

Machen Sie's so!

# Star Trek Bridge Commander

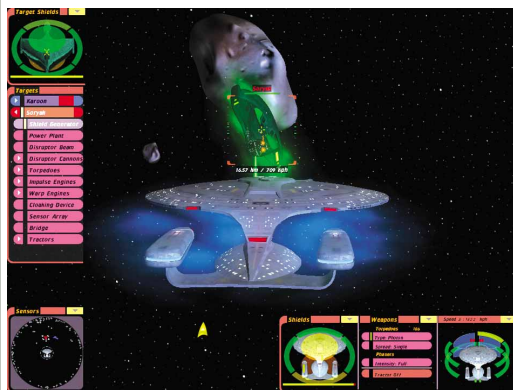
Das Leben als Föderations-Kommandant kann sehr hart sein. Doch mit unseren Tipps meistern Sie auch die kniffligsten Situationen und bleiben der Herr auf der Brücke.

**A**n Bord der USS Dauntless und USS Sovereign geht es oft ganz schön hektisch zu. Und nur allzu schnell verliert man in Activisions Weltraumspiel die Übersicht. Wir haben für Sie die besten Taktiken ausgetüftelt, mit deren Hilfe Sie gegen die bösen Cardassianer bestehen.

## Allgemeine Tipps

**TIPP 1:** Als eiserne Grundregel gilt: Verlassen Sie sich nicht auf die Maussteuerung. In der Hektik des Gefechts verklicken Sie sich sehr schnell. Vertrauen Sie lieber auf die Tastatur. Per Funktionstasten rufen Sie binnen kürzester Zeit alle wichtigen Menüs auf.

**TIPP 2:** Die Übersicht in der normalen Brückenperspektive ist etwas eingeschränkt. Ein Druck auf die Leertaste bringt Sie in die Außenperspektive. Praktischerweise bleiben alle wichtigen Anzeigen erhalten. Auch die Kommandomenüs der einzelnen Stationen können Sie von hier aus aufrufen. Dadurch behalten Sie gleichzeitig Ihre Untergebenen, das Schiff und die Gegner im Auge.



**Tipp 2:** Auch in der Außenansicht haben Sie alle Systeme im Blick.

**TIPP 3:** An einigen Stellen im Spiel werden Sie von vermeintlichen Gegnern aufgefordert, die Schilde runterzufahren. Das sollten Sie unbedingt tun, ansonsten werden Sie nur in unnötige Gefechte verwickelt. Und dabei kann Ihr Schiff so stark beschädigt werden, dass Sie vor dem nächsten Einsatz erst beim Hauptquartier vorbeigucken müssen. Oder Sie verlieren das ganze Schiff.

**TIPP 4:** Wenn Commander Data an Bord der Sovereign kommt, wird er von Zeit zu Zeit Vorschläge zum weiteren Vorgehen machen. Hören Sie unbedingt auf seinen Rat. Sie können ihn zwar auch ignorieren, doch dadurch vertrödeln Sie bloß Zeit auf falschen Fährten. Data weiß am besten, wie es weitergeht.

**TIPP 5:** Haben Sie einmal die Übersicht verloren, oder sind Sie an einem vermeintlich toten Ende angelangt, sollten Sie sich vertrauensvoll an Ihre erste Offizierin wenden. Die hat nicht nur sämtliche Textmeldungen pro-

tolliert, sondern teilt Ihnen auch alle Aufträge inklusive Untermissionen mit. Auch wenn sich unterwegs etwas ändert – die »Erste« weiß stets Bescheid.

## Kampftaktiken

**TIPP 6:** Normalerweise sollte man keiner Elektronik vertrauen. Doch die KI Ihres digitalen Waffenoffiziers funktioniert sehr gut. Deshalb macht es wenig Sinn, in wilden Gefechten auch noch selbst zur Maus zu greifen. Überlassen Sie der CPU die Kontrolle. Allerdings eröffnet sie das Feuer erst, wenn das Schiff in Mindestreichweite gelangt ist. Falls das Ziel nicht zerstört, sondern aufgehalten werden soll, müssen Sie per Hand den Traktorstrahl aktivieren. Der Rest funktioniert wieder automatisch.

**TIPP 7:** In einigen wenigen Gefechten sollten Sie trotz der guten Bordschützen-KI doch selbst die Kontrolle übernehmen. Aber auch hier überlassen Sie das Zielen nach- einander Ihrem Offizier. Viel wichtiger ist, dass Sie ihm besser vorgeben, welche Systeme des Gegners er unter Feuer nehmen soll. Am besten legen Sie zuerst sämtliche Sensoren lahm. Dann kann Sie der Feind nicht mehr orten. Danach sollten Sie sich die Schutzschilde und zum Schluss den Warp-Kern vornehmen.



**Tipp 7:** Befehlen Sie, welche Systeme angegriffen werden sollen.

**TIPP 8:** Die meisten Gegner sind relativ leicht zu besiegen. Weisen Sie Ihren Offizier an, sie nur mit Phaserbeschuss zu attackieren. Die Photonentorpedos sollten Sie sich für besonders dicke Feindschiffe aufheben. Vorsicht: Die Anzahl der Torpedos ist begrenzt; neue Geschosse gibt es nur an der Heimatbasis.

**TIPP 9:** So gut der Waffenoffizier auch arbeitet, die Pilotin neigt dazu, schon mal Mist zu bauen. Kontrollieren Sie sie regelmäßig. Wenn der »Intercept«-Knopf deaktiviert ist, aktivieren Sie ihn. Sonst hält die Dame nicht automatisch den Abstand zum Zielobjekt. Außerdem liegt Ihr Schiff während dieser Zeit träge im All und bietet ein hervorragendes Ziel für die Gegner. **MIC**

Gefechte dem **BORDSCHÜTZEN** überlassen

**SUBSYSTEME** angreifen

**TORPEDOS** aufsparen

**PILOTIN** überprüfen

Auf die **TASTATUR** vertrauen

Außenansicht bringt **ÜBERBLICK**

**VERTRAUEN** zahlt sich aus

Auf **DATA** hören

Regelmäßig Missionen **CHECKEN**