

Gerüchte, Szene



Die Crew der Nebuchadnezzar schaut skeptisch in die Zukunft: Wird das Matrix-Spiel so gut wie der erste Film?

Kolumne



Ungenießbare Hardware-Rezepte

Für ein paar leckere Pfannkuchen brauche ich laut Omas Rezeptbuch Eier, Mehl, Milch, ein wenig Salz – und Äpfel zum Belegen.

Um den Taktik-Shooter New World Order zu spielen, brauche ich laut Hersteller einen Rechner mit 600 MHz, eine Grafikkarte mit 32 MByte und 256 MByte Arbeitsspeicher. Während die Pfannkuchen ganz köstlich schmecken, ruckelt sich das Spiel aber in die ewigen Jagdgründe. Tatsache ist, dass das Programm entgegen der Angaben zwingend 512 MByte benötigt – egal, welche Monsterkomponenten Ihr Rechner sonst noch hat. Zwar ist New World Order mit seinen geschönten Hardware-Daten kein Einzelfall, aber so dramatische Auswirkungen hatte so ein kleiner verkaufsfördernder »Irrtum« selten. Zig erzürnte Käufer lassen sich in den Foren des Herstellers aus, fordern ihr Geld zurück, reden von Betrug. Liebe Entwickler, liebe Publisher, mag ja sein, dass Ihr mit frisierten Angaben ein paar Spiele mehr verkauft. Aber letztendlich geht die Aktion doch nach hinten los. Das ist wie mit dem Pfannkuchen: Schmeckt er, kommt er öfter auf den Tisch. Schmeckt er nicht...

Petra Schmitz
Redakteurin

Enter the Matrix

Bereits im Mai 2002 hatte Infogrames bekannt gegeben, dass man zusammen mit Shiny (*Messiah*, *Sacrifice*) an einem Spiel zum neuen *Matrix*-Kinofilm arbeite. Doch erst jetzt sind handfeste Infos zu *Enter the Matrix* aufgetaucht. Das Action-Adventure soll am 15. Mai zeitgleich mit dem ersten der beiden für 2003 angekündigten Filme (*Matrix Reloaded*, *Matrix Revolutions*) erscheinen – und zwar für PC und alle drei Next-Generation-Konsolen. Die Wachowski-Brüder, geistige Väter und Regisseure der Filme, sind auch für den Plot des Spiels verantwortlich. Der soll sich an den Filmvorlagen orientieren und Handlungsstränge abdecken, die wir im Kino nicht zu sehen bekommen. Sie schlüpfen in die Haut des weiblichen Charakters Niobe oder in die des männlichen Ghost. Deren Fähigkeiten ähneln denen von Trinity oder Morpheus aus dem ersten Teil. Sie springen über gigantische Häuserschluchten, laufen an Wänden lang und wehren sich mit insgesamt 40 Waffensystemen gegen feindliche Agenten. Im Laufe des Spiels werden Sie Ihre Fähigkeiten ausbauen dürfen. Wie genau das funktioniert, ist noch nicht bekannt.

Xbox verursacht Millionenverluste

Microsoft hat nach Aufforderung der US-Börsenaufsicht kürzlich die Geschäftsergebnisse seiner einzelnen Abteilungen veröffentlicht. Wie aus den Unterlagen hervorgeht, ist die Xbox für satte 177 Millionen Dollar Verlust im Segment »Home and Entertainment« verantwortlich – bei einem

Gesamtumsatz von 505 Millionen Dollar. Im vergleichbaren Zeitraum des Vorjahres lag der Verlust durch die schlechten Verkäufe der Konsole und der dazugehörigen Spiele bei 68 Millionen Dollar.

Aktuell versucht Microsoft, die Xbox über den Popstar Robbie Williams zu vermarkten. Als einer der beiden Hauptsponsoren für die Europa-Tournee des Sängers darf der Branchenriesen bei den Konzertveranstaltungen Konsolen aufstellen, an denen die Besucher spielen können. Zusätzlich wird das Playback-Kit (ermöglicht das Abspielen von DVDs auf der Xbox) zurzeit im Bundle mit einer Robbie-Williams-DVD angeboten.

→ www.gamestar.de/Quicklink [43]



Xbox Playback Kit: Superstar Robbie Williams soll Käufer locken.

GTA 3 in echt?

Im US-Bundesstaat Wisconsin wurde ein 19-jähriger Jugendlicher festgenommen, der innerhalb kürzester Zeit bis zu 100 Straftaten begangen haben soll – motiviert durch das 3D-Actionspiel *Grand Theft Auto 3*. Darunter waren Raub und Autodiebstahl im großen Stil, berichtet der Nachrichtensender CNN unter Berufung auf Polizeiaussagen. Gegenüber den US-Behörden habe der Jugendliche das Computerspiel angeblich explizit als Inspirationsquelle für seine Vergehen genannt.

Jowood in Schwierigkeiten

Anfang November meldete Jowood gegenüber seinen Aktionären Gewinnwarnung. Nur wenige Tage später bestätigten sich die Befürchtungen: Jowood hat in den ersten neun Monaten des Geschäftsjahrs 2002 über vier Millionen Euro Verlust (vor Steuern) eingefahren – zur Sanierung fehlen momentan angeblich 20 Millionen Euro. Die nächste Hiobsbotschaft: Der Vertrieb des U-Boot-Spiels **Aquanox 2: Revelation** wurde einen Tag vor Release an die NBG EDV Handels- & Verlags GmbH übertragen – laut Pressemitteilung aus finanziellen Gründen. Angeblich kommt nun Rettung aus den eigenen Reihen: Zwei Teilhaberfirmen wollen das Finanzloch stopfen.



Aquanox 2: Jowood musste den Vertrieb des Spiels aus finanziellen Gründen an NBG abgeben.

