

GameStar.de Premium one click ahead!

Spannende Events und exklusive Berichte halten unsere Premium-User auf Trab. Lesen Sie von den zahlreichen Neuerungen bei unserem Online-Abonnement.

www.
itere Infos unter
www.gamestar.de/
emium

Knapp 1.700 Benutzer bevölkern bereits unsere Premium-Community. Nicht nur exklusive Inhalte wie eine Live-Webcam von der Spielemesse E3, Fragestunden mit leibhaftigen Redakteuren und das komplette Heftarchiv werden den Usern geboten. Vor allem die blitzschnellen Spieleserver mit der komfortablen Multiplayer-Lobby sind einer der größten Anziehungspunkte. Werfen Sie einen unverbindlichen Blick auf unser Abonnement in der Webtour: www.gamestar.de/premium.

Spiele mit GameStar

Am Freitag, den 10. April, durften sich die Premium-Abonnenten mit der GameStar-Redaktion messen: Walter Reindl, Petra Schmitz, Markus Schwerdtel und Toni Schwaiger luden zu einem Match in der Disziplin **Half-Life Deathmatch Classic** ein. Für viele Teilnehmer war das die erste Begegnung mit dieser Mod. Da die Karten als Neuauflage alter Klassiker zur Computerspielgeschichte gehören, war trotzdem für viel Spaß gesorgt. Unser Leser Sven Fahrheim alias »TorianCarrConn« dominierte klar die über einstündige Begegnung.

Auch auf unseren anderen Servern treffen Sie öfters auf GameStar-Redakteure: Nicht so leicht zu schlagen ist [GS]Daniel. Hinter diesem Kürzel versteckt sich Hard-



In **Half-Life Deathmatch Classic** stellten sich GameStar-Redakteure den Premium-Abonnenten.

ware-Trainee Daniel Visarius. Unter den Synonymen Schmitzchen und Schwerdtelchen wagen die Redakteure Petra Schmitz und Markus Schwerdtel mehrmals wöchentlich eine Partie **Counterstrike** mit den Fans.

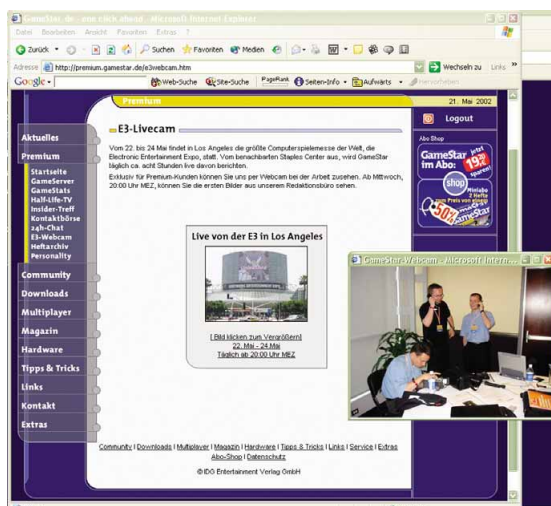
Die geheime Nullnummer

Unser komplettes Heftarchiv beginnt eigentlich mit der Ausgabe 10/97. Doch bevor unser Spielemagazin an die Kioske kam, hatten Chefredakteur Jörg Langer und sein Team für die Spielemesse E3 im Juni 1997 einen ersten GameStar produziert. Das rund 20 Seiten dicke Heft sollte unseren Namen unter den Herstellern und Entwicklern bekannt machen. Premium-Nutzer können Ende Juni, pünktlich zum fünfjährigen Jubiläum, exklusiv diese bislang geheime Nullnummer im PDF-Format von unserem Server herunterladen.

