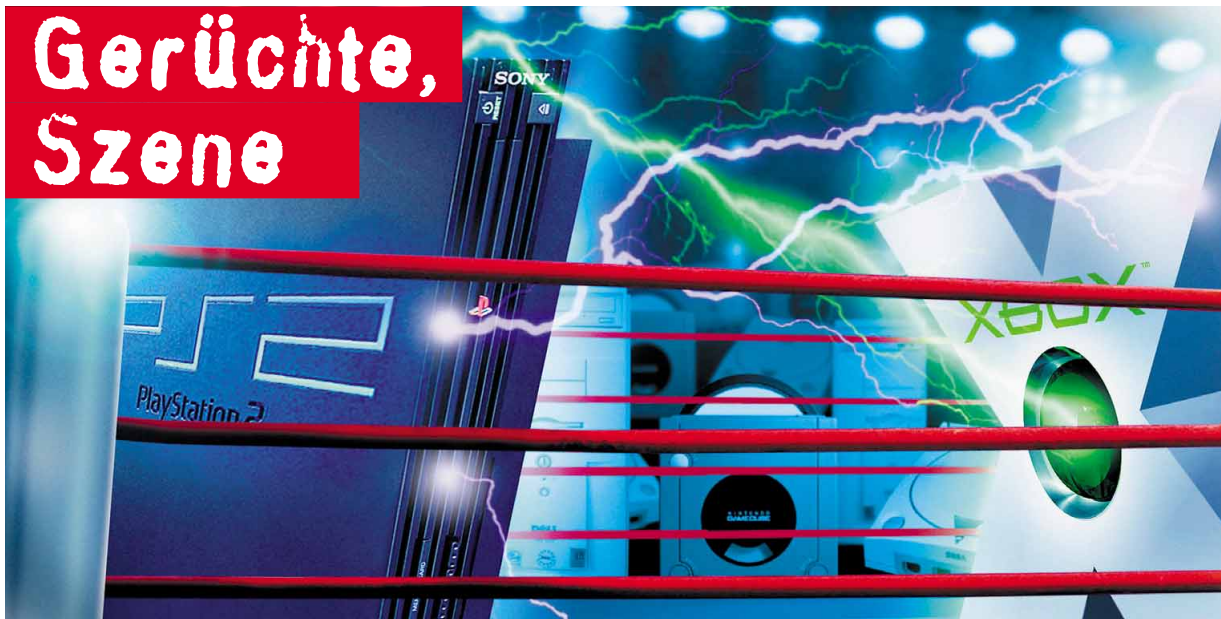


Gerüchte, Szene

Sony und Microsoft im Ring. Nintendo ist mit 50 Dollar Preisvorteil lachender Dritter.



Kolumne



US-Army auf den Index?

Amerikanische Kids dürfen jetzt am PC schießen. Ganz offiziell, und sogar fürs Vaterland. Die Armee programmiert mit der modernen Unreal-Engine den Taktik-Shooter America's Army, um Rekruten anzulocken und nebenher das eigene Image aufzumöbeln. Ähnliches gab es vor einiger Zeit auch hierzulande schon. Nur waren die Bundeswehr-Werbespielchen brav, bieder und technisch selbst für damalige Verhältnisse dermaßen angestaubt, dass potenzielle Interessenten stante pede in Richtung Zivildienst getrieben wurden.

Man muss das Vorhaben der US-Militärs gar nicht gut finden – ich persönlich etwa habe schlicht was gegen Werbespiele, ob jetzt von Landesverteidigern oder Marmeladenherstellern. Aber es zeugt schon von einem anderen Umgang mit Zukunftstechnologien, wenn auch staatliche Stellen einem neuen Medium wie eben dem Computerspiel offen gegenüberstehen und sich darüber hinaus auch mit aktueller 3D-Technik auskennen.