America's Army vor Gericht

Der US-Anwalt Jack Thompson will den Propaganda-Shooter **America's Army** per Gerichtsbeschluss verbieten lassen. Der Grund: Der Amerikaner fürchtet um das Leben seines Sohnes, weil dessen Klassenkameraden durch das Spiel im Umgang mit Waffen trainiert werden. Fälle wie der des

Terminkalender: LAN-Partys im Januar 2003

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

| Veranstaltung | Ort und Teilnehmer max. | | Info-Adresse | Termin |
|------------------------|-------------------------|-------|---|-------------------|
| Code 2k3 | A-Wels | 2003 | http://www.code2k3.net [30] | 3.1. bis 5.1.03 |
| LANdratten #2 | Meschede | 132 | http://www.landratten.net [39] | 3.1. bis 5.1.03 |
| Digitalhazard L.A.N. I | Fulda | 150 | http://www.digitalhazard.de [36] | 3.1. bis 5.1.03 |
| Evil-LanParty.2 | Rahden | 300 | http://www.evil-lanparty.de [31] | 3.1. bis 5.1.03 |
| Terminal Seven | Hürth | 250 | http://www.lankoeln.com [32] | 3.1. bis 5.1.03 |
| TXL | Reinhardshagen | 300 | http://www.thexlan.de [33] | 10.1. bis 12.1.03 |
| Nordic Convention | Cuxhaven | 144 | http://www.n-con.org/ [37] | 10.1. bis 12.1.03 |
| TT-LAN | Offenburg | 172 | http://www.tt-lan.de [38] | 10.1. bis 12.1.03 |
| Hannover LAN | Hannover | 1.000 | http://Hannover-Lan.de [34] | 17.1. bis 19.1.03 |
| DMD-LAN | Lingen | 256 | http://www.dmd-lan.de [35] | 24.1. bis 26.1.03 |



America's Army: Der Propaganda-Shooter steht in den USA in der Schusslinie besorgter Eltern.

Heckenschützen von Washington sollten die Verantwortlichen laut Thompson doch sensibilisieren. Die US-Army wiegelt derweil ab. Schließlich bestrafe das Spiel das Töten Unschuldiger. Bis jetzt gibt es noch kein Urteil. Thompson ist übrigens auf dem Gebiet seit langem sachkundig. Er vertritt unter anderem Eltern, deren Kinder bei Schulschießereien ums Leben kamen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [46]

Autobahn Raser im Kino

Der **Autobahn Raser** von Davilex soll verfilmt werden. Die große hiesige Produk-

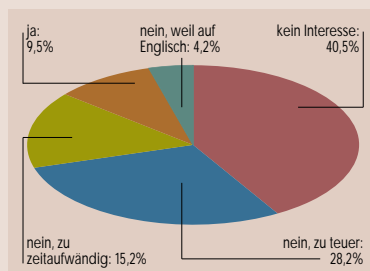
tionsfirma Constantin-Film (**Der Schuh des Manitu**, **Resident Evil**) hat sich nicht nur die Namensrechte des Spiels gesichert. »Auch die darin enthaltenen Charaktere und die Story« sollen im Film auftauchen (Story? Charaktere?). Das verspricht eine deutsche Produktion mit Tiefgang: Gescheiterte Existenzen (etwa Klaus König, bankrotter Bankier) und Neureiche (Aphan Günaydin, IT-Millionär) liefern sich illegale Straßrennen in Großstädten, um wieder an Kohle zu kommen oder der Langeweile zu entgehen. Vielleicht ereilt das Projekt aber auch das gleiche Schicksal vieler Spiele-Verfilmungen und verläuft im Sand. **PET**



Vom PC auf die Leinwand: Der **Autobahn Raser** von Davilex gewinnt bestimmt keinen Oscar.

Frage des Monats

In Ausgabe 12/2002 fragten wir:
»Spielen Sie Online-Rollenspiele?«



Ergebnis: Nicht mal zehn Prozent unserer Leser wagen sich momentan in Online-Welten. Knapp über 40 Prozent haben schlicht kein Interesse. Fast die Hälfte aller Befragten stört sich an den monatlichen Kosten, Zeit- oder Sprachproblemen.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (12/2002)

GameStar-Newsticker

- ★★★ **VUD:** Der Verband der Unterhaltungssoftware in Deutschland hat wieder Sales-Awards vergeben. Platin ging an Anno 1503 für über 200.000 verkaufte Exemplare. Mafia und Sven Bomwollen erhielten Gold für 100.000 Stück. (www.gamestar.de Quicklink: [56])
- ★★★ **Mucky Foot:** Die Entwickler von Startopia und Blade 2 werkeln an gleich zwei neuen Titeln. Details sind noch nicht bekannt, wir hoffen auf Startopia 2. [52]
- ★★★ **Ground Control 2:** Vivendi plant eine Fortsetzung zum vorzeigbaren Echtzeit-Taktikspiel Ground Control. [53]
- ★★★ **Call of Cthulhu 2:** Obwohl Entwickler Headfirst das Spiel weder fertig gestellt noch einen Publisher dafür hat, wurde jetzt schon der Nachfolger Beyond the Mountains of Madness angekündigt. [54]
- ★★★ **Stalker:** GSC Game World hat einen Kurzgeschichten-Wettbewerb rund um den Endzeit-Shooter gestartet. Die Gewinner-Geschichten werden mit dem Actionspiel veröffentlicht. [55]
- ★★★ **Sternenschiff Catan:** Zum erfolgreichen Brettspiel für zwei Spieler wird eine PC-Umsetzung erscheinen.
- ★★★ **Pac-Man:** Das Pixel-Urgestein soll einen eigenen Kinofilm spendiert bekommen. Produktionsfirma Crystal Sky will ein »Live-Action-Fantasy-Abenteuer«-Film aus dem Namco-Titel zaubern.
- ★★★ **Sega:** Im Sega Channel von Real können Sie jetzt alte Mega-Drive-Klassiker von Sega spielen. Zur Auswahl stehen vorerst Sonic, Ecco the Dolphin, Columns und Dr. Robotniks Mean Bean Machine. [74]

Spiele News

Stalker: Action in den strahlend schönen Wäldern beim Reaktor von Tschernobyl.

Kolumne



Mut zur Leichtigkeit

Was haben Aquanox 2, Platoon und das Empire-Earth-Addon Zeitalter der Eroberungen gemeinsam? Alle sind heftig schwer und verlangen sogar Profi-

Spielern einiges ab. Und das, obwohl man überall den Schwierigkeitsgrad variieren kann. Die Entwickler sind sich dabei häufig keiner Schuld bewusst. Im Gegenteil: Man bekommt in Gesprächen schnell den Eindruck, dass es den Machern peinlich ist, wenn ihr Spiel wirklich leicht ist. Fast genauso oft hört man das Argument, der Spieler müsse sich die höheren Levels erst verdienen. Und zu guter Letzt schwingt häufig die Angst mit, Hardcore-Spieler, die manche Entwickler (im Gegensatz zu ihrem Publisher) als Wunschzielgruppe haben, könnten die niedrigen Anforderungen als »uncool« ansehen.

