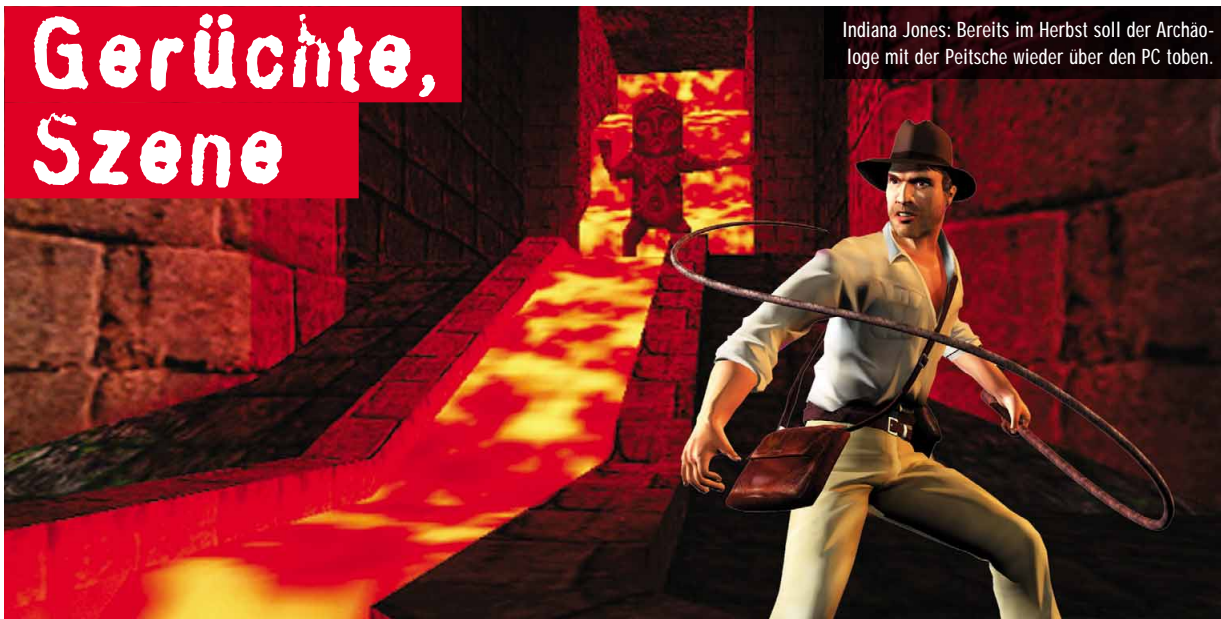


# Gerüchte, Szene



Indiana Jones: Bereits im Herbst soll der Archäologe mit der Peitsche wieder über den PC toben.

## Kolumne



### Neverwinter-Schlussverkauf

Auktion beendet, Zuschlag erteilt: Bioware hat die Vertriebsrechte an ihrem potenziellen Rollenspiel-Hit Neverwinter Nights an den französischen Publish-

ing-Gemischtwarenladen Infogrames vergeben. Die Kanadier hatten nach langen Quereilen mit ihrem kränkelnden Partner Interplay (die gerade zuvor selbst gekauft wurden) die Lust verloren und die Verträge gekündigt. Dabei war Neverwinter bei Interplay mit ihrem starken Rollenspiel-Fokus – Fallout, Planescape, Icewind Dale – aus Spieler-Sicht gar nicht schlecht aufgehoben. Aber wenn es um Dollar-Beträge in Millionenhöhe geht, ist für Sentimentalität kein Platz – in dieser Beziehung ist die ehemals familiäre Spiele-Industrie längst erwachsen geworden.

Nur, ob Infogrames jetzt der richtige Partner ist, wird sich erst erweisen müssen. Die Franzosen haben sich mit der Verschleppung der deutschen Version von Civilization 3 gerade erst einen größeren Klopser geleistet. Hoffen wir, dass Neverwinter, das als storylastiges Spiel natürlich eine besonders gute Übersetzung benötigt, kein ähnliches Schicksal widerfährt.

Gunnar Lott  
Leitender Redakteur

## Indy kehrt zurück

Die peitschenlose Zeit nähert sich dem Ende. Bereits im nächsten Herbst dürfen wir mit einem neuen Indy-Spiel rechnen, so LucasArts in einer Pressemeldung. Wieder soll es sich um ein Action-Adventure handeln – vergleichbar mit dem Vorgänger **Indiana Jones und der Turm von Babel**. Als Entwickler hat sich die Firma von George Lucas das Programmiererteam The Collective (**Star Trek: The Fallen**) an Bord geholt.

Passend dazu trafen sich bei der diesjährigen Golden-Globe-Verleihung Harrison Ford und Steven Spielberg, und teilten kurz darauf mit, dass sie gemeinsam einen vierten Indiana-Jones-Film machen werden.

## Grand Prix 4

Infogrames hat den neuesten Ableger zur beliebten Formel-1-Simulationsreihe **Grand Prix** angekündigt. Der vierte Teil soll sich besonders durch die FIA-Lizenz 2001, eine neue 3D-Engine und ein realistisches Physik-Modell auszeichnen. Der Boxencrew wird zudem mit Motion-Capturing Leben eingehaucht. Als Erscheinungstermin ist Juni 2002 geplant. Gerüchte besagen, dass fast zeitgleich **F1 Racing Championship 2** in den Läden steht. Der erste Teil des Rennspiels scheiterte unter anderem wegen großer KI-Defizite an der starken Konkurrenz.

## Neverwinter Nights bei Infogrames

Biowares heiß erwartetes Rollenspiel **Neverwinter Nights** hat mit Infogrames einen neuen Publisher gefunden. Erst im vergangenen



Neverwinter Nights: Das Rollenspiel hat beim Publisher Infogrames ein neues Zuhause.

Heft berichteten wir, wie sich die Spiele-schmiede vom langjährigen Partner Interplay im Streit trennte. Zu dieser Zeit liefen zwar auch Verhandlungen mit Vivendi Universal, doch den Zuschlag für die weltweiten Vertriebsrechte bekam nun Infogrames.

## Games Convention

Vom 29. August bis zum 1. September findet in Leipzig die Games Convention (GC) statt. Viele namhafte Publisher haben bereits ihre Teilnahme zugesagt. So werden aus der PC-Ecke unter anderem Electronic Arts, Vivendi Universal, Eidos, Ubi Soft und THQ vertreten sein und von der Konsolenfraktion Sony sowie Nintendo. Das könnte der lang prophezeite Todesstoß für die britische ECTS sein, denn die beiden Messen überschneiden sich terminlich leicht: Die Londoner Messe geht vom 1. bis 3.9.2002. Anders als die Konkurrenz ist die GC an allen Tagen für die Öffentlichkeit zugänglich, die durch Rahmenprogramme (Multimedia Night) und Sonderschauen (History of Games) unterhalten werden soll.

