

# Simulationen

Mick Schnelle



**Mut zur Veränderung** Nach der Pleite von Looking Glass sah es lange so aus, als würde damit auch die Entwicklung an **Jane's Attack Squadron** eingestellt. Dann fand sich mit Xicat ein Publisher, der die Flugsimulation doch noch veröffentlicht. So schön das auf der einen Seite für PC-Piloten ist: Das Spiel zeigt deutlich, dass sich das Genre nur wenig weiterentwickelt hat. Spielerisch tut sich seit Jahren nichts. Immer gibt es dieselben 08/15-Missionen. Klar, die meisten Simulationen verkaufen sich schlechter als andere Spiele. Aber vielleicht braucht diese Sparte auch mal wieder frischen Wind, um gegen die Strategie- und 3D-Shooter-Fraktion bestehen zu können. Also liebe Hersteller: Wer traut sich?

**Spaß mit der Bahn** Dass man allerdings auch auf eingefahrenen Gleisen bemerkenswert viel Spielspaß unterbringen kann, zeigt **German Railroads**. Das inoffizielle Addon zum **Train Simulator** bietet eine mit Liebe zum Detail rekonstruierte Bahnstrecke aus den 70er-Jahren samt der dazugehörigen Züge und nett designter Aufgaben. Einen Innovationspreis gewinnt man damit sicher nicht, aber garantiert die Herzen der Fans. Sollte das (bei allem Geschäftssinn) nicht das Ziel jedes Spieleentwicklers sein?

## Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Falcon 4.0</b>	Flugsimulation	1/99	<b>92%</b>
2	<b>Longbow 2</b>	Flugsimulation	1/98	<b>91%</b>
3	<b>Comanche 4</b>	Flugsimulation	1/02	<b>90%</b>
4	<b>MechWarrior 4</b>	Mechspiel	3/01	<b>90%</b>
5	<b>Gunship!</b>	Flugsimulation	5/00	<b>90%</b>
6	<b>Crimson Skies</b>	Flugsimulation	12/00	<b>88%</b>
7	<b>Eurofighter Typhoon</b>	Flugsimulation	6/01	<b>87%</b>
8	<b>Tachyon</b>	Weltraumspiel	7/00	<b>87%</b>
9	<b>Freespace 2 Dimension Pack</b>	Weltraumspiel	9/00	<b>87%</b>
10	<b>X-Wing Alliance</b>	Weltraumspiel	5/99	<b>87%</b>
11	<b>Aquanox</b>	U-Boot-Spiel	1/02	<b>86%</b>
12	<b>World War 2 Fighters</b>	Flugsimulation	1/99	<b>86%</b>
13	<b>Starlancer (US-Version)</b>	Weltraumspiel	6/00	<b>85%</b>
14	<b>Train Simulator</b>	Eisenbahn-Simulation	9/01	<b>85%</b>
15	<b>Armored Fist 3</b>	Panzersimulation	12/99	<b>85%</b>
16	<b>Starlancer (deutsche Version)</b>	Weltraumspiel	7/00	<b>84%</b>
17	<b>IL-2 Sturmovik</b>	Flugsimulation	1/02	<b>84%</b>
18	<b>Klingon Academy</b>	Weltraumspiel	8/00	<b>84%</b>
19	<b>European Air War</b>	Flugsimulation	12/98	<b>84%</b>
20	<b>Panzer Elite</b>	Panzersimulation	10/99	<b>84%</b>
21	<b>Jane's Attack Squadron</b>	Flugsimulation	<b>NEU</b>	<b>83%</b>
22	<b>Combat Flight Simulator</b>	Flugsimulation	12/98	<b>83%</b>
23	<b>Silent Hunter 2</b>	U-Boot-Spiel	1/02	<b>82%</b>
24	<b>B-17 Flying Fortress</b>	Flugsimulation	1/00	<b>81%</b>
25	<b>Comanche vs. Hokum</b>	Flugsimulation	7/00	<b>81%</b>

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

## Simulations-Inhalt

### Tests

Jane's Attack Squadron .....	108
German Railroads .....	109



## Abschied auf Raten

# Jane's Attack Squadron

Besser spät, als nie: Die letzte Simulation der Jane's-Reihe sorgt dank schlauer Gegner für spannende Luftgefechte im Zweiten Weltkrieg.

## Mick Schnelle

### Solide Fliegerkost

Klasse, dass Attack Squadron doch noch den Weg auf meine Festplatte gefunden hat. Die Grafik ist schick, das Fluggefühl gut und die Gegner kernig. Dennoch will

sich bei mir nicht die ganz große Begeisterung einstellen. Das liegt vor allem am sehr biederem Missionsdesign. Viel mehr als Wegpunkte abklappern und Gegner zerbröseln macht man nicht. Warum gibt es keine dynamische Kampagne? Attack Squadron ist ein netter Flugsimulator, mit dem dank zuschaltbarer Hilfen auch Einsteiger klarkommen. Frischen Wind ins Genre bringt der letzte Jane's-Flieger allerdings nicht.

