

Adventures

Markus Schwerdtel



Erfolgs-Story Gothic. Wer hätte das gedacht! Das Rollenspiel **Gothic 2** behauptete sich bei unserer Leser-Wahl zum Spiel des Jahres in seinem Genre gegen harte Konkurrenz wie **Morrowind** oder **Neverwinter Nights**. Dabei verlief der Start der jetzt so erfolgreichen Reihe vor drei Jahren noch etwas wacklig: Kaum enden wollende Verschiebungen plagten das ehrgeizige Projekt, das dann zunächst völlig verbugt ausgeliefert wurde. Umso mehr freue ich mich über den guten Geschmack unserer Leser und darüber, dass die deutschen Entwickler Piranha Bytes jetzt an einem Addon zum hervorragenden **Gothic 2** arbeiten. Sogar ein dritter Teil mit komplett neuer Technik ist schon geplant.

Wo ist die Nebelinsel? Eigentlich wollten wir in dieser Ausgabe die deutsche Version von **Shrouded Isles** testen, dem Addon zum Online-Rollenspiel **Dark Age of Camelot**. Doch bis Redaktionsschluss blieb uns und den Käufern der Erweiterung der Zugang zu den drei neuen Kontinenten verwehrt – Betreiber GOA hatte Probleme mit den Servern. Der Vorteil für Sie: Bis zur nächsten Ausgabe werden wir die Ländereien ausgiebig bereisen und die Spielwelt im Detail auf Quest-Bugs und Übersetzungsfehler abklopfen.

Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	01/01	91%
2	Diablo 2	Action-Rollenspiel	08/00	90%
3	Morrowind	Rollenspiel	07/02	89%
4	Gothic 2	Rollenspiel	01/03	88%
5	Earth & Beyond	Online-Rollenspiel	12/02	87%
6	Dark Age of Camelot	Online-Rollenspiel	05/02	86%
7	Monkey Island 4	Adventure	01/01	86%
8	Metal Gear Solid	Action-Adventure	01/01	86%
9	Dark Project 2	Action-Adventure	05/00	86%
10	Final Fantasy 8	Rollenspiel	03/00	85%
11	Neverwinter Nights	Rollenspiel	08/02	85%
12	Everquest Europa	Online-Rollenspiel	02/03	84%
13	Runaway	Adventure	01/03	84%
14	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	06/02	84%
15	Vampire	Rollenspiel	09/00	84%
16	Arx Fatalis	Rollenspiel	08/02	84%
17	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	02/03	83%
18	Nox	Rollenspiel	03/00	83%
19	Fallout 2	Rollenspiel	01/99	83%
20	Tomb Raider 4	Action-Adventure	01/00	83%
21	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
22	Planescape Torment	Rollenspiel	03/00	82%
23	Icewind Dale 2	Rollenspiel	11/02	82%
24	Harry Potter 2	Action-Adventure	01/02	82%
25	The Longest Journey	Adventure	04/01	79%

Zu den Adventures gehören Spiele, deren Gattung Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, wie z.B. Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures, Detektivspiele.

Adventure-Inhalt

Tests

Shadow of Memories	102
Vandell	103
Ring 2	103



Weck mich, wenn's vorbei ist!

Shadow of Memories

In einer lieblosen Konsolen-Umsetzung reisen Sie durch die Zeit, um Ihren eigenen gewaltsamen Tod zu verhindern und den Mörder zur Strecke zu bringen.

Auf seiner Zeitreise flieht unser Held aus diesem brennenden Gasthaus.



Eines Tages erwacht Eike Kusch und muss feststellen, dass er ermordet wurde. Doch eine geheimnisvolle Stimme besitzt die Macht, ihn ins Diesseits zurückzubringen. Diese Chance lässt sich Eike nicht entgehen und kehrt in eine 3D-Fantasiestadt mit dem komischen Namen Lebensbaum zurück, um seinen Mörder zu suchen. Im Adventure **Shadow of Memories** schlüpfen Sie in Eikes Rolle und lüften das Rätsel um seinen gewaltsamen Tod.

Die Schicksalsstunde

Auf dem Weg zur Lösung steuern Sie den Protagonisten per Maus und Tastatur durch die bunten Gassen von Lebensbaum und schauen ihm dabei über die Schulter. Ihr anfangs einziger Anhaltspunkt ist eine Wahrsagerin, die Eike bei jedem Besuch die Schicksalsstunde mitteilt. Exakt zu diesem Zeitpunkt taucht der Mörder das nächste Mal auf. Damit dessen Anschläge missglücken, müssen Sie Rätsel lösen.

Dabei hilft Ihnen vor allem eine Art Zeitreise-Uhr: Mit der besuchen Sie die Stadt in vier Epochen und kommen dadurch dem Schurken zuvor. So verhindert Eike etwa in der Vergangenheit das Pflanzen eines Baumes, von dem aus sein ständig wiederkehrender Attentäter sonst zugeschlagen hätte. Dennoch werden die simplen Rätsel Sie unterfordern: Mit der Leiter aus Raum A bekommen wir den höherliegenden Gegenstand aus Raum B. Trotz des drögen Spielflusses können Sie fünf mögliche Finale erknoeln, wodurch das Adventure Wiederspielwert erhält.

Geduldsprobe

Etwa drei Viertel von **Shadow of Memories** verbringen Sie in Dialogen und Zwischensequenzen, die Ihre Geduld auf die Probe stellen. Die Sprachausgabe ist komplett auf Englisch, aber mit deutschen Untertiteln. Ärgerlich: Die Dialoge laufen selten lippensynchron; Untertitel erscheinen zeitversetzt zum gesprochenen Wort. Dadurch hören manche Skriptszenen auf, bevor Sie den kompletten Inhalt mitbekommen können.

