

## Das Online-Abo für Computerspieler

# GameStar.de

In monatelanger Arbeit hat unsere Online-Redaktion ein Online-Abo entwickelt, das die noch attraktiver macht. Exklusive Spiele-Server und ein downloadbares Heftarchiv sind nur

WWW

Weitere Infos unter:  
www.gamestar.de/  
premium

Die kostenlose Zeit im Internet ist fast vorbei: Die meisten Angebote haben kaum Werbeeinnahmen, Banner-finanzierte Download-Sites machen reihenweise zu. Für schnelle Spiele-Server zahlen Multiplayer-Fans monatliche Mieten von bis zu 50 Euro. Immer öfter folgt auf einen Klick die Aufforderung, für einen Artikel oder eine Info zu zahlen. Zeit also auch für GameStar, die Surfer abzuzocken? Nein. Unsere gewohnte Website bleibt kostenlos. Wir haben jedoch in den letzten Monaten an zahlreichen Zusatzangeboten gearbeitet, die uns zusätzliches Geld kosten. Diese Extras bieten wir nun interessierten Lesern an, für einen attraktiven Komplettpreis von monatlich 2 € (Print-Abonnenten) oder 3 € (reines Online-Abo). Die Abo-Form von GameStar.de Premium bedeutet: gegen Rechnung und jederzeit kündbar. Im folgenden stellen wir Ihnen alle Neuerungen vor.

## 1. Eigene Startseite

Wie wäre das – Sie surfen bei Ihrer Lieblings-Website vorbei, und die begrüßt Sie mit Ihrem Namen? Zeigt Ihnen gleich auf der Startseite News und Artikel zu Ihren bevorzugten Genres? Für Ihr momentanes Lieblingsspiel finden Sie auf einen Blick die aktuellsten Infos. Und am Ende kommen auch noch gleich die neuesten Tipps oder Downloads, weil Sie immer im Bilde sein wollen. Für Premium-User kein Problem, sie richten sich ihre Startseite nach Wunsch ein. Das geht ganz einfach über Pulldown-Menüs und kann jederzeit wieder geändert werden.

## 2. Heft-Archiv

Viele Leser sammeln ihre alten GameStar-Hefte. Man kann sie ja noch brauchen, etwa für Tipps zu Budgetspielen. Oder wenn der Winter gar zu kalt wird (CDs gehören jedoch nicht in den Kamin!). Noch praktischer ist unser Online-Heftarchiv, das die zurückliegenden GameStar-Ausgaben auf

Knopfdruck parat hält. Sie können ganze Hefte ansehen oder per Suchfunktion nach einzelnen Artikeln stöbern. Zwar nicht im Volltext (das bleibt unserer Jahres-Archiv-CD vorbehalten), doch zum Auffinden aller schätzungsweise 35 WarCraft 3-Previews

reicht's allemal. Die PDF-Dateien sind auf gute Bildqualität und geringe Größe optimiert. Und da längst nicht jeder GameStar-Leser alle bisherigen Ausgaben kennt – schließlich verkaufen wir heute fast doppelt so viele Hefte wie 1997 – können Sie natür-

Hier sehen Sie die Startseite von GameStar.de Premium mit den neuen Rubriken. Anstelle von »Peter Molyneux« steht dort natürlich Ihr Name, und Sie sind es, der die personalisierten Themen auswählt. Vielleicht ist es Ihnen schon aufgefallen: Bis auf einen Link zu unserem Abo-Shop ist der Premium-Bereich vollkommen werbefrei.

# one click ahead! Premium

größte Spiele-Website Deutschlands  
zwei der zahlreichen Vorteile.

lich auch halb vergessene Kleinode wie unsere Erstausgabe komplett downloaden.

### 3. Spiele-Server

Multiplayer ist schon seit langem ein wichtiger Bestandteil unserer Website – viele hundert Clans spielen jede Woche in den GameStar-Ligen. Ab sofort bieten wir auch noch eigene, pfeilschnelle Spiele-Server – exklusiv für unsere Premium-User. Zu Redaktionsschluss warten 10 Server mit **Return to Castle Wolfenstein**, **Counterstrike** und **Unreal Tournament** auf mutige Online-Kämpen, andere werden folgen. Auf der GameServer-Seite sehen Sie, wie viele Akteure gerade auf welchem Server sind und welches Spiel mit welcher Map läuft. Obwohl wir sicherstellen müssen, dass wirklich nur Premium-User mitspielen können, ist die Teilnahme ganz einfach: Sie melden sich per Klick an und kopieren die Server-IP-Adresse in Ihr Spiel – schon kann's losgehen. Wir können zwar nicht garantieren, dass wirklich jeder User immer sofort spielen kann, doch unsere Server verkraften bereits jetzt mehrere Hundert Leute gleichzeitig. Bei durchgehend starker Belastung werden sie weiter ausgebaut.

