



Fliegende Fäuste

Rayman 3

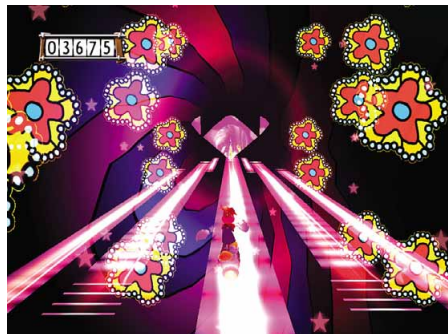
Ein verschluckter Schurke und eine Märchenwelt sind die Zutaten im jüngsten Sprung-Spiel mit der blonden Knollennase.



Auf CD/DVD:
Spielbare Demo

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie



Im 70er-Jahre-Level muss Rayman von Steg zu Steg springen

Blondschopf bekommt seine Prutzen rasch wieder zurück. Dann steht er allerdings vor einer neuen Herausforderung. Denn auf dem Weg zum ominösen »Herz der Welt« landet der Oberschurke André versehentlich im dicken Bauch von Raymans Kumpel Globox. Damit André dessen Innereien in Ruhe lässt, muss Rayman schnellstens Globox retten. Mit dem Kumpel im Schlepptau hopsen Sie durch abwechslungsreiche 3D-Levels. Den Protagonisten steuern Sie aus wechselnder, nicht immer idealer Kameraperspektive per Tastatur oder Gamepad. Auf diese Weise springen, rennen oder – mit dem Propellerhelm – fliegen Sie durch Wälder, den Krötensumpf und eine Wüsten-Landschaft.

Dunkle Schlapphüte

Rayman 3 ist ballerlastiger als die Vorgänger. Vor allem die finsternen Hoodlums machen der Knubbelnase zu schaffen. Anfangs schießen die Gesellen mit dicken Schrotflinten, später begegnen Ihnen kräftigere Vertreter mit Kanone auf dem Rücken. In den Gefechten schalten Sie sich mit einer Taste auf den aktuellen Gegner auf und weichen dann per Seitwärts-Taste den Geschossen aus. Gleichzeitig feuern Sie mit dem ladbaren Schwunghaken von Raymans Faust auf die Schurken.

Das Programm hat nur einen Schwierigkeitsgrad, und der ist happig. Außerdem können Sie den Spielstand nicht jederzeit sichern, sondern sind auf automatisch angelegte Speicherstände angewiesen. In der Praxis heißt das, dass Sie auch mal einen fast erledigten Abschnitt komplett wiederholen müssen. **PS**



Die meisten Levels bieten sowohl Sprungeinlagen als auch Kämpfe gegen die Hoodlums.

Peter Steinlechner



Spannend
und schön

Der Blondschopf wächst mir auch in Rayman 3 rasch wieder ans Spielerherz. Mit geschickten Sprung-, Kampf- und Flugmanövern kann man stellenweise fast schon durch die Levels tanzen. Eine Augenpracht ist die Grafik: Die mag technisch nicht der letzte Schrei sein, aber die tollen Texturen und schrägen Landschaften sehen meist erstklassig aus. Dazu kommen viele originelle Spielideen – da fällt es mir oft schwer, das Gamepad aus der Hand zu legen.

Gelegentlich hätte ich selbiges fast in die Ecke gefeuert, etwa wenn Kameraperspektive, Kampfsteuerung und Speichersystem sich verschwören und ich einen kompletten Abschnitt zum drittenmal absolvieren muss. Insgesamt macht das Programm jedoch so viel Spaß, dass ich es Fans des Vorgängers ans Herz lege.

Rayman 3

Actionspiel



Publisher: Ubi Soft, (0190) 882 412 18
Sprache: Deutsch
Ausstattung: DVD-Box, 3 CD, 32 S. Handbuch
Release (D): 20.3.2003
Preis: ca. 30 Euro
USK-Freigabe: ohne Beschr.

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

Eingewöhnung: 10 Minuten Solo-Spaß: 25 Stunden Multiplayer-Spaß: –

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro
 + wunderschöne Grafik
 + abwechslungsreiche Levels
 + originelle Feinde
 + witzige Sprachausgabe
 + viele Überraschungen

Kontra
 - schlechte Speicherfunktion
 - arg hakelige Kämpfe
 - teils unübersichtliche Kameraführung

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz 64 MByte RAM 550 MByte Installationsgröße Geforce-Karte	CPU mit 800 MHz 256 MByte RAM 1,3 GByte Installationsgröße Geforce-2-Karte, Gamepad	CPU mit 1,3 GHz 256 MByte RAM 1,3 GByte Installationsgröße Geforce-3-Karte, Gamepad

ALTERNATIVEN

Giants (83%, GS 02/01)
 Schräg, bunt und ziemlich schnell – mit wesentlich mehr Ballern als Herumspringen.

Duke Nukem: M. Project (80%, GS 7/02)
 Grafisch deutlich schwächer, trotzdem ein spaßiges Seitwärts-Actionspiel mit dem Duke.

WERTUNG

Grafik: Sehr gut
 Sound: Gut
 Bedienung: Befriedigend
 Spieltiefe: Gut
 Multiplayer: Nicht vorhanden.

Wunderschönes 3D-Actionspiel voller guter Ideen.

