

# GameStar!

**3 Titelstorys auf einmal.** Alarm, eine GameStar-Ausgabe ohne Titelthema! Vielmehr gibt es drei auf einen Schlag – der einmalige Glücksfall, gleich drei höchstkarätige Spitzentitel testen zu können, lies uns einfach keine andere Wahl. **Unreal 2** ist ein unheimlich motivierender, geradliniger Action-Reißer auf zehn Planeten. Ganz anders der realistische Agenten-Shooter **Splinter Cell**, bei dem jeder einzelne Schritt überlegt sein möchte. Und mit **C&C Generals** findet die berühmte **Command & Conquer**-Serie endlich zu alter Form zurück – schöner und zugleich taktisch anspruchsvoller war Echtzeit noch nie! Bei GameStar finden Sie zu jedem der drei Toptitel nicht nur einen ausführlichen Test samt Technik-Check, sondern auch die Komplettlösung sowie (auf CD sowie DVD) ausführliche Videos.

**Danke an über 364.000 Käufer!** Mitte Januar durften wir uns über einen ganz besonderen Erfolg freuen: Im Winterquartal 2002 fanden sich für jede GameStar-Ausgabe durchschnittlich 364.873 Käufer – so viele wie noch nie. Und unsere Website bleibt mit 19,4 Millionen Seitenabrufen führend. Herausgefunden hat diese Rekordwerte die IVW, die für alle deutschen Verlage die Verkaufszahlen sowie Online-Reichweiten misst. Herzlichen Dank von der gesamten Redaktion an unsere Leser!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

*Ihr GameStar-Team*

