

Adventures

Martin Deppe



Ruhe vor dem Sturm. Ich bin Ihnen nicht böse, wenn Sie die nächste Seite überblättern: So dünn besetzt war unsere Adventures-Rubrik noch nie. Aber keine Angst – vor allem die Rollenspieler bekommen bald Frischfutter à la **Dungeon Siege**, **Neverwinter Nights** und **Morrowind**. Auch **Arx Fatalis** ist viel versprechend. Und weil jeder Titel wochenlanges Abenteuern verspricht, ist eine Erholungsphase vorher nicht schlimm...

Action nach dem Sturm. Dass die Exklusiv-Testversion von **Dark Age of Camelot** von unserer letzten CD dermaßen gut ankommt, haben wir selbst nicht erwartet. Doch der Ansturm auf das Online-Rollenspiel war so groß, dass die Server in die Knie gingen. Nach Intervention von uns beim Hersteller hat dieser aber weitere Server freigeschaltet. Die große Nachfrage zeigt, dass die Internet-Welten langsam salonfähig werden. Eine der ältesten geht gerade mit **Everquest: Shadows of Luclin** ins vierte (!) Jahr. Das dritte Addon richtet sich vor allem an Veteranen jenseits Level 50 und bringt die Spielwelt auf aktuellen Grafikstandard. So gegen Ende 2003 kommt dann ganz Großes auf uns zu, allem voran **World of WarCraft** (siehe Preview in diesem Heft) und **Star Wars Galaxies**.

Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Ultima 9	Rollenspiel	2/00	92%
2	Monkey Island 3	Adventure	1/98	92%
3	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	1/01	91%
4	Diablo 2	Action-Rollenspiel	8/00	90%
5	System Shock 2	Rollenspiel	10/99	90%
6	Gothic	Rollenspiel	4/01	88%
7	Grim Fandango	Adventure	1/99	88%
8	Dark Age of Camelot	Online-Rollenspiel	1/02	87%
9	Outcast	Action-Adventure	8/99	87%
10	Monkey Island 4	Adventure	1/01	86%
11	Metal Gear Solid	Action-Adventure	1/01	86%
12	Dark Project 2	Action-Adventure	5/00	86%
13	Asheron's Call	Online-Rollenspiel	1/00	86%
14	Final Fantasy 8	Rollenspiel	3/00	85%
15	Everquest	Online-Rollenspiel	6/99	85%
16	Vampire	Rollenspiel	8/00	84%
17	Nox	Rollenspiel	3/00	83%
18	Fallout 2	Rollenspiel	1/99	83%
19	Tomb Raider 4	Action-Adventure	1/00	83%
20	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
21	Lands of Lore 3	Rollenspiel	5/99	83%
22	Harry Potter	Action-Adventure	1/02	82%
23	Technomage	Action-Rollenspiel	1/01	82%
24	Indiana Jones 5	Action-Adventure	1/00	82%
25	Icewind Dale	Rollenspiel	9/00	82%

Zu den Adventures gehören Spiele, deren Gattung Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, wie z.B. Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures, Detektivspiele.

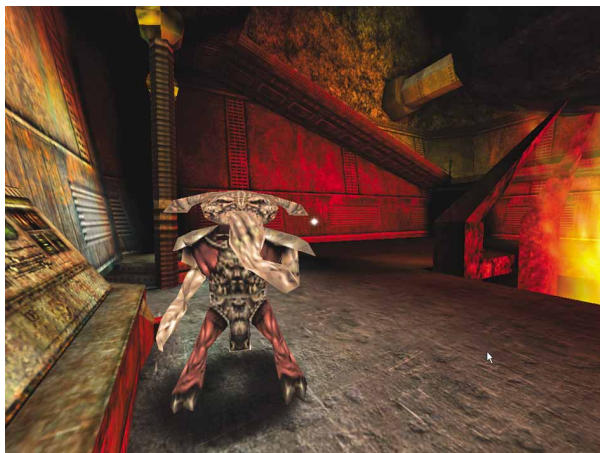
Adventure-Inhalt

Tests

Auryn Quest	104
Versailles 2	104
Erotica Island	104

Auryn Quest

Das Ende der unendlichen Geschichte.



Der Troll im Bergwerk ist eine der spärlich gesäten Figuren im Spiel.

Eine Zeit lang galt es als Spie-
lehoffnung aus deutschen
Länden: das Action-Adventure
The Real Neverending Story.
Ein spannendes Szenario auf
Grundlage des Klassikers von

Michael Ende, dickes Budget,
teilweise knapp 60 Program-
mierer – bis der Münchner Her-
steller Discreet Monsters 2001
Pleite machte; als Nachfolger
sprang Attaction ein. Die Pro-
grammrune erscheint jetzt als
Simpelspielchen **Auryn Quest**.
Darin hüpfen und springen Sie
im Auftrage der Kindlichen
Kaiserin durch sechs Welten in
Fantasien und sammeln Ener-
giepunkte. Unter anderem er-
kunden Sie Felsschluchten, ein
Bergwerk sowie ein gewaltiges
schwarzweißes Uhrwerk. Zu
Kämpfen kommt es dabei nicht,
größte Herausforderung ist das
Zurechtfinden in den teils arg
verworren angelegten Levels.
Wer sich anstrengt, schafft das
Spiel aber dennoch locker in
unter acht Stunden. **PS**

Peter Steinlechner

Resteverwertung

Schade, aber Auryn Quest ist wenig mehr
als der klägliche Versuch, aus einem
schief gelaufenen Projekt noch ein biss-
chen Geld zu wringen. Teilweise schim-
mert aus der Grafik oder den Figuren
schon hervor, dass daran früher gute
Arbeit geleistet wurde. Was jetzt aber im
Laden liegt, ist eine Enttäuschung. Weit-
gehend unbelebte Levels und simple
Rätselchen motivieren niemanden. Für
einen grauen Wintertag reicht es gerade –
aber da gibt's bessere Programme.