Eines fände ich spannend: Was passiert, wenn America's Army von einem unserer Jugendschützer bei der BPjS eingereicht wird? Im Geiste der »uneingeschränkten Solidarität mit unseren US-Verbündeten« dürfte das dann ja wohl auf keinen Fall auf dem Index landen. Genauso wenig wie die paar tausend echten Soldaten, die weltweit ihren Dienst an der Waffe tun. Oder, Herr Kanzler?

Peter Steinlechner
Redakteur

Konsolen-Preiskrieg

Während der E3 ließ der japanische Konsolen-Gigant Nintendo seine lila Bombe platzen: Der Gamecube soll künftig in den USA lediglich 149,95 Dollar (162 Euro) kosten. Damit reagiert Nintendo auf die letzte Xbox-Preissenkung. Microsoft verlangt für die Edelkonsole nur noch 199 Dollar (215 Euro), allerdings ausschließlich in den USA. Der Hintergrund des Dumping-Wettrennens: Vor der E3 gab Sony überraschend bekannt, dass die PlayStation 2 künftig 199 Dollar kosten soll. Deshalb wollen die beiden Konkurrenten im Geschäft mit Next-Generation-Konsolen ebenfalls Marktanteile sichern. Bislang haben allerdings nur amerikanische Konsolenspieler einen Nutzen von dieser Marktsituation. Hoffentlich werden auch in Europa die Konsolen bald billiger, zumal schon zum Jahresende Microsofts viel versprechender Online-Service Xbox-Live starten soll. Wem das alles viel zu teuer ist: Die fast schon antike PSOne gibt's inzwischen zum Schleuderpreis von 89 Euro.

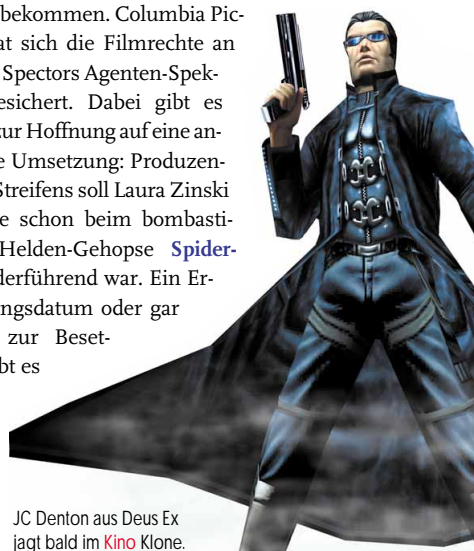
Counterstrike-Umtausch

Allen Besitzern der US-Version von **Counterstrike** macht Vivendi ein Umtauschangebot: Wer die Original-CD an die Firma schickt, bekommt dafür die deutsche Version (frei ab 16). Als Dreingabe gibt's außerdem ein Spiel: zur Auswahl stehen **Pharao**, **Homeworld**, **Cataclysm** und **Imperium der Ameisen**. Mit dieser Aktion will das Unternehmen die Entscheidung bekräftigen, fortan keine US-Versionen von Gewalt-Spielen mehr in Deutschland zu verkaufen.

→ www.vup-interactive.de

Deus Ex im Kino

Während Alex Denton sich anschickt, in **Deus Ex 2** die Welt zu retten, hat sein älterer Bruder JC ganz andere Pläne: Der Held aus **Deus Ex** soll bald einen Hollywood-Auftritt bekommen. Columbia Pictures hat sich die Filmrechte an Warren Spectors Agenten-Spektakel gesichert. Dabei gibt es Grund zur Hoffnung auf eine anständige Umsetzung: Produzentin des Streifens soll Laura Zinski sein, die schon beim bombastischen Helden-Gehopse **Spider-Man** federführend war. Ein Erscheinungsdatum oder gar Details zur Besetzung gibt es allerdings noch nicht.



JC Denton aus Deus Ex jagt bald im Kino Klone.

Phenomenia macht weiter

Letzten Monat musste die Phenomenia AG (**Gothic**, **Moorhuhn**) beim Landgericht Bochum nach Bilanzunregelmäßigkeiten Insolvenzantrag stellen. Jetzt hat der Konkursverwalter gemeinsam mit dem verbliebenen Vorstand beschlossen, die Firma weiterzuführen. Allerdings muss sich dafür fast die Hälfte der 90 Mitarbeiter einen neuen Job suchen. Nur ein kleines Kern-Kreativteam bleibt, um weiterhin neue Charaktere wie **Sven Bomwollen** zu entwickeln.

→ www.phenomenia.de

America's Army

Die »Uncle Sam wants you!«-Plakate aus dem Vietnamkrieg haben ausgedient. Heutzutage rekrutiert die amerikanische Armee den Nachwuchs mit Computerspielen. Im von der Regierung in Auftrag gegebenen **America's Army** schlüpfen Sie zunächst in die Uniform eines Frischlings und durchlaufen in



America's Army: Das Rattenfänger-Soldatenspielchen mit Unreal-Technologie sieht sehr gut aus.

Rollenspiel-Manier Ihre Ausbildung. Nur wer das Training übersteht, darf zu den »Operations«, 20 Single- und Multiplayer-Einsätzen. Das Verteidigungsministerium hat tief in den Topf gegriffen und die neueste **Unreal-Engine** lizenziert. Das Propagandaspiel soll schon im August fertig sein und über Spielzeitschriften und Internet unters Volk gebracht werden – zumindest in den USA.

Conan kommt

TDK bringt den Barbaren Conan auf den PC. In einem Action-Adventure soll er metzeln und rätseln. Als Entwickler verpflichtete TDK die Entwickler Cauldron (**Battle Isle 4**). Außer dem Lizenzabkommen, einer frühen Grafik-Engine und guten Absichten haben die Slowaken aber noch wenig in der Hand. **Conan** soll erst im Herbst 2003 erscheinen.

Terminkalender: Netzwerk-Partys im Juli 2002

Bei den meisten **LAN-Partys** müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin	
e-victim	14913 Jüterbog	500	www.e-victim.de	5.7. bis 7.7.2002
Energy-LAN	79576 Weil am Rhein	150	www.energy-lan.de	5.7. bis 7.7.2002
Enter the Arena 2	59425 Unna	700	www.lan-team.de	5.7. bis 7.7.2002
LAN-Project 2	46535 Dinslaken	777	www.lan-project.com	12.7. bis 14.7.2002
Maximum-Lan 2	44787 Bochum	200	www.mfm-lan.de	12.7. bis 14.7.2002
Defcon_LAN	47683 Straelen	320	www.defcon-lan.net	13.7. bis 14.7.2002
Elektrosmog	89527 Illertissen	200	www.totale-verstrahlung.de	19.7. bis 21.7.2002
Nahkampfarena 2002	72119 Ammerbuch	160	www.nk-lan.de	19.7. bis 21.7.2002
Bytephobia	32657 Lemgo	400	www.bytephobia.de	26.7. bis 28.7.2002
C-Moos 4/halocron	84174 Eching	400	www.c-moos.tk	27.7. bis 28.7.2002

Matrix im Internet

Während Shiny fleißig **Enter the Matrix** programmiert, arbeitet Monolith an einem ehrgeizigeren Projekt: **Matrix Online** soll ein Internet-Rollenspiel für mehrere 10.000 Benutzer gleichzeitig werden. Für ballerverwöhnte **Matrix-Fans** wird es auch Action-Einlagen geben. Die speziell entwickelte Littech-Discovery-Engine ist auf Online-Welten spe-

zialisiert. Noch gibt es zu Story, Kosten oder Erscheinungsdatum keine Informationen. Kaufmännisch schlau wäre sicher, das Spiel im nächsten Jahr rechtzeitig zu den Filmen **Matrix Reloaded** und **Matrix Revolutions** zu veröffentlichen. Ein furioser Teaser-Trailer macht auf der offiziellen Website zu den Streifen Appetit auf Neos neueste Abenteuer.

→ www.matrix.com



Bisher gibt es von den Filmen **Matrix Reloaded** und **Matrix Revolutions** nur Bilder und einen Trailer.

