

Simulationen

Mick Schnelle



Hollywood aus Mannheim. In diesem Monat beherrschen die Entwickler von Massive den Simulationsteil: Die Mannheimer haben endlich ihr U-Boot-Spiel **Aquanox 2** fertig gestellt. Dabei haben sie gleich einen GameStar eingeehmt. Allerdings nicht wie beim Vorgänger für die Grafik, sondern für die hervorragende Sprachausgabe. Erstklassige Profisprecher verleihen der spannenden Story und damit auch dem Spiel das Flair einer Hollywoodproduktion – und das ganz ohne teure Filmstars. Da jedoch der Schwierigkeitsgrad extrem hoch ist und die Grafik, trotz technischer Verbesserung, eher schmumpfig-düster wirkt, landet **Aquanox 2** einen Wertungspunkt hinter seinem Vorgänger.

Tschüss, Gunship! Verlassen hat uns diesen Monat **Gunship!** Die Simulation war bei ihrem Erscheinen im Mai 2000 sehr umstritten: Die Verkaufs-Version enthielt zahlreiche Bugs, die in den vorab gelieferten Testfassungen nicht auftauchten. Erst ein spät nachgereichter Patch konnte die Spieler wieder beruhigen. Da **Gunship!** mittlerweile nicht mal mehr als Budgetversion erhältlich ist, haben wir Microproses letzte Simulation endgültig in Rente geschickt und aus den Charts genommen.

Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	Comanche 4	Flugsimulation	1/02	90%
4	MechWarrior 4	Mechspiel	3/01	90%
5	MechWarrior 4: Mercenaries	Mechspiel	12/02	89%
6	Crimson Skies	Flugsimulation	12/00	88%
7	Eurofighter Typhoon Op. Icebreaker	Flugsimulation	8/02	87%
8	Tachyon	Weltraumspiel	7/00	87%
9	Freespace 2 Dimension Pack	Weltraumspiel	9/00	87%
10	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
11	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
12	Aquanox 2	U-Boot-Spiel	NEU	85%
13	Starlancer (US-Version)	Weltraumspiel	6/00	85%
14	Train Simulator	Eisenbahn-Simulation	9/01	85%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
16	Starlancer (deutsche Version)	Weltraumspiel	7/00	84%
17	IL-2 Sturmovik	Flugsimulation	1/02	84%
18	Klingon Academy	Weltraumspiel	8/00	84%
19	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
20	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
21	Jane's Attack Squadron	Flugsimulation	6/02	83%
22	Silent Hunter 2	U-Boot-Spiel	1/02	82%
23	Combat Flight Simulator 3	Flugsimulation	12/02	81%
24	Comanche vs. Hokum	Flugsimulation	7/00	81%
25	Bridge Commander	Weltraumspiel	4/02	80%

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

Simulations-Inhalt

Tests

Aquanox 2144

Höhenflug am Meeresgrund

Aquanox 2 Revelation

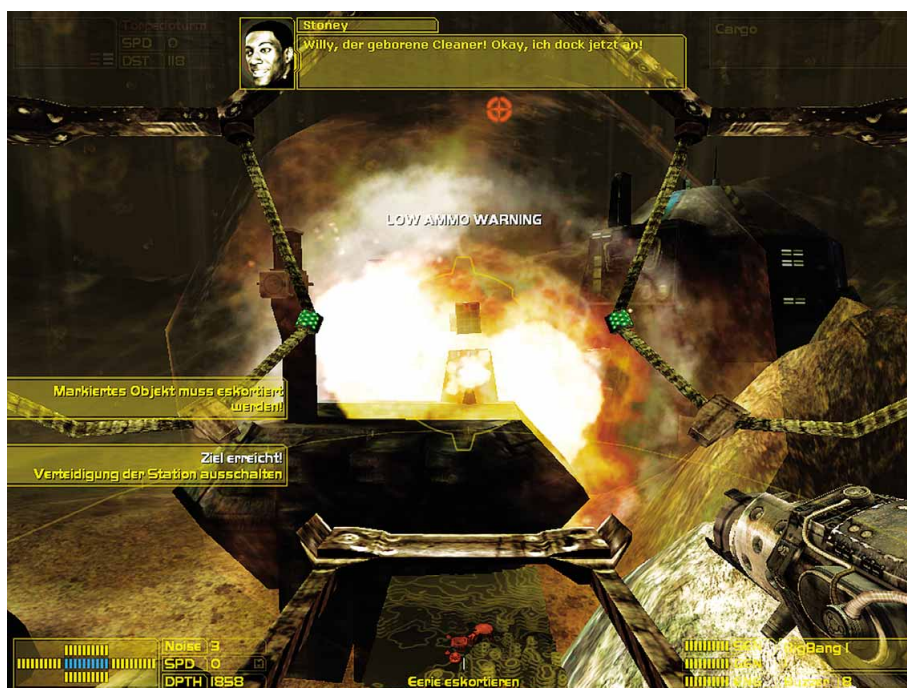


Gradliniger und generalüberholt legt Massives U-Bootspiel erneut ab.
Mit an Bord: Die derzeit beste deutsche Sprachausgabe in einem PC-Spiel.