### 4. Spiele-Statistiken

Auf den GameStar-Servern ein Star zu sein, ist nur die halbe Miete. Schließlich will man – bei aller Bescheidenheit – auch ein wenig mit seinen Leistungen protzen. Deswegen haben wir für Sie diverse Statistikfunktionen programmiert, die automatisch alle Partien auswerten. Wir errechnen für Sie einen Skillwert, aus dem natürlich Ranglisten gebildet werden. Unter anderem wird vermerkt, wie oft Sie ganze Runden überlebt haben. Für jede einzelne von Ihnen benutzte Waffe lesen Sie detaillierte Statistiken. Bis Redaktionsschluss funktionierte der Service bereits für alle **Half-Life**-basierten Spiele.

### 5. Half-Life TV

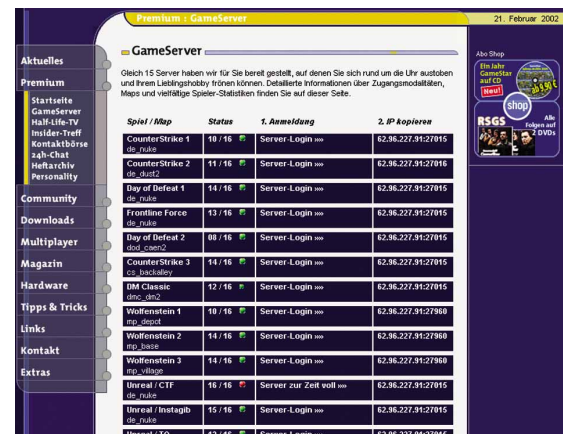
Das kostenlose Tool **Half-Life TV** ermöglicht es, Programmen wie **Counterstrike** beizuwohnen, ohne selbst im Spiel zu sein – quasi wie bei einer Live-Übertragung. Was im Spiel selbst nicht geht: Es steht sogar (einblendbar oder im Vollbild) eine Draufsicht-Karte zur Verfügung, mit der sich wunderbar das taktische Vorgehen der Teams verfolgen lässt. Da **Half-Life TV** auf das Originalspiel aufsetzt (das Sie besitzen müssen) und nur die Daten überträgt, aber keine Grafiken und Animationen, ist das Bild auch bei Analogmodems fast immer flüssig und in 1A-Qualität. Exklusiv für Premium-User übertragen wir ausgewählte Spiele der Clan-Liga in diesem Format.

### 6. Insider-Treff

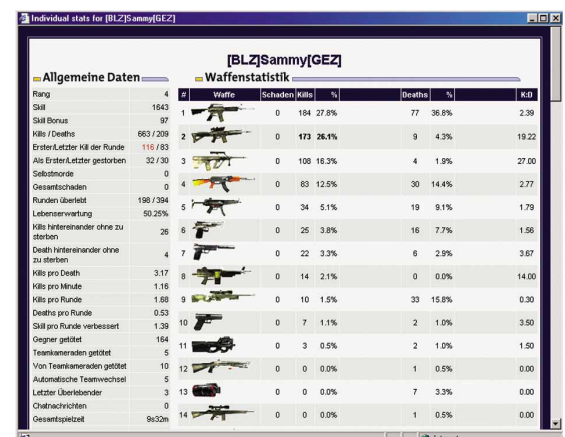
Wir wollen unseren »normalen« Nachrichten-Boards keine Konkurrenz machen. Doch wer für ein Online-Abo zahlt, hat auch spezielle Foren verdient. Im Profi-Talk chatten Spiele-Kenner miteinander, im Kritik-Forum nehmen wir Anregungen und Beschwerden zum Premium-Angebot entgegen. Und während in den normalen Foren – bei über 6.000 neuen Postings pro Tag – die Antworten unserer Redakteure und Moderatoren oft fast untergehen, gibt es im kleinen, aber feinen Premium-Forum sehr gute Chancen, schnelle und direkte Reaktionen von der Redaktion zu bekommen. Noch ein Vorteil: Da wir auf **GameStar.de Premium** keine Werbung haben, können wir hier ein breiteres Layout benutzen, sodass mehr Text in jede Zeile passt.

### 7. Visitenkarten-Funktion

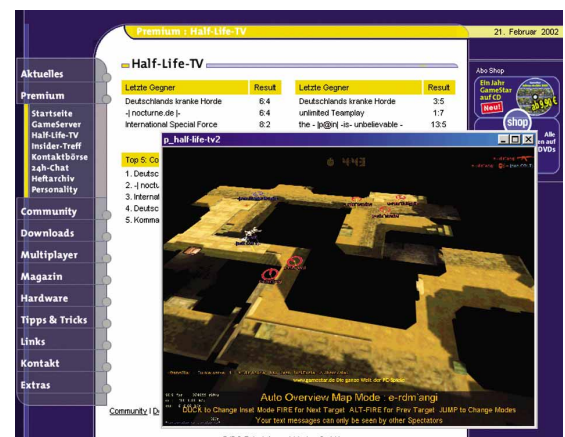
Falls Sie tatsächlich noch jemanden treffen sollten, der Computerspiele für eine autistische Solobeschäftigung hält: Zeigen Sie ihm doch einfach unsere Visitenkarten-Funktion. Hier darf sich auf Wunsch jeder Premium-User eintragen, mitsamt



In der **Server-Liste** suchen Sie sich ein freies Spiel aus, melden sich dort per Klick an und legen bereits wenige Sekunden später los.



