

# WarCraft 3

Magische Bonusgegenstände und versteckte Gaststar-Auftritte – ausgefuchste Feldherren fördern so manches lustige Osterei in Blizzards Echtzeit-Hit zu Tage.

**W**er zurzeit die Tür unserer Tipps-Abteilung öffnet, läuft Gefahr, bis zum Bauchnabel von WarCraft-3-Einsendungen überschwemmt zu werden. Anlass genug für uns, die schönsten Kniffe findiger Leser abzudrucken.

## Blitz-Baustelle

**TIPP 1:** Wenn Sie mal bei dem Wettbauen im Battlenet nicht mitkommen, dann hilft dieser Trick: Sobald ein Arbeiter ein Gebäude hochzieht, wählen Sie es wiederholt an. Für jeden Klick auf das Haus schreitet der Bau kurz schneller voran. Ein flinker Zeigefinger sichert Ihnen auf diese Weise ein Richtfest vor dem Gegner. Das klappt übrigens auch bei Reparaturen prima.

Max Behrens

## Leichte Erfahrungspunkte

**TIPP 2:** Auf der Seite der Orcs gibt es einen Trick, mit dem Sie gefahrlos neutrale Kreaturen angreifen. Dazu benötigt Ihr Held einen Medizinmann, der mit seiner Stasisfalle die Feinde aufs Korn nimmt. Sobald die blauen Symbole über den Gegnern anzeigen, dass die Lähmung einsetzt, schlagen Sie los.

SleepyMoonwalker

## Knochenmauer

**TIPP 3:** Generäle der Untoten sichern die eigene Basis effektiver, indem sie statt Zig-

gurats am Rand der Siedlung Friedhöfe platzieren. Dahinter sorgt eine Reihe von etwa sechs Totenbeschwörern bei einem Angriff für eine Armee von Skelettkriegern. Die sind unabhängig vom Bevölkerungslimit und reagieren auf Feindbewegungen flexibler als die stationären Verteidigungen.

Timo und Sven Bouerdick

## Heldengefängnis

**TIPP 4:** Wenn Sie in Scharmützeln gegen neutrale Einheiten einen Seelenstein finden, verschwenden Sie das Item nicht auf eine billige Einheit. Visieren Sie stattdessen einen feindlichen Helden an. Der Seelenstein saugt ihn auf und hält ihn so lange gefangen, wie Ihr eigener Held überlebt. Einziger Nachteil dabei: Der Träger des Seelensteins ist auf der Karte ständig für den Gegner sichtbar.

Stefan Kreuser

## Laufende Bäume

**TIPP 5:** Die Gebäude der Nachtelfen nehmen dank der »Entwurzeln«-Fähigkeit auch an Kämpfen teil. Viele Feldherren nutzen das nur für ihre Basisverteidigung. Allerdings empfiehlt sich der Einsatz der Baumkolosse auch für den Angriff, denn das Nutzholz reagiert nur auf Truppenmassen und Belagerungsgerät allergisch. Außerdem sind die Waldriesen vom Bevölkerungslimit unabhängig.

Andreas Stahl

## Untote Elfen

**TIPP 6:** Als Herr der Untoten haben Sie die Gelegenheit, die Einheiten und Gebäude Ihrer Hochelfen-Gegner zu nutzen. Dazu müssen Sie in der fünften Mission die Heldin Sylvanas Windrunner endgültig besiegen. Danach dürfen Sie Banshees im Tempel der Verdammten bauen. Eine fertige Todesfee übernimmt dann ganz einfach eine Arbeitereinheit der Hochelfen. Schon haben Sie Zugriff auf alle Gebäude und damit auch Einheiten der Langohren. Dann bauen Sie in der Kaserne noch einen »Dragon Hawk« und klicken ihn mehrfach an: Er verrät unter anderem etwas über ein mögliches Addon.

