

Gerüchte, Szene



Dark Project 3: Meisterdieb Garret bereitet sich auf sein nächstes PC-Abenteuer vor.

Kolumne



Patch-Patchwork

In Amerika stimmen viele schon den Abgesang auf PC-Spiele an. Das mag an anderen Marktgegebenheiten liegen. Und am Raubkopieren. Aber auch an der stümperhaften, kundenverachtenden Qualitätssicherung der meisten PC-Spiele-Hersteller. Früher erschienen Patches, um einzelne Bugs zu beheben, die den Programmierern durchgerutscht waren. Kleine Dinge, etwa ein zerschossener Dialog oder ein fehlendes Soundfile. Manchmal wurden die Spielbalance noch erhöht und etwa die Kanonentürme bei Command & Conquer abgeschwächt.

Das also war früher. Doch heute! Heute bringt Ascaron kein einziges Spiel mehr auf den Markt, das ohne die ersten eins, zwei Patches überhaupt richtig läuft. Heute verspricht Sunflowers für Anno 1503 erst einen Multiplayer-Modus, der im Hauptmenü aber deaktiviert ist und frühestens mit dem dritten (!) Patch nachgeliefert werden soll. New World Order hat nach dem zweiten Patch erstmals erträgliche Ladezeiten und einen RAM-Bedarf von unter 256 MByte. Bei Hearts of Iron wechseln grundlegendste Strategien mit jeder neuen Version. Und bei Gothic 2 freuten sich zuletzt alle (auch wir), »dass es diesmal nicht so verbuggt ist« – als wäre das ein Bonus!

Patch heißt Pflaster oder Flicke – eigentlich was Nützliches. Patchwork hingegen bedeutet Flickenteppich oder »zusammengestöpselt«. Ich plädiere dafür, künftig diesen Begriff im PC-Spielebereich zu benutzen. Denn professionelles Publishing sieht anders aus!

Jörg Langer
Chefredakteur

Dark Project 3: Erste Spiel-Eindrücke

Unverhofft kommt oft: Eigentlich ist **Dark Project 3** ja streng geheim, jegliches Bildmaterial fehlt bislang. Doch bei unserem Besuch bei Ion Storm in Austin/Texas durften wir neben **Deus Ex 2** (Preview in dieser Ausgabe) auch das heiß ersehnte Schleich-Abenteuer in Aktion sehen. Und was wir sahen, war schon mehr als beeindruckend: Fantastische Schatteneffekte und extrem realistisch wirkende Charakter-Modelle setzen die Klau-Fischzüge von Meisterdieb Garret stilvoll in Szene. Sinnvolle Neuerung: Anders als in den Vorgängern sehen Sie in Teil 3 die Füße von Garret. Das dürfte die häufigen Hüpf- und Kletterpassagen erheblich erleichtern. Beim Knacken von Schlössern betrachten Sie künftig auch Ihre Finger bei der Arbeit. Mit Unreal-Engine und Havoc-Physikmotor hat **Dark Project 3** beste Chancen, erstmals nicht nur ein spielerisches, sondern auch ein grafisches Meisterwerk zu werden. Ende 2003 soll Garret wieder auf Beutezug gehen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [65]

Railroad Tycoon 3 kommt

Frogcity bastelt derzeit fleißig an **Tropico 2**. Aber was macht eigentlich Poptop, die Entwicklerin des ersten Teils? Licht ins Dunkel bringt ein Interview mit Poptop-Chef Phil Steinmeyer, das Heiko Klinge bei seinem **Tropico 2**-Besuch in San Francisco führte. Phil, der Mitte der 90er Sid Meier die Rechte an **Railroad Tycoon** abkaufte, arbeitet mit seinem Team an einem neuen Spiel. Auf unsere Frage, ob es sich dabei um **Railroad**

Tycoon 3 handele, zeigte er viel sagend auf ein Poster mit Zügen: »Viele davon kommen mir sehr bekannt vor!« Kurz vor Redaktionsschluss bestätigte Publisher Take 2 offiziell die Entwicklung eines neuen Teils



Phil Steinmeyer: Erste Infos zum Geheimprojekt.

des Aufbauspiel-Klassikers. Spätestens im Oktober 2003 sollen die Züge von **Railroad Tycoon 3** losdampfen – erstmals in 3D.

→ www.gamestar.de Quicklink: [66]

Massenentlassung bei Jowood

Der österreichische Publisher Jowood (**Aquanox 2**, **Gothic 2**) kämpft ums Überleben. Um die Krise zu bewältigen, verfügte die Hauptversammlung am 18. Dezember einen massiven Stellenabbau. Rund die Hälfte der 280 fest angestellten Mitarbeiter muss gehen. Zusätzlich beschloss das Unternehmen die Ausgabe von fünf Millionen Aktien, um an neue Mittel zu gelangen. Auf die Entwicklung der nächsten großen Jowood-Titel **Söldner** und **Spellforce** hat die Krise jedoch noch keine Auswirkungen. Beide Titel sollen pünktlich erscheinen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [103]



Auf DVD: Video-Interview mit Phil Steinmeyer

Herr der Ringe als Echtzeit-Strategiespiel

Tolles Echtzeit-Strategiespiel, uninteressantes Japan-Szenario: Womit Liquid Entertainment bei **Battle Realms** zu kämpfen hatte, dürfte beim nächsten Spiel der Kalifornier kein Problem mehr sein. Denn die Mannen um Ed Castillo (**Command & Conquer**) werkeln im Auftrag von Vivendi Universal an einem Echtzeit-Strategiespiel zu den **Herr der Ringe**-Büchern. **The War of the Rings** soll zwei Kampagnen enthalten, in denen Sie entweder die Armeen der freien Völker (also Menschen, Elfen und Zwerge) oder Saurons dunkle Horden aus Orks und Ringgeistern in die Schlacht führen. **The War of the Rings** ist das erste **Herr der Ringe**-Strategiespiel seit den bescheidenen Versuchen **War in Middle-Earth** (1989) und **Riders of Rohan** (1990). Der Erscheinungstermin liegt allerdings noch in weiter Ferne:



The War of the Rings: Gandalf hofft auf seinen ersten hochklassigen Auftritt in einem Strategiespiel