GTA 3: Vice City

Zum Action-Hit **GTA 3** (Test in dieser Ausgabe) soll schon im Herbst ein selbstständig lauffähiges Quasi-Addon heranbrausen. **Vice City** versetzt Sie in eine Stadt der 80er-Jahre, die stark an Miami erinnert. Ob Sie dort den Edelpolizisten Ricardo Tubbs und Sonny Crockett aus **Miami Vice** entkommen müssen, wollen die Entwickler von Rockstar noch nicht verraten. Fest steht, dass **Vice City** ausschließlich für PC und Playstation 2 erscheint. Angeblich hat Sony mit einer kleinen Spende Rockstar dazu überredet, bis zum Jahr 2004 auf Xbox- oder Gamecube-Umsetzungen zu verzichten.

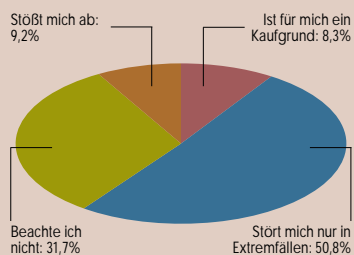


MS

→ www.rockstargames.com

Frage des Monats

In Ausgabe 6/2002 fragten wir:
»Was halten Sie von deutlicher Gewaltdarstellung in Computerspielen?«



Ergebnis: Ein Großteil unserer Leser hält nichts von übertriebener Gewaltdarstellung. Rund ein Drittel kann notfalls darüber hinwegsehen. Für immerhin 8 Prozent ist Gewalt ein Kaufgrund.

Quelle: GameStar-Millichkarten (6/2002)

GameStar-Newsticker

★★★ **FISHTANK:** Der österreichische Publisher Jowood hat die ehemalige Ravensburger-Tochter Fishtank (AquanoX) gekauft. Spiele wie Arx Fatalis oder Chaser erscheinen jetzt beim neuen Besitzer. ★★★ **MEDAL OF HONOR – ALLIED ASSAULT:** Im Addon Team Assault ballern Sie sich im Herbst durch neun Solo- und 12 Mehrspielerkarten. ★★★ **MAX PAYNE 2:** Rockstar (GTA 3) arbeitet an einer Fortsetzung des in Deutschland indizierten Actionspiels. ★★★ **BLIZZARD:** Einer der Mitarbeiter der Firma wurde erwischt, wie er über das Internet illegal MP3s tauschte. Jetzt sind Filesharing-Dienste wie Audio-galaxy & Co. bei Blizzard verboten. ★★★ **HALO 2:** Der zweite Teil von Bungies Shooter-Schönheit wurde auf der E3 offiziell angekündigt – allerdings nur für Xbox. ★★★ **ROCKY:** Das ursprünglich nur für Konsolen geplante Boxspiel zur Filmserie wird wahrscheinlich auch auf dem PC erscheinen. ★★★ **SONY:** Für die Playstation 2 gibt es unter www.linuxplay.com ein Linuxkit für ca. 300 Euro. Festplatte und Modem sind enthalten. ★★★ **WISSENSCHAFT:** Wenn Sie einem unserer Leser bei seiner Diplomarbeit zum Thema Benutzeroberflächen in Spielen und Anwendungen helfen wollen, surfen Sie doch auf www.workspaceinvaders.com vorbei. ★★★ **NINTENDO:** Nach 53 erfolgreichen Dienstjahren tritt Nintendo-Vorstand Hiroshi Yamuchi zurück und überlässt Satoru Iwata das Feld. ★★★

Spiele News



Black & White 2: Die kampflustigere Bevölkerung zwingt Sie zu strategischem Handeln.

