

Ein Silber-Stern am Rennspielhimmel

World Racing

Mit dem Mercedes auf Weltreise: Statt stur von A nach B zu brettern, dürfen Sie Synetics wunderschöne Rennspiel-Landschaften frei erkunden.



Auf CD/DVD:
Video-Special

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Ein kleines Landhaus mitten in der westfälischen Provinz: Vor der Tür grasen Kühe – hinter der Tür entsteht mit **World Racing** eines der ambitioniertesten Rennspiele des Jahres. Die Xbox-Version steht bereits an der Startlinie, jetzt beschäftigen sich die Raser-Experten von Synetic (**Nice 2**, **Mercedes Benz Truck Racing**) mit dem Tuning der PC-Variante. Wir waren zu einer ausführlichen Probefahrt in Gütersloh.

Erlebnisfahrt

Das Besondere an **World Racing**: Statt den Spieler durch vordefinierte Rennspiel-Schläuche zu jagen, hat Synetic sieben komplette Landschaften entworfen. Wer möchte, kann die bis zu sechs Quadratkilometer großen Areale frei erkunden. Dass die Touren auch ohne Zeit- oder Gegnerdruck bereits jetzt ein Erlebnis sind, verdankt **World Racing** der wunderschönen Grafik. Pop-ups sind ein Fremdwort; alles, was Sie am Horizont sehen, können Sie auch erreichen. Die Areale in Japan, Australien, Nevada, den Alpen, Mexiko, einer Großstadt und auf dem Mercedes-Testgelände bieten jeweils einen wahren Schatz an Sehenswürdigkeiten. So gibt's in den Alpen ein Schloss im Stil von Neuschwanstein, während Sie in Nevada die Area 51 erforschen. Derzeit überlegt Synetic, ob sie der PC-Version von **World Racing** ein zusätzliches Szenario spendieren. Im Gespräch ist etwa der Hockenheimring.

Auch die 109 lizenzierten Mercedes-Modelle vom alten Silberpfeil bis zur S-Klasse sehen einfach fantastisch aus. In Sachen Fahrphysik haben die Autos allerdings etwas weniger

unter der Haube. Obwohl Sie das Verhalten stufenlos zwischen Arcade und Simulation regulieren können, steuern sich die Wagen selbst bei höchstem Realismusgrad noch zu simpel.

Oldtimer gegen Prototyp

Ähnlich abwechslungsreich wie die Einsatzorte gestalten sich auch sämtliche Aufgaben als Mercedes-Testfahrer. So bestreiten Sie nicht nur Rennen, sondern jagen auch nach Geschwindigkeitsrekorden oder liefern sich ein Duell Oldtimer



Das Japan-Szenario beeindruckt mit riesigen Tempel-Anlagen.



Mitten in der Wüste von Nevada heizen wir mit der E-Klasse durch die streng geheime Area 51.

gegen Prototyp. In der Preview-Version machten uns vor allem diese Sonderaufgaben bereits viel Spaß, obwohl die noch recht mäßige Gegner-KI das Rennvergnügen von Zeit zu Zeit ausbremst. Da kann Synetic noch Wertungs-Reserven aus ihrem Renner kitzeln. **HK**

World Racing

Genre: Rennspiel
Termin: Mai 2003

Entwickler: Synetic
Ersteindruck: Sehr gut

Heiko Klinge: »Auch wenn World Racing in den wichtigen Disziplinen Fahrphysik und Gegner-KI wohl kaum neue Rekorde setzen wird, freue ich mich schon jetzt wahn-sinnig auf die Mercedes-Raserei. Mehr Wow-Grafik und Abwechslung passt in keinen Rennspiel-Kofferraum.«