

Resistance

So gewinnen Sie mit wenig Personal und Ausrüstung den Befreiungskampf.

Bereits einige Jahre vor den Geschehnissen in Operation Flashpoint kam es schon einmal zu einer bewaffneten Auseinandersetzung mit General Guba. In Codemasters neuem Addon Resistance übernehmen Sie als Victor Troska die Führung über die Partisanen der Insel Nogova. Gefechtstipps für Rekruten finden Sie in den GameStars 7/01 und 8/01.

Mission 1 – Invasion

Wie komme ich zur Arbeit?

TIPP 1: Victor holt hinter dem Bretterzaun auf der anderen Straßenseite sein Motorrad ab. Damit braust er dann in Richtung Osten nach Slapy, wo er an der Tankstelle seinen Feuerstuhl auffüllt. Alternativ kann er auch den Bus nehmen, der um 7.30 Uhr an der Haltestelle abfährt.

Welcher Weg führt aus der Stadt?

TIPP 2: Über die Ortschaften Davle, Velka ves und Lany erreicht Victor das Stadtbüro in Lipany. Nach der Zwischensequenz springt er auf sein Motorrad und flüchtet nach Norden. Falls er den Bus genommen hat, geht es per pedes in diese Richtung.

Mission 2 – Kreuzung

Wie entgehe ich der Exekution?

TIPP 3: Victor sprintet hinter das Haus, bewaffnet sich mit dem Schrotgewehr und erledigt den Infanteristen vor der Gruppe.

Mit dessen Sturmgewehr schaltet er die anderen beiden Bewacher aus.

Wo liegt das Versteck der Partisanen?

TIPP 4: Mittlerweile sind feindliche Fallschirmjäger im Anflug. Der Held steigt in den Lkw und fährt jenseits der Hauptstraße in das Gebiet, wo er das Lager vermutet. Von dort kann er das Versteck am Waldrand im Südwesten erkennen.

Der Weg des Verräters

TIPP 5: Experimentierfreudige Spieler können auch den Partisanen in der Scheune verraten. Im Anschluss daran geht es zu Oberst Guba. Dort erhält Victor als Nächstes eine andere Mission (»Kontakt«), in der er das Rebellenlager aufstöbern soll, um Guba die Koordinaten zu nennen.

Mission 3 – Kein Zurück

Überfall von Heckenschützen

TIPP 6: Im Lager eröffnen gegnerische Infanteristen das Feuer auf die Widerstandskämpfer. Die Feinde rücken von Süden her an. Während die Partisanen sich verteidigen, schleicht Victor durch das westliche Waldstück in die Flanke des Gegners, um von dort zuzuschlagen.

Womit stoppe ich den Angriff?

TIPP 7: Victor flitzt mit seinen Begleitern zu der Sandsackstellung im Süden und rüstet sich mit einem Raketenwerfer aus. Sobald

der erste Panzer in das Minenfeld rumpelt, eröffnet die Gruppe das Feuer. Nach der Zerstörung der beiden Panzer besetzt Victor das stationäre Maschinengewehr und attackiert damit die nachrückenden Fußsoldaten. Den Transporthubschrauber holt er mit einer Rakete vom Himmel. Dann geht's mit der Gruppe durch den Wald zum Treffpunkt im Norden.

Mission 4 – Wenig Munition

Welche Bewaffnung nehme ich mit?

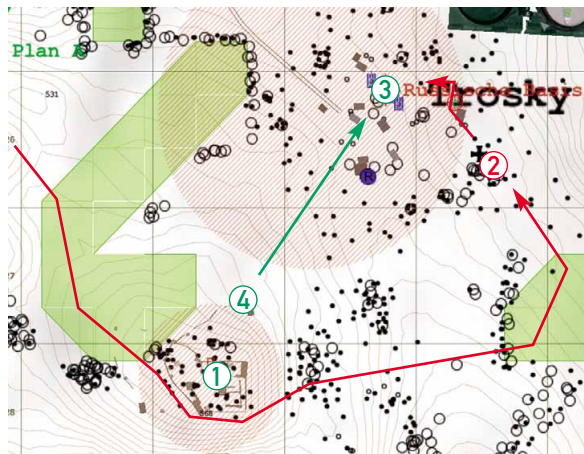
TIPP 8: Für den geplanten Hinterhalt rüstet sich der Angriffstrupp mit Raketenwerfern und Gewehrgranaten aus. Dann fährt die Gruppe zum östlichen Taleingang. Der Lkw bleibt auf der Straße stehen, während die Kämpfer Stellung in den Büschen und auf der Talkante beziehen.

