

Jetzt anmelden zur 5. Saison!

Die GameStar Liga

Strategen und Taktiker, aufgepasst! Zum Start der neuen Liga-Saison Ende Januar stehen erstmals WarCraft 3 und Battlefield 1942 auf dem Spielplan.

Zwei Jahre nach ihrem Beginn erfährt die GameStar-Liga eine Runderneuerung. Viele neue und erfolgreiche Multiplayer-Spiele sind seit dem Liga-Start im Jahr 2000 erschienen, einige davon haben sich auf Anhieb bei den Clans etabliert. Grund genug also, das Spiele-Angebot zu aktualisieren. Dennoch sind auch wieder alte Bekannte der letzten Jahre dabei. Neben dem unverwundlichen **Counterstrike** geht auch **Tactical Ops** (beziehungsweise **Assault on Terror**) in eine neue Saison. **Unreal Tournament CTF** können wir dagegen aufgrund der im Februar 2002 überraschend erfolgten Indizierung nicht mehr nutzen.

Für jeden etwas

Mit **Battlefield 1942** (8 gegen 8) und **WarCraft 3** (2 gegen 2) gehen Ende Januar erstmals zwei Newcomer an den Start. Der Action-Hit **Battlefield 1942** sicherte sich innerhalb weniger Wochen einen festen Platz in der Clanszene. Nicht nur große, bekannte Clans, sondern auch eine Vielzahl neuer Teams widmen sich diesem strategischen 3D-Shooter der vollkommen anderen Art. Jede Menge Fahrzeuge, Schiffe und Fluggeräte können benutzt werden,

um den Sieg auf den teilweise sehr großen Karten zu holen. Der neueste Patch (V1.2) hat die Waffenbalance deutlich verbessert, die Server endlich stabil und das ganze Spiel ligatauglicher gemacht. Wir bieten **Battlefield** in einem 8-on-8-Wettbewerb an, interessierte Clans sollten daher mindestens zehn aktive Mitglieder haben, damit es bei den Wochenspielen zu keinen unnötigen Teilnehmer-Engpässen kommt.

Fabelwesen

Ganz neu in der GameStar-Liga: Orks, Elfen und Untote. Nach den mehr oder weniger »realistischen« 3D-Shootern hält zum ersten Mal ein Strategiespiel Einzug in unsere Liga. Hier spielen keine Schusswaffen die Hauptrolle, sondern strategisches Denken, verknüpft mit fantasievollen Zaubersprüchen. Das genial ausbalancierte **WarCraft 3** von Blizzard ist erste Wahl für fortgeschrittene Strategen, die auch Teamspiel schätzen. Ein guter Freund mit der gleichen Vorliebe genügt schon für die Teilnahme, denn unsere **Warcraft**-Liga kämpft im 2-on-2-Modus. Das Problem der **Battlefield**-Clans, nämlich acht Leute unter einen Hut zu bringen, sollten **WarCraft**-Teams also nicht haben.

Regeländerungen

Einige kleine Änderungen haben wir an den bisherigen Spielregeln vornehmen müssen. Ab dieser Saison läuft **Counterstrike** mit dem Maxrounds-System, das in den meisten internationalen Ligen bereits



Fabelwesen sind die Helden in **WarCraft III**.

üblich ist. Ein Spiel hat dann insgesamt 48 Runden, jede Map zweimal zwölf. Der Vorteil dieser Regelung: Es wird nicht mehr auf Zeit gespielt, und Fantasie-Ergebnisse mit 170:0 sind dann endlich Vergangenheit. Zudem endet eine Begegnung nun höchstens mit den maximal möglichen 48 Wins. Außerdem gibt es keine Unterscheidung mehr zwischen cs- und de-Maps. Alle Wins zählen, kompliziertes Umrechnen fällt weg. Das alles macht die GameStar-Liga bunter und vielseitiger. Wir freuen uns jetzt schon auf spektakuläre **Counterstrike**-Partien in der neuen Saison der GameStar-Liga!

Anmeldung

Seit dem 17. Dezember bis einschließlich 15. Januar 2003 können Sie Ihren Clan oder Ihr Team anmelden. Bitte benutzen Sie dazu das Anmeldeformular auf unserer Webseite unter www.gamestar.de/multiplayer/clanliga.htm. Dort können Sie sich auch über die jeweiligen Spielregeln und Teilnahmebedingungen informieren. Die besten 16 Teams jeder ersten Liga nehmen dann wieder am großen GameStar-Clanturnier Mitte nächsten Jahres teil.

WR



Gefechte auf epischen Karten: **Battlefield 1942** ist ab Ende Januar Bestandteil der GameStar-Liga.