem mittlerweile dritten Turnierstart erstmals ins Halbfinale, und ocrana konnte Fallen Souls deutlich mit 16 zu 2 vom Platz fegen.

Das Finale

Nur noch zwölf Clans waren Sonntag früh auf den Spielplänen verzeichnet. Die Mavericks bewiesen bereits zur Mittagszeit, dass sie ausgeschlafen hatten. In einem sehr spannenden Match setzten sie sich mit 3 zu 0 gegen iNzanE durch und zogen ins **UT**-Finale ein. GaB schickte kurz darauf Matrix ins Spiel um den dritten Platz. Deutschlands kranke Horde und team radium sicherten sich mit sehenswerten Matches die Endspieleteilnahme bei **Counterstrike**.

Im **UT**-Finale verteidigten die Mavericks souverän ihren Titel; sie besiegten GFF mit 7 zu 2. GaB, die Favoriten im **TO**-Endspiel, schlugen Die Weichen mit 11 zu 5. Trotzdem ein schöner Erfolg für die Überraschungs-Finalisten DW, die sich während des Turniers mal von ihrer »harten« Seite zeigen durften. Das hochklassige **Counterstrike**-Endspiel von Deutschlands kranke Horde gegen team radium ging denkbar knapp aus: 7 zu 6 für DkH.

Bei der anschließenden Siegerehrung, die ebenfalls live übertragen wurde, gratulierte das Turnier-Team allen Gewinnern, die sich Preise im Gesamtwert von mehr als 25.000 Mark erkämpft haben. In der nächsten Saison, die voraussichtlich im März beginnt, werden die Sieger ihre Titel gegen starke Gegner verteidigen müssen. Im Sommer 2002 steht dann das 5. GameStar-Clanturnier auf dem Programm – mit einigen Neuerungen. Wir freuen uns schon darauf! **WR**

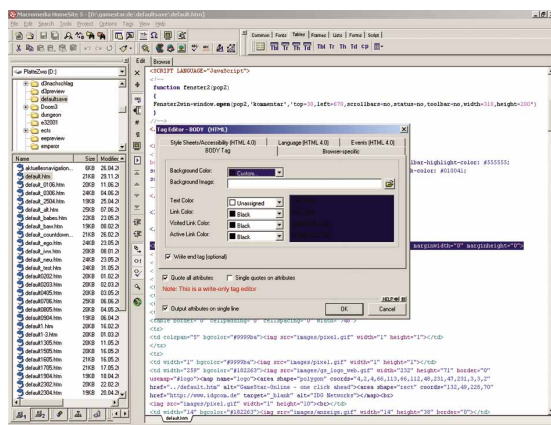


Drei Tage lang war der Konferenzraum Patrick McGovern des IDG-Gebäudes der Dreh- und Angelpunkt des 4. GameStar-Clanturniers.

Homesite 5

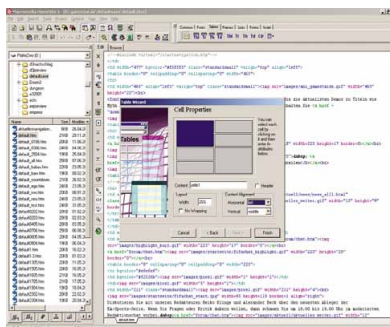
→ www.macromedia.com/de

Das Erstellen von Webseiten muss kein kompliziertes Unterfangen sein, denn Macromedia **Homesite 5** bietet HTML-Programmierern eine komfortable Lösung für fast jedes Themengebiet. Im Gegensatz zu Microsofts grafischem Editor **Frontpage** basteln Sie direkt am Quelltext des entsprechenden Dokuments, was ein gewisses Maß an HTML-Grundkenntnissen voraussetzt. Der jüngste Spross der **Homesite**-Familie erscheint zum ersten Mal unter der Flagge von Macromedia: Der **Flash**-Hersteller hat das Programm unter seine Fitti-



Mit dem **Tag-Editor** ergänzen und ändern Sie HTML-Befehle schnell und komfortabel – per Drop-down-Menü bestimmen Sie Formate.

che genommen und gleich mit dem haus-eigenen Editor **Dreamweaver** verzahnt, der das vorrangig textbasierte Programm durch eine grafische Benutzerführung ergänzt. Die meisten Neuerungen verstecken sich unter der Haube und präsentieren sich fast ausschließlich dem professionellen Benutzer: standardkonforme XHTML-Unterstützung, gesicherte SSL-Verbindung zu FTP-Servern und Doppelbyte-Support für ausländische Schriftzeichen.