Wann gebe ich den Feuerbefehl?

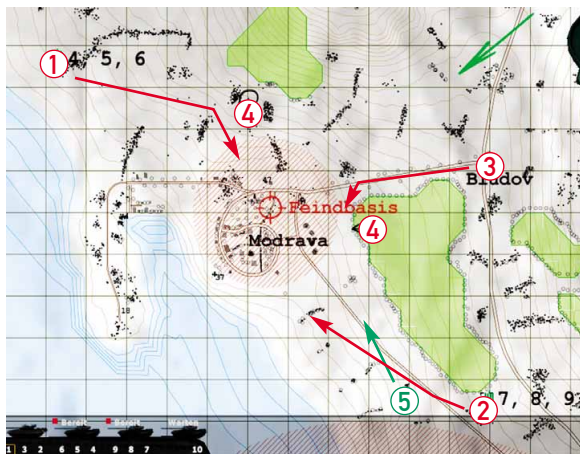
TIPP 9: Nach ein paar Minuten meldet der vorgeschobene Beobachter den anrollenden Konvoi. Victor setzt auf den Kampfpanzer zwei, auf die beiden Lkws sowie den Schützenpanzer je einen Partisanen an. Das Feuerkommando sollte fallen, sobald alle Ziele in Waffenreichweite sind.

Wie halte ich die Verstärkung auf?

TIPP 10: Victor und seine Mitstreiter nehmen die Raketenwerfer-Munition der Gegner auf und gehen sofort wieder in Stellung.



Zu »Streit«: 1: Ruine, 2: Kirche, 3: Sowjet-Panzer, 4: Zeltlager.



Zu »Feldübung«: 1, 2, 3: Angriffsposition Panzer, 4: Infanterie, 5: Sowjet-Panzer.

lung. Diesmal lauern sie der Verstärkung auf, die aus einem Kampf- und einem Schützenpanzer besteht. Zum Abschluss kehren alle im Lkw zum Lager zurück.

Mission 5 – Streit

Unbemerkt anschleichen

TIPP 11: Victor entscheidet sich, die Basis allein zu infiltrieren (Plan A). Dazu führt er eine schallgedämpfte Waffe mit (etwa die Bizon-Maschinenpistole). Während sich seine Kameraden zur Kreuzung begeben, schleicht er an der Südseite der Ruine (1) entlang zur Kirche (2) auf der Ostseite der Basis. Die Panzer werden von zwei Doppelstreifen und einem Fahrer bewacht.

Wann beginne ich mit dem Überfall?

TIPP 12: Der Held versteckt sich hinter den abgestellten Panzern (3) und gibt über Funk das Startsignal. Sobald die eigenen Kämpfer in Rufreichweite sind, überwältigt Victor die fünf Posten und die heran-eilenden Panzerbesatzungen (4).

Welche Fahrzeuge lasse ich von den Partisanen übernehmen?

TIPP 13: Anschließend verteilt Victor die Widerstandskämpfer auf vier Kampfpanser. Er selber führt als Kommandant im T-80 den Angriff gegen das Zeltlager. Vor der Rückkehr zur Basis in Mokropsy zerstört er noch die zurückgelassenen Vehikel. Ein feindlicher Kampfpanser versucht, die Partisanen aufzuhalten, hat jedoch gegen die Übermacht keine Chance.

Mission 6 – Feldübung

Der Vorposten

TIPP 14: Die Männer verteilen sich auf drei Panzer und rücken gegen den Außenposten vor. Außer einem Schützenpanzer leisten nur einige Infanteristen Widerstand.

Wo platziere ich meine Kräfte?

