

# Adventures

Markus Schwerdtel



**Reich und schön.** Auf der ersten Seite der Bibel für Rollenspiel-Designer steht scheinbar folgendes Gebot: Komplexe 2D-Titel müssen hässlich sein! 2001 forderte **Arcanum** mit Dustergrafik die Leidenschaft der Fans, jetzt steht mit **Lionheart** das nächste hässliche Entlein an. Im Inneren pocht zwar mit dem **Fallout**-Regelwerk ein Herz aus Gold, doch Mini-Auflösung und graubrauner Pixelbrei dürften Interessenten abschrecken. Dabei zeigt doch **Baldur's Gate 2**, dass beides möglich ist: Unser Genreprimus ist spielerisch reich und trotzdem schön.

**Wachablösung.** Zu Recht beschweren sich seit kurzem etliche Leser: Das alte Bild aus **Ultima 9** unten auf dem Adventure-Anlauf biss sich mit dem aktuellen Spitzenreiter **Baldur's Gate 2**. Doch nun haben wir endlich muskelbepackte Figuren aus Biowares Meisterwerk gefunden, auf die unsere Charakterköpfe passen. Bei der Gelegenheit macht Heiko Klinge Platz für Georg Valtin: Der hat in seiner langjährigen Rollenspiel-Karriere schon mehr Erfahrungspunkte gesammelt als Bill Gates Dollarnoten und kennt sich besonders in Online-Welten hervorragend aus. Also ideale Personal-Voraussetzungen für anstehende Hits wie **World of Warcraft** oder **Star Wars Galaxies**.

## Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Baldur's Gate 2</b>	Rollenspiel	01/01	<b>91%</b>
2	<b>Diablo 2</b>	Action-Rollenspiel	08/00	<b>90%</b>
3	<b>Morrowind</b>	Rollenspiel	07/02	<b>89%</b>
4	<b>Gothic 2</b>	Rollenspiel	01/03	<b>88%</b>
5	<b>Earth &amp; Beyond</b>	Online-Rollenspiel	12/02	<b>87%</b>
6	<b>Dark Age of Camelot</b>	Online-Rollenspiel	05/02	<b>86%</b>
7	<b>Monkey Island 4</b>	Adventure	01/01	<b>86%</b>
8	<b>Metal Gear Solid</b>	Action-Adventure	01/01	<b>86%</b>
9	<b>Dark Project 2</b>	Action-Adventure	05/00	<b>86%</b>
10	<b>Final Fantasy 8</b>	Rollenspiel	03/00	<b>85%</b>
11	<b>Neverwinter Nights</b>	Rollenspiel	08/02	<b>85%</b>
12	<b>Everquest Europa</b>	Online-Rollenspiel	02/03	<b>84%</b>
13	<b>Runaway</b>	Adventure	01/03	<b>84%</b>
14	<b>Dungeon Siege</b>	Action-Rollenspiel	06/02	<b>84%</b>
15	<b>Vampire</b>	Rollenspiel	09/00	<b>84%</b>
16	<b>Arx Fatalis</b>	Rollenspiel	08/02	<b>84%</b>
17	<b>Asheron's Call 2</b>	Online-Rollenspiel	02/03	<b>83%</b>
18	<b>Nox</b>	Rollenspiel	03/00	<b>83%</b>
19	<b>Fallout 2</b>	Rollenspiel	01/99	<b>83%</b>
20	<b>Tomb Raider 4</b>	Action-Adventure	01/00	<b>83%</b>
21	<b>Resident Evil 3</b>	Action-Adventure	12/00	<b>83%</b>
22	<b>Planescape Torment</b>	Rollenspiel	03/00	<b>82%</b>
23	<b>Icewind Dale 2</b>	Rollenspiel	11/02	<b>82%</b>
24	<b>Harry Potter 2</b>	Action-Adventure	01/02	<b>82%</b>
25	<b>The Longest Journey</b>	Adventure	04/01	<b>79%</b>

Zu den Adventures gehören Spiele, deren Gattung Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, wie z.B. Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures, Detektivspiele.

