

# Sport

Heiko Klinge



**Vorgänger nach Nachfolger.** Manche Leuten haben dauernd was zu meckern – ich zum Beispiel. Häufig habe ich mich an dieser Stelle schon beschwert, dass wir PC-Sportler zu wenige Konsolenumsetzungen spendiert bekommen. Empire erbarmt sich nun und präsentiert diesen Monat mit **Crazy Taxi** einen echten Dreamcast-Klassiker – der auch noch verflüxt viel Vergnügen macht. Warum bin ich dann immer noch nicht glücklich? Weil ich wie schon bei **Virtua Tennis** mit dem ersten Teil vorlieb nehmen muss, obwohl die Nachfolger schon längst für Konsole erschienen sind. Und weil die PC-Version mal wieder keinen Deut besser aussieht als die drei Jahre alte Vorlage.

**Action-Pausenfüller.** **Need for Speed 6** und **DTM Race Driver** lassen weiter auf sich warten – was sollen Rennspieler bis dahin unternehmen? Mein Vorschlag: Kiebitzen Sie mal beim Kollegen Steinlechner! **GTA 3** und vor allem **Mafia** sind zwar in erster Linie Actionspiele, bringen dank realistischer Nachbildung der Autos aber auch viel Fahrspaß. Lahmen 08/15-Rennern wie **Die 24 Stunden von Le Mans** brausen sie in jedem Fall davon. Und die netten Geschichten machen Appetit auf den Story-Modus von **DTM Race Driver**.

## Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>NHL 2002</b>	Sportspiel	11/01	<b>93%</b>
2	<b>Tony Hawk's Pro Skater 3</b>	Sportspiel	5/02	<b>90%</b>
3	<b>Colin McRae Rally 2</b>	Rennspiel	1/01	<b>90%</b>
4	<b>Fifa Fußball-Weltmeisterschaft 2002</b>	Sportspiel	6/02	<b>89%</b>
5	<b>F1 2002</b>	Rennspiel	7/02	<b>89%</b>
6	<b>Grand Prix 4</b>	Rennspiel	7/02	<b>88%</b>
7	<b>TOCA 2</b>	Rennspiel	5/99	<b>88%</b>
8	<b>Anstoss 3</b>	Manager	4/00	<b>87%</b>
9	<b>Nascar Racing 2002 Season</b>	Rennspiel	4/02	<b>87%</b>
10	<b>Fifa 2002</b>	Sportspiel	12/01	<b>86 %</b>
11	<b>NBA Live 2001</b>	Sportspiel	4/01	<b>86%</b>
12	<b>Mercedes-Benz Truck Racing</b>	Rennspiel	11/00	<b>86%</b>
13	<b>Links 2001</b>	Sportspiel	1/01	<b>86%</b>
14	<b>Kicker Fussball Manager 2</b>	Manager	12/00	<b>85%</b>
15	<b>Superbike 2001</b>	Rennspiel	12/00	<b>85%</b>
16	<b>Need for Speed 5</b>	Rennspiel	5/00	<b>84%</b>
17	<b>Grand Prix Legends</b>	Rennspiel	11/98	<b>84%</b>
18	<b>Virtua Tennis</b>	Sportspiel	5/02	<b>83%</b>
19	<b>Mat Hoffman's Pro BMX</b>	Sportspiel	12/01	<b>83%</b>
20	<b>Anstoss Action</b>	Sportspiel	8/01	<b>82%</b>
21	<b>Tiger Woods PGA Tour 2002</b>	Sportspiel	5/02	<b>82%</b>
22	<b>Rally Trophy</b>	Rennspiel	12/01	<b>81%</b>
23	<b>F1 Racing Championship</b>	Rennspiel	4/01	<b>81%</b>
24	<b>MotoGP</b>	Rennspiel	8/02	<b>81%</b>
25	<b>Virtual Pool 3</b>	Sportspiel	3/01	<b>81%</b>

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

## Sport-Inhalt

### Tests

Crazy Taxi .....	88
Die 24 Stunden von Le Mans .....	89

Zeit ist Trinkgeld

# Crazy Taxi

Rasante Rennspiel-Randale: Zum Wohle des zahlungswilligen Passagiers brettern Sie ohne Rücksicht auf Verluste durch den Großstadtverkehr.