Counterstrike abgesichert

Seit Version 1.4 von **Counterstrike** geht Hersteller Valve offensiv gegen Cheater vor. Auch unsere Server profitieren von dem neuen Security-Modul, das die Dateien der User analysiert. Unter anderem erkennt und bannt es alle aktuellen OGC-

Hooks inklusive der Version 8.0 sowie die meisten älteren Sicherheitslöcher. Damit ist das Cheaten zwar nicht ganz ausgeschlossen, aber der kontinuierliche Support von Valve sorgt dafür, dass auch in Zukunft Online-Spielen größtenteils fair bleibt.



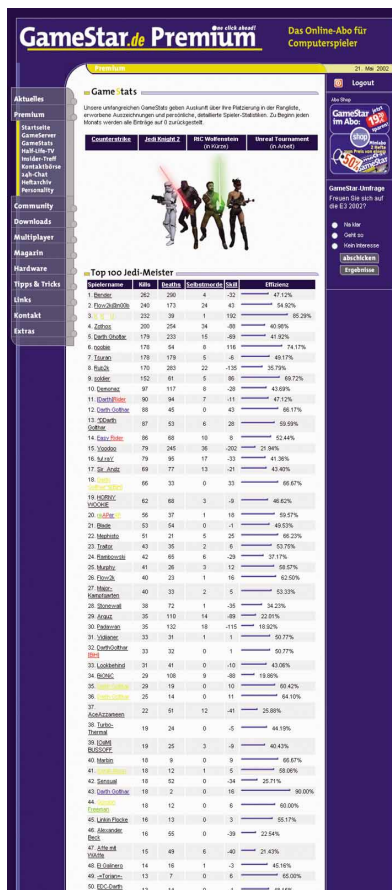
e von der **E3 2002**: Premium-User konnten den GameStar-Redakteuren ei ihrer schweißtreibenden Arbeit über die Schulter schauen.



Ab Ende Juni steht die **GameStar-Nullnummer** im PDF-Format komplett zum Download bereit.

Neu: Statistiken für Jedi Knight 2

Multiplayer macht noch mehr Spaß, wenn man hinterher seinen Gegnern stolz die eigenen Leistungen präsentieren darf. Dafür gibt es bei GameStar.de Premium die Serverstatistiken – bis vor kurzem nur für **Counterstrike**. Mitte Mai hat die Rubrik Zuwachs bekommen: Jetzt werden auch alle **Jedi Knight 2**-Matches protokolliert. In unseren umfangreichen Gamestats erfahren



Einmal am Tag werden Ihre Leistungen in die **Jedi Knight 2**-Statistiken übernommen.

Sie die Platzierung der Leser in der Rangliste. Dabei können Sie sowohl nach Frags als auch nach dem individuellen Skill-Wert sortieren. Extra-Charts führen die Top-Leute nach Waffen sortieren auf. Für alle Teilnehmer gibt es außerdem noch persönliche Auswertungen, die unter anderem über die Lieblingswummen Auskunft geben.

Neu: Verlinkte Visitenkarte

Damit unsere Premium-User sich besser kennen lernen, hat jeder die Chance, sich mit einer Visitenkarte ausführlich vorzustellen. Über tausend Leser erstellten bis zum Redaktionsschluss bereits ihr Profil. In unserem 24-Stunden-Chat haben wir jetzt sämtliche Teilnehmer mit ihren Visitenkarten verlinkt. So bleibt Ihr Gesprächspartner kein anonymes

Wesen, sondern wird ein Mensch mit einem eigenen Gesicht. Auch in unserer Multiplayer-Lobby gibt es diese Verknüpfung.

Premium-Fragestunde

GameStar.de Premium soll den Wünschen der Abonnenten gerecht werden. Aus diesem Grund dürfen Sie uns unverblümt die Meinung sagen. In einer Fragestunde am 30. April im Insider-Treff stellten sich Frank Maier, Walter Reindl und Christian Merkel von der Online-Redaktion den Fragen und Anregungen der Premium-Nutzer. Einige Verbesserungsvorschläge aus dieser Runde haben wir sofort in die Tat umgesetzt: So wurde auf vielfachen Wunsch ein Hardware-Forum eingerichtet; unsere Premium-User »TorianCarrConn« und »Bender« fungieren als Moderatoren. Darüber hinaus können sich Teilnehmer des 24-Stunden-Chats schneller wieder anmelden, falls sie wegen technischer Probleme die Verbindung zum Server verloren haben.

