

GameStar!



Am 11. März erscheint ein Konsolen-Sonderheft von GameStar, das gleichzeitig die Nullnummer eines neuen Magazins ist: **GamePro** entstand unter Federführung von Mick Schnelle in unserer Redaktion und berichtet kritisch über Xbox, Playstation 2 und GameCube. Dazu kommen viele Spieltests, Previews und Tipps. **GamePro** gibt es übrigens schon in sechs Ländern. In den USA ist es mit einer Verkaufsaufgabe von über 550.000 Heften das erfolgreichste Spielmagazin. Der Preis beträgt (inkl. prallvoller Video-DVD) nur **6 Euro 50**.

Auch wenn Sie – als Solospieler – längst genervt sind von **Counterstrike**, sollten Sie weiterlesen: **Condition Zero** geht alle Spieler an. Mit einer gewaltigen Ansammlung fähiger Designer (die zu einem guten Teil der Fan-Szene entstammen) bastelt Gearbox ein potenzielles Meisterwerk mit gutem Singleplayer und schlaunen Bots. Eingeschworene **CS**-Fans kommen auch nicht zu kurz, viele Neuerungen zielen auf die Internet-Gemeinde. Mehr noch: **Condition Zero** soll **Counterstrike** nach Version 1.4 komplett ablösen. Unser zweiter große Schwerpunkt ist **Aufrüsten statt Neu-PC** – hier finden Sie viele praktische Tipps, wie Sie aus Ihrem Rechner ein zukunftssicheres Geschoss machen.

Echtes Neuland betreten wir am 13. März im Internet: Als eine der ersten deutschen Zeitschriften starten wir ein Bezahlangebot im Internet. Klar, »Bezahlen« klingt im ersten Moment nicht gut, aber keine Angst: Erstens bleibt unsere normale Website www.gamestar.de ohne Einschränkung und kostenfrei. Zweitens ist **GameStar.de Premium** seine 2 Euro im Monat wert. Drittens entscheiden sowieso Sie – schauen Sie doch mal auf Seite 148 vorbei...

Zuerst die schlechte Nachricht: **Martin Deppe**, seit 1997 Redakteur bei GameStar und zuletzt stellvertretender Chefredakteur, verlässt uns mit diesem Heft in Richtung Spiele-Industrie. Er hat viel für GameStar geleistet und wird uns (und sicher auch Ihnen) in sehr guter Erinnerung bleiben. Zum Abschied haben wir ihm die aktuelle **Raumschiff GameStar**-Folge gewidmet. Die gute Nachricht: Martins Nachfolger steht bereits fest. **Florian Stangl**, vormals Redakteur von PC Player und Chefredakteur bei PC Games, wird Martins kritische Linie fortsetzen und sich mit viel Fachverstand ebenso stark für Ihre Interessen einsetzen.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