Kolumne



Krimineller Kopierschutz

Kaum war GTA 3 im Laden, ging es in den Internet-Foren rund: »Das Spiel stürzt ab, ruckelt oder erkennt die CD nicht.« Der Grund für die Beschwerden

liegt unter anderem im pingeligen Kopierschutz des Spiels. Von Raubkopierer-Phobie geplagt, haben es die Entwickler offensichtlich versäumt, das Programm auf unterschiedlichen Systemen vernünftig zu testen. Liebes Rockstar-Team: Mit solchen Mätzchen treibt ihr eure Käufer doch erst ins Warez-Lager! Denn ein No-CD-Patch aus dem Internet behebt viele der Probleme. Muss ein ehrlicher Spieler wirklich erst illegale Websites durchforsten, bevor er sein legal erworbenes Programm vernünftig nutzen kann? Ich wünsche mir in Zukunft einen unsichtbaren Kopierschutz. Und wenn das technisch partout nicht geht, dann muss eben die gute, alte Code-Pappscheibe von Monkey Island 2 wieder her. Dann läuft wenigstens das Spiel problemlos.

Markus Schwerdtel
Redakteur



Duality: Als Söldner in der Klonfabrik.

Black & White 2

Lernt er aus alten Fehlern? Für **Black & White 2** hat sich Design-Guru Peter Molyneux jedenfalls viel vorgenommen: Die Fortsetzung soll sich dynamischer spielen und deutlich mehr strategische Herausforderungen bieten. So führen die knuddeligen Bewohner künftig richtig gehend Krieg. Und zwar sowohl gegeneinander als auch gegen die Kreaturen. Zum Schutz umgeben Sie Ihre Siedlungen mit Palisaden, die fast beliebig hoch und stark werden können. Über mickrige Viehzäune stolpert ein ausgewachsenes Monster noch nicht mal, hohe Mauern stoppen größere Kaliber. Auch grafisch tut sich einiges: Die mächtigen Wesen bekommen etwa ein richtiges Fell mit in Echtzeit animierten Härchen spendiert.

→ www.lionhead.co.uk

Duality

Einige ehemalige Mitarbeiter der Pyro-Studios (**Commandos 2**) haben sich unter dem Label Trilobite Graphics zusammengetan und entwickeln derzeit einen interessanten Mix aus **Metal Gear Solid** und **Matrix** namens **Duality**. Sie übernehmen im Action-Rollenspiel die Kontrolle über drei Charaktere, wie sie unterschiedlicher nicht sein können: Söldner, Hacker und Cyberwesen. Handlungsstrang ist eine groß angelegte Verschwörung, die Sie aus Sicht der drei Helden und in der jeweiligen Realität erleben werden. Grafisch macht das Programm schon einen tollen Eindruck. Spätestens Anfang 2003 werden wir auch etwas über die Spielbarkeit verraten können.

→ www.e-duality.com

O.R.B.

Weit draußen im Weltall zerbröselst das Volk der Malus im Echtzeit-Strategiespiel **O.R.B.** auf der Suche nach Erz riesige Asteroiden. Allerdings haben es die Alyssianer ebenfalls auf die Brocken abgesehen; ein Krieg entbrennt. Wie in **Homeworld** lenken Sie in zwei Kampagnen die Geschicke der Völker. Bevor Sie riesige Flotten in das 3D-All entsenden, sollten Sie sich die Umlaufbahnen der Planeten einprägen und zunutze machen: Ein Raumkreuzer lässt sich spielend hinter einem Mond verstecken. Ein Erscheinungsdatum für **O.R.B.** gibt es noch nicht.

→ www.o-r-b.com

Leser-Charts

Platz		Spiel
1	(5)	Star Wars: Jedi Knight 2
2	(1)	Counterstrike (dt.)
3	(3)	Diablo 2
4	(2)	Medal of Honor: ALL. Assault (dt.)
5	(4)	C&C Renegade
6	NEU	Dungeon Siege
7	(16)	Fifa WM 2002
8	(12)	Half-Life (dt.)
9	(9)	Civilization 3
10	(7)	Empire Earth
11	(10)	Gothic
12	(15)	StarCraft
13	(8)	Stronghold
14	(13)	Operation Flashpoint
15	(11)	Age of Empires 2
16	(14)	Baldur's Gate 2
17	(-)	NHL 2002
18	(-)	Die Sims
19	(17)	Tony Hawk's Pro Skater 3
20	(19)	Anno 1602