Aber was ist schlecht daran, wenn auch Einsteiger Spaß haben? Der abgebrühte Profi kann ja den höheren Schwierigkeitsgrad wählen. Als Positivbeispiel sei Sid Meiers Klassiker Civilization 2 genannt: Dort gab es sogar ein offizielles Cheatmenü. Trotzdem (oder gerade deswegen) hat das Programm schon lange Kultstatus – auch unter Profi-Spielern. Also, liebe Entwickler, bringt etwas Mut zur Leichtigkeit auf! Denn merke: Spielqualität hat überhaupt nichts mit möglichst hohem Schwierigkeitsgrad zu tun.

Mick Schnelle
Redakteur

Stalker

Der Ego-Shooter **Stalker** von GSC Game-world macht kräftige Fortschritte. Die Entwickler hatten sogar Zeit, sich an der Präsentation von Nvidias Wunderchip Geforce FX (siehe Hardware-Teil) zu beteiligen. Was wir da sahen, hat uns erneut fast umgehauen – vor allem die Landschaften voller realistischer Bäume und Büsche schlagen alles, was Konkurrenz-Projekte momentan auf den Bildschirm bringen. Derzeit basteln die Entwickler unter anderem an Fahrzeugen. So konnten wir erstmals im russischen Lada-Jeep durchs Gelände rumpeln. Das Spiel um einen Schatzjäger, der beim und im verstrahlten Atomkraftwerk Tschernobyl nach mysteriösen Artefakten sucht, erscheint nach aktueller Planung Ende 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [57]

Al Capone

Chicago im Jahre 1931: Gangsterboss Al Capone verdient sich mit Alkoholschmuggel eine goldene Nase. Die Polizei versucht, ihm das Handwerk zu legen. Das Echtzeit-Taktikspiel **Al Capone** stellt Sie vor die Wahl: Heu-



Al Capone: Mafia-Drama im Commandos-Stil.

ern Sie beim narbengesichtigen Bösewicht an, oder helfen Sie den Gesetzeshütern? Entwickler Spellbound setzt in **Al Capone** auf das bewährte Spielprinzip von **Desperados** und **Robin Hood**: Mit einer kleinen Einsatztruppe treffen Sie in zahlreichen Missionen jeweils auf eine feindliche Übermacht, die Sie durch kluge Manöver und Spezialfähigkeiten ausschalten. Weihnachten 2003 soll der Titel in den Verkaufsregalen stehen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [58]

World War 2: RTS

Fast alle Fronten, jede halbwegs wichtige Einheit, acht Kriegsparteien: Mit **World War 2: RTS** haben sich die Designer viel vorgenommen. In über 100 Missionen schicken Sie etwa deutsche, englische, japanische oder amerikanische Truppen in Echtzeit-Schlachten. Die Grafik ist mit ihren detaillierten Polygon-Modellen schon jetzt ein echter Hingucker. Für die Entwicklung ist die russische Firma 1C Company zuständig, die schon die historisch akkurate Flugsimulation **IL-2 Sturmovik** programmiert hat. Aktueller Veröffentlichungstermin: Frühjahr 2004.

→ www.gamestar.de Quicklink: [60]



World War 2 RTS: Historische Echtzeit-Strategie.

Knights of the Old Republic

Die Macht ist mit Bioware! Denn deren **Star Wars: Knights of the Old Republic** entwickelt sich zur derzeit größten Rollenspiel-Hoffnung – trotz der für Puristen störenden Action-Einlagen. Mächtig viele spannende Details haben die Designer kürzlich verraten: So entwickeln Sie nicht nur die Hauptfigur nach Ihren Wünschen zum dunklen oder guten Jedi, sondern beeinflussen auch das Lichtschwert. Drei Fassungen nehmen (ähnlich wie in **Diablo 2**) jeweils einen speziellen Kristall auf und machen den Säbel schneller oder kräftiger. Die umfangreiche Solokampagne bekommt ebenfalls langsam Form. Abgesehen von der spannenden Haupthandlung gibt's eine Liebesgeschichte – sowohl für männliche wie auch für weibliche Jedis.

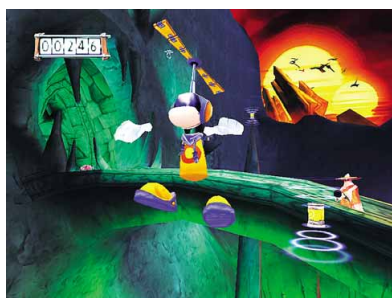
→ www.gamestar.de Quicklink: [59]



Knights of the Old Republic: Inmitten einer Sandleute-Siedlung kommt es zum Streit mit den Einwohnern.

Rayman 3

Das liegt Raymans Freund schwer im Magen: Versehentlich verputzt er ein kleines, pelziges



Rayman 3: Abgründe überwinden Sie per Helmkopter.

Wesen. In **Rayman 3** handelt es sich dabei blöderweise um den Chef der Darklums, einer Rasse fliegender Bösewichter. Das gibt Ärger – den Sie ausbaden müssen. Im Jump-and-run von Ubi Soft scheuchen Sie Rayman durch kunterbunte 3D-Welten. Bei einer Präsentation in Paris waren zehn Levels spielbar. Am besten gefiel uns ein gigantischer Turm, den wir Ebene für Ebene eroberten. Zahlreiche Zwischenspielen sollen für Abwechslung sorgen: Zum Beispiel fahren Sie Autoscooter, steuern eine Lenkrakete durch einen Level oder absolvieren eine im 70er-Jahre-Stil gehaltene Rennsequenz. Die Grafik macht einen klasse Eindruck, vor allem die Levels sind liebevoll gestaltet.

→ www.gamestar.de Quicklink: [61]

Lionheart

Von wegen Mittel Erde, Schwertküste oder sonstige Fantasy-Gefilde: Das Rollenspiel **Lionheart** beginnt in den Folterkellern von Barcelona. Ihnen sitzt die Inquisition im Nacken, England droht Spanien mit Krieg und Europa steht vor der Zerstörung. Die Handlung des Programms von Black Isle (**Icewind Dale 2**) spielt auf unserem Kontinent. Allerdings auf einem alternativen Geschichtspfad, der zur Zeit von Richard Löwenherz einsetzt und Magie zulässt. Auch spielerisch haben die Macher neue Ideen: So gibt es zusätzlich zu Eigenschaften wie »Stärke« oder »Intelligenz« auch »Agoraphobie« (Angst vor Weite) – wenn dieser Wert hoch ist, kämpfen Sie in großen Räumen schlechter. So interessant das alles klingt: Beim Anblick der farbarren 2D-Grafik würden wir die Inquisition lieber bei den Entwicklern vorbeischieken. Nach aktuellem Stand erscheint das Programm im April 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [62]



Lionheart: Das Alternativ-Europa ist ziemlich farbarren.

