

## Black & White

Inzwischen gibt es Peter Molyneux' monumentale Göttersimulation auch zum Budget-Preis. Grund genug, Ihnen unsere besten Tipps für angehende Kreaturenzüchter noch einmal nahe zu bringen.

**TIPP 1:** In Lionheads Götterspiel können Sie Zauber weit außerhalb Ihres Einflussbereiches nicht vollenden. Diesen Umstand nutzen Sie jedoch geschickt zu Ihrem Vorteil. Sprechen Sie zum Beispiel einen Nahrungs- oder Holzzauber in einem gegnerischen Dorf aus. Dieser bricht dann ab, ohne Ihnen angerechnet zu werden. Sie können also immer wieder beginnen zu zaubern, was Ihnen bereits eine erkleckliche Menge an nützlichen Glaubenspunkten einbringt.

**TIPP 2:** Für brennende Dorfbewohner müssen Sie nicht die wertvollen Regenzauber verschwenden. Schmeißen Sie die armen Wichte einfach ins Wasser, und ziehen Sie sie nach kurzer Zeit wieder heraus.

**TIPP 3:** Brennende Holz- oder Nahrungsvorräte kann man sehr einfach löschen. Heben Sie die brennenden Güter auf, und werfen Sie sie über dem Lagerhaus, einer Baustelle oder der Gerüstschmiede wieder zu Boden, damit die Flammen ausgehen.

**TIPP 4:** Zwei wichtige Tastaturkommandos haben nicht mehr den Weg ins Handbuch geschafft. Mit **[ALT] + [1]** erhöhen Sie die Spielgeschwindigkeit, mit **[ALT] + [2]** reduzieren Sie sie wieder.

**TIPP 5:** Für die Zirkus-Quest in der zweiten Welt brauchen Sie zunächst nur zwei Tiger und zwei Pferde. Setzen Sie diese in das Gehege, und nehmen Sie eine Raubkatze gleich wieder heraus. Ignorieren Sie die Warnungen, und setzen Sie den Tiger neben dem Gatter ab. Er läuft automatisch zurück, und Sie haben zwei weitere Gei-

seln befreit. Öfter als zweimal sollten Sie diesen Trick aber nicht wiederholen, da Ihr Dorf sonst in Flammen aufgeht.

**TIPP 6:** Wenn Sie Probleme in der dritten Mission haben, rufen Sie mit Hilfe der Taste **[S]** die Statistiken auf. Abseits vom Dorf sitzt ein Mann am Lagerfeuer, der Actor heißt. Da, wo Sie ihn hinwerfen, haben Sie kurzzeitig Einfluss. Weil er unverwundbar ist, können Sie dies so oft tun, wie Sie wollen.

**TIPP 7:** Die Yogi-Quest in der dritten Welt kann ganz schön auf die Nerven gehen. Benutzen Sie daher ungeniert die Pausentaste **[P]**. Wenn das Spiel anhält, können Sie nämlich immer noch die Maus und die Kamera bewegen und so den scharfen Augen des Geistlichen enttrinnen.

**TIPP 8:** Das Baumrätsel in der dritten Welt lässt sich sehr gut zur schnellen Holzgewinnung nutzen. Solange Sie die Bäume nämlich nicht selbst ausreißen, wachsen sie immer wieder nach. Überlassen Sie deshalb Ihren Untertanen das Fällen.

**TIPP 9:** Wenn Sie Ihrer Kreatur einen seltenen Einwegzauber beibringen wollen, können Sie sich das komplizierte Save-System des Programms zu Nutze machen. Speichern Sie, und zeigen Sie jetzt Ihrer Kreatur den Zauber. Nun laden Sie den alten Spielstand und hexen noch einmal. Dies wiederholen Sie so oft, bis Ihre Kreatur die Formel kapiert hat. Besonders lohnend ist das zum Beispiel beim Vogelschwarm-Wunder.

**TIPP 10:** In einem freien Spiel können Sie mit einem Texteditor beliebige Gegenstände neben Ihrem Dorfzentrum entstehen lassen. Gehen Sie dazu in das Unterverzeichnis **\SCRIPTS\PLAYGROUNDS** Ihres Spieleordners. Öffnen Sie die drei Dateien **TWOGODS.TXT**, **THREEGODS.TXT** oder **FOURGODS.TXT**, je nachdem, mit wie vielen Gegnern Sie kämpfen möchten.

