

Medal of Honor: Addon gelöst

# Spearhead

Erneut müssen Sie im Zweiten Weltkrieg kämpfen. Auch diesmal versorgt Sie unser GameStar-Nachrichtendienst mit lebenswichtigen Informationen.

**F**allschirmabsprung, Panzerfahrt und sonstige Gefahren – in Spearhead kommt es geballt. Im Addon zu Medal of Honor: Allied Assault (dt.) bestehen Sie als Sergeant Jack Barnes gefährliche Abenteuer. Dabei treffen Sie auf jede Menge Widerstand – doch wir stehen Ihnen bei!

## Operation 1 – Normandie

### Wie komme ich aus der Scheune?

**TIPP 1:** Nach der unsanften Landung in der Scheune springt Sergeant Barnes aus der oberen Heuluke in den Bach. Dann erledigt er die Flak-Mannschaft auf dem angrenzenden Feld und richtet das Geschütz auf die Straße aus. Den heranrumpelnden Wehrmachts-Lkw perforiert er mit einer kräftigen Salve, das zweite Flak-Team auf der anderen Straßenseite schaltet er anschließend im Nahkampf aus.

### Wo ist der Treffpunkt?

**TIPP 2:** Nun folgt der Held der Straße nach Norden. Vor der Mühle trifft er auf versprengte britische Verbündete. Plötzlich greift ein deutscher Tiger-Panzer an, den er sofort mit dem Flak-Geschütz bekämpft.

### Was erwartet mich in den Gebäuden?

**TIPP 3:** Zuerst säubert der Kommandotrupp die Mühle, um von dort aus die nördlich gelegenen Gebäude und Feindstellungen aufs Korn zu nehmen. Danach

überfallen Sie mit Ihren Kameraden die Landser im südlichen Farmhaus.

### Wie säubere ich die Scheune?

**TIPP 4:** Als Nächstes arbeiten Sie sich unter Ausnutzung der Bombenkrater und Mauern zur T-Kreuzung im Norden vor. Hier werfen Sie einige Handgranaten durch die hintere Öffnung in die Scheune und sprengen die Flak im Inneren.

### Wie gelange ich auf die andere Seite?

**TIPP 5:** Durch die Gleisunterführung schleicht sich der Trupp zum nächsten Bauernhaus. Während Barnes' Kameraden die Wehrmachtsoldaten aus dem Gebäude treiben, wartet er an der Vorderseite.

### Wo steht die andere Flak?

**TIPP 6:** Jetzt kämpfen die Helden jegliche Gegenwehr im Gehöft hinter dem Metalltor nieder. Im Anschluss schleichen Sie sich zur im Garten aufgestellten Flak. Vermeiden Sie, das Geschütz bereits aus dem Haus unter Feuer zu nehmen, weil die Deutschen sonst das Gebäude einäschern.

### Wie stelle ich den Oberst?

**TIPP 7:** Nach der Landung am anderen Ufer beginnt der Angriff auf die Villa des gegnerischen Kommandeurs. Diesem gelingt zunächst mit einem Motorrad die Flucht zum Hauptquartier, wo unser Kommandotrupp ihn aber auf dem Balkon erwischt.

### Womit entledige ich mich des Panzers?

**TIPP 8:** Beim weiteren Vorrücken bricht überraschend ein Panzer durch die Mauer. Während der Captain das Stahl-Ungeheuer in Barnes' Richtung lockt, macht dieser die 8,8-Flak feuerbereit und schießt. Danach jagt er das Geschütz in die Luft.

### Wo ist die Kommunikationszentrale?

**TIPP 9:** Drei MG-Stellungen bewachen die Hauptstraße am Friedhof, wo der Nachschub liegt. Zuerst sprengen Sie die Kommunikationszentrale hinter dem Haus.

### Wie komme ich zur Brücke?

**TIPP 10:** Durch das nördlich der Hauptstraße gelegene Anwesen gelangen die Überlebenden in die Sicherheitszone der Brücke. Nun stürmen Sie das Bauwerk und legen die vier Sprengladungen.

## Operation 2 – Bastogne

### Wofür ist der Nebelwerfer gut?

**TIPP 11:** Der Stoßtrupp schaltet die Wachen des Nebelwerfers südwestlich des Startpunktes aus, um dann damit den gepanzerten Transporter zu zerstören.

### Wie sprengt man den Panzer?

**TIPP 12:** Hinter der nächsten Straßenbiegung steht ein weiterer Nebelwerfer, den die Soldaten zerstören. Auf der Straße nach Süden kommt den Helden dann ein Panzer



Tipp 2: Flugabwehrkanonen zeigen nicht nur bei Flugzeugen Wirkung.



Tipp 10: Einmal mehr hilft das Maschinengewehr bei Infanterieangriffen.

samt Grenadiern entgegen. Zuerst erledigt Barnes den Turm-MG-Schützen, dann heftet er eine Sprengladung an den Panzer.

**Wo sind die übrigen Nebelwerfer?**

**TIPP 13:** Ein paar Meter dahinter warten die Nebelwerfer-Batterien drei und vier auf ihre Verschrottung. Den anrollenden Panzer schalten Sie mit dem Geschütz aus.

**Wo finde ich den Lkw?**

**TIPP 14:** Durch die Hintertür der Blockhütte am Westzaun gelangt Barnes in das Depot. Dort klauen Sie den Lkw aus der mittleren Scheune. Während der Flucht bedienen Sie die Maschinenkanone.