Ihre Leistungen werden automatisch mitprotokolliert und in unsere GameStats-Listen übernommen. Dazu gibt's Ranglisten aller Spieler.



Ausgewählte Partien unserer GameStar-Clanligen (und ab und zu auch andere) werden wir im Premium-Bereich per **Half-Life-TV** übertragen.

Hobbys, Hardware-Ausstattung seines PCs und vielen sonstigen Angaben. Und das Beste: Sie können sogar ein Bild von sich hochladen, das unsere Datenbank automatisch auf die richtige Größe bringt. So wissen die anderen Forum-Nutzer endlich, wer da immer so stüffisant schreibt. Und Ihre GameServer-Gegner, gegen wen sie dauernd verlieren.

## Heft-Archiv

Stellen Sie sich Dutzende von GameStar-Heften vor, auf die Sie in Sekundenschnelle Zugriff haben – das ist unser **Premium-Archiv**. Der Download von Artikeln dauert auch mit älteren Modems nur wenige Minuten, weil wir die Dateien größenoptimiert haben.

In der Heftarchiv-Rubrik können Sie sich sämtliche **Titelbilder** anzeigen lassen, den kompletten Inhalt einzelner Ausgaben auflisten oder gezielt nach **Artikeln** suchen – etwa allen Beiträgen zu Age of Empires 2.

## 8. Kontaktbörse

Natürlich sind die Visitenkarten kein reiner Selbstzweck – sie stellen einen eigenen Menüpunkt, die Kontaktbörse. Dort werden immer die aktuellen Neuzugänge in der Premium-Community aufgelistet. Zudem können Sie in bis zu drei Such-Kategorien gleichzeitig nach Leuten fahnden, die zum Beispiel dasselbe Lieblingsspiel haben und im selben Ort wohnen. Die gefundenen Visitenkarten blättern Sie dann komfortabel durch – wer weiß, vielleicht erkennen Sie ja sogar jemanden von der letzten LAN-Party oder aus dem Uni-Proseminar wieder...

## 9. Der 24-Stunden-Chat

Immer wieder für [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) gefordert wurde ein 24-Stunden-Chat. Für Premium-Abonnenten wird er nun Wirklichkeit: garantiert unmoderiert, jederzeit zugänglich. Wem langweilig ist, wer ein aktuelles Problem mit einem Spiel hat oder auch mal ganz dringend seine neueste, die Spiele-Welt um Lichtjahre weiterbringende Erkenntnis weitererzählen will, findet hier immer ein paar offene Ohren. Im Chat können Sie die Farbe ihrer Postings beliebig ändern, mit Emoticons arbeiten – und alles ohne Freischalten der Antworten. Selbstverständlich bleiben Premium-User immer höflich und treten anderen nicht verbal auf die Füße. Dann schauen sicher auch mal leibhaftige Redakteure vorbei.

## 10. Werbefreie Zone

Unsere Anzeigenabteilung wird es ungern hören: **GameStar.de Premium** ist werbefreie Zone, von nervenden Popup-Fenstern und brüllenden Bannern bleiben Sie im Premiumbereich verschont (kleiner Tipp: machen Sie die Premium-Startseite zu Ihrer Startseite). Wer für ein Online-Abo zahlt, will schließlich nicht auch noch mit Werbung überschüttet werden. Sponsoring für einzelne Bereiche schließen wir für die Zukunft nicht aus. Und natürlich behalten wir uns vor, für unsere Premium-User spezielle Vorzugsangebote herauszuschlagen, etwa günstigere Preise beim Hardware-Kauf.

### Kein Risiko!

Und jetzt die beste Nachricht: Im Gegensatz zu den meisten Bezahlangeboten im Internet ist bei **GameStar.de Premium** alles inklusive. Wir haben die Abonnement-Form gewählt, weil Sie für den Leser die sicherste und komfortabelste ist: Wie bei einem Print-Abo melden Sie sich bei uns an und erhalten eine Rechnung über den Jahresbetrag (€ 24 für Print-Abonnenten, € 36 für Online-only-Abonnenten). Kreditkarte oder Einzugsermächtigung funk-

Klein aber fein sind unsere drei speziellen **Premium-Foren**. Hier sind echte GameStar-Fans unter sich und diskutieren.

Jeder Premium-Nutzer kann eine **Visitenkarte** erstellen, inklusive eines Fotos. Damit können sich gleichgesinnte Spieler finden.

nieren auch. Sie können das Online-Abo jederzeit wieder kündigen und erhalten für alle vollen, nicht genutzten Monate ihr Geld zurück. Sie könnten also unser Angebot einen ganzen Monat antesten und dann wieder kündigen – das kostet Sie mit maximal 3 € nur so viel wie ein (in manchen Bundesländern: zwei) Cappuccino. **LA**

Antike Artikel (wie diese Preview aus 10/97) sind genauso enthalten wie brandaktuelle: Wir werden die jeweils **neueste GameStar-Ausgabe** bereits rund 2 Wochen nach Hefterscheinen online stellen.