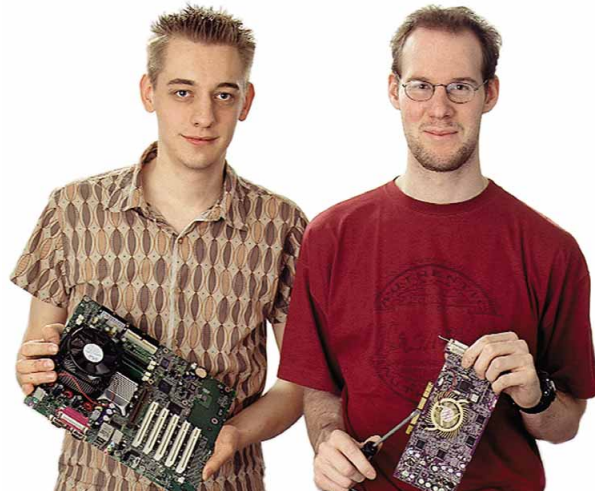


Sie fragen – Experten antworten

# TECHtelmechtel

Brennt Ihnen eine Frage  
rund um die Technik  
Ihres PCs unter den Nägeln?  
Dann schreiben Sie uns  
einen Brief unter dem  
Stichwort »TECHtelmechtel«  
oder eine E-Mail an  
tech@gamestar.de



## Splinter Cell streikt

Auf meinem Athlon/1,2 GHz mit einer GeForce 4 MX 440 verweigert die Splinter-Cell-Demo den Start. Die Fehlermeldung lautet dabei »General protection fault! History: RenderLevel - FLevelSceneNode::Render - FCameraSceneNode::Render - UGameEngine:: Draw - UWindowsViewport::Repaint - UWindowsClient::Tick - ClientTick - UGame Engine:: Tick - UpdateWorld - MainLoop«. In diesem Fall öffnen Sie einfach die Datei Splinter-Cell.ini (ebenfalls System-Ordner) und suchen nach »StartupFullscreen=True«. Ersetzen Sie »True« durch »False«, und speichern Sie die Einstellung. Falls bei Ihnen die Maussteuerung Probleme macht, ziehen Sie vor dem Start von Splinter Cell alle Eingabegeräte aus dem PC. Nur Maus und Tastatur bleiben angeschlossen. Weiterführende Fragen beantwortet Ubi Soft Online. ([www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: [26]).

**GameStar** Zunächst öffnen Sie über »Start/Einstellungen/Systemsteuerung« das Menü »Anzeige«. Unter »Einstellungen« stellen Sie die Windows-Farbtiefe auf »32 Bit«. Nach dem Speichern der Änderungen mit »OK« wechseln Sie in das Splinter-Cell-Installationsverzeichnis und dort nach »System«. In der Datei SplinterCellUser.ini suchen Sie mit **CTRL+F** nach »Resolution«. Ändern Sie den Wert dieses Eintrags von »640x480« auf »800x600«, und sichern Sie die Einstellungen über »Datei/Speichern«. Eine weitere häufige Fehlermeldung der

Splinter-Cell-Demo lautet übrigens »General protection fault! History: RenderLevel - FLevelSceneNode::Render - FCameraSceneNode::Render - UGameEngine:: Draw - UWindowsViewport::Repaint - UWindowsClient::Tick - ClientTick - UGame Engine:: Tick - UpdateWorld - MainLoop«. In diesem Fall öffnen Sie einfach die Datei Splinter-Cell.ini (ebenfalls System-Ordner) und suchen nach »StartupFullscreen=True«. Ersetzen Sie »True« durch »False«, und speichern Sie die Einstellung. Falls bei Ihnen die Maussteuerung Probleme macht, ziehen Sie vor dem Start von Splinter Cell alle Eingabegeräte aus dem PC. Nur Maus und Tastatur bleiben angeschlossen. Weiterführende Fragen beantwortet Ubi Soft Online. ([www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: [26]).

## Geforce FX mit AGP4x?

Ich will eine neue Grafikkarte kaufen, wahrscheinlich eine GeForce FX. Allerdings behauptet ein Freund, die Karte brauche für

maximale Performance ein Mainboard mit AGP8x-Unterstützung. Mein Mainboard kann maximal AGP4x. Was ist eigentlich AGP? Lohnt sich eine GeForce FX auch ohne AGP8x?

Torben-Tobias Kliesch

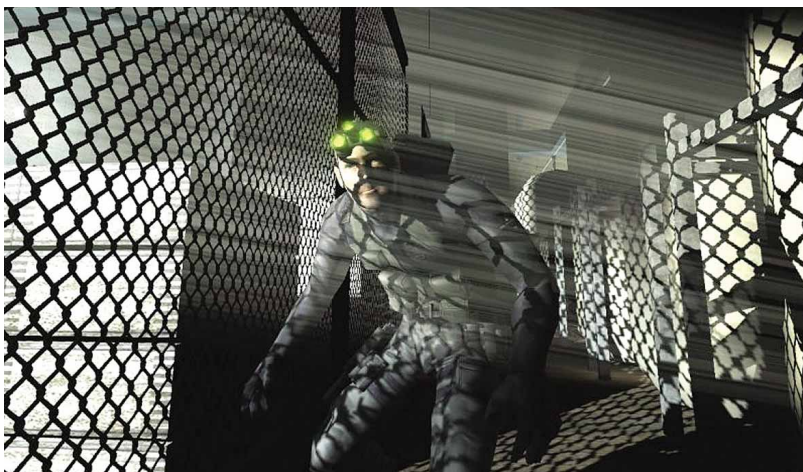
**GameStar** Selbst wenn Nvidia das Gegenteil behauptet: Auch mit AGP4x erreicht die GeForce FX ihre maximale Performance. Der AG-Port ist lediglich ein beschleunigter PCI-Slot, über den die 3D-Karte Texturen im Hauptspeicher auslagern kann. Allerdings ist für aktuelle Spiele der 128 MByte große Grafikkartenspeicher ausreichend.

## Probleme mit MX500/MX700

Laut GameStar 1/2002 haben Sie die Logitech MX700 mit UT 2003 getestet. Bei mir verweigert das Mauseisrad in diesem Spiel seine Arbeit. Gab es bei Ihnen ähnliche Probleme, oder konnten Sie mit Rad komfortabel die Waffen wechseln?

Mario Tischler

**GameStar** Wir hatten im Test keine Schwierigkeiten mit dem Mauseisrad der MX700. Um Ihr Problem zu beheben, de-installieren Sie zunächst den Logitech-Treiber und spielen dann dessen neue Version 9.75 auf. ([www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: [27]). Alternativ öffnen Sie über »Start/Programme/Logitech/Mouseware« die »Mauseigenschaften«. Im Menü »Tasten/Bildlauf« setzen Sie ein Häkchen bei »Nur MS Office-kompatible Bildlauf verwenden« und bei »Bildlauf nur im aktiven Fenster«. Abschließend bestätigen Sie mit »OK«. Wenn das Rad weiter bockt, hilft ein Registry-Eintrag von der Logitech-Homepage ([www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: [27]). Diese Tipps gelten übrigens nicht nur für die MX700, sondern auch für deren verkabelte Schwester MX500.



Viele Leser berichten von Problemen mit der Splinter-Cell-Demo. Wir sagen Ihnen, wie Sie sie beheben.

### Radeon 9700 TX

Der Direktversender Dell verkauft seine PCs auf Wunsch mit einer Radeon 9700 TX. Wo liegt der Unterschied zwischen dieser Grafikkarte und einer Radeon 9700 Pro beziehungsweise einer Radeon 9700?

Thomas Schindler

**GameStar** Laut ATI-Mitarbeiterin Frederieke Weiss wird die Radeon 9700 TX ausschließlich für Dell gefertigt. Die Karte hat alle 3D-Features der Radeon 9700 und 9700 Pro. Der Chip- und DDR-Speichertakt beträgt 275/540 MHz. Die 9700 TX ist also eine Radeon 9700, aber keine Pro.

### Arbeitsplatzsymbol weg

Als ich letztes meinen Windows-XP-Rechner startete, fehlte plötzlich das Arbeitsplatz-Symbol. Jetzt muss ich immer einen Umweg machen, um die Systemsteuerung oder die Computer-Verwaltung zu öffnen. Wie bekomme ich das Symbol wieder auf meinen Desktop?

Malte Kaltenbach

**GameStar** Öffnen Sie über »Start/Einstellungen/Systemsteuerung« das Menü »Anzeige«. Unter »Desktop/Desktop anpassen« setzen Sie ein Häkchen bei »Allgemein/Desktopsymbole/Arbeitsplatz«. In diesem Menü lässt sich übrigens der »Desktop-Bereinigungsassistent« deaktivieren, der alle 60 Tage unbenutzte Desktopsymbole in einen bestimmten Ordner verschieben will.



Im Menü **Desktopelemente** aktivieren und deaktivieren Sie Standard-Desktopsymbole wie »Arbeitsplatz«.

### 3D-Karte für Doom 3

Meine nächste Grafikkarte soll DirectX 9 beherrschen und Doom 3 flüssig darstellen. Derzeit tendiere ich zu einer Radeon 9500 Pro, weil mir die Geforce FX zu teuer ist. Meine Freunde raten mir jedoch von der von mir favorisierten Hercules-Karte ab, weil der Treiber angeblich Schwierigkeiten mache. Stimmt das?