Auf DVD:
Spielbare Demo

Wumms: Die zentrale Energieversorgung vergeht in einem Feuerball. Kollege Stoney kann jetzt andocken und in den Komplex eindringen.



U-Boot in Seenot

Mayday, hilf! Nein liebe Leser, wir haben uns hier nicht im Terminus vergriffen und sind versehentlich in den Fliegerjargon gerutscht. Wir befinden uns mitten in einem Angriff auf eine gegnerische Station!

Das gemurmelte Stoßgebet um Unterstützung gilt unserer Flügelfrau Mayday (eigentlich May Ling), die uns in einem der heftigen Gefechte beisteht: All unsere Torpedos sind verschossen, sämtliche Ablenkbuzzer verbraucht, und trotzdem beharren uns immer noch ein paar hartnäckige Gegner namens Crawler. Kein Wunder, haben wir doch gerade deren Station angegriffen. Da wir der schmucken Söldnerin keine Kommandos geben können, greift sie selbsttätig ein und erledigt gleich zwei Gegner. Das letzte Scoutboot verdampfen wir mit unserer Plasmawumme. Glück gehabt – zurück zur Basis.

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Der Ozean – unendliche Weiten. Wir schreiben das Jahr 2002, in dem das Mannheimer Entwicklerhaus Massive Sie mit **Aquanox 2** erneut ins kalte

Wasser wirft. Der Vorgänger erschien vor einem Jahr und heimste viel Lob für die Grafik ein. Schelte gab's dagegen für fummelige Menüsteuerung und

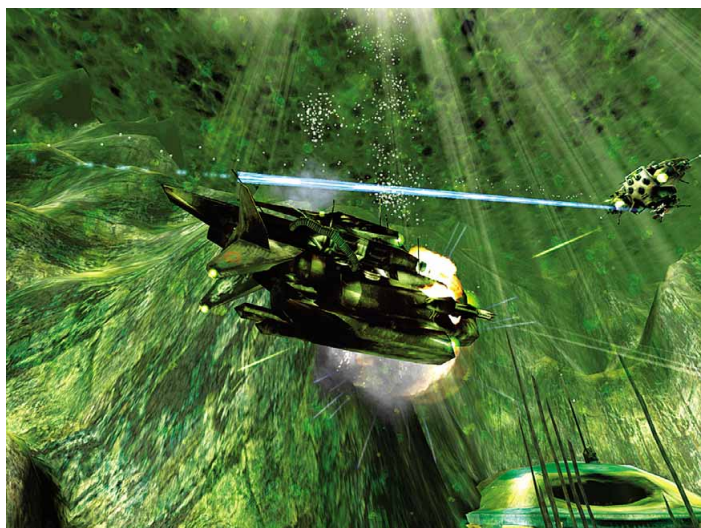
die wirre Hintergrundgeschichte. **Aquanox 2** macht viele der Fehler wett und glänzt mit einer erstklassigen Story in den düsteren Tiefen des Meeres.



EMP-Blitze legen binnen Sekunden unsere elektrischen Systeme lahm.



Hellrot sprühen Sandpartikel auf, die von unseren Energiewaffen getroffen wurden.



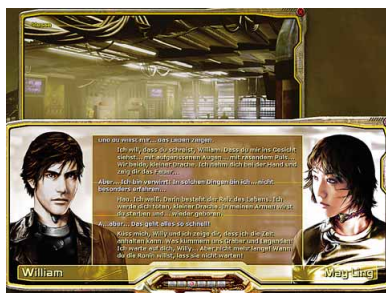
Plasmageschosse haben unser Cockpit getroffen. Doch zum Glück hält die Panzerung.

Auf Schatzjagd

Sie spielen William Drake, der letzte Spross einer berühmten Händlerdynastie. Durch eigene Schussligkeit (weil Sie einem finierten Notruf folgten) haben Sie die Kontrolle über den familien-eigenen Frachter verloren. Jetzt hängt darauf eine wilde Söldnerbande ab, die aber immerhin so freundlich ist, Ihnen einen Platz als Crewmitglied anzubieten. Von nun an kämpfen Sie mit der Truppe und geraten dabei in eine spannende Schatzsuche.

Alles an seinem Platz

Im Cockpit finden sich Aquanox-Veteranen sofort zurecht.



Promi-Treff: Er ähnelt Tom Cruise, sie spricht wie Buffy.



Auf den Seekarten suchen Sie sich Einsätze aus.