Terminkalender: Netzwerk-Partys im Februar 2003

Bei den meisten **LAN-Partys** müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer	max.	Info-Adresse	Termin
LAN ATTenTaT	Dassel	120	http://www.fok-lan.de	54 31.1 bis 2.2.03
Das Mega-Event	Hohenber	150	http://megaevent.der-aktuelle-siedler.de	55 06.2. bis 9.2.03
Mil-LAN-nium5	Würzburg	150	http://www.mil-lan-nium.de	56 07.2. bis 9.2.03
LANwirtschaft III	Spergau	450	http://www.lanwirtschaft.de	57 14.2. bis 17.2.03
Players Convention 18	Braunschweig	80	http://www.playerscommunity.de	58 14.2. bis 16.2.03
Bytewarz VI	Zurzach, Schweiz	300	http://www.bytewarz.ch	59 14.2. bis 16.2.03
MES-Lan	Meschede	350	http://www.mes-lan.de	60 21.2. bis 23.2.03
LANarena 4	Ilseburg	688	http://www.lanarena.de	61 21.2. bis 23.2.03
Dreieich-LAN 10	Dreieich	100	http://www.3eich-lan.de	62 28.2. bis 2.3.03
IBL Das Siebte Zeichen	Oberderdingen	240	http://www.ibl-lan.de	63 28.2. bis 2.3.03

Vermutlich erst Ende 2004 dürfen Sie Morдор erobern. Also rund ein Jahr nach dem dritten Kinofilm **Die Rückkehr des Königs**.
→ www.gamestar.de Quicklink: [72]

Vivendi will Blizzard & Co. verkaufen

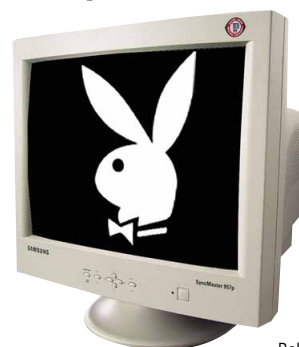
Der Medienriesen Vivendi steckt bereits seit einiger Zeit in wirtschaftlichen Schwierigkeiten. Durch den Verkauf der Spiele-Sparte zum Preis von mindestens 1,5 Milliarden Dollar soll neues Geld in die Kasse kommen. Das Paket umfasst die Firmen **Blizzard**, **Sierra**, **Black Label Games** (**The Thing**), **Knowledge Adventure** (Kinder-Software) und **Universal Interactive** (Konsolenspiele wie **Crash Bandicoot**). Dazu kommen Publishing-Verträge mit **Valve** (**Half Life**), **Fox Interactive** (**No One Lives Forever 2**) und **Crave Entertainment** (**Battle Realms**). Angeblich laufen bereits Sondierungsgespräche mit Interessenten, zu denen unter anderem **Sony**, **Electronic Arts** und **Microsoft** zählen sollen. Zu den finanziellen Sorgen gesellen sich Probleme mit der Justiz: Ein großes Polizeiaufgebot durchsuchte am 12. Dezember das Vivendi-Hauptquartier

und mehrere Wohnsitze des ehemaligen Firmenchefs Jean-Marie Messier. Die Staatsanwaltschaft wirft ihm Unregelmäßigkeiten bei der Konzernführung und Falschaussagen zu den Finanzen vor.

→ www.gamestar.de Quicklink: [73]

Playboy-PC-Spiel

Endlich mal ein Spiel mit interessanter Verpackung! Die Hochglanz-Experten vom Playboy haben ein offizielles PC-Spiel zum Magazin angekündigt. Im eher schläfrigen Aufbau-Strategiespiel sollen Sie als Firmengründer **Hugh Hefner** ein Erotik-Imperium hochziehen und verwalten. Entwickler **Arush** verspricht trotzdem eine Extraportion Playboy-Atmosphäre. Hoffen wir mal, dass das erträglich wird, statt schlichtweg dämlich (**Biing**).
→ www.gamestar.de Quicklink: [74]

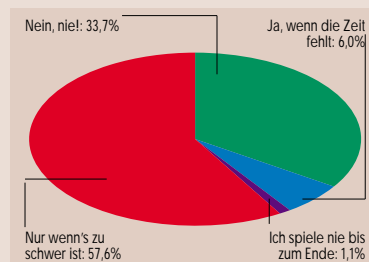


Playboy: Bald hüpfen die Bunnies auch auf PC-Monitore.

Frage des Monats

In Ausgabe 01/2003 fragten wir:

»Benutzen Sie Cheatcodes oder Trainerprogramme, um Spiele durchzuspielen?«



Ergebnis: Immerhin fast zwei Drittel unserer Leser greift in Notfällen zu kleinen Schummereien. Ein knallhartes Drittel verzichtet selbst bei ultraschweren Spielen komplett auf Cheats.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (01/2003)

GameStar-Newsticker

★★★ **GTA VICE CITY:** Take 2 hat die PC-Umsetzung des Actionspiels offiziell bestätigt. ★★★ **MEDIEVAL-ADDON:** Activision kündigte für den März das Medieval-Addon **Viking Invasion** an. Außer dem neuen Volk der grimmigen Nordmänner sind noch keine Inhalte der Erweiterung bekannt. ★★★ **HERR DER RINGE:** Turbine Entertainment (**Asheron's Call 2**) bestell im Auftrag von Vivendi an einem Online-Rollenspiel im Mittelalter-Szenario. Vor 2004 wird das Spiel allerdings nicht fertig. (www.gamestar.de Quicklink: [76]) ★★★ **GOthic 3:** Piranha Bytes will laut Spieldesigner Mike Hoge unbedingt einen weiteren Gothic-Teil entwickeln. Auch ein Addon zu **Gothic 2** ist im Gespräch. [77] ★★★ **SYSTEM SHOCK 3:** Irrational Games (**System Shock 2**) sucht einen Programmierer für taktische Ego-Shooter-KI. Womöglich ein erstes Anzeichen für **System Shock 3**? [78] ★★★ **HEROES OF MIGHT & MAGIC 4:** 3DO hat für das Frühjahr ein neues Addon angekündigt. **Winds of War** soll sechs neue Kampagnen, 40 Szenarien und drei Kreaturen enthalten. [79] ★★★ **FIREFLY:** Die Stronghold-Macher basteln an einem neuen, noch geheimen Spiel. Erste Infos soll es Anfang 2003 geben. [80] ★★★ **TRIBES 3:** Sierra entwickelt einen neuen Teil der Online-Mech-Gefechte. [81] ★★★ **MYSTERY OF THE MUMMY:** Wanadoo wird im Frühjahr 2003 ein Render-Adventure rund um Sherlock Holmes veröffentlichen. [82] ★★★ **VERLUSTE BEI UBI SOFT:** Der französische Spielehersteller erwirtschaftete vom 1. April bis zum 30. September 2002 einen Verlust von 54,7 Millionen Euro. Im vergleichbaren Vorjahreszeitraum lag Ubi Soft noch knapp im Plus. [83] ★★★

Spiele News

Condition Zero: Ritual fängt mit der Entwicklung fast von Vorne an.