→ [www.leipziger-messe.de/gc/index.html](http://www.leipziger-messe.de/gc/index.html)



## Gamecube in Europa

Der Europastart des **Gamecube** steht fest: Am 3. Mai soll der

Verkauf der neuen Nintendo-Konsole beginnen. 20 Spiele werden als Launchtitel erhältlich sein, darunter **Luigi's Mansion**, **Crazy Taxi**, **Tony Hawk 3** und **Star Wars: Rogue Leader**. Mit 249 Euro ist der lila Würfel deutlich günstiger als die Konkurrenz. Zum Vergleich: Die PS2 schlägt zurzeit mit 299 Euro zu Buche; für die Xbox sollen wir Europäer ab Februar gar 479 Euro berappen, während die Japaner nur zirka 295 Euro (34.800 Yen) bezahlen müssen. Microsoft rechtfertigt den Preis unter anderem mit den hohen Steuern einiger europäischer Länder.

## Epic entschuldigt sich

Mark Rein, Chef von Epic, hat sich bei allen Spielern und Fans von **Unreal 2** dafür entschuldigt, dass ein Screenshot nachträglich mit Schatten versehen wurde. Nachdem in



**Unreal 2:** Hier wurde nachbearbeitet. Eine größere Version finden Sie im Heft 2/02 auf Seite 35.

## Terminkalender: Netzwerk-Partys bis März 2002

Bei den meisten **LAN-Partys** müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
teatime 5	53757 St. Augustin 250	www.teaimelan.de	1.3. bis 3.3.2002
Bytewarz V	CH-5330 Zurzach 300	www.bytewarz.ch	1.3. bis 3.3.2002
bigFM-Circus	68163 Mannheim 1666	www.circus-infernus.de	8.3. bis 10.3.2002
diZconnected	66482 Zweibrücken 380	www.dizconnected.de	8.3. bis 10.3.2002
gXp3:arena	37077 Göttingen 1500	www.gxp.de	15.3. bis 17.3.2002
CIA 2	04720 Waldheim 250	www.cia-lan.de.vu	15.3. bis 17.3.2002
Slaughterhouse 8	59494 Soest 500	www.team-slaughterhouse.de	22.3. bis 24.3.2002
LANWirtschaft	06237 Spargau 600	www.lanwirtschaft.de	22.3. bis 24.3.2002
dagor.net	A-3100 St. Pölten 600	www.dagor.net	22.3. bis 24.3.2002
YALE XXL	45549 Sprockhövel 500	www.yale-net.de	22.3. bis 24.3.2002

einem bekannten amerikanischen Spieleforum darüber diskutiert worden war, ob das Bild »echt« sei, und ein Mitarbeiter von Epic darauf etwas ungehalten reagiert hatte, meldete sich Mark Rein in einem öffentlichen Statement. Darin erklärte er, dass das Bild entstand, als die Engine noch keine Schatten darstellen konnte, und er daraufhin angeordnet habe, diese ins Bild einzubauen.

## Medal of Honor: Addon

Den Ego-Shooter **Medal of Honor** mit dem Untertitel **Allied Assault** haben wir gerade in dieser Ausgabe im Test. Doch Producer Rick Giolito kündigt schon das Addon an. **Medal of Honor: Team Assault** soll bereits im Oktober fertig sein. Darin tummeln sich dann nicht nur Wehrmachts-Soldaten, Schäferhunde und GIs, sondern auch russische, italienische und britische Truppen. Mit nur drei neuen Einzelspieler-, aber neun Mehrspielerkarten und zwei neuen Soldatenklassen (Medic und Lieutenant) hat das Addon einen deutlichen Multiplayer-Schwerpunkt. Angeblich sollen auch einfach zu bedienende Editoren beiliegen.

## Romero versteigert Ferrari

Bei Ebay versteigerte **Doom**-Miterfinder John Romero seinen Ferrari (Auktionsnummer 601264551). Der gelbe Testarossa kostete bei Redaktionschluss schlappe 100.000 Dollar. Im Fuhrpark von »The Romero« (so sein Nickname) steht übrigens noch ein gelber Humm-Vee, den er offensichtlich erst mal behalten will. Allerdings dürfte er den großen, knallgrünen Ion-Storm-Aufkleber nach dem Niedergang der von ihm gegründeten Firma wieder von der Motorhaube gekratzt haben. **PET**

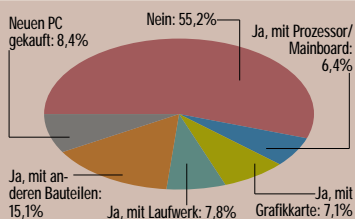


John Romeros quietschgelber **Ferrari Testarossa** kommt auf Ebay unter den Hammer.

## Frage des Monats

In Ausgabe 2/2002 fragten wir:

»Haben Sie zu Weihnachten Ihren PC auferüstet?«



**Ergebnis:** Fast die Hälfte der Befragten hat auferüstet – mit Grafikkarten, Prozessoren und Laufwerken – oder sich gleich einen neuen PC gekauft. Der Rest sparte lieber.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (2/2002)

## GameStar-Newsticker

★★★ **MORROWIND:** Das Rollenspiel hat mit Ubi Soft einen Publisher gefunden und soll noch im 2. Quartal dieses Jahres auf den Markt kommen. ★★★ **DEUS EX 2:** Angeblich wird das Action-Rollenspiel im Frühling 2003 erscheinen. ★★★ **DARK AGE OF CAMELOT:** 200.000 verkaufte Exemplare machen es zum drittgrößten Online-Rollenspiel in den USA nach Everquest und Ultima Online. ★★★ **OPERATION FLASHPOINT:** Für den Sommer plant Codemasters ein zweites Addon zum beliebten Taktik-Shooter, mit dem Titel Resistance. ★★★ **JAMES BOND:** Gearbox (Half-Life: Blueshift) arbeitet angeblich an einem neuen Shooter. In der Hauptrolle: 007. ★★★ **RESIDENT EVIL:** Fast einen Monat früher als erwartet, am 21. März, soll der Film zum Survival-Horror-Spiel in die deutschen Kinos kommen. Ursprünglich angedacht war der 11. April. ★★★ **EPISODE 2:** Anders als angedroht wird die US-Boygroup N'Sync den Star-Wars-Film nicht mit einem Kurzauftritt bereichern. ★★★ **VUD:** Der Verband der Unterhaltungssoftware hat die Jahres-Awards verliehen. Mit Platin für über 200.000 verkaufte Exemplare wurden unter anderem Stronghold, Die Siedler 4 und Harry Potter ausgezeichnet. ★★★ **TAKE 2:** Die amerikanische Technologiebörse setzt den Handel mit Aktien von Take 2 aus, da der Publisher seine Bilanzkonferenz für 2001 verschoben hat. ★★★



