

Lautlos und gefährlich

# Metal Gear Solid 2 Substance

Dieses Spiel gibt's nur auf DVD: Schleichsöldner Solid Snake ist wieder im Einsatz – und diesmal bringt er seinen jugendlichen Nachfolger mit.

**E**r ist der Vater des Agenten-Action-Genres: Solid Snake schlich und schoss sich bereits durch zig Spiele, als Sam Fisher (*Splinter Cell*) noch zur Grundschule ging. In *Metal Gear Solid 2 Substance* erleben Sie mit dem Helden japanischer Bauart und seinem Quasi-Nachfolger Raiden ein Abenteuer besonderer Güte: Rasante Action, hochspannende Schleichpassagen und eine abgedrehte Story voll skurriler Cha-

raktere machen die Abenteuer der beiden Agenten zum Erlebnis.

## Gamepad-Pflicht

Sie starten als Snake, der in New York einen mysteriösen Tanker untersuchen soll. Darauf haben sich paramilitärische Bösewichte verschanzt, die einen Kampfroboter namens Metal Gear mopsen wollen. Schon kurz nach dem schön inszenierten Intro stoßen Sie auf die erste

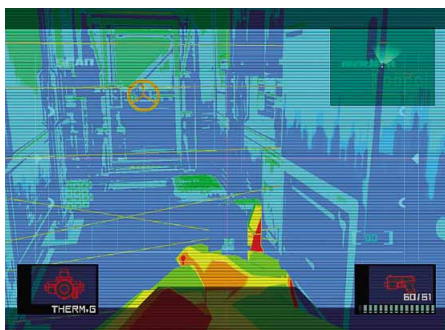
Macke von *Substance*: Ohne Gamepad sind Sie hilflos. Das ausgetüftelte Steuerungssystem ist mit all seinen Bewegungen auf ein Acht-Knopf-Pad ausgelegt. Ein analoges Steuerkreuz verleiht Ihnen zudem bessere Kontrolle über Snakes Bewegungen.

Sie lotsen Ihren Helden aus der Verfolgerperspektive durch den Tanker. Auf Knopfdruck wechseln Sie in die Ego-Ansicht, können sich dann aber nicht

mehr bewegen. Dabei sollten Sie stets die Radarkarte im Auge behalten: Die zeigt Ihnen, wo sich Wachen befinden und wohin die gerade schauen. Entdeckt man Ihren Helden, ertönt Alarm, der Scanner ist für eine Weile unbrauchbar, und alle Soldaten in der Nähe halten aktiv Ausschau. Die Kerle rennen Ihnen in die hintersten Winkel nach, doch zum Glück gibt's Verstecke wie Spinde oder Pappkartons. Mit



Zwei Gegner haben wir in der Ego-Sicht schon schlafen geschickt, der dritte trägt einen Schild. Doch ein Schuss in den Fuß schickt auch ihn gleich ins Reich der Träume.



Dank **Infrarot-Sicht** erkennen Sie versteckt platzierte Laserbarrieren, die bei Unterbrechung Bomben zünden.



In 350 grafisch sehr unspektakulären VR-Missionen erledigen Sie **Mini-Aufgaben** unter extremem Zeitdruck.

Letzteren können Sie sich sogar kriechend vorwärtsbewegen.

### Raiden, übernehmen Sie!

Snakes Abenteuer entwickelt sich storybedingt zu einem wahren Fiasko. Deshalb soll der Spieler danach als Neuling Raiden eine Forschungsstation erkunden. Dabei wird er immer tiefer in eine abwechslungsreiche, aber völlig chaotische Geschichte verstrickt. Zwischen den in Zwischensequenzen präsentierten Storyhappen (die bis zu zehn Minuten dauern können!) schleicht, prügelt und schießt sich der Blondschof durch die zahlreichen Etagen und Räume der Station. Gute Tipps gibt's per Funk von seinem Chef und seiner Ex-Flamme Rose. Die ist eine wahre Nervensäge und will permanent Beziehungsprobleme wälzen. Das wäre nicht weiter schlimm, aber um den Spielstand zu sichern, müssen Sie jedes Mal die junge Dame anfunken, die dann prompt wieder losplarrt.

