

Gerüchte, Szene

Im vierten Teil wuselten die Siedler noch in 2D, für den **3D-Nachfolger** existieren bisher nur Konzeptzeichnungen (rechts).



Kolumne



Termine Anno dazumal

Microsoft soll sich mit dem Gedanken tragen, den Deutschland-Termin von Age of Mythology ein paar Wochen vorzuziehen, um nicht ins Kielwasser des

Anno-1503-Releases zu geraten. Solches Umgehungs-Timing kannten wir bislang vornehmlich aus der Filmbranche. Faszinierend mutet aber die Annahme an, dass solche logistischen Meisterleistungen in der Spielebranche überhaupt planbar sind. Age of Mythology und Anno 1503 liefern sich nicht nur ein Rennen um die Gunst der Strategieliebhaber, sondern auch um den Titel des Verschiebungs-Meisters. In dieser Kategorie liegt der bereits mehrfach umgebuchte Anno-Urlaub vorne.

Termine sind in der Spiele-Branche dermaßen flüchtig, dass jeder Publisher eigentlich einen mittleren Geheimdienst unterhalten müsste, um die echten Erscheinungsdaten der Konkurrenz auszumachen. Spiele von Blizzard oder Peter Molyneux sind in ihrer Termin-Stetigkeit so zappelig wie eine gedopte Gebirgsforelle. Die einzige Konstante ist die Erfahrung, dass Produkte fast immer später, aber nie eher erscheinen. Diese Erkenntnis hilft wenig angesichts von »Ich habe irgendwann fertig«-Künstlern wie den Machern von Duke Nukem Forever. Die verweigern von vornherein jegliche Terminprognose, um dann – zack! – aus heiterem Himmel zu erscheinen. Und Microsoft könnte nicht rechtzeitig seine Zeitmaschine anwerfen, um den Parallel-Release von Halo auf den PC zu verhindern.

Heinrich Lenhardt

Nordamerika-Korrespondent

Die Siedler 3D

Die Kerlchen sind einfach nicht totzuwuseln: Ubi Soft und Blue Byte haben die Entwicklung eines neuen **Siedler**-Spiels bestätigt. Arbeitstitel des Projekts ist überraschenderweise nicht **Siedler 5**, sondern **Siedler 3D**. Platte Pixel-Bauten haben also ausgedient – die erfolgreiche Aufbau-Strategie bekommt einen völlig anderen Grafikstil verpasst. Auch vom Knuddel-Image der kleinen Kerle müssen wir uns wohl verabschieden: Die nächste Generation soll erwachsener wirken. Zusätzlich zur neuen Engine verspricht Blue Byte auch viele spielerische Innovationen, ohne schon Details zu verraten. Der Schwerpunkt verlagert sich anders als beim doch recht kampflastigen **Siedler 4** wieder mehr in Richtung Aufbau. Über 30 Entwickler arbeiten bereits in Mülheim und Bukarest am Programm-Code. Ein Erscheinungstermin ist noch nicht in Sicht. Vor 2004 werden die Strategie-Knirpse aber sicher nicht auf unsere Festplatten zurückkehren.

→ www.gamestar.de Quicklink: [53](#)

Obszönitäten in Fifa WM 2002

Eklat in Peking um **Fifa WM 2002**: Wie für alle anderen Länder war EA Sports auch im Reich der Mitte im Stadion, um authentische Fangesänge aufzunehmen. Anscheinend hat jedoch niemand bei EA Sports die Anfeuerungen vor der Einbindung ins Programm übersetzt. Und so unterstützen die chinesischen Anhänger ihre Nationalmannschaft im Spiel mit lautstarken »Niubi«-Rufen – pikanterweise eine obszöne Bezeichnung für das Geschlechtssteil des weiblichen Rinds. 1998

hatte das chinesische »Amt für geistige Zivilisation« eine Kampagne gestartet, um derartige Anfeuerungsfälle aus den Stadien des Landes zu verbannen. Umso peinlicher war es nun einem Reporter der Pekinger Jugendzeitung, in dem Spiel auf den unerwünschten Zuruf zu treffen. Der Verkauf des WM-Spiels ist in China allerdings auch weiterhin erlaubt.

Briten untersagen Xbox-Werbung

Die Engländer sind not amused. Microsofts auch hierzulande kontrovers diskutierte Xbox-Werbung wurde nach zahlreichen Zuschauer-Beschwerden aus dem Fernsehen verbannt. Im Spot wird ein Baby bei der Geburt durch ein Fenster geschleudert. Während des Fluges altert der Säugling innerhalb von Sekunden und landet schließlich als Greis im Sarg. Die Werbung darf nach einer



Microsofts provokativer **Werbespot** darf nicht mehr im englischen Fernsehen gezeigt werden.

Entscheidung der britischen Unabhängigen Fernseh-Kommission (ITC) künftig nur noch im Kino und Internet gezeigt werden. Microsoft England versteht die ganze Aufregung nicht. Nach Ansicht des Konzerns seien Spot und vor allem der Slogan »Life is short. Play more!« positive Statements zum Leben.

Team Fortress 2 lebt!

Totgesagte fraggen länger: In einem Online-Interview äußerte sich Valve-Sprecher Doug Lombardi zur Zukunft von **Team Fortress 2**. »Das Spiel ist definitiv noch in der Entwicklung«, versicherte Lombardi. Grund für die lange Funkstille sei die Produktion einer neuen Grafik-Engine. Das Team habe feststellen müssen, dass die **Half Life**-Technik für seine ambitionierten Pläne zu schwach gewesen sei. Ob sich auch spielerisch etwas ändert, behielt Doug Lombardi vorerst für sich. Aller-



Team Fortress 2: Die alte Engine (Bild) hat ausgedient.

dings soll schon bald der Mantel des Schweigens gelüftet werden. Und dann dürfen Sie sich in GameStar auf neue Informationen und Bilder zum lang erwarteten Online-Taktik-Shooter freuen.

