

# Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in einer Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat. **Alle Änderungen sind rot markiert.**

## Der Ersteindruck

### Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten konnten, können von uns diese Bewertung erhalten.

### Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwartet Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen bereits höchsten Spielspaß.

### Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache wären – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

### Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.

## Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Hersteller	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
UPDATE	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	6/01, 7/01, 2/02	Ausgezeichnet	September 2002
	Anno 1503	Aufbauspiel	Max Design	7/00, 10/00, 6/01, 1/02	Ausgezeichnet	<b>April 2002</b>
	Arx Fatalis	Rollenspiel	Arkane Studios	10/01	Sehr gut	Februar 2002
	Call of Cthulhu	Action-Adventure	Headfirst	2/02	Gut	2. Quartal 2002
	Chaser	Ego-Shooter	Cauldron	12/01	Sehr gut	Oktober 2002
UPDATE	Counterstrike: Condition Zero	Taktik-Shooter	Gearbox	12/01	Sehr gut	<b>März 2002</b>
	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	4/01, 10/01	Noch nicht mögl.	4. Quartal 2002
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	8/99, 1/00, 7/01	Sehr gut	April 2002
UPDATE	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	Gas Powered Gam.	5/00, 1/01, 6/01, 10/01	Ausgezeichnet	<b>3. April 2002</b>
UPDATE	Freedom Force	Echtzeit-Strategie	Irrational Games	8/01	Gut	<b>28. März 2002</b>
	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00, 7/00, 2/01, 7/01	Sehr gut	2. Quartal 2002
	GTA 3	Actionspiel	DMA Design	2/02	Sehr gut	2. Quartal 2002
	Halo	Ego-Shooter	Bungie	12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Ausgezeichnet	Herbst 2002
	Hidden & Dangerous 2	3D-Action	Illusion Softworks	6/01	Sehr gut	April 2002
	Imperium Galactica 3	Echtzeit-Strategie	Philos Laboratories	8/01	Sehr gut	<b>März 2002</b>
UPDATE	Impossible Creatures	Echtzeit-Strategie	Relic	1/02	Gut	2. Quartal 2002
	Industriegigant 2	Wirtschaftssim.	Jowood	10/01, 3/02	Sehr gut	<b>Mai 2002</b>
	Loose Cannon	Ego-Shooter	Ubi Soft	1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Derzeit nicht mögl.	2. Quartal 2002
	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
NEU	Mafia	3D-Action	Take 2	12/00, 5/01, 11/01, 12/01, 1/02, 2/02	Ausgezeichnet	15. März 2002
	<b>Medieval</b>	Strategiespiel	Creative Assembly	<b>3/02</b>	<b>Sehr gut</b>	<b>September 2002</b>
	Mercedes-Benz Champions	Rennspiel	Synetic	1/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Morrowind	Rollenspiel	Bethesda	3/01	Sehr gut	<b>2. Quartal 2002</b>
	Neocron	Online-Rollenspiel	Reaktor	3/01, 2/02	Sehr gut	<b>April 2002</b>
UPDATE	Neverwinter Nights	Rollenspiel	Bioware	10/99, 7/00, 2/01, 8/01	Ausgezeichnet	Mai 2002
UPDATE	Port Royale	Aufbauspiel	Ascaron	2/02	Sehr gut	Juli 2002
	Planetside	Online-Ego-Shooter	Verant	1/02	Gut	2003
	Praetorians	Echtzeit-Strategie	Pyro	4/00, 7/01, 3/02	Sehr gut	<b>3. Quartal 2002</b>
	Republic	Strategiespiel	Elixir	3/00, 7/00	Sehr gut	2. Quartal 2002
	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Gut	4. Quartal 2002
NEU	<b>Schiene und Straße</b>	Wirtschaftssim.	Virtual Xcitement	<b>3/02</b>	<b>Gut</b>	<b>März 2002</b>
	<b>Soldier of Fortune 2</b>	Ego-Shooter	Raven Software	<b>3/02</b>	<b>Sehr gut</b>	<b>März 2002</b>
	Sovereign	Onl.-Echtzeit-Strat.	Verant	3/01	Gut	2. Quartal 2002
	Star Trek: Bridge Com.	Taktik-Simulation	Totally Games	8/00, 4/01	Gut	Februar 2002
	Star Wars: Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	1/02	Gut	4. Quartal 2002
UPDATE	Star Wars: Jedi Knight 2	Ego-Shooter	Raven Software	8/01, 10/01, 3/02	<b>Ausgezeichnet</b>	<b>Ende März 2002</b>
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	4/99, 8/99, 3/00	Sehr gut	Derzeit nicht mögl.
	<b>The Y-Project</b>	Action-Rollenspiel	<b>Westka</b>	<b>3/02</b>	<b>Sehr gut</b>	<b>1. Quartal 2003</b>
NEU	Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	Activision	10/01, 3/02	Sehr gut	März 2002
	Unreal 2	Ego-Shooter	Epic Games	5/01, 7/01, 11/01, 12/01, 2/02	Ausgezeichnet	2. Quartal 2002
	Unreal Tournament 2	Ego-Shooter	Digital Extremes	2/02, 3/02	Ausgezeichnet	3. Quartal 2002
	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	Blizzard	11/99, 3/00, 6/00, 11/00, 1/01, 5/01, 11/01, 2/02	Ausgezeichnet	Juni 2002
	World of WarCraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 3/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	World War 2	Echtzeit-Strategie	In-Images	2/02	Gut	2. Quartal 2002
	Warrior Kings	Echtzeit-Strategie	Black Cactus	1/02	Gut	28. Februar 2002
UPDATE	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Gut	3. Quartal 2002
	Zanzarah	Actionspiel	Funatics	5/01	Sehr gut	<b>April 2002</b>