

Sport

Heiko Klinge



Raser-Staffel. Und da soll noch einer sagen, GameStar-Redakteure wären unsportlich! Unser **USA Raser**-Staffellauf war jedenfalls medaillenverdächtig. Die fehlerbehaftete Verkaufsversion preschte in absoluter Rekordzeit durch gleich neun Redakteursrechner, bis Kollege Kautz das Simpel-Rennen endlich zum Start überreden konnte. Für solch eine Schlaperei gehört der niederländische Entwickler Davilex des Rennspiel-Genres verwiesen. Der überstrapazierten **Raser**-Serie würde ich bestimmt keine Träne nachweinen.

Extra-Training. Talentiester Sportnachwuchs sollte diesen Monat **Uefa Champions League Season 2001/2002** werden. Die tolle Atmosphäre unseres Testmasters mit Original-Namen und -Stadien ließ vor dem ersten Anpfiff dann auch einiges erwarten. Auf dem grünen Rasen erwies sich der Action-Kick aufgrund zahlreicher Bugs (Spieler-Steuerung fehlerhaft, Abseitsregel funktionierte nicht, Torhüter klebten auf der Linie) jedoch als fast unspielbar. Publisher Take 2 hat hoch und heilig versprochen, die von uns genannten Mängel in der Verkaufsversion zu beseitigen. Im nächsten GameStar erfahren Sie, ob das Extratraining Erfolg hatte.

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2002	Sportspiel	11/01	93%
2	Colin McRae Rally 2	Rennspiel	1/01	90%
3	Grand Prix 3	Rennspiel	9/00	88%
4	TOCA 2	Rennspiel	5/99	88%
5	Anstoss 3	Manager	4/00	87%
6	Tony Hawk's Pro Skater 2	Sportspiel	1/01	87%
7	Nascar Racing 4	Rennspiel	5/01	87%
8	Fifa 2002	Sportspiel	12/01	86%
9	NBA Live 2001	Sportspiel	4/01	86%
10	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	11/00	86%
11	Links 2001	Sportspiel	1/01	86%
12	Kicker Fussball Manager 2	Manager	12/00	85%
13	Superbike 2001	Rennspiel	12/00	85%
14	Sega Rally 2	Rennspiel	11/99	85%
15	Euro 2000	Sportspiel	7/00	84%
16	Need for Speed 5	Rennspiel	5/00	84%
17	Grand Prix Legends	Rennspiel	11/98	84%
18	Mat Hoffman's Pro BMX	Sportspiel	12/01	83%
19	Anstoss Action	Sportspiel	8/01	82%
20	Rally Trophy	Rennspiel	12/01	81%
21	F1 Championship Racing	Rennspiel	4/01	81%
22	Virtual Pool 3	Sportspiel	4/01	81%
23	Madden NFL 2002	Sportspiel	10/01	80%
24	Motocross Madness 2	Rennspiel	7/00	80%
25	PGA Championship Golf 2000	Sportspiel	10/00	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

Sport-Inhalt

Tests

USA Raser	90
Master Rallye	91
Goofy Skateboarding	92
Sega Marine Fishing	92
Jimmy White's Cueball World	92

Highway oder Hölle?

USA Raser

Davilex kann's nicht lassen: Das nächste Rennspiel light schlägt Sie zu Onkel Sam.



Die Straßenzüge erinnern in Teilen an ihre Vorbilder; die Wagen sehen arg kantig aus.

Chronologie des Rasens

Die niederländischen Entwickler von Davilex starten im Sommer '98 ihre Low-Budget-Verkehrserziehung und verblüffen deutsche Rennspielfans mit ganz neuen Erkenntnissen, die ihnen andere Programme vorenthalten. Unsere Raser-Historie zeigt Ihnen die wichtigsten Verdienste des Moorhuhn-Pendants im Rennspiel-Genre.



Autobahnraser 2 (1999): Wie das Crashverhalten beweist, bestehen deutsche Leitplanken aus Gummi.



Urlaubsraser (2000): Davilex deckt auf, dass die Ente das beliebteste Auto im Rennspiel-Genre ist.



Autobahnraser (1998): Davilex enthüllt, dass sich ein Lamborghini genauso steuert wie ein Trabi.



Autobahnraser 3 (2000): Der vorerst letzte Teil der Original-Serie erfindet die Drive-In-Reparatur.



Europa Raser (2001): In europäischen Großstädten herrschen unterschiedliche Schwerkraftverhältnisse.