### Rätsel und Fleißaufgaben

Egal, ob als Raiden oder Snake, gelegentlich müssen Sie auch kleinere Rätsel lösen. Sie sollen zum Beispiel versteckte Bomben finden oder mitten in einer Großveranstaltung der Armee einen geheimen Kampfroborer fotografieren. Fieserweise finden einige dieser Aktionen unter Zeitdruck statt, wobei Sie beliebig viele Versuche haben. Von Zeit zu Zeit tauchen Zwischengegner auf, die allesamt unter die Kategorie »Durchgeknallte Spinner mit Hang zum Größenwahn« fallen. Diese Kämpfe sind für gewöhnlich auf einen Raum beschränkt. Jeder Obermotz hat eine Schwachstelle, die Sie erst herausfinden müssen.

Wer mag, kann **Metal Gear Solid 2 Substance** ganz linear durchspielen, ohne sich um die Bonusaufgaben zu kümmern. Schleichprofis bieten sich aber zusätzliche Wege, ihr Können unter Beweis zu stellen. Wenn

Sie eine Wache nicht erschließen, sondern nur bedrohen, bekommen Sie ihre Hundemarke.

### Training macht den Meister

Zusätzlich zu den zwei gelungenen Hauptepisoden des Spiels dürfen Sie sich in 350 sogenannten VR-Missionen bewähren. Darin müssen Sie ein Trainingsterrain ungesehen durchschleichen, unter Zeitdruck Bomben aufspüren oder ohne Waffen Wachen kaltstellen. Dazu gibt's 150 alternative Missionen, in denen Sie ähnliche Aufgaben erle-

## Mick Schnelle

### Operation gelungen



Glückwunsch, Konami! Die Konvertierung von Konsole auf PC (häufig ein Sorgenkind) habt ihr bemerkenswert gut hinbekommen. Auch die Grafik kann sich sehen lassen,

wenngleich sie mit der aktuellen 3D-Konkurrenz nicht mithalten kann. Lediglich die Gamepad-Steuerung ist einen ganzen Tick zu träge. Außerdem macht mein Held gelegentlich schon mal Sprünge, wo er sich eigentlich hinlegen soll.

Substance ist extrem spannend: Wenn ich als Raiden unter einer misstrauischen Wache entlanghangele, pocht mir der Herzschlag in den Ohren. Da verzeihe ich den Entwicklern auch die abstruse Hintergrundstory. Wenn Sie Splinter Cell schon durchhaben, sollten Sie sich mit Snake und Raiden in den Einsatz stürzen.

digen. Nur Profis sollten sich an die fünf »Spezialeinsätze« von Snake wagen: Darin müssen Sie aufs Radar verzichten!

**Metal Gear Solid 2 Substance** gibt es nur auf DVD – nach **Another War** und **Anstoss 4** immerhin schon die dritte Neuerscheinung ohne CD-Support. **MIC**



Verkleidet als Bösewicht haben wir die **Geiseln** aufgespürt. Doch die werden sehr gut bewacht.

## Metal Gear Solid 2 Substance

3D-Action



Publisher: Konami, (0190) 824 694  
 Sprache: Deutsch  
 Ausstattung: DVD-Box, 1 DVD, 40 S. Handbuch  
 Release (D): 31.3.2003  
 Preis: ca. 40 Euro  
 USK-Freigabe: ab 16 Jahre

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7 8	9 10

Eingewöhnung: 1 Stunde Solo-Spaß: 15 Stunden Multiplayer-Spaß: -

### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> <li>spannende Einsätze</li> <li>viel Agentenflair</li> <li>sehr abwechslungsreich</li> <li>zahlreiche Zusatzmissionen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Steuerung einen Tick zu träge</li> <li>konfuse Story</li> <li>weinerlicher Held</li> </ul>

### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 600 MHz 64 MByte RAM 3,4 GByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 1,0 GHz 128 MByte RAM 7,2 GByte Installationsgröße 3D-Karte, Gamepad	CPU mit 1,5 GHz 256 MByte RAM 7,2 GByte Installationsgröße 3D-Karte, Gamepad

### ALTERNATIVEN

Splinter Cell (91%, GS 03/03)

Hochgradig spannender Agenten-Shooter. Grafisch anspruchsvoller, spielerisch fordernder.

Hitman 2 (86%, GS 11/02)

Ultracoole Aufträge, packend in Szene gesetzt. Auf Dauer weniger abwechslungsreich.

### WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Toller Schleich-Shooter mit konfuser Story.

