

GameStar!



Neu: Die **GameStar Archiv-CD** enthält alle zwölf Ausgaben des Jahrgangs 2001 als PDFs. Sie können sämtliche redaktionellen Seiten in sehr guter Qualität auf dem Bildschirm ansehen oder ausdrucken. Außerdem gibt es eine Volltext-Suchfunktion. Das Jahresarchiv kostet **11 Euro**, für Abonnenten sogar nur **9,90 Euro**. Dazu kommen 2,56 Euro für Porto/Verpackung. → www.gamestar.de/shop

Wir möchten uns bei Ihnen, liebe Leser, entschuldigen: Das aktuelle Heft wurde später ausgeliefert als gewohnt. Gerade unsere Abonnenten mussten extrem lange warten. Der Grund für die Verzögerung ist unser brandheißer Test der **GeForce 4** – der schnellsten 3D-Karte, die es jemals gab. Hersteller Nvidia hatte eine Sperrfrist verhängt, innerhalb der nichts über den neuen Wunderchip geschrieben werden durfte. Gleichzeitig stellte uns die Firma die erste von nur zwei Referenz-Karten in Deutschland zum ausführlichen Test zur Verfügung. Um die Sperrfrist nicht zu verletzen, Ihnen aber trotzdem schon in diesem Heft einen Test bieten zu können, haben wir uns zu der Verzögerung durchgerungen.

C&C Renegade schafft das Unmögliche: ein waschechtes Actionspiel mit den Stärken der berühmten Strategievorlage zu kombinieren. Nur mit dem richtigen Infanterie-/Fahrzeugmix wird Ihr Team im Multiplayer-Modus bestehen, den Tiberium-Nachschub des Gegners abschneiden und dann seine Basis zerstören. Damit setzt sich das Westwood-Spiel sogar noch vor den hochklassigen Shooter **Medal of Honor: Allied Assault**. Um Fan-Programmierer geht's in unserem Report **Mods & Remakes** – sie halten die besten Profispiele jahrelang am Leben. Eine der besten Solo-Mods haben wir exklusiv auf unserer diesmaligen CD/DVD: **Half-Life Poke 646**.

DSL ist ein Riesenthema. T-DSL hat einen Riesenerfolg. Doch außer günstigem Preis (der sich freilich zu Ende Februar erhöht) und zumeist einfacher Installation sprechen wenig Argumente für den Telekom-Tarif. Spielen in »Echtzeit«, wie es die Werbung verkündet, ist bei überwiegend schlechten Pings schlicht nicht möglich – ISDN ist häufig flinker! In unserem Schwerpunkt **DSL für Spieler** haben wir die wichtigsten Provider getestet und geben wertvolle Tipps.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