# Spiele News



## Kolumne



### Addon-Abzocke

Addons sollen eigentlich ein Spiel erweitern und den Spaß daran erhöhen. Eigentlich. Denn seit einiger Zeit erfreuen viele Zusatz-CDs vor allem die Buchhaltung ihrer Pub-

lisher und Entwickler: Während Addons noch vor einem Jahr umgerechnet rund 15 Euro kosteten, also knapp ein Drittel des Hauptprogramms, sind 30 Euro heute normal. Beispiel Siedler 4: Die erste Mission-CD kostet 15 Euro, das neue Trojaner-Addon satte 35. Klar, es ist ein neues Volk dabei. Aber warum soll ich für die Trojaner (1 Volk) noch mal 80 Prozent vom Hauptprogramm (3 Völker) löhnen? Weitere Beispiele: 35 Euro für Insel der Kreaturen (Black & White) mit seinen mäßigen Minispielchen. Aufschwung der Hanse (Patrizier 2) – 30 Euro. Pro Train (inoffizielles Addon zum Train Simulator) liegt bei 35 Euro und bietet nur eine Bahnstrecke.

Dass die Zusatz-CDs wesentlich weniger Entwicklungsarbeit (und damit Geld) benötigen als ihr Hauptprogramm, sieht man schon an den Erscheinungsterminen: Ein typisches Addon steht bereits ein halbes Jahr später im Laden. Schließlich verwenden Extra-Maps und -Missionen die selbe Grafik-Engine, und die benötigten Editoren sind vorhanden. Das finanzielle Risiko ist ebenfalls überschaubar – im Schnitt holt sich jeder dritte Hauptprogramm-Käufer auch das Addon. Einige Firmen kriegen's ja auch preiswert hin, etwa Take 2 mit Tropic: Paradise Island oder dem allein lauffähigen Serious Sam: Second Encounter. Bei dem war auch schon das Original-Sam vorbildlich günstig.

Martin Deppe  
Stellv. Chefredakteur

## Sudden Strike 2

Weltkriegs-Strategen, stillgestanden: Noch im ersten Halbjahr 2002 plant CDV die Veröffentlichung von **Sudden Strike 2**. Statt wie im Vorgänger drei rangeln jetzt fünf Parteien: Neben Amerika, Deutschland und Russland kämpfen Sie für Großbritannien sowie Japan. So finden Schlachten auch auf pazifischen Inseln statt. Technisch ändert sich gegenüber **Sudden Strike** wenig, die Grafik ist immer noch etwas fitzlig. Dafür lassen sich jetzt alle Fahrzeuge erobern und bemannten. Ein verfeinertes Schadensmodell soll es sogar ermöglichen, feindliche Fahrer zu erledigen, ohne deren Vehikel zu beschädigen.

→ CDV, (0180) 529 92 66

## Global Operations

In die ausgelatschten Fußstapfen von **Counterstrike** tritt Barking Dog (**Homeworld Cataclysm**) mit dem Taktik-Shooter **Global Operations**. Militär-Spezialeinheiten aus aller Herren Länder kämpfen gegen Terroristen und Drogenkartelle. Zu Beginn jeder der 13 Missionen entscheiden Sie sich für eine von sechs Klassen. Als Commando, Aufklärer oder



Global Operations: In Mexiko lauern Dealer.

Bombenexperte sind Sie eine Mitglied eines sechsköpfigen Teams. In den sehr schön aufgebauten Levels unserer Preview-Version ist überlegtes Vorgehen nötig. Ein Beispiel: Eine Barrikade versperrt den Zugang zum Haus eines Rebellenführers. Bevor aber ein Luftschlag das Hindernis zerstört, muss die Mannschaft sämtliche Luftabwehrgeschütze im Level lahm legen. Weniger gut gefallen haben uns jedoch die tristen Texturen und die (noch) doofen Computer-Kameraden.

→ Electronic Arts, (0190) 787 906

## Ski Park Manager

Auf der Alm gibt's zwar »koa Sünd'«, aber jede Menge Geld zu verdienen. In der Wirtschaftssimulation **Ski Park Manager** bauen und verwalten Sie ein Skigebiet im Hochgebirge. Sie planen Pisten, Hotels oder Liftanlagen und heuern Heerscharen braun gebrannter Skilehrer an. Tagsüber vergnügen sich die hoffentlich zahlreichen Gäste mit Skiern, Snowboards und Schlittschuhen. Lawinen und schwere Unfälle schaden dem Ruf Ihres Wedelparks. **Ski Park Manager** soll noch im Februar erscheinen.

→ [www.microids.com](http://www.microids.com)



Ski Park Manager: Pisten bringen Touristengeld.



## Gothic 2

Die riesige Spielwelt, skurrile Charaktere und ein ausgefeiltes Rollenspielsystem verhalfen **Gothic** (GameStar-Wertung: 88 %) zu Platz vier bei der Leserwahl zum Spiel des Jahres – siehe Seite 58. Gut, dass die Entwickler von Piranha Bytes gleich nach der Fertigstellung ihres Erstlingswerks mit der Arbeit an **Gothic 2** begonnen haben. Der zweite Teil knüpft direkt an den Vorgänger an: Nach dem Ausbruch aus dem Gefängnis starten Sie eine Karriere als Magier, Söldner oder Drachenjäger. Dabei gibt es wie gewohnt keinen Charakter-Bildschirm zur Helden-Erschaffung – die Laufbahn ist allein von Ihren Handlungen im Spielverlauf abhängig. Ein Erscheinungsdatum steht noch nicht fest.  
→ [www.piranha-bytes.de](http://www.piranha-bytes.de)

## Die Sims: Urlaub total

Nach den drei Addons **Das volle Leben**, **Party ohne Ende** und **Hot Date** haben sich **Die Sims** ihre Ferien redlich verdient. Die bekommen die virtuellen Bürger in **Urlaub total**, dem vierten Addon. Am Strand, beim



