

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in einer Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat.

Alle Änderungen sind rot markiert.

Der Ersteindruck

Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten konnten, können von uns diese Bewertung erhalten.

Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwartet Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen hier höchsten Spielspaß.

Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache sind – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.

Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
NEU	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	6/01, 7/01, 2/02	Ausgezeichnet	3. September 2002
	Age of Wonders 2	Strategiespiel	Triumph Studios	6/02	Gut	26. Juni 2002
	Anno 1503	Aufbauspiel	Max Design	7/00, 10/00, 6/01, 1/02	Ausgezeichnet	Oktober 2002
UPDATE	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	Turbine	5/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Arx Fatalis	Rollenspiel	Arkane Studios	10/01	Sehr gut	17. Mai 2002
UPDATE	Call of Cthulhu	Action-Adventure	Headfirst	2/02	Gut	3. Quartal 2002
	Chaser	Ego-Shooter	Cauldron	12/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
	C&C: Generals	Echtzeit-Strategie	Westwood	5/02	Sehr gut	November 2002
UPDATE	Counterstrike: Condit. Zero	Taktik-Shooter	Gearbox	12/01	Sehr gut	3. Quartal 2002
	Divine Divinity	Rollenspiel	Larian Studios	5/02	Gut	Juni 2002
UPDATE	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	4/01, 10/01	Noch nicht mögl.	4. Quartal 2002
	DTM Race Driver	Rennspiel	Codemasters	4/02	Ausgezeichnet	August 2002
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	8/99, 1/00, 7/01	Sehr gut	Oktober 2002
UPDATE	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00, 7/00, 2/01, 7/01, 5/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Grand Prix 4	Rennspiel	Microprose	4/02	Ausgezeichnet	13. Juni 2002
UPDATE	GTA 3	Actionspiel	DMA Design	2/02	Sehr gut	24. Mai 2002
	Halo	Ego-Shooter	Bungie	12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Ausgezeichnet	Herbst 2002
	Hidden & Dangerous 2	3D-Action	Illusion Softworks	6/01	Sehr gut	September 2002
UPDATE	Highland Warriors	Echtzeit-Strategie	Data Becker	5/02	Gut	Oktober 2002
	Icewind Dale 2	Rollenspiel	Black Isle	4/02	Sehr gut	Juli 2002
UPDATE	Imperium Galactica 3	Echtzeit-Strategie	Philos Laboratories	8/01	Sehr gut	3. Quartal 2002
	Impossible Creatures	Echtzeit-Strategie	Relic	1/02	Gut	3. Quartal 2002
	Industriegigant 2	Wirtschaftsim.	Jowood	10/01, 3/02	Sehr gut	14. Juni 2002
UPDATE	Iron Storm	Ego-Shooter	4x Studio	5/02	Gut	September 2002
	Loose Cannon	Ego-Shooter	Ubi Soft	1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Derzeit nicht mögl.	2. Quartal 2003
UPDATE	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Mafia	3D-Action	Illusion Softworks	12/00, 5/01, 11/01, 12/01, 1/02, 2/02, 4/02	Ausgezeichnet	3. Quartal 2002
	Medieval	Strategiespiel	Creative Assembly	3/02	Sehr gut	September 2002
UPDATE	Mercedes-Benz Champions	Rennspiel	Synetic	1/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Mobile Forces	Taktik-Shooter	Rage	5/02, 6/02	Gut	Mai 2002
UPDATE	Morrowind	Rollenspiel	Bethesda	3/01, 4/02	Sehr gut	20. Juni 2002
	Neocron	Online-Rollenspiel	Reaktor	3/01, 2/02	Sehr gut	Mai 2002
	Neverwinter Nights	Rollenspiel	Bioware	10/99, 7/00, 2/01, 8/01	Ausgezeichnet	Juni 2002
UPDATE	No One Lives Forever 2	Ego-Shooter	Monolith	4/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Port Royale	Aufbauspiel	Ascaron	2/02, 6/02	Sehr gut	5. Juni 2002
NEU	Planetside	Online-Ego-Shooter	Verant	1/02	Gut	2003
	Praetorians	Echtzeit-Strategie	Pyro	4/00, 7/01, 3/02	Sehr gut	3. Quartal 2002
	Raven Shield	Taktik-Shooter	Ubi Soft	6/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
UPDATE	Republic	Strategiespiel	Elixir	3/00, 7/00, 6/02	Gut	4. Quartal 2002
	Rise of Nations	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	5/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
NEU	Robin Hood	Echtzeit-Taktik	Spellbound	4/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Gut	4. Quartal 2002
	Sim City 4	Aufbauspiel	Maxis	6/02	Gut	3. Quartal 2002
NEU	Soldier of Fortune 2	Ego-Shooter	Raven Software	3/02	Sehr gut	Mai 2002
	Sovereign	Onl.-Echtzeit-Strat.	Verant	3/01	Gut	2. Quartal 2002
NEU	Splinter Cell	Actionspiel	Ubi Soft	6/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Star Trek: Elite Force 2	Ego-Shooter	Ritual Entertainment	6/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Star Wars: Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	1/02	Gut	4. Quartal 2002
NEU	SW: Knights o. t. o. Republic	Rollenspiel	Bioware	6/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Sudden Strike 2	Echtzeit-Strategie	Fireglow	4/02	Sehr gut	31. Mai 2002
UPDATE	Team Factor	Taktik-Shooter	7FX	4/02	Gut	17. Mai 2002
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	4/99, 8/99, 3/00	Sehr gut	Derzeit nicht mögl.
	The Y-Project	Action-Rollenspiel	Westka	3/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
NEU	Tron	Actionspiel	Monolith	6/02	Sehr gut	3. Quartal 2003
	Tomb Raider 6	Action-Adventure	Eidos	5/02	Sehr gut	November 2002
UPDATE	Unreal 2	Ego-Shooter	Epic Games	5/01, 7/01, 11/01, 12/01, 2/02	Ausgezeichnet	4. Quartal 2002
	Unreal Tournament 2003	Ego-Shooter	Digital Extremes	2/02, 3/02, 6/02	Ausgezeichnet	Juli 2002
	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	Blizzard	6/00, 11/00, 1/01, 5/01, 11/01, 2/02, 4/02, 6/02	Ausgezeichnet	Juli 2002
UPDATE	World of WarCraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 3/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	World War 2	Echtzeit-Strategie	In-Images	2/02	Gut	3. Quartal 2002
	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Gut	3. Quartal 2002