

Budget

Petra Schmitz



Wunsch-Helden. Ein Held möchte wohl jeder mal sein. Weil uns aber niemand die Welt vor finsternen Mächten retten lässt, müssen wir das Ganze eben selbst in die Hand nehmen – in PC-Spielen. In diesem Budget-Monat präsentieren wir Ihnen drei Vorzeige-Heroen, wie sie unterschiedlicher nicht sein könnten. Der junge Fähnrich Munro aus *Star Trek: Voyager* wurde sein Leben lang auf ein Heldendasein vorbereitet, während Joseph, Hauptfigur des Rollenspiels *Summoner*, wider Willen in den Kampf zieht. Zu guter Letzt wäre da noch Sam, schießwütiges Muskelpaket aus *Serious Sam*. Wer von den dreien entspricht Ihnen nun? Wenn Sie es nicht wissen – ausprobieren. Ist ja nicht mehr so teuer.

Eidos lernt dazu. Gute Nachrichten aus Hamburg: Eidos will allen zukünftigen Veröffentlichungen der Budget-Reihe *Premiere Collection* ein gedrucktes Handbuch beifügen. Der Hersteller, der sich in unserem Service-Report nicht gerade mit Ruhm bekleckert hatte, reagiert damit auf Ihre und unsere Beschwerden. Wir sagen: Bravo! Jetzt müssten die Spiele alle noch in den gepatchten Versionen auf die preiswerten Silberscheiben gepresst werden, und alles wäre gut. Aber Eidos ist ja auf dem richtigen Weg.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
4	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
5	Gold Games 5	Ubisoft	11/01	87%
6	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
7	Action Pack	Microsoft	2/02	87%
8	Freespace Pack	Interplay	10/01	87%
9	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%
10	Chartbreaker Vol. 1	THQ	1/02	85%

Budget-Charts

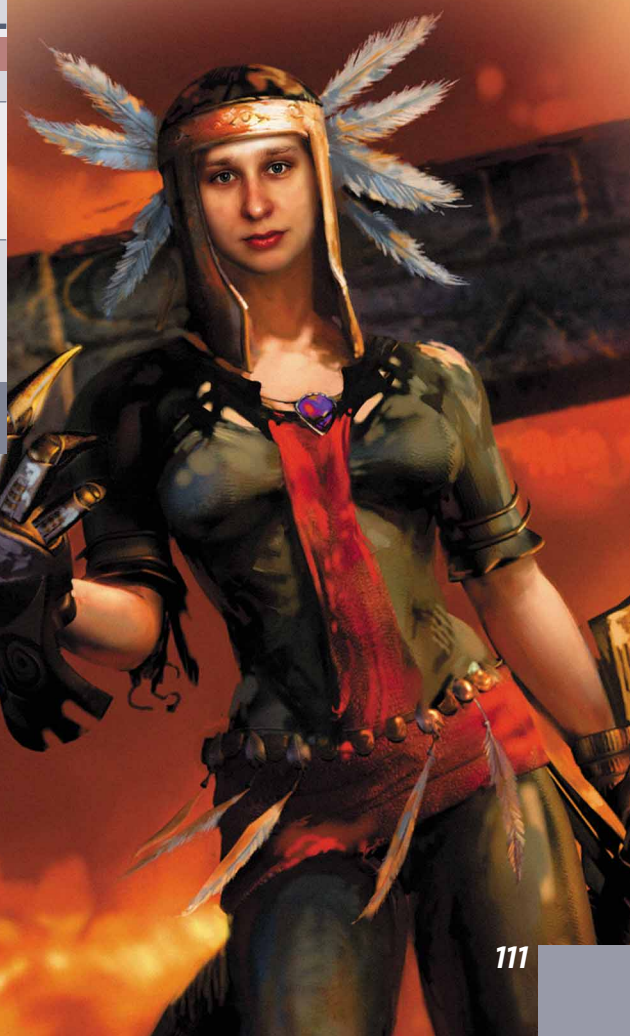
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	1/02	91%
2	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
3	Die Siedler 3	Aufbauspiel	10/00	90%
4	Diablo 2: Battle Chest	Action-Rollenspiel	9/01	90%
5	Colin McRae Rallye 2	Rennspiel	12/01	90%
6	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
7	Battlezone 2	Echtzeit-Strategie	7/01	89%
8	Deus Ex	Action-Rollenspiel	10/01	88%
9	Gothic	Rollenspiel	3/02	88%
10	Grand Prix 3	Rennspiel	10/01	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Voyager Elite Force Bundle	112
Startopia	113
Serious Sam	114
Summoner	114
Aktuelle Budget-Spiele	116



Hauptprogramm plus Addon

Star Trek Voyager Elite Force Bundle



Widerstand ist zwecklos: Schicke Grafik und schlaue Team-Kollegen verlocken zum Ballern gegen Borg & Co.