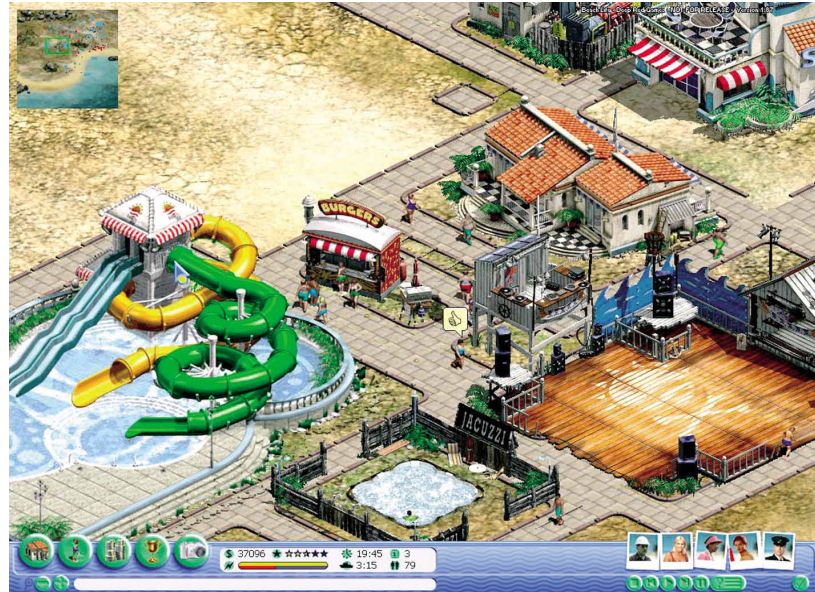
Quelle: GameStar-Mitmachkarten 6/2002.

Kein Test: Team Factor

Die fertige Version von Team Factor hat uns rechtzeitig erreicht – trotzdem verzichten wir in dieser Ausgabe auf einen Test des Online-Taktik-Shooters. Grund: Das Programm war bis zum Redaktionsschluss nicht im Laden erhältlich, ein echtes Ausprobieren des Internet-Modus unmöglich. Im lokalen Netzwerk sowie gegen die Bots macht der Counterstrike-ähnliche Titel jedoch richtig viel Spaß. In GameStar 8/2002 finden Sie den gründlichen Test.



Team Factor: Den Test des Counterstrike-Konkurrenten lesen Sie in GameStar 8/2002.



Beach Life: Als Feriendirektor kümmern Sie sich um Ihr ganz persönliches Urlaubsparadies.

Beach Life

Ballermann 6 oder teures Feriendorf? Im Aufbauspiel **Beach Life** basteln Sie aus rund 50 Attraktionen – vom exklusiven Casino bis zur Stranddisco – Ihr persönliches Urlaubsparadies. Auch um die Preisgestaltung und das Personal kümmern Sie sich und hoffen dann auf möglichst viele Gäste. Die sollen keine gesichtslosen Massen, sondern echte Individuen sein. Je nach Umgebung locken Sie eher den sonnengebräunten Sportfreak oder den schlafbedürftigen Bierbauchträger an. Auch die genreblichen Katastrophen sind geplant: Abgesehen von Unwettern kann das auch mal eine umfas-

sende Lebensmittelvergiftung sein. Wahlweise absolvieren Sie in einer Kampagne vierzehn Missionen oder daddeln einfach im freien Spiel vor sich hin.

→ Eidos, Tel. (01805) 223 124

Emergency 2

Rettungseinsätze und Terrorbekämpfung stehen im 2D-Echtzeit-Strategiespiel **Emergency 2** auf der Tagesordnung. Nach Massen-karambolagen im Nebel müssen Sie etwa möglichst viele Zivilisten retten. Dazu koordinieren Sie Feuerwehr, Notarzt und Spezialkommandos – bei Letzteren ist sogar ein Psychologe mit dabei. Die Grafik be-

herrscht Tag- und Nachteffekte sowie diverse Wetterlagen. Nach aktuellem Stand erscheint das Programm im Spätsommer 2002.

