

Direkt von der Front

# C&C Generals

Mit China, GBA und USA auf dem Schlachtfeld: Wir verraten Ihnen zu allen Parteien grundlegende Taktiken für Multiplayer- und Skirmish-Modus.

**D**ie Echtzeit-Generäle von EA Pacific sind in ihrem Vormarsch kaum zu bremsen. Wir haben mit unserer Aufklärungsabteilung an vielen heißen Gefechten teilgenommen und präsentieren Ihnen unsere ersten Erfahrungen.

## Allgemeine Tipps

### Wehrt euch!

**TIPP 1:** Eigene Truppen lassen sich oft ohne Gegenwehr beschießen. Benutzen Sie für Ihre Einheiten immer den »Guard«-Befehl. Dadurch achten die Soldaten auf Feinde und greifen selbstständig an. Vorsicht: Diese Angriffslust erlischt nach einem anderen erteilten Befehl wieder!

### Der richtige Anfang

**TIPP 2:** Ein geglückter Start ist der halbe Weg zum Sieg. Bauen Sie sofort ein Kraftwerk (China und USA) und eine weitere Baueinheit (Bulldozer, Arbeiter). Danach ziehen Sie Kaserne und Versorgungsdepot hoch und rekrutieren erste Kämpfer. Bilden Sie sofort einen Trupp aus Raketenwerfer und MG-Infanterie aus. So sind Sie gegen Überraschungsangriffe relativ sicher.

### Früh übt sich...

**TIPP 3:** Nur Spieler, die schon früh in Kämpfe ziehen, bekommen genug Erfahrungspunkte zum schnellen Erlernen von Generälsfertigkeiten. Der Vorteil ist klar: Wenn

Sie vor Ihrem Gegner die höheren Ränge erreichen, sind Sie haushoch überlegen.

### Schon Nachschub gesichert?

**TIPP 4:** Erobern Sie schnell ein zweites Nachschub-Lager, und sichern Sie es mit einer Verteidigungsanlage und gemischten Infanterie-Trupps. Nur so haben Sie genug Geld, um schnell Einheiten zu produzieren und gleichzeitig Upgrades zu erforschen.

## Wer gegen wen?

**TIPP 5:** Durch das ausgeklügelte Kampfsystem in C&C Generals machen alle Einheiten Sinn. Damit Sie optimal auf die Truppen ihres Gegners reagieren können, haben wir in Tabellen die Stärken und Schwächen aller Soldaten aufgeführt. Dabei stehen jeweils die Einheiten in der linken Spalte. Die farbigen Punkte daneben geben Aufschluss darüber, wie gut die entsprechende Einheit gegen die anderen Waffengattungen besteht. Ein grüner Punkt bedeutet gut geeignet, ein roter Punkt steht für Gefahr und ein grauer Punkt für ein durchschnittliches Kampfergebnis.

## Taktiken für China

### Feuer bevorzugt!

**TIPP 6:** Die Erfinder des Schießpulvers sollten Sie anfangs immer mit einem oder mehreren Flammenpanzern ausