

Leser-Tipps

Gothic 2

Jowoods Rollenspiel ist extrem umfangreich. Die Tricks und Kniffe unserer Leser helfen Ihnen aber auf jeden Fall weiter, um das Abenteuer erfolgreich zu lösen.

Abenteuerer lieben Gothic 2! Ganze Wagenladungen von Kniffen erreichten unsere Tipps-Abteilung. Die besten Einsendungen lesen Sie hier.

Allgemeine Tipps

Früher Held kriegt Bonus

TIPP 1: Ein besonderes Schmankerl erwartet Frühaufsteher in der Kaserne der Miliz. Wenn Sie noch vor Sonnenaufgang zum Schwertmeister gehen, steigern sich Ihre Künste im Einhandkampf jedes Mal um 2 Prozent – kostenlos. *Simon Mengen*

Wie vermeide ich den lästigen Fluch der Suchenden?

TIPP 2: Im dritten Akt tauchen die Suchenden auf, die Ihren Helden bei jeder Begegnung verfluchen. Damit Sie sich den teuren Gegenzauber im Kloster ersparen, sollten Sie die Burschen aus der Ferne mit einem Bogen beschießen. Daraufhin wehren sich die Kerle mit einem Feuerpfeil und sind nicht mehr in der Lage, den Verwünschungszauber zu sprechen.

Was bringen Ringe?

TIPP 3: Dank eines Bugs können Sie die Stärke Ihres Helden kräftig steigern. Dazu erledigen Sie einen Ork-Oberst oder Kriegsherrn und nehmen ihm seinen Ring ab, um diesen auf den Heldenfinger zu stecken. Daraufhin erhalten Sie die Meldung, dass Sie sich ge-

schwächt fühlen. Wenn Sie den Ring wieder abnehmen, haben Sie 20 Stärkekpunkte erhalten. Dieses Spielchen können Sie beliebig oft wiederholen. *Alexander Ranft*

Erfahrung durch Buchhandel

TIPP 4: Wer sich bis ins sechste Kapitel vorgespielt hat, kann leicht an unendlich viele Erfahrungspunkte kommen. Dazu müssen Sie nur einen Schwarzmagier töten und ihm den »Almanach der Besessenheit« abnehmen. Diesen geben Sie dem Schiffsmagier Vstras. Als Gegenleistung erhalten Sie 300 Erfahrungspunkte. Nun kaufen Sie das Buch für 0 Gold zurück und wiederholen die Aktion, so oft Sie mögen. *Lukas Tümmers*

Wie erledige ich Trolle?

TIPP 5: Normalerweise sind Trolle oder Golems sehr schwer zu besiegen. Doch mit ein wenig Geschick erlegen Sie die Riesen, ohne eine einzige Schramme abzubekommen. Sie müssen nur ständig in Bewegung bleiben. Rennen Sie um die trägen Biester herum, bis Sie an deren Rücken angelangt sind. Jetzt können Sie in aller Ruhe zwei Treffer anbringen. Dann laufen Sie weiter und wiederholen das Ganze, bis der Gigant zusammenbricht. *Thomas Rustige*

Warum Dunkelpilze füttern?

TIPP 6: Wir brechen eine Lanze für die Dunkelpilze: Sammeln Sie jeden Pilz ein,

den Sie auftreiben können, und essen Sie ihn. Dadurch erhöht sich im Laufe der Zeit Ihr Mana dauerhaft. *Xaver Thiem*

Soll ich beten?

TIPP 7: An den Innos-Schreinen können Feuermagier und Paladine ihr Mana regenerieren. Dazu müssen Sie Ihren Helden nur lange genug beten lassen. Eine Geldspende ist nicht nötig. *Tristan Zellmann*

Sicherheit als Schaf

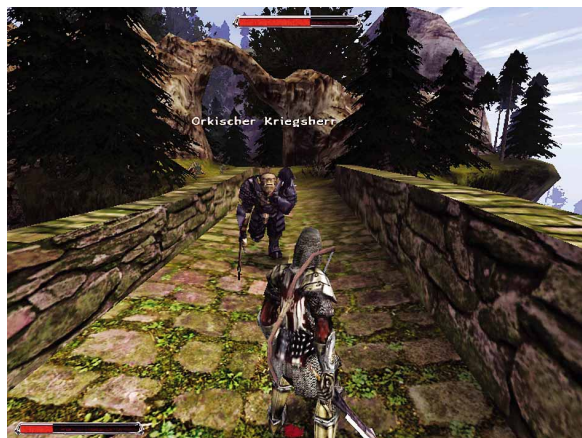
TIPP 8: Wenn Sie den Pass zum Minental gefahrlos passieren wollen, ohne einer herumstreuenden Orkpatrouille in die Hände zu fallen, sollten Sie sich per Zauberspruch in ein Schaf verwandeln. Fortan ignorieren die Grünhäuter Sie. *Matthias Schnettler*

Wie verdopple ich Runen?

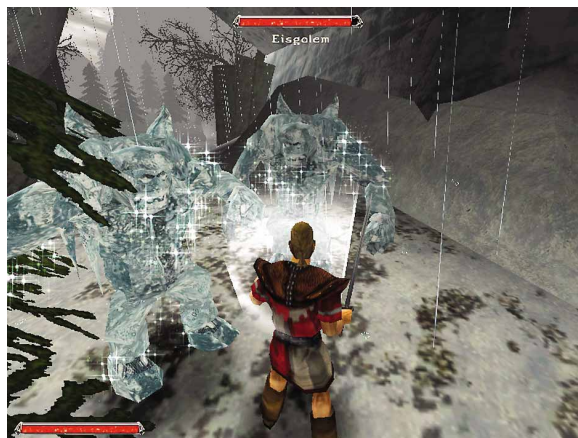
TIPP 9: Runenverdopplung leicht gemacht! Belegen Sie eine beliebige Taste mit einem Zauberspruch. Stellen Sie sich an einen Runentisch, und benutzen Sie ihn. Bevor die Rune anfängt zu glühen, drücken Sie die zuvor belegte Taste. Als Resultat behalten Sie eine weitere Rune. *Lukas Meder*

Gold vom Schmied

TIPP 10: Kaufen Sie Jan, dem Schmied im vierten Kapitel, die Drachenrüstung für 12.000 Goldstücke ab. Schlagen Sie ihn dann nieder, und Sie erhalten 20.000 goldene Münzen. *Eric Finger MIC*



Tipp 3: Orkische Kriegsherrn tragen bonusspendende Ringe mit sich.



Tipp 5: Um Eisgolems müssen Sie herumlaufen, um sie zu besiegen.