TIPP 15: Nun befiehlt Victor den Begleitpanzern, südlich (2) und nördlich (1) der Stadt in Stellung zu gehen. Den eigenen Tank versteckt er an der Kreuzung (3) im Osten. Sobald alle Panzer in Position sind, beginnt der Angriff. Per Funk informiert der Held die Infanteristen (4), den Granatbeschuss zu starten. Gleichzeitig kesseln die drei Panzer die feindlichen Kräfte ein.

Welche Gegner leisten Widerstand?

TIPP 16: Es gilt, zuerst die gegnerischen Panzer in der Stadt und die beiden Ersatz-T-72 (5) aus Richtung Süden zu vernichten. Später rücken Infanterie und Tanks ein, um die letzten Stellungen auszuheben.

Mission 7 – Erstschlag

Wo die Panzer positionieren?

TIPP 17: Victor benutzt den T-55 als Befehlsfahrzeug für die bevorstehende Schlacht. Er bringt die beiden Panzertrupps beim Steinbruch im Südosten in Position. Dabei geht die eine Gruppe auf der Kante in Stellung, während die andere neben der Straße stehen bleibt.

Unbedingt die Position halten!

TIPP 18: Es ist wichtig, dass die Panzer während des Gefechts auf ihrer Position bleiben. Dazu gibt Victor den Befehl »Open fire«. Nur so ist gemeinsamer Beschuss auf die von Südwesten heranrückenden Sowjets möglich. Sobald diese dann die Hügelkuppe überqueren, fahren sie direkt in das Feuer der Partisanen.

Mission 8 – Geiseln

Wie rette ich unbemerkt die Geiseln?

TIPP 19: Victor umgeht nördlich den Ort Velka ves mit seinen Kameraden. Dann schleicht er sich aus der Senke an die

Westseite (1) heran, wo einige Fahrzeuge und Munitionsvorräte lagern. Nun arbeitet er sich zur Mauer (2) neben der Kirche vor und überfällt die drei Wachen (3) und die Doppelstreife (4). Die Geiseln sind nun frei, und Victor erhält einen Zusatzauftrag.

Schwache Gegenwehr

TIPP 20: Die Gruppe fährt nach Norden in Richtung Blata. Kurz vor der Höhe 91 sitzen die Kämpfer ab und nähern sich der Basis. Zuerst zerstört die Panzerabwehr den sowjetischen Schützenpanzer, der die größte Gefahr darstellt. Anschließend überrennen die Widerstandskämpfer die restlichen Sowjets im Lager. Mit den erbeuteten Waffen und Fahrzeugen verdrufen die Partisanen in die Berge.

Mission 9 – Information

Wo finde ich einen Zugang zum Gehöft?

TIPP 21: Victor schleicht sich unter Ausnutzung der Büsche bis zur südlichen Mauer des Gehöftes. Dabei behält er mit seinem Fernglas die Doppelstreife an der Westmauer und die Wachen am Osttor im Auge, um im richtigen Moment zur nächsten Deckung zu sprinten.

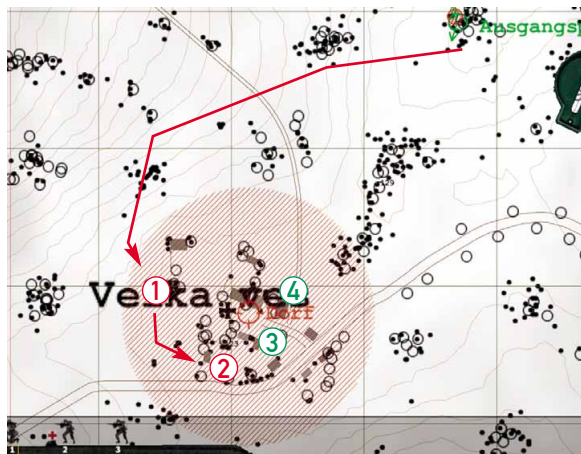
Was mache ich nach dem Gespräch?

TIPP 22: Durch ein Loch in der Mauer gelangt Victor in die Nähe der sowjetischen Kommandeure und kann diese belauschen. Anschließend verlässt er das Gehöft durch dasselbe Loch und setzt sich erst nach Westen und dann nach Süden ab, um zum Treffpunkt zu gelangen.