Im Team mit **Seven of Nine** kämpfen Sie gegen das Kollektiv der bösen Borg.



Auf CD/DVD:
Patch auf Version 1.1

Es ist geschafft: Das Raumschiff Voyager hat nach sieben TV-Staffeln im fernen Delta-Quadranten endlich die Erde er-

reicht. Dass die Reise durch fremde Sternensysteme alles andere als friedlich verlief, versteht sich von selbst. Eines der Abenteuer war allerdings nicht im Fernsehen zu sehen, sondern nur auf PC-Bildschirmen, als Ego-Shooter mit dem Titel **Star Trek: Voyager**. Darin steckt der Föderations-Raumer plötzlich in einer Dimensionsfalle, unzählige andere Schiffe sind ebenfalls im stellaren Bermuda-Dreieck gestrandet. Glücklicherweise sind Sie mit an Bord: Als Fähnrich Alexander Munro, Mitglied der Notfall-Einsatzkräfte unter Kommando von Sicherheitsoffizier Tuvok, klären Sie das Mysterium auf. Das Programm basiert auf der **Quake 3**-Engine, der Silberling enthält sowohl die deutsche wie die englische Version, in denen jeweils die echten Schauspieler sprechen. Activision veröffentlicht es jetzt

mit der offiziellen Missions-CD **Expansion Pack** zum Schnäppchenpreis in zwei DVD-Boxen. Handbücher sind in Papierform enthalten, der Patch jedoch nicht – auf unserer CD finden Sie ihn.

Roter Alarm

Einen Teil des Spiels verbringen Sie auf der Voyager selbst. Bei Angriffen vertreiben Sie per Phaser Insekten-Aliens oder verhindern im letzten Augenblick einen Bruch des Warp-Kerns. Normalerweise kämpfen Sie jedoch auf anderen Schiffen. Acht Schauplätze gibt es, darunter ein schicker Würfel voller Borg, ein Klingonen-Zerstörer sowie eine alte Enterprise, eingerichtet im Filmstudienstil der 50er Jahre. Meist sind Sie mit computergesteuerten Kameraden unterwegs, darunter auch die blonde Schönheit Seven of Nine.



In einem fremden Schiff greifen **Alien-Käfer** an.

In den Missionen geht's vor allem um Feuergefechte, die abwechslungsreich und spannend gestaltet sind. Die Handlung wird in 3D-Engine-Sequenzen erzählt. Schade: Selbst Einsteiger haben das Ganze nach einem Wochenende durch, mehr als 15 Stunden benötigt dafür kaum jemand.

Da hilft auch die Missions-CD wenig. Die bietet neben zwei sehr kurzen Holodeck-Einsätzen – einer in Schwarzweiß – vor allem Futter für den Multiplayer-Modus. Es gibt 21 neue Levels und zahlreiche zusätzliche Skins. Außerdem können Sie Teile des Raumschiffs in einer Art Sightseeing-Tour erkunden. **PS**

Peter Steinlechner



Auf den Schirm!

Zwar kurz, aber gut: So spielt sich Voyager. Die Solo-Kampagne ist klasse und nicht nur für Trekker eine Empfehlung. Jede Menge Abwechslung und die

gelungene KI machen Spaß. Auch grafisch hat sich das Programm wacker geschlagen – gut eineinhalb Jahre alt, aber immer noch schön.

Weniger toll ist leider die Missions-CD. Vor allem Solisten bekommen mit den beiden Mini-Einsätzen gerade eine Stunde zusätzlichen Spielspaß. Lediglich Multiplayer-Fans werden gut bedient. Mein Tipp: Wenn Sie das Programm noch gar nicht kennen, dann greifen Sie jetzt unbesorgt zu. Das Addon ist hingegen nur für beinharte Serien-Fans ein Kaufgrund.

