

# Das Team

Unseren Leser Gerrit Addiler (12) aus Elsfleth schaut dem GameStar-Team in die Küche:

»Welche Spielehelden könntet ihr im Haushalt gebrauchen?«



JT

## Jan Tomaszewski

Online-Redaktion  
Spielt aktuell: C&C Generals

»Ich greife zielstrebig zu Kyle Katarn. Tagsüber könnte er die Werbung-in-den-Briefkasten-Stecker mit dem Lichtschwert fernhalten, und beim abendlichen Tratsch über Skywalker & Gang umhegt er mich dank Jedi-Mächten vom Sofa aus. Gemeinschaftliches Putzen kombinieren wir geschickt mit Logikfehler-Kritiken zu Star-Wars-Filmen.«



MS

## Markus Schwerdtel

Adventures & Strategiespiele  
Spielt aktuell: Splinter Cell

»Sam Fisher bekommt bei mir eine Stelle als Butler. Für mich unsichtbar verrichtet er unliebsame Tätigkeiten wie Katzenklo-Reinigen oder Bierkisten-Schleppen. Als Agent ist er es nämlich gewohnt, Befehle blind zu befolgen. Einziger Nachteil: Wenn er am Abend die Lampen ausmacht, muss ich am nächsten Morgen neue Glühbirnen kaufen.«



PS

## Patrick Hartmann

Action- & Strategiespiel  
Spielt aktuell: Freelancer

»Ich stelle den Helden aus Gothic 2 ein. Damit er bei mir Sympathiepunkte sammeln kann, verrichtet er nämlich alle niederen Arbeiten, die ich ihm auftrage. Danach verkläre ich ihm, dass es eine Quest zu lösen gibt, bei er in der Supermarkt-Höhle Nahrungsmittel beschaffen muss. Alle Schätze, die er dabei findet, darf er auch behalten.«



GV

## Georg Valtin

Adventures & Sportspiele  
spielt aktuell: Shrouded Isles

»Eine Kompanie Mini-Siedler, die meine Wohnung saubermacht. Ich komme mit dem Staubsauger nämlich immer so schlecht in die Ecken, sodass Putzen immer in mehr Arbeit ausartet, als es ohnehin schon ist. Alternativ hätte ich gerne so eine riesige Kuh aus Black & White, damit mir nie die Frischmilch für den Kaffee ausgeht.«



PS

## Peter Steinlechner

Action- & Rollenspiele  
Spielt aktuell: Neverwinter N.

»Am liebsten wäre mir zwar Lara Croft, aber das gäbe wohl Probleme daheim. Ganz lustig fände ich dann so ein Riesenmonster, etwa Diablo persönlich. Aber in der Haustier-Version: Husch, Diablo, mach Platz! Nein, Frau Nachbarin, der will bloß spielen! Böse, Diablo, du weißt doch, dass du da nicht hinpinkeln darfst! Und so weiter...«



HK

## Heiko Klinge

Sport- & Strategiespiele  
Spielt aktuell: DTM Race Driver

»Meine Wahl fällt auf Skater Tony Hawk, aber nur, wenn ich sein Haus dazubekäme. Neulich habe ich nämlich bei »MTV Crips« festgestellt, dass mir seine bescheidene Hütte gefallen würde. Während Tony dann für mich ein Steak grillt, tobe ich mich auf dem Basketball-Feld aus oder plansche im Atlantik-ähnlichen Pool.«



LA

## Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele  
Spielt aktuell: Praetorians

»Einen beliebigen Zauberer aus dem Ultima- oder AD&D-Umfeld, der folgende Sprüche beherrscht: »Levitate« (damit ich zu Hause nicht immer die Treppen hochsteigen muss), dazu »Vanish«, um mein Arbeitszimmer aufzuräumen. »Fire« wärmt unser im Winter kaltes Wohnzimmer, und »Food« versorgt mich, wenn meine Frau auf Reisen ist.«



FS

## Florian Stangl

Action- und Sportspiele  
Spielt aktuell: Freelancer

»Bei mir kocht und bügelt ab sofort Trent aus Freelancer. Der kümmert sich neben dem Haushalt sogar um mein Konto: Er entschwebt regelmäßig mit abgelaufenem Joghurt und Käse aus meinem Kühlschrank und verhökert das Zeug in der Nachbarschaft. Dummerweise kauft er dafür nur Sachen wie eine Schildbatterie für den Staubsauger.«



JS

## Jörg Spormann

CD-Redaktion  
Spielt aktuell: Unreal 2

»Genial fände ich einfach einen Begleiter aus Diablo 2 oder Neverwinter Nights. Der müsste dann für mich allerdings keine Monster vertrimmen, sondern auf Jagd nach Staubflocken und Kekskrümel gehen. Wenn er nebenbei auch noch lecker kocht, Klamotten wäscht und das Bügeleisen schwingt, darf er so lange bleiben, wie er will.«

# Die Tests

## Wertungskonferenz

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise aller Testredakteure debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.