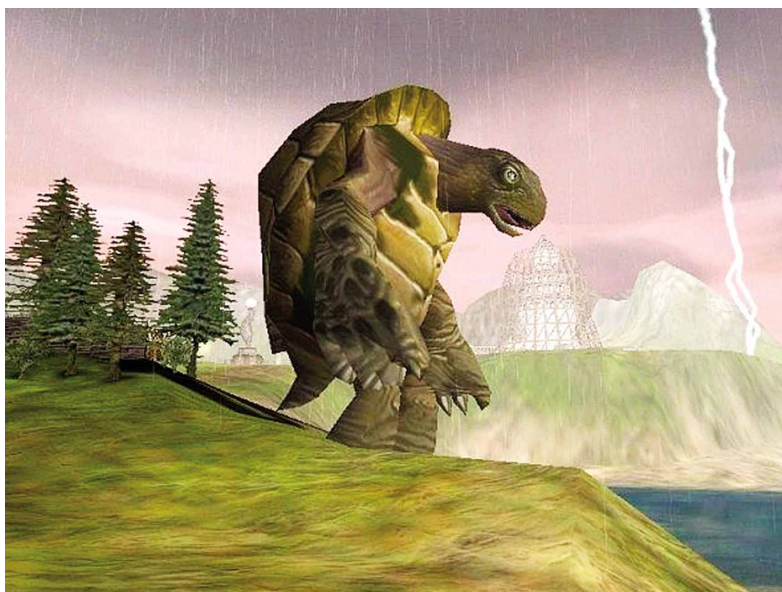
Suchen Sie nun die Zeile »CREATE\_TOWN(0,«XXX“,“PLAYER\_ONE“,“,“YY Y“)«, wobei XXX für die Koordinaten und YYY für die Art des Dorfes steht. Fügen Sie nun die Zeile **CREATE\_SPELL\_DISPENSER(0,«XXX“,“NORSE\_ABODE\_SPELL\_DISPENSER,“YYY“,0.000000,1.000000,ZZZ)** ein, wobei XXX der Standpunkt ist (20.000 Unterschied zum Stadtzentrum lassen ihn direkt daneben stehen), YYY die Art und ZZZ die Zeit zum Wiederaufladen (30 entspricht etwa fünf Sekunden) des Spenders. Welche Schummeleien Sie für YYY einsetzen dürfen, entnehmen Sie der folgenden Tabelle:

Eingabe	Bedeutung
Fire	Feuerball
Fire_Pu1	Feuerball 1
Fire_Pu2	Feuerball 2
Teleport	Teleport
Heal	Heilen
Heal_PU1	Heilen 1
Food	Nahrung
Food_PU1	Nahrung 1
Wather	Regen
Wather_PU1	Regen 1
Nature	Wald
Lighting_Bolt	Blitz
Lighting_Bolt_PU1	Blitz 1
Lighting_Bolt_PU2	Blitz 2
Beam_Explosion	Explosion
Beam_Explosion_PU1	Explosion 1
Beam_Explosion_PU2	Explosion 2
Storm	Sturm
Storm_PU1	Sturm 1
Storm_PU2	Sturm 2
Flying_Flocks	Vogel
Ground_Flock	Wölfe
Creature_Spell_Small	Kreatur klein
Creature_Spell_Big	Kreatur groß
Creature_Spell_Weak	Kreatur schwach
Creature_Spell_Strong	Kreatur stark
Creature_Spell_Freeze	Kreatur steht still
Creature_Spell_Invisible	Kreatur unsichtbar
Creature_Spell_Compassion	Kreatur abgelenkt
Creature_Spell_Angry	Kreatur wütend
Creature_Spell_Itchy	Kreatur nett
Physical_Shield	Materielles Schild
Shield	Zauber-Schild

Für einen Wald geben Sie **CREATE\_FOREST(12,«XXX“)** ein und für ein Feld **CREATE\_NEW\_TOWN\_FIELD(0,«XXX“,1,-1.675000)**. Vor all diesen Veränderungen sollten Sie eine Sicherheitskopie der entsprechenden Datei anlegen, um den ursprünglichen Zustand des Spiels notfalls wieder herstellen zu können.

**TIPP 11:** Lassen Sie in der fünften Welt den Stein verschwinden, mit dem später der

Black & White:  
Wunderschöne  
Kreaturen auf  
Urlaubsinseln gibt  
es jetzt zum  
Billigtarif.



Schutzschild des Nachbardorfs aufgebaut wird. Werfen Sie ihn beispielsweise an beliebiger Stelle ins Wasser. Dadurch haben Sie am Ende weniger Probleme, da der Schild dann einfach nicht existiert.

## Comanche 4

Die Nummer drei unserer Simulationscharts steht jetzt im Budgetregal des Spielehändlers Ihrer Wahl. Bruchpiloten sollten **WolfBlitz** als Spielernamen eingeben. Danach sind alle Missionen der Action-Simulation frei anwählbar.



**Comanche 4:** Mit dem richtigen Pilotennamen spielen Sie alle Kampfeinsätze Ihrer Wahl.

## Desperados

**TIPP 1:** Die Dialoge in der knackigen Western-Strategie lassen sich mit Windows-eigenen Programmen verändern. Im Unterverzeichnis `GAME\DATA\INTERFACE\DIALOGS` Ihres Spielverzeichnis finden Sie weitere Ordner nach Missionen benannt. Dort sind die entsprechenden Dialoge als WAV-Dateien abgespeichert. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die zu verändernde Datei, und wählen Sie »Aufnehmen« aus dem Kontextmenü. Mit dem Audioeditor können Sie nun einiges verändern. Wenn Sie ein Mikrofon besitzen, nehmen Sie auch eigene Sounds auf und speichern die unter dem jeweiligen Namen ab.

