

Von Burgherren für Burgherren

Stronghold

Deutschland steht voller Festungen: Den Eindruck erweckt zumindest die riesige Anzahl Lesertipps, die uns täglich zu Stronghold erreichen. Hier die besten.

Das Belagerungsepos Stronghold von Firefly bewegt die Herzen der Spieler. Täglich trudeln zig E-Mails mit Tricks und Kniffen zur Burgenbau-Simulation bei uns ein. Damit Sie in Kampagne und Multiplayer-Duellen siegreich sind, haben wir hier die besten Taktiken der Burgherren unter unseren Lesern gesammelt.

Richtig bauen

PALISADEN gegen Leitern

TIPP 1: Lästige Leiterträger sind vor allem für Bogenschützen auf der Burgmauer gefährliche Gegner. Mit einem einfachen Trick halten Sie die Nervensägen von Ihren Schützen fern. Setzen Sie vor die steinerne Mauer eine Palisade aus Holz. Daran finden die Leitern keinen Halt, und Ihre Leute können den Angriff in Ruhe per Bogen zurückschlagen.

Lukas Altenkamp

Doppelte ZINNEN

TIPP 2: Wenn Sie für eine zusätzliche Palisadenreihe zu wenig Holz haben, hilft dieser Tipp: Eine zweite Reihe von Zinnen hält ebenfalls Leiterträger fern. Dazu brauchen Sie allerdings kostbare Steine.

Paul Pfeiffer

STEINE verdienen

TIPP 3: Ein kleiner Fehler im Programm unterstützt Sie dabei, Ihren Steinvorrat aufzustocken. Bauen Sie eine Mauer, die nur einen halben Stein kostet. Reißen Sie das Fragment sofort wieder ab, und Sie bekommen einen Stein gutgeschrieben.

Sebastian Glasmacher

KLIPPEN erklimmen

TIPP 4: Hoch gelegene Felsformationen sind ideale Standorte für Fernkämpfer, aber oft schwer zu erreichen. Manche Klippen lassen sich trotzdem erklimmen. Bauen Sie dazu eine Mauer an die Felswand. Ziehen Sie dann von oben nach unten eine Treppe. Wenn der Felsen nicht zu zerklüftet ist, steigen Ihre Leute von der Mauerkrone auf das Plateau. Danach zerbröseln Sie das Bauwerk, um dem Feind diesen Weg zu verwehren.

Michael Barthel

GRÄBEN ziehen

TIPP 5: Sobald Sie Burggräben anlegen können, sind die Gegner kein Problem mehr. Suchen Sie die Wegweiser, an denen die feindlichen Truppen die Karte betreten. Eine Furche rund um die Schilder hält die Invasion für ei-



Zu Tipp 6: Durch diese hohle Gasse muss der Gegner kommen.

Versteckte FALLEN

nige Zeit im Zaum. Bogenschützen beharken dann in aller Ruhe den eingekesselten Feind.

Matthias Weiler

TIPP 6: Belagerungen verlieren ihren Schrecken, wenn der Gegner Ihre Burg gar nicht erst erreicht. Bauen Sie dazu mit mehreren Mauerschichten eine künstliche Engstelle (siehe Bild). Den einzigen Durchlass spicken Sie mit Pech- und Pfahlgruben, die für den Gegner unsichtbar sind. Bogenschützen nehmen das so fast uneinnehmbare Tor zusätzlich ins Visier.

Roman Vetter

Kampf-Tipps

Unendlich STEINE

TIPP 7: Falls Ihren Triboken die Steine ausgehen, können Sie dank dieses Tricks trotzdem weiter mit Felsbrocken feuern. Wählen Sie dazu die Kuh-Munition an, sodass der Zielkreis erscheint. Klicken Sie in die Nähe des Ziels. Warten Sie eine Sekunde, und klicken Sie direkt auf das Ziel. Wenn alles geklappt hat, kommt jetzt statt einer toten Kuh ein Stein geflogen.

Ingo Hofmann

Farm in FLAMMEN

TIPP 8: Pech ist rar und schwer zu gewinnen. Für ein ordentliches Flammenmeer vor den Burgmauern brauchen Sie aber nur ein paar Tropfen davon. Pflastern Sie das Areal vor der Burg mit Obstplantagen, und ziehen Sie dahinter einen kurzen Pechgraben. Wenn der Gegner naht, entzünden Sie das Pech, wodurch die Plantagen ebenfalls Feuer fangen. Angenehmer Nebeneffekt: In Friedenszeiten gibt's immer genug Äpfel.

David Geter

Größere REICHWEITE bei Bogen- schützen

TIPP 9: Mit einem kleinen Trick erhöhen Sie die Reichweite Ihrer Bogenschützen. Visieren Sie einen Gegner an, und lassen Sie Ihre Leute auf ihn schießen. Während die Schützen nachladen, klicken Sie auf einen Feind außer Schussweite. Wie durch ein Wunder treffen die Pfeile das weit entfernte Ziel.

Christian Bühler

INGENIEURE retten

TIPP 10: Wenn Sie in der Schlacht schweres Gerät verlieren, sterben damit auch die teuer ausgebildeten Ingenieure, die es bedienen. Beordern Sie Ihre Leute deshalb schnell aus Katapulten und Rammen, bevor diese zerstört werden. Markieren Sie die Baumeister, um sie sofort per Mausklick in Sicherheit zu schicken. Andernfalls marschieren die Männer von selbst in die Burg und werden wieder zu normalen Untertanen.

Marc Augustin

Sonstige Tricks

EDITOR- Schummeleien

TIPP 11: Sollten Sie bei einer Mission partout nicht weiterkommen, verlassen Sie das Spiel. Im Windows Explorer benennen Sie die entsprechende Karte, etwa »mission15.map« um, zum Beispiel in »schummel.map«, Unter der neuen Bezeichnung können Sie die Karte im Editor nach Belieben verändern. Wenn Sie fertig sind, speichern Sie die Karte ab und geben ihr wieder den »richtigen« Namen. Legen Sie aber unbedingt eine Sicherheitskopie der Dateien an.

Daniel Gingerich **MS**