Auryn Quest

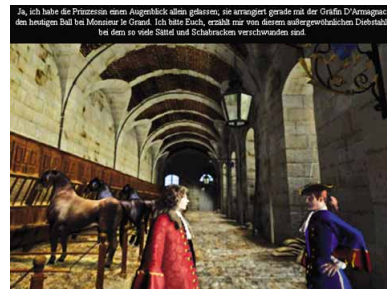
Genre: Action-Adventure	Anspruch: Einsteiger	Sprache: Deutsch
Entwickler: Attaction	Publisher: Shoe Box, (0180) 525 83 83	Preis: ca. 20 Euro
MULTIPLAYER		
<input type="checkbox"/> Internet (0 Spieler) <input type="checkbox"/> Netzwerk (0 Spieler) <input type="checkbox"/> Modem (0 Spieler) <input type="checkbox"/> an 1 PC (0 Spieler)		
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden		
HARDWARE-KONFIGURATION		
<input type="checkbox"/> Woodoo 2 <input type="checkbox"/> TNT <input type="checkbox"/> Woodoo 3 <input type="checkbox"/> TNT 2 <input type="checkbox"/> Woodoo 5 <input type="checkbox"/> Geforce 1/2 MX <input type="checkbox"/> Kryo 2 <input type="checkbox"/> Geforce 2 <input type="checkbox"/> Geforce 3		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 450 MHz	CPU mit 600 MHz	CPU mit 833 MHz
128 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
670 MByte Installationsgröße	670 MByte Installationsgröße	670 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte
WERTUNG		
Grafik:	Befriedigend	
Sound:	Befriedigend	
Bedienung:	Gut	
Spieltiefe:	Ausreichend	
Multiplayer:	Nicht vorhanden	
Langweiliges Abenteuern in Fantasien.		



Versailles 2

Schön erzähltes Render-Adventure.

Als mittelloser Charles-Lou-
is de Faverolles wollen Sie
Diplomat für Sonnenkönig
Ludwig XIV werden und so
nach Spanien zu Ihrer Liebsten
kommen. Im Render-Adventure
Versailles 2 klicken Sie sich
von einem leicht verwaschenen
Bild zum nächsten. Zunächst
müssen Sie an den königlichen
Hof gelangen. Botendienste und
Bestechungen bringen Sie Ih-
rem Ziel näher. Gelegentlich
prüft man Sie mit kleinen Lo-
gikrätseln. So sollen Sie Hand-
werker in der richtigen Reihen-
folge antreten lassen, um das
Schlafzimmer des Königs zu re-
novieren. Später plauschen Sie
gar mit seiner Majestät selber.
Versailles 2 lebt weniger von
den einfachen Denksportaufga-
ben als vielmehr der nett erzähl-
ten Geschichte um Charles, die
in den zahlreichen Dialogen
weitergesponnen wird. Für



In den Ställen treffen Sie einen Informanten.

Wissenshungrige bietet das
Programm noch einen kleinen
Rundgang durch Versailles und
seine Geschichte. **PET**

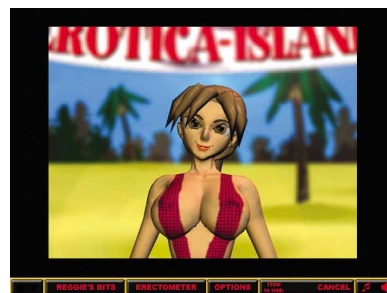
Genre:	Adventure
Publisher:	Modern Games, (02408) 959 209
Preis:	ca. 40 Euro
Anspruch:	Einsteiger
Spieler:	Einer
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
CPU mit 300 MHz	
32 MB RAM	



Erotica Island

Finger weg!

Woran erkennt man grau-
enhafte Software? Daran,
dass man als Erstes mit »Hallo,
du böser Junge!« angesprochen
wird? Dass einen das Programm
fragt, ob es einem bekannt vor-
komme, dass der eigene Atem
»wie der Schlüpfer einer Strip-
perin« riecht? Oder an einfach
fürchterlichen Renderfiguren,
die nur noch von den grauenhaf-
ten 2D-Grafiken unterboten wer-
den? Als erlebnishungriger Milli-
onär Reggie Rich landen Sie im
Adventure **Erotica Island** auf der
»Insel der Lust« und müssen
dort Bekanntschaften schließen.
Dabei sammeln Sie Gegenstän-
de, kombinieren sie im Inventar
und fragen sich, ob das wirklich
ernst gemeint ist. **Erotica Island**
ist in jeder Hinsicht ein aus-
gesprochen schlechter Witz,
mit dem Sie bestenfalls Ihren
schlimmsten Feind ärgern soll-
ten. Doch selbst diesen niede-



Das Objekt der Begierde in voller »Renderpracht«.

ren Zweck könnte das üble
Machwerk übererfüllen – mit
allerhand niveaulosen Fäkalien –
Beleidigungen. **PK**

Genre:	Adventure
Publisher:	CDV, (0180) 529 92 66
Preis:	ca. 25 Euro
Anspruch:	Einsteiger
Spieler:	Einer
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
CPU mit 233 MHz	
32 MB RAM	