*Justus Weber*

**TIPP 2:** Wenn Sie in einer Nachtmission mit einem Pferd in den Schatten reiten, werden Sie unsichtbar. Steigen Sie dann ab und danach gleich wieder auf. Wenn Sie jetzt aus dem Schatten reiten, sind Sie immer noch



**Desperados:** Bei Nacht machen Sie sich im Schatten auf einem Pferderücken unsichtbar.

unsichtbar. Allerdings nur so lange, bis Sie auf andere schießen. *Martin Wranik*

## Divine Divinity

In der Nähe des verfluchten Klosters finden Sie eine alte Hütte. Das Bett darin lässt sich verschieben, um an die darunter liegende Falltür zu kommen. Sie können es aber auch in Ihr Inventar stecken. Jetzt dürfen Sie überall ein Nickerchen machen, ohne lange nach einem geeigneten Platz zu suchen. Das Tolle daran: Das Bett wiegt kein einziges Gramm. *Holger Hauser*



**Divine Divinity:** Mit dem Bett im Gepäck schläft unser Held auch im Wald bequem.

## Dungeon Siege

In der Multiplayer-Welt des prachtvollen Action-Rollenspiels finden Sie nördlich der Stadt Grescal den Eingang zu den verlassenen Ruinen. Gehen Sie hinein, und fahren Sie ganz am Ende mit dem Fahrstuhl in die Tiefe. Wenden Sie sich nach rechts den Gang entlang, bis Sie auf einige feindliche Schädel treffen. Nach diesem Intermezzo entdecken Sie rechts einen Ziegelschalter, der Ihnen den Weg in einen Raum mit weiteren Schaltern öffnet. An dessen Ende finden Sie eine Schatztruhe mit vielen wertvollen Gegenständen. An der Stelle mit den Schädeln entdecken Sie noch mehr Truhen, wenn Sie dem Gang weiter folgen. Im letzten Raum öffnen Sie wieder per Knopfdruck eine Tür, hinter der sich der Grescal-Stein und eine vierte Kiste befinden. Das Beste daran ist, dass Sie diesen Weg beliebig oft gehen können, um Ihr Inventar aufzufüllen.

*Fabian Hannemann*



**Dungeon Siege:** Voll aufgeladen überlebt sogar unser schwachbrüstiger Magier den Nahkampf.

## Earth 2150: Lost Souls

Blackstars aktuellen Strategie-Aufguss finden Sammler jetzt als Bestandteil der Compilation Totally Strategy. Um sich das Leben



**Earth 2150:** Durch Cheats geschützt fackeln Sie die Feinde mit einem Meteorregen ab.

etwas einfacher zu machen, drücken Sie im Spiel **[ENTER]**. Das öffnet die Chatzeile, in die Sie folgende Cheats eingeben können:

Cheat	Wirkung
Cheater 1	Cheat-Modus aktivieren
Cheater 0	Cheat-Modus deaktivieren
Beautifulmoon 0/1	Karte aufdecken an/aus
Nobelprize	alles erforschen
Judgementday	zerstört alle Feinde in Sichtweite
Tromaville	schädigt alle sichtbaren Gegner
Moneyformothing XXX	XXX Geld
Hotground	Minen legen
Smash	zerstört ausgewähltes Feindgebäude
Shower	Meteorregen

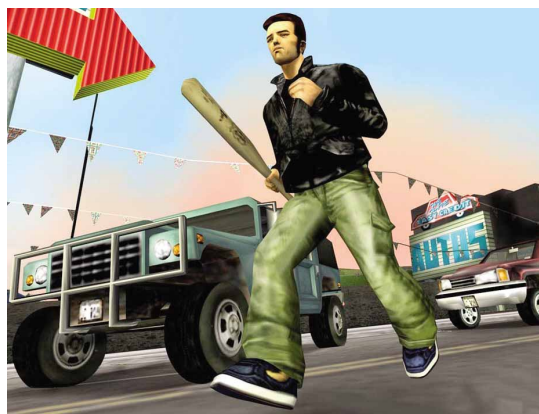
## GTA 3

**TIPP 1:** Von Staunton Island können Sie auch gleich zu Anfang nach Shoreside Vale übersetzen. Nehmen Sie sich das Polizeiboot, und fahren Sie in Richtung Phil Cassidys Armeebedarf um die Insel herum. Ungefähr 100 Meter vor dem Rohr, das Ihre Weiterfahrt verhindert, fahren Sie mit Höchstgeschwindigkeit über das grüne Ufer an Land. Wenn Sie alles richtig gemacht haben, stehen Sie mit Ihrem Boot jetzt auf einer größeren Straße. Kapern Sie sich ein kräftiges Auto, und schieben Sie Ihr Boot am Stützpunkt und dem Rohr vorbei durch den kleinen Wald bis zum dahinter liegenden Ufer. Kurz bevor es im Wasser landet, steigen Sie aus und laufen so lange weiter gegen das Boot, bis es im Wasser ist. Jetzt schnell einsteigen, und los geht es nach Shoreside Vale. Drüben angekommen sollten Sie sofort abspeichern.

