



## GameStar Awards

# Leserpreis 2001

Das beliebteste Spiel des Jahres 2001? Tausende GameStar-Leser haben für ihre Favoriten gestimmt – wer gewonnen hat, lesen Sie hier.

Die Redaktion hat in der letzten Ausgabe ihre Favoriten des Jahres 2001 gekürt; jetzt folgt – wie jedes Jahr – der Leserpreis. Zur Erinnerung noch mal unsere Preisträger: **Civilization 3** (Spiel des Jahres, Bestes Strategiespiel), **Operation Flashpoint** (Bestes Actionspiel), **NHL 2002** (Bestes Sportspiel), **Comanche 4** (Beste Simulation) und **Gothic** (Bestes Adventure). Die Extra-Preise in den Kategorien Grafik, Spielwelt und Multiplayer gingen an **Aquanox**, **Gothic** und **Counterstrike**. Als Mega-Gurke wurde die miserable Serien-Versoffung **Girlscamp** »ausgezeichnet«. Nach der Auswertung von über 2.500 Mitmachkarten steht jetzt auch der Spitzenreiter in der Lesergunst fest: Mit hauchdünnem Vorsprung setzte sich Activisions **Return to Castle Wolfenstein** gegen **Operation Flashpoint** durch.



Pressesprecher Bernd Reinartz von Activision freut sich über die Auszeichnung, die ihm Chefredakteur Jörg Langer im Namen der GameStar-Leser für **Return to Castle Wolfenstein** überreicht hat.

## Überraschungen

Sämtliche Spiele in der Top 5 unserer Leser waren Bestseller – bis auf **Gothic**. Das verkaufte sich zwar ordentlich, aber nicht überragend. Dennoch haben die Käufer Piranha Bytes' 3D-Rollenspiel offenbar so sehr in ihr Herz geschlossen, dass es sich sogar überraschend noch vor dem neueren **Empire Earth** platzierte. Und von dem gingen bislang ein Vielfaches an Exemplaren über den Ladentisch (in einem Bruchteil der Zeit). Weitere Achtungserfolge: **Civilization 3**, zum Zeitpunkt der Umfrage nur als US-Import erhältlich, erreichte immerhin Platz 10; die viel gescholtene U-Boot-Simulation **Aquanox** landete auf 9. Im Gegensatz zum letzten Jahr wählten unsere Leser diesmal zwei Addons in die Liste: **Lord of Destruction**, Ableger des Vorjahressieger **Diablo 2** sowie **Thron des**

### Leserpreis: 1. Platz



## Return to Castle Wolfenstein

»Endlich mal wieder ein gradliniger Shooter«, scheinen sich viele Leser gedacht zu haben und wählten die rasante (und zum Zeitpunkt der Umfrage brandneue) Ballerei auf Platz 1. Spannende Missionen, coole Atmosphäre und ein toller Multiplayer-Modus mit perfekt ausbalancierten Levels reichen auch ohne spielerische Revolutionen für ein echtes Ballerfest. Zudem wird grafisch dank aufgemotzter Q3A-Engine einiges geboten: schöne Außenareale, abwechslungsreiche und sogar im Wind wehenden Spinnweben Schauplätze. **Test: 1/01, 85%**

### Leserpreis: 2. Platz



## Operation Flashpoint

Nur wenige Stimmen haben Operation Flashpoint, der Referenz in Sachen Taktik-Shooter, zum Spitzenplatz auf dem Treppchen gefeilt. Ohne Vorgänger und großen Hype hat sich der Geheimtipp von dem tschechischen Entwickler Bohemia Interactive in die Herzen der Fans gespielt. Wie kaum ein anderes Programm des Jahrgangs 2001 glänzt Operation Flashpoint durch eine realistische, lebendige Spielwelt und erzeugt ein unglaubliches »Mittdrin-Gefühl«. Und auch der taktisch fordernde Multiplayer-Modus ist erste Sahn. **Test: 7/01, 88%**

### Leserpreis: 3. Platz



## Stronghold

Vielleicht die größte Überraschung des Jahrgangs 2001: Das grafisch unspektakuläre Stronghold ging hierzulande bislang mehr als 200.000 Mal über den Ladentisch und hängte damit sogar das hoch gehandelte, kurz vorher erschienene Commandos 2 lässig ab. Die innovative Mischung aus Aufbau- und Echtzeit-Strategie adelten wir in Ausgabe 11/01 mit einem der seltenen »GameStars für besondere Spieltiefe«. Unsere Leser sehen's offenbar genauso. Womit bewiesen wäre, dass opulente 3D-Grafik nicht alles ist. **Test: 11/01, 87%**