Napoleon: Spiel zur TV-Produktion

Infogrames hat sich die Rechte an der TV-Produktion **Napoleon** gesichert. Fünf europäische Fernsehgesellschaften basteln seit Sommer 2001 an dem 40 Millionen Euro teuren Projekt. In vier Teilen inszenieren Stars wie Christian Clavier, Isabella Rossellini, Gerard Depardieu und John Malkovich

Terminkalender: Netzwerk-Partys im August 2002

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.		Info-Adresse	Termin
Legends-LAN Der Sturm LNP-Project Playday 2 Frag for Fun 7	36289 Friedewald	250	www.legends-lan.de	2.8. bis 4.8.2002
	65936 Frankfurt am Main	100	www.lan-verein.de	2.8. bis 4.8.2002
	86505 Münsterhausen	200	www.lnp-project.de	2.8. bis 4.8.2002
	45891 Gelsenkirchen	600	www.playday.de	9.8. bis 11.8.2002
	28215 Bremen	100	www.ccnb.de	9.8. bis 11.8.2002
LAN-Area Part 4	52070 Aachen	800	www.lan-area.de	16.8. bis 18.8.2002
Gamers Conv. 4	66359 Bous	200	www.gamers-convention.de	16.8. bis 18.8.2002
The X-treme Lan	34359 Reinhardshagen	300	www.thexlan.de	23.8. bis 25.8.2002
LAN Planet Mü. Terminal 5	85221 Dachau	540	www.lanplanet.de	23.8. bis 25.8.2002
	50354 Hürth	350	www.lankoeln.com	23.8. bis 25.8.2002

das Leben des kleinwüchsigen französischen Kaisers. Über das PC-Strategiespiel verrät Infogrames bisher noch nichts, außer dass es (überraschenderweise) darum geht, im 19. Jahrhundert Europa zu erobern. Wir wagen zusätzlich die ungeheure Spekulation, dass Sie dabei Napoleon spielen dürfen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [54]

Diablo 3 in 3D?

Warcraft hat den Sprung von 2D zu 3D mit Bravour überstanden – folgt jetzt Kollege **Diablo**? In einem Online-Interview verriet Blizzard-Frontmann Bill Roper, dass das **Diablo**-Team damit beschäftigt sei, sich in die 3D-Technologie einzuarbeiten. Ebenfalls ein mögliches Indiz: Auf einer separaten Internetseite suchen die Kalifornier Nachwuchs für ihr Team. Bewerbungen dürfen sich neben Spieldesignern auch Texturmalern sowie Animatoren für 3D-Figurmodelle und Zwischensequenzen. Nach guter alter Blizzard-Tradition werden wir wohl frühestens Ende August auf der ECTS-Messe in London erfahren, ob wir uns auf **Diablo 3** freuen dürfen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [56]

E3-Awards

And the winner is: Bei den diesjährigen E3 Awards schnitten die PC-Spiele außerordentlich gut ab. Von 16 Auszeichnungen gingen zehn an unser liebstes Spielgerät. Die Preisträger im einzelnen: (www.gamestar.de Quicklink: [55])

Highlight der Messe	Doom 3	PC
Originellstes Spiel	Psychonauts	Xbox
Bestes PC-Spiel	Doom 3	PC
Bestes Konsolenspiel	The Legend of Zelda	Gamecube
Bestes Actionspiel	Doom 3	PC
Bestes ActionAdventure	Splinter Cell	PC
Bestes Kampfspiel	Tekken 4	PS 2
Bestes Rollenspiel	Neverwinter Nights	PC
Bestes Rennspiel	Auto Modellista	PS 2
Bestes Simulationsspiel	The Sims Online	PC
Bestes Sportspiel	NFL 2K3	Xbox
Bestes Strategiespiel	C & C Generals	PC
Bestes Denkspiel	Super Monkey Ball 2	Gamecube
Bestes Online-Spiel	Star Wars Galaxies	PC
Bester Sound	Doom 3	PC
Beste Grafik	Doom 3	PC

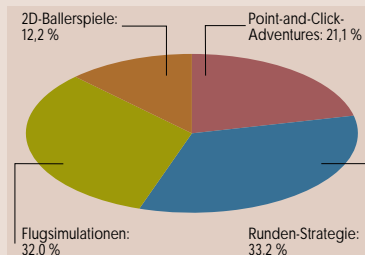


Kehrt **Diablo** in schmuckem 3D zurück?

Frage des Monats

In Ausgabe 7/2002 fragten wir:

»Welches der folgenden Genres muss unbedingt gerettet werden?«



Ergebnis: Sowohl Runden-Strategie (Civilization 3) als auch Flugsimulationen (IL-2 Sturmovik) sind bei unseren Lesern noch sehr beliebt. Erstaunlich: Nur noch rund ein Fünftel trauert guten alten Point-and-Click-Adventures (Baphomet's Fluch 2) nach.

Quelle: 1.000 GameStar-Mitmachkarten (7/2002)

GameStar-Newsticker

★★★ **TELEKOM:** Die T-Punkt-Filialen der Deutschen Telekom wollen demnächst auch PC-Spiele verkaufen. ★★★ **MONKEY ISLAND 5:** LucasArts-Pressesprecher Tom Sarris hat bestätigt, dass Guybrush Threepwood definitiv ein weiteres Mal auf Adventure-Tour gehen soll. Ein Erscheinungstermin steht allerdings noch nicht fest. ★★★ **CROUCHING TIGER, HIDDEN DRAGON:** Phantagram entwickelt ein Multiplayer-Rollenspiel zum Martial-Arts-Streifen. ★★★ **EVERQUEST:** Für satte 50 Dollar Gebühr dürfen Everquest-Spieler künftig ihren Namen ändern. ★★★ **LUCASARTS:** Die legendäre Spieleschmiede feiert mit einer speziellen Website (www.gamestar.de Quicklink: [57]) ihr 20-jähriges Bestehen. ★★★ **PRO-GRAMMIERER-GEHALT:** Das durchschnittliche Jahresgehalt eines amerikanischen Spiele-Entwicklers beträgt nach einer Umfrage des Game-Developer-Magazins 61.403 US-Dollar. ★★★ **MAX PAYNE 2:** Nach Informationen des Wall Street Journals hat Take 2 den Entwicklern von Remedy acht Millionen Dollar für das Actionspiel geboten. Für die Rechte an der Marke Max Payne hatte der Publisher bereits zehn Millionen gezahlt. ★★★ **INNONICS:** Ehemalige Mitarbeiter der insolventen Wiggles-Schmiede haben den Publisher Dartmoor gegründet und wollen künftig koreanische Spiele in Deutschland vertreiben ★★★

Spiele News



Empire Earth Missions-CD: Mit Raumschiffen verlassen Sie die Erde und stoßen ins All vor.

Kolumne



Kennen wir uns?

Hey du! Ja, du, Leser! Was würdest du sagen, wenn wir dich von jetzt an nur noch duzen würden? Für Schulhof-Umgangston bist du zu alt, findest du? Das ist

dir zu kumpelhaft? Du fühlst dich nicht ernst genommen? Genau unsere Meinung. Deshalb siezen wir unsere Leser.

