

Düstere Dämonen vor dramatischer Kulisse

# Gothic 2

Piranha Bytes öffnet neue Dimensionen – und durch die dringen Horden des Grauens.



Ein **Stein-Monster** attackiert unseren gut gewappneten Helden. Jedes angelegte Rüstungsteil können Sie auch sehen.

**S**chöner, größer, umfangreicher: Die Macher von **Gothic 2** haben sich für ihr neues Werk viel vorgenommen. Dabei war schon Teil 1 des Luxus-Rollenspiels ein Meilenstein in Sachen Grafik, Weltendesign und Spieltiefe. Bereits im Oktober dieses Jahres will das Piranha-Bytes-Team den ausgezeichneten Vorgänger toppen.

## Endlich frei?

Wir erinnern uns: Am Ende von **Gothic** sind Sie durch ein Erdbeben dem magischen Gefängnis entflohen. Diese Erschütterung hat aber auch ein Dimensionstor geöffnet, durch das Dämonen ihr heimatliches Königreich heimsuchen. Zu allem Überfluss rücken auch

noch Ork-Armeen auf die Hauptstadt zu. Zauberer Xardas schickt Sie los, um einen magischen Stein zu suchen, der das Tor wieder schließt. Doch der Magier verfolgt dabei eigene, finstere Pläne...

## Mehr Land – mehr Leute

Grafisch hat sich im Vergleich zum ersten Teil bislang nur wenig getan. Das ist auch gar nicht schlimm, denn nach wie vor setzt die Engine die Fantasywelt erstklassig in Szene. Dabei ist das Gebiet, das Sie auf Ihren Erkundungen durchstreifen, rund

dreimal so groß wie zuvor. 500 Bewohner leben in den Städten, Lagern und Gehöften. Einem ausführlichen Plausch sind die Leuten nicht abgeneigt. Dabei spielt Ihr Ruf (mehr noch als beim Vorgänger) wieder eine große Rolle. Streifen Sie auf die raue Art durch die Lande, spricht sich das rum. Schlachten Sie zum Beispiel (ohne zu fragen), ein Schaf, werden Ihnen alle Landwirte aus der Umgebung mit äußerstem Misstrauen begegnen.

## Klassengesellschaft

Zu Spielbeginn sind Sie ein Standardkämpfer mit 08/15-Schwert. Das ändert sich, sobald Sie einer der drei Gilden beitreten. Je nachdem, ob Sie lieber als Magier, Krieger oder Paladin in den Kampf ziehen, ändern sich Kleidung und natürlich die Fähigkeiten Ihres Helden. Freunde angewandter Magie dürfen sich auf rund 50 Zaubersprüche freuen. Manche darunter sind sehr trickreich: So können Sie sich beispielsweise in ein harmlos herumblöckendes Schaf verwandeln, um der Aufmerksamkeit von Torwächtern zu entgehen. Wer sich das nicht antun will, besticht die Burschen kurzerhand oder zückt die Waffen und erkämpft sich seinen Weg in die Stadt. Laut Entwicklerwillen sollen die meisten Aufgaben auf mehrere Arten lösbar sein. **MIC**



Laut brüllend versucht der **Drache** jeden Angreifer in die Flucht zu schlagen.

## Gothic 2

**Genre:** Rollenspiel  
**Termin:** Oktober 2002

**Entwickler:** Piranha Bytes  
**Ersteindruck:** Sehr gut

**Mick Schnelle:** »Gothic habe ich heiß und innig geliebt. Der Nachfolger könnte noch besser werden. Dass Piranha Bytes die tolle Grafik und die spannende Story mit ausreichend Spieltiefe versorgen kann, haben die Bochumer ja schon beim ersten Mal eindrucksvoll bewiesen.