

Budget

Petra Schmitz



Orcs und Untote jetzt billiger! Normalerweise senken Publisher die Preise eines Spiels erst, wenn die Abverkäufe sinken. Um so erstaunter war die GameStar-Redaktion, als im November der Echtzeit-Strategiehit **WarCraft 3** deutlich günstiger wurde – gerade mal fünf Monate nach Erscheinen und trotz sehr guter Verkaufszahlen. Logisch, dass wir uns des Ausnahmeprogramms abermals angenommen haben. Es soll ja durchaus noch Spieler geben, die noch nicht mit Orc Thrall gegen die Untoten in die Schlacht gezogen sind. Aber spätestens jetzt heißt es: zugreifen!

Das ewige Vollpreis-Spiel. Die Saturn-Verkaufscharts von August 2002: **Die Sims** auf Platz 12. Der gleiche Titel im Oktober auf Rang 6 und im Dezember auf 8. Wäre eigentlich nichts Besonderes, wenn das Spiel nicht schon fast drei Jahre auf dem Buckel hätte und noch fast für den ursprünglichen Vollpreis über die Ladentheke ginge. Und mit jedem neuen Addon steigen die Verkäufe erneut an. Sieht so aus, als würden uns **Die Sims** in der Budget-Rubrik erst im nächsten Jahrhundert beehren, wenn wir alle in **Die Sims 2100** mit Cyberhelmen und -handschuhen in unserer virtuellen Küche mit der virtuellen Nachbarin tratschen.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	01/01	93%
3	Monkey Island Collection	LucasArts	02/01	92%
4	Mech Collection	Microsoft	08/02	90%
5	Totally Unreal	Infogrames	02/01	90%
6	Gold Games 6	Ubi Soft	10/02	88%
7	Blizzard Anthology	Blizzard	08/00	87%
8	Action Pack	Microsoft	02/02	87%
9	Freospace Pack	Interplay	10/01	87%
10	Gold Strategy Games	Topware	03/01	87%

Budget-Charts

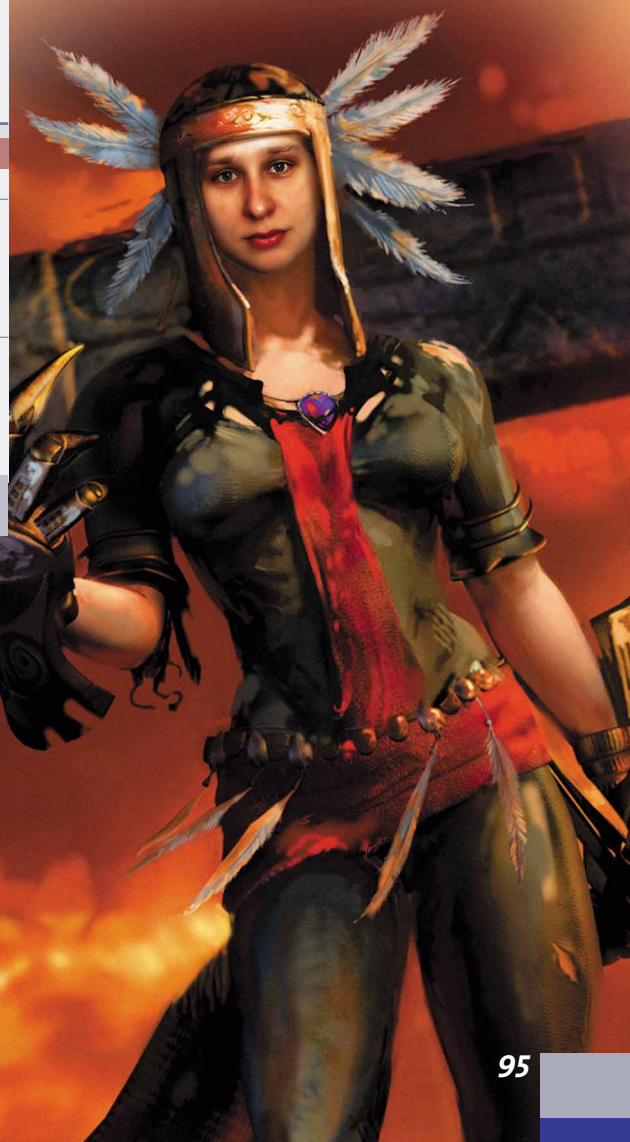
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	NEU	93%
2	Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	01/02	91%
3	No One Lives Forever	Ego-Shooter	07/02	91%
4	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
5	Diablo 2: Battle Chest	Action-Rollenspiel	09/01	90%
6	Colin McRae Rallye 2	Rennspiel	12/01	90%
7	Comanche 4	Flugsimulation	09/02	90%
8	Fifa WM 2002	Sportspiel	11/02	89%
9	Battlezone 2	Echtzeit-Strategie	07/01	89%
10	Deus Ex	Action-Rollenspiel	10/01	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 25 Euro und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

