

Im nächsten GameStar

Der launische April ist spiele-
risch bestens aufgelegt: Coole
Gefechte mit Halo, blühende
Online-Welten in World of
WarCraft – und dazu gibt's
jede Menge heiße Tests.

GameStar
5 2003
erscheint am
Mittwoch, dem
2. April
Abonnenten: bereits am 29.3.
Vorab-Infos: www.gamestar.de

GameStar CDs & DVD

Mit den Spiele-Demos zu **Unreal 2** und **Breed** dürfen Sie sich auf hochkarätige Shooter-Kost freuen. Oder Sie drehen mit der Multiplayer-Demo zu **DTM Race Driver** Ihre Runden. Von unseren Firmenbesuchen bringen wir spannende Videos zu kommenden Spiele-Hits mit. Außerdem auf unseren Scheiben: neueste Mods (etwa zu **Battlefield 1942**), Levels, Treiber sowie Patches.



Halo

Lange war es still um Microsofts ewig verzögerten Shooter. Doch im März soll es endlich Details zur PC-Version geben: Wird der Coop-Modus für mehrere Spieler vernünftig umgesetzt? Gibt es neue Levels, Waffen oder Fahrzeuge? Kann **Halo** technisch noch mit aktuellen Titeln mithalten? Oder liefern die mit der Umsetzung beauftragten Entwickler Gearbox wie bei **James Bond 007: Nightfire** eine Enttäuschung auf hohem Niveau? All diese Fragen klären wir in unserem nächsten Heft.

Commandos 3

Die alliierten Spezialisten aus der **Commandos**-Reihe sind wieder unterwegs: Wir treffen uns mit den spanischen Entwicklern Pyro und schleichen ausgiebig durch deren Taktik-Hoffnungsträger. Lesen Sie unseren Frontbericht!



Black Hawk Down

Novalogic schickt Sie nach Afrika: Im Taktik-Shooter **Black Hawk Down** kämpfen wir uns durch filmreife Einsätze in Somalia. Wir testen, ob Novalogics jüngster Sproß an die Tradition der **Delta Force**-Reihe anschließen kann.

Indiana Jones 6

Doktor Jones abenteuer wieder! Mit Peitsche und Grips hüpfen und rätseln wir uns durch die Kaisergruft. Unser Test verrät, ob **Indiana Jones 6** ein müder **Tomb Raider**-Abklatsch ist oder an alte Indy-Erfolge anknüpfen kann.



World of Warcraft

Zum Erscheinen Anfang 2004 ist noch Zeit, doch Blizzard führt uns schon jetzt das Online-Rollenspiel **World of Warcraft** vor. Wir sind gespannt, ob die **Diablo**-Macher in diesem hart umkämpften Genre punkten können.



Rise of Nations

Entwickler-Urgestein Brian Reynolds (**Civ 2**, **Alpha Centauri**) kocht im Echtzeit-Strategiespiel **Rise of Nations** ein leckeres Süsschen aus **AoE 2**, **Civ** und neuen Ideen. Wir probieren für Sie, ob das Ergebnis schmeckt.

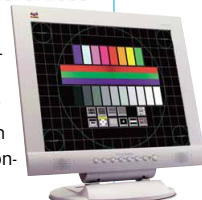
Tipps & Tricks

Wir lösen **Rise of Nations**, **Indiana Jones 6** und **Blitzkrieg**. Außerdem gibt's die besten Lesertipps zu **C&C Generals**. In einem ausführlichen Tutorial lernen Sie zusätzlich, wie Sie mit dem **C&C Generals**-Editor eigene Karten bauen.

CeBit 2003

Unsere Hardware-Spezialisten schwärmen auf dem CeBit-Gelände aus – immer auf der Suche nach optimalen Bauteilen für den besten Spiele-Computer. Zusätzlich: per Tuning zum Flüster-PC, außerdem das Neueste über schnelle, Actionspiel-taugliche TFT-Displays.

CeBIT
HANNOVER
12. – 19. 3. 2003



Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.