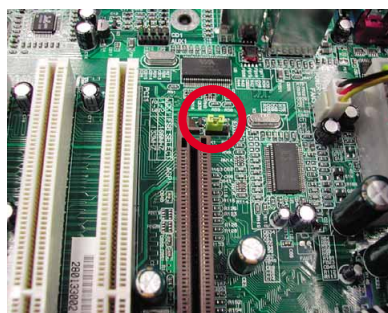
Frank Güldenber

**GameStar** Eine Radeon 9500 Pro wird Doom 3 voraussichtlich flüssig darstellen – eine flotte CPU als Spielpartner vorausgesetzt. Genaues wissen wir jedoch erst, wenn unsere Tester den neuen id-Software-Kracher in den Händen halten. Tatsächlich haben die Hercules-Platinen oft Probleme mit dem ATI-Referenztreiber. Wenn Sie stattdessen die mitgelieferte Hercules-Software installieren, können Sie zugreifen!

### Athlon XP/2600+ auf 8K5A3+

Auf Ihre Empfehlung hin (GameStar 12/2002) kaufte ich mir das 8K5A3+-Mainboard von Epox. Allerdings verweigert die Platine die Zusammenarbeit mit meinem Athlon XP/2600+. Laut Anleitung unterstützt das Mainboard nur Prozessoren bis zum Athlon XP/2000+. Gibt es eine Möglichkeit, den XP/2600+ zum Starten zu bringen, oder brauche ich ein neues Mainboard à la Nforce?

Maik Fasciglione



Damit Athlons mit FSB266 und FSB333 auf dem Epox 8K5A3+ laufen, müssen Sie einen Jumper versetzen.

**GameStar** Die Mainboard-Anleitung listet nur die bei Drucklegung erhältlichen Prozessoren. Um Ihren Athlon XP/2600+ nutzen zu können, setzen Sie auf dem Mainboard den Jumper JCK1 von Stellung 1-2 auf 2-3. Anschließend starten Sie Ihren Rechner und gehen mit **DEL** in das Bios. Unter »Frequency/Voltage Control« setzen Sie die »CPU Clock« auf 166 MHz und speichern die Einstellungen. Jetzt sollte die neue CPU korrekt arbeiten, ein neues Mainboard ist überflüssig.

### Lesefehler mit DVD-Laufwerk

Mein 16x-DVD-Laufwerk von Liteon macht Schwierigkeiten. Wenn ich zum Beispiel ein Spiel installiere, erhalte ich CRC-Fehler. Dabei spielt es keine Rolle, ob ich die Original-CD oder eine Sicherheitskopie verwende. Testweise habe ich das DVD-ROM-Laufwerk von Primary Slave auf Secondary Master umgesteckt, aber das brachte ebenso wenig Besserung wie die Installation des VIA-4in1-Treibers. In meinem alten Laufwerk liefen die Silberlinge problemlos. Wie kann ich meine Spiele endlich installieren?

Sebastian Ruf

**GameStar** Wenn Ihre CDs kratzerfrei sind, ist das DVD-Laufwerk vermutlich defekt. Tauschen Sie es um! Eventuell hilft auch die Neujustierung des Lasers durch einen Fachmann. Über eine veränderte Einstellung lässt sich Ihr Problem nicht lösen.

### Bildwiederholrate

Mein Iiyama Vision Master Pro 454 erreicht bei einer Auflösung von 1024 mal 768 Pixeln eine Bildwiederholrate von 150 Hertz. Allerdings ist das Bild dann deutlich schlechter als bei 100 Hz. Ist das normal? Kann das menschliche Auge 100 und 150 Hertz überhaupt noch unterscheiden?

Hannes Unterhofer

**GameStar** Bei 150 Hz muss Ihr Monitor 50 Prozent mehr Pixel pro Zeitfenster aufbauen als bei 100 Hz. Dabei erreicht das Gerät sein technisches Limit, die Bildqualität wird schlechter. Weil das menschliche Auge bereits 100 Hz als flimmerfrei wahrnimmt, genügt diese Bildwiederholrate völlig. **DV**



Moderne Röhrenmonitore schaffen flimmerfreie 100 Hz.

### So erreichen Sie uns:

Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag  
Redaktion GameStar  
Stichwort: **TECHtelmechtel**  
Leopoldstr. 252 b  
80807 München

oder per E-Mail an:

E-Mail: [tech@gamestar.de](mailto:tech@gamestar.de)

Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, dass dies aufgrund der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im **TECHtelmechtel** besprochen.