Zuerst ging es über mehrere Autobahnen, dann durch verträumte Urlaubsparadiese und schließlich die Metropolen Europas. Nun macht Davilex mit dem Einsteiger-Rennspiel **USA Raser** einen Sprung über den großen Teich und beglückt Amerika. Sie wählen unter sechs Rasern, die allesamt unterschiedliche Fahrerwerte sowie Klapperkisten vorweisen.

Von Ost nach West

Die elf Strecken, auf denen Sie unterwegs sind, erinnern teilweise an die realen Vorbilder: In New York sieht man im Hintergrund die Freiheitsstatue, in Washington das Weiße Haus. Grafisch reißt das Spiel dennoch keine Bäume aus: Die mäßig langen Strecken rauschen ruckelig und wenig detailliert an Ihnen vorbei, und die Wagenmodelle sehen allesamt grobklotzig aus. Steuerungstechnisch erwartet Sie eine Arcade-konforme Lenkung, die hauptsächlich auf Drifts und einfachste Bedienung ausgelegt ist. Während Ihrer Reise sammeln Sie Extras wie Reparatur-Symbole oder Geld

auf. Damit kaufen Sie sich zwischen den Missionen Ersatzteile.

Auf den sich manchmal verzweigenden Strecken geht es nicht nur ums Rasen: Sie rempeln auch gegnerische Autos an und werden von Polizei oder FBI verfolgt. Diese Fluchtmannöver sowie das Freischalten weiterer Fahrzeuge bringen etwas Spannung in die biedere Hatz, die auch zwei Spieler auf die Netzwerkstraße lässt. **PK**

Paul Kautz



Hardware-Warnung!

Wenn Sie zum USA Raser greifen, lassen Sie sich vorher schriftlich versichern, dass Sie das

Spiel umtauschen dürfen. In der Redaktion war das Verkaufsmuster auf gerade einem von neun Rechnern zum Laufen zu bekommen! Spielerisch bleibt USA Raser den Vorgängern treu: anspruchsloses Spaß-Heizen, grafisch nett und für zwischendurch geeignet. Trotzdem ist es langsam Zeit für eine Generalüberholung: Bald gibt es nämlich keine Raser-Ziele mehr!

USA Raser

Genre: Rennspiel Anspruch: Einsteiger Sprache: Deutsch
Entwickler: Davilex Publisher: Koch Media, (0190) 771 882 Preis: ca. 25 Euro

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (2 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Gegeneinander

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 350 MHz	CPU mit 550 MHz	CPU mit 800 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
100 MByte Installationsgröße	300 MByte Installationsgröße	300 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN

Need for Speed 4 (85%, GS 8/99)
Abwechslungsreiche Hochgeschwindigkeitsjagden, grafisch immer noch top. Als Budget erhältlich.

Midtown Madness 2 (79%, GS 12/00)
Fetzigste Innenstadtraser mit witzigen Spielideen, großem Fuhrpark und klasse Mehrspieler-Modi.

WERTUNG

Grafik:	Ausreichend
Sound:	Ausreichend
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Ausreichend
Multiplayer:	Ausreichend

Leicht verdäuliche Simpel-Raserei ohne Pep.



Master Rallye

Lahmer Staubfresser.



Bei mehreren Gegnern gerät die **unspektakuläre** Grafik stark ins Stottern.

Auch Virgin leistet einen Beitrag zur Querfeldein-Welle. Das Rennspiel **Master Rallye** schickt Sie 42 Strecken lang über Stock und Stein. Sie

können gegen die Uhr oder bis zu drei Gegner fahren, trainieren oder eine Meisterschaft absolvieren. Darin schalten Sie mit gewonnenen Etappen weitere Fahrzeuge und Spielmodi (etwa das »Championrennen«) frei. Grafisch ist das Spiel schlicht; verwaschene Fahrzeuge und ebenso detailarme wie einfallslose Strecken sehen langweilig aus. Außerdem ruckelt das Spiel bei mehr als einem Gegner Mitleid erregend. Das Ganze betrachten Sie aus fünf Kameraperspektiven, wobei die Cockpitansicht fehlt. Akustisch gesellen sich mäßige Motorensounds und nette Begleitmusik zur gut steuerbaren Rumpel-Hatz. Sie können auch am Splitscreen gegen einen oder per Netzwerk gegen 31 Freunde antreten. **PK**

Paul Kautz

Nicht meisterlich

Möglicherweise haben die Entwickler übersehen, dass es schon viele gute bis sehr gute Rallye-Spiele am Markt gibt. So wird Master Rallye seinem Namen nur selten gerecht: Statt warnender Sprachausgabe erscheinen kryptische Symbole, um mich auf Gefahren aufmerksam zu machen. Bei höheren Auflösungen wird das Bild teilweise beschnitten. Falls Ihnen das nichts ausmacht, werden Sie kurzzeitig einigen Spaß mit der herausfordernden Schliderei von Paris nach Moskau haben.