Doch manche Hersteller scheinen diesen Punkt anders zu sehen. Etliche EA-Titel bieten sich etwa bei der Installation mit konsequentem Duzen beim Käufer an. Und Dark Age of Camelot befiehlt: »Gib jetzt deinen CD-Key ein«. Das ist mir als Käufer nicht nur zu persönlich, gerade bei Rollenspielen schadet es auch der Atmosphäre. Schließlich will ich nicht Mitglied im Micky-Maus-Club werden, sondern in eine Fantasy-Welt eintauchen. Natürlich liegt der Fall bei einem Tony Hawk's Pro Skater 3 anders. Da passt der lockere Ton zur Funsport-Umgebung.

Doch warum muss überhaupt das flapsige »Du« sein? Wurde hirnlos »you« übernommen? Oder soll das etwa gezielt jüngere Kunden ansprechen? Ich finde, jeder Käufer hat eine vernünftige Anrede verdient, egal, wie alt.

Markus Schwerdtel
Redakteur

Empire Earth: Missions-CD

Zu den Sternen: Mit der offiziellen Missions-CD zum Echtzeit-Hit **Empire Earth** verlassen Sie die Erde. Die nagelneue Raumzeit-Epoche spielt direkt nach der Nano-Episode des Hauptprogramms, also zwischen den Jahren 2200 und 2300. Darin bauen Sie Raumschiffe, stoßen ins All vor und kolonisieren fremde Planeten. Auch sonst hat Sierra für **The Art of Conquest** viel vorgesehen. Unter anderem drei weitere neue Kampagnen: Bei den Römern spielen Sie das Schicksal von Julius Caesar nach. Im Zweiten Weltkrieg antworten Sie als US-Militär auf die Ereignisse in Pearl Harbour, und als Asiaten-Führer stoßen Sie ins Weltall vor. Die vorhandenen Epochen werden außerdem mit frischen Einheiten aufgepeppt, die Grafik dezent überholt – etwa mit schickeren Lichteffekten und schöner animierten Wasserflächen. Geplanter Erscheinungstermin: Ende 2002.

→ www.gamestar.de Quicklink: [63]

Indiana Jones 6

Der Professor lässt erneut die Polygonpeitsche tanzen: Im Action-Adventure **Indiana Jones and the Emperor's Tomb** jagt er ein alchinesisches Artefakt. Teil 6 der Reihe soll noch stärker als der Vorgänger auf Action setzen. Vor allem dürfen Sie sich auf Faustkämpfe einstellen – in denen prügeln Sie sich nach bester Western-Tradition gelegentlich auch mit Stühlen und Tischen. Dem Schlapphutträger hilft die ebenso mysteriöse wie schöne Chinesin Mei Ying. Die zehn Abschnitte spielen unter anderem in Prag, einer Unterwasserstadt nahe Istanbul und einer asiatischen Burg. Um die Entwicklung küm-

mert sich The Collective (**Star Trek: The Fallen**), von denen auch die hauseigene, eher unspektakuläre 3D-Engine stammt. Gegen Jahresende soll das Programm fertig sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [64]



Indiana Jones 6: Viele Kämpfe statt knackiger Rätsel.

Leser-Charts

Platz		Spiel
1	NEU	GTA 3
2	(1)	Star Wars: Jedi Knight 2
3	(2)	Counterstrike (dt.)
4	(3)	Diablo 2
5	(6)	Dungeon Siege
6	(4)	Medal of Honor: All. Assault (dt.)
7	(15)	Age of Empires 2
8	(7)	Fifa WM 2002
9	(19)	Tony Hawk's Pro Skater 3
10	NEU	Morrowind
11	(11)	Gothic
12	(12)	StarCraft
13	NEU	Soldier of Fortune 2 (dt.)
14	(5)	C&C: Renegade
15	(10)	Empire Earth
16	(13)	Stronghold
17	(8)	Half-Life (dt.)
18	(9)	Civilization 3
19	(16)	Baldur's Gate 2
20	(20)	Anno 1602

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 7/2002.

Rayman 3

Kein Mensch käme auf die Idee, es in einem Atemzug mit **Unreal 2** zu nenne. Dabei kann **Rayman 3** technisch mit den meisten Ego-Shootern locker mithalten! Was wir bislang gesehen haben, war jedenfalls fantastisch. Spielerisch soll gegenüber Teil 2 das Kampfsystem deutlich aufgeböhrt werden. Besonders aufwändig: Effektgewaltige Endgegner-Gefechte, in denen Rayman nur mit der richtigen Strategie überlebt. So muss er eine fiese Hexe erst in einen Frosch verwandeln, damit sie für seine fliegenden Fäuste verwundbar ist. Außerdem bekommt der knuffige Held, ähnlich wie Kollege Mario, neue Kostüme, die ihm Spezialfähigkeiten verleihen. Zahlreiche Sondermissionen, etwa eine Flugzeugballerei, sollen ab Winter 2002 zusätzlich für Abwechslung sorgen.

→ gamestar.de Quicklink: [65]

Baphomet's Fluch 3

Traumpaare gibt's kaum in Computerspielen – George und Nico aus **Baphomet's Fluch** kommen dem immerhin nahe. Die beiden sind in Teil 3 der Adventure-Reihe erstmals komplett in 3D unterwegs; nicht nur in Frankreich, sondern auf dem ganzen Globus. Über die Story schweigt sich das englische Entwicklerteam Revolution noch aus. Spielerisch stehen klassische Puzzles im Vordergrund, allerdings sind einige Neuheiten angekündigt. So müssen die Protagonisten manchmal mucksmäuschenstill durchs Gelände schleichen. Stellenweise kommt es sogar zu Kämpfen – was allerdings vor allem heißen soll, dass Sie etwa zwischen den Icons »Zuschlagen« oder »Flucht« wählen müssen. Das wunderschön animierte Abenteuer soll zum Jahresende fertig sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [66]



Baphomet's Fluch 3: George muss nur selten ohne seine Freundin Nico auskommen.