ST: Voyager Elite Force Bundle

Genre: Ego-Shooter Anspruch: Einsteiger, Fortgeschr., Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Raven Software Publisher: Activision, (0190) 510 055 Preis: ca. 25 Euro

MULTIPLAYER

Internet (32 Spieler) Netzwerk (32 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, Capture-the-Flag, Team-Deathmatch

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz 32 MByte RAM 700 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 600 MHz 64 MByte RAM 700 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 700 MHz 128 MByte RAM 700 MByte Installationsgröße GeForce-Karte

ALTERNATIVEN

Medal of Honor: Allied A. (85%, GS 3/02)
Spielt im Zweiten Weltkrieg, enthält sehr gute KI-Kameraden und nutzt auch die Quake-3-Engine.

Red Faction (dt.) (84%, GS 11/01)
Futuristischer Ego-Shooter auf dem Mars mit guter Story. Schwächere Grafik, auch recht kurz.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Sehr gut

Spannend inszenierter Ego-Shooter.



Summoner

15 Monster zum Preis von einem.



In Lenelee trifft Joseph auf Jekhar, der sich später der Gruppe anschließt.

Der Junge Joseph ist die Hauptperson des 3D-Rollenspiels **Summoner**. Er kann mithilfe magischer Ringe gigantische Monster erschaffen – bis zu 15 im Spielverlauf. Sie bekämpfen mit Joseph, seinen

Kreaturen und drei Freunden (Krieger, Diebin, Magierin) den Schreckensherrscher Murod und dessen Schergen, um das Königreich Medeva zu retten. Die Kämpfe laufen wie in **Baldur's Gate 2** in einfrierbarer Echtzeit ab. Ein Clou sind die Kettenangriffe, bei denen Sie durch gutes Timing Zusatzschaden anrichten. Abseits der Hauptaufgabe bringen kleinere Quests Erfahrungspunkte und Kleingeld. Die schönen Einsatzorte erreichen Sie über eine Weltkarte, auf der Sie allerdings oft in lästige Zufallskämpfe verwickelt werden. **Summoner** ist komplett in prächtiger 3D-Grafik programmiert. Nachteil: Das Spiel lädt alle naselang nach. **PET**

→ Original-Test in Heft 6/01



Petra Schmitz

Unkompliziert

Wer sich vor der epischen Größe eines **Baldur's Gate 2** scheut und keine Lust auf stundenlange Charaktergenerierung hat, kann getrost bei **Summoner** zugreifen. Das Programm von Volition (Descent 3) bietet optischen Hochgenuss und spielerische Feinheiten, ohne anzustrengen. Ladesequenzen und Zufallskämpfe nerven zwar etwas, aber die schöne Story und spannende Echtzeit-Kämpfe (mit Einfrierfunktion) gleichen das lässig wieder aus.

Summoner

Genre: Rollenspiel	Anspruch: Einsteiger, Fortgeschr., Profis	Sprache: Deutsch
Entwickler: Volition	Publisher: THQ, (0180) 560 55 11	Preis: ca. 15 Euro
MULTIPLAYER		
<input type="checkbox"/> Internet (4 Spieler) <input type="checkbox"/> Netzwerk (4 Spieler) <input type="checkbox"/> Modem (2 Spieler) <input type="checkbox"/> an 1 PC (0 Spieler)		
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Kooperative		
HARDWARE-KONFIGURATION		
<input type="checkbox"/> Voodoo 2 <input type="checkbox"/> TNT <input type="checkbox"/> Voodoo 3 <input type="checkbox"/> TNT 2 <input type="checkbox"/> Voodoo 5 <input type="checkbox"/> GeForce 1/2 MX <input type="checkbox"/> Kyro 2 <input type="checkbox"/> GeForce 2 <input type="checkbox"/> GeForce 3		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 400 MHz	CPU mit 500 MHz	CPU mit 700 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
780 MByte Installationsgröße	780 MByte Installationsgröße	1.4 GByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte
WERTUNG		
Grafik:		Sehr gut
Sound:		Sehr gut
Bedienung:		Gut
Spieltiefe:		Gut
Multiplayer:		Gut

Grafisch schönes 3D-Rollenspiel mit netter Story.