→ Take 2, (01805) 217 316



Emergency 2: Bei Katastrophen retten Sie Zivilisten.

Verkaufs-Charts

Platz		Spiel
1	NEU	Dungeon Siege
2	NEU	Fifa WM 2002
3	NEU	Heroes of Might & Magic 4
4	(1)	Star Wars: Jedi Knight 2
5	(2)	Die Sims: Urlaub Total
6	(6)	Die Sims
7	(4)	Civilization 3
8	(3)	Medal of Honor: All. Assault (dt.)
9	NEU	Might & Magic 9
10	(5)	C&C Renegade
11	(7)	Empire Earth
12	(8)	Die Gilde
13	(10)	Die Sims: Hot Date
14	(18)	Half-Life (dt.)
15	NEU	Zanzarah
16	(13)	Ghost Recon
17	NEU	Global Ops
18	(11)	Stronghold
19	(16)	Flight Simulator 2002
20	(-)	Fifa 2002

Mai 2002: nach den Verkaufszahlen von SATURN

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	GTA 3	Actionspiel	Take 2	NEU	90%
2	Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	Activision	5/02	90%
3	Morrowind	Rollenspiel	Ubi Soft	NEU	89%
4	F1 2002	Rennspiel	EA Sports	NEU	89%
5	Grand Prix 4	Rennspiel	Infogrames	NEU	88%
6	Fifa WM 2002	Sportspiel	EA Sports	6/02	88%
7	Star Wars: Jedi Knight 2	Ego-Shooter	LucasArts	5/02	88%
8	Heroes of Might & Magic 4	Strategiespiel	Infogrames	6/02	86%
9	Dark Age of Camelot	Online-Rollenspiel	Wanadoo	5/02	86%
10	Eastern Thunder	IL-2 Sturmovik-Addon	THQ	NEU	86%
11	German Railroads Vol. 1	Train-Simulator-Addon	Freudenr.&Tollkn.	6/02	85%
12	Soldier of Fortune 2	Ego-Shooter	Activision	NEU	84%
13	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	Microsoft	6/02	84%
14	Sudden Strike 2	Echtzeit-Strategie	CDV	NEU	83%
15	Cultures 2	Aufbauspiel	Jowood	5/02	83%
16	Jane's Attack Squadron	Flugsimulation	Xicat	6/02	83%
17	Virtua Tennis	Sportspiel	Empire	5/02	83%
18	Freedom Force	Echtzeit-Taktik	Electronic Arts	5/02	82%
19	Ghost Recon: Desert Siege	Taktik-Shooter-Addon	Ubi Soft	5/02	82%
20	Tiger Woods PGA Tour 2002	Sportspiel	EA Sports	5/02	82%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 5/2002, 6/2002 und 7/2002.



DirectX-8.1-Power zum kleinen Preis: Der SIS
Xabre 400 kostet voraussichtlich nur 150 Euro.

Kolumne



Schnäppchen aus der zweiten Reihe

Gehören Sie zu den Leuten, die ihre Geforce 3 direkt am Erstverkaufstag erworben haben? Sündhaft teuer zudem? Dann besaßen Sie

zwar eine ganze Weile die schnellste Karte, aber Spiele, welche die speziellen Features des Chips ausnutzen, kommen erst jetzt in die Läden. Das ist symptomatisch für den Grafikkarten-Markt: Nvidia prescht mit technischen Neuerungen (und hohen Preisen) vor – doch Spielefirmen haben längere Entwicklungszeiten und ziehen nur langsam nach.

Spiele designer orientieren sich an der installierten Basis, also dem, was tatsächlich in den Rechnern der Kunden steckt. So dauerte es über ein Jahr, ehe erste Titel das Transform & Lightning der Anfang 2000 erschienene Geforce 1 unterstützten. Die Vertex- und Pixelshader der Geforce-3-Generation gibt es seit Anfang 2001 – erst jetzt tauchen die entsprechenden Spiele auf. Mit Geforce 5 und Parhelia wird es ähnlich aussehen. Da kommt der 150 Euro günstige Nachzügler Xabre gerade richtig.