No Man's Land

Der Wilde Westen hat es Related Design schwer angetan. Unter dem Titel **No Man's Land** programmieren sie den inoffiziellen Nachfolger zum Echtzeit-Strategiespiel **America**. In sechs Kampagnen kämpfen Sie



Rayman 3: Neben den Hüpfenlagen gibt's deutlich mehr Kämpfe als in den erstklassigen Vorgängern.

als Spanier, Indianer oder amerikanischer Freiheitskämpfer um Rohstoffe und Terrain. Die 3D-Grafik erinnert an **Empire Earth**, wirkte aber in einer auf der E3 vorgestellten Version noch etwas grob. Gut gefallen uns die zahlreichen Spezialeinheiten: auf Seiten der Indianer etwa ein Schamane, der Gefallene in Geister verwandelt, die dann als Aufklärer eingesetzt werden können.

→ www.gamestar.de Quicklink: [67]



No Man's Land: Echtzeit-Gefechte im Wilden Westen.

Final Fantasy 11

Früher protzte die **Final Fantasy**-Reihe nur so mit ständig neuen Rekordmarken. Aber selbst im Heimatland Japan rührt sich bei Teil 11 bislang eher wenig. Der ist ein reinrassiges Online-Rollenspiel, für das Nippons Spielsüchtige ihre Playstation 2 unter anderem mit einer Festplatte aufrüsten müssen. Nächstes Jahr soll der Titel auch weltweit für PCs erscheinen. Mit einer von fünf Rassen erkunden Sie eine märchenhafte Welt mit drei großen Städten. Das Kampfsystem erinnert an die Solo-Vorgänger: In einer Mischung aus Echtzeit- und Rundenmodus kloppen Sie sich mit computergesteuerten Monstern oder verfeindeten Spielern. Dabei

sollen Sie mit anderen Teilnehmern zusammenarbeiten müssen: Einer schlägt zum Beispiel zu, während der andere heilt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [68]



Final Fantasy 11: Das fernöstliche Online-Rollenspiel erscheint auch für PCs (Bild: Playstation 2).

Verkaufs-Charts

Platz		Spiel
1	NEU	GTA 3
2	NEU	Sudden Strike 2
3	NEU	Morrowind
4	(1)	Fifa WM 2002
5	(2)	F1 2002
6	(6)	Dungeon Siege
7	(4)	Grand Prix 4
8	(3)	Heroes of Might & Magic 4
9	NEU	Star Wars: Jedi Knight 2
10	(5)	Spider-Man: The Movie
11	(7)	Die Sims: Urlaub Total
12	(8)	Die Sims
13	(10)	Duke Nukem Manhattan Project
14	(18)	Hotel Gigant
15	NEU	Tony Hawk's Pro Skater 3
16	(13)	Medal of Honor: All. Assault (dt.)
17	NEU	Star Wars: Gal. Battlegrounds
18	(11)	Civilization 3
19	(16)	Empire Earth
20	(-)	No One Lives Forever

Juni 2002; nach den Verkaufszahlen von



Unreal Tournament 2003

Allmählich wird es ernst mit **Unreal Tournament 2003**. Epic-Chef Mark Rein verriet kürzlich den Status des Ego-Shooters. Derzeit arbeitet das Team vor allem an Optimierungen des Programmcodes, um möglichst hohe Bildwiederholraten zu gewährleisten. Entgegen ursprünglicher Planung soll das Spiel sogar auf alten 16-Bit-Grafikkarten wie der **Voodoo 3** laufen. Auch in Sachen Sound tut sich was: Die Dolby Laboratories haben dem Spiel offiziell bescheinigt, den Dolby-5.1-Standard für Raumklang einzuhalten – natürlich nur mit entsprechender Hardware.

Zwischenzeitlich ist übrigens eine sehr frühe Variante der geplanten spielbaren Demo mit einem Außenlevel und zwei Innengebieten im Internet aufgetaucht. Die illegale Schnupperversion sorgte – trotz minimaler Grafikbugs – mit ihren spektakulären Bombasteffekten schon für jede Menge Begeisterung in der Community. Allerdings warf sie auch Fragen auf – denn die computergesteuerten Bots verhielten sich ziemlich kampfschwach. Außerdem machten einige Animationen noch Probleme. Epic dazu: Die eigentliche KI sei noch gar nicht eingebaut, das werde sich noch ändern. Wenn alles glatt geht, ballern wir ab August in der Vollversion.

→ www.gamestar.de Quicklink: [69]

Vietcong

Im vietnamesischen Dschungel robben US-Soldaten durchs dichte Gebüsch. Als plötzlich Kugeln aus dem Dickicht pfeifen, gibt der Sergeant schnelle Anweisungen. Klingt wie ein Taktik-Shooter – ist auch einer. **Vietcong** wird seit zwei Jahren vom noch unbekannten Entwickler Pterodon programmiert und spielt während des Vietnamkriegs. Die 20 Missionen werden durch eine Geschichte verknüpft, während im Mehrspielermodus US-Soldaten gegen Vietkongs antreten.



Vietcong: Im bislang geheim gehaltenen Taktik-Shooter führen Sie einen Trupp G.I.s 20 Missionen lang durch den vietnamesischen Dschungel.



Unreal Tournament 2003: Derzeit wird der Programmcodes des Ego-Shooters Performance-optimiert.

Termin ist das 4. Quartal 2002, obwohl Take 2 erst jetzt das Geheimnis lüftete.

→ www.gamestar.de Quicklink: [71]

Warlords 4

Da sind echte Strategen gefragt: In **Warlords 4** sollen Fans rundenbasierter Eroberungen frohlocken: Es gibt Taktikschlachten statt ausgewürfelter Gefechte, mehr Diplomatie und frische Zauber. Ihre Hauptfigur bauen Sie im Spielverlauf zum mächtigen Helden auf. eigenwillige Computergegner sollen Sie dazu zwingen, mit unterschiedlichsten Strategien zu agieren. Sechs Rassen erschweren Ihnen das Leben, darunter die neuen Volturians, die noch ekkliger kämpfen

sollen als die berüchtigten Untoten. Grafisch macht Teil 4 bislang einen erheblich besseren Eindruck als alle Vorgänger.

→ www.gamestar.de Quicklink: [70]



Warlords 4: Die Grafik wird kräftig aufgemöbelt, außerdem gibt's neuerdings Taktikschlachten.