Serious Sam

Extraportion heißes Blei.



Im Kampf gegen die **Monsterhorden** ist Dauerfeuer angesagt.

Actionveteran Sam »Serious« Stone hat sich seinen Urlaub wie folgt vorgestellt: keine nervraubenden Außerirdischen mit Welteroberungs-Ab-sichten. Keine Reise in die Vergangenheit, um das Übel schon an der Wurzel zu vernichten. Im Ego-Shooter **Serious Sam** übernehmen Sie aber genau diese Aufgaben. Grafisch ist das Spiel nach wie vor top; riesige Arenen, klasse Lichteffekte und schier endlose Gegnerhorden sind beeindruckend. Allerdings passt der spielerische Anspruch in eine Patronenhülse, nur selten findet sich zwischen den Dauerfeuer-Gefechten ein kleines Schalterrätsel. Doch witzige Waffen (wie eine gigantische Kanone, die Eisenkugeln verballert) und gute Soundeffekte trösten

über den geringen Umfang des Spiels hinweg – nach höchstens zehn Stunden sind auch Einsteiger durch. Dafür entschädigt der Multiplayermodus, in dem Sie neben den üblichen Modi auch kooperativ das gesamte Spiel durchqueren können. **PK**

→ Original-Test in Heft 5/2001

Paul Kautz

Rock and Roll

Wenn Sie öfter im Netzwerk spielen, ist **Serious Sam** kaum zu überbieten: Es macht enorm Spaß, 16 Mann hoch durch die Levels zu hetzen und gemeinsam die Monsterhorden zu eliminieren. Aber auch solo werden Sie mit dem Raubein Ihre Freude haben – wenn Sie auf Action pur stehen und Puzzles als störenden Waffenstillstand empfinden.

Serious Sam

Genre: Ego-Shooter	Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene	Sprache: Deutsch
Entwickler: Croteam	Publisher: Take 2, (0190) 873 268 36	Preis: ca. 10 Euro
MULTIPLAYER		
<input type="checkbox"/> Internet (16 Spieler) <input type="checkbox"/> Netzwerk (16 Spieler) <input type="checkbox"/> Modem (16 Spieler) <input type="checkbox"/> an 1 PC (4 Spieler)		
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, Capture the Flag, Cooperative		
HARDWARE-KONFIGURATION		
<input type="checkbox"/> Voodoo 2 <input type="checkbox"/> TNT <input type="checkbox"/> Voodoo 3 <input type="checkbox"/> TNT 2 <input type="checkbox"/> Voodoo 5 <input type="checkbox"/> GeForce 1/2 MX <input type="checkbox"/> Kyro 2 <input type="checkbox"/> GeForce 2 <input type="checkbox"/> GeForce 3		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 400 MHz	CPU mit 500 MHz	CPU mit 800 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
100 MByte Installationsgröße	450 MByte Installationsgröße	500 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte
WERTUNG		
Grafik:		Gut
Sound:		Gut
Bedienung:		Gut
Spieltiefe:		Ausreichend
Multiplayer:		Sehr gut

Geradlinig-spaßiger, aber sehr kurzer Ego-Shooter.



Sparsam Spaß haben

Aktuelle Budgetspiele

Neue Tiefpreis-Spiele und -Sammlungen in unserer Schnäppchen-Übersicht.

Das White Label von Virgin Interactive dominiert in diesem Monat mit zwölf Titeln klar die Neuzugänge der Budget-Liste. Besonderes Schätzchen ist das Rollenspiel **Icwind Dale**, dessen Nachfolger erst vor kurzem angekündigt wurde. Eidos hält mit fünf Spielen dagegen,

darunter **Tomb Raider 5**, **Gangsters 2** und **Startopia**. THQ bietet mit **Cultures Gold** und **Summoner** immerhin noch zwei neue preiswerte Programme. Und wenn nichts dabei ist, was Ihnen zusagt, dann haben wir noch 21 weitere Angebote für Sie zusammengetragen. **PET**



