

# Im nächsten GameStar

Endlich landet Freelancer auf dem GameStar-Testgelände. Außerdem: Splinter-Cell-Konkurrent Metal Gear Solid 2: Substance und Infos zum neuen Jugendschutzgesetz.

**GameStar**  
**04 2003**  
erscheint am  
Mittwoch, dem  
**5. März**  
Abonnenten: bereits am 13.  
Vorab-Infos: [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)



## Freelancer

Dank einer ersten Beta-Version liegt bereits jetzt die gesamte Redaktion im Weltraumfieber. In der nächsten Ausgabe ist es endlich soweit: Digital Anvil's **Freelancer** startet zum Testflug. Die Offene Missionsstruktur, 50 Fraktionen, Weltraumhandel und Rollenspiel-Elemente wecken Erinnerungen an glorreiche **Privateer**-Tage – trotz fünf Jahren Entwicklungszeit in topaktueller Grafik. In unserem Mega-Test klären wir, ob auch ohne Joystick-Steuerung Piloten-Feeling aufkommt.

## Praetorians

Rom, die Erste: Die **Commandos 2**-Entwickler von Pyro schlagen wieder zu: Im Test zum Echtzeit-Strategiespiel **Praetorians** ziehen wir mit römischen Armeen in die Schlacht, um den Ägyptern Mores zu lehren.



## Rome: Total War

Rom, die Zweite: Bei Creative Assembly in England stürzen wir uns mit 5.000 Polygon-soldaten in Echtzeit-Schlachten. Römer, Griechen, Ägypter und Katharer taktieren außerdem im komplexen Strategiemodus.

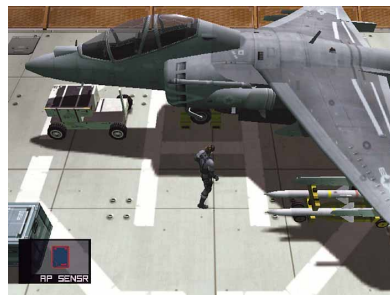


## Spellforce

Aus Deutschland kommt eines der vielversprechendsten Strategiespiele 2003: Knallige Grafik und unverbrauchte Konzepte sollen selbst **WarCraft 3** übertreffen. Wir besuchen die Entwickler und lassen uns verzaubern.

## Metal Gear Solid 2: Substance

Mit frischen Levels und verbesserter Grafik spioniert Konsolen-Altstar Solid Snake wieder auf dem PC. Ob der Schleich-Pionier gegen den Spionage-Newcomer Sam Fisher aus **Splinter Cell** bestehen kann, lesen Sie im Test.



## Neues Jugendschutzgesetz

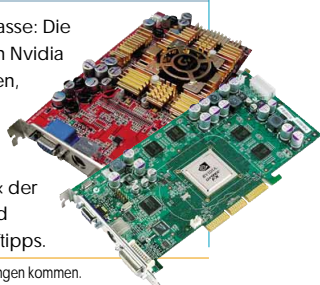
Im April tritt es in Kraft: das nach Erfurt überarbeitete Jugendschutzgesetz. In unserem Report erfahren Sie, wie auch PC-Spiele davon betroffen sind. Wir fragen Hersteller und Behörden zur Zukunft der Spiele-Indizierung.

## Tipps & Tricks

Das Tipps-Team gibt vollen Schub: Mit Einsteiger- und Profi-Taktiken zu **Freelancer** blasen Sie jeden Weltraumpiraten aus dem All. Zusätzlich: Erprobte Multiplayer-Kniffe für **C&C Generals** und **Battlefield 1942: Road to Rome**.

## Geforce FX vs. ATI 9700 Pro

Duell in der Königsklasse: Die Edel-Grafikkarten von Nvidia und ATI müssen zeigen, dass sie ihr Geld wert sind. Außerdem vergleichen wir die »kleinen Schwestern« der High-End-Platinen und geben konkrete Kauf Tipps.



Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.

## GameStar CDs & DVD

**Counterstrike 1.6** steht in den Startlöchern – dank unserer CD/DVD ganz ohne Download-Stress und Server-Ärger mit Valves Steam-Service. Außerdem erwarten wir einen ganzen Schwung neuer Demos, lassen Sie sich überraschen! Weiterhin auf unseren Scheiben: die neuesten Mods, Levels, Treiber, Patches und Videos – Letztere auf unserer DVD-9 in Top-Qualität und extralang.

