

# Termin-Update

## Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
<b>UPDATE</b>	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	6/01, 7/01, 2/02	Ausgezeichnet	<b>Oktober 2002</b>
	Anno 1503	Aufbauspiel	Max Design	7/00, 10/00, 6/01, 1/02	Ausgezeichnet	Oktober 2002
	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	Turbine	5/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Battlefield 1942	Taktik-Shooter	Digital Illusions	7/02, 8/02	Ausgezeichnet	<b>September 2002</b>
<b>UPDATE</b>	Call of Cthulhu	Action-Adventure	Headfirst	2/02	Gut	<b>Oktober 2002</b>
<b>UPDATE</b>	C&C: Generals	Echtzeit-Strategie	Westwood	5/02, 7/02	Sehr gut	<b>1. Quartal 2003</b>
	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	Codemasters	7/02	Ausgezeichnet	1. Quartal 2003
	Commandos 3	Echtzeit-Taktik	Pyro Studios	7/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Counterstrike: Cond. Zero	Taktik-Shooter	Gearbox	12/01	Sehr gut	<b>1. Quartal 2003</b>
	Deus Ex 2	Action-Rollenspiel	Ion Storm	7/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	4/01, 10/01, 7/02	Sehr gut	2003
<b>UPDATE</b>	DTM Race Driver	Rennspiel	Codemasters	4/02	Ausgezeichnet	<b>September 2002</b>
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	8/99, 1/00, 7/01	Sehr gut	November 2002
	Far Cry	Ego-Shooter	Crytek	7/02	Sehr gut	Juni 2003
<b>UPDATE</b>	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00, 7/00, 2/01, 7/01, 5/02	Sehr gut	<b>1. Quartal 2003</b>
	Gothic 2	Rollenspiel	Piranha Bytes	8/02	Sehr gut	Oktober 2002
<b>NEU</b>	Haegemonia	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	9/02	Gut	<b>September 2002</b>
<b>UPDATE</b>	Halo	Ego-Shooter	Gearbox	12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Ausgezeichnet	<b>Mitte 2003</b>
<b>UPDATE</b>	Hidden & Dangerous 2	3D-Action	Illusion Softworks	6/01	Sehr gut	<b>2. Quartal 2003</b>
	Highland Warriors	Echtzeit-Strategie	Data Becker	5/02	Sehr gut	Oktober 2002
<b>NEU</b>	Hitman 2	3D-Action	Eidos	9/02	Sehr gut	<b>September 2002</b>
<b>UPDATE</b>	Icewind Dale 2	Rollenspiel	Black Isle	4/02	Sehr gut	<b>August 2002</b>
	Imperium Galactica 3	Echtzeit-Strategie	Philos Laboratories	8/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
<b>UPDATE</b>	Impossible Creatures	Echtzeit-Strategie	Relic	1/02	Gut	<b>Februar 2003</b>
	Iron Storm	Ego-Shooter	4x Studio	5/02	Gut	September 2002
	James Bond 007: Nightfire	Ego-Shooter	Gearbox	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Loose Cannon	Ego-Shooter	Ubi Soft	1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Derzeit nicht mögl.	2. Quartal 2003
	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Madrax	Action-Adventure	Soft Enterprises	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Mafia	3D-Action	Illusion Softworks	5/01, 11/01, 12/01, 1/02, 2/02, 4/02, 8/02, 9/02	Ausgezeichnet	<b>30. August 2002</b>
	Medieval	Strategiespiel	Creative Assembly	3/02, 9/02	Sehr gut	September 2002
	Mercedes-Benz World Racing	Rennspiel	Synetic	1/02	Sehr gut	Oktober 2002
	Need for Speed: Hot Pursuit 2	Rennspiel	Electronic Arts	8/02	Sehr gut	Oktober 2002
	Neocron	Online-Rollenspiel	Reaktor	3/01, 2/02	Sehr gut	September 2002
	No One Lives Forever 2	Ego-Shooter	Monolith	4/02, 7/02	Sehr gut	<b>Oktober 2002</b>
	Planetside	Online-Ego-Shooter	Verant	1/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	Praetorians	Echtzeit-Strategie	Pyro	4/00, 7/01, 3/02	Sehr gut	3. Quartal 2002
	Project BG&E	Action-Adventure	Ubi Soft	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
<b>NEU</b>	Rallisport Challenge	Rennspiel	Microsoft	9/02	Sehr gut	<b>4. Quartal 2002</b>
<b>UPDATE</b>	Raven Shield	Taktik-Shooter	Ubi Soft	6/02, 9/02	Sehr gut	<b>Oktober 2002</b>
	Republic	Strategiespiel	Elixir	3/00, 7/00, 6/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	Rise of Nations	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	5/02, 8/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Robin Hood	Echtzeit-Taktik	Spellbound	4/02	Sehr gut	November 2002
	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Gut	4. Quartal 2002
	Sim City 4	Aufbauspiel	Maxis	6/02	Sehr gut	3. Quartal 2002
	Sovereign	Onl.-Echtzeit-Strat.	Verant	3/01	Gut	2. Quartal 2002
	Spell Force	Echtzeit-Strategie	Jowood	7/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
<b>UPDATE</b>	Splinter Cell	Actionspiel	Ubi Soft	6/02	Sehr gut	<b>November 2002</b>
	Stalker: Oblivion Lost	Ego-Shooter	GSC Gameworld	7/02, 8/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Star Trek: Elite Force 2	Ego-Shooter	Ritual Entertainment	6/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Star Wars: Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	1/02	Sehr gut	4. Quartal 2002
	SW: Knights o. t. o. Republic	Rollenspiel	Bioware	6/02	Sehr gut	3. Quartal 2003
	Stronghold Crusader	Echtzeit-Strategie	Take 2	7/02	Sehr gut	Oktober 2002
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	4/99, 8/99, 3/00	Sehr gut	Derzeit nicht mögl.
	The Y-Project	Action-Rollenspiel	Westka	3/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Tron 2.0	Actionspiel	Monolith	6/02	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Tomb Raider: Angel of Darkness	Action-Adventure	Eidos	5/02	Sehr gut	November 2002
	Unreal 2	Ego-Shooter	Epic Games	5/01, 7/01, 11/01, 12/01, 2/02, 7/02	Ausgezeichnet	1. Quartal 2003
<b>UPDATE</b>	Unreal Tournament 2003	Ego-Shooter	Digital Extremes	2/02, 3/02, 6/02, 7/02, 9/02	Ausgezeichnet	<b>26. Sept. 2002</b>
	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 3/02	Ausgezeichnet	4. Quartal 2003
	World War 2	Echtzeit-Strategie	In-Images	2/02	Gut	3. Quartal 2002
	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Sehr gut	4. Quartal 2002

Zu jedem Spiel, das schon in einer Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat. Alle Änderungen sind rot markiert.

## Der Ersteindruck

### Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten durften, können von uns diese Bewertung erhalten.

### Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwartet Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen hier höchsten Spielspaß.

### Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache sind – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

### Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.