

Multiplayer-Tipps

C&C Renegade

Einsteiger werden schnell zwischen den Fronten aufgerieben: Der Online-Kampf von Nod und GDI hat es in sich. Unsere Tipps helfen, dem Gegner effektiver die Zähne zu zeigen.

Kampf dem RUCKELN

Erste WAHL der Charaktere

Westwoods Ego-Shooter erobert die Multiplayer-Server im Sturm. Die Vielzahl von Waffentypen, Fahrzeugen und taktischen Möglichkeiten erschweren Einsteigern allerdings das Leben ganz schön. Mit unseren Tipps geht's leichter durch die Schlacht.

TIPP 1: Online kämpft der Renegade-Fan derzeit oft mehr gegen starke Lags als den Gegner. Grund der Misere: Westwoods mangelhafter Netz-Code. Suchen Sie deshalb regelmäßig per Update-Funktion nach Patches. Außerdem reagiert das hardwarehungrige Spiel auf schwächeren Rechnern schnell mit Ruckeln, wenn mehrere Spieler oder Fahrzeuge im Bild sind. Senken Sie in dem Fall vor Spielbeginn Auflösung, Farbtiefe oder Details.

TIPP 2: Zu Beginn stehen Ihnen mangels Geld nur die Grund-Charaktere zur Verfügung. Am durchschlagskräftigsten sind davon der Nod-Flammenwerfer- oder der GDI-Granatensoldat. Unterschätzen Sie nicht den Ingenieur. Nur er kann Personen, Gebäude und Fahrzeuge reparieren – auch im Kampf. Ihn sollten Sie auch wählen, wenn Sie online auf eigene Faust im Fahrzeug kämpfen. Notfalls können Sie sich dann nach Beschuss zurückziehen, aussteigen und Ihr Vehikel selber flicken.



Tipp 2: Permanent repariert sind Fahrzeuge wesentlich kampfstärker.

Zugänge VERMINEN

SUPER-Charaktere

TIPP 3: C4-Ladungen müssen nicht sofort gezündet werden. Mit ihnen lassen sich prima die Gebäude Ihrer Basis oder die Zugangstunnel verminen. Einfach die Ladungen auf den Boden legen – läuft ein Gegner später drüber, gehen die Kracher automatisch hoch.

TIPP 4: Mit steigendem Verdienst stehen Ihnen neben Fahrzeugen die nützlichen Charaktere des Solo-Spiels mit ihren Waffen zur Verfügung. Wählen Sie bevorzugt Schießprügel mit hoher Schussfrequenz à la Volt-Gewehr oder grobe Apparate wie den durchschlagstarken Granatwerfer. In Renegade wechselt das Geschehen schnell von Distanz- zu Nahkampf. Waffen mit langen Nachladezeiten bedeuten da oft das Ende.

TEAM-Arbeit

Auf einen SCHLAG

Wo, bitte, geht's zum FEIND?

TÜRME ebnen

KRAFTWERK sabotieren

Vehikel-NACHSCHUB

TIPP 5: Nur mit Einzelkämpfern kommt bei Renegade kein Team sehr weit. Sind schon mehrere Panzer in Ihrer Mannschaft unterwegs, fahren Sie lieber als Ingenieur mit, um bei Feindkontakt reparieren zu können.

TIPP 6: Mit einer Atombombe oder dem Ionenkanonen-Angriff setzen Sie Gebäude auf einen Schlag außer Gefecht. Die Peilsender für diese Knall-Bonbons sind aber ziemlich teuer. Wenn Sie zu früh das Zeitliche segnen, ist auch der Sender futsch. Außerdem brauchen Sie zum Platzieren wie bei Counterstrike einen Augenblick, während dem Sie schutzlos sind. Zum Entschärfen richtet ein Ingenieur seinen Leitstrahl auf den Sender.

TIPP 6: Auf jeder Multiplayer-Karte von Renegade gelangen Sie über drei Wege zum Gegner. Zwei davon sind für Fahrzeuge und Truppen gleichermaßen geeignet, aber auch am weitesten: Bei der Map »City« sind das zum Beispiel die beiden Fahrstreifen der Autobahn. Zu Fuß geht's am schnellsten durch das Tunnelsystem, das auf allen Karten zwischen beiden Basen liegt. Vorsicht aber vor Minen, oder beim Betreten der Feindbasis vor den höllisch präzisen Verteidigungstürmen!

TIPP 7: Ist die gegnerische Basis durch einen Verteidigungsturm (Nod-Obelisk oder GDI-Wachposten) gesichert, muss der zuerst ausgeschaltet werden. Jeder Ihrer Versuche, zu Fuß vordringen, ist sonst schnell zuende. Als GDI-Fraktion beharkt man den Obelisk mit mindestens zwei Panzern (am besten die großen Mammuts), die permanent von Ingenieuren repariert werden. Für die Nod-Fraktion empfiehlt sich gegen den GDI-Turm ein Sturmangriff mit zwei Flammentanks. Fahren Sie unbedingt direkt an den Turm heran; dann sind Sie aus der Reichweite des Raketenwerfers auf dessen Spitze.

TIPP 8: Als Alternative zum Turm-Sturz (siehe Tipp 7) bietet sich beiden Fraktionen ein Angriff auf das gegnerische Kraftwerk. Dessen Vernichtung deaktiviert die Verteidigungstürme, zugleich verdoppeln sich für die geschädigte Partei die Kosten für Fahrzeuge und Charaktere. Nachteil: Kraftwerke sind in der Regel im hinteren Basisbereich und daher schwieriger zu erreichen. Versuchen Sie einen Überraschungsangriff mit dem schnellen Truppentransporter. Wenn dabei genug Kameraden bis ins Kraftwerksinnere gelangen und Ladungen legen, ist der Gegner schnell ohne Saft.

TIPP 9: Eines gilt bei C&C Renegade: Ohne Fahrzeuge sind Sie dem Gegner hoffnungslos unterlegen. Selbst die stärksten Fußsoldaten können gegen einen massierten Panzerangriff kaum bestehen. Außerdem erhält Ihre Fraktion nur mit funktionierender Fabrik oder Landebahn neue Tiberiumernter – unabdingbar für stetigen Geldfluss. Schützen Sie daher Fabrik oder Flugplatz um jeden Preis, und reparieren Sie sie ständig.

VL