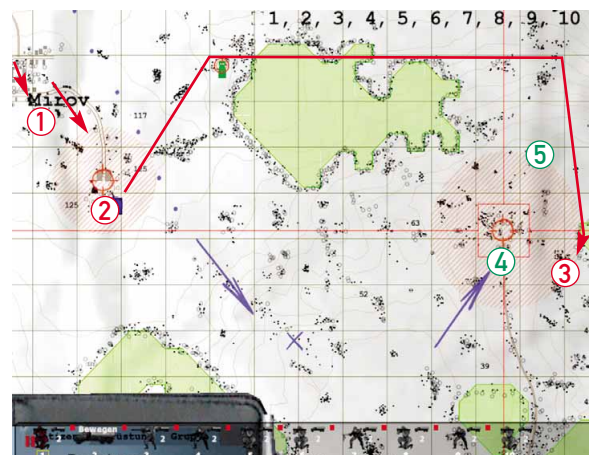
Mission 10 – Besetzung

Wie nehme ich das Chateau ein?

TIPP 23: In der Planungsphase bewaffnet sich die Gruppe mit allem verfügbaren schweren Gerät wie Scharfschützen- und



Zu »Geiseln«: 1: Hang, 2: Kirchenmauer, 3, 4: Sowjet-Infanteristen.



Zu »Besetzung«: 1: Stadt, 2: Chateau, 3: Stellung, 4: Basis, 5: Panzer, Infanteristen.

Maschinengewehren oder Raketenwerfern. Zu Missionsbeginn sprinten alle schnell in die Ortschaft im nahen Tal und teilen sich in drei Gruppen auf, die dann zwischen den Häusern an der Südkante (1) in sichere Stellung gehen. Von dort aus beharken die Widerstandskämpfer alle feindlichen Einheiten und den Schützenpanzer vor dem Chateau.

Die Sowjets schlagen zurück.

TIPP 24: Sobald sie den Großteil der Sowjets ausgeschaltet haben, rücken die Männer langsam in einer Reihe vor und vertreiben die versprengten Feindsoldaten. Nach der Eroberung der Basis (2) versuchen noch zwei Schützentrupps, Victors Gruppe auszugreifen. Die verschanzt sich in den Ruinen und wehrt die Attacke ab.

Wo beginne ich den Angriff auf die Basis?

TIPP 25: Alle Kämpfer frischen die Munitionsvorräte auf, nehmen zusätzliche Waffen an sich und besteigen den Lkw. Damit umfahren sie im großen Bogen die Sowjetbasis auf der Nordseite und schleichen sich in den Wald (3) östlich des Zielobjektes. Durch dieses Manöver gelangen die Kämpfer sehr dicht an die sowjetische Verteidigungslinie und vermeiden einen Angriff auf die befestigte Nord- und Südseite.

Wann dürfen meine Männer feuern?

TIPP 26: Victor fordert über Funk den Panzerangriff von Süden an. Bei dessen Eintreffen gibt er auch seinen Kameraden die Erlaubnis zu feuern, wodurch die sowjetischen Verteidiger (4) gleich von zwei Seiten unter Beschuss geraten. Nach dem Kampf stürmen die Widerständler in die Basis und besetzen sofort die vier stationären Maschinengewehre an der Nordmauer. Damit halten sie locker den Gegenschlag der feindlichen Truppen auf (5), die sich von Norden nähern.

Mission 11 – Gegenschlag

Wo finde ich Panzerabwehrminen?

TIPP 27: Für den Kampf gegen die motorisierten sowjetischen Truppen bewaffnen sich die Partisanen mit Raketenwerfern, Panzerfäusten oder Minen. Letztere lagern in den Munitionskisten der Basis.

Wie wehre ich die Schützen ab?

TIPP 28: Bevor Victor den Hinterhalt einrichten kann, muss seine Gruppe einige Fußsoldaten abwehren. Dazu gehen vier Kämpfer an die südlichen stationären Maschinengewehre, während die übrigen den Schützen- und Kampfpanzer bemannen.

Wo ist eine gute Stelle für den Hinterhalt?