Das waren noch Zeiten, als Publisher Electronic Arts mit der Jane's-Reihe gleich eine Spitzen-Simulation nach der anderen veröffentlichte. Die letzte (World War 2 Fighters) erschien 1999. Jetzt trudelt ein überfälliger Nachzügler herein: Jane's Attack Squadron, die Flugsimulation des aufgelösten Looking-Glass-Teams, schickt Sie in die

Lüfte des Zweiten Weltkriegs – und zwar an Bord von agilen Jägern und trägen Bombern.

### Das fliegende Dutzend

Zwölf Flugzeuge erwarten Sie, wenn Sie sich als Pilot in die Luftschlachten des Jahres 1943 stürzen. Auf deutscher Seite klettern Sie ins Cockpit von Me-109, Focke-Wulff 190 oder Me-262. In der Ju-88 (wie auch allen anderen Bombern) dürfen Sie sogar die Position des MG-Schützen übernehmen. Als Alliierte stehen P-38, P-47, P-51, Spitfire MK I und IX, B-17, B-24 und Lancaster zur Verfügung. Einmal in der Luft, klappern Sie fest vorgegebene Wegpunkte ab. Sämtliche Feindbegegnungen finden dabei stets an den gleichen Stellen statt.

### Jagdfieber

Die spannendsten Einsätze absolvieren Sie als Pilot eines Jägers. Denn die Gegner verhalten sich sehr clever, setzen sich Ihnen gnadenlos in den Nacken und lassen sich nur sehr schwer

wieder abschütteln. Dabei stehen reine Luftkämpfe genauso auf dem Dienstplan, wie Angriffe auf Bodenziele oder Eskorteinsätze. Erheblich langatmiger spielen sich dagegen die Bombermissionen. In diesen sind Sie auf den automatisch arbeitenden Geleitschutz angewiesen. Nur sehr selten verirren sich einige Gegner in die Reichweite der Bord-MGs. Der Bombenabwurf gestaltet sich dramatisch undramatisch.

Zwei Kampagnen mit je zehn Missionen gilt es auf jeder Seite zu absolvieren, dazu kommen 20 Soloeinsätze. Der Flugzeugtyp wird für jede Mission fest vorgegeben. Lediglich in den



Mit dem MG nehmen wir den Jäger ins Visier.

Quickbattles entscheiden Sie frei, mit welchem Flieger Sie in antreten wollen. Etwas mager ist der Mehrspielermodus ausgefallen. Nur acht Spieler dürfen sich in Deathmatch-Gefechten gegenseitig beharken. **MIC**



Der Bomber (oben rechts) zerfällt. Doch ein Gegner sitzt uns immer noch im Nacken.

## Jane's Attack Squadron

### Flugsimulation



Publisher: Xicat, (01905) 055 11  
Sprache: Englisch  
Ausstattung: Eurobox, 1 CD, 80 S. Handbuch

Release (D): 26.4.2002  
Preis: ca. 35 Euro  
USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Eingewöhnung: 2 Stunden			Solo-Spaß: 15 Stunden				Multiplayer-Spaß: 10 Stunden		

### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

- Pro
- + leichte Zugänglichkeit
- + detailliertes Schadensmodell
- + gute 3D-Engine
- + schlaue Gegner-KI
- + einfache Steuerung

- Kontra
- biederer Missionsdesign
- langweilige Bombermissionen
- mäßige Sprachausgabe

### MULTIPLAYER

- Internet (8 Spieler)
- Netzwerk (8 Spieler)
- Modem (2 Spieler)
- an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original

Multiplayer-Modi: Deathmatch

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 400 MHz 128 MByte RAM 1,0 GByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 700 MHz 256 MByte RAM 1,0 GByte Installationsgröße 3D-Karte, Flightstick	CPU mit 1000 MHz 256 MByte RAM 1,0 GByte Installationsgröße 3D-Karte, Flightstick

### ALTERNATIVEN

Crimson Skies (88%, GS 12/00)  
Spannende Luftkämpfe im schrägen 30er-Jahre-Szenario. Clevere Gegner, tolle Story.

IL-2 Sturmovik (84%, GS 1/02)  
Luftgefechte im Zweiten Weltkrieg an der Ostfront. Detailliertes Schadensmodell.

### WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Befriedigend

Gut zugängliche Flugsimulation, sehr biederer Missionsdesign.