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	Vivendi Universal	NEU	93%
2	GTA 3	Actionspiel	Take 2	7/02	90%
3	Morrowind	Rollenspiel	Ubi Soft	7/02	89%
4	Fifa WM 2002	Sportspiel	EA Sports	6/02	88%
5	F1 2002	Rennspiel	EA Sports	7/02	89%
6	Grand Prix 4	Rennspiel	Infogrames	7/02	88%
7	Tactical Ops	Taktik-Shooter	Microprose	NEU	87%
8	Eurofighter Op. Icebreaker	Flugsimulation	Alltainment	NEU	87%
9	Heroes of Might & Magic 4	Strategiespiel	Infogrames	6/02	86%
10	Eastern Thunder	IL-2 Sturmovik-Addon	THQ	7/02	86%
11	Neverwinter Nights	Rollenspiel	Infogrames	NEU	85%
12	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	Microsoft	6/02	84%
13	Arx Fatalis	Rollenspiel	Jowood	NEU	84%
14	Soldier of Fortune 2	Ego-Shooter	Activision	7/02	84%
15	Sudden Strike 2	Echtzeit-Strategie	CDV	7/02	83%
16	Jane's Attack Squadron	Flugsimulation	Xicat	6/02	83%
17	Der Industriegigant 2	Wirtschaftsspiel	Jowood	NEU	82%
18	Der Anschlag	Taktik-Shooter	Ubi Soft	NEU	81%
19	MotoGP	Rennspiel	THQ	NEU	81%
20	Duke Nukem Mnhatten P.	???	Ubi Soft	7/02	80%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 6/2002, 7/2002 und 8/2002.

Tropico 2

Rum und leichte Mädels – schon sind die Untergebenen glücklich. Als Chef einer Pirateninsel müssen Sie im Aufbauspiel **Tropico 2** aber auch für die freibeuterische Infrastruktur sorgen. Schiffe wollen repariert, Kanonenkugeln nachgeladen und Kapitäne mit Mannschaft sowie Aufträgen beglückt werden; auf die Seeschlachten sollen Sie allerdings keinen Einfluss haben. Den erhalten Sie vor allem über die geschickte Platzierung von Gebäuden, etwa der Rumfabrik oder dem Waffenladen – sogar ein Spezialgeschäft für Papageien ist vorgesehen. Nach aktuellem Stand regieren Sie ab Anfang 2003 unter der Totenkopfflagge.

→ www.gamestar.de Quicklink: [72](#)

Grom

Ähcz: **Indiana Jones**, Echtzeit-Strategie, **Diablo**, Adventure- und Rollenspiel-Elemente, und, und, und – mit dem Genremix **Grom** hat sich das Warschauer Entwicklerteam Rebelmind viel vorgenommen. Die Hauptfigur Colonel Grom liefert sich 1942 auf der Suche



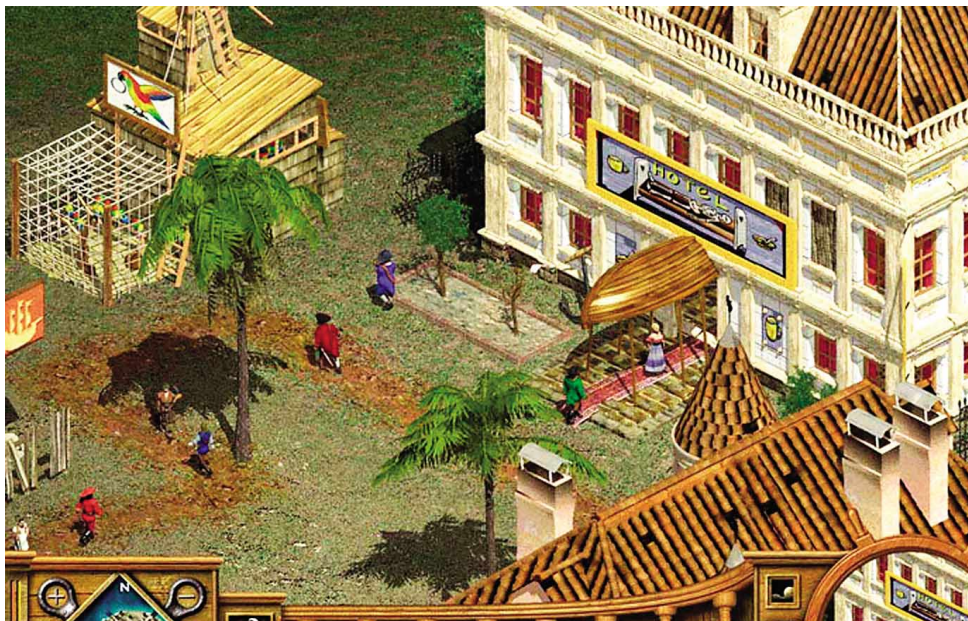
Grom: Ein US-Colonel kämpft in Indien und Tibet gegen Nazis um geheimnisvolle Waffen.

nach mysteriösen alten Waffen ein Wettrennen mit den Nazis. Ihn und bis zu zwei Begleiter scheuchen Sie aus unterschiedlichen Perspektiven durch gerenderte Hintergründe. Dabei lösen Sie Adventure-Rätsel und bewähren sich in Echtzeit-Kämpfen – wobei ein umfangreiches Waffenarsenal hilft, das von Knüppeln bis zu Maschinenpistolen reicht. Gelegentlich müssen Sie schleichen, Dialoge führen und vieles mehr. Ob das ehrgeizige Projekt gelingt, wissen wir nach aktuellem Stand gegen Jahresende 2002.

→ www.gamestar.de Quicklink: [73](#)

Psychotoxic

Angie Prophet ist eine Mischung aus Engel und Mensch – und die Heldin im Ego-Shooter **Psychotoxic**. In dieser Rolle bekämpfen Sie in der nahen Zukunft die vier Reiter der Apokalypse. Dabei sind Sie sowohl im realen New York unterwegs als auch in den Gehirnen di-



Tropico 2: Als oberster Freibeuter sorgen Sie auf Ihrer Pirateninsel für ausreichend Alkohol und weibliche Begleitung.

verser Menschen – was eher schräge, hofentlich nicht zu bizarre Umgebungen verspricht. Insgesamt sind 21 davon geplant, in denen Sie mit immerhin 23 Waffen gegen

mittlen im laufenden Beta-Test komplett neue Texturen verpasst. Jetzt sieht das Programm, das sehr auf Hardcore-Spieler ausgerichtet ist, deutlich schöner aus als bislang. Dennoch wird es einen schweren Stand gegen Titel wie **Star Wars: Galaxies** und **Asheron's Call 2** haben, die ebenfalls Ende dieses Jahres erscheinen sollen. Denn neben der schöneren Optik locken diese beiden Titel auch mit Einsteigerfreundlichkeit und den bekannteren Namen.