Kolumne



Viele Spiele, wenig Zeit

Puh! Weihnachten war wieder einmal höllisch anstrengend. Allerdings weniger wegen Verwandteninvasion und Plätzchenmarathon. Viel schlimmer

war es, den in den letzten Monaten aufgestauten »Muss man gespielt haben«-Stapel abzuarbeiten. Anno 1503, No One Lives Forever 2, Runaway, Gothic 2 – die Liste ist endlos.

Ich frage mich, wer diese vorweihnachtliche Spieleflut eigentlich kaufen soll. Dafür haben normale Menschen doch weder genug Zeit noch Geld! Kein Wunder, dass die Hersteller selbst bei Toptiteln über schwächelnde Verkaufszahlen klagen. Warum werden die Neuerscheinungen nicht über das ganze Jahr verteilt? Das erleichtert dem Kunden die Entscheidung und entzerrt zudem die Geldbeutelbelastung. Und schließlich haben doch Hits wie GTA 3, Mafia oder WarCraft 3 bewiesen, dass man auch im Sommer erfolgreich Spiele verkaufen kann – wenn die Qualität stimmt.

Markus Schwerdtel
Leitender Redakteur

Counterstrike: Condition Zero

Was ist los mit Valve? **Team Fortress 2** kommt nur langsam voran, jetzt gibt's offenbar auch Probleme mit **Counterstrike: Condition Zero**. Nachdem seit über einem Jahr Gearbox (**James Bond 007: Nightfire**) daran arbeitet, hat jetzt Ritual (**Star Trek: Elite Force 2**) den Taktik-Shooter übernommen. Angeblich beginnen die Macher von **Fakk 2** fast von Neuem mit dem Projekt. Dabei wird auch gleich das Konzept umgestrickt: Statt den Spielern in Multiplayer-artige Einsätze mit Bots zu schicken, soll nun jeder der rund 20 Levels eine Art Kurzhandlung mitsamt 3D-Zwischensequenzen bieten. So fliegen Sie in einer Mission per Hubschrauber zur Festung eines kolumbianischen Drogenbarons und müssen dort das Kartell ausschalten, Geiseln befreien und Fabrikanlagen zerstören. Ein bisschen was tut sich auch im Inventar: Künftig gehört ein Mini-Periskop zur Ausstattung, mit dem Sie um Ecken spähen können.

Kleines Trostpflaster für Fans des »alten« Multiplayer-Titanen **Counterstrike**: Sie müssen nicht mehr allzu lange auf den nächsten Patch für ihr Lieblingsspiel warten. **Counterstrike 1.6** soll bereits Anfang nächsten Jahres erscheinen, also noch vor **Condition Zero**. Highlights sind in der Neuaufgabe zwei Sturmgewehre, das Schutzschild und eine neue Karte. Der Startbildschirm samt Serverbrowser und Konfigurations-Setup wird bereits dem Menü-Layout von **Condition Zero** ähneln. Bei der Grafik sollen einige neue Explosionseffekte die alte **Half-Life**-Engine zu Höchstleistungen zwingen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [84]

World War 2: Frontline Command

Heldenhafter Mut oder blanke Panik – in **World War 2: Frontline Command** spielt die Kampfmoral Ihrer Einheiten eine zentrale Rolle. In dem Echtzeit-Strategiespiel der Bitmap Brothers (**Z 2: Steel Soldiers**) kämpfen Sie in der Endphase des Zweiten Weltkriegs und müssen als oberster Kommandant der alliierten Truppen Nazi-Deutschland besiegen. Als PC-General sollen Sie sowohl für Einzelkämpfer als auch für Verbände per Icon angezeigt bekommen, wie die Männer sich gerade fühlen. Das hat dann entscheidende Auswirkungen auf Kampfkraft und Effektivität: Schlimmstenfalls bleiben entmutigte Untergebene in der Schlacht einfach stehen und führen keine Befehle mehr aus. Um deren Moral wieder anzuheben, können Sie dann etwa zusätzliche Truppen herankarren. Ob das stark an **Close Combat** erinnernde System Spaß macht – mal abwarten. Mitte 2003 soll das Spiel erscheinen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [87]



World War 2: Echtzeit-Strategie mit fühlenden Soldaten.

Sea Dogs 2

Karibische Abenteuer gibt's nicht nur in **Tropico 2**, denn auch der Genremix **Sea Dogs 2** eröffnet Ihnen eine Karriere als Pirat. In der Rolle der zwei Möchtegern-Freibeuter Blaze und Daniel – Sie spielen abwechselnd beide – absolvieren Sie eine Kampagne um mysteriöse Artefakte. Darin schlagen Sie auf hoher See im Echtzeit-Strategiemodus Seeschlachten oder lassen in Duellen die Schwerter klirren. Zu Fuß sind Sie in diversen Hafenstädten unterwegs, plaudern mit Arbeitern oder Kurtisanen und kommen so an Aufträge. Auf der Gegenseite haben Sie es mit Truppen aus England, Frankreich, Spanien, Portugal und Holland zu tun. Das Programm des russischen Studios Akella soll bereits im Februar 2003 fertig werden.

→ www.gamestar.de Quicklink: [86]



Sea Dogs 2: Wunderschöner Genremix aus Action, Echtzeit-Strategie und Rollenspiel in der Karibik.

Casino Inc.

Sein Glück im Spiel versucht das englische Entwicklerstudio Hothouse (**Gangsters**)



Casino Inc.: Elvis soll besonders viele Glücksritter anziehen.

demnächst mit **Casino Inc.** In der bewusst auf schräg gestrickten Wirtschaftssimulation sind Sie Boss eines Kasinos in den 70er-Jahren, das Sie gewinnbringend managen müssen. Dazu stellen Sie grell blinkende Spielautomaten und Roulette-Tische auf, heuern Croupiers, Sicherheitskräfte und adrette Damen an, die den Gästen den Aufenthalt verschönern. Selbst Hochzeitskapellen mit dickbäuchigen Elvis-Imitatoren lassen sich einrichten – die Kundschaft dankt's. Die 3D-Grafik wirkt bis lang allerdings kalt, und die merkwürdigen Comic-Charaktere sollten dringend überarbeitet werden. Veröffentlichung ist nach aktueller Terminplanung bereits im März 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [85]

The Four Horsemen of the Apocalypse

Pest, Tod, Hunger und Krieg – das sind nicht die Folgen der nächsten Steuerreform, sondern die Bösewichte im Ego-Shooter **The Four Horsemen of the Apocalypse**. Als Engel Abbadon sollen Sie die vier Schurken stoppen. Dazu suchen Sie drei Auserwählte als Helfer: eine junge Prostituierte, einen Serienkiller sowie, wen wundert's, einen korrupten Politiker. Das Programm setzt auf makabre Action in heruntergekommenen Gassen, Kirchen und Krankenhäusern. Die meiste Zeit kämpfen Sie gegen die Schergen des Teufels – sowohl mit irdischen Bleipusten als auch mit übersinnlichen Zauberkraften. Hersteller 3DO hat bereits einige Erfahrungen mit religiös inspirierter Ballerei: Der Ego-Shooter **Requiem** (drehte sich um gefallene Engel) aus dem Jahr 1999 wurde allerdings schnell indiziert.