Komplexe **Tabellen** entwerfen und erstellen Sie mit nur wenigen Klicks mit der grafischen Oberfläche.

HTML-Einsteiger greifen auf die so genannten Wizards zurück, mit denen man auch komplizierte Codekonstrukte erstellen kann: Tabellen, Frames und Javascripts entwerfen Sie mit einer grafischen Oberfläche, und **Homesite** generiert automatisch den dazu passenden Code in übersichtlicher Form. Der mitgelieferte CSS-Editor erleichtert die Formatierung von Schrift und Seitenlayout und präsentiert bereits nach wenigen Arbeitsschritten die ersten Resultate. Damit Sie nicht jede Seite editieren und umständlich per FTP-Client auf Ihren Server laden müssen, greifen Sie auf die eingebaute FTP-Funktion zurück. In der dem Windows Explorer ähnlichen Oberfläche fügen Sie Ihren FTP-Server hinzu, verbinden sich per Klick und manipulieren das Dokument direkt online. Alle Funktionen sind übersichtlich angeordnet und garantieren einen schnellen Zugriff auf den gewünschten Befehl. Fehler können Sie mit dem Validation-Tool lokalisieren und eliminieren. **IT**

Homesite 5

Kategorie: Web-Software **Preis:** ca. 140 Euro
Anbieter: Macromedia **Sprache:** Englisch

Fazit: Homesite 5 garantiert komplette Kontrolle über den HTML-Code und ist ganz klar der beste textbasierte Editor auf dem Markt.

1,2

AntiVir

→ www.free-av.de

Die Plage durch Computerviren hat wieder drastisch zugenommen. Abhilfe schafft das für den privaten Gebrauch kostenlose Tool **AntiVir**, mit dem Sie schnell und wirkungsvoll die digitalen Schwerenöter unschädlich machen. Die Virendatenbank ist sehr aktuell, und komfortabel über das Internet zu aktualisieren. Alle Windows-Versionen werden unterstützt. **IT**

AntiVir

Kategorie: Software **Preis:** kostenlos
Anbieter: AntiVir **Sprache:** Deutsch

Fazit: Vielseitige Lösung für nahezu alle Virenprobleme. Einfache Bedienung und Update-Funktion führen zu erstklassigen Ergebnissen.

1,4

Lionhead

→ www.lionhead.com

Die **Black & White**-Väter haben ihre Webseite komplett überarbeitet und in einen schmunke Comic-Look verpackt. Ein kleiner, mit Jetpack ausgerüsteter Zeitgenosse führt Sie durch die virtuelle Stadt Lionhead, wo es viel zu bestaunen gibt. Sie sollten sich unbedingt die liebevoll animierte Firmengeschichte ansehen. **IT**

Lionhead

Kategorie: Webseite **Preis:** kostenlos
Anbieter: Lionhead **Sprache:** Englisch

Fazit: Optisch, inhaltlich und technisch beeindruckende Seite, die unterhält und informiert. Ein aktueller Browsers ist Voraussetzung.

1,5

GameStar-Surftipps

★★★ billbrownmusic.com/musicG4.htm Klangkünstler Bill Brown, der bereits für Undying komponierte, hat sieben Musikstücke aus Return to Castle Wolfenstein veröffentlicht. ★★★ www.peroxide.dk/ultima Wenn Sie durch die in frischem 3D designte Welt von Ultima 1 wandeln wollen, sollten Sie sich die Testversion herunterladen und probieren. ★★★ www.atl.com Grafikkartenhersteller ATI beglückt Besitzer einer Radeon 8500 mit vier eigens für sie entwickelten Bildschirmschonern. ★★★ www.voodoofiles.com Die offizielle 3Dfx-Webseite geht Anfang 2002 vom Netz, deshalb sollten Voodoo-Besitzer Ihre Bookmarks ändern und aktuelle Treiber fortan von Voodoofiles herunterladen. ★★★ www.winamp.com Die erste Beta-Version des Winamp-Nachfolgers können Sie bereits ausgiebig antesten. Skins und Plugins stehen ebenfalls zum Download bereit. ★★★ www.divx.com Hier gibt es die aktuellste Version des beliebten DivX-Video-Codecs, der unter anderem vom Spielehersteller Blizzard für seine Trailer verwendet wird. ★★★ www.netscape.com Browserpionier Netscape hat eine neue Version seiner Communicator-Suite veröffentlicht, die mitsamt Winamp, Flash-Plugin und dem Real Player 8 angeboten wird. ★★★