**Sims – Urlaub total:** Erholung am Strand (Intro-Bild).

Skifahren oder einfach nur auf dem Campingplatz erholen sich die Sims von den Strapazen des Alltags. 120 neue Gegenstände wie Schneemänner oder geschmacklose Souvenirs müllen Ferienwohnung oder Zelt voll. Gemeine Taschendiebe oder Tropenkrankheiten zwingen unvorsichtige Sims zur vorzeitigen Heimfahrt. Das wäre schade, denn so kommen Sie nicht in den Genuss der Schatzsuche, die Ihre Schützlinge absolvieren können. Erscheinen soll **Urlaub total** schon im März.  
→ Electronic Arts, (0190) 787 906

## Fußball Manager 2003

Die Form des **Fußball Manager 2002** konnte Freizeit-Trainer noch nicht voll überzeugen. In der nächsten Saison will Ex-**Anstoss**-Designer Gerald Köhler vieles besser machen. Zumindest grafisch dürfte dies dank der todschicken **Fifa 2002**-Engine auch gelingen. Fans von Germania Ratin-



**Gothic 2:** Unser Krieger im Clinch mit einem dunklen Verwandten der Trolle aus dem Vorgänger.

gen oder Eintracht Nordhorn wird die Integration der deutschen Oberligen freuen. Bereits im Herbst soll Anpfiff sein.  
→ Electronic Arts, (0190) 787 906

## Incoming Forces

1998 galt die 3D-Ballerei **Incoming** als Härtestest für Highend-PCs. Ende Februar klemmen wir uns in **Incoming Forces** erneut hinter die Steuerknüppel von Panzern, Flugzeugen und stationären Kanonen. Allerdings wehren wir diesmal keine Alien-Invasion ab, sondern nehmen als Außerirdischer angreifende Menschen aufs Korn. Dieser Seitenwechsel ist die einzige gravierende

Neuerung zum Vorgänger. Die damals bombastische Grafik sieht im Vergleich zu aktuellen Titeln reichlich blass aus.  
→ [www.rage.co.uk](http://www.rage.co.uk)



**Incoming Forces:** Gegner explodieren wie 1998.



Auf CD/DVD:  
Spielbare Demo

## Leser-Charts

Platz		Spiel
1	(11)	<b>Return to Castle Wolfenst. (dt.)</b>
2	(2)	<b>Counterstrike (dt.)</b>
3	(1)	<b>Diablo 2</b>
4	(3)	<b>Stronghold</b>
5	(5)	<b>Empire Earth</b>
6	(4)	<b>Operation Flashpoint</b>
7	(12)	<b>Unreal Tournament</b>
8	(7)	<b>Age of Empires 2</b>
9	(20)	<b>Gothic</b>
10	(9)	<b>Fifa 2002</b>
11	(6)	<b>Half-Life (dt.)</b>
12	(10)	<b>Aquanox</b>
13	NEU	<b>Battle Realms</b>
14	(14)	<b>Baldur's Gate 2</b>
15	(13)	<b>StarCraft</b>
16	(15)	<b>NHL 2002</b>
17	NEU	<b>Alien vs. Predator 2 (dt.)</b>
18	(8)	<b>Commandos 2</b>
19	(17)	<b>Civilization 3</b>
20	(18)	<b>Deus Ex</b>

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 2/2002.

## Verkaufs-Charts

Platz		Spiel
1	(2)	<b>Empire Earth</b>
2	(3)	<b>Return to Castle Wolfenst. (dt.)</b>
3	(6)	<b>Stronghold</b>
4	(1)	<b>Harry Potter</b>
5	(5)	<b>Die Sims: Hot Date</b>
6	(14)	<b>Skispringen 2002</b>
7	NEU	<b>Silent Hunter 2</b>
8	(12)	<b>Flight Simulator 2002</b>
9	(8)	<b>Die Sims</b>
10	(13)	<b>Operation Flashpoint</b>
11	(16)	<b>Star Wars: Galactic Battleg.</b>
12	NEU	<b>Comanche 4</b>
13	(4)	<b>Fifa 2002</b>
14	(7)	<b>Wer wird Millionär? (2. Ed.)</b>
15	(15)	<b>Ghost Recon</b>
16	(10)	<b>Fußball Manager 2002</b>
17	(11)	<b>Zoo Tycoon</b>
18	NEU	<b>Pool of Radiance 2</b>
19	NEU	<b>Battle Realms</b>
20	(—)	<b>Counterstrike (dt.)</b>

Januar 2002; nach den Verkaufszahlen von SATURN

WWW

www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder  
in Screenshot-Galerie

## No One Lives Forever 2

Wo Charlie drei Engel braucht, schickt die britische Regierung nur eine einzelne Frau ins Feld: Cate Archer. Nachdem die smarte Agentin im Ego-Shooter **No One Lives Forever** schon Marokko, Deutschland und sogar eine Raumstation besuchte, geht's im zweiten Teil in den Orient. Im Auftrag ihrer Majestät bereist sie etwa Indien, Japan oder das bitterkalte Sibirien. In der Handtasche hat sie typische Agenten-Kinkerlitzchen wie den als Puderdose getarnten Codebrecher oder eine Lippenstift-Kamera. Cate bekämpft in ihren Einsätzen unter anderem weibliche Ninjas und einen fiesen Clown als Oberschurken. Mit der hauseigenen Jupiter-Technologie wollen die Entwickler von Monolith noch hübschere Landschaften zaubern als im Vorgänger. Ein Erscheinungsdatum steht bislang nicht fest.

→ Vivendi Universal, (06103) 994 040

## Mobile Forces

Das vermittelt keine Mitfahrzentrale: Im Actionspiel **Mobile Forces** ballern Sie zu Fuß oder aus Jeeps und Panzern auf Gegner. In der Einzelspielerkampagne erfüllen Sie auf zwölf Karten rund 50 Baller- und Sammelaufgaben. Computergesteuerte Teamkameraden setzen sich wahlweise ans Steuer der Fahrzeuge oder schießen, während Sie lenken. Im Mehrspielermodus bekriegen sich zwei Mannschaften in acht Disziplinen wie Capture-the-Flag. Besonders spaßig: Sie müssen einen herrenlosen Sprengstoff-Transporter vor dem Gegner erobern, um damit dessen Basis zu sprengen. Sind Sie per pedes unterwegs, schaltet **Mobile Forces** in die Ego-Perspektive; von Ihnen gesteuerte Vehikel sehen Sie stets von außen. Bei offenen Jeeps ist im Gegensatz zu geschlossenen LKWs zu erkennen, wie viele Soldaten auf dem Rücksitz kauern. Besonderen Wert legen die Entwickler auf realistische Physik-Effekte. Mit gezielten Schüssen lassen Sie sogar die Luft aus den Autoreifen pfeifen. Entwickler Rage will **Mobile Forces** bereits im Frühjahr 2002 fertig haben.