→ www.gamestar.de Quicklink: [88]



Four Horsemen: Der blutrünstige Ego-Shooter von 3DO setzt ganz auf übersinnliche Splatter-Action für erwachsene Spieler.

Leser-Charts

Platz	Spiel
1 (2)	Mafia
2 (1)	Unreal Tournament 2003
3 (3)	WarCraft 3
4 (5)	Anno 1503
5 (4)	Battlefield 1942
6 NEU	Gothic 2
7 (6)	Counterstrike (dt.)
8 NEU	Age of Mythology
9 (7)	GTA 3
10 (8)	Diablo 2
11 (10)	No One Lives Forever 2
12 (11)	Morrowind
13 (9)	Need for Speed 6
14 (13)	Fifa 2003
15 (12)	Gothic
16 (16)	Neverwinter Nights
17 (18)	Age of Empires 2
18 (15)	StarCraft
19 (-)	Star Wars: Jedi Knight 2
20 (-)	Deus Ex

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 01/2003.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1 NEU	Gothic 2
2 (5)	Harry Potter 2
3 (1)	Anno 1503
4 NEU	Fußball Manager 2003
5 (2)	Fifa 2003
6 NEU	Anstoss 4
7 (3)	Age of Mythology
8 (6)	Die Sims
9 (4)	Need for Speed 6
10 (9)	Rollercoaster Tycoon 2
11 (16)	Wer wird Millionär? 3. Ausgabe
12 (11)	Herr der Ringe: Die Gefährten
13 (19)	Stronghold Crusader
14 (8)	Battlefield 1942
15 NEU	Runaway
16 NEU	NBA Live 2003
17 (13)	Robin Hood
18 (7)	Unreal Tournament 2003
19 NEU	James Bond 007: Nightfire
20 (17)	Mafia

Dez. 2002; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Star Trek: Elite Force 2

In US-Kinos ist **Star Trek: Nemesis** ein mittlerer Flop. Auch hierzulande wird der Streifen es ab dem 16. Januar schwer haben gegen die Konkurrenz von **Herr der Ringe** & Co. Zumindest am PC gibt's für Trekker Aussicht auf heile Welt: **Star Trek: Elite Force 2** entwickelt sich nämlich prächtig. Mittlerweile hat der Ego-Shooter bei Ritual das Alpha-Stadium erreicht. Sogar Patrick Stewart stand schon am Mikrofon und lieh dem digitalen Captain Picard seine Stimme. Zu den computergesteuerten Kollegen, die in den zwölf großen Missionen manchmal an Ihrer Seite kämpfen, hat sich inzwischen auch ein Klingone namens Korban gesellt. Bis März müssen wir uns noch gedulden – erst dann soll der Nachfolger zu **Voyager** (GameStar-Wertung: 88%) erscheinen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [90](#)



Elite Force 2: In Ihrem Team kämpft künftig neben dem Vulkanier (links) auch ein Klingone gegen die bösen Borg.

Kemet

Geh'n wie ein Ägypter – das können Sie demnächst in **Kemet**. Das Online-Rollenspiel schickt Sie ins Reich der Pharaonen. Der Schwerpunkt liegt auf Handel und Wirtschaft, zu Kämpfen kommt es nur ausnahmsweise in Arenen. Den Wettstreit mit anderen Gruppen und Gilden gewinnen Sie vor allem durch friedliches Forschen. Die Grafik wirkt eher mau, dafür gibt's ein paar schöne Ideen. So ist es voraussichtlich möglich, eigenes Geld zu prägen. Theoretisch könnten die Münzen mit Ihrem Konterfei sogar das Hauptzahlungsmittel werden. Erweiterungen oder neue Regeln wollen die Entwickler grundsätzlich basisdemokratisch mit den Spielern absprechen. **Kemet** wird von E-Genesis programmiert. Die deutsche Version entsteht in Zusammenarbeit mit MDO Games (**Meridian 59**). Ab Februar 2003 sollen Sie auf deutschen Servern zwischen Pyramiden herumlaufen können.

→ www.gamestar.de Quicklink: [94](#)



Kemet: Im Reich der Pharaonen handeln Sie online um die Wette.



Savage

Fans von Ego-Shootern und Echtzeit-Strategiespielen zugleich will **Savage** bedienen. Der Genremix von S2 Games setzt auf Multiplayer-Schlachten in Fantasy-Arenen mit bis zu 64 Teilnehmern. Ein Commander baut für sein Team in klassischer C&C-Manier Kasernen sowie Waffenfabriken und beobachtet das Terrain von oben. Die Kämpfer haben Zugriff auf alle Schießbrügel und Fahrzeuge, die der Kommandant bereits erforscht hat. Anschließend attackieren Sie damit die Feinde, die der Anführer vorschlägt, oder kämpfen auf eigene Faust. Gewonnen hat, wer zuerst das gegnerische Hauptquartier zerstört. Ein öffentlicher Beta-Test von **Savage** ist im Frühjahr 2003 geplant.

→ www.gamestar.de Quicklink: [89](#)



Savage: Echtzeit-Strategie und Ego-Shooter in einem.