*Nico Stephan*

**TIPP 2:** Wenn Ihr Fahndungslevel gefährlich hoch steht, aber weit und breit keine Lackiererei zu finden ist, sollten Sie Folgendes versuchen: Schlagen Sie sich zu ei-





**TA 3:** Der Pick-up hinten rechts lässt sich auf der Flucht sehr gut als Eiltaxi missbrauchen. Ein gezielter Sprung auf die Ladefläche macht es möglich.

nem der Wagen aus den Bonusmissionen durch, die in den Profitipps der August-Ausgabe beschrieben sind. Sobald Sie dort einsteigen, verringert sich der Fahndungsgrad. Bei mehrmaligem Ein- und Aussteigen können Sie sich so der Polizei ohne lange Flucht komplett entledigen.

*Eric und Nils Richter*

**TIPP 3:** Auf die Ladefläche eines Pick-up-Trucks wie dem Bobcat springen sehr Geschickte auch während der Fahrt. Wenn Sie jetzt das geenterte Fahrzeug beschießen, versucht Ihr Chauffeur, so schnell wie möglich zu entkommen. So lernen Sie Liberty City im spannigen Schnelldurchlauf kennen.

*Eric und Nils Richter*

## Industriegigant 2

Für den Fall, dass die Wirtschaft stagniert, hat der komfortable Handelsspaß eine Cheat-Subvention für Extra-Kapital eingebaut. Geben Sie einem beliebigen Bahnhof, LKW-Terminal oder Hafen den Namen **Donald**, und bestätigen Sie mit **[ENTER]**. Jetzt haben Sie 1.000.000 Credits mehr auf dem Konto. Dieser Vorgang lässt sich beliebig wiederholen.

*Michael Christ*



**Industriegigant 2:** Bei Wirtschaftskrisen winken Sie lässig ab – auch ein Bahnhof macht Sie mit dem richtigen Namen zum Millionär.

## Knights & Merchants Gold

**TIPP 1:** Um sich etwas Gold dazuzuverdienen, beginnen Sie in der Schule die Ausbildung irgendeiner Einheit. Brechen Sie die Aktion jedoch wieder ab, sobald ein Arbeiter die Kiste mit dem begehrten Edelmetall abtransportiert, das Sie für die Ausbildung geblecht haben. Prompt bekommen Sie die Kosten erstattet, außerdem geht die Kiste des Trägers zurück auf Ihr Konto. Unter dem Strich haben Sie damit eine wertvolle Goldladung dazugewonnen.

**TIPP 2:** So bauen Sie eine Straße, ohne Steine zu verbrauchen: Starten Sie einen Hausbau, und beenden Sie ihn sofort wieder. Dadurch bleibt ein einzelnes Stück Straße am ehemals geplanten Eingang liegen. Wenn dieser Schritt mehrmals so wiederholt wird, dass die einzelnen Abschnitte aneinander grenzen, haben Sie im Nu einen Gratis-Pfad gelegt.

**TIPP 3:** Die Landkarte lässt sich auch ohne Soldaten aufklären. Dazu setzt man ein Kornfeld an den Rand des bereits sichtbaren Gebietes. Sobald der Arbeiter dort angekommen ist, bricht man den Bau ab und gibt einen neuen Acker am Rand des jetzt sichtbaren Gebietes in Auftrag. Dieser Schritt lässt sich beliebig oft durchführen. Lediglich auf Brücken funktioniert er nicht.

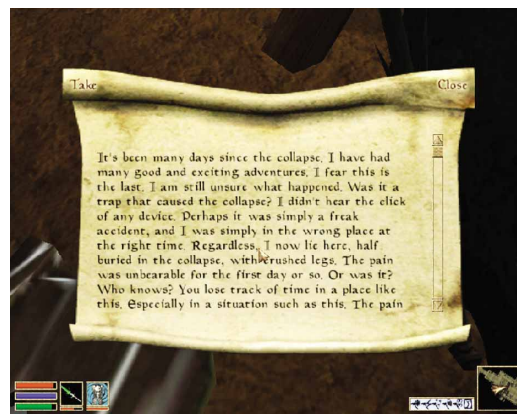
**TIPP 4:** Klicken Sie eines Ihrer Lagerhäuser an, und markieren Sie im erscheinenden Menü nacheinander Holzbretter, Eisen, Wein, Brot, Schweine, Häute, Eisenrüstung, Schwerter, Lanzen, Piken und Langbogen. Wenn Sie anschließend auf die Armbrust drücken, bekommen Sie zehn Tonnen von jeder Ware geschenkt. Klickt man dagegen auf die Pferde, ist der jeweilige Level erfolgreich beendet.

## Morrowind

**TIPP 1:** Wenn Ihnen trotz des schönen Soundtracks von Morrowind die Rollenspiellänge zu eintönig sind, dürfen Sie auch eigene MP3-Dateien einbauen. Damit das funktioniert gibt es einen simplen Trick: Öffnen Sie im Hauptverzeichnis von Morrowind den Ordner `\MORROWIND\DATA FILES\MUSIK\EXPLORE` und fertigen Sie von den dort enthaltenen Dateien eine Sicherungskopie an. Jetzt benennen Sie Ihre Wunschmusikstücke in die Soundtrack-Dateien um und kopieren Sie in das oben genannte Verzeichnis. Wenn Sie das Rollenspiel erneut starten, ertönen während Ihrer Reise die ausgesuchten Klänge.