Michael Schäl

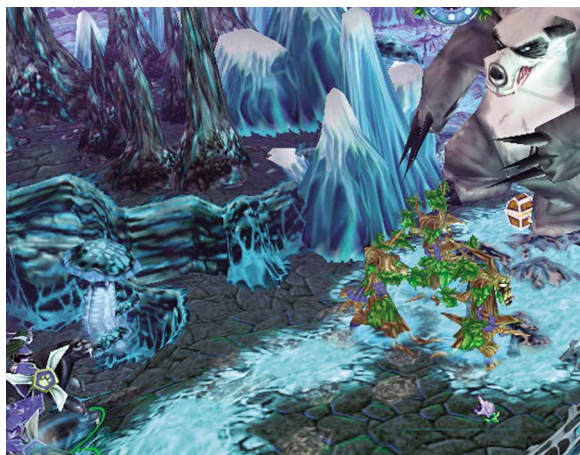
## Lustige Monologe

**TIPP 7:** Fast alle Standard-Meldungen der Einheiten kennen Feldherren nach kurzer Zeit auswendig. Aber nur wenige wissen, dass die Truppen und Helden noch ganz andere Sprüche draufhaben. Sie lösen die versteckten Kommentare aus, indem Sie einen bestimmten Untergebenen mehrfach anklicken. Mit dem Trick erwischen Sie untote Helden am Handy oder erfahren, dass der weiße Tiger der Mondpriesterin aus Second-Hand-Beständen von Siegfried und Roy stammt.

Stefan Lebek



**Tipp 4:** Dieser versteckte Hydralisk kämpft für Ihre Truppe und eine Fortsetzung seiner eigenen Geschichte im StarCraft-Universum.



**Tipp 14:** Hinter vielen Baumreihen verbergen sich Ostereier. Hier treffen wir den »weltgrößten« Panda, der einen magischen Gegenstand bewacht.

#### Explodierende Fauna

**TIPP 8:** Die auf vielen Karten in WarCraft 3 verteilten Tiere, wie etwa Schafe, sind schwach gepanzert gegen Angriffe. Allerdings reagieren die blökenden Viecher auch auf Mauszeiger, denn vermehrtes Anklicken quittieren die Vierbeiner mit einem komischen Laut. Wählen Sie die Kreaturen danach erneut an, explodieren sie.

Christian Häni

#### Hydralisk im Wald

**TIPP 9:** Im zweiten Level der Nachtelfen-Kampagne wartet ein lustiges Easter-Egg: Rechts am oberen Kartenrand verbergen Bäume einen alten Bekannten aus StarCraft. Mit einer Ballista befreien Sie den bissigen Hydralisken aus seinem grünen Gefängnis. Der Zerg bietet beeindruckende Kampfwerte und verstärkt aus Dankbarkeit Ihre Truppe.

Kay Ingerfeld

#### Zweites Ende

**TIPP 10:** Wer es schafft, WarCraft 3 auf dem schweren Schwierigkeitsgrad durchzuspielen, dem winkt ein besonderer Bonus. In einer speziellen Sequenz sehen Sie einen Kampf zwischen Space Marines und Hydralisken dargestellt mit der 3D-Engine. Vielleicht ein früher Hinweis auf eine mögliche StarCraft-Zukunft?

Roman Kluger

#### Hungrige Echse

**TIPP 11:** Im siebten Kapitel der Orc-Kampagne sollten Sie mit Cairne Bloodhoof eine Erkundungstour ganz unten links auf der Karte machen. Dort treffen Sie eine »sehr hungrige Echse«, die eifrig den nahen Pilzwald vertilgt. Nach einiger Zeit legt die Kreatur den Weg zu einem magischen Gegenstand frei. Das »Löwenhorn von Stormwind« verleiht Ihrem Helden und seiner Gefolgschaft einen Bonus für die Rüstungsklasse.

Cédric Roth

#### Die Schatzinsel

**TIPP 12:** Gleich im ersten Level der Tutorial-Kampagne gibt es ein Gimmick zu entdecken – die Fernsicht-Fertigkeit von Orc-Held Thrall macht es möglich. Klicken Sie damit an den oberen Kartenrand, und enttarnen Sie so einen Freibeuter. Der Pirat bewacht einen Schatz, den das Programm beim Anwählen als »Fette Beute« ausweist.