TIPP 29: Anschließend treffen sich alle zu Fuß am Wäldchen im Süden. Victor verbuddelt auf der Straße einige Minen, und seine Jungs beziehen auf beiden Seiten des Wegs im Wald Stellung. Sobald der vorderste der Panzer auf die Minen fährt, gibt der Held Feuererlaubnis. Einige Raketen salven reichen, um die Gegner zu stoppen.

Keine Chance gegen die Luftkavallerie.

TIPP 30: Allerdings sind bereits Kampfhubschrauber im Anflug. Die Gruppe nimmt alle Ausrüstung mit, die sie tragen kann, und flüchtet zum Lkw im Norden.

Mission 12 – Schmuggelware

Womit die Leuchtkugel abschießen?

TIPP 31: Für das Leuchtsignal benötigt der Anführer die große AK 74 inklusive Granatwerfer. Leuchtgranaten findet er auf dem Lkw. Er fährt seine Männer ohne Licht zum Treffpunkt am Strand und schießt das rote Signal ab, um John Gastovski und seine Truppe zu rufen.

Wie entgehe ich den feindlichen Truppen?

TIPP 32: Nachdem der amerikanische Kommandotrupp die neuen Waffen verladen hat, flieht Victor sofort nach Süden, da mittlerweile Sowjeteinheiten den Strand unsicher machen. Als Fahrer verzichtet er auf Licht und stellt den Wagen nach ein paar Metern unter Bäumen oder einer anderen Deckung ab. Sobald die Luft rein ist, kehrt die Gruppe zum Lager zurück.

Mission 13 – Abrechnung

Welche Waffen eignen sich am Besten zur Fliegerabwehr?

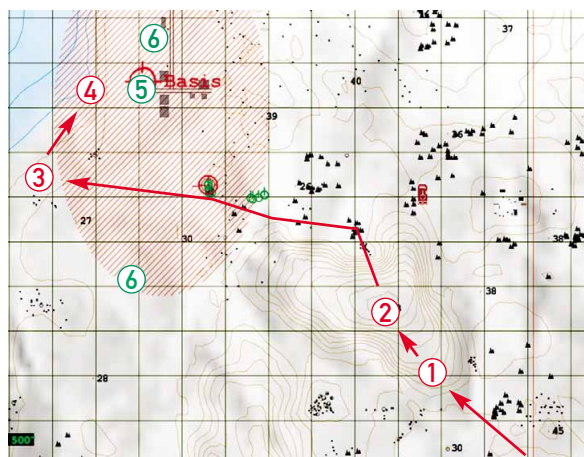
TIPP 33: Für diesen Sabotageauftrag benötigt Victor mindestens vier Raketenwerfer und zwei Flugabwehrschützen. Der Lkw bringt den Trupp zum Fuße (1) des Berges. Weil die Zugänge im Tal bewacht werden, klettern die Kämpfer über den Berg (2). Dann schlagen sie sich zum Strand (3) durch, wobei sie besonders die Startbahnwachen im Auge behalten.

Wie umgehe ich die Patrouillen?

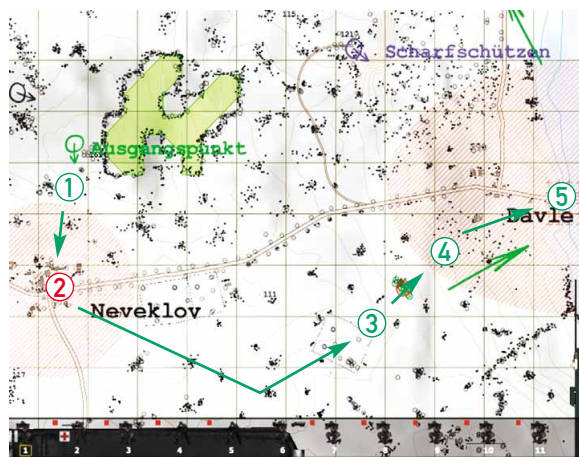
TIPP 34: Am Strand marschieren die Partisanen unentdeckt Richtung Norden bis auf die Höhe der Hubschrauber (4). Zum Angriff kriechen alle die Böschung hoch und nehmen von dort aus zuerst die Infanteristen (5) aufs Korn. Die Panzervernichtungstrupps kümmern sich in der Zwischenzeit um die beiden Schützenpanzer (6), die vom südlichen und nördlichen Fahrbahnende heranpreschen.