*Christian Tauras*

**TIPP 2:** Mit diesen Cheats bringen Sie jeden Charakter auf Vordermann. Dazu öffnen Sie mit **[ESC]** die Konsole und geben dort



**Morrowind:** In einer Grabstätte liegt der traurige Abschiedsbrief eines berühmten Hollywood-Archäologen.

den Befehl **Set** ein. Jetzt müssen Sie nur noch eine Fertigkeit aus der folgenden Tabelle plus gewünschtem Wert hinzufügen:

Strength, Intelligence, Willpower, Agility, Speed, Endurance, Personality, Luck, Block, Armorer, Medium-Armor, HeavyArmor, BluntWeapon, LongBlade, Axe, Spear, Athletics, Enchant, Destruction, Alteration, Illusion, Conjuraton, Mysticism, Restoration, Alchemy, Unarmored, Security, Sneak, Acrobatics, LightArmor, ShortBlade, Marksman, Mercantile, Speechcraft, HandToHand, Health, Magicka, Fatigue, Reputation, Disposition, AttackBonus, DefendBonus, ResistMagicka, ResistFire, ResistShock, ResistDisease, ResistBlight, ResistCorpus, ResistPoison, ResistParalysis

**TIPP 3:** Fieslinge werden in Morrowind schneller reich. Reisen Sie nach Balmora, und stehlen Sie das Schwert auf dem Schrank im East Guard Tower. Besuchen Sie jetzt den Creeper im oberen Stockwerk des Hauses Ghorak Manor in Caldera. Verkaufen Sie ihm die Klinge für 5.000 Goldstücke. Nach Abschluss des Geschäfts lassen Sie ihn das Zeitliche segnen, bevor er Ihnen davonläuft. Jetzt haben Sie 5.000 Goldstücke, ein gutes Schwert, und der Mord wird nicht einmal verfolgt.

*Florian Engelberger*

**TIPP 4:** Im Omalen Ancestral Tomb, nördlich von Kogoruhn auf halber Strecke zum Meer, finden Sie im letzten Raum ein am Boden liegendes Skelett. Daneben liegt ein Abschiedsbrief des Unglücklichen, in dem er seine Abenteuer und seine Familie beschreibt. Unterzeichnet ist das Ganze mit dem Namen des wohl berühmtesten Archäologen, seit es Steven Spielberg und Harrison Ford gibt.

*Ulrich Kretschmer*

## Neverwinter Nights

**TIPP 1:** Im zweiten Kapitel des Rollenspiel-Epos von Bioware finden Sie den »Fantabulösen Kontrapulator« von Colmarr. Mit diesem ist es ein Leichtes, alle möglichen

Tränke herzustellen. Die entsprechenden Rezepte entnehmen Sie der folgenden Tabelle.

Lars Schmidt

aufzupolieren. Entwerfen Sie einen kleinen Raum, und legen Sie alles hinein, was Sie sich schon immer gewünscht haben.

Feuer	Stein	Wind	Wasser	Trank
X	-	-	-	Wissen
-	X	-	-	Rindenhaut
-	-	X	-	Beistand
-	-	-	X	Leichte Wunden heilen
X	X	-	-	Barenstärke
X	-	X	-	Kalzenhafte Anmut
X	-	-	X	Verschlagenheit des Fuchses
-	X	X	-	Unsichtbarkeit
-	X	-	X	Ausdauer
-	-	X	X	Mittlere Wunden heilen
X	X	X	-	Schwere Wunden heilen
X	X	-	X	kein Ergebnis
X	-	X	X	Schnelligkeit
-	X	X	X	Klarheit
X	X	X	X	Abwasser

**TIPP 2:** Sprechen Sie in der Halle der Gerechtigkeit Aribeth an, und fragen Sie sie nach dem Rückrufstein. Am Ende der Konversation erhalten Sie 100 Goldmünzen. Dies können Sie so oft wiederholen, bis Sie genug Geld beisammen haben, um sich dem Rest des Abenteuers gelassen zu stellen.

Frederik Dohr

**TIPP 3:** Öffnen Sie die Datei NWNPLAY-ER.INI mit einem Texteditor wie zum Beispiel Notepad. Suchen Sie die Zeile »CODEWORD=...«, und tragen Sie anstatt der drei Punkte **setinjello** ein. Speichern Sie die Datei ab, und starten Sie das Spiel. Jetzt können Sie alle Kapitel frei anwählen.

Srefan Pröbsting

**TIPP 4:** Der mitgelieferte Editor eignet sich vorzüglich, um den eigenen Helden etwas

Am besten auch noch einen kleinen Goblin, der sich für Tausende von Erfahrungspunkten besiegen lässt. In dieses Paradies importieren Sie jetzt Ihren Charakter, sammeln alles ein und speichern ihn mit gefüllten Taschen wieder ab.

## Port Royale

**TIPP 1:** Dank Patch 1.20 von unserer Heft-CD/DVD läuft Ascarons Wirtschaftssimulation jetzt zwar einwandfrei, doch einige Fehler haben die Macher – zum Glück für Schummeler – übersehen. Wenn Sie genug Ansehen haben, sollten Sie sich um eine Baukonzession bemühen. Sobald Sie die haben, gehen Sie zum Schatzmeister und nehmen den höchstmöglichen Kredit auf.



