

Schöner zuschlagen

Enclave

Brachiale 3D-Action in fantastischer Grafik: Im düsteren Fantasy-Ambiente verarbeiten Ihre Helden mit Schwert, Schild und Zauberstab die Gegnerhorden effektiv zu Hackfleisch.



Bevor der Ritter den geheimnisvollen Tempel betritt, untersucht er vorsichtshalber mit der Armbrust im Anschlag die Umgebung auf Gegner.

Unser Ritter verdrischt mit einer riesigen Axt einen Ork. In dieser Mission müssen wir einen Kaufmann sicher durch die Stadt geleiten.



geschosse auf heranstürmende Widersacher. Alternativ beschwört sich die Naturzauberin einen Golem an ihre Seite. Dank der sehr abwechslungsreichen Charakterklassen soll **Enclave** auch bei mehrmaligem Durchspielen noch Spaß machen.

Feind denkt mit

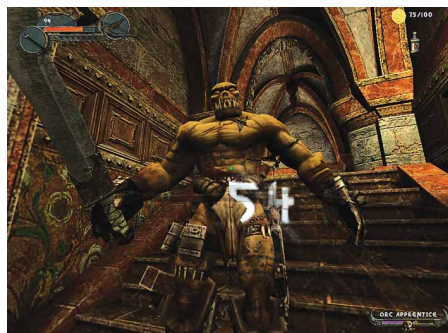
Neben den Bösewichtern warten in den durchdacht gestalteten Levels auch Schätze auf ihre Entdeckung. Mit dem Gold kaufen die Charaktere wirksamere Waffen, mächtigere Zauber oder Heiltränke – angesichts der cleveren Gegner eine gute Idee. Die reagieren nämlich auf das Verhalten des Spielercharakters. Ein Bogenschütze ballert beispielsweise von einer festen Position auf unseren Helden, als wir mit Schwert und Schild in seine Reichweite kommen. Wenn wir unseren Ritter dann mit der Armbrust in den Kampf schicken, bewegt sich der clevere Bursche, um das Zielen zu erschweren. Im Gegensatz zu den Widersachern bereiten die seltenen Mini-Rätsel keine Probleme. Fair gesetzte Speicherpunkte sollen Ihre Fortschritte auf die Festplatte bannen. **GV**



Auf CD/DVD:
Video-Special
Exklusive Demo

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie



Gegner wie dieser Ork strotzen vor grafischen Details.

Erbitterte Kämpfe der Marke »Gut gegen Böse« gibt es in Fantasy-Welten häufiger als Staus im Berufsverkehr. Selten sehen sie aber so toll aus wie bei **Enclave**: Die Xbox-Umsetzung protzt mit hochauflösenden Texturen, detaillierten Figuren

und stimmigen Effekten. Als strahlender Held oder finsterner Fiesling prügeln Sie sich in je einer Kampagne durch mittelalterliche Städte, Festungen oder Höhlen. Mit Horden von Gegnern und einem beachtlichen Arsenal an Waffen und Zaubern soll **Enclave** kompromisslose Action bieten.

Klassenkampf

Zwölf Charakterklassen, die Sie nach und nach freispielen, kämpfen in **Enclave** mit unterschiedlichen Fähigkeiten und Waffen um den Titel des größten Raufbolds. Der Ritter hantiert als Nahkampfperte mit Schwertern, Äxten und Hämmern, kann Gegner aber auch

mit den Bolzen seiner Armbrust voll pumpen. Anders die Jägerin, die nur im Notfall auf Tuchfühlung geht. Lieber verschießt sie mit ihrem Langbogen diverse Pfeilarten, etwa Explosiv- oder Feuergeschosse. Und die Druidin hält trotz knapper Bekleidung gar nichts von Körperkontakt. Mit ihren Zauberstäben ballert sie Feuer-, Eis- oder Gift-

Enclave

Genre: 3D-Action
Termin: März 2003

Entwickler: Starbreeze
Ersteindruck: Sehr gut

Georg Valtin: »Enclave will mit seinem einfachen, aber sehr unterhaltsamen Spielprinzip eine breite Zielgruppe unterhalten. Die handfesten Kämpfe machen schon in unserer Vorab-Version unglaublich viel Spaß – trotz des Konsolen-typischen Speicherpunktsystems.«