

Das Team

Unser Leser Timon Emken (13) trägt mit seiner Frage zur Selbstfindung des GameStar-Teams bei:

»Was für einen GameStar-Award gebt ihr eurem Leben?«



MD

Martin Deppe

Adventures, Strategiespiele, Actionspiele

»Ich trage stolz den ›GameStar für erfolgreiche Verteidigung des Rundenstrategie-Genres‹. Während das Leben um einem herum in hektischer 3D-Echtzeit abläuft, bleibe ich stur im Zug-um-Zug-Modus. Nur der stets aufgeregte Heiko reißt mich da immer raus, sogar frühmorgens. Zum Beispiel mit dieser Leserfrage.«



HK

Heiko Klinge

Sport- & Rennspiele, Strategiespiele

»Den ›GameStar für ökonomische Wohnraumausnutzung‹. Schließlich ist es mir gelungen, aus nur 16 qm Nutzfläche ein schnuckeliges Redakteurs-Eigenheim zu zaubern. Selbst als zum Oktoberfest vier Freunde aus der nordischen Heimat vorbeischauten, wurde es gerade mal ein wenig kuschelig.«



WR

Walter Reindl

3D-Actionspiele, Hardware

»Es gibt nur einen Award, der mir irgendwie gerecht wird: Der ›GameStar für chaotische PC-Schrauber‹. PCs sind für mich keine festen Einheiten, die auf immer und ewig so bleiben, wie sie gebaut wurden. Die Entsetzensschreie meiner Frau nach erfolgtem Umbau des heimischen Rechners ist meine Überzeugendste.«



MIC

Mick Schnelle

Simulationen, Strategiespiele, Wirtschaftssims

»Wenn ich mir eine Auszeichnung verdient habe, dann den ›GameStar für besondere Übersicht‹. Egal, wie unordentlich Büro oder Wohnung wirken mögen, stets finde ich binnen Sekunden, was ich brauche – auch wenn ich dabei schon mal auf ein paar nagelneue Schuhe stoße, die ich vor zwei Jahren gekauft habe...«



PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Weltraumspiele, Jump-and-runs

»Den ›GameStar für flexible Kampfführung‹ hefte ich mir besonders stolz an den Kragen. Denn trotz teilweise arg unterschiedlicher Maussteuerung in Ego-Shootern gelingt es mir, mich binnen weniger Minuten auf eine weichere Strafing-Ausführung oder den dezent schnelleren Schusswinkelwechsel einzustellen.«



MS

Markus Schwerdtel

Adventures, Strategiespiele, Budgetspiele

»Zimmergenossin Petra mag das bestreiten, aber mein Leben bekommt eine Auszeichnung für den exzellenten Soundtrack. Frei von Eurodance-Trash und Schlager-Rückfällen begleitet mich durchweg hochwertige Musikuntermalung durch den Tag. Wenn nur die Kollegen auch was Vernünftiges hören würden!«



PET

Petra Schmitz

Actionspiele, Weltraumspiele, Jump-and-runs

»Kollege Schwerdtel bekommt erst mal einen zusätzlichen ›GameStar für verzerrte Wahrnehmung‹ verliehen. Eurodance, pöh! An mich geht der ›GameStar für unkaputtbaren Frohsinn‹. Da kann das Wetter noch so schlecht, das Spiel noch so mies sein – meine gute Laune bekommt nichts und niemand klein.«



GUN

Gunnar Lott

Adventures, Strategiespiele, Rollenspiele

»Award für Surrealismus – schließlich läuft mein Leben in streng absurden Bahnen. Straßenbahnen nämlich. Was man da so von den Gesprächen anderer Leute mithört, lässt einen glauben, man sei auf dem falschen Planeten: ›D'Grosskopfertennmachen's-dochsowisowasuin‹; ›mei-Metzgerhatd'bestnLeberkas‹.«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele, Actionspiele

»Den ›GameStar für besonderes Glück‹ – das Glück nämlich, trotz extremer Faulheit ganz gute Noten geschrieben zu haben. Statt in irgendeinem Institut als Journalist zu arbeiten. Statt Mikrowellen-Nahrung zu futtern, von der Freundin lecker bekocht zu werden. Und fürs Spielen Geld zu bekommen.«