**Port Royale:** Mit unseren nützlichen Hilfestellungen genießen Sie Ihren Karibikaufenthalt in vollen Schatzkammern.

Jetzt verkaufen Sie die Konzession wieder, und Ihre Schulden sind wie von Geisterhand getilgt. Das Geld verbleibt trotzdem auf Ihrem Konto.

Andrej Peters

**TIPP 2:** Starten Sie das Einführungsspiel, und klicken Sie im Tutorial bis zur Seite 52. Sie bekommen eine Karte, auf der ein englischer Konvoi mit drei Schiffen liegt. Kapern Sie die Kähne, und verkaufen Sie sie in der nächsten Stadt. Gehen Sie jetzt auf Seite 51 zurück. Der Konvoi liegt wieder an derselben Stelle, und Sie dürfen die Aktion so lange wiederholen, bis Sie genug Geld auf dem Konto haben.

**TIPP 3:** Falls Ihnen die Musik nicht gefällt, können Sie auch eigene MP3-Dateien in den Unterordner \MUSIK Ihres Spielverzeichnis kopieren. Sie müssen dann allerdings Ihrem Stück den Namen einer Originaldatei geben.

Patrick Pflüger

## Rally Championship 2002

Um in der jetzt verbilligten Action-Rallye sämtliche Fahrzeuge und Strecken freizuschalten, nutzen Sie die Hilfe einer bekannten gelben Cartoon-Figur. Tippen Sie einfach **cheating homer** im Hauptmenü ein, und Sie haben die freie Auswahl.



**Neverwinter Nights:** Dank des »Fantabulösen Kontrapultors« haben Sie immer den richtigen Tank im Inventar und brauchen auch Ratten von außergewöhnlicher Größe nicht mehr zu fürchten.



**Rally Championship 2002:** Mit Cheats brettert Ihr Bolide von Anfang an auf den schwersten Strecken des Rennspiels.



## Rogue Spear

**TIPP 1:** Im Taktik-Shooter aus der Tom Clancy-Reihe absolvieren Sie die zweite Mission am besten im Schwierigkeitsgrad »Rekrut«. Die gefährlichen Sprengladungen werden dann nämlich nie gezündet, und Sie haben genug Zeit, sich eine Strategie zurechtzulegen.

**TIPP 2:** Im Unterverzeichnis \ACTOR Ihres Spieleordners finden Sie Dateien mit der Endung ACT. Darin sind die Werte der Söldner festgelegt. Sie können sie mit einem Text-Editor verändern. Sobald Sie den Kämpfer jedoch umbenennen, verschwindet er aus dem Auswahlménü. Anhand der vorhandenen Dateien können Sie auch einen eigenen Charakter erschaffen. Der ist dann allerdings nur in den Trainingsmodi und der Terroristenjagd sowie im Lone-Wolf-Modus verfügbar. Den frisierten Lebenslauf Ihres Wunsch-söldners können Sie in einer BIO-Datei in dem Unterverzeichnis \TEXT\BIOS\GERMAN festlegen. Seine medizinischen Daten werden laut Andreas Pagitz aus Österreich im Ordner \TEXT\PROFILES als PRF-Datei angelegt.

**TIPP 3:** Wenn Sie partout nicht weiterkommen, beenden Sie das Programm und suchen im Spielverzeichnis den Unterordner \DATA\SAVE\CAMP000. Dort befinden sich alle gespeicherten Savegames. Verschieben Sie den neuesten Spielstand in ein beliebiges Verzeichnis, und benennen Sie ihn um eine Zahl höher. Aus RM05.SAV wird also beispielsweise RM06.SAV. Dann kopieren Sie die umgetaufte Datei wieder in das Savegame-Verzeichnis und starten Rogue Spear neu. Wenn Sie alles richtig gemacht haben, beginnen Sie gleich den folgenden Einsatz Ihrer Soldatenlaufbahn.

**TIPP 4:** Drücken Sie während des Spiels im 3D-Modus auf **[ENTER]**, geben Sie die folgenden Schummel-Codes ein, und bestätigen diese dann erneut mit **[ENTER]**.

Cheat	Wirkung
AVATARGOD	Gott-Modus (Spieler)
TEAMGOD	Gott-Modus (Team)
5FINGERDISCOUNT	Munitionsvorrat wird aufgefüllt
EXPLORE	Siegbedingungen an- und ausschalten
DEBUGKEYS	zuerst <b>[F10]</b> , dann mit <b>[F12]</b> in den nächsten Level

## Stronghold

Der Computergegner im Mittelalter-Aufbauspaß lässt sich recht leicht überlisten. Errichten Sie in Ihrer Burg möglichst weit voneinander entfernt zwei Tore in der Mauer. Sobald die Invasoren aufmarschieren, öffnen Sie das weiter entfernte Portal. Ihre Feinde werden sich auf den Weg dorthin machen. Sobald Sie fast da sind, schließen Sie die Tür und öffnen die andere. Die gegnerischen Horden machen kehrt und laufen zur vermeintlich leichteren Stelle. Wiederholen Sie dieses Spiel solange, bis Ihre Bogen- und Armbrustschützen von den sicheren Mauern her