Sprengung der Ziele

TIPP 35: Anschließend entwapnet die Gruppe die Gefallenen und jagt alle Hubschrauber mit Raketen oder Annäherungsminen in die Luft. Schließlich geht es auf dem gleichen Weg wie hin auch wieder zum Lkw zurück, und man versteckt sich im südöstlichen Dorf.



Zu »Abrechnung«: 1: Lkw, 2: Gipfel, 3: Strand, 4: Hang, 5 und 6: Sowjets.



Zu »Feuerwerk«: 1 und 4: Feuerstellungen, 2: Lkw, 3: Absitzpunkt, 5: Brückenpfeiler.

Mission 14 – Feuerwerk

Wo finde ich zusätzliche Ausrüstung?

TIPP 36: Zuerst nimmt Victor's Gruppe die Sowjets in und um das Dorf Neveklov unter Beschuss. Zum einen können Ihnen diese Truppen dann nicht mehr in den Rücken fallen, zum anderen führen die Soldaten dort gute Ausrüstung mit sich. Eine perfekte Feuerstellung ist der Hang (1) südlich des Ausgangspunktes.

Wann bitte ich um Unterstützung?

TIPP 37: Im gestohlenen Lkw (2) fahren die Kämpfer zur markierten Anhöhe (3). Aus der Stellung (4) vor der Brücke eröffnen dann alle das Feuer auf die sowjetischen Wachposten und den Schützenpanzer. Außerdem fordert Victor über Funk Scharfschützen- und Panzerunterstützung an.

Wie bringe ich die Sprengsätze an?

TIPP 38: Sobald die westliche Brückenseite feindfrei ist, sprintet der Held alleine zum ersten Brückenpfeiler (5) und deponiert dort zwei Annäherungsminen. Wenn er diese nicht mitgeführt hat, kann er einige den Speznaz-Soldaten abnehmen. Dann sprengt er die Brücke, und die Gruppe fährt zum Sammelpunkt im Norden.

Mission 15 – Der Pass

Wo verschanzen sich am besten die Panzerfaust-Schützen?

TIPP 39: Alle Truppenmitglieder bewaffnen sich mit Panzerfäusten oder Raketenwerfern. Victor bringt seine Männer links und rechts der Straße in Stellung.

Ruhe bewahren!

TIPP 40: Die Partisanen lassen den Aufklärungs-Jeep und die beiden ersten Kampfpanser einfach passieren. Sobald der Kon-

voi den Hinterhalt erreicht, zerstört Victor das Führungsfahrzeug. Durch dieses Hindernis kommen die restlichen Fahrzeuge zum Stehen und bieten ein leichtes Ziel.

Wohin zurückziehen?

TIPP 41: Nach getaner Arbeit weichen alle zum Ausgangspunkt zurück, da bereits sowjetische Unterstützung im Anmarsch ist. Auf dem Hügel besetzt die Gruppe die beiden Panzerfahrzeuge und fährt zum Sammelpunkt im Südwesten.

Mission 16 – Die Jagd

Wo die Scharfschützen positionieren?

TIPP 42: Für die Offensive auf die Hauptstadt greifen die Partisanen verstärkt auf Scharfschützen- und Maschinengewehre zurück. Durch die Rinne (1) schleicht sich der Trupp in die Scharfschützenstellung (2). Sobald alle Mann in Position sind, gibt Victor das Zeichen zum Angriff auf die befestigte Kontrollstelle (3). Vorrangige Ziele sind die stationären Maschinengewehre.

Wann fordere ich Hilfe an?

TIPP 43: Anschließend verlagert Victor das Feuer seiner Gruppe auf die Infanteristen und Panzer in der Hauptstadt (4). Über Funk fordert er Panzerfeuer zur Unterstützung an. Sobald die Partisanen die Oberhand gewinnen, gibt er auch Gastovski (5) im Süden das Startsignal.

Mission 17 – Falle

Wo soll ich den Spähtrupp stoppen?

TIPP 44: Für den Hinterhalt legt Victor zwei Verzögerungsminen auf die Straße (1) und postiert seine Männer in den Büschen. Sobald Schützen- und Kampfpanser (2) an der Kreuzung halten, zündet er die Minen und gibt Feuererlaubnis.