Leser-Charts

| Platz | | Spiel |
|-------|------|------------------------------------|
| 1 | (6) | Unreal Tournament 2003 |
| 2 | (1) | Mafia |
| 3 | (2) | WarCraft 3 |
| 4 | (4) | Battlefield 1942 |
| 5 | NEU | Anno 1503 |
| 6 | (5) | Counterstrike (dt.) |
| 7 | (3) | GTA 3 |
| 8 | (7) | Diablo 2 |
| 9 | NEU | Need for Speed 6 |
| 10 | NEU | No One Lives Forever 2 |
| 11 | (8) | Morrowind |
| 12 | (9) | Gothic |
| 13 | NEU | Fifa 2003 |
| 14 | NEU | Hitman 2 |
| 15 | (13) | StarCraft |
| 16 | (10) | Neverwinter Nights |
| 17 | (14) | Baldur's Gate 2 |
| 18 | (11) | Age of Empires 2 |
| 19 | (19) | Operation Flashpoint |
| 20 | (18) | Medal of Honor: All. Assault (dt.) |

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 12/2002.

Verkaufs-Charts

| Platz | | Spiel |
|-------|------|--------------------------------|
| 1 | (2) | Anno 1503 |
| 2 | NEU | Fifa 2003 |
| 3 | NEU | Age of Mythology |
| 4 | NEU | Need for Speed 6 |
| 5 | NEU | Harry Potter 2 |
| 6 | (8) | Die Sims |
| 7 | (1) | Unreal Tournament 2003 |
| 8 | (3) | Battlefield 1942 |
| 9 | (6) | Rollercoaster Tycoon 2 |
| 10 | (5) | Stronghold Crusader |
| 11 | NEU | Herr der Ringe: Die Gefährten |
| 12 | (9) | No One Lives Forever 2 |
| 13 | NEU | Robin Hood |
| 14 | (4) | Hitman 2 |
| 15 | (13) | WarCraft 3 |
| 16 | NEU | Wer wird Millionär? 3. Ausgabe |
| 17 | (7) | Mafia |
| 18 | NEU | Icewind Dale 2 |
| 19 | (12) | Empire Earth |
| 20 | NEU | American Conquest |

Nov. 2002; nach den Verkaufszahlen von



Deus Ex 2

Nicht nur **Doom 3** hat tolle Schatteneffekte, auch **Deus Ex 2** protzt mit realistischen Lichtspielereien. Im Action-Rollenspiel von Ion Storm erkennen Sie dank Schatten Gegner hinter Ecken leichter oder verstecken sich selbst im Dunklen. In **Deus Ex 2** sind Sie als Alex D. Denton unterwegs und arbeiten anfangs wahlweise für eine geheimnisvolle Sekte oder die Welthandelsorganisation der Zukunft. Später treten Sie vollständig in den Dienst der Behörde und erfüllen in der Ego-Perspektive eher Beamten-untypische Aufträge. Derzeit macht der Titel ordentlich Fortschritte. Nach und nach entstehen immer mehr beeindruckend detaillierte Levels auf Basis der mächtigen **Unreal 2**-Engine. Unter anderem erkunden Sie die Antarktis, London und das deutsche Trier.

→ www.gamestar.de Quicklink: [63](#)



Deus Ex 2: Levels wie diese Firmenzentrale sind realistisch ausgeleuchtet. Beachten Sie die Schatten links!

Warrior Kings Battles

Abteilung Engine-Recycling: Bei Black Cactus entsteht momentan **Warrior Kings Battles**, das auf dem Echtzeit-Strategiespiel **Warrior Kings** basiert. Rund 100 Jahre nach den Geschehnissen im Vorgänger erobern Sie 59 Provinzen, die von cleveren KI-Generälen verteidigt werden. Neben den 57 Einheiten des Vorgängers kämpfen für jede der drei Fantasy-Parteien (Religiöse Fanatiker, Heiden, Techniker) zwei bis vier neue Streiter. Der gottlose Erzdruide erschafft etwa aus Rohstoffen wie Holz, Steinen, oder Gold entsprechende Elementar-Golems. Wenn die Kreaturen im Kampf fallen, soll ein kleiner Haufen Ressourcen zurückbleiben. Ebenfalls spannend: Ein Sprengmeister der Techniker spannt quer über die Karte eine Zündschnur, die dann zischend abrennt. Falls Sie die Lunte nicht unterbrechen, bleiben von Ihrer Burg nur ein paar qualmende Brösel übrig.

→ www.gamestar.de Quicklink: [29](#)



Warrior Kings Battles: Echtzeit-Strategie mit Massenschlachten.

Jurassic Park

Bald öffnen sich am PC die imposanten Holzställe: Das Aufbauspiel **Jurassic Park: Operation Genesis** steht kurz vor der Fertigstellung. Darin bauen Sie auf hübschen 3D-Inseln Ihren eigenen Vergnügungspark mit Genlabors, Andenkenläden und Pommestuben. Auf die Dinos nehmen Sie schon vor deren Schlüpfen Einfluss. Aufwändige DNS-Forschungsarbeiten etwa kosten viel, führen aber zu langlebigeren Riesenbiestern. Im Actionmodus brettern Sie als Ranger per Jeep oder Helikopter durch Ihre selbst gebauten Grünanlagen. Sie schießen dabei aus der Ich-Perspektive auf die Monster – allerdings nur mit Medika-

menten oder Schlafmitteln, um etwa kranke Dinosaurier zu heilen. Das Programm soll im 1. Quartal 2003 erscheinen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [64](#)



Jurassic Park: Als Ranger begegnen Ihnen in der Ich-Perspektive eine Menge freundlicher Urzeitgenossen.

