

Sport

Heiko Klinge



Unendliche Sportgeschichte. Bayer Leverkusen will jede Saison um die Meisterschaft mitspielen – und wir kündigen jeden Monat Test und Demo zum Tourenwagen-Spektakel **DTM Race Driver** an. Fällt Ihnen eine Parallele auf? Auch für diese Ausgabe hatte uns Codemasters hoch und heilig Testmuster samt Demo versprochen. Zum vierten Mal kam kurzfristig die Absage: Ein bisher unentdeckter Bug verhindere die Fertigstellung bis zum Redaktionsschluss. Klar, Verschiebungen gehören zu Computerspielen wie Bayern München zur Bundesliga. Nur kann es doch nicht so schwer sein, einen realistischen Termin zu nennen, anstatt uns Rennspielfans jeden Monat aufs Neue zu verträsten.

Rettung von Fans. Also was tun, wenn es an Sportnachschub mangelt? Mein Vorschlag: Peppen Sie Ihre alten Spiele mit einem Fan-Update aus dem Internet auf! Auf Seiten wie sportplanet.com ([www.gamestar.de/Quicklink: \[32\]](http://www.gamestar.de/Quicklink: [32])) oder gfo2003.com ([www.gamestar.de/Quicklink: \[33\]](http://www.gamestar.de/Quicklink: [33])) gibt's Unzähliges zu entdecken. Wie wär's zum Beispiel mit Original-Fahrzeugen für **Grand Prix 4**, einem realistischen Gesicht von Dirk Nowitzki für **NBA Live 2003** oder spanischem Kommentar für **Fifa 2003**? Probieren Sie es doch einfach mal aus – es lohnt sich!

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	05/02	90%
2	Colin McRae Rally 2	Rennspiel	01/01	90%
3	NHL 2003	Sportspiel	10/02	89%
4	Fifa Fußball-Weltmeisterschaft 2002	Sportspiel	06/02	89%
5	F1 2002	Rennspiel	07/02	89%
6	NBA Live 2003	Sportspiel	01/03	88%
7	Fifa 2003	Sportspiel	12/02	88%
8	Grand Prix 4	Rennspiel	07/02	88%
9	TOCA 2	Rennspiel	05/99	88%
10	Nascar Racing 2002 Season	Rennspiel	04/02	87%
11	Madden 2003	Sportspiel	10/02	87%
12	Tiger Woods PGA Golf 2003	Sportspiel	10/03	86%
13	Need for Speed 6	Rennspiel	12/02	86%
14	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	11/00	86%
15	Superbike 2001	Rennspiel	12/00	85%
16	Fußball Manager 2003	Fußballmanager	01/03	84%
17	Rallisport Challenge	Rennspiel	12/02	84%
18	Virtua Tennis	Sportspiel	05/02	83%
19	Mat Hoffman's Pro BMX	Sportspiel	12/01	83%
20	Links 2003	Sportspiel	12/02	82%
21	Anstoss Action	Sportspiel	08/01	82%
22	Rally Trophy	Rennspiel	12/01	81%
23	F1 Racing Championship	Rennspiel	04/01	81%
24	MotoGP	Rennspiel	08/02	81%
25	Skispringen 2003	Sportspiel	01/03	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

Sport-Inhalt

Tests

Whiteout90

Schnee macht mobil

Whiteout

Für einen Motor auf Kufen kommt der Winter wie gerufen: Schlitternd, tricksend und tunend machen wir Action-Rennkarriere – zumindest für kurze Zeit.

Heinrich Lenhardt



Schneeweißchen in Geggernot

Whiteouts 08/15-Spieledesign haut nicht gerade den stärksten Eskimo vom Rennspiel-Schlitten, kilt aber manches halbe Stündchen.

Ein analoges Gamepad vorausgesetzt, hat die Schnee-Sause einen bodenständigen Unterhaltungswert. Der Karrieremodus lockt mit netten Motivations-Karotten, die Strecken sind hübsch und enthalten versteckte Abzweigungen.

Ein paar Design-Klöpfe tauen den Spielspaß etwas ab: Dank Einheits-KI sind die Computer-Gegner meistens im Pulk unterwegs – entweder gewinne ich ein Rennen oder ende als Letzter. Die Erfolgchancen hängen zudem stark von Schlitten-Upgrades ab, lange Zeit heißt es »Sparen und hinterherfahren«. Angesichts der dünnen Schneerennspiel-Decke auf PCs ist Whiteout aber eine Proberunde wert.

