

# Das Team

Unser Leser Florian Spangl (16) aus Murstetten stellt das GameStar-Team mit seiner Frage vor eine fast unlösbare Aufgabe:

»Was müsste man tun, damit ihr nie wieder PC-Spiele spielt?«



MS

**Markus Schwerdtel**

**Adventures, Strategie-spiele, Budgetspiele**

»Bessere Alternativen bieten. Zum Beispiel einen Fulltime-Job als Test-Esser am Viktualienmarkt. Oder in der Geschmacks-Endkontrolle einer Brauerei. Notfalls würde ich auch als Achterbahn-Probefahrer um die Welt jetten. Schwer würde der PC-Verzicht aber sicher, trotz der kulinarischen Ablenkung.«



JR

**Jochen Rist**

**Hardware-Redakteur**

»Dazu müsste man mich digitalisieren und in eine Tron-ähnliche Welt uploaden. Dort erwarten mich bestimmt haufenweise Arenen im Stile gängiger Action- und Rennspiele. Eine detailgetreue Emulation der »echten« Welt mit Mods wie Hardware-Redakteur, Disco, Kino oder Freundin ist natürlich zwingend notwendig.«



PS

**Peter Steinlechner**

**Actionspiele, Weltraum-spiele, Jump-and-runs**

»Nur noch Counterstrike-Klone produzieren. Die müssten immer die gleichen Waffen enthalten, damit ich ja nicht erschrecke, und ständig im gleichen Szenario stattfinden. Auch sonst bitte keine ungewöhnlichen Details – und irgendwann schlafe ich dann vor meinem PC ganz bestimmt den ewigen Schlaf.«



LA

**Jörg Langer**

**Strategie- & Rollenspiele, Actionspele**

»Moment erst mal, der Lesername kann doch nicht echt sein – ich vermute einen unautorisierten Doppelgänger unseres neuen Stellvis! Aber du hast dich verraten, der echte Florian hat ein T im Nachnamen und ist doppelt so alt! Zur Frage: Konsolen müssten so vielseitig werden wie der PC. Aber da das nie passieren wird...«



FM

**Frank Maier**

**Webmaster von www.gamestar.de**

»Wie, nie wieder auch nur ein einziges PC-Spiel anrühren? Sich nicht mehr Abend für Abend durch die Levels ballern? Kein NHL, Fifa oder Grand Prix 3 mehr starten? Unvorstellbar! Es sei denn, einige Borgs verschleppten mich auf ein Holodeck – dann ginge der virtuelle Spaß erst richtig los.«



HK

**Heiko Klinge**

**Sport- & Rennspiele, Strategiespiele**

»Sollte sich irgendwann Volksmusik als nicht abschaltbarer Soundtrack-Standard bei PC-Spielen durchsetzen, hänge ich mein Gamepad an den Nagel. Dass mich Patrick Lindner statt den Ramones durch die Halbpipes von Tony Hawk's Pro Skater 3 begleitet, könnte ich einfach nicht ertragen.«



JS

**Jörg Spormann**

**CD-Redaktion**

»Um das zu erreichen, müsste man mir schon eine einsame Insel in der Karibik mit allem erdenklichen Luxus schenken: eigene Tauchbasis, Segelyacht, Heimkino, Gourmetküche, Whiskykeller sowie Fitnessstudio. Allerdings bestehe ich auf einen Internetanschluss, damit ich stets noch im Chat von GameStar-Premium mitmischen kann.«



FS

**Florian Stangl**

**Action- und Sportspiele**

»Gebt mir einen Plattenvertrag. Mit meiner noch zu gründenden Band »Die Zeilensöldner« und mir an der Rhythmusklumpke rocke ich künftig nicht nur die Münchener Olympiahalle. Danach gehe ich nämlich auf eine jahrelange Welttournee und gebe Viva und MTV Interviews ohne Ende.«



GUN

**Gunnar Lott**

**Adventures, Strategie- & Rollenspiele**

»Unmöglich! Einzig rohe Gewalt könnte mich davon abhalten, den PC-Spielen für alle Zeiten abzuschwören. Vielleicht müsste man mir die Hände operativ entfernen... Aber auch das würde nicht reichen: So lange ich mit der Nase noch auf eine Maustaste drücken kann, spiele ich. Jawohl!!«

# Der Wertungskasten

Informiert auf einen Blick: Unser detaillierter Wertungskasten nennt Ihnen alle wichtigen Facts wie Hardware-Anforderungen oder Multiplayer-Modi – und zwei Alternativen zum Testkandidaten.

## Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der altgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballergerien, 2D-Rennspiele, Prügel- und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mechprogramme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.



**Adventures** und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.

## Entwickler/Publisher

Wir nennen den Entwickler (programmiert das Spiel) und Publisher (bringt das Spiel in die Läden) – Letzteren mit Hotline-Nummer.

## Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler können im Multiplayer-Modus antreten? Dabei trennen wir nach Internet, Netzwerk (LAN), Modem-Direktverbindung und Spielen am selben PC. Dazu nennen wir alle Multiplayer-Modi.

## Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele, die im selben Genre oder gleichen Szenario Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

## Die Einzelwertungen

**Grafik:** Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

**Sound:** Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

**Bedienung:** Je besser das Interface und je mehr Komfort, desto höher die Note.

**Spieltiefe:** Hier bewerten wir Komplexität, Abwechslung – und auch Spielzeit.

**Multiplayer:** Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder Internet-Ligen?

## Warrior Kings

**Genre:** Echtzeit-Strategiespiel **Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis **Sprache:** Deutsch  
**Entwickler:** Black Cactus **Publisher:** Microids, (0190) 771 880 **Preis:** ca. 50 Euro

### MULTIPLAYER

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)  
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 700 MHz 128 MByte RAM 585 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 900 MHz 256 MByte RAM 585 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 1,1 GHz 256 MByte RAM 585 MByte Installationsgröße 3D-Karte

### ALTERNATIVEN

**Battle Realms** (87%, GS 1/02) **Shogun** (83%, GS 6/00)  
Actionreiche Schlachten in Japan. Innovatives Ressourcensystem mit Wasser, Reis und Pferden. Mixtur aus rundenbasierter Brettspiel-Strategie und riesigen Echtzeit-Gefechten mit 16.000 Kriegerern.

### WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Gut
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Gut

Taktische Kämpfe in toller Story. Lahmer Wirtschaftspart.



## Die Spielspaß-Wertung

**90 % und mehr:** Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Traumwertung. Solche seltenen Topspiele setzen die Messlatte für ihr Genre nach oben und sind ein Muss für jeden Computerspieler.

**80 % bis 89 %** Eine Wertung von mindestens 80 Prozent kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre voll ausreizen. Auch Genre-Fremde können zugreifen, denn Aufmachung, Zugänglichkeit und Spielspaß genügen höchsten Ansprüchen.

**70 % bis 79 %** Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen, beispielsweise gute Klone bekannter Hits.

**60 % bis 69 %** 60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Freunde des jeweiligen Genres immer noch interessant sein können.

**50 % bis 59 %** Bei Programmen in den 50ern handelt es sich um unscheinbare **Durchschnittskosten** mit diversen negativen Aspekten.

**30 % bis 49 %** Diese **mäßigen Spiele** taugen nur für überzeugte Sammler.

**10 % bis 29 %** **Sehr schwach** und nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

**Unter 10 %** Definitiv die **miesesten Spiele** der gesamten PC-Geschichte.

## 3D-Karten

Wenn Ihre Grafikkarte **grün** dargestellt ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, läuft das Spiel überwiegend flüssig. Ein **rotes** Kästchen bedeutet, dass das Spiel auf Ihrer Karte nur mit geringer Auflösung oder wenig Details noch läuft.

## Weitere Karten

Im Folgenden finden Sie acht 3D-Karten, für die im Wertungskasten kein Platz mehr war, und welchem dort aufgeführten Modell sie leistungsmäßig entsprechen:

Voodoo 1	→ TNT
Kyro 1, Voodoo 4	→ Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro	→ TNT 2
Radeon, Radeon 7500	→ Geforce 2
Radeon 8500	→ Geforce 3

## Hardware-Angaben

**Minimum** (roter Kasten): Hier lesen Sie, ab welchem PC ein Spiel läuft – optimal nutzen lässt es sich damit allerdings nicht.

**Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung.

**Optimum** (grün) ist die Ausstattung für maximalen Genuss. Dazu gehören auch Eingabegeräte oder spezielle 3D-Karten.

## Das GameStar-Testcenter

In unserem Testcenter stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt über 200 Kombinationen. Die Ergebnisse schlagen sich im Wertungskasten und in unseren Technik-Checks nieder.



**GameStar-Prädikat**

**Auszeichnung für Ausnahmestspiele.**

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen – und zwar unabhängig von der Spielspaß-Wertung.

**GameStar**  
»für besonderen Spielwitz«  
**Tony Hawk's Pro Skater 3**