→ www.rage.co.uk



**Mobile Forces:** Per Jeep zur gegnerischen Basis.



**No One Lives Forever 2:** Vor einem indischen Kino legt sich Cate mit einem schnauzbärtigen Schläger an.

## The Thing

Auf einer Polarstation ließ Regisseur John Carpenter 1982 sein **Ding aus einer anderen Welt** hilflose Forscher fressen. Im Actionspiel **The Thing** von Computer Artworks (**Evolva**) setzen Sie die Handlung des Films fort und jagen mit einer Spezialeinheit den Außerirdischen. Vom PC gesteuert greifen Ihnen Arzt, Soldat und Ingenieur unter die Arme, deren Rollen im Multiplayer-Modus menschliche Spieler übernehmen. Neben Rätseln erwarten das Team blutige Ballereien. In acht Levels wie Genlabors, Unterwasser- und Militärbasen ergründen Sie das Geheimnis des Dings. Das Monster schlüpft



**The Thing:** Blutige Action in eisiger Kälte.

in die Körper anderer Lebewesen und ist deshalb schwer zu entlarven. Im zweiten Halbjahr 2002 geht's in die Kälte.

→ www.artworks.co.uk

## GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	<b>Civilization 3</b>	Strategiespiel	Infogrames	1/02	91%
2	<b>Comanche 4</b>	Flugsimulation	Novalogic	1/02	90%
3	<b>MechWarrior 4: Black Knight</b>	Mechspiel-Addon	Microsoft	1/02	89%
4	<b>Oper. Flash.: Red Hammer</b>	Taktik-Shooter-Addon	Codemasters	2/02	88%
5	<b>C&amp;C Renegade</b>	Ego-Shooter	Electronic Arts	NEU	87%
6	<b>Tropico: Paradise Island</b>	Aufbauspiel-Addon	Take 2	NEU	87%
7	<b>Battle Realms</b>	Echtzeit-Strategie	Ubi Soft	1/02	87%
8	<b>Dark Age of Camelot</b>	Online-Rollenspiel	Vivendi Universal	1/02	87%
9	<b>Siedler 4: Trojaner-Addon</b>	Aufbauspiel-Addon	Ubi Soft	2/02	87%
10	<b>Die Sims: Hot Date</b>	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts	1/02	87%
11	<b>Medal of Honor: Allied As.</b>	Ego-Shooter	Electronic Arts	NEU	86%
12	<b>Empire Earth</b>	Echtzeit-Strategie	Vivendi Universal	1/02	86%
13	<b>Disciples 2</b>	Strategiespiel	Strategy First	NEU	85%
14	<b>Pro Train</b>	Simulations-Addon	NBG	NEU	85%
15	<b>Return to Castle Wolfenstein</b>	Ego-Shooter	Activision	1/02	85%
16	<b>Poke 646</b>	Ego-Shooter-Mod	Poke-646-Team	NEU	84%
17	<b>Serious Sam: 2nd Encounter</b>	Ego-Shooter	Take 2	2/02	84%
18	<b>IL-2 Sturmovik</b>	Flugsimulation	Ubi Soft	1/02	84%
19	<b>Star Trek: Armada 2</b>	Echtzeit-Strategie	Activision	1/02	83%
20	<b>Ghost Recon</b>	Taktik-Shooter	Ubi Soft	1/02	82%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen in 1/2002, 2/2002 und 3/2002.



## Army Men RTS

Klein, grün, aus Plastik und schwer bewaffnet: Die Spielzeugsoldaten aus der **Army Men**-Reihe von 3DO kehren im März auf den Bildschirm zurück – mit prominenter Verstärkung. Keine Geringeren als die Pandemic Studios (**Battlezone 2**, **Dark Reign 2**) sollen der überstrapazierten Actionserie wieder Leben einhauchen. Aus taktischer Action wird klassische Echtzeit-Strategie mit Plastik-Abbau und Basisbasteln. Statt krümeliger 2D-Grafik kommt eine schicke 3D-Engine zur Darstellung der Schlachten um Wohnzimmer und Garten zum Einsatz.  
→ [Infogrames, \(0190\) 771 883](#)

## Will Rock

Wenn Buchhalter von ihrem Job die Nase richtig voll haben, gehen sie entweder ins Kloster oder an den Waffenschrank. Die zweite Alternative wählt William Rockwell alias **Will Rock** im gleichnamigen Ego-Shooter. Mit dem Tagebuch seines Großvaters als Anleitung tritt er eine Zeitreise an, um in zwölf Missionen biblische Schätze zu sammeln. Egal, ob im alten Griechenland oder dem mittelalterlichen China und Russland, immer stellen sich Will riesige Gegnerhorden entgegen. Die Entwickler von Saber Interactive haben wohl ausführlich **Serious Sam** gespielt: Waffen, Feinde und Levels erinnern frappierend an den Ballermeister aus Kroatien. Publisher oder Erscheinungsdatum können die Macher allerdings noch nicht nennen.  
→ [www.saber3d.com](#)



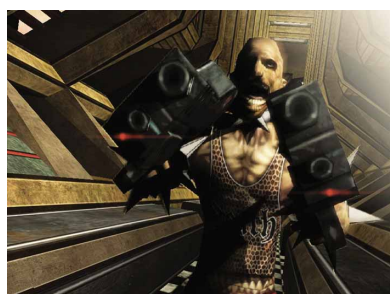
**Will Rock:** Der Minotaurus bewacht im antiken Griechenland biblische Schätze.

## Judge Dredd: Dredd vs. Death

Mit Sylvester Stallone und dem eher mäßigen Kinofilm hat **Dredd vs. Death** zum Glück nichts zu tun. Entwickler Rebellion will sich mit dem Ego-Shooter vielmehr an der in den USA sehr populären Comicreihe orientieren. Als **Judge Dredd** durchstreifen Sie die belebten Straßen der Riesenmetropole Mega City auf der Suche



**Army Men RTS:** Im Kinderzimmer toben Echtzeit-Strategie-Schlachten – mit Plastiksprengstoff.



**Judge Dredd:** Das Verfahren gegen diesen hässlichen Gesetzesbrecher lässt sich kaum vertagen.

nach Ihrem unsterblichen Erzfeind Judge Death. Neben einer düsteren Hauptstory sollen zufällig berechnete Nebenaufgaben für praktisch unendlich viel Action sorgen. Vor dem Frühjahr des Jahres 2003 wird die futuristische Comic-Ganovenjagd jedoch nicht erscheinen.  
→ [www.rebellion.co.uk](#)

## DTM Race Driver

Was Michael Schumacher privat so erlebt, interessiert Millionen – PC-Raser mussten dagegen bisher immer ohne Hintergrund-

geschichte auskommen. Das wird sich mit **DTM Race Driver** von Codemasters diesen Sommer ändern. Sie begleiten einen aufstrebenden Jungprofi von den ersten Testfahrten bis zur Teilnahme an der Deutschen Tourenwagen-Meisterschaft. Dank offizieller Lizenz sollen Mercedes CLK und Hockenheimring ihren realen Vorbildern bis ins Detail entsprechen. Um die Qualität der Fahrphysik brauchen sich Rennspielfans angesichts der **Colin-** und **TOCA-**erfahrenen Rennspiel-Programmierer wohl keine Sorgen zu machen. **MS**

→ [Codemasters, \(0190\) 900 045](#)



**DTM Race Driver:** Sie absolvieren eine Hochgeschwindigkeitskarriere in schicken Flitzern.

## Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßige Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
<b>Neocron</b>	Online-Rollenspiel	Reaktor	<a href="http://www.neocron.com/html/beta_test.html">http://www.neocron.com/html/beta_test.html</a>
<b>Eve Online</b>	Online-Weltraumspiel	Crowd Control Productions	<a href="http://www.eve-online.com/beta">http://www.eve-online.com/beta</a>
<b>Dragon Empires</b>	Online-Rollenspiel	Codemasters	<a href="http://www.codemasters.com/dragonempires">http://www.codemasters.com/dragonempires</a>
<b>Project Entropia</b>	Online-Rollenspiel	Mindark	<a href="http://www.project-entropia.com/betatest/apply.asp?topic=betatest">http://www.project-entropia.com/betatest/apply.asp?topic=betatest</a>
<b>Mimesis Online</b>	Online-Rollenspiel	Tannhauser Gate	<a href="http://www.mimesisonline.com">http://www.mimesisonline.com</a>
<b>Ace of Angels</b>	Online-Weltraumspiel	Flying Rock	<a href="http://www.aceofangels.com">http://www.aceofangels.com</a>

# Deutsche News



Zanzarah: Heldin Amy kämpft sich durch eine liebevoll gestaltete Fantasy-Welt.



Auf CD/DVD:  
Video-Special



www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder  
in Screenshot-Galerie

## Zanzarah

Amy zu Besuch in der Redaktion: Die Entwickler von Funatics führten uns die aktuelle Version von **Zanzarah** vor. Der wilde Mix aus Action-Adventure, Monsterzucht und 3D-Ballerei macht einen guten Eindruck, dank Renderware-Engine auch grafisch. Im Spiel lenken Sie die Heldin Amy (in **Tomb Raider**-Perspektive) durch eine Feenwelt. Kämpfe gegen die Schergen eines üblen Druiden werden à la **Pokémon** stellvertretend von kleinen Flatterwesen ausgefochten. Dazu springt **Zanzarah** in eine Ego-Shooter-Sicht, in der Sie mit der Fee Ihres Vertrauens den Gegner abballern. Anstatt mit normalen Waffen ballern Sie mit Zaubersprüchen. Jeder Sieg wird mit Erfahrungspunkten belohnt, die Sie in die Ausbildung der Helferlein investieren. Geplanter Erscheinungstermin: April 2002.

→ [www.zanzarah.de](http://www.zanzarah.de)

## Die Gilde

Die 4Head Studios aus Hannover sind derzeit im Endspurt bei der Entwicklung von



**Die Gilde:** Unser braver Händler »Gunnario von Loth« will im schönen Köln sein Glück machen.

**Die Gilde**, dem inoffiziellen Nachfolger von **Die Fugger**. Die neue Wirtschaftssimulation spielt von 1400 bis 1600 und lässt Sie Karriere machen: als Händler, Handwerker oder auch Inquisitor. Jeder der zahlreichen Berufe wird detailliert ausgestaltet und bringt ordentlich Handlungsfreiheit mit: Egal, ob Sie brav und gottesfürchtig vorgehen oder lieber rauben und brandschatzen – alles soll möglich sein. Laut Auskunft des Publishers Jowood wird **Die Gilde** zur nächsten Ausgabe testfertig sein. Gut möglich, denn die uns vorliegende Preview-Version lief stabil und wirkte ausbalanciert.

## Fußballmanager Fun

Der Ball ist rund, ein Spiel dauert 90 Minuten: Mit dem Nachfolger von **Kicker Manager 2** will sich Heartline frei nach Sepp Herberger wieder auf die wesentlichen Dinge des Rasensports konzentrieren. Im **Fußballmanager Fun** (Arbeitsstitel) spielen Finanzen nur eine untergeordnete Rolle, alles Wichtige geschieht auf dem Rasen. Jeder Befehl vom Spielfeldrand (»Mehr über links!«) wirkt sich sofort auf Ihre Mann-



**Fußballmanager Fun:** Die Spieler und Vereine tragen mangels Lizenz leicht veränderte Namen.

schaft aus. Voraussichtlich ab Mai dürfen Sie sich dank der neuen Online-Fähigkeiten mit Managern aus ganz Deutschland ein Rennen um die Tabellenspitze liefern.

→ [www.heart-line.de](http://www.heart-line.de)

## Beam Breakers

Das deutsche Studio Similis entwickelt im Auftrag von Fishtank das futuristische Rennspiel **Beam Breakers**. Seit unserem Anspielen auf der E3 hat sich einiges getan; besonders in Sachen Zugänglichkeit wirkt das an den Film **Das 5. Element** angelehnte Programm sehr durchdacht. Gut haben uns auch die liebevoll gestalteten Zukunftsstädte gefallen, die Sie im Laufe der Aufträge durchrasen müssen. Nach bisherigem Stand kommt das Programm am 11. April 2002 auf den Markt.