**Stronghold:** Mit einem zweiten Tor wäre die Mauer dieser Burg vielleicht noch zu retten gewesen.

unter die Feindesmassen vollständig aufgerieben haben. *Marius Weist*

## Sudden Strike 2

Echte Aufklärer fehlen in den Zweiter-Weltkrieg-Schlachten. Eine Gruppe aus einem Offizier, fünf bis zehn MP-Schützen, drei bis fünf Panzerfaustschützen und einem Sanitäter macht dieses Manko jedoch mehr als wett. Tasten Sie sich stückchenweise vor. Wenn Sie anhalten, bezwingen Sie jeden Gegner, bevor Sie in sein Blickfeld geraten. Außerdem räumen Sie alle Minen aus dem Weg. *Olaf Päsler*



**Sudden Strike 2:** Ein kleiner Aufklärungstrupp macht für Sie effektiv die gesamte Karte sauber.

## Tony Hawk's Pro Skater 3

**TIPP 1:** Zerstören Sie beim Cruise Ship alle Fenster des Glashauses, indem Sie einfach durchfahren. Als Belohnung ertönt eine Stimme, und Sie hören ab jetzt neue Sprüche des Kapitäns. Außerdem steuert das Schiff jetzt an einigen Inseln vorbei.

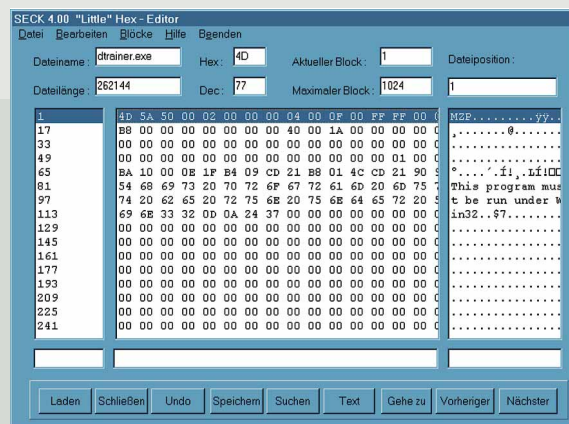
*Markus Stow*

**TIPP 2:** Die Bonusvideos können Sie sich auch mit dem Windows-Media-Player ansehen. Die finden Sie im Unterverzeichnis DATA\MOVIES Ihres Spieleordners als MPG-Dateien. Einfach doppelt anklicken und in Ruhe genießen. *Martin Matysiak*

## Hex-Editoren

Zum Manipulieren von Dateien benötigen Sie oft einen Hex-Editor. Zum Beispiel das Savegame Editor Construction Kit (SECK), dessen Shareware-Version Sie auf unserer CD/DVD finden. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an. So vermeiden Sie, dass bei einem eventuellen Malheur der mühsam erarbeitete Spielstand futsch ist – einfach zurückkopieren.
2. Starten Sie SECK, aktivieren Sie den Editor im Menüpunkt »Tools«, und laden Sie über »Datei/Öffnen...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge (oder Teile davon) über »Bearbeiten/Suchen«.
4. Prüfen Sie, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem enthaltenen Hex-Dez-Umwandler (zu finden im Hauptscreen im »Tools«-Menü) auch Zahlen umrechnen lassen. Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dez), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display einfach noch einmal auf Hex/Dez.
5. Markieren Sie die zu bearbeitenden Einträge in der untersten Zeile. Sie können sie nun einfach mit den Cheat-Werten überschreiben.
6. Vergessen Sie nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex-Editors wieder abzuspeichern.



Mit dem Hex-Editor des SECK können Sie Save-Dateien und Exe-Files manipulieren. Legen Sie aber vorher eine **Sicherheitskopie** an.

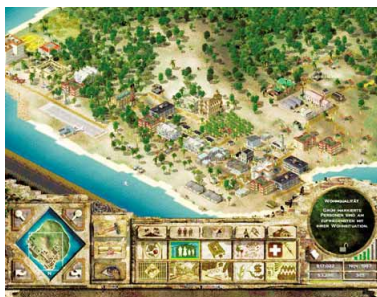


**Tony Hawk's Pro Skater 3:** Sie müssen sich gar nicht so anstrengen, um alle Videos zu sehen.

**TIPP 3:** Wer auf der Jagd nach den fettesten Highscores ist, aber mit Kombos Probleme hat, der kann im Level »Flughafen« ideal trainieren. Vom Start aus fahren Sie nach rechts und springen über den Treisen. Dann gelangen Sie durch die Gepäckanlage über deren Förderband (X-Ray-Gap) nach draußen. Dort den Skater geradeaus steuern, bis Sie an den Rolltreppen ankommen, und hinunter grinden lassen. In der großen Halle holen Sie Schwung und machen dann zwischen den Treppen einen Trick für viele Punkte. Danach direkt einen Revert und einen Manual, den Sie bis zum nächsten Geländer aushalten. Nun grinden Sie das »U« von Rails ab, bis genügend Punkte zusammenkommen oder Ihre Balance nachlässt. So bekommen Sie garantiert einen ansehnlichen High-Score zusammen. *Tom Kullmann*

## Tropico

Die coole Bananenrepublik wechselt jetzt samt Addon zum Budgetpreis den Besitzer. Von uns gibt es deshalb alle Tipps für



**Tropico:** Mit unseren Cheats sind die Einwohner Ihrer Bananenrepublik immer zufrieden.

Diktatoren und solche die es werden wollen noch einmal gratis dazu.