GameStar-Charts

| Platz | Spiel | Genre | Hersteller | Test in | Wertung |
|-------|--|-----------------------|-------------------|---------|---------|
| 1 | Age of Mythology | Echtzeit-Strategie | Microsoft | 11/02 | 92% |
| 2 | No One Lives Forever 2 | Ego-Shooter | Vivendi Universal | 12/02 | 90% |
| 3 | Battlefield 1942 | Online-Taktik-Shooter | Electronic Arts | 11/02 | 90% |
| 4 | Unreal Tournament 2003 | Ego-Shooter | Infogrames | 11/02 | 89% |
| 5 | Morrowind (dt.) | Rollenspiel | Ubi Soft | 11/02 | 89% |
| 6 | MechWarrior Mercenaries | Mechspiel | Microsoft | 12/02 | 89% |
| 7 | Gothic 2 | Rollenspiel | Jowood | NEU | 88% |
| 8 | NBA Live 2003 | Sportspiel | EA Sports | NEU | 88% |
| 9 | Anno 1503 | Aufbauspiel | Electronic Arts | 12/02 | 87% |
| 10 | Fifa 2003 | Sportspiel | EA Sports | 12/02 | 87% |
| 11 | Earth & Beyond | Online-Rollenspiel | Electronic Arts | 12/02 | 87% |
| 12 | Robin Hood | Echtzeit-Taktikspiel | Wonadoo | 12/02 | 86% |
| 13 | Need for Speed 6 | Rennspiel | Electronic Arts | 12/02 | 86% |
| 14 | Hitman 2 | 3D-Actionspiel | Eidos | 11/02 | 86% |
| 15 | Zeitalter der Eroberungen | Empire-Earth-Addon | Vivendi Universal | 11/02 | 86% |
| 16 | Battle Realms: Wint. o. t. Wolf | Echtzeit-Strat.-Addon | Uni Soft | 12/02 | 86% |
| 17 | Medal of Honor: Spearhead | Ego-Shooter-Addon | Electronic Arts | NEU | 86% |
| 18 | Tiger Woods 2003 | Sportspiel | EA Sports | NEU | 86% |
| 19 | Aquanox 2 | U-Boot-Spiel | Massive | NEU | 85% |
| 20 | Stronghold Crusader | Echtzeit-Strategie | Take 2 | 11/02 | 85% |

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 11/2002 bis 1/2003.

Homeworld 2

Gut, dass die Galaxie so riesig ist – sonst könnte es in **Homeworld 2** fast ein wenig eng zugehen. Im Echtzeit-Strategiespiel werden deutlich größere Raumschiffe als im Vorgänger durch das All düsen. Die gewaltigen Zerstörer sehen auf ersten Bildern atemberaubend aus und sollen in ihren Geschützen die Kampfkraft und Flexibilität ganzer Flotten vereinen. Auch die Waffeneffekte wirken wesentlich aufwändiger als im bereits sehr schönen ersten Teil. Über weitere Details schweigen sich die Entwickler Relic allerdings noch aus. Kein Wunder, sind sie doch zeitgleich noch mit dem Echtzeit-Strategietitel **Impossible Creatures** beschäftigt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [65]

Crusaders

Mit **Crusaders: Battle for Outremer** wagt sich das britische Studio Black Cactus an eine Mischung aus Aufbauspiel und Echtzeit-Strategie. In Friedenszeiten managen Sie Ihre Stadt, kümmern sich um das Wohl der



Crusaders: Schöner Mix aus Aufbauspiel und Echtzeit-Strategie.

Bevölkerung und locken Pilger durch den Bau von Kirchen oder die Erbeutung religiöser Artefakte. Die Kämpfe orientieren sich an den historischen Schlachten der Kreuzzüge vor den Toren Jerusalems. **Crusaders** verwendet eine stark verbesserte Version der **Warrior Kings**-Engine und hinterließ bei einer Präsentation einen guten Eindruck. Termin: Mitte 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [29]

Oz

Für Märchen hat der Ex-id-Software'ler American McGee einiges übrig: Nach dem Action-Adventure **Alice** bastelt er jetzt an **Oz**. Das wird ein makaber-erwachsenes Spiel, dessen Geschichte sich am Kinderbuchklassiker **Der Zauberer von Oz** orientiert. Allerdings ist die Handlung vor der des Buches angesiedelt. Mit Informationen zum Inhalt hält McGee



Homeworld 2: Riesige Schiffe mit beeindruckender Feuerkraft ziehen durchs wunderschöne, farbenprächtige 3D-All.



Sabotain

Im Örtchen Obninsk, rund 100 Kilometer von Moskau entfernt, entsteht bei Avalon Style mit **Sabotain** ein viel versprechender Mix aus Ego-Shooter und Rollenspiel. Das Programm versetzt Sie in eine 3D-Zukunftsstadt samt U-Bahn, Bars, Laden und sonstigen Einrichtungen. Wahlweise als Haudrauf Kent Reed oder als Schleich-Spezialist Alex Keeton retten Sie die Welt vor einer Verschwörung mächtiger Aristokratenfamilien. Es soll sogar drei, nur entfernt verknüpfte Story-Stränge geben; Sie verfolgen die Handlung, die Sie am meisten interessiert. Erfahrungspunkte sammeln Sie in Kämpfen oder durch das Lösen von Rätseln – ausreichend Nebenquests sind eingeplant. In denen bekommen Sie auch das Geld für frische Waffen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [67]



Sabotain: Auch im Casino der Stadt sind Sie unterwegs.

sich noch zurück. Nur so viel: Die menschliche Hauptfigur steht mitten zwischen den Fronten eines Krieges der Hexen, der lebenden Maschinen und der Magier. Das Merchandising-Plastikspielzeug – darunter auch schräge Kürbiskopf-Vogelscheuchen – ist bereits fertig, ein Film geplant. Das Spiel soll im Dezember 2003 erscheinen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [66]



Oz: Als Dorothy erleben Sie Abenteuer in einer Märchenwelt.

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

| Spiel | Genre | Hersteller | Info-Adresse |
|---------------------|--------------------|-----------------|--|
| Star Wars: Galaxies | Online-Rollenspiel | Verant | → www.gamestar.de Quicklink: [68] |
| The Sims Online | Online-Aufbauspiel | Electronic Arts | → www.gamestar.de Quicklink: [69] |
| Dragon Empires | Online-Rollenspiel | Codemasters | → www.gamestar.de Quicklink: [70] |
| Cybots | Online-Rollenspiel | Tasman Studios | → www.gamestar.de Quicklink: [71] |
| Atriarch | Online-Rollenspiel | World Fusion | → www.gamestar.de Quicklink: [72] |
| Project Entropia | Online-Rollenspiel | MindArk | → www.gamestar.de Quicklink: [73] |

Deutsche News



The Y-Project: Kommt der Science-Fiction-Shooter mit Unreal-Technik trotz Westka-Insolvenz?