PS

→ www.gamestar.de Quicklink: [75](#)



Psychotoxic: Aus der Ich-Perspektive kämpfen Sie im New Yorker Flughafen und in den Köpfen von Zivilisten.

rund 30 Feindtypen antreten; acht davon sind spezielle Zwischen- und Endgegner. Per Telepathie-Funktion hilft Ihnen ein Partner namens Max mit gesprochenen Tipps.

→ www.gamestar.de Quicklink: [74](#)

Shadowbane

Die Wolfpack Studios haben dem ambitionierten Online-Rollenspiel **Shadowbane**



Shadowbane: Mit neuen Texturen will das Online-Rollenspiel gegen die harte Konkurrenz von Galaxies und Asheron's Call 2 bestehen.

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Neocron	Online-Rollenspiel	Reakktor	www.gamestar.de Quicklink: 76
Shadowbane	Online-Rollenspiel	Wolfpack	www.gamestar.de Quicklink: 77
Shining Lore	Online-Rollenspiel	Phantagram	www.gamestar.de Quicklink: 78
Iritor Online	Online-Rollenspiel	Wootsoft	www.gamestar.de Quicklink: 79
Iron Squad	Strategiespiel	Gigantic Games	www.gamestar.de Quicklink: 80
Vega Strike	Weltraumspiel	Source Forge	www.gamestar.de Quicklink: 81



Highland Warriors: Schnee verlangsamt die Truppenbewegungen und behindert Belagerungen.



Auf CD/DVD:
Bonus-Spiel
Kilt Invaders

Highland Warriors

Auf den Spuren von **Braveheart** erheben Sie sich als einer der **Highland Warriors** im gleichnamigen Spiel von Soft Enterprises gegen die Knechtschaft englischer Besatzer. Sie durchstreifen die Geschichte Ihres Landes vom Jahr 843 bis zur Schlacht von Bannockburn 1314, in der die Schotten ihre Freiheit erkämpften. In den 35 Missionen stehen auch Helden wie Sir William Wallace oder Robert the Bruce im Feld. Mit aktiven und passiven Spezialfähigkeiten greifen die in das Kampfgeschehen ein. König Edward I. etwa erpresst Informationen von Gefangenen. Außerdem stärken die Helden die Moral der Truppe. Armeen bewegen sich in fünf Formationen über die Landkarte, die sich im Wechsel der Jahreszeiten verändert. Im Winter sind Bergpässe unüberwindbar, und Felder liegen brach.

Zusätzliche taktische Tiefe bekommt **Highland Warriors** durch ein Erfahrungssystem. Bestellt ein Bauer längere Zeit seine Äcker, wird er zum Über-Landwirt, der schneller erntet. Die hauseigene Atlas-Engine setzt das schottische Hochland schmuck in Szene; die Akteure bestehen aus bis zu 8.000 Polygonen. Einen Vorgeschmack auf

die Grafik finden Sie übrigens auf unserer Heft-CD/DVD: Das witzige Bonus-Spiel **Kilt Invaders** testet Ihr Durchhaltevermögen gegen anstürmende Clanmänner.

→ www.gamestar.de Quicklink: [58]

Wild Life Park

Kann ich die Höhle des Löwen direkt neben dem Gazellengehege platzieren? Mit solchen Fragen werden Sie in **Wild Life Park** von Novatrix konfrontiert. In der erprobten Iso-Perspektive bauen Sie detailreich modellierte Gebäude und Außenanlagen. Rund 50 Tierarten – vom Tiger bis zum Killerwal – füllen die Gehege. Neben der sinnvollen Anordnung der Käfige ist das Wohl der Besucher wichtig. Je mehr Gäste in Ihrem Park flanieren, desto mehr Geld steht für Ausbau und Einkauf zur Verfügung. Das Personal rekrutiert sich aus Dompteuren, Landschaftspflegern oder Eisverkäufern. Optisch macht der **Wild Life Park** schon einen guten Eindruck. Ob er spielerisch am Konkurrenten **Zoo Tycoon** vorbeizieht, wissen wir ab dem 3. Quartal 2002.

→ www.gamestar.de Quicklink: [59]

Far West

Aufbaustrategie einmal anders: Ein Nachwuchs-Rancher errichtet in **Far West** mit wenigen Rindern und einer Hand voll Dollar eine Farm. Das Vieh vermehrt sich auf saftigen Weiden, doch streunende Wölfe und Indianerstämme erschweren das Leben auf der Ponderosa. Also engagiert der Grundbesitzer Cowboys, die das liebe Vieh bewachen. Schmiergelder an den Sheriff erleichtern den Handel mit der benachbarten Stadt, wo sich das Personal im Saloon von der staubi-

gen Arbeit erholt. Das durch den Rinderverkauf erwirtschaftete Geld legt man auf der überfallgefährdeten Bank an oder investiert es gleich wieder. Eine ausgebaute Eisenbahnstation bringt mehr Kunden in die Stadt und verbessert unser Einkommen. Entwickler Greenwood modelliert die Wildwest-Kulisse mit einer eigenen 3D-Engine. Angehende Revolverhelden sollen noch dieses Jahr in den Sonnenuntergang reiten.

→ www.gamestar.de Quicklink: [60]

Aus für Funatics

Nun leiden auch die Töchterfirmen von Publisher Phenomedia (**Moorhuhn**) unter dessen kritischer Finanzlage. Unlängst musste das deutsche Team von Funatics (**Cultures 2**, **Zanzarah**) Insolvenz anmelden. Die Entwickler setzen den Geschäftsbetrieb zunächst normal fort, doch ist die Zukunft des Unternehmens ungewiss. »Es liegen zur Zeit noch Projekte und Ideen in der Schublade«, sagte uns Geschäftsführer Thomas Friedmann. Für die sucht Funatics jetzt dringend Publisher und Investoren. **PH**

→ www.gamestar.de Quicklink: [61]