## Heiko Klinge



Rockt wie Tony, rollt wie GTA 3

Das rockt: Wenn mich brett-harte Gitarren durch die Straßen von San Francisco pumpen, wackeln die Redaktionswände! Auch

spielerisch hat das Vorbild für die Taxi-Missionen von GTA 3 seit der Konsolenpremiere nichts von seinem Reiz verloren.

Dumm nur, dass die PC-Taxis eins zu eins den Dreamcast-Prototypen von vor drei Jahren entsprechen. Autos und Städte sehen gerade im Vergleich zu GTA 3 einfach nur noch schäbig aus. Das im Endeffekt doch sehr simple Spielprinzip fesselt zudem selten länger als eine halbe Stunde am Stück ans Lenkrad. Als Rennspiel-Randale für zwischendurch sind die verrückten Taxis jedoch bestens geeignet.

WWW  
www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder in  
Screenshot-Galerie

**D**as ist noch echter Service am Kunden: Wenn unser Passagier so schnell wie möglich ans Ziel will, dann kommt er gefälligst auch in Rekordzeit dort an. Und weder volle Straßen noch Sprungchancen oder Baustellen können einen **Crazy**

Taxi-Chauffeur von diesem Ziel abhalten. Drei Jahre nach der Dreamcast-Premiere gehen nun endlich auch PC-Piloten dank Empires Konsolenumsetzung auf Trinkgeld-Jagd.

## Autowäsche im Hafenbecken

Das Spielprinzip von **Crazy Taxi** ist so simpel wie Spaß – und war übrigens auch das Vorbild für die Taxi-Missionen in **GTA 3**. In zwei riesigen Städten (San Francisco und ein fiktiver Ort) sammeln Sie mit einem von vier Chauffeuren Passagiere auf und kutschieren diese schnellstmöglich zum Zielort. Je weniger Zeit Sie benötigen, desto mehr Geld wandert in Ihre Kasse. Und wenn der kürzeste Weg direkt durchs Hafenbecken führt, bekommt das Taxi halt eine kostenlose Vollwäsche. Zudem belohnt **Crazy Taxi** solch gewagte Manöver: Spektakuläre Sprünge oder Dreher schaufeln besonders in Kombos Extrakohle aufs Konto.

Die actionorientierte, aber durchaus komplexe Taxi-Steuerung hat den Sprung auf den PC bestens überstanden. Zwölf Mini-Missionen wie Kegeln oder Weitsprung bringen Ihnen auf unterhaltsame Art und Weise sämtliche Fahrmanöver bei.

## Grafischer Oldtimer

Spielerisch gehören die verrückten Taxis in jeden Rennspiel-Showroom – optisch landen sie dagegen in der Oldtimer-Abteilung. Bis auf die höhere Auflösung gibt's gegenüber der Konsolenversion keinerlei grafische Verbesserungen. Der Soundtrack zaubert



Wer gekonnt driftet, darf auf einen **Strike** hoffen.

dagegen ein Lächeln aufs Taxifahrer-Gesicht: Sieben treibende Punk-Songs bringen jeden Lautsprecher an die Belastungsgrenze und passen hervorragend zum anarchischen Spielgeschehen. **HK**



Für besonders gewagte **Überholmanöver** gibt's nicht nur Extrapunkte, sondern auch Lob vom Passagier.

## Crazy Taxi

Action-Rennspiel

Publisher: Empire, (06103) 994 040  
Sprache: Deutsch  
Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 32 S. Handbuch  
Release (D): 31.7.2002  
Preis: 45 Euro  
USK-Freigabe: Ohne Beschr.