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	Microsoft	01/03	92%
2	Civ 3 Play the World	Strategiespiel-Addon	Infogrames	01/03	90%
3	Gothic 2	Rollenspiel	Jowood	01/03	88%
4	NBA Live 2003	Sportspiel	EA Sports	01/03	88%
5	DAoC: Shrouded Isles	Online-Rollenspiel-Addon	Vivendi Universal	NEU	87%
6	MoH: Spearhead (dt.)	Ego-Shooter-Addon	Electronic Arts	01/03	86%
7	Tiger Woods 2003	Sportspiel	EA Sports	01/03	86%
8	Heroes 4: The Gathering Storm	Strategiespiel-Addon	Infogrames	NEU	86%
9	Aquanox 2	U-Boot-Spiel	Massive	01/03	85%
10	Siedler 4: Die neue Welt	Aufbauspiel-Addon	Ubi Soft	01/03	85%
11	Fritz 8	Denkspiel	Chessbase	NEU	85%
12	Runaway	Adventure	DTP	01/03	84%
13	Fußball Manager 2003	Fußballmanager	EA Sports	01/03	84%
14	Morrowind: Tribunal	Rollenspiel-Addon	Ubi Soft	01/03	84%
15	Industriegigant 2 1980-2020	Aufbauspiel-Addon	Jowood	01/03	84%
16	Everquest: Planes of Power	Online-Rollenspiel-Addon	Ubi Soft	NEU	84%
17	American Conquest	Echtzeit-Strategie	CDV	01/03	83%
18	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	Microsoft	NEU	83%
19	Natural Selection 1.0	Taktik-Shooter-Mod	Nat.-Sel.-Team	01/03	82%
20	Haegemonia	Echtzeit-Strategie	Wanadoo	01/03	82%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 01/2003 bis 02/2003.



Auf CD/DVD:
Video-Special

Blitzkrieg

Im Echtzeit-Strategiespiel **Blitzkrieg** schickt Sie CDV auf Weltkriegs-Schlachtfelder in Westeuropa, Russland und Afrika. Am Beginn jeder der drei Kampagnen stehen drei unterschiedlich schwierige Missionen. Lösen Sie den etwa kniffligsten Auftrag, gibt's zur Belohnung für den Rest des Feldzugs besonders starke Panzer. Vorsichtige Naturen bekommen dagegen nur ein Motorrad spendiert. Rund 240 realistische Einheiten wollen die russischen Entwickler Nival für jede Partei (Alliierte, Deutsche, Russen) einbauen. Auf den ersten Blick wirkt **Blitzkrieg** wie ein neuer Teil von **Sudden Strike**. Sämtliche Fahrzeuge sind jedoch echte 3D-Objekte und rumpeln erstklassig animiert über das abwechslungsreiche Terrain. Im zweiten Quartal 2003 beginnt der Kampf.

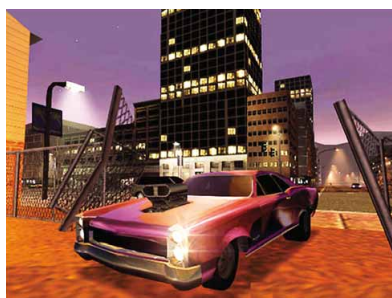
→ www.gamestar.de Quicklink: [64]



Blitzkrieg: Bei einer Panzerschlacht wird ein russisches Dorf zerstört – Zivilisten gibt's im Spiel zum Glück nicht.

Midnight Club 2

Heiße Schlitten, lange Straßen und eine herzhafte Abneigung gegenüber der Straßenverkehrsordnung: Nein, die Rede ist nicht von **GTA 3**, sondern von **Midnight Club 2**. Allerdings steckt hinter dem Projekt jenes Team bei RockStar, das schon den genialen Action-Rennspielmix gezaubert hat. Im kommenden Titel sind Sie Chef einer Autogang und müssen nacheinander alle anderen Gangster in heißen Wettrennen besiegen. Dabei ist alles erlaubt: Nutzen Sie per Auto oder Motorrad sämtliche Routen, Abkürzungen und fahrerischen Mittel, um rechtzeitig zu den Checkpoints zu kommen und die Ziellinie zu überqueren. Die Vehikel



Midnight Club 2: Heiße Rennen in riesiger Stadt.

der Besiegten dürfen Sie behalten. Die Rennen steigen in drei detailliert nachgebauten Städten: Los Angeles, Paris und Tokyo. Die PC-Fassung soll bis April 2003 fertig sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [93]

Mistmare

Europas Geschichte muss neu geschrieben werden, denn seit 600 Jahren hängt ein undurchdringlicher Nebel über dem nördlichen

Teil des Kontinents – jedenfalls in **Mistmare**.

Im Action-Rollenspiel von Arxel Tribes suchen Sie im Jahr 1996 als magiebegabter und kampferprobter Mönch Isidor eine bestimmte Person. Die taucht in mysteriösen Überlieferungen auf und soll über den Nebel Bescheid wissen. Auf der Suche verprügeln Sie in Städten wie Rom, Marseille und Antwerpen Monster und steigern Erfahrungslevel sowie Zauberkräfte. Neben der Hauptgeschichte gibt es auch Nebenquests, gebastelt per Zufallsgenerator. Das Spiel nutzt die Littech-Engine, die bereits **No One Lives Forever 2** zu toller Grafik verhalf – allerdings finden wir erste **Mistmare**-Bilder eher mäßig.

→ www.gamestar.de Quicklink: [91]



Mistmare: Mönch Isidor kämpft und zaubert.

Restaurant Empire

Der Mann hat schon ganze Volkswirtschaften simuliert, demnächst lässt Trevor Chan (**Capitalism**) von Enlight Software es geschmackvoll angehen. In **Restaurant Empire** besitzen Sie eine Gaststätte. 25 Szenarios lang brutzeln Sie sich als Küchenchef und Geschäftsführer an die kulinarische Spitze einer Stadt. Kochwettbewerbe bieten zusätzliche Herausforderungen. Um die zu gewinnen, müssen Sie Ihr Personal ausbilden und sich um erstklassige Zutaten kümmern. Geplant sind für das Spiel sogar Adventure-Elemente, etwa Multiple-Choice-Dialoge. **PS**

→ www.gamestar.de Quicklink: [91]



Restaurant Empire: Kochen Sie sich an die Spitze.

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Horizons	Online-Rollenspiel	Artifact Entertainment	→ www.gamestar.de Quicklink: [95]
Eve Online	Online-Rollenspiel	CCP	→ www.gamestar.de Quicklink: [96]
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	→ www.gamestar.de Quicklink: [97]
Shadowbane	Online-Rollenspiel	Ubi Soft	→ www.gamestar.de Quicklink: [98]
Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Climax	→ www.gamestar.de Quicklink: [99]
Iritor	Online-Actionspiel	Wootsoft	→ www.gamestar.de Quicklink: [100]

Deutsche News



X2: In riesigen Pöten fliegen Sie mit Pilotenkollegen durch die Galaxis.