Aus welcher Richtung angreifen?

TIPP 45: Jetzt fahren die Partisanenpanzer (3) in Position. Über das Versteck der Tiger-Gruppe (4) marschieren die Infanteristen dann zu einer Position (5) in den Hügeln südlich von Petrovice. Von dort haben sie freies Schussfeld auf alle sowjetischen Panzer, stationären Maschinengewehre und die meisten Fußsoldaten (6).

Timing ist alles!

TIPP 46: Über Funk startet Victor nun die erste Panzergruppe. Bei deren Ankunft in der Stadt eröffnen die Partisanen sofort das Feuer und erledigen dabei vorrangig die feindlichen Raketenwerfer- und Maschinengewehrschützen. Außerdem setzt der Held die Tiger-Gruppe in Marsch.

Wie halte ich den Gegenangriff auf?

TIPP 47: Wenn die Angreifer die Verteidigung an der Südseite zerschlagen haben, müssen sie schnell eine Stellung (7) an der Nordseite beziehen. Denn von dort rückt ein feindlicher Panzer- und Infanterieverband (8) an, um die Stadt zurückzuerobern.

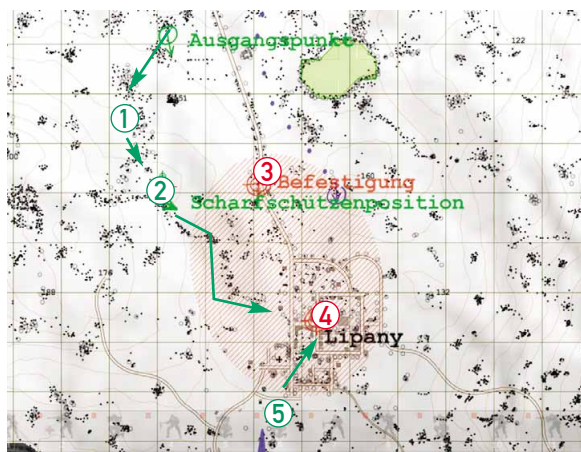
Mission 18 – Feuergefecht

Welche Waffen bieten sich an?

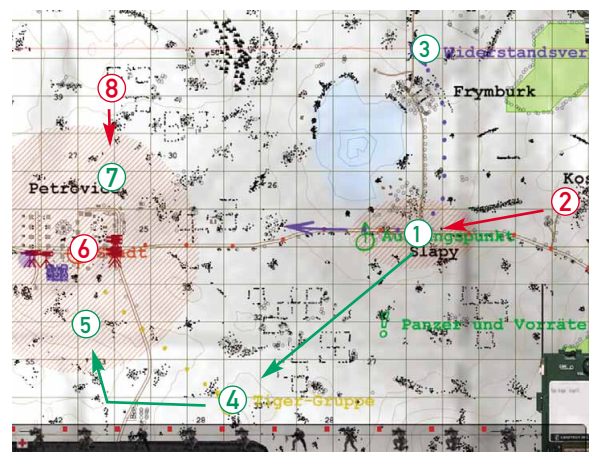
TIPP 48: Victor bewaffnet sich mit einer Maschinenpistole und drei Verzögerungsminen. Dann fängt er die vier Speznaz-Soldaten ab, die von Norden kommen.

Schnell und gezielt zuschlagen!

TIPP 49: Dann benutzt er denselben Weg wie in der ersten Sabotagemission (siehe Tipps 33 und 34). Er geht neben der Rollbahn in Deckung und schaltet die Wachen aus. Dann bringt er an den Jagdbombern Verzögerungsminen an und zündet alle aus sicherer Entfernung. **PET**



Zu »Die Jagd«: 1: Rinne, 2: Scharfschützen-Stellung, 3: Kontrollposten, 4: Sowjet-Infanteristen, 5: US-Kommandosoldaten.



Zu »Falle«: 1: Kreuzung, 2: Sowjet-Panzer, 3: Partisanen-Panzer, 4: Tiger, 5: Feuerstellung, 6: Sowjet-Panzer und -Infanteristen, 7: Verteidigung, 8: Sowjet-Verband.