

# Das Team

Unser Leser Patrick Panchyrz (15) aus Sendenhorst lässt das GameStar-Team an Deutschlands beliebtester Fernsehshow teilnehmen:

»Mit welcher Wette würdet ihr selber bei »Wetten dass« antreten?«



FM

**Frank Maier**

**Webmaster von**  
[www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)

»Ich wette, dass ich den Quellcode aller HTML- und PHP-Seiten von GameStar.de auswendig und rückwärts aufsagen kann. Oder, dass ich alle 45.000 Forums-Mitglieder mit Benutzernamen, Passwort, Geburtsdatum und Zahl der Beiträge kenne. Vorteil: Training unnötig – ich weiß die Daten schon jetzt.«



FS

**Florian Stangl**

**Action- und Sportsiele**

»Wetten, dass ich es schaffe, jeden Spieler von NHL 2003 anhand seines Fotos zu erkennen? Und dann sage ich auch noch seine Saison- und Playoff-Statistiken auf, inklusive der Tore, Vorlagen, Power-Play-Tore, Unterzahl-treffer, Torschüsse, Strafminuten, Auswärtspunkte sowie Eiszeiten.«



MS

**Markus Schwerdtel**

**Adventures, Strategie-spiele, Budgetspiele**

»Grundsätzlich traue ich mir alle Leistungsfressereien zu, etwa einen Weißwurst-Verputz-Rekord. Allerdings werde ich mir so den Appetit auf diese Spezialität. Da schau' ich mir die Sendung lieber im Fernsehen an. So kann ich dann bei nerviger B-Klassen-Prominenz auf der Talk-Couch auch umschalten.«



JS

**Jörg Spormann**

**CD-Redaktion**

»Eigentlich müsste ich wetten, dass ich alle Inhalte der GameStar-CDs und -DVDs seit der Erstausgabe nennen kann. Da das aber bei mittlerweile über 6.500 Einträgen sogar die überlange Gottschalk-Sendezeit sprengen würde, nenne ich die Titel in der richtigen Reihenfolge hintereinander: GameStar 10/97, GameStar 11/97,...«



PS

**Peter Steinlechner**

**Actionspiele, Weltraum-spiele, Jump-and-runs**

»Wetten, dass ich es schneller schaffe als die Entwickler, Half-Life mitsamt allen Patches, Updates und mindestens drei Mods meiner Wahl auf der Festplatte zu installieren, und gleichzeitig einen Handstand zu machen, »Alle meine Entchen« zu singen und ein gesundes Apfel-Joghurt-Müsli zuzubereiten?«



PET

**Petra Schmitz**

**Actionspiele, Weltraum-spiele, Jump-and-runs**

»Wetten, dass ich es schaffe, eine ganze Nacht die Testversion von Battlefield 1942 mit den Kollegen zu spielen, ohne dabei geistigen oder körperlichen Schaden zu nehmen? Damit ist die Frage ja wohl beantwortet. Und jetzt steig endlich ins Landungsboot, Steinlechner, und lass uns zur Kantine brausen.«



LA

**Jörg Langer**

**Strategie- & Rollen-spiele, Actionspiele**

»Wetten, dass ich 2052 noch Medieval spiele? Meine zitztrige Maushand sorgt zwar für krude Formationen. Und das Ziel meiner Manöverbefehle vergesse ich alle zwei Minuten. Macht nix: Meine Truppen sind bis dahin so erfahren, dass sie die Schlacht einfach selbst gewinnen, sobald ich kurz nicht hinschaue.«



CM

**Christian Merkel**

**Webmaster von**  
[www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)

»Als Online-Redakteur häuft man im Laufe der Jahre ein Wissen an, auf das die Welt garantiert nicht gewartet hat: Wetten, dass ich die meisten wunderschönen, aber komplett sinnlosen Webseiten kenne? Oder, dass ich mehr kostenlose Online-Spiele als irgendjemand anderes auf der Welt angetestet habe?«

# So testen wir

Unser Wertungskasten verrät alles, was Sie über ein Spiel wissen müssen.

## Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der altgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügelspiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



**Adventures** und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mech-Programme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

## Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt **Ausstattung**, was in der Schachtel liegt – also wieviele CDs, wieviele Seiten Handbuch. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die **USK-Freigabe** zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel geeignet ist.

## Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielergruppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »Idealzielgruppe«.

## Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und Spielen am selben PC.

## Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

## Die Einzelwertungen

**Grafik:** Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

**Sound:** Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

**Bedienung:** Je besser das Interface und je mehr Komfort, desto höher die Note.

**Spieltiefe:** Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.

**Multiplayer:** Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Co-op-Modus?

### Mafia

Publisher: Take 2, (01805) 217 316  
 Sprache: Deutsch  
 Ausstattung: DVD-Box, 3 CDs, 32 S. Handbuch

Release (D): 6.9.2002  
 Preis: 45 Euro  
 USK-Freigabe: ab 16 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1			4				10		

Eingewöhnung: 30 Minuten    Solo-Spaß: 25 Stunden    Multiplayer-Spaß: -

#### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

**Pro**

- filmreife Handlung
- abwechslungsreiche Missionen
- riesige Stadt
- tolle umgesetzte Fahrzeuge
- ungewöhnliches Szenario
- stimmungsvolle Musik

**Kontra**

- gelegentlich Kameraprobleme
- eingeschränkte Speichermöglichkeit
- nur ein Schwierigkeitsgrad

#### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler)    Netzwerk (0 Spieler)    Modem (0 Spieler)    an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original    Multiplayer-Modi: -

#### HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,2 GHz	CPU mit 2,4 GHz
128 MByte RAM	192 MByte RAM	256 MByte RAM
2,0 GByte Installationsgröße	2,0 GByte Installationsgröße	2,0 GByte Installationsgröße
Geforce-Karte	Geforce-2-Karte	Geforce-3-Karte

#### ALTERNATIVEN

GTA 3 (90%, GS 7/02)	No One Lives Forever (91%, GS 1/01)
Als Krimineller fahren und ballern Sie in einer Stadt – mit mehr Freiheit, aber schwächerer Story.	Ähnlich stimmungsvoller Ego-Shooter – deutlich schrägere Ideen, aber langweilige Vehikel.

#### WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

## Zeitangaben

**Eingewöhnung** zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei **Solo-Spaß** schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solo-Modus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. **Multiplayer-Spaß** gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »Idealzielgruppe« (siehe Anspruch).

## 3D-Karten

Wenn Ihre Grafikkarte **grün** dargestellt ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, kann es gelegentlich ruckeln. Bei **rot** läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder sehr wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

Voodoo 1	→ TNT
Kyro 1, Voodoo 4	→ Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro	→ TNT 2
Radeon, Radeon 7500	→ Geforce 2
Radeon 8500	→ Geforce 3

## Hardware-Angaben

**Minimum** (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal.

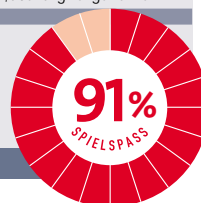
**Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen.

**Optimum** (grün) steht für maximalen Genuss. Dazu gehören auch Eingabegeräte.

In unserem **Testcenter** stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt über 200 Kombinationen.

## Die Spielspaß-Wertung

- 90 % und mehr:** Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 % bis 89 %:** Sehr gut, reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70 % bis 79 %:** Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60 % bis 69 %:** Überdurchschnittlich, immer noch gut für Fans des Genres.
- 50 % bis 59 %:** Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 % bis 49 %:** Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10 %:** Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.



## GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.