Auf DVD:
Trailer

X2 – Die Bedrohung

Egosoft werkelt unter Hochdruck an der Fortsetzung ihres Weltraumspiels **X – Beyond the Frontier**. Bei einem Besuch in der GameStar-Redaktion präsentierten uns die Entwickler eine weit fortgeschrittene Version von **X2 – Die Bedrohung**. Im Vorgänger hatte man viel (wir finden: zu viel) Freiheit, jetzt soll uns eine spannende Rahmenhandlung in das **X**-Universum ziehen. Im Lauf der dynamischen Kampagne dürfen Sie sogar zwischen den Fronten wechseln. Spielerisch bleibt das Team dem ersten Teil treu: Nach wie vor durchfliegen Sie das All mit Raumschiffen jeder Größe, treiben Handel mit etlichen Alienrassen und errichten gigantische Produktionsanlagen. Diesmal soll der Weltraum erheblich lebendiger wirken: Neben Ihnen gibt es noch mehr andere Raumpiloten, oben-drein tobt ein interstellarer Krieg.

Optisch macht **X2** einen erstklassigen Eindruck: Große, wunderschön animierte Raumstationen, Schlachtschiffe und Sternennebel versüßen den Ausflug im Kosmos. Allerdings wird **X2** genauso wie sein Vorgänger ein Schwergewicht, was Spieltiefe und Steuerung des eigenen Schiffs angeht. Deshalb sollen mehrere umfangreiche Tutorials auch Einsteigern das komplexe System schmackhaft machen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [68]

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Spellforce

Das deutsche Entwicklerteam Phenomic verriet uns neue Details zu ihrem Echtzeitstrategiespiel **Spellforce**. Im Gegensatz zu anderen Strategiespielen wie **WarCraft 3** er-

leben Sie keine vorgegebene Kampagne. Stattdessen entscheiden Sie selbst, welche Zielprovinz Ihre Armee ansteuert und welche Aufträge Sie als Nächstes annehmen – ähnlich einer Rollenspielwelt. Wenn Sie bei-



Spellforce: Bogenschützen decken unsere Heldin.

spielsweise anfangs eine Insel von einem Ork-Heer säubern, kehren Sie vielleicht später zurück, weil eine Horde Untote aufgetaucht ist. Dann müssen Sie mit Ihrem Avatar gegen den neuen Feind antreten. Dabei sammelt Ihr Held Erfahrungspunkte und steigert seine Fähigkeiten wie etwa Zaubersprüche oder Nahkampftalente.

→ www.gamestar.de Quicklink: [69]

Ascaron vs. Electronic Arts

Spiele-Marktführer Electronic Arts zog gegen Ascaron vor Gericht. Der Grund: Die Entwickler aus Gütersloh hatten angeblich Daten aus dem **Fußball Manager 2003** in ihrem **Anstoss 4** verwendet. Deshalb erwirkte Electronic Arts eine einstweilige Verfügung gegen Ascaron, sodass **Anstoss 4** vorläufig nicht ausgeliefert werden durfte. Vor dem Landgericht Hamburg kam es

dann zu einer Eilananhörung, bei der sich die Konkurrenten auf einen Vergleich einigten: Demzufolge darf Ascaron seinen Fußballmanager verkaufen, sobald die fraglichen Zeilen im Programmcode entfernt oder ausreichend verfremdet wurden. »Da die von EA beanstandeten Stellen für uns und **Anstoss 4** völlig unbedeutend waren, haben wir den Datensatz schon vor dem Gerichtstermin geändert und das sogar in weiterem Umfang, als es Electronic Arts verlangte«, ließ Ascaron in einer Pressemeldung verlauten. Außerdem warf das deutsche Entwicklerteam EA absichtliches Verzögern vor: Eine Aufforderung zur Stellungnahme kam kurz vor der Einstweiligen Verfügung in Gütersloh an. Deshalb stand **Anstoss 4** erst nach dem Konkurrenten **Fußball Manager 2003** in den Läden. **PH**

→ www.gamestar.de Quicklink: [67]

Firmen-Porträt: Powderworks

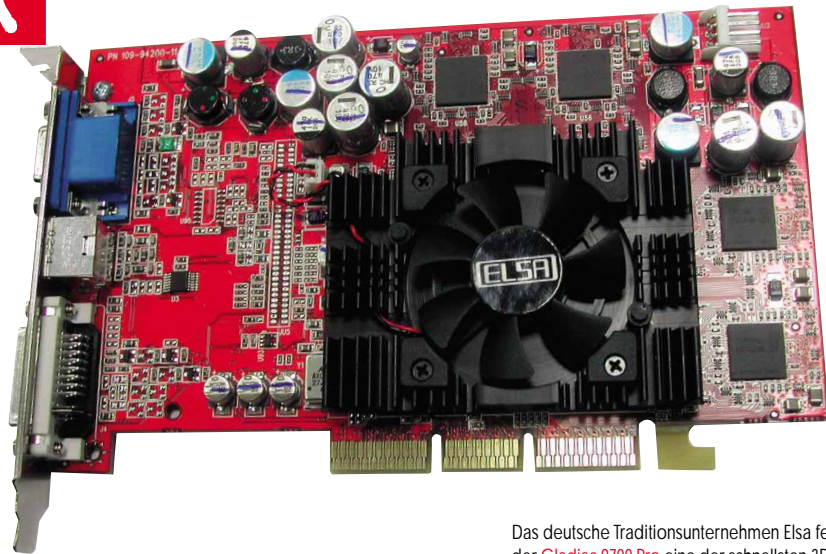


Das junge deutsche Entwickler-Team Powderworks formierte sich im Mai 2000. Zurzeit werkeln zwölf Mitarbeiter in Hamburg am aktuellen Projekt **Sabotage – Resistance 1943**. Dabei erhalten sie Unterstützung durch Kollegen aus Spanien, die einen Teil des Spiels und der Konzeption liefern. Die Engine entwickelten die zwölf festgestellten Mitarbeiter mit Fokus auf Licht- und Schattenvolumen, ähnlich der **Doom 3**-Technik. Im November 2003 soll der Titel für PC, Xbox und PS2 erscheinen.

Zur Zeit steht Powderworks in Verhandlungen mit einem Publisher und ist zuversichtlich, noch im Januar einen Vertrag zu unterzeichnen. Nach dem Jahreswechsel bezieht das Team neue Büros in der Hansestadt. Dann soll die Mannschaft um mehrere Leveldesigner und Tester aufgestockt werden. Auch für die Zeit nach **Sabotage** liegt bereits ein Konzept in der Schublade. Allerdings verriet uns die Entwickler bisher nur, dass die Engine des Debüt-Titels zum Einsatz kommt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [70]

Technik News



Das deutsche Traditionsunternehmen Elsa fertigt mit der **Gladiac 9700 Pro** eine der schnellsten 3D-Karten.