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

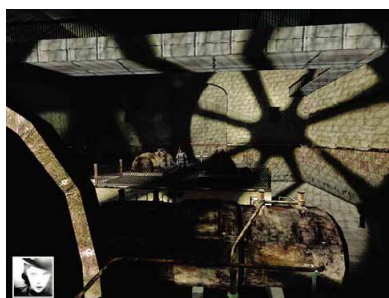
The Y-Project lebt

Die Arbeit am Ego-Shooter **The Y-Project** geht voraussichtlich weiter. Nach der Pleite des deutschen Entwickler-Teams Westka war das Schicksal des Spiels zunächst unklar. Das ursprüngliche **The Y-Project**-Team hat sich – mit Ausnahme der Geschäftsleitung – unter dem Namen Joylabs neu formiert, um Finanziers zu finden. Nach intensiven Verhandlungen signalisiert nun ein amerikanischer Großinvestor Interesse am Programm. Der Geldgeber will aber angeblich nur zwei Drittel der nötigen Summe zahlen. Den Rest muss Joylabs in Europa aufreiben. Zudem fließen aus Übersee erst dann Mittel, wenn die Finanzierung komplett steht. Die Entwickler suchen nun in Europa nach zahlungswilligen Mäzenen und Publishern. Laut Joylabs-Sprecher Ingo Horn gibt es schon zwei Interessenten. »Allerdings haben die noch keinerlei Verträge für eine Zwischenfinanzierung des Spiels unterzeichnet«, sagt Horn. Nur so könnte der Titel gerettet werden. Sobald eine Geldquelle gefunden ist, wollen die 32 Ex-Westka-Mitarbeiter **The Y-Project** fertig stellen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [47](#)

Sabotage 1943

In Hamburg arbeiten die Entwickler von Powderworks am Schleich-Shooter **Sabotage 1943**. Ort der Handlung ist Frankreich im Zweiten Weltkrieg. Die deutsche Wehrmacht hält weite Teile des Landes besetzt. Als Reaktion auf die Fremdherrschaft formieren sich im Untergrund die Partisanen der Résistance. Die Geschichte des Spiels vermischt Historie mit Fiktion: Die Wehr-



Sabotage 1943: Im Zweiten Weltkrieg erkunden Sie als Résistance-Kämpfer die Katakomben von Paris.

macht versucht im Spiel, in den Pariser Katakomben Giftgas herzustellen. Als Widerstandskämpfer sollen Sie das Vorhaben vereiteln. Damit auch wirklich alle Details stimmen, unterstützt ein alter Résistance-Veteran das Entwickler-Team mit seinen Erfahrungen und Eindrücken.

Sabotage 1943 nutzt eine von Powderworks selbst programmierte 3D-Engine. Sie soll besonders realistische Licht- und Schatteneffekte ermöglichen. Die sind extrem wichtig, denn Sie schleichen als Spion, Saboteur oder Partisan durch die Levels. Dabei dürfen Sie nicht entdeckt werden, weil eine direkte Konfrontation mit dem Gegner meist tödlich endet. Der Erscheinungstermin soll ins 3. Quartal 2003 fallen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [48](#)

Blackstar insolvent

Die Krise unter den deutschen Entwicklern hat ein neues Opfer. Anfang November musste Spiele-Publisher Blackstar (**Dragonfarm**) Insolvenzantrag stellen. Als Begründung nannten die Wormser »gravierende Produktverschiebungen sowie die allgemeine



Gefeuert: Der insolvente Publisher Blackstar will den Titel noch auf den Markt bringen.

Rezession«. Trotz Insolvenzverfahren arbeiten die Angestellten vorerst weiter, um in der Pipeline stehende Spiele wie **Gefeuert** noch zu veröffentlichen. Zum Thema Entwicklerpleiten finden Sie in dieser GameStar-Ausgabe auch einen ausführlichen Report. **PH**

→ www.gamestar.de Quicklink: [49](#)

Firmen-Porträt: Wings Simulations

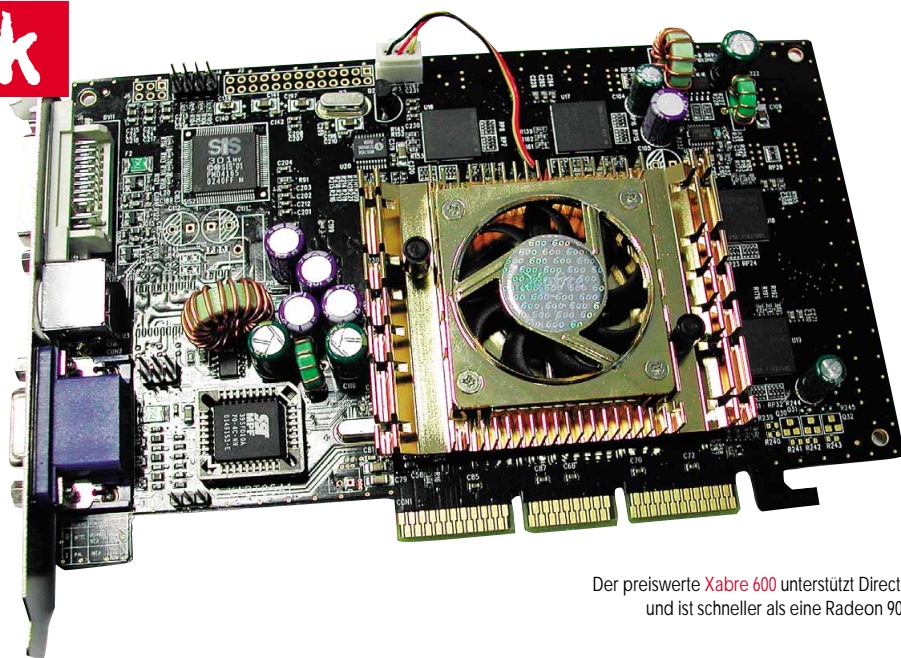


Das deutsche Entwicklerteam Wings Simulations wurde Ende 1996 von Teut Weidemann gegründet. Das Ziel des Hattinger Unternehmens definiert Designer-Urgestein Weidemann mit »der Entwicklung professioneller Spiele für den Weltmarkt«. 1999 gelang dem Team mit der Simulation **Panzer Elite** ein Achtungserfolg – weltweit vertrieben von der Sony-Tochter Psygnosis. Im Mai 2000 erfolgte die Übernahme durch den österreichischen Publisher Jowood. Unter dessen Fahne entwickelt das 20

Mann starke Team derzeit den Online-Shooter **Söldner – Secret Wars**. Weidemann selbst stellte bei der diesjährigen E3 das ambitionierte Multiplayer-Spiel vor. Uns gefiel vor allem das deformierbare Gelände; Gruben füllten sich sogar mit Wasser. Nach Fertigstellung dieses Titels wollen Wings Simulations auch in Zukunft auf Online-Spiele mit großen Außenarealen setzen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [50](#)

Technik News



Der preiswerte **Xabre 600** unterstützt DirectX 8 und ist schneller als eine Radeon 9000.