**Wie komme ich heil zum Sanitäter?**

**TIPP 15:** Am Abend starten die Deutschen eine Offensive. Dabei erleidet der Kompaniechef eine Verwundung, wegen der Sie einen Sanitäter holen müssen. Dazu arbeiten Sie sich in Richtung Osten von Kampfstand zu Kampfstand vor. In der Ruine neben dem Lkw finden Sie den Sanitäter.

**Wo greifen die Deutschen an?**

**TIPP 16:** Mit dem Arzt im Schlepptau kehren Sie auf dem gleichen Weg zum Befehlsstand zurück. Zum Verschnaufen bleibt aber keine Zeit, weil die Deutschen das westliche Grabensystem angreifen.

**Welche Waffe gegen Panzer?**

**TIPP 17:** Nachdem die Soldaten die erste Infanteriewelle zurückgeworfen haben, sprintet der Held zur linken Flanke. Er schnappt sich den Panzerschreck und hält damit den gegnerischen Tank auf. Dann kehrt er zur rechten Flanke zurück und zerschlägt dort die letzte Angriffswelle.

**Wo sitzt der feindliche Scharfschütze?**

**TIPP 18:** Die Amerikaner starten nun ihrerseits einen Gegenangriff. Barnes rennt dabei in der Mitte der Formation, wobei er

Deckung in den Bombentrichtern sucht. Er verschrottet die beiden Panzer vor der Ortschaft und dringt in die Kirche ein. Dann kämpft er sich bis in die Kirchturmspitze vor und nimmt von dort aus mit dem KAR98-Präzisionsgewehr die deutschen Panzerfaustschützen unter Beschuss.

**Was muss ich im Hotel tun?**

**TIPP 19:** Nun steigt Jack Barnes in das Hotel im Südwesten ein. Am Eingang findet er eine Schrotflinte. Vom ersten Obergeschoss aus erledigt er mit seinem Präzisionsgewehr den MG-Schützen auf der Nordseite des Hotels. Nach dem Treffen mit dem Befehlshaber an der nördlichen T-Kreuzung besetzt der Held noch die Flak und holt den Stuka-Bomber vom Himmel.

## Operation 3 – Berlin

**Wie gelange ich unbeschadet in den feindlichen Sektor?**

**TIPP 20:** Nach der Notlandung des sowjetischen Fliegers sammelt Sgt. Barnes die Waffen der Gefallenen auf. Mit der SVT40-Büchse beharkt er Gegner auf der anderen Flussseite, bevor er die Brücke überquert.

**Womit halte ich die Fahrzeuge auf?**

**TIPP 21:** Den stehenden Lkw zerstört er mit einem Schuss auf die defekte Haftladung, den heranfahrenden mit dem Mörser. Er folgt jetzt der Straße nach Osten. Kurz vor dem Flugzeugwrack übernimmt der Held die Mörserstellung und räumt mit dem Geschütz den Panzer und die Lkws weg.

**Wo liegen die Pläne des Piloten?**

**TIPP 22:** Nachdem sich Jack Barnes um die in den Ruinen lauernden Scharfschützen gekümmert hat, stellt er die Pläne beim Wrack sicher. Im Säulengang des Nachbargebäudes steht eine 8,8-Flak, mit der er den Kampfpanzer pulverisiert. Mit dem MG auf der Terrasse stoppt er anschlie-

ßend den Ansturm der deutschen Infanterie aus den südöstlichen Ruinen, den nachfolgenden Panzer wieder mit der Flak.

**Wo fülle ich meine Sprengstoffvorräte?**

**TIPP 23:** Durch die Lücke im östlichen Gebäudekomplex gelangen Sie auf eine neue Hauptstraße. Im Haus hinter der Limousine finden Sie Haftladungen. Die heften Sie an die herannahenden Lkws und Panzer, um sie dann mit einem Schuss zu zünden.

**Wie entkomme ich den Panzern?**

**TIPP 24:** An der nächsten T-Kreuzung biegt Jack Barnes nach Süden ab. Er hechtet von Deckung zu Deckung, um den nächsten Panzer mit einer weiteren Haftladung zu zerlegen. Schnell erobert er die Flak auf den Stufen der zerbombten Kirche und hält damit die drei Panzer auf.

**Wie lautet die Safe-Kombination?**

**TIPP 25:** Jetzt dringt Barnes durch die Vordertür in die Reichskanzlei ein. Im ersten Obergeschoss versucht er, den Safe zu öffnen – erfolglos. Dann findet er in einem weiteren Büro ein Klemmbrett, auf dem die Kombination vermerkt ist. Über die östliche Treppe schleicht er aus der Reichskanzlei, wo bereits ein sowjetischer T34-Panzer auf ihn wartet.

**Wo kann ich meinen Panzer reparieren?**

**TIPP 26:** Mit dem T 34 kämpft sich Jack bis zur Brücke zurück. Unterwegs nutzt die Besatzung die Erste-Hilfe-Tonnen. An der Brücke nimmt er die benachbarte größere Brücke unter Beschuss, um den Vormarsch der Division aufzuhalten.

**Wie lange muss ich durchhalten?**

**TIPP 27:** Abschließend unterstützt Barnes die anderen Panzer noch bei der Verteidigung der Stellung bis zum Eintreffen der Bomber-Flotte. Berlin ist gefallen und das kurze Addon durchgespielt. **PS**



**Tipp 22:** 8,8-cm-Geschosse sind für Kampfpanzer schwer zu verdauen.



**Tipp 26:** Die Zerstörung der Brücke stoppt die deutsche Gegenoffensive.