

Sudden Strike in 3D

World War 2 Panzer Claws

Polnische Programmierer wollen die Panzerschlachten des Zweiten Weltkriegs mit realistischen Einheiten und schicker 3D-Grafik auf Ihrem PC ausfechten.

Als gegen Ende des Ersten Weltkriegs Panzer auf den Schlachtfeldern erschienen, konnten Militär-Strategen die Bedeutung dieser Erfindung nur erahnen. Gerade 20 Jahre später, im Zweiten Weltkrieg, stellten die Tanks das Rückgrat der Landstreitkräfte. In diese Blütezeit der Stahlungetüme versetzt Sie das Echtzeit-Strategiespiel **World War 2: Panzer Claws**. Obwohl das Entwicklerteam In-Images neu gegründet wurde, steht doch ein alter Strategie-Hase hinter dem Titel: Projektleiter Mirek Dymek war schon für **Earth 2150**, **Moon Project** und **World War 3** verantwortlich. In seinem neuen Spiel kommt die nagelneue **Earth 3-Engine** zum Einsatz.

Komplettes Kriegsgerät

In **Panzer Claws** schicken Sie Truppen der Wehrmacht, Alli-

ierten und Roten Armee ins Feld. Für jede Partei können Sie zwei unterschiedlich schwere Kampagnen absolvieren. Dabei klappern Sie von der Ostfront bis zur Ardennen-Offensive alle wichtigen Schlachtfelder der Zeit ab. Die Entwickler geben sich große Mühe, das Original-Waffenarsenal der Kontrahenten nachzubilden. Neun Infanterietypen sowie rund 30 Panzer- und Fahrzeugarten stehen pro Seite in den Kasernen bereit. Flugzeuge und Luftabwehr gelangen ebenfalls zum Einsatz. Spezialeinheiten wie Spione oder Saboteure kämpfen verdeckt hinter den feindlichen Linien. In höheren Levels erhalten Sie sogar Geheimwaffen, etwa die deutschen V-Raketen. Ähnlich wie in **Empire Earth** ziehen bekannte Kommandanten als Helden mit ins Feld. Die sind in



Ein deutscher Panzerkonvoi wagt die Überquerung einer Brücke. Drüben wartet der Feind.

den Kampagnen die Hauptfiguren der Geschichte und liefern ihren Untergebenen zudem Angriffs- oder Treffsicherheitsboni.

Fabrik im Schlamm

Nach **Sudden Strike**-Art müssen Sie in **Panzer Claws** ohne Basis auskommen. Dafür sollen Sie aber in Städten und Dörfern Fabriken einnehmen oder zerstören können. Eroberte Produktionsstätten liefern Geld für neue Einheiten, das in Banken gelagert wird. Vorsicht: Gewaltsam

oder heimlich per Dieb krallt sich der Feind schon mal Ihre Ersparnisse. Größere Truppenbewegungen des Gegners halten Sie mit Brückensprengungen auf. Die wichtigen Bauwerke können Sie später mit Ihren Pionieren wieder neu errichten. Höhenstufen und Tageszeiten beeinträchtigen (etwa mit verringerter Sichtweite bei Dunkelheit) die Kampfkraft der Armeen. Zusätzlich verwandeln Wettereffekte wie Regen Feldwege, in schwer passierbare Schlammspisten. **MS**



Nach einem geglückten Angriff macht sich die deutsche Stuka-Staffel aus dem Staub.

World War 2: Panzer Claws

Genre: Echtzeit-Strategie
Termin: 2. Quartal 2002

Entwickler: In-Image
Ersteindruck: Gut

Markus Schwerdtel: »Mit Panzer Claws rollt eine spannende Mischung aus dem zugänglichen Sudden Strike und dem komplexen Combat Mission auf uns zu. Brückenerstörung und Rohstoffklau versprechen Abwechslung. Und dass sie gute Kampagnen hinkriegen, haben die Entwickler ja schon mit Earth 2150 bewiesen.«