Kolumne



Mein PC gehört mir!

Ihr PC tut, was Sie wollen? Fein, dann genießen Sie dieses Gefühl – bald kann es damit vorbei sein. Denn wenn es nach dem Willen der Trusted

Computing Platform Alliance (TCPA) geht, bestimmen bald Hardware und Internetserver, welche Dokumente Sie öffnen, was für Spiele Sie installieren oder von welchem Anbieter Sie Programme laden dürfen. Hinter der TCPA stehen die größten Computerhersteller der Welt und – natürlich – Microsoft. Die nächste Windows-Generation (Codename Longhorn) wird mit einem Programmbestandteil namens Palladium auf einen Verschlüsselungs-Chip zugreifen. Dieser wird jetzt schon von IBM in manchen Desktop- und Notebook-Modellen verbaut, ist aber noch deaktiviert. Der Chip fragt vor dem Öffnen einer Datei über das Internet ab, ob diese und das ausführende Programm zertifiziert sind. Ursprünglich sollten so PCs vor Viren geschützt werden und Hersteller vor Raubkopien. Doch mittlerweile steckt viel mehr dahinter: Sie als PC-Besitzer wären entmündigt, das Unternehmen, dessen Server anhand von Schwarzen Listen Ihr Tun checkt, hätte letztlich die Kontrolle über Ihren Computer.

In den USA wird erwogen, per Gesetz nicht TCPA-konforme Rechner zu verbieten – ein Schlag ins Gesicht aller unabhängigen Soft- und Hardware-Entwickler. Und in das des Endkunden. Mein PC jedenfalls gehört mir, und dabei soll es auch bleiben!

Michael Trier
Leitender Redakteur

Günstige Xabre 600 mit DX8

Mit dem **Xabre 600** bringt SIS einen günstigen DirectX-8-Chip. Er entsteht wie Nvidias GeForce FX im Strom sparenden 0,13-Mikrometer-Fertigungsprozess, Chip- und DDR-Speichertakt betragen 300/300 MHz. In unserem ersten Test rechnete die Referenzplatine zwar deutlich unter dem Niveau einer GeForce 4 Ti 4200, kostet aber auch nur rund 100 Euro. Als erster Hersteller will DFI seine **X600-T2** in die Läden stellen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [45]

Benchmarks (in fps)

| | 3DMark2001 | UT 2003 | Quake 3 |
|------------------|------------|---------|---------|
| GF 4 Ti 4200 | 12.191 | 63,9 | 220,4 |
| Xabre 600 | 9.252 | 28,5 | 205,0 |
| Radeon 9000 | 7.782 | 33,2 | 159,8 |

Athlon XP billiger

AMD senkt die Preise der Athlon-XP-Prozessoren um bis zu 47 Prozent. Ab sofort kostet der XP/2200+ nur noch 157 statt 183 Euro, der XP/2100+ jetzt 93 statt wie bisher 174 Euro. Für den XP/2000+ zahlen Sie nun 83, für den XP/1900+ 76 Euro. Die Preis-Leistungs-Champions XP/1700+ und XP/1800+ gibt's für 54 beziehungsweise 69 Euro. Alle Angaben beziehen sich auf die Abnahme von 1.000 Stück, die Straßenpreise dürften sogar noch niedriger ausfallen. High-End-Modelle ab Athlon XP/2400+ bleiben gleich teuer. Einzige Neuerung hier: Der XP/2600+ existiert nun in Varianten für den FSB266 und den schnelleren FSB333. Letztere rechnen mit einem Nforce-2-Board und DDR333 spürbar flotter.

→ www.gamestar.de Quicklink: [40]

TFT für Action-Spiele

Anfang 2003 will Videoseven ein neues TFT-Display speziell für Spieler auf den Markt bringen. Das **L17MB** hat eine extrem schnelle Antwortzeit von 16 ms und eignet sich damit wahrscheinlich auch für Action-Titel wie **UT 2003**. Die Wiedergabe von DVD-Filmen soll frei sein von Schlieren oder Artefakten. Ein maximaler Kontrast von 400:1 und eine Helligkeit von 250 Candela pro Quadratmeter sind überdurchschnittlich, aber nicht Spitze. Dem Gerät fehlt zudem ein DVI-Anschluss. Die normale VGA-Buchse ist Standard, dazu gibt's eingebaute Stereo-Lautsprecher und einen Kopfhörer-Anschluss. Ob das **L17MB** seine angepeilten 500 Euro wert ist, erfahren Sie in einer der kommenden GameStar-Ausgaben. Dann gibt es voraussichtlich auch schon 16-ms-Displays von anderen Herstellern wie Benq oder Iiyama.

→ www.gamestar.de Quicklink: [27]



Das **L17MB** eignet sich laut Hersteller mit 16 ms Antwortzeit auch für schnelle Action-Spiele wie UT 2003.

Hammer heißt Athlon 64

Die Desktop-Variante des 32/64-Bit-Prozessors Hammer wird laut AMD **Athlon 64** heißen. Damit will die Chipschmiede den bekannten Namen Athlon mit der 64-Bit-Technologie verknüpfen. Die Server-Version heißt wie bereits bekannt Opteron. Beide CPUs erfordern eigene Mainboards: Der **Athlon 64** hat 754 Anschluss-Pins, der Opteron sogar 940. Übrigens soll es beim Release im ersten Halbjahr 2003 bereits Spiele mit Hammer-Unterstützung geben. Epic will ein 64-Bit-Update für **UT 2003** veröffentlichen, erwartet jedoch nur eine Leistungssteigerung von unter 30 Prozent.