**TIPP 1:** Um die nützlichen Insel-Cheatcodes zu benutzen, halten Sie im Spiel die Tasten **CTRL** und **ALT** gedrückt und geben gleichzeitig folgende Worte ein.

Cheat	Wirkung
pesos	20.000 Zusatzdollar
contento	zehnfache Zufriedenheit
rapido	schnelles Bauen
exacto XXX	Kontostand auf XXX
politicaldifficulty	Polit. Schwierigkeitsgrad
economicdifficulty	Ökonom. Schwierigkeitsgrad
muerle	gewählter Bewohner wird getötet

**TIPP 2:** Auch wenn es nicht Ihrer persönlichen Überzeugung entspricht, sollten Sie sich zu Beginn vom amerikanischen CIA einsetzen lassen. Dann gibt's in regelmäßigen Abständen etwas Entwicklungshilfe vom großen Bruder. Diese Finanzspritzen sind beim Aufbau sehr hilfreich.

**TIPP 3:** Legen Sie, wenn möglich, immer eine Produktionsstraße an – von der Rohstoffgewinnung über die Fabrik bis zum Hafen. So halten Sie die Transportwege kurz und vermeiden lästige Staus.

**TIPP 4:** Zahlen Sie Ihren Hafenarbeitern und Transporteuren immer ein wenig mehr als den anderen Arbeitern, damit es zu keinen Verzögerungen kommt.

**TIPP 5:** Sparen Sie sich die Überweisung auf das Schweizer Nummernkonto, wenn dies nicht ausdrücklich verlangt wird. So vermeiden Sie den Anstieg der Baukosten um 20 Prozent. Das Geld in der Schweiz können Sie im Spiel sowieso nie mehr gebrauchen.

## Worms Armageddon

**TIPP 1:** Die Superschafe im witzigen Taktikspiel können auch andere Wege gehen, falls es Ihnen zu schwer ist, sie durch eine enge Höhle zu lenken. Wenn Ihr Wurm am dem Feind entgegengesetzten Ende einer Höhle sitzt, steuern Sie Ihr Wollknäuel aus dem Level heraus nach oben, bis Sie es nicht mehr sehen. Ein Pfeil mit Höhenangabe informiert Sie trotzdem über seine Position. Jetzt brauchen Sie das Superschaf nur noch auf geradem Wege zur an-



**Worms Armageddon:** Im Echtzeit-Hit versteckt sich ein kleines Bonusspiel mit gefährlichen Mörderschafen.

deren Seite und wieder in das Spielfeld hineinzunavigieren, und schon erwartet den Gegner eine explosive Überraschung.

**TIPP 2:** Im Level »Cool wie Eis« steigen Sie gleich zu Beginn den Berg rechts hinunter und sammeln die Uzi ein. Die MP richten Sie auf das letzte Päckchen von links, das über dem Gegner auf der Brücke liegt, und drücken ab. Die Pakete explodieren in einer Kettenreaktion, schmelzen das Eis – und den Terroristen gleich mit.

**TIPP 3:** Wenn einer Ihrer militanten Angelköder in einem Loch gefangen ist und keine Ninjaseile mehr besitzt, können Sie ihn mit dem Langbogen befreien. Schießen Sie dazu einfach mehrmals auf die gleiche Stelle, und springen Sie anschließend über die Brücke aus Pfeilen, um sich elegant aus der Falle zu befreien.

**TIPP 4:** Im Unterordner \DATA\MISSION des Spielverzeichnis finden Sie zu jeder Mission und Trainingsrunde eine Datei mit der Endung WAM. Diese öffnen Sie mit einem beliebigen Texteditor. Jetzt können Sie, ähnlich wie in den Windows-INIT-Dateien, viele Parameter verändern, um das Spiel Ihren Vorstellungen anzupassen.

**TIPP 5:** Wenn Sie bestimmte Missionen meistern, schalten Sie damit folgende Goodys frei, die das Leben erleichtern: **PH**

Mission	Bonus
Mission 4	Laser
Mission 8	Jetpack
Mission 13	höhere Geschwindigkeit
Mission 20	niedrigere Gravitation
Mission 25	Landschaft unzerstörbar
Mission 33	Bananengranate stärker

## Tipps & Tricks: Bis zu 500 Euro Belohnung!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps&Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielereits ist uns alles willkommen. Für aufwändige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 500 Euro auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.

- Schicken Sie uns größere Beiträge bitte auf Diskette(n). Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«), und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

- Senden Sie Ihr Werk an:  
**IDG Entertainment Verlag**  
**Redaktion GameStar • Tipps & Tricks**  
**Leopoldstr. 252 b**  
**80807 München**  
oder an:  
**tips@gamestar.de**