Plaudern mit Petra

Erwartungsgemäß groß war der Andrang, als Petra Schmitz am 7. Mai zu einer Plauderstunde lud. Über 150 Fragen von neugierigen Lesern prasselten quasi im Sekunden-Takt auf die GameStar-Redakteurin ein. Die User waren vor allem an privaten Details interessiert: Wie ist Petra zu GameStar gekommen? Wollte sie schon immer über Spiele schreiben? Welches sind ihre Lieblingscomputerspiele? Dabei konnte man erfahren, dass Petra noch immer vom **Counterstrike**-Virus befallen ist und am liebsten Politikerin geworden wäre. Doch dann kam das verlockende Angebot von GameStar dazwischen.

CD-Redaktion im Insider-Treff

Natürlich konnten Jörg Spormann, Alexander Beck und Toni Schwaiger in der Fragestunde am 14. Mai nicht ausplaudern, welche Demos und Videos auf die nächste GameStar-DVD/CD kommen. Dafür hat die CD-Redaktion bereitwillig viele Hintergrunddetails zur Produktion verraten. So nimmt Toni Schwaiger die DVD-Spielevideos mit einer mittleren Bitrate von 6 MBit pro Sekunde auf. Außerdem erklärte er, wie man mittels eines Authoring-Programms die DVD-Menüs erstellt. Auch in Zukunft werden sich im Insider-Treff in losen Abständen Redakteure Ihren Fragen stellen.

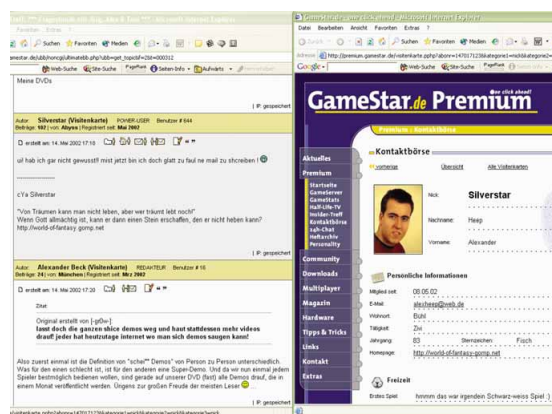
Half-Life TV in Aktion

Schon seit Anfang April läuft die vierte Saison der GameStar-Clanliga. In der neuen Spielzeit gibt es für Premium-Abonnenten ein besonderes Extra: Mittels **Half-Life TV** dürfen Sie die spannendsten Partien der er-



Mit einem Klick auf die **gelben Pfeile** gelangen Sie zu den Visitenkarten.

sten **Counterstrike**-Liga zu Hause mitverfolgen. So konnten **Counterstrike**-Fans am 13. Mai sehen, wie sich -Plage- mit einer Niederlage gegen die Advanced Online Losers: Team Elysium vorerst die Chance auf eine vordere Platzierung verbaut haben. Bis zu den Play-Offs in der zweiten Jahreshälfte 2002 verfolgen Sie einmal pro Woche das aktuelle Topspiel und somit die Taktiken der besten Clans Deutschlands. **CM**



Ein kurzer Ausschnitt unserer **Fragestunde** mit der CD-Redaktion.

Weitere Infos, Tour und Anmeldung:

→ www.gamestar.de/premium

Das Online-Abo für Computerspieler kostet nur **2 € pro Monat** zusätzlich, wenn Sie bereits ein **Print-Abonnement** von GameStar haben. Alle anderen zahlen günstige **3 €**.

Jährliche Rechnungsstellung im Voraus, noch nicht genutzte Monate jederzeit kündbar.

Gerade mal zwei Euro zahlen Print-Abonnenten zusätzlich pro Monat.