Anachronox:
Atmosphärisch
dichtes Science-
Fiction-Adventure
aus dem Hause
Ion Storm.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Adlertag	Flugsimulation	73%	2001	2/01	Empire Interactive	15 Euro	www.empire-interactive.com
	Alone in the Dark 4	Action-Adventure	76%	2001	8/01	Infogrames	15 Euro	(0190) 510 550****
NEU	Anachronox	Adventure	78%	2001	8/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	Anno 1602	Aufbauspiel	88%	1998	5/98	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 745 547*****
	Aquanox	U-Boot-Spiel	86%	2001	1/02	Fishtank	25 Euro	(0751) 861 944
	Army Men 2	Actionspiel	69%	1999	07/99	White Label	10 Euro	(0190) 771 888*****
	Blairwitch Trilogie	Compilation	—	2002	—	Take 2	25 Euro	(0190) 873 268 36*****
NEU	Bleifuss Rally	Rennspiel	79%	1997	1/98	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Cultures Gold	Aufbauspiel	80%	2000	10/00	THQ	15 Euro	(0190) 505 511****
NEU	Chessmaster 8000	Schachspiel	83%	2001	4/01	SSI	13 Euro	—
NEU	Dark Colony	Echtzeit-Strategie	71%	1997	11/97	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	78%	1997	10/97	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
	F1 Racing Championship	Rennspiel	81%	2001	4/01	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 412 10*****
NEU	Fallout Radioactive	Sammlung	—	2002	—	Interplay	30 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Fighting Steel	Strategiespiel	57%	1999	8/99	SSI	13 Euro	—
NEU	Gangsters 2	Echtzeit-Strategie	70%	2001	8/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	Gothic	Rollenspiel	88%	2001	4/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 8383**
	Independence War 2	Weltraumspiel	69%	2001	9/01	Infogrames	15 Euro	(0190) 510 550****
NEU	Icwind Dale	Rollenspiel	81%	2000	9/00	White Label	10 Euro	(0190) 771 888*****
	Kao the Kangaroo	Jump-and-run	49%	2001	3/01	White Label	10 Euro	(0190) 771 888*****
	Kingdom under Fire Gold	Echtzeit-Strategie	54%	2001	2/01	Phantagram	25 Euro	www.kingdomunderfire.com
	Legends of Might & Magic	Multiplayer-Shooter	73%	2001	8/01	Infogrames	10 Euro	(0190) 510 550****
NEU	Mass Destruction	Actionspiel	73%	1997	10/97	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
	Monopoly Tycoon	Wirtschaftssim.	69%	2002	2/02	Infogrames	20 Euro	(0190) 510 550****
NEU	Oni	3D-Action	72%	2001	3/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 873 268 36*****
NEU	Riven	Adventure	74%	1997	11/97	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 412 10*****
	Serious Sam	Ego-Shooter	80%	2001	5/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 873 268 36*****
NEU	Star Trek: New Worlds	Echtzeit-Strategie	68%	2000	11/00	White Label	10 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Startopia	Aufbauspiel	83%	2001	7/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
NEU	Summoner	Rollenspiel	81%	2001	6/01	THQ	15 Euro	(0190) 505 511****
NEU	Three Kingdoms	Echtzeit-Strategie	74%	2001	4/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
NEU	Thrust, Twist & Turn	Rennspiel	61%	1999	7/99	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Tomb Raider 5	Action-Adventure	79%	2000	1/01	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	Warcraft 2 Battlenet Ed.	Echtzeit-Strategie	84%	1997	3/98	Vivendi Universal	10 Euro	(06103) 994 040
NEU	Worms Unknown	Action-Strategie	72%	1997	12/97	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	UFO: Enemy Unknown	Strategiespiel	—	1994	—	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
	Undying	Ego-Shooter	79%	2001	4/01	Electronic Arts	25 Euro	(0190) 900 030*****
NEU	Uprising 2	Actionspiel	82%	1999	2/99	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Viva Fußball	Sportspiel	69%	1999	5/99	White Label	8 Euro	(0190) 771 888*****
NEU	Voyager Elite Force Bdl.	Ego-Shooter	87%	2002	4/02	Activision	25 Euro	(0190) 510 055****

** 0,12 Euro/Minute *** 0,24 Euro/Minute **** 0,62 Euro/Minute ***** 1,24 Euro/Minute ***** 1,86 Euro/Minute