Wer abwartet, kann also viel Geld sparen, denn letztlich zieht der Spieler den größten Nutzen aus der geschäftigen Entwicklungsspirale der Hersteller. Statt alle sechs Monate 500 Euro für die allerneueste Karten-Generation hinzulegen, kann man – wenn man später einsteigt – für deutlich weniger Geld annähernd die gleiche Leistung bekommen.

Jochen Rist
Redakteur

Xabre 400 mit DirectX 8.1

Nach 3DLabs, ATI, Matrox und VIA attackiert jetzt auch SIS den Grafikkarten-Marktführer Nvidia. Der **Xabre 400** rechnet in unseren ersten Benchmarks auf dem Niveau einer Geforce 4 MX-460 und soll mit 150 Euro rund 50 Euro weniger kosten. Chip- und DDR-Speicher takten mit 250 MHz, der maximale Speicherausbau beträgt 128 MByte. Dank DirectX-8.1-Funktionen wie Pixel- und Vertex-Shadern sollte der **Xabre** auch künftige Titel wie **Unreal 2** oder **Doom 3** flott darstellen. Als weltweit erste GPU unterstützt er den 2,1 GByte/s schnellen AGP8x-Modus. Allerdings kennt bislang nur der Pentium-4-Chipsatz SIS 645 den neuen Standard – auf anderen Infrastrukturen läuft der **Xabre** mit AGP4x. Der Sinn von AGP8x ist aber ohnehin fraglich: Da schon die Vierfach-Variante gegenüber AGP2x kaum Vorteile brachte, dürfte es bei einer schnelleren CPU-Anbindung ähnlich sein. Als erste Hersteller kündigten Club 3D, Gainward und Gigabyte **Xabre 400**-Grafikkarten an.

→ www.xabre.com

Thoroughbred am 10. Juni

Gerüchten zufolge präsentiert die Chip schmiede AMD am 10. Juni den Palomino-Nachfolger **Thoroughbred**. Einzige Änderung: Der Kern wird jetzt im Strom sparen den 0,13-Mikron-Prozess gefertigt (bisher 0,18 Mikron). Durch die kleinere Strukturweite erreicht er wahrscheinlich Taktfrequenzen von bis zu 2,3 oder 2,5 GHz – bei geringerer Wärmeentwicklung.

Um den aktuellen Athlon XP mit Palomino-Kern dennoch weiterhin zu verkaufen,

plant AMD angeblich vor dem **Thoroughbred**-Release drastische Preissenkungen. So soll der Preis des Flaggschiffs Athlon XP/2100+ um knapp 44 Prozent von derzeit 330 auf 190 Euro fallen. Der fast gleich schnelle Athlon XP/2000+ kostet dann 40 Prozent weniger: 150 statt wie bisher 250 Euro.

→ www.amd.de

Edel-Speicher

Der Speicherhersteller Corsair verkauft ab sofort zwei besonders schnelle DDR-Module. Sowohl das **CMX256A-3000C2** mit 256 MByte als auch das mit 512 MByte doppelt so große **CMX512A-3000C2** unterstützen den PC2700-Betrieb (166 MHz, DDR333). Beide Speicherriegel arbeiten mit CL2 statt wie üblich CL2,5 und beschleunigen so speicherintensive Anwendungen um rund 10 Prozent. Zusätzlich garantiert Corsair den CL2-Betrieb mit bis zu 185 MHz (DDR370). Um diesen Takt zu erreichen, müssen Sie allerdings Ihr Mainboard über takten. Dadurch verlieren Sie dessen Garantie – Corsair übernimmt keine Gewährleistung. Zur besseren Wärmeabfuhr haben die DIMMs ein Kühlblech aus Aluminium. Kostenpunkt der edlen Speichermodule: 179 Euro für den 256-MByte-Baustein, 329 Euro für die 512-MByte-Version. **DV**

→ www.corsairmemory.com



Corsair kühlt seine XMS-PC2700-Speichermodule mit einem schwarzen Heatspreader.