Adis Bajramovic

#### Berühmte Streithähne

**TIPP 13:** Im ersten Level der Untoten-Kampagne soll Arthas Jünger für seine Armee finden. Dabei schleicht er sich durch ein kleines Dorf, wo hinter einem Haus zwei Einwohner kämpfen. Wenn Sie die beiden anklicken, sehen Sie deren Namen: Es handelt sich um Tyler und Robert, zwei Charaktere, die bereits im Film Fight Club aneinander gerieten.

Jonas Sechelmann

#### Bedrohte Arten

**TIPP 14:** Der fünfte Level der Nachtelfen-Kampagne verbirgt ein wirklich großes Geheimnis. Relativ im Zentrum der Karte räumen Sie mit Hilfe des »Naturgewalt«-Zaubers eine Pilzreihe aus dem Weg. Folgen Sie jetzt dem freigewordenen Pfad, dann gelangen Sie zum Lager des »größten je existierenden« Pandas. Wenn Sie den Plüschgesellen erlegen, winkt als Trophäe eine »Kette der Zauberimmunität«.

#### Kreaturen-Picknick

**TIPP 15:** Sobald Arthas in den zweiten Level seiner Untotenlaufbahn startet, entdecken Schummler mit dem Cheat »iseeadpeople« nördlich von Uthers Lager im Wald zwei Kreaturen. Es handelt sich um Sasquatches, die sich an einer sonst für den Spieler unzugänglichen Stelle jenseits des Flussbetts unterhalten.

Die dunkle Bruderschaft

#### Tödliche Wollknäule

**TIPP 16:** Wenn Sie in Blizzards neuer Echtzeit-Referenz ein Netzwerkspiel erstellen und bei der Kartenauswahl im Ordner \SCENARIO die Karte »Das Todes Schaf« wählen, beginnt ein lustiges Minispiel. Weichen Sie mit **S** und **H** den explodierenden Schafen aus, und sammeln Sie die hübschen Siedlerinnen ein. Mit **ESC** können Sie sich etwas Luft verschaffen.

Torben Schlüpmann

#### Gesammelte Cheats

**TIPP 17:** Die Cheat-Liste der letzten Ausgabe konnten wir dank unserer Leser noch erweitern. So retten Sie sich auch in ausweglosen Situationen der Kampagnen als Sieger vom Schlachtfeld.

PH

Cheat	Wirkung
warpten	schnelleres Bauen
whoisjohngalt	schnelleres Forschen
thedudeabides	Zauber laden schneller auf
iocainepowder	Einheiten sterben schneller
keysersoze X	erschummelt X Gold
leafittome X	spendiert X Holz
greedisgood X	liefert X Gold und Holz
pointbreak X	Nahrungskapazität um X steigern
iseeadpeople	deckt die Karte auf
thereisnospoon	unbegrenzt Mana
whosyourdaddy	eigene Einheiten unbesiegbar
sharpandshiny	erforscht alle Upgrades
synergy	kompletter Tech-Baum
riseandshine	Zeit auf Sonnenaufgang setzen
lightsout	Sonnenuntergang herbeiführen
daylightsavings X	Setzt die Zeit auf Stunde X
daylightsavings	Tag/Nachtwechsel ausschalten
strengthandhonor	totz Niederlage weiterspielen
itvexesme-allyourbaseare	Siegebedingungen abschalten
belongtous	Sofortiger Sieg
somebodyset-usupthebomb	Level verlieren
motherland R X	springt in Level X von Rasse R



**Tipp 17:** Mit unserer kompletten Cheat-Sammlung siegen Einzelspieler in jeder Situation – selbst wenn der Gegner schon in der eigenen Basis steht.



**Tipp 10:** Besonders mutige Feldherren, die alle Kampagnen auf »Schwer« gespielt haben, bekommen einen Zusatzabspann.