→ www.gamestar.de Quicklink: [25]

52x-Brenner von Benq

Der neue CD-Brenner **CDRW5224** von Benq beschreibt CD-R-Rohlinge mit 52facher und CD-RWs mit 16facher Geschwindigkeit. Eine Seamless Link genannte Technik soll fehlerfreies Brennen garantieren. An der Front regeln Sie mit einem Drehknopf die Lautstärke des Kopfhörerausgangs. Das eher durchschnittliche Zubehörpaket besteht aus der Brennsoftware **Nero 5.5**, zwei Rohlingen und passenden Anschlusskabeln. Der **CDRW5224** kostet knapp 100 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [41]



Schnell: Der CDRW5224 beschreibt CD-Rohlinge mit 52fachem und CD-RWs mit 16fachem Tempo.

Zweimal Game Voice zum Preis von einem

Microsoft verkauft ab sofort ein 60 Euro günstiges Bundle mit zwei **GameVoice**-Paketen. Jedes besteht aus einem Headset mit Mikrofon und einer Kommandoeinheit mit acht Tasten. Online-Spieler optimieren in sechs Stufen die Qualität auf ihre Verbindungsgeschwindigkeit, um auch über ISDN flüssig zu spielen und zu plaudern.

Für den **GameVoice**-Betrieb benötigen Sie eine Vollduplex-fähige Soundkarte sowie einen USB-Port. Das Angebot ist auf 5.000 Stück limitiert. Übrigens stellt Microsoft ein Tool zum Download bereit, mit dessen Hilfe Sie auch mit Besitzern anderer Headsets kommunizieren können.

→ www.gamestar.de Quicklink: [28]

Force-Feedback-Lenkrad

Das höhenverstellbare **4 in 1 Force Feedback Racing Wheel** von Speedlink ist mit 80 Euro relativ günstig. Es funktioniert so-



Das **4 in 1 Wheel** von Speedlink ist kompatibel zum PC und Playstation 2, Gamecube und Xbox.

wohl am PC als auch an Playstation 2, Gamecube und Xbox. Passende Adapter gehören zum Lieferumfang. Zusätzlich zu Lenkrad und Pedalerie erhalten Sie einen Schaltknopf inklusive Handbremse. Das Lenkrad hat acht Buttons und ist praktischerweise höhenverstellbar. In einem ersten Test versagte jedoch bei hastigen Lenkmanövern die Saugknopf-Halterung. Auch die klapprigen Pedale und der große Platzbedarf fielen uns negativ auf.

→ www.gamestar.de Quicklink: [44]

USB-Festplatte mit 250 GByte

Die Festplattenschmiede Maxtor verkauft drei externe Festplatten-Modelle. Die Geräte schlucken 80 GByte (250 Euro), 120 GByte (350 Euro) oder 250 GByte (450 Euro). Das kleinste der drei Laufwerke lässt sich nur am USB-2.0-Port betreiben, die größeren Varianten unterstützen auch die Firewire-Schnittstelle. Alle Produkte liefert der Hersteller mit der Backup-Soft-

ware **Retrospect Express**. Damit sichern Sie per Knopfdruck die Daten Ihrer internen Festplatte auf dem externen Laufwerk. Maxtor bietet aktuell außerdem auch eine IDE-Festplatte mit 250 GByte (400 Euro). Im Paket liegt ein passender Controller mit PCT-Anschluss für den Fall, dass sich Ihr Mainboard an der riesigen Speicherkapazität verschluckt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [24]

Vollkupferkühler für Athlon

Thermalright fertigt seinen neuen Athlon-Kühler **SK7+** aus Kupfer. Dieses Material sorgt für eine effektivere Wärmeabfuhr als herkömmliches Aluminium. Der neue Kühler wiegt satte 465 Gramm und sprengt die AMD-Spezifikation von 300 Gramm deutlich. Obwohl die Halteklammer alle Sockelnasen greift, sollten Sie Ihren Rechner beim Transport vorsichtig bewegen. Der **SLK 800**-Nachfolger kostet ohne Lüfter 47 Euro. Wenn Sie zusätzlich einen passenden 80-mm-Ventilator kaufen, müssen Sie je nach Leistungsfähigkeit und Qualität noch mal bis zu 13 Euro investieren.

DV

→ www.gamestar.de Quicklink: [23]



Mit 465 Gramm wiegt der **Vollkupferkühler SK7+** von Thermalright 165 Gramm mehr, als AMD erlaubt.

Hardware-Newsticker

★★★ **MICROSOFT:** Im Internet kursiert bereits eine Beta von DirectX 9. Die finale Version dürfte demnach bald folgen. ★★★★★ **INTEL:** Ab sofort gibt es zwei neue Celerons für den Sockel 478. Beide sind für ihre Leistung allerdings zu teuer: Der 2,1-GHz-Chip kostet 135 Euro, die 2,2-GHz-Version 155 Euro. ★★★★★ **CREATIVE:** Der Soundkarten-Spezialist senkt den Preis seines MP3-Players Jukebox 3 (20 GByte Speicherkapazität) von 500 auf 400 Euro. ★★★★★ **PLEXTOR:** Der externe CD-Brenner S2410TU wiegt nur 410 Gramm. Er beschreibt Rohlinge mit 24fachem Tempo und kostet knapp 210 Euro. ★★★★★ **MICROSOFT:** Der Betriebssystem-Gigant veröffentlicht 2003 eine auf Multimedia-Anwendungen optimierte Windows-XP-Version namens Media Center Edition. ★★★★★ **NVIDIA:** Der neue Detonator XP 40.72 bekam von Microsoft die WHQL-Zertifizierung. Er unterstützt alle Nvidia-Chips seit dem TNT1 (www.gamestar.de Quicklink: [51]). ★★★★★ **TELEKOM:** Das Telekommunikationsunternehmen macht in den ersten neuen Monaten 2003 den gigantischen Verlust von 24,5 Milliarden Euro. ★★★★★ **VIA:** Angeblich hat der neue Athlon-Chipsatz KT400A (Anfang 2003) wie Nvidias Nforce 2 ein Dual-Channel-DDR-Interface. ★★★★★ **ATELCO:** Die PC-Kette verkauft ab sofort einen 1.000-Euro-PC mit Nforce-2-Mainboard und Geforce 4 Ti 4400 von Leadtek. ★★★★★ **LINDOWS:** Das Mischlings-Betriebssystem Lindows inklusive Star Office gibt's ab sofort für 130 Euro. Es basiert auf Debian Linux, akzeptiert aber auch einige Windows-Software. ★★★★★ **NEOLEC:** Für nur 25 Euro verkauft der Hersteller ein Funk-Set mit Maus und Tastatur. Allerdings wirken die Geräte weniger hochwertig als die Konkurrenten von Microsoft oder Logitech. ★★★★★