## Adventure-Inhalt

### Tests

Elixir .....	94
Anarchy Online:	
Notum Wars .....	95





Späte Sympathie

# Elixir

Rollenspiel auf altbackene Art: Hinter öder Grafik verstecken die Entwickler interessante Missionen und knackige Kämpfe.

## Mick Schnelle



### Hässliches Entlein

Brrrr, Elixir gibt sich wirklich alle Mühe, Neugierige abzuschrecken. Okay, das schnarchige Intro kann man ja abstellen. Aber im Jahr 2003 ist die 640-mal-480-

Pixel-Grafik völlig indiskutabel. Und eine derart unpräzise Maussteuerung ist mir schon seit Jahren nicht mehr untergekommen.

Aber warum macht Elixir dennoch Spaß? Das liegt vor allem an der Abwechslung – fast überall lauern interessante Aufträge. Allerdings ist die Hintergrundgeschichte genauso überladen wie unverständlich. Als günstige Budgetversion hätte Elixir seine Daseinsberechtigung, den Vollpreis ist es aber auf gar keinen Fall wert.

Das Mädels sieht aus wie Heidi, ist magisch begabt und bestimmt das Schicksal einer ganzen Welt: Die kleine Elixir ist auf der Flucht vor den Schergen des schurkischen Königs von Ektele Ulka (das heißt tatsächlich so). Als Ihr Beschützer müssen Sie Elixir sicher durch das gleichnamige Rollenspiel

schleusen. Neben knackigen Monstern machen Ihnen die unpräzise Steuerung und eine wirre Hintergrundgeschichte das Leben unnötig schwer.

### Innere Werte

Damit Sie etwas Spaß an Elixir haben, sollten Sie unbedingt das schnarchige Intro überspringen, das selbst Einschlafhilfe Heiner Bremer um Längen übertrifft. Dann müssen Sie nur noch die schaurige Grafik und das 08/15-Gedudel ignorieren, die schlampige Maussteuerung beiseite lassen und... Hallo, ist noch jemand da? Gut, denn tief in seinem Innern ist Elixir ein umfangreiches Rollenspiel, das spielerisch einiges zu bieten hat. Mit bis zu vier einzeln steuerbaren Helden durchstreifen Sie Land und Gewölbe, suchen in Diablo-Manier nach Gold und Waffen und lösen zahlreiche, allesamt sehr abwechslungsreiche Quests. So müssen Sie drei Wachen die Waffen mopsen oder sich auf die Suche

nach Brot ohne Schimmel machen, das gut versteckt in einem monsterbewehrten Dungeon liegt. Zwischen den Aufträgen entwickelt sich die überfrachtete Hintergrundgeschichte in ellenlangen Gesprächen. Dabei verlieren Sie spätestens nach der dritten Storywendung jeglichen Überblick. Das macht aber nichts, denn die Missionen kapieren Sie auch ohne Kenntnis der Hauptgeschichte.

### Magisches Mädchen

Das magisch begabte Mädchen Elixir ist in den Echtzeit-Kämpfen nicht ohne: Mitstreiter in ihrer Nähe regenerieren Hitpoints

und Mana. Zusätzlich verleiht sie Helden automatisch einen Schutzschild und hat einige kernige Zaubersprüche auf Lager, wie den Feuerwirbel. Blöderweise können Sie im Pausenmodus keine Befehle erteilen.

Wer von dem gut 50 Spielstunden umfassenden Rollenspiel mal eine Pause braucht, kann sich in leidlich spaßigen Mehrspielerschlächten ohne Story gegen bis zu sieben Gegner behaupten. Jede Partei kontrolliert dabei bis zu fünf Einheiten. Ob Sie zum Beispiel lieber mit Bogenschützen oder Schwertkämpfern antreten, bleibt Ihnen überlassen. **MIC**



Mit einem effektiven Feuerzauber heizt Elixir den angreifenden Hornträger ganz schön ein.