WarCraft 3	96
Aktuelle Budget-Spiele	97



Gipfeltrip zum Spartarif

WarCraft 3



Da lacht das Feldherrnherz: Die Echtzeitstrategie-Referenz gibt's jetzt zum Budget-Preis. Halten Sie also schon einmal Plattenrüstung und Streitaxt bereit!

Patrick Hartmann



Strategie-Spitze

WarCraft 3 begeistert mich schon seit Monaten. Atmosphäre und Story sind ebenso toll wie die vier fast perfekt balancierten Rassen.

Außerdem kann ich meine Helden so heranzüchten, wie ich es mag. Allein die Genugtuung, wenn mein Gegner selbst nach vehementen Versuchen meinen Stufe-10-Heroen nicht klein kriegt: Herrlich!

Einzig die KI ist an manchen Stellen der Kampagne etwas schwach: Der PC-General greift stets die gleichen Stellen Ihrer Verteidigung an. Doch ansonsten ist WarCraft 3 in allen Belangen Spitze. Ein besseres Preis-Leistungs-Verhältnis suchen Sie derzeit vergebens.

ist der Blickwinkel fest – Sie dürfen lediglich zoomen. Atmosphärische Cutszenen in Spielgrafik belohnen für das Erreichen bestimmter Ziele und leiten durch die exzellente Story.

Rassige Kämpfe

Die vier Völker sind nahezu perfekt ausbalanciert und besitzen einen ganz eigenen Charakter. Deshalb spielen sich die Rassen sehr unterschiedlich: Schwach gepanzerte Nachtelfen müssen beispielsweise auf ihre Tarnfähigkeiten vertrauen. Dagegen erwecken Untote gefallene Gegner als Skelettkrieger für die eigene Armee. Orcs sind nahkampfstark, und die Menschen bieten eine gut gemischte Truppe. Insgesamt stehen 47 Einheiten vom Axtkämpfer bis zur Zauberin auf dem Schlachtfeld.

Jeweils aus Sicht einer anderen Rasse erleben Sie vier spannende, chronologisch geordnete Kampagnen. Die vielfältigen Einsatzziele ändern sich dabei sogar innerhalb der 34 Missionen: So sollen Sie etwa erst einen Ort gegen Orc-Invasoren verteidigen, um dann nach Gefangenen der Grünhäuter zu suchen.

Heldenhafte Ausstattung

Die zentralen Figuren jedes Volkes in WarCraft 3 sind die Helden. Jede Kriegspartei besitzt drei Klassen von Superkrieger, die in Schlachten Erfahrungspunkte sammeln. Sind genug Zähler auf dem Konto, gibt's einen Levelaufstieg. Der beschert bessere Kampfwerte und einen Fertigkeitpunkt für Talente wie etwa den Blizzard-Zauber. Außerdem schleppen die Heroen bis zu sechs Gegenstände im Inventar mit sich herum. Solche Items erhalten Sie für gewonnene Kämpfe mit neutralen Kreaturen. Diese so-

genannten »Creeps« lauern an Schlüsselstellen der Karte und dienen auch als Erfahrungsquelle für Ihre Helden.