Master Rallye

Genre: Rennspiel Anspruch: Einstieger, Fortgeschrittene Sprache: Deutsch
Entwickler: Steel Monkeys Publisher: Virgin, (01905) 897 033 Preis: ca. 40 Euro

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (32 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (2 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Gegeneinander, kooperativ

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM

CPU mit 450 MHz
64 MByte RAM
400 MByte Installationsgröße
3D-Karte

STANDARD

CPU mit 800 MHz
128 MByte RAM
400 MByte Installationsgröße
3D-Karte

OPTIMUM

CPU mit 1,2 GHz
256 MByte RAM
400 MByte Installationsgröße
3D-Karte

WERTUNG

Grafik: ☐ Mangelhaft ☐ Befriedigend
Sound: ☐ Mangelhaft ☐ Gut
Bedienung: ☐ Mangelhaft ☐ Befriedigend
Spieltiefe: ☐ Mangelhaft ☐ Befriedigend
Multiplayer: ☐ Mangelhaft ☐ Befriedigend

Durchschnittliches Rallye-Spiel mit schlichter Grafik.



Goofy Skateboarding

Comic-Hund auf vier Rollen.

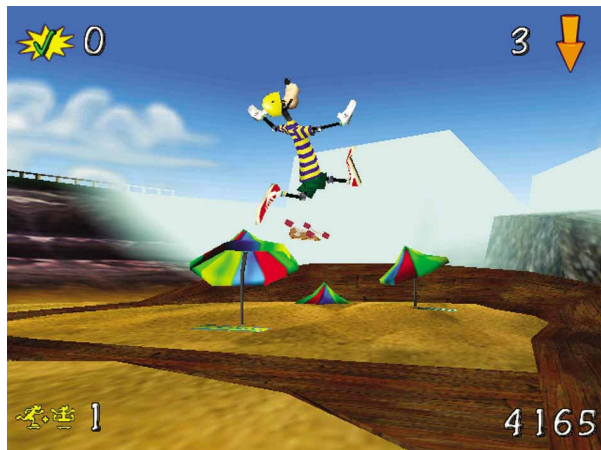
Was Tony Hawk kann, das können Berufstolpatsch Goofy und sein Sohn Max schon lange: Im Sportspiel **Goofy Skateboarding** schwingen Sie sich

als einer der beiden auf Ihr Brett und kullern durch zwölf teils erst freizuspielende Levels. Im Gegensatz zu **Tony Hawk's Pro Skater 2** ist die Bedienung simpel. Profi-Skater dürften sich gnadenlos unterfordert fühlen, Jungroller hingegen ihren Spaß haben. Die Aufgaben zur Freischaltung neuer Levels sind einfach und die Animationen witzig. Dafür schwächelt die technische Umsetzung: Eine starre Auflösung von 640 mal 480 Pixeln und starkes Fogging machen das Spiel unnötig hässlich. Der Multiplayer-Modus orientiert sich am Vorbild; zwei Spieler können an einem Rechner hintereinander antreten. **PK**

Paul Kautz

Tony Hawk in albern

Wem Tony Hawk's Pro Skater 2 zu kompliziert ist, der könnte für Goofy sein Skaterherz erwärmen. Witzig, einfach zu bedienen, nett für zwischendurch. Aber muss die 3D-Grafik so dahingeschludert sein? Abgesehen von den spaßigen Animationen wirkt alles veraltet. Wenigstens passt der Sound – rockige Begleitmusik und Goofys herrlich dämliches Gejodel versüßen das technische Ärgernis.



Goofy rollt **witzig animiert** durch die grafisch schwachen Levels.

