

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in einer Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie hier den aktualisierten Erscheinungstermin und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat. Alle Änderungen sind rot markiert.

Legende

- NEU** In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt.
- UPDATE** Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.
-  Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

Der Ersteindruck

Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten durften, können von uns diese Bewertung erhalten.

Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwartet Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen bereits höchsten Spielspaß.

Gut











Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache sind – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es uns in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.

Aktuelle Erscheinungstermine

	Titel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Ersteindruck	Termin
	Baphomet's Fluch 3	Adventure	Revolution	11/02	Sehr gut	August 2003
	Black Hawk Down	Taktik-Shooter	Novalogic	10/02, 2/03	Sehr gut	Februar 2003 
	Blitzkrieg	Echtzeit-Strategie	CDV	11/02	Gut	2. Quartal 2003
	Breed	Ego-Shooter	Brat Designs	1/03	Gut	April 2003
	Call of Cthulhu	Action-Adventure	Headfirst	2/02	Gut	Juli 2003
UPDATE	C&C Generals	Echtzeit-Strategie	EA Pacific	5/02, 7/02, 10/02, 1/03	Sehr gut	14. Februar 2003 
	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	Codemasters	7/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Commandos 3	Echtzeit-Taktik	Pyro Studios	7/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	Counterstrike: Cond. Zero	Taktik-Shooter	Gearbox	12/01	Sehr gut	Mai 2003
UPDATE	Deus Ex 2	Action-Rollenspiel	Ion Storm	7/02, 2/03	Ausgezeichnet	4. Quartal 2003
	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	4/01, 10/01, 7/02, 10/02, 12/02, 1/03	Ausgezeichnet	Mai 2003
UPDATE	DTM Race Driver	Rennspiel	Codemasters	4/02, 2/03	Sehr gut	März 2003
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	8/99, 1/00, 7/01	Sehr gut	Derz. nicht mögl.
UPDATE	Far Cry	Ego-Shooter	Crytek	7/02, 10/02, 1/03, 2/03	Sehr gut	3. Quartal 2003
UPDATE	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00, 7/00, 2/01, 7/01, 5/02, 12/02, 2/03	Sehr gut	11. April 2003
	Ghost Master	Strategiespiel	Empire	10/02	Gut	1. Quartal 2003
	GTA Vice City	Aktionsspiel	Rockstar Games	1/03	Sehr gut	2. Quartal 2003
UPDATE	Halo	Ego-Shooter	Gearbox	12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01, 12/01	Ausgezeichnet	Juni 2003
	Hidden & Dangerous 2	3D-Action	Illusion Softworks	6/01	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Highland Warriors	Echtzeit-Strategie	Data Becker	5/02, 11/02	Gut	Januar 2003 
	Imperium Galactica 3	Echtzeit-Strategie	Philos Laboratories	8/01	Sehr gut	April 2003
	Impossible Creatures	Echtzeit-Strategie	Relic	1/02	Gut	Februar 2003 
UPDATE	Indiana Jones 6	Action-Adventure	LucasArts	1/03	Sehr gut	Februar 2003 
	Loose Cannon	Ego-Shooter	Ubi Soft	1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00	Derz. nicht mögl.	2. Quartal 2003
	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Sehr gut	1. Quartal 2003
	Maddrax	Action-Adventure	Soft Enterprises	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	Mercedes-Benz W. R.	Rennspiel	Synetic	1/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
	No Man's Land	Echtzeit-Strategie	Related Designs	11/02	Gut	2. Quartal 2003
	Planetside	Online-Ego-Shooter	Verant	1/02	Sehr gut	März 2003
	Praetorians	Echtzeit-Strategie	Pyro	4/00, 7/01, 3/02, 12/02	Sehr gut	1. Quartal 2003
UPDATE	Project BG&E	Action-Adventure	Ubi Soft	8/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	Raven Shield	Taktik-Shooter	Ubi Soft	6/02, 9/02, 1/03	Sehr gut	20. Februar 2003 
	Republic	Strategiespiel	Elixir	3/00, 7/00, 6/02	Sehr gut	April 2003
UPDATE	Rise of Nations	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	5/02, 8/02, 1/03	Ausgezeichnet	11. April 2003
NEU	Rome: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly	2/03	Sehr gut	3. Quartal 2003
	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Gut	3. Quartal 2003
	Sovereign	Onl.-Echtzeit-Strat.	Verant	3/01	Gut	2. Quartal 2003
	Spellforce	Echtzeit-Strategie	Jowood	7/02, 1/03	Sehr gut	Juni 2003
UPDATE	Splinter Cell	Actionspiel	Ubi Soft	6/02, 10/02, 1/03, 2/03	Ausgezeichnet	30. Januar 2003 
	Stalker: Oblivion Lost	Ego-Shooter	GSC Gameworld	7/02, 8/02, 12/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
UPDATE	Star Trek: Elite Force 2	Ego-Shooter	Ritual Entertainment	6/02, 12/02	Sehr gut	März 2003
	Star Wars Galaxies	Online-Rollenspiel	Verant	1/02	Sehr gut	Februar 2003 
	SW: Knights o. t. o. Republic	Rollenspiel	Bioware	6/02	Sehr gut	3. Quartal 2003
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	4/99, 8/99, 3/00	Sehr gut	Derz. nicht mögl.
UPDATE	Tron 2.0	Ego-Shooter	Monolith	6/02, 2/03	Sehr gut	2. Quartal 2003
	Tropico 2	Aufbauspiel	Frog City	1/03, 2/03	Sehr gut	April 2003
	Tomb Raider 6	Action-Adventure	Eidos	5/02	Sehr gut	Februar 2003 
	Unreal 2	Ego-Shooter	Epic Games	5/01, 7/01, 11/01, 12/01, 2/02, 7/02, 1/03	Ausgezeichnet	Februar 2003 
	Vietcong	Taktik-Shooter	Illusion Softworks	11/02, 1/03	Gut	1. Quartal 2003
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Games Workshop	12/02	Sehr gut	4. Quartal 2003
	World of WarCraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 3/02, 1/03	Ausgezeichnet	Januar 2004
	Yager	Actionspiel	Yager	9/01	Sehr gut	1. Quartal 2003