Grafisch hinkt **Shadow of Memories** aktueller Technik meilenweit hinterher. Die verwa-

schenen, aber zu bunten Texturen wirken überwiegend hässlich. Einzig die Charaktere sind gut modelliert und flüssig animiert. Doch kann das nicht über die restlichen Schwächen hinwegtrösten. **PH**



Die Wahrsagerin prophezeit die Schicksalsstunde.

Patrick Hartmann



Soft- und kraftlos!

Das größte Problem von **Shadow of Memories** sind die langen Wartezeiten: Ständig muss ich mir einen weiteren Zwischenfilm ansehen, den ich dann noch nicht mal abbrechen darf – selbst wenn ich die Sequenz schon kenne. Dabei ermüde ich genauso wie bei den teilweise stupiden Einweg-Rätseln. Das Kombinieren von Gegenständen ist meist überflüssig, wodurch Sie die Lösung der Kopfnüsse schon im Ansatz erkennen. Dadurch wird zwar Frust verhindert, doch ich fühle mich einfach zu selten gefordert. Schließlich erwarte ich von einem Adventure mehr als einen hässlichen, interaktiven 3D-Film.

Shadow of Memories

Adventure



Publisher: Konami, (0190) 824 694
Sprache: Deutsch
Ausstattung: Euro-Box, 1 CD, 24 S. Handbuch

Release (D): 14.2.2003
Preis: ca. 35 Euro
USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 20 Minuten

Solo-Spaß: 10 Stunden

Multiplayer-Spaß: nicht vorhanden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro

- originelle Story
- ansprechende Charakter-Modelle
- mehrere Enden freispielfar

Kontra

- überfrachtet mit Zwischensequenzen
- zu wenig Interaktionsmöglichkeiten
- spärlich gesäte, schwache Rätsel
- altbackene Hintergrundgrafik

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: -

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Woodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 400 MHz 128 MByte RAM 655 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 600 MHz 256 MByte RAM 655 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 800 MHz 256 MByte RAM 655 MByte Installationsgröße 3D-Karte

ALTERNATIVEN

Runaway (84%, GS 01/03)

Ein knallbuntes, toll synchronisiertes Spaß-Paradies mit viel Humor und anspruchsvollen Rätseln.

Silent Hill 2 (66%, GS 02/03)

Zombie-Hatz mit knisternder Atmosphäre. Die Steuerung ist allerdings Geschmackssache.

WERTUNG

Grafik:	Ausreichend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Befriedigend
Spieldiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Fade Zeitreise mit lauwarmen Rätseln.



Vandell

Wirres Detektivspiel.



Vandell rätselt: Wie kommt die Tote in sein Bett?

Als abgehalfterter Detektiv Adam Vandell jagen Sie in **Vandell** einen Serienkiller, der die fiktive Metropole La Herida 5 im Jahre 2289 in Angst und Schrecken versetzt. Im klassischen Point-and-Click-Stil durchsuchen Sie schöne 2D-Hintergründe nach Gegenständen und sammeln Informationen in Gesprächen mit Nebenfiguren. Ein depressiver Verlierertyp als Hauptfigur und das **Blade Runner**-Szenario verlieren aufgrund

großer spielerischer Schwächen schnell ihren Reiz: Die meisten Rätsel lösen Sie eher durch Ausprobieren als mit logischem Denken, andere sind viel zu einfach. Dazu kommt die zunehmend verwirrende Hintergrundgeschichte, die Elemente aus Science-Fiction, Mystery und Thriller kräftig vermischt. Während man noch versucht, das Geschehen zu durchblicken, ist das wirre Detektivspiel auch schon vorbei: Nach knapp drei Stunden sahen wir bereits den Abspann. Adventure-Fans kaufen besser **Runaway**. **GV**

Genre:	Adventure
Publisher:	Blackstar, (0190) 888 025
Preis:	ca. 30 Euro
Anspruch:	Einsteiger, Fortgeschrittene
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
CPU mit 350 MHz	
64 MB RAM	



Ring 2

Göttersage zum Abgewöhnen.



Absurd: Der jugendliche Siegfried im **Indianerlook**.

Das hat Richard Wagner nicht verdient: In **Ring 2** verwurstet Arxel Tribe Musik und Story der bekannten Nibelungen-Opern zu einem grauenhaften Adventure im kruden Science-Fiction-Gewand. Sie sind als Jung-Siegfried unterwegs, um Odin, Loki & Co. zu bekämpfen und so die Götterdämmerung zu verhindern. Dabei steuern Sie den Helden (der aussieht wie ein wild bemalter Indianer) fummelig mit der Tastatur und lösen

dämliche Rätsel: Gleich zu Beginn bricht zum Beispiel ein dringend benötigter Hebel erst dann ab, wenn Sie ihn etliche Male mit der Maus hin- und herbewegt haben. Derweil brüllt Ihnen ein nervtötender Zwerg permanent »Er schafft es nicht!« ins Ohr. Auch die restlichen Aufgaben sind selten logisch – nur stures Ausprobieren hilft weiter. Wer Wagners opulente Musik mag, wird in jeder Musikabteilung eines CD-Ladens besser bedient. Der Mangel an spielerischen Alternativen ist kein Kaufgrund. **MIC**

Genre:	Adventure
Publisher:	Arxel Tribe, (02271) 498 590
Preis:	ca. 40 Euro
Anspruch:	Fortgeschrittene
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
CPU mit 450 MHz	
128 MB RAM	

