



Die Vorletzte

Gute Vorsätze

GameStar hat Top-Designer nach ihren Plänen für 2003 befragt.



Bill Roper

Aktuelles Projekt: World of Warcraft

»Gleich in der ersten Januarwoche besucht die gesamte Blizzard-Belegschaft ein Seminar zum Thema Zeit-Management. Danach veröffentlichen wir die Erscheinungstermine für **World of Warcraft**, **StarCraft 2** und **Diablo 3** – bis auf die Minute genau. Hey! Was lacht ihr so bescheuert!«



John Carmack

Aktuelles Projekt: Doom 3

»Ich will endlich weg vom dummen Baller-Image von id Software. Deshalb entwickeln wir das Grafik-Adventure **Happy Heidegger**. Vielleicht heißt das Spiel aber auch **Nailgun-Nietzsche**, und man rotzt die Philosophen des Altertums mit einer fetten Wumme aus den Levels!«



Peter Molyneux

Aktuelles Projekt: Black & White 2

»2003 gründe ich eine weitere Tochterfirma. Als Bürogebäude haben wir schon einen alten Teppichladen gekauft. Mit dem neuen Team fahre ich drei Monate auf Bildungsreise in den Orient. Und wer den Namen des Projekts errät, taucht zur Belohnung als Kreatur in **Black & White 2** auf.«



Sid Meier

Aktuelles Projekt: P?r?t?s 2

»Leider ist unser nächstes Projekt streng geheim. Verraten kann ich nur, dass ich auch 2003 wieder regelmäßig zum Zahnarzt gehen werde. Auch wenn gesunde Zähne nicht so gut zu Augenklappe, Papagei und Holzbein passen wie verfaulte Stummel... verdammt! Verplappert!«



Richard Garriott

Aktuelles Projekt: Projekt X, Lineage

»Als Designer im Quasi-Ruhestand verfüge ich über extrem viel Zeit. Die will ich 2003 dazu nutzen, sämtliche **Ultimas** durchzuspielen. Schließlich habe ich inzwischen vergessen, wie noch gleich die Handlung im ersten Teil war. Wenn ich mit der Serie fertig bin, fange ich mit **Ultima Online** an.«



Will Wright

Aktuelles Projekt: Die Sims: 6. Addon

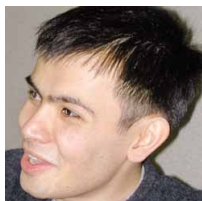
»Nach **Die Sims Online** wollen wir im neuen Jahr etwas völlig Neues machen. Mir schwebt ein siebtes Addon für **Die Sims** vor. Oder ganz anders: **Die Sums**, über das Leben in einem Bienenstock. Oder **Die Sams**: Wesen mit Punkten im Gesicht erfüllen Wünsche. Wie? Das gibt's schon?«



Feargus Urquhart

Aktuelles Projekt: Neverwinter Nights

»Für unser 2003 erscheinendes Addon habe ich mir viel vorgenommen. So wird es viele neue Waffen und Monster geben. Und das Beste dürfte ich euch eigentlich gar nicht verraten: Unsere Grafiker planen, jetzt auch kurvige Gänge einzubauen! Absoluter Wahnsinn, oder?«



Demis Hassabis

Aktuelles Projekt: Republic

»2003 wird **Republic** endlich fertig werden. Dann interessiert sich zwar wegen fehlender Realvorlage niemand mehr für eine Ostblock-Simulation. Aber dafür habe ich endlich meinen Ruf als Designer-Wunderkind gerettet. Außerdem will ich mich im Sommer 2003 zum ersten Mal rasieren.«



Zum Relaunch unseres **Premium-Service** haben wir uns eine Menge einfallen lassen. Ob der Anzeigenvorschlag unseres Lesers Florian Neubauer neue Abonnenten lockt?

FUNDSTÜCKE



Die GameStar-Redaktion und Leser Marc Schmidt warnen: Im Winter kann es selbst auf stark gestreuten Straßen zu schlimmen Unfällen kommen (**Battlefield 1942**).

GameStar-Fotoroman Folge 41: Hardware auf Raten