GUN

→ [www.fishtankgames.com](http://www.fishtankgames.com)

## Firmen-Porträt: Egosoft



Bekannt geworden ist Egosoft mit dem ambitionierten Weltraumspiel **X**. An dessen Nachfolger (mit Online-Komponente) bastelt die Firma übrigens seit 1999 – siehe auch den Trailer auf unserer DVD. Egosoft macht schon seit 1988 Spiele, ist also eines der älteren deutschen Studios. Der erste kommerzielle Titel war **Fatal Heritage**, ein Adventure für den Amiga. Das hat Egosoft übrigens nicht nur entwickelt, sondern musste gleich auch noch Vervielfältigung und Verpackung übernehmen: 3.000 Exemplare entstanden mit einer selbst gebauten Kopiermaschine. Weitere Egosoft-Spiele: **UGH**, **Imperium Romanum**, **Flies attack on Earth**. Seit sechs Jahren widmet sich die Firma ausschließlich Projekten im **X**-Universum.

→ [www.egosoft.de](http://www.egosoft.de)



# Technik News



Zu den ersten DSL-Modems mit USB-Anschluss gehört das **Elsa Microlink ADSL Fun USB**.

## Kolumne



### Etikettenschwindel

In der Natur ist Mimikry eine segensreiche Angelegenheit: Durch die Nachahmung eines gefährlichen Tieres kommen harmlose Exemplare

ungeschoren davon. Wenn sich hingegen Hardware-Geräte durch einen irreführenden Namen aufwerten, ist das schlicht Etikettenschwindel. Wer derzeit auf der Suche nach einer bezahlbaren GeForce 3 TI 500 die Preislisten der Versender sichtet, stolpert über ein absolutes Tiefpreisangebot: eine GeForce 3 TI 500 mit 128 MB RAM für ganze 279 Euro. Wow, 200 Euro gespart! Der Jagdinstinkt befiehlt zuzuschlagen, doch bei genauerem Hinsehen entpuppt sich die fette Beute als falscher Hase. Die Gainward GeForce 3 TI 500 heißt zwar wie der leistungsstärkste Nvidia-Chip, befeuert wird sie »nur« von einem GeForce 3 TI 200. Wahrlich keine lahme Krücke und zu diesem Preis auch nicht überteuert, aber eben kein aufregendes Sonderangebot. Frech, denn auf eine solche Fehlbezeichnung fallen selbst informierte Kunden rein – wer nicht das Kleingedruckte liest, hat verloren. Den Hardware-Herstellern sei einmal mehr ans Herz gelegt, ihre Preis- und Modellpolitik transparenter zu gestalten. Denn so plumpe Täuschungsversuche verzeiht der Kunde nicht.

**Michael Trier**  
Leitender Redakteur

## DSL-Modem von Elsa

Der renommierte Hersteller Elsa bringt noch im Februar sein erstes externes DSL-Modem für 129 Euro auf den Markt. Das Elsa **Micro-link ADSL Fun USB** verbindet den PC direkt über die USB-Schnittstelle mit dem Splitter und macht so eine Netzwerkkarte überflüssig. Die Stromversorgung läuft über den USB-Port. Der Test folgt in der nächsten Ausgabe – Elsa schaffte es nicht, vor Redaktionsschluss ein testfähiges Exemplar mit Treiber zu liefern. Eins können wir jetzt schon sagen: Eleganter als die im Vergleich riesigen Telekom-Kisten ist das Elsa-Gerät allemal.

→ [www.elsa.de](http://www.elsa.de)

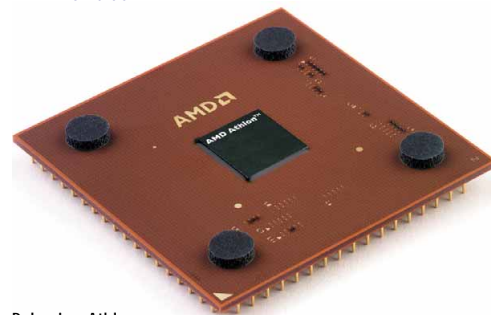
## Die neuen Athlons

AMD bringt vermutlich bereits im zweiten Quartal 2002 den **Athlon XP/2500+** mit neuem »Thoroughbred«-Kern. Dieser dürfte dank Verkleinerung des Die auf 0,13-Mikron-Strukturbreite als erster AMD-Chip die 2-GHz-Schallmauer durchbrechen – und trotzdem weniger Strom verbrauchen als seine Vorgänger. Dementsprechend wird auch die Wärmenwicklung sinken. Ursprünglich hieß es bei AMD, dass es bis auf die Die-Schrumpfung keine Änderungen gegenüber dem aktuellen Palomino-Kern geben solle. Offenbar plant die Chipschmiede aber mittlerweile zusätzlich eine Verdoppelung des L2-Caches auf 512 KByte, die ein Leistungs-Plus von 10 Prozent bedeutet – bei gleichem Kern-Takt. Die letzte Palomino-CPU wird ein mit 1,8 GHz getakteter **Athlon XP/2200+** sein.

Obwohl es den Thoroughbred noch längst nicht zu kaufen gibt, tauchen schon erste Informationen über dessen Nachfol-

ger auf. Der »Clawhammer« ist ein 32/64-Bit-Hybrid und startet gegen Ende des Jahres mit dem AMD-typischen Quantispeed-Rating 3400+. Im Low-Cost-Segment gibt's demnächst einen Duron/1,3 GHz, der sich besonders für FSB100-Boards eignet. Er basiert auf dem bewährten Morgan-Kern.

→ [www.amd.de](http://www.amd.de)



Palomino-Athlons (Bild) sind mittlerweile an ihrem MHz-Limit angelangt. Der neue **Thoroughbred**-Core soll höhere Taktfrequenzen bringen.

## 5.1-System ZXR 500

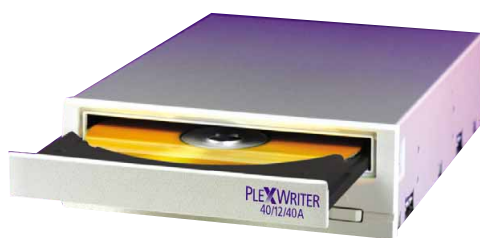
Videologic ist bisher hauptsächlich für Edel-Lautsprecher bekannt, die ab 350 Euro über den Ladentisch wandern. Mit dem **ZXR 500** gibt es nun ein 5.1-Lautsprecher-Set mit 65 Watt RMS Leistung für 140 Euro, das der Firma in der Mittelklasse Marktanteile sichern soll. Das silberne Sound-Sextett besteht aus fünf Satelliten (jeweils 8 Watt RMS) inklusive Ständern und einem Subwoofer (25 Watt RMS) mit integriertem Verstärker. An Letzterem regulieren Sie die Center-, Bass- und Satelliten-Lautstärke. Das **ZXR 500**-System erscheint Mitte Februar 2002 und ist kompatibel zu Dolby Digital, DTS und Pro Logic.