Nach den Kampagnen warten 43 Mehrspieler-Karten auf Fantasy-Strategen. Blizzards Battle.net bietet online eine europaweite Rangliste und einen »Matchmaker«. Der verkuppelt suchende Internet-Kämpfer mit gleichem Können als Gegner. Der mitgelieferte World-Editor ermöglicht neben dem Basteln neuer Kampagnen sogar das Inszenieren eigener Zwischensequenzen. Für Langzeitmotivation ist also gesorgt. **PH**

→ Original-Test in GS 08/02 (93 %)



Auf CD/DVD:
• Spielbare Demo
Auf DVD:
• Patch 1.04
• Zusätzliche Szenarien



Im Tipps-Teil:
Kurztips

Vier spannende Kampagnen, nervenaufreibende Mehrspieler-Partien und echte Rollenspiel-Helden: Das sind nur einige der Punkte, die WarCraft 3 auf den Echtzeitstrategie-Thron heben. Orcs, Menschen, Nachtelfen und Untote kämpfen um die Fantasiewelt Azeroth und wehren sich gegen geheimnisvolle Dämonen. Im Gegensatz zu den Vorgängern zeigen sich die Schlachtfelder komplett in 3D. Anders als bei der Konkurrenz



Unsere Nachtelfen-Armee überfällt das gegnerische Ork-Dorf.

WarCraft 3

Echtzeit-Strategie



Publisher: Vivendi, (06103) 994 040
Sprache: Deutsch
Ausstattung: Eurobox, 1 CD, 64 S. Handbuch

Release (D): 5.7.2002
Preis: ca. 25 Euro
USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene			Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Eingewöhnung: 10 Minuten Solo-Spaß: 40 Stunden Multiplayer-Spaß: 100 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro

- starke Kampagnen mit toller Story
- individuelle, gut balancierte Rassen
- Helden wie im Rollenspiel
- cleveres Kosten-System
- versteckte Extras auf vielen Karten

Kontra

- stellenweise schwache KI
- Basisbau wenig umfangreich
- keine Zufalls-Karten

MULTIPLAYER

Internet (12 Spieler) Netzwerk (12 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, kooperatives Spiel

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 450 MHz 128 MByte RAM 600 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 800 MHz 256 MByte RAM 600 MByte Installationsgröße Geforce-Karte	CPU mit 1,3 GHz 512 MByte RAM 600 MByte Installationsgröße Geforce-3-Karte

ALTERNATIVEN

Age of Mythology (92%, GS 11/02)

Sagen-Spektakel mit dichter Atmosphäre, mystischen Einheiten und riesigem Spielumfang.

Battle Realms (87%, GS 01/02)

Stimmungsvolle Echtzeitschlachten für Fortgeschrittene vor bunter Japano-Kulisse.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Ein Muss für alle Echtzeit-Strategen.



Tiefe Preise, hoher Spaßfaktor

Aktuelle Budgetspiele

Unsere Niedrigpreis-Liste ist der Wegweiser durch den Budget-Dschungel.

Sie haben noch keine konkreten Vorsätze für das neue Jahr, wollen aber mehr für das persönliche Wohlbefinden tun? Hier ein paar Vorschläge: Zuerst spielen Sie in aller Ruhe das knuffige Aufbauspiel **Cultures 2**, und lockern danach die erschlafften Muskeln mit Turnlehrerin Lara Croft in **Tomb Raider 5**.

Im Anschluss geht es zum Adrenalinrausch auf die Pisten von **Need for Speed 3**. Und zu guter Letzt schärfen Sie Ihre grauen Zellen mit dem großartigen Echtzeit-Strategiespektakel **WarCraft 3**. Schön, dass Sie für all die tollen Glückmacher nur vergleichsweise Peanuts ausgeben müssen. **PET**



