

Im nächsten GameStar

Im neuen Jahr wird scharf geschossen: Wir erwarten den Ego-Shooter **Unreal 2** zum Test. Mit **Splinter Cell** und **C&C Generals** stehen zwei weitere Hochkaräter ins Haus.



Unreal 2

Der Multiplayer-Ableger aus dem **Unreal**-Universum war erst der Anfang: Nach **UT 2003** setzt schon Anfang Februar der Solo-Bruder **Unreal 2** zum Höhenflug an. Die spektakuläre Grafik und viele spielerische Details hat GameStar bereits in der vergangenen Ausgabe enthüllt. Wenn alles klappt, lesen Sie im nächsten Heft den Test. Denn: Die Arbeiten an Engine und Levels sind abgeschlossen, über Weihnachten sollten nur noch fleißig kleinere Fehler ausgemerzt werden.

C&C Generals

Knapp am Dezember-Redaktionsschluss vorbeigeschrammt ist **C&C Generals**. Umso wahrscheinlicher ist der Test im Januar – bei uns lesen Sie, ob die heftig geskripteten Missionen so spannend sind wie die von **WarCraft 3**.



Splinter Cell

Unsere Titelstory zeigte, warum die PC-Version von **Splinter Cell** viel besser wird als auf der Xbox. Der Test klärt, ob die kleinen KI-Schwächen ausgemerzt sind, und wie weit der Agenten-Hit Richtung Genre-Spitze marschiert...

Star Wars Galaxies

Darauf haben **Star Wars**-Fans gewartet: einmal als C3PO durch den Sand von Tatooine stapfen! Doch das Online-Rollenspiel **Star Wars Galaxies** soll noch mehr bieten – wir schmuggeln die geheimen Pläne in die Redaktion.



DTM Race Driver

Über ein halbes Jahr nach der Veröffentlichung der PS2-Fassung kommt **DTM Race Driver** für den PC als »Director's Cut« in die Regale. Unser Test sagt Ihnen, ob die tatsächlichen Verbesserungen mehr als nur Kosmetik sind.



Star Trek: Elite Force 2

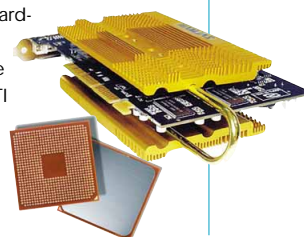
So spannend **Voyager: Elite Force** war, so kurz war es auch. Der Nachfolger verspricht doppelt so lange Unterhaltung. Außerdem sollen die Einsätze im Dienst der Sternenflotte noch abwechslungsreicher ausfallen.

Tipps & Tricks

Unsere Geheimagenten knobeln an der Komplettlösung zum Edel-Actionspiel **Splinter Cell** und entwerfen erste Taktiken für **C&C Generals**. Außerdem planen wir ausführliche Kniffe zu **Unreal 2** und Lesertipps zu **Sim City 4**.

Hardwaretrends 2003

Alles, was Sie über Hardware 2003 wissen müssen: Das kann die **GeForce FX**, so will ATI dagegenhalten. Was bringen AMDs **Hammer** und das neue **Windows**, wie geht's mit **DSL** weiter?



Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.

GameStar CDs & DVD

Da die Demo zu **Anno 1503** nicht vor Weihnachten fertig wurde, rechnen wir damit für die nächste Ausgabe. Außerdem hat Codemasters die Demo von **DTM Race Driver** fest versprochen. Natürlich arbeiten wir noch an weiteren spannenden Titeln. Auf unserer DVD-9 finden Sie gewohnt exklusive Inhalte, darunter längere Videos, noch mehr Demos, Mods, Levels, Patches und Treiber.