→ [www.videologic.de](http://www.videologic.de)



## 40fach-CD-Brenner

Plextor hat als erster Hersteller einen 40fach-CD-Brenner im Programm. Während Geräte anderer Marken bisher mit maximal 32facher Schreibgeschwindigkeit aufwarten, beschreibt der **PlexWriter 40/12/40A** CD-R-Rohlinge mit 40facher Rotation, CD-RWs mit 12facher. Lese- und Schreibgeschwindigkeit: 40fach. Die integrierte Burn-Proof-Technologie verhindert den Abriss des Datenstroms (Buffer Underrun) beim Beschreiben eines Rohlings. Neu hinzugekommen ist die so genannte VariRec-Technik, mit der Sie die Soundqualität



Der **40fach-Brenner** PlexWriter 40/12/40A verbessert mit der VariRec-Technik die Qualität von Audio-CDs.

einer zu kopierenden Musik-CD etwas anheben können. Mithilfe einer schwarz ausgekleideten Schublade soll sich der »Jitter Effekt« (Störgeräusche auf gebrannten Musik-CDs) verringern. Die Einzelhandelsversion des **Plexwriter** kostet rund 220 Euro und erscheint Mitte Februar 2002. Neben dem Brennprogramm **Nero 5.0** und einem CD-RW-Rohling liegen der Verpackung fünf CD-R-Medien bei.

→ [www.plextor.be](http://www.plextor.be)

## SIS 315: günstiges 3D

Die **SIS 315** von Club 3D kostet rund 55 Euro und gehört somit zu den günstigsten



Schwach auf der GPU-Brust, dafür aber günstig: Die **SIS 315** von Club 3D kostet rund 55 Euro.

3D-Grafikkarten. Trotz des niedrigen Preises kann der SIS-315-Chip auf üppige 128 MByte SDRAM zugreifen. Die Hardware-Ausstattung umfasst einen TV-Ausgang in S-Video- und Composite-Form sowie den Port zum Anschluss einer 3D-Brille. Der SIS 315 beherrscht zwar Transform & Lighting, allerdings liegt die Club-3D-Karte in unseren ersten Benchmarks rund 30 Prozent hinter der **Geforce 2 MX-400**. Damit entspricht die Leistung in etwa der eines Kyro-1-Chips. Neben der Treiber-CD liegt die Vollversion des Software-DVD-Players **WinDVD 2000** in der Verpackung.

→ [www.colourpower.de](http://www.colourpower.de)

## Virtual Glove P5

Bislang sind alle Versuche grandios gescheitert, die bewährte Maus-Tastatur-Kombination bei 3D-Spielen zu ersetzen. Bisherige Lösungen wie etwa Nintendos **Power Glove** fanden wegen mangelnder Praxistauglichkeit oder zu hohem Preis keine Verbreitung. Mitte des Jahres will nun die US-Firma Essential Reality mit dem **Virtual Glove P5** einen neuen Vorstoß in Sachen Cyberspace wagen – für etwa 140 US-Dollar. Auf der Hersteller-Website gibt es schon ein Video zu sehen, das den Handschuh bei Quake 3 in Aktion zeigt.

Neben Windows soll der **Virtual Glove P5** auch Mac-OS und Linux unterstützen.

→ [www.essentialreality.com](http://www.essentialreality.com)

## Turbobooster 1,2 GHz

Wenn Sie Ihr altes Slot-1-System aufrüsten möchten, kommen Sie mit dem Topgrade **Turbobooster 1,2 GHz** um einen Motherboard-Wechsel herum. Für knapp 250 Euro erhalten Sie einen 1,2-GHz-Celeron mit Tualatin-Kern nebst Lüfter und Slot-1-Adapter mit direkter Stromversorgung über das PC-Netzteil. Alte Slot-1-Platinen haben für den leistungsfähigen Tualatin weder die benötigten Versorgungsspannungen noch Takt-Multiplikatoren. Der **Turbobooster 1,2 GHz** liefert die richtigen Parameter unabhängig vom Mainboard. Einzige Voraussetzung: Das Bios muss den Tualatin-Microcode unterstützen. Auf der Homepage von Topgrade finden Sie eine Liste aller bisher getesteten Platinen. Falls Sie einen Mainboardtausch scheuen, ist der **Turbobooster** die



Tualatin-Power für Slot-1-Systeme: Der **Topgrade Turbobooster 1,2 GHz** macht müde Rechner munter.

ideale Tuningmöglichkeit. Anderenfalls rechnet eine separat gekaufte CPU mit passendem Mainboard und Lüfter deutlich flotter – für nur 50 Euro mehr.

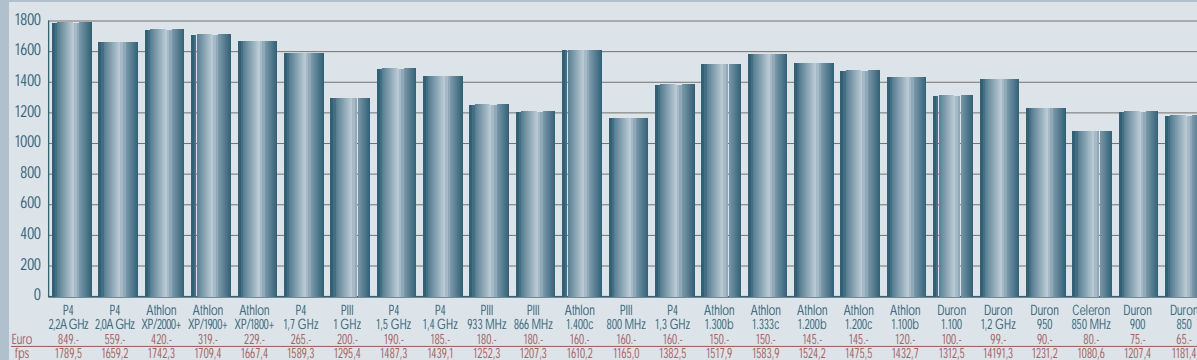
**MT**

→ [www.cpuupgrade.com](http://www.cpuupgrade.com)

## GameStar-Prozessorindex: Top 25 Preis-Leistungs-Tabelle

Aufgelistet finden Sie die 25 Prozessoren mit dem besten Preis-Leistungs-Verhältnis, sortiert von links nach rechts nach ihrem **Kaufpreis**.

Die Balken geben das pure **Leistungsvermögen** der Prozessoren in fps an. So erkennen Sie auf einen Blick, wie viel die CPU für ihren Preis bietet.



Stand: 29.1.2002