Firmen-Porträt: Terratools

TERRATOOLS
Computer Graphics Solutions

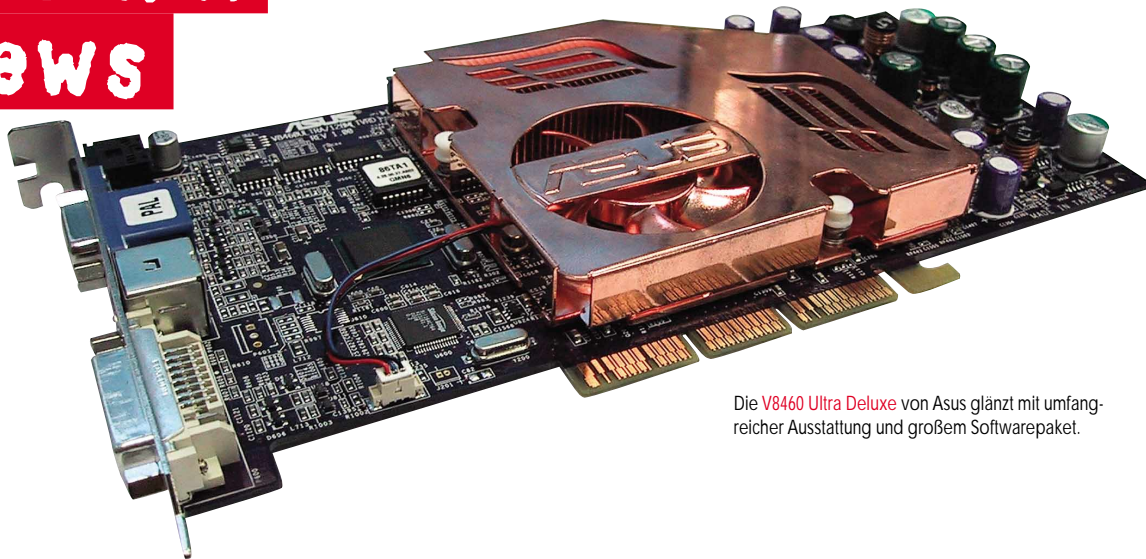
Die Software-Entwickler aus Babelsberg sind seit 1993 eine feste Größe auf dem deutschen Markt. Gegenwärtig arbeiten 30 Mitarbeiter an Spielen und 3D-Software. Als letztes Projekt fuhr **Michael Schumacher Racing World - Kart 2002** aus der Box. Den größten kommerziellen Erfolg des Unternehmens brachte die Entwicklung von **Urban Assault** für Microsoft. Davon verkauften sich ca. 400.000 Einheiten in 30 Ländern. 1998 spalteten sich einige Entwickler ab und gründeten das »Spieleentwicklungs-Kombinat« SEK (**Wiggles**).

→ www.gamestar.de Quicklink: [62]



Wild Life Park:
Halten Sie durch umsichtige Planung die hungrigen Wölfe von den flauschigen Pinguinen fern.

Technik News



Die **V8460 Ultra Deluxe** von Asus glänzt mit umfangreicher Ausstattung und großem Softwarepaket.



Auf DVD:
3DMark2001 SE
(Build 330)

Kolumne



Und sie kehren doch zurück?

Die Hoffnung der 3D-Freaks hat einen Namen: Matrox Parhelia. Laut einer Umfrage der Grafikkarten-Webseite »Riva Station« würden satte 32,2 Prozent von 1.919 Befragten (Stand 21.06. 2002) den Wunderchip des Traditionsherstellers kaufen. Unbesehen. Nvidias Geforce 5 kam mit 30,9 Prozent nur auf Platz zwei. Was wir durch unseren Test zu diesem Zeitpunkt allerdings schon wussten: Matrox' Hoffnung auf ein Comeback im Spielesektor ist grandios gescheitert! Teurer als die stärkste Geforce 4 Ti und langsamer als die schwächste, ist Parhelia eine Totgeburt. Genau wie die Aussicht auf mehr Konkurrenz im 3D-Markt – schade!

Anders an der Prozessorfront: Altmeister Intel spielt die Reichweitevorteile des Pentium 4 voll aus. Dessen zukunftssichere Architektur lässt noch im September einen realen Takt von 3 GHz erwarten – und da ist lange noch nicht Schluss! AMDs neueste Athlon-Variante Thoroughbred dagegen ist kaum mehr als der Versuch, aus einem Auslaufmodell das letzte Quentchen Leistung herauszuquetschen. Mit dem »Hammer« hat man den nächsten Pentium-Killer aber zumindest auf dem Papier schon fertig. Und den nächsten 3D-Angriff auf Nvidia startet ATI mit dem R300 schon im September. Sie kommen nie zurück? Abwarten, langweilig wird es uns sicher nicht!

Michael Trier
Leitender Redakteur

Luxus-Geforce

Mit der **V8460 Ultra Deluxe** präsentiert Asus das Flaggschiff seiner Geforce-4-Reihe. Ein Vollkupfer-Kühler belüftet den Ti-4600-Chip und den 128 MByte großen DDR-Speicher. Die Ausstattung ist umfangreich: Zusätzlich zum VGA- und DVI-Ausgang verwandelt eine TV-Box den TV-Out in einen Fernseh-Ein- und Ausgang (S-VHS und Cinch). Die passende Software (Videoarbeit und DVD-Player) liegt bei. Das Tool **Smart Doctor** überwacht Chiptemperatur und Lüfterdrehzahl, während eine 3D-Brille die beigelegten Spiele **Aquanox** und **Midnight GT** räumlich wirken lässt. Asus verkauft die **V8460 Ultra Deluxe** für knapp 520 Euro, die Variante ohne Extras kostet 470 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [49]

R300: Geforce-4-Killer?

Im Internet verdichten sich die Gerüchte um ATIs Ti-4600-Killer. Offenbar ist der **R300** als erster Grafikprozessor DirectX-9-kompatibel. Damit unterstützt die GPU auch das von Matrox entwickelte Displacement Mapping (siehe Artikel »Matrox Parhelia« auf Seite 166). Gefertigt im 0,15-Mikron-Prozess, arbeiten die Radeon-9700-Karten voraussichtlich mit einem Chip- und DDR-Speichertakt von 350/800 MHz. Angeblich übertrumpft der **R300** dramatisch Nvidias Geforce 4 Ti 4600, genaue Zahlen sollen Ende Juli folgen. Fertige Platinen erwarten wir einen Monat später. Hersteller sind wahrscheinlich Hercules, Gigabyte und Club 3D. Vermutlich liegen die Preise bei rund 420 Euro, also auf dem Niveau günstiger Geforce-4-Ti-4600-Boards. Für

das Lowcost-Segment bringt ATI mit dem RV250 einen aufgebohrten R200-Chip. Entsprechende Karten takten mit rund 300 MHz; Preise sind noch unbekannt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [46]

Pentium-4-Board

Das umfangreich ausgestattete **GA-8IEXP** von Gigabyte kostet 210 Euro. Es unterstützt alle Pentium-4- und Celeron-Prozessoren für den Sockel 478. Auf der Platine werkelt Intels neuer DDR-Chipsatz i845E,



USB 2.0 und Firewire: Das komplett ausgestattete **GA-8IEXP** unterstützt die modernsten Schnittstellen.

die drei DIMM-Steckplätze fassen maximal 2 GByte Arbeitsspeicher. Ein leistungsstarker Kühler qualifiziert die Platine zum Übertakten. Zusätzlich zu sechs USB-2.0-Eingängen bekommen Sie vier Firewire-Anschlüsse für Geräte wie digitale Videokameras. Ein AGP- und CNR-Steckplatz sowie sechs PCI-Ports bieten viel Platz für künftige Erweiterungen. Der Onboard-Raid-Controller von Promise steuert bis zu vier Festplatten an. Onboard-Sound und Onboard-LAN gehören mittlerweile zum guten Ton und ersetzen separate Karten.