Goofy Skateboarding

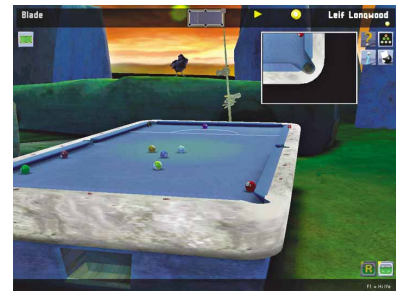
Genre: Sportspiel	Anspruch: Einsteiger	Sprache: Deutsch
Entwickler: Disney Interactive	Publisher: Jowood, (0190) 510 550	Preis: ca. 25 Euro
MULTIPLAYER		
<input type="checkbox"/> Internet (0 Spieler) <input type="checkbox"/> Netzwerk (0 Spieler) <input type="checkbox"/> Modem (0 Spieler) <input type="checkbox"/> an 1 PC (2 Spieler)		
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Gegeneinander		
HARDWARE-KONFIGURATION		
<input type="checkbox"/> Voodoo 2 <input type="checkbox"/> TNT <input type="checkbox"/> Voodoo 3 <input type="checkbox"/> TNT 2 <input type="checkbox"/> Voodoo 5 <input type="checkbox"/> GeForce 1/2 MX <input type="checkbox"/> Kyro 2 <input type="checkbox"/> GeForce 2 <input type="checkbox"/> GeForce 3		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 266 MHz	CPU mit 400 MHz	CPU mit 550 MHz
32 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
200 MByte Installationsgröße	200 MByte Installationsgröße	200 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte
WERTUNG		
Grafik:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft	<input type="checkbox"/> Befriedigend
Sound:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft	<input type="checkbox"/> Befriedigend
Bedienung:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft	<input type="checkbox"/> Befriedigend
Spieltiefe:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft	<input type="checkbox"/> Befriedigend
Multiplayer:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft	<input type="checkbox"/> Ausreichend
Abgedrehtes, technisch schwaches Fun-Skateboarding.		



J. White's Cueball World

Kugelstoßen ohne Schweißvergießen.

Mit Volksmusik und nikotingeschwängelter Luft vergault so manche Dorfkneipe potenzielle Queue-Schwinger. **Jimmy White's Cueball World** schickt Sie an acht deutlich angenehme Orte. So jagen Sie sie auf Hawaii, in Stonehenge oder einem Aztekentempel die Kugeln über den Filzteppich. Durch Siege schalten Sie neben neuen Billard-Arenen und Stunttischen auch witzige Minispiele wie Dart oder Irrgarten frei. **Cueball World** spielt sich wie der kleine freche Bruder des Genre-Meisters **Virtual Pool 3**. Das gleiche Talent (perfekte Kugelphysik), noch nicht ganz ausgewachsen (weniger Billard-Varianten, kein Karrieremodus), dafür ein deutlich jüngerer Aussehen und immer für eine Überraschung gut (Billard-Basketball). Dank Mausschwung-Steuerung, zuschaltbarer Hilfen



Die Spielorte (hier Stonehenge) sind animiert.

und spielstarker Gegner schieben sowohl Einsteiger als auch Profis mit **Cueball World** immer die passende Kugel. **HK**

Genre: Sportspiel	
Publisher: Virgin, (0190) 771 888	
Preis: ca. 30 Euro	
Anspruch: Einsteiger, Fortg., Profis	
Spieler: Einer bis zwei	
Sprache: Deutsch	
Minimum: CPU mit 400 MHz 64 MB RAM	



Sega Marine Fishing

Spielbares Anglerlatein.

Die Angelsimulation **Sega Marine Fishing** ist die Konvertierung eines gut ein Jahr alten Dreamcast-Titels. Der bezog seinen Reiz hauptsächlich aus der mitgelieferten Digitalrute, mit der man vor dem Fernseher die virtuellen Fischlein durch geschickte Bewegungen aus dem Polygonwasser ziehen konnte. Am PC dürfen Sie das momentan nur per Tastatur oder Maus; entsprechende Angler-Hardware folgt aber auch hier in Kürze. Der Rest des Spiels besteht aus detailarmen Korallenriffen und Seen, wo Sie Ihre Köder auswerfen und auf einen dicken Fang hoffen. Näherst sich ein Schuppenträger, wird in eine Nahansicht umgebildet, in der Sie durch Locken den Fisch zum Anbeißen bewegen müssen. Die Steuerung gibt sich dabei alle Mühe, das möglichst krampfzig zu



Vom Boot aus wird die **Angel** ausgeworfen.

unterbinden. Es gibt sicher dämlichere Zeitvertreibe. Aber auch viele bessere – richtiges Angeln zum Beispiel. **PK**

Genre: Sportspiel	
Publisher: Koch Media, (0180) 558 57 95	
Preis: ca. 45 Euro	
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene	
Spieler: Einer	
Sprache: Deutsch	
Minimum: CPU mit 300 MHz 64 MB RAM	