Auf CD/DVD:
• XP Antispy 3.7
• Nvidia Deltonator
XP 41.09
• ATI Catalyst 2.5

Auf DVD:
• Via Hyperion 4.45

Kolumne



Aus ATI-Alt mach ATI-Neu

Wie der Magier David Copperfield zieht ATI gerade ein neues Grafikchipmodell aus dem Zylinder. Der taufrische Radeon 9100 soll in die Kluft zwischen

den »kleinen« (9000) und den »großen« Radeon (9500 und 9700) stoßen. Magie? Nein, denn im Zylinder befand sich vorher der gute alte Radeon 8500 (erhältlich seit Ende 2001). Der »neue« Radeon 9100 ist in Wirklichkeit nichts als ein betagter Radeon 8500.

Die unsägliche Namensgebungspolitik bei Grafikkarten geht also weiter. Wir haben es immer wieder gebetsmühlenartig wiederholt: Ein Radeon 9000 ist trotz der höheren numerischen Bezeichnung langsamer als der Radeon 8500! Jetzt liegt der olle 8500 mit der neuen Bezeichnung 9100 also auch namenstechnisch vor dem lahmen 9000er – und tut dabei so, als sei er taufrisch. Der aufrüstwillige ATI-Kunde, der von seiner »alten« Radeon 8500 auf die »neue« Radeon 9100 umsteigt, ist der Dumme. Er gibt seine vermeintliche Hardware-Altlast in den Müll und verschwendet sein Geld für ein identisches Modell. Da produziert ATI mit dem 9700 Pro den derzeit besten Grafikchip überhaupt und treibt in der Einstiegsklasse Etikettenschwindel. Hallo, ATI-Strategen: Wie wäre es mit einer Preissenkung bei den Spitzenkarten? Damit könntet Ihr euren Erzrivalen Nvidia wirklich mal einen einschenken.

Michael Trier
Leitender Redakteur

Elsa Radeon 9700 Pro

Elsa ist wieder da! Nach erfolgreicher Umstrukturierung fertigt das deutsche Traditionsunternehmen ATI-Grafikkarten. Die **Gladiac 9700 Pro** basiert auf unserer aktuellen 3D-Referenz Radeon 9700 Pro und hat 128 MByte RAM. Chip- und DDR-Speichertakt betragen 325/620 MHz. Im Paket liegen neben dem hervorragenden Ego-Shooter **Battlefield 1942** (GameStar-Wertung: 90 %) drei Standard-Bundlespiele und Video-Kabel. Elsa verkauft die **Gladiac 9700 Pro** für 450 Euro. Ein fairer Preis – vergleichbare Karten kosten genauso viel, sind oft aber schlechter ausgestattet.

→ www.gamestar.de Quicklink: [42](#)

Pentium-4-Gerüchte

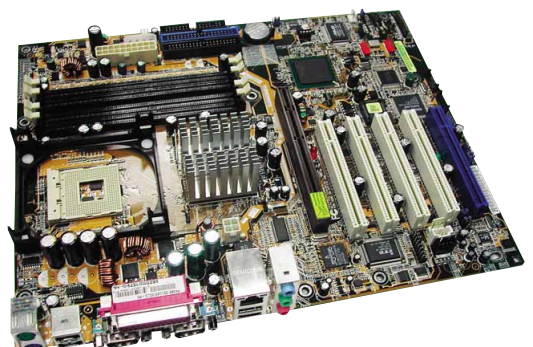
Angeblich beschleunigt Intel ab dem zweiten Halbjahr 2003 die Verbindung zwischen Pentium 4 und Mainboard. Statt mit 133 MHz soll der Frontside Bus dann mit schnellen 200 MHz takten. Weil die CPU vier Datenpakete pro Takt übermittelt, spricht Intel von FSB533 beziehungsweise FSB800. Der neue Prozessor (Codename **Prescott**) entsteht wahrscheinlich im Strom sparenden 0,09-Mikrometer-Prozess. Der soll noch höhere Taktfrequenzen ermöglichen als die aktuelle 0,13-Mikrometer-Technologie, voraussichtlich sogar mehr als 4 GHz. Der passende Intel-Chipsatz **Springdale** erfordert zwei gleiche Module an PC3200-Arbeitsspeicher (DDR400). Zunächst war die Chipschmiede gegen das 200 MHz schnelle RAM, braucht es jetzt aber für den **Prescott** wegen seiner hohen Geschwindigkeit.

→ www.gamestar.de Quicklink: [43](#)

Luxus-Board für Pentium 4

Das **P4G8X Deluxe** von Asus ist ein Pentium-4-Mainboard mit Intels brandneuem E7205-Chipsatz. Die Platine unterstützt alle Prozessoren für den Sockel 478, auch den Pentium 4 HT/3,06 GHz. Als Arbeitsspeicher kommen PC2100-Module (DDR266) zum Einsatz, allerdings im sogenannten Dual-Channel-Verfahren. Sie müssen die vier Steckplätze also paarweise mit gleichen Riegeln bestücken. In unserem ersten Test arbeitete das Mainboard fast so schnell wie ein i850E-Board für Rambus-Speicher. Zwar kostet das **P4G8X Deluxe** stolze 270 Euro, mildert das aber über die vergleichsweise günstigen Preise für das passende DDR-RAM. Je größer der Speicherausbau, desto interessanter wird also ein solches E7205-Board. Die reichhaltige Ausstattung rundet das Asus-Angebot positiv ab: Serial-ATA-Raid, fünf PCI-Steckplätze, AGP8x, Onboard-Sound und dazu ein flotter 1-Gbit-Netzwerk-Anschluss sind ein Wort.

→ www.gamestar.de Quicklink: [40](#)



Beim **P4G8X Deluxe** protzt Asus mit extrem umfangreicher Ausstattung. Kostenpunkt: 270 Euro.

T-DSL wird schneller

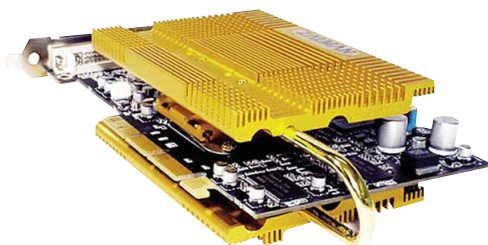
Endlich: Ab März 2003 können T-DSL-Kunden ihre Pings in Online-Spielen mit der Fastpath-Technik verbessern. Allerdings aktiviert die Telekom Fastpath erst auf Antrag. Und nur, wenn Sie nahe genug an einem Einwahlknoten wohnen. Laut Telekom könne sonst der gewohnt hohe Qualitätsstandard nicht beibehalten werden. Unbekannt bleiben derzeit noch die maximale Distanz zum Einwahlknoten und der Aufpreis für Fastpath. Dennoch: Nach langem Hin und Her eine gute Entscheidung des rosa Riesen zugunsten von Online-Spielern.