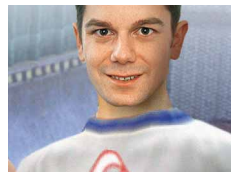
## Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der altgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügelspiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



**Adventures** und **Rollenspiele** landen meist bei Markus Schwerdtel. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mech-Programme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.

## Allgemeines

Neben allgemeinen Angaben verraten wir im Punkt **Ausstattung**, was in der Schachtel liegt. Und ob es sich um eine DVD-Box, große Euro-Box oder Mini-Box (kleine Pappschachtel) handelt. Die **USK-Freigabe** zeigt, für welche Altersgruppe das Spiel eingestuft worden ist.

## Anspruch

Auf einer Skala von 1 bis 10 zeigt der hellblaue Bereich, für welche Spielerguppe das Spiel geeignet ist. Die dunkelblau unterlegte Zahl ist dabei die »Idealzielgruppe«.

## Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler, welche Modi? Dabei trennen wir nach Internet, LAN, Modem-Verbindung und dem Spielen am selben PC.

## Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele im selben Genre oder gleichen Szenario, die Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

## Die Einzelwertungen

**Grafik:** Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

**Sound:** Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

**Bedienung:** Je besser das Interface und je mehr Komfort beim Steuern, desto höher die Note.

**Spieltiefe:** Komplexität, Vielfalt, Spielzeit.

**Multiplayer:** Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder einen Co-op-Modus?

## Freelancer



Publisher: Microsoft, (0180) 525 19 99  
Sprache: Englisch (Deutsch in Vorbereitung)  
Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 44 Seiten Hb.  
Release (D): 18.4.2003  
Preis: ca. 50 Euro  
USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Profis
Eingewöhnung: 30 Minuten											
Solo-Spaß: 25 Stunden											
Multiplayer-Spaß: über 50 Stunden											

### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

#### Pro

- riesiges Universum
- erstklassige Steuerung
- 13 umfangreiche Kampagnen-Einsätze

#### Kontra

- teils lange Reisezeiten
- meist ähnliche Kampfmissionen
- keine echten Multiplayer-Modi

### MULTIPLAYER

Internet (128 Spieler) Netzwerk (128 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, kooperatives Spiel

### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

### MINIMUM

CPU mit 600 MHz  
128 MByte RAM  
900 MByte Installationsgröße  
3D-Karte

### STANDARD

CPU mit 1,0 GHz  
256 MByte RAM  
900 MByte Installationsgröße  
3D-Karte

### OPTIMUM

CPU mit 1,4 GHz  
512 MByte RAM  
900 MByte Installationsgröße  
3D-Karte

### ALTERNATIVEN

#### Tachyon (87%, GS 07/00)

Abwechslungsreichere Missionen als Freelancer, aber kleinere Spielwelt und weniger Freiheiten.

#### Aquanox 2 (85%, GS 01/03)

Knallharte Einsätze unter Wasser, mit düsterer Grafik und besonders spannend erzählter Story.

### WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Fesselnder Weltraum-Thriller mit viel Action.



## Die Spielspaß-Wertung

**90 % und mehr:** Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!

**80 % bis 89 %:** Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.

**70 % bis 79 %:** Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.

**60 % bis 69 %:** Überdurchschnittlich, immer noch okay für Fans des Genres.

**50 % bis 59 %:** Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.

**10 % bis 49 %:** Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

**Unter 10 %:** Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

## Zeitangaben

**Eingewöhnung** zeigt, wie lange man braucht, um alle wesentlichen Spiel-Elemente zu verstehen. Bei **Solo-Spaß** schätzen wir ein, wie lange das Spiel im Solomodus Laune macht – das kann die Gesamtdauer der Kampagne sein, aber auch weniger, wenn es vorher langweilig wird. **Multiplayer-Spaß** gibt einen Anhaltspunkt dafür, wie lange das Programm im Mehrspieler-Modus mindestens Spaß macht. Alle Angaben beziehen sich auf die »Idealzielgruppe« (siehe Anspruch).

## 3D-Karten

Wird Ihre 3D-Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch bei hohen Auflösungen perfekt. Ist sie **gelb**, ruckelt es gelegentlich. Bei **rot** läuft das Spiel nur mit geringer Auflösung oder wenig Details. Einige Karten haben wir leistungsmäßig anderen zugeordnet:

Kyro 1, Voodoo 4	→	Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro	→	TNT 2
Radeon, Radeon 7500	→	Geforce 2
Radeon 8500, Geforce 4	→	Geforce 3

## Hardware-Angaben

**Minimum** (rot) zeigt an, ab welchem PC ein Spiel läuft, wenn auch nicht optimal.

**Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Spiel Spaß, fast ohne Einschränkungen.

**Optimum** (grün) steht für maximalen Genuss, hohe Auflösung und viele Details.

In unserem **Testcenter** stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit unterschiedlichen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt ergibt das über 200 Kombinationen.



## GS-Prädikat

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.