Die Anordnung der Instrumente haben die Entwickler eins zu eins vom Vorgänger übernommen. Allerdings sehen Sie jetzt nicht nur das HUD, sondern auch die Cockpit-Ränder und die aktuellen Kampfmittel. Dabei hat sich im Waffenarsenal nichts grundlegendes getan: Nach wie vor schießen Sie mit Energiekanonen, Plasmawerfern oder Torpedos. Die im ersten Teil auf den Mehrspielermodus beschränkte Sniper Vendetta dürfen Sie jetzt auch in der Kampagne benutzen und so das Cockpit gut gepanzerter Bomber per Zoom mit einem Schuss zerstören.

Buffy & Friends

Die Glanzstücke von Aquanox 2 sind die spannende Story und die erstklassige deutsche Sprachausgabe. Wie im Urahn **Schleichfahrt** wandern Sie jetzt wieder per Mausklick durch die Räume auf dem Basisschiff und in den Unterwasserstationen. Dabei folgen Sie der Hintergrundgeschichte, die durch Gespräche weiterentwickelt wird. Zwar sind die Gesichter der Charaktere nach wie vor starr, dafür hat Massive den skurrilen Comic-Look gegen erheblich realer wirkende Bilder ausgetauscht. Richtig toll sind die Dialoge samt der Sprachausgabe. Profisprecher wie Nana Spier (**Buffy**), Maria Bierstedt (Willow aus **Buffy**) und Marcel Collé (Tobey McGuire als **Spider-Man**) verleihen den

Personen Leben. Das zieht sich bis in die Missionen.

Apropos Missionen: Alle Einsätze sind (trotz vierfach staffelbarem Schwierigkeitsgrad) sehr schwer. Vor allem Eskortaufträge dauern oft sehr lange, nur um kurz vor Schluss durch einen Treffer im Schutzobjekt zu scheitern. Als Entschädigung kommen Sie schon recht früh durch das Erledigen von Bonuszielen an bessere Waffen, die Ihnen das Leben zumindest ein wenig erleichtern. Vier Boote steuern Sie im Lauf des Spiels selber: anfangen bei der agilen Salty Dog, über den flinken Scout bis hin zum fetten Deimos-Bomber.

Düster-Look

Grafisch hat sich im Vergleich zu **Aquanox** nur wenig getan. So glüht jetzt zum Beispiel Sand auf, wenn er von hochenergetischen Strahlen getroffen wird. Dass **Aquanox 2** trotzdem hässlicher wirkt als der Vorgänger, liegt vor allem an den düsteren Farben, von denen sich die Entwickler ei-

Mick Schnelle



Spitzen-Story

Aquanox 2 lebt zu einem großen Teil von der Story: Die Geschichte ist allererste Sahne und meilenweit von der wirren Handlung aus Teil 1 entfernt. Gradlinig

und klar verfolgen Sie die Ziele. Und derart ausgefeilte und perfekt gesprochene Dialoge würde ich mir öfter wünschen. Aquanox 2 wäre auch allein als Hörspiel empfehlenswert.

Aber: Warum müssen die Missionen selbst auf dem leichtesten Schwierigkeitsgrad immer noch so bockschwer sein? Außerdem ist die Düstergrafik nicht jedermanns Sache. Doch dank der spannenden Handlung habe ich mich damit arrangiert. Einsteiger werden allerdings von Massives U-Bootspiel gnadenlos überfordert.

nen realistischeren Look versprechen. Unverändert schön sind die mehrstufigen Explosionen samt Detonationsradius. Die Menüsteuerung läuft diesmal vorbildlich: Alles funktioniert mit der Maus. Außerdem können Sie jederzeit einen Spielstand laden. **MIC**

Aquanox 2: Revelation

U-Bootspiel



Publisher: Jowood, (06102) 816 81 68
Sprache: Deutsch
Ausstattung: Mini-Box, 1 CD, 66 S. Handbuch
Release (D): 29.11.2002
Preis: ca. 45 Euro
USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 1 Stunde Solo-Spaß: 30 Stunden Multiplayer-Spaß: Nicht vorhanden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro

- + spannende Story
- + exzellente Sprachausgabe
- + gute Steuerung
- + sehr umfangreich

Kontra

- Missionen sehr schwer
- Grafik arg düster
- Speichern nur zwischen den Missionen

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

TINT2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 750 MHz	CPU mit 1,0 GHz	CPU mit 1,8 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	512 MByte RAM
1,6 GByte Installationsgröße	1,6 GByte Installationsgröße	1,6 GByte Installationsgröße
3D-Karte mit 32 MByte RAM	3D-Karte mit 64 MByte RAM	3D-Karte mit 64 MByte RAM

ALTERNATIVEN

Tachyon (87%, GS 7/00)

Grafisch erheblich schlechter. Dafür sehr gute, fair designte Missionen und eine Klasse Story.

Aquanox (86%, GS 1/02)

Sieht durch hellere Farbgebung besser aus als der Nachfolger. Dafür wirre Hintergrundgeschichte.

WERTUNG

Grafik:		Gut
Sound:		Sehr gut
Bedienung:		Sehr gut
Spielliefe:		Gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden	

Knallharte Einsätze unter Wasser – verpackt in toller Story.