Cultures 2: Reizvolles Aufbauspiel um ein knuffiges Wikinger-völkchen, das Sie durch spannende Missionen begleiten.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Age of Wonders 2	Strategiespiel	77%	2002	08/02	Take 2	15 Euro	(0180) 521 73 16**
	Battle Realms	Echtzeit-Strategie	87%	2000	01/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 421 10*****
NEU	Beam Breakers	Action-Rennspiel	72%	2002	06/02	Oranzz	20 Euro	(0190) 771 883*****
	Bugdom	3D-Action	53%	2001	02/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
	C&C: Alarmstufe Rot 2	Echtzeit-Strategie	87%	2000	01/01	EA Classics	15 Euro	(0190) 754 464*****
	Crimson Skies	Flugsimulation	87%	2000	11/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 19 99**
	Colin McRae Rally 2.0	Rennspiel	90%	2000	01/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 900 045*****
	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	83%	1998	12/98	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 19 99**
	Commandos	Echtzeit-Taktik	85%	1998	07/98	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0190) 839 582*****
	Commandos 2	Echtzeit-Taktik	87%	2002	01/02	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	Cossacks	Echtzeit-Strategie	73%	2000	12/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 529 92 66**
	Covert Ops	Taktik-Shooter	38%	2000	12/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 421 10*****
NEU	Cultures 2	Aufbauspiel	83%	2002	05/02	Oranzz	20 Euro	(0190) 771 883*****
NEU	Der Clou 2	Strategiespiel	64%	2001	06/01	Oranzz	20 Euro	(0190) 771 883*****
NEU	Die Völker 2	Aufbauspiel	68%	2001	08/01	Oranzz	20 Euro	(0190) 771 883*****
	Emperor	Echtzeit-Strategiespiel	87%	2001	06/01	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
NEU	Evil Islands	Action-Rollenspiel	69%	2000	12/00	Oranzz	20 Euro	(0190) 771 883*****
NEU	F1 Championship 2000	Rennspiel	66%	2001	02/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 754 464*****
	Fritz 7	Schachspiel	85%	2002	01/02	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
NEU	Gangsters 2	Echtzeit-Taktik	70%	2001	08/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 839 582*****
	Gorasul	Rollenspiel	72%	2001	10/01	Jowood	20 Euro	(0190) 771 883*****
	Jetfighter 4	Flugsimulation	68%	2000	01/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
	Midtown Madness	Rennspiel	82%	1999	07/99	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 19 99**
	Monkey Island 3	Adventure	92%	1997	01/98	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	(0190) 505 511****
	Motocross Madness 2	Rennspiel	80%	2000	07/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 525 19 99**
	Myst 3	Adventure	70%	2001	10/01	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 412 10*****
NEU	Need for Speed 3	Rennspiel	83%	1998	11/98	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 754 464*****
	Prince of Persia 3D	3D-Action	70%	1999	11/99	Ak Tronic Pyramide	5 Euro	-
	Pool of Radiance 2	Rollenspiel	69%	2001	12/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 421 10*****
NEU	Project I.G.I	Taktik-Shooter	69%	2001	01/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 900 045*****
	Rollercoaster Tycoon	Aufbauspiel	79%	1999	04/99	Infogrames	15 Euro	(0190) 771 883*****
	Soul Reaver 2	Action-Adventure	76%	2002	01/02	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
	Star Trek Action Pack	Compilation	-	2002	-	Activision	30 Euro	(0190) 510 055****
	Star Wars Action Pack	Compilation	-	2002	-	THQ	15 Euro	(0190) 505 511****
	Sudden Strike	Echtzeit-Strategie	88%	2000	11/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 529 92 66**
NEU	Theme Park World	Aufbauspiel	81%	1999	01/00	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 754 464*****
NEU	Three Kingdoms	Echtzeit-Strategie	74%	2001	04/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 839 582*****
NEU	Tomb Raider 5	3D-Action	78%	2000	01/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 839 582*****
NEU	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	93%	2002	08/02	Vivendi Universal	25 Euro	(06103) 994 040*****
NEU	Worms World Party	Action-Strategie	75%	2001	03/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	-

0,12 Euro/Minute *0,24 Euro/Minute ****0,62 Euro/Minute *****1,24 Euro/Minute *****1,86 Euro/Minute