Einstieger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Eingewöhnung: 10 Minuten			Solo-Spaß: 12 Stunden				Multiplayer-Spaß: -		

### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

**Pro**

- herrlich verrücktes Spielprinzip
- viel Raum für fahrerische Experimente
- unterhaltsame Mini-Missionen
- cooler Soundtrack

**Kontra**

- Keine Verbesserungen gegenüber der Konsolenversion
- veraltete Grafik
- Städte unterscheiden sich kaum

### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

### HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo2 TNT Voodoo3 TNT2 Voodoo5 Geforce 1/2 MX Kyro2 Geforce2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz 64 MByte RAM 155 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 800 MHz 128 MByte RAM 155 MByte Installationsgröße Geforce-Karte	CPU mit 1,2 GHz 128 MByte RAM 155 MByte Installationsgröße Geforce-2-Karte

### ALTERNATIVEN

**Tony Hawk's 3** (90%, GS 5/02)

Meister der Action-Sportspiele. Bietet hübschere Grafik und deutlich mehr Langzeit-Motivation.

**Taxi Challenge** (56%, GS 8/02)

Crazy-Taxi-Klon. Spielerisch chancenlos, dafür sorgt der Spielort Berlin für heimliche Gefühle.

### WERTUNG

Grafik:	Ausreichend	Sehr gut
Sound:		
Bedienung:	Gut	
Spieltiefe:	Befriedigend	
Multiplayer:	Nicht vorhanden	

Kurzweiliger, grafisch veralteter Rennspaß.



# Le Mans

## Langzeit-Rennen mit Kurzzeit-Spielspaß.

**S**eit drei Jahren dominiert Audi auf beeindruckende Art und Weise das härteste 24-Stunden-Rennen der Welt. In der virtuellen Variante des Le-Mans-Spektakels dürfen Sie den Erfolgen der Ingolstädter in Echtzeit nacheifern. Entwickler Melbourne House dachte je-

doch auch an Rennspielern, die nicht 24 Stunden auf derselben Strecke verbringen wollen. Auf zwölf recht grob nachgeschusterten Kursen wie in Le Mans oder Suzuka toben Sie sich in ebenso vielen lizenzierten Tourenwagen oder Prototypen aus. Angesichts des massiven Untersteuerns von Dodge Viper, Audi R8R und Blechkollegen bleiben Ihre fahrerischen Möglichkeiten allerdings arg begrenzt. Kontrollierte Drifts sind nahezu unmöglich – da hilft auch kein Schrauben am Anpressdruck in den rudimentären Tuning-Optionen. Einsteiger fahren dafür schnell erste Erfolge ein und freuen sich im Meisterschaftsmodus über freigespielte neue Autos. Wer die recht intelligenten PC-Piloten durch menschliche Mitstreiter ersetzen will, geht ausschließlich im Splitscreen-Modus an den Start. **HK**

### Heiko Klinge

#### Biedere Familienkutsche

Hochgezüchteter Prototyp oder Passat Kombi – wenn's nach Die 24 Stunden von Le Mans geht, macht das keinen großen Unterschied. Sempel-Fahrphysik, fehlendes Schadensmodell und mäßiges Geschwindigkeitsgefühl locken mich jedenfalls kaum aus der Box. Auch Grafik und Sound geben sich reichlich Mühe, um bloß nicht aufzufallen. Le-Mans-Fans bekommen solide Rennspiel-Unterhaltung serviert, alle anderen PC-Piloten warten auf DTM Race Driver.



Die Rennstrecken (hier Atlanta) erinnern nur entfernt an ihre realen Vorbilder.

### Die 24 Stunden von Le Mans

Rennspiel

**Publisher:** Infogrames, (0190) 771 882 **Release (D):** 15.6.2002  
**Sprache:** Deutsch **Preis:** ca. 30 Euro  
**Ausstattung:** DVD-Box, 1 CD, 32 S. Handbuch **USK-Freigabe:** ohne Beschr.

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Eingewöhnung: 10 Minuten			Solo-Spaß: 10 Stunden				Multiplayer-Spaß: 5 Stunden		

**HARDWARE-KONFIGURATION**

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 900 MHz	CPU mit 1,2 GHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	128 MByte RAM
590 MByte Installationsgröße	590 MByte Installationsgröße	590 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte, Lenkrad

**WERTUNG**

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Ausreichend

Unspektakuläre Lizenz-Raserei.