→ www.gamestar.de Quicklink: [44]

Lautloser Kühler für Geforce und Radeon

Zalman verkauft für günstige 30 Euro ein passives und daher lautloses Kühlsystem. Das **80-HP** passt auf die meisten Radeon- und Geforce-Grafikkarten. Allerdings weist der Hersteller darauf hin, dass Sie durch das Entfernen des Originallüfters die Garantie Ihrer Karte verlieren. Sapphire plant, demnächst eine Luxusversion ihrer Radeon 9700 Pro standardmäßig mit dem **HP-80** zu liefern. Der Preis: rund 500 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [101]



Der **HP-80** von Zalman kühlt mittels Heatpipe auch aktuelle High-End-Grafikkarten lautlos.

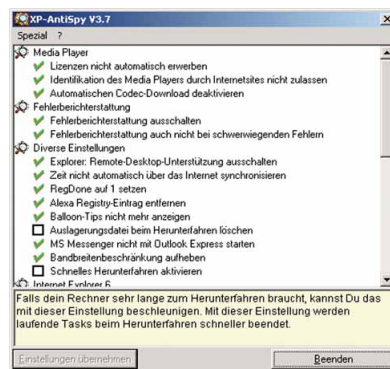
350CW Mouse Cardreader Wireless

Das Set **350CW Mouse Cardreader Wireless** von Trust enthält sowohl eine optische Funkmaus als auch ein Kartenlesegerät (Compact Flash und Smart Media). Unverständlich: Das Lesegerät fungiert zwar als Mausablage, aber nicht als Ladegerät wie bei Logitechs **MX700**. Um das Gerät aufzutanken, müssen Sie den Nager an ein mitgeliefertes zusätzliches Netzteil anschließen. Die fünf programmierbaren Maustasten haben zwar einen brauchbaren Druckpunkt, nerven aber auf Dauer mit lautem Klicken. In Spielen produziert der optische Sensor bei hastigen Bewegungen Aussetzer. Trust verlangt für das Set happige 80 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [39]

XP Antispy: Neue Version

Die Freeware **XP Antispy** deaktiviert alle bekannten Spionagefunktionen von Windows XP. So können Sie beispielsweise den Windows Messenger deinstallieren oder die Protokollierung der von Ihnen besuchten Websites unterbinden. Die neue



XP Antispy 3.7 deaktiviert alle bekannten Spionage- und Nervfunktionen von Windows XP.

Version 3.7 (auf CD/DVD) schaltet nun auch den so genannten Nachrichtendienst ab, über den Sie ungewollte Popup-Werbemessages erhalten können. Wir empfehlen jedem Windows-XP-Nutzer die Installation von **XP Antispy** – das Tool schützt Ihre Privatsphäre und sichert Ihren PC ab.

→ www.gamestar.de Quicklink: [46]

ZXR-200

Videologics silbernes Lautsprechersystem **ZXR-200** bietet zwei Satelliten und einen Subwoofer. Die Musikleistung beträgt 35 Watt, der Frequenzbereich reicht von 35 Hz bis 20 KHz. Die Gesamtlautstärke regeln Sie ebenso am Subwoofer wie Höhen und Bässe. Bei geringer Lautstärke punktet das **ZXR-200** mit druckvollen Bässen und präzisen Höhen. Wird der Pegel erhöht, be-

ginnt das System jedoch zu krächzen. Der Preis des **ZXR-200** beträgt rund 70 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [41]



Für 70 Euro erhalten Sie beim **ZXR-200** ein 2.1-Lautsprechersystem für geringere Ansprüche.

360 Modena Upad Force

Das Thrustmaster **360 Modena Upad Force** ähnelt dem Playstation-2-Controller. Neben acht Tasten und einem digitalen Steuerkreuz finden Sie weitere vier Buttons für die Konfiguration von Force Feedback und dem sogenannten Racing-Modus. Letzterer aktiviert die beiden zu laschen Analogsticks. Trotz der ungewöhnlichen Form liegt das Pad gut in der Hand, gummierte Griffhörchen sorgen für sicheren Halt. Das **360 Modena Upad Force** kostet rund 35 Euro. **DV**

→ www.gamestar.de Quicklink: [38]



Das **360 Modena Upad Force** hat zwei Analogsticks.

Hardware-Newsticker

★★★ **HIS**: Als erster Hersteller verkauft HIS seine Radeon 9500 Pro, eine Alternative zu Nvidias Preis-Leistungs-Sieger Geforce 4 Ti 4200. Kostenpunkt 240 Euro. ★★★ **NVIDIA**: Unter (www.gamestar.de Quicklink: [47]) steht ein neuer Detonator XP zum Download bereit. Das etwa 10 MByte große Treiberpaket unterstützt alle Nvidia-Grafikkarten vom TNT 1 bis zum Geforce 4. ★★★ **SPARKLE**: Die 7228 Pure basiert auf Nvidias Geforce 4 Ti 4200-8X und hat 64 MByte Speicher. Das Preis-Leistungs-Verhältnis stimmt: Die Karte kostet nur 169 Euro. ★★★ **VIA**: Der 4in1-Treiber heißt ab sofort Hyperion. Die Version 4.45 beschleunigt laut VIA besonders den KT400 und P4X400A [48]. ★★★ **CREATIVE**: Der Soundkarten-Spezialist präsentiert seine erste Maus: Die Mouse Optical (40 Euro) kommuniziert per Funktechnologie mit dem PC. ★★★ **Seagate**: Der Festplatten-Hersteller will bis 2004 Laufwerke mit einer Kapazität von gigantischen 1.024 GByte vorstellen. ★★★ **ATI**: Die Catalyst genannten ATI-Referenztreiber unterstützen alle modernen Radeon-Grafikkarten. Aktuell ist die Version 2.5 [49]. ★★★ **MADONION**: Die Programmierer von 3DMark2001 und PCMark2002 heißen wieder Futuremark. Anno 1999 hörte die Firma schon einmal auf diesen Namen. ★★★ **TERRATEC**: Die Soundkarte Aureon 5.1 Fun bietet für preiswerte 40 Euro 5.1-Raumklang nach EAX-Standard. ★★★ **ALIENWARE**: Der Onlineshop liefert seine Fertig-PCs neuerdings auch nach Deutschland. Die Rechner sind individuell designet und auf Multimedia-Leistung optimiert [50]. ★★★ **3Dfx**: Unter www.voodooalert.de [51] informieren Sie 3Dfx-Fans über Tricks zu alten Voodoo-Karten. Beispielsweise finden Sie Hinweise, wie Sie aktuelle Spiele halbwegs zum Laufen bewegen.