## Elixir

### Rollenspiel



Publisher: Dartmoor, (05261) 660 731  
Sprache: Deutsch  
Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 60 S. auf CD

Release (D): 16.1.2003  
Preis: ca. 40 Euro  
USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

Eingewöhnung: 1 Stunde Solo-Spaß: 50 Stunden Multiplayer-Spaß: über 10 Stunden

### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

#### Pro

- sehr umfangreich
- interessante Missionen
- Schwierigkeitsgrad jederzeit einstellbar

#### Kontra

- miese Grafik
- öde Musik
- unpräzise Maussteuerung
- wirre Hintergrundgeschichte

### MULTIPLAYER

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (8 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Echtzeitkämpfe mit fünf Truppentypen

### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Woodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz 64 MByte RAM 1,0 GByte Installationsgröße	CPU mit 400 MHz 128 MByte RAM 1,0 GByte Installationsgröße	CPU mit 700 MHz 128 MByte RAM 1,0 GByte Installationsgröße

### ALTERNATIVEN

Diablo 2 (91%, GS 08/00)

Spannendes Monsterplättchen mit angestaubter Grafik, die dennoch die von Elixir schlägt.

Baldur's Gate 2 (91%, GS 01/01)

Sehr episches Rollenspiel, zahlreiche spannende Quests, komplexes AD&D-Kampfsystem.

### WERTUNG

Grafik:	Mangelhaft
Sound:	Mangelhaft
Bedienung:	Ausreichend
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Ausreichend

Fies verpacktes Rollenspiel mit interessanten Quests.





# Notum Wars

Profi-Addon zu Anarchy Online.



In einigen Dungeons kämpfen Sie gegen besonders zähe **Endgegner**.

**M**ittlerweile tobt der Krieg zwischen der diktatorischen Superfirma Omni-Tek und den rebellischen Clans schon seit eineinhalb Jahren, aber ein echter Sieger steht noch

längst nicht fest. Jetzt peppt das Addon **Notum Wars** die Zukunfts-Schlachten im Internet-Rollenspiel **Anarchy Online** auf.

Wichtigste Neuerung: Beide Seiten können nun spezielle Landstriche erobern und mit Festungstürmen sichern. Die besitzende Gilde bekommt Geldboni. Profis freuen sich über zusätzliche Ausrüstung, unter anderem neue Kampfvehikel. Weil viele Einsteiger bereits an der Charakter-Generierung scheiterten, hat Funcom diesen Part deutlich verbessert. Das 20 Euro günstige Paket enthält das Basisprogramm mit allen Patches, allerdings ohne gedrucktes Handbuch. Nach 30 Tagen Probezeit zahlen Sie monatlich 15 Euro Gebühr. **CS**

## Christian Schmidt

### Viel für wenige

Notum Wars ist klar ein Addon für Profi-Spieler. Die Tutorial-Sequenz hört ausgerechnet vor der Verteilung der Talentpunkte auf. Fast alle Spielelemente kommen nur fortgeschrittenen Helden zugute, die in Gilden organisiert sein müssen. Solisten dürfen sich in Spezial-Dungeons austoben – aber die gibt's auch ohne Addon per Patch. Für die erweiterten Inhalte und verbesserte Stabilität vergeben wir einen Wertungspunkt mehr.

## A0: Notum Wars

Online-Rollenspiel



Publisher: Koch Media, (01 805) 656 008 Release (D): 5.12.2002  
Sprache: Englisch Preis: 20 Euro + 15/Monat  
Ausstattung: Euro-Box, 1 CD, Handb. auf CD USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 2 Stunden Solo-Spaß: – Multiplayer-Spaß: über 50 Stunden

### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,0 GHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
820 MByte Installationsgröße	820 MByte Installationsgröße	820 MByte Installationsgröße
56k-Modem	ISDN-Karte	DSL-Anschluss

### WERTUNG

Grafik:		Gut
Sound:		Sehr gut
Bedienung:	Ausreichend	
Spieltiefe:		Gut
Multiplayer:	Befriedigend	

Aufpoliertes Profi-Spektakel im Internet.