**Bhaal**, das die Story von **Baldur's Gate 2** (Vorjahr Rang 5) zu Ende führt.

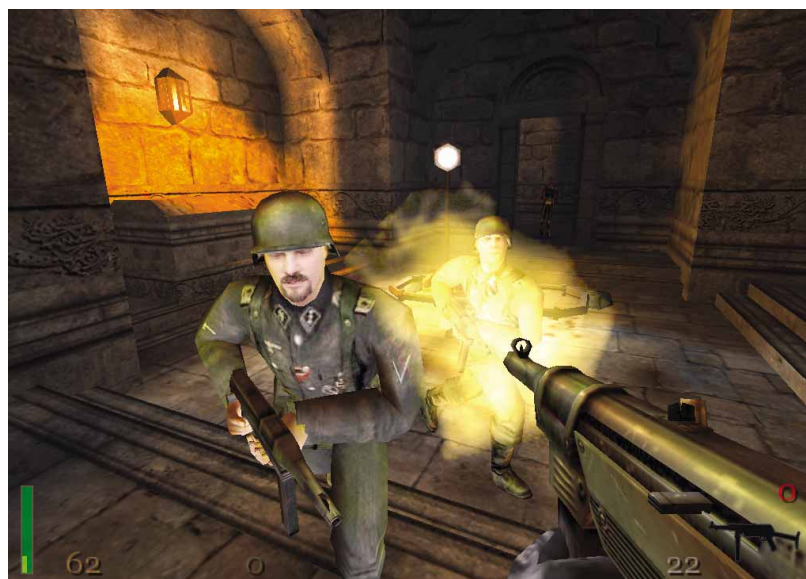
Für uns keine Überraschung ist das relativ schlechte Abschneiden von **Black & White**: Nur 1,7 Prozent unserer Leser erkoren Molyneux' ambitionierten Mega-Hype zu ihrem Lieblingsspiel. Der 17. Platz für das Internet-only-Rollenspiel **Dark Age of Camelot** kann hingegen als Erfolg gewertet werden. Auch für das nach Verkaufszahlen nicht sehr erfolgreiche **Battle Realms** ist ein Abschneiden unter den ersten 20 sehr beachtlich. Das Multiplayer-Phänomen **Counterstrike** durfte übrigens als einziges Spiel zum zweiten Mal antreten, weil es von ihm erst ab Anfang 2001 eine kommerzielle Version gab: Nach Rang 12 im Vorjahr sprang diesmal ein sehr ordentlicher achter Platz heraus.

### Action vor Strategie

Klarer Gewinner unter den Genres: Action. Die hochkarätigen Vertreter **Wolfenstein** und **Operation Flashpoint** sorgten für den



**Gothic**: Bestplatziertes Rollenspiel.

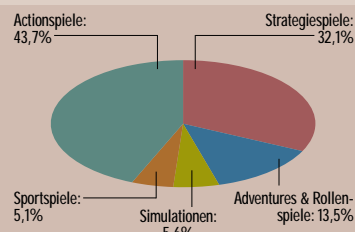


Sieger dank Edelgrafik, rasanter Action und Multiplayer-Brillanz: **Return to Castle Wolfenstein**.

Doppelsieg. Auf den Plätzen folgen Strategie (stark: **Stronghold**) und Adventures (Sieger: **Gothic**); Letztere schon mit klarem Rückstand. Die Simulationen haben sich im Vergleich zum Vorjahr deutlich verbessert, dank der actionlastigen Vertreter **Aquanox** und **Comanche 4** reichte es diesmal zu zwei Platzierungen in den Top 20. In der Abteilung Sportspiele punkteten diesmal nur die 2002-Vertreter der Serien **NHL** und **Fifa**. Kein einziges Rennspiel kam unter die ersten 30; insgesamt der letzte Platz für das sportliche Genre.

### Nach Genres gewählt

So viel Prozent der Gesamtstimmen entfielen auf die jeweiligen Genres.



### Die Top 30 der GameStar-Leser

Name	Genre	Wertung	Stimmen*	Name	Genre	Wertung	Stimmen*
1. <b>Return to Castle Wolfenstein</b>	Ego-Shooter	85%	12,2%	15. <b>Black &amp; White</b>	Aufbauspiel	84%	1,7%
2. <b>Operation Flashpoint</b>	Taktik-Shooter	88%	12,0%	17. <b>Dark Age of Camelot</b>	Online-Rollenspiel	87%	1,4%
3. <b>Stronghold</b>	Echtzeit-Strategie	87%	9,3%	18. <b>Red Faction</b>	Ego-Shooter	85%	1,3%
4. <b>Gothic</b>	3D-Rollenspiel	88%	6,7%	19. <b>Comanche 4</b>	Action-Simulation	90%	1,2%
5. <b>Empire Earth</b>	Echtzeit-Strategie	86%	6,6%	20. <b>Wiggles</b>	Aufbauspiel	85%	1,1%
6. <b>(indiziert)</b>	3D-Action	87%	6,5%	21. <b>Tropico</b>	Aufbauspiel	87%	0,8%
7. <b>Counterstrike dt.</b>	Taktik-Action	89%	3,8%	21. <b>Serious Sam</b>	Ego-Shooter	80%	0,8%
8. <b>Diablo 2: LoD</b>	Rollenspiel-Addon	90%	3,7%	21. <b>Desperados</b>	Echtzeit-Taktik	86%	0,8%
9. <b>Aquanox</b>	U-Bootspiel	85%	3,4%	24. <b>Ghost Recon</b>	Taktik-Shooter	85%	0,6%
10. <b>Civilization 3</b>	Strategiespiel	91%	3,1%	25. <b>Siedler 4</b>	Aufbauspiel	88%	0,5%
11. <b>NHL 2002</b>	Sportspiel	93%	2,9%	26. <b>BG2: Thron des Bhaal</b>	Rollenspiel-Addon	89%	0,4%
12. <b>Commandos 2</b>	Echtzeit-Taktik	86%	2,6%	27. <b>Star Trek Armada 2</b>	Echtzeit-Strategie	83%	0,3%
13. <b>Battle Realms</b>	Echtzeit-Strategie	87%	2,1%	27. <b>IL-2 Sturmovik</b>	Flugsimulation	84%	0,3%
14. <b>Aliens vs. Predator 2</b>	Ego-Shooter	—	2,0%	29. <b>Codename Outbreak</b>	Taktik-Action	76%	0,2%
15. <b>Fifa 2002</b>	Sportspiel	88%	1,7 %	29. <b>Flight Simulator 2002</b>	Flugsimulation	75%	0,2%

\* In Prozent der abgegebenen Stimmen. An 100 fehlende Prozent: Fehlnennungen. Quelle: Mitmachkarten aus GameStar 2/2002.