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Leise rieseln mag er ja, der Schnee – aber sobald ihn Menschen im Snowmobil befahren, hat es mit der Ruhe ein jähes Ende. Gleich ein halbes Dutzend der röhrenden Untersätze gehen bei Konamis **Whiteout** an den Start. Im Wettrennen gegen die Computergeg-

ner kombinieren Sie wagemutige Sprünge mit Trickeinlagen.

Flocken, die rocken

Ein gutes Gamepad gehört zur Grundausstattung ambitionierter Schneeflitzer. Je ein Feuerknopf dient zum Beschleunigen und Bremsen, in der Luft vollführen Sie Trick-Kombis durch Betätigung von zwei Buttons und den Richtungstasten. Mit immerhin 35 Manövern lassen sich Punkte verdienen. Wer zu lange trickst, riskiert einen Zeit raubenden Sturz. Im Flug justieren Sie die Neigung des Snowmobils nach oben und unten, um beim Landen möglichst wenig Tempo zu verlieren. In den neun Strecken warten einige Abkürzungen und Alternativrouten. Extras wie Turbo-Boost, Schutzschild und Punkte-Bonus liegen am Wegesrand.

Karrieresprünge

Am interessantesten spielt sich der Karrieremodus, in dem Sie Punkte und Bargeld sammeln, um Pisten freizuschalten und das Snowmobil zu tunen. Die Prämie richtet sich nach Ihrem

Platz im Renn-Klassement und erzielter Trick-Punktezahl. Spezielle Ausrüstungsteile verbessern die Fahreigenschaften in den drei Bereichen Beschleunigung, Tempo und Kurvenlage. Später leistet man sich neue Schlitten, 14 Modelle stehen im Spielverlauf zur Wahl. Sie drehen anfangs in der gemütlichen Newbie-Klasse Ihre Schneekreise und qualifizieren sich für die beiden besseren Ligen. Die Fortschritte lassen sich zwischen den Rennen speichern.

Im Arcade-Modus erfüllen Sie dagegen eine Reihe Aufgaben während eines Rennens, um zur nächsten Piste zu gelan-

gen: beispielsweise durch eine bestimmte Zahl Feuerreifen springen oder eine Rundenzeit unterbieten. Multiplayer-Freunden begrenzen sich auf Zwei-Spieler-Duelle per Splitscreen; Netzwerk und Internet wird die Unterstützung versagt. **HL**



Der Alaska-Kurs führt über das vereiste Meer.



Hoch das Bein: Fleißiges Getrickse während der Sprünge lässt den Pegelstand auf Ihrem Spielgeld-Konto wachsen. Nebenbei achten Sie auf Extras am Wegesrand.

Whiteout

Rennspiel



Publisher: Konami, (0190) 824 694
Sprache: Englisch
Ausstattung: Minibox, 1 CD, Handbuch auf CD

Release (D): 10.12.2002
Preis: ca. 45 Euro
USK-Freigabe: nicht geprüft

Einstieger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Eingewöhnung: 15 Minuten			Solo-Spaß: 10 Stunden				Multiplayer-Spaß: 1 Stunde		

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro

- ➔ Spielziele und Upgrades motivieren
- ➔ hübsche Strecken mit Alternativ-Routen
- ➔ Geld verdienen durch Tricksprünge
- ➔ Steuerung und Spielgefühl solide

Kontra

- ➔ Erfolg zu stark vom Equipment abhängig
- ➔ langweilige Computergegner
- ➔ recht magere Pisten-Auswahl
- ➔ lieblose Menüs und Präsentation

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (2 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Einzelrennen

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 700 MHz 64 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße 3D-Karte (32 MByte)	CPU mit 1,0 GHz 256 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße 3D-Karte (64 MByte)	CPU mit 1,6 GHz 512 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße 3D-Karte (64 MByte)

ALTERNATIVEN

Tony Hawk's Pro S. 3 (90%, GS 05/02)
Weder Schnee noch Renn-Feeling, aber bei der Trickkunst ist der Skateboard-Primus einsam führend.

Skispringen 2003 (80%, GS 01/03)
Mehr Tiefgang: Das derzeit beste Wintersport-Spiel macht Sie zum Schanzenkönig.

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Ausreichend

Etwas substanzärmer, aber spritziger Action-Pistenfeger.