→ www.gamestar.de Quicklink: [51]

Pentium 5 kommt

Angeblieh basteln Intels Ingenieure bereits am Nachfolger des Pentium 4 (Codename: Prescott). Grundlage des neuen Chips ist einen x86-64 getaufte Technologie. Diese darf Intel durch einen Patentaustausch mit Konkurrent AMD nutzen. Die neue CPU ist zweigeteilt: Während zum 64-Bit-Part namens Yamhill Angaben noch fehlen, soll der 32-Bit-Teil des 32/64-Bit-Mischlings auf dem Kern des Server-Chips Xeon basieren. Im Vergleich zum jetzigen P4-Northwood rechnet dieser bei gleicher Taktfrequenz deutlich schneller. Mit »Hyperthreading« macht Intel aus einer CPU zwei: Zwar teilen sich die Recheneinheiten den L2-Cache, sollen aber dennoch effizienter arbeiten. Nachteil: Das Betriebssystem muss zwei Prozessoren unterstützen – das können derzeit nur Windows 2000/XP/NT und Linux. Wenn der Marktführer auch einen flotten 64-Bit-Part auf die Beine stellt, erwartet uns im Frühling 2003 eine neue Runde im Kampf der Prozessorgiganten – und hoffentlich weiter fallende Chip-Preise.

→ www.gamestar.de Quicklink: [44]

USB-DSL-Modem

Trotz anfänglicher Auslieferungsprobleme steigt nun auch US Robotics in den boomenden Markt der DSL-Modems ein. Das schlicht **USB ADSL Modem** benannte Ge-



Das **USB ADSL Modem** von US Robotics ist dank USB-Anschluss einfach zu installieren.

rät findet per USB-Port Verbindung zum Rechner – eine zusätzliche Netzwerkkarte ist überflüssig; allerdings verhindert das auch den Anschluss an einen Router. Wenn Sie kein Telefon haben, klemmen Sie das Modem direkt an die Telefonbuchse und sparen sich so den Splitter. US Robotics liefert Treiber für Windows 98 sowie 2000 und XP. Das kompakte Gerät ist ab sofort für rund 125 Euro erhältlich.

→ www.gamestar.de Quicklink: [42]

20fach CD-RW-Brenner

Als erster Brenner beschreibt der **CR 485C TE** von Mitsumi neue CD-RWs mit 20fachem Tempo. Bereits genutzte RWs erstellt



Als weltweit erster Brenner beschreibt der Mitsumi **CR 485C TE** CD-RWs mit 20fachem Tempo.

der **CR 485C TE** mit 12facher Umdrehung, CD-Rs mit 40facher Geschwindigkeit. Die »ExaLink«-Technologie verhindert Buffer Underruns, »Aegis Write« optimiert die Schreibgeschwindigkeit auf den Rohling. Dank Large-CD-R-Support erkennt der **CR 485C TE** auch CD-Rs mit 866,25 MByte (99 Minuten) Speicherplatz. Beim Lesen erreicht der Mitsumi 48fach (CD-R) beziehungsweise 40fach (Audio-CD). Mit der beigelegten Software **InCD 3.28** und dem »Mount Rainier«-Modus nutzen Sie das 100 Euro teure Laufwerk wie eine Festplatte.

→ www.gamestar.de Quicklink: [45]

Neuer 3DMark2001 SE

Madonion hat für den **3DMark2001 SE** einen Patch veröffentlicht. Die neue Version

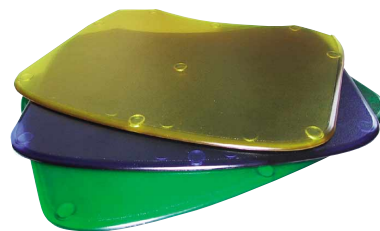
Build 330 unterstützt alle aktuellen Grafikkarten sowie AGP 8x. Die Internet-Gerüchteküche argwöhnt einen zusätzlichen Hintergrund: Der Benchmark soll bisher Geforce gegenüber Radeon-Karten benachteiligt haben. Bei Nvidia-Chips seien dem Testergebnis angeblich 500 Punkte hinzugefügt worden. Unsere Messungen ergaben allerdings weder mit Geforce- noch mit Radeon-Platinen signifikante Unterschiede zwischen der alten (Build 300) und der neuen Version. Alle Abweichungen lagen im Rahmen der Messungstoleranzen. Die neue Datei finden Sie im Internet (www.gamestar.de Quicklink: [43]) und auf unserer DVD.

→ www.gamestar.de Quicklink: [43]

Transparente Mauspads

Compad veröffentlicht eine neue Version seines **Speedpad** aus Hartplastik. Eine feinere Oberfläche reduziert den Reibungswiderstand, die alten Vorzüge des Pads bleiben erhalten: Es misst 24 mal 30 cm; eine große Handaussparung und die niedrige Bauhöhe machen es besonders ergonomisch. Zusätzlich zur schwarzen Unterlage verkauft der Hersteller auch transparente Pads in Blau, Gelb und Grün. In unseren Tests funktionierten Microsoft-Mäuse problemlos, Logitechs Nager arbeiteten nur mit dem schwarzen und gelben Speedpad. Für 19 Euro können Sie die Profipads auf der Hersteller-Homepage bestellen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [46]



Gleicher Preis, neue Farben: Das **Speedpad** für 19 Euro.

GameStar-Prozessorindex: Top 25 Preis-Leistungs-Tabelle

Aufgelistet finden Sie die 25 Prozessoren mit dem besten Preis-Leistungs-Verhältnis. Sie sind von links nach rechts nach ihrem Kaufpreis sortiert. Die Balken geben das pure Leistungsvermögen der Prozessoren in fps an. So erkennen Sie auf einen Blick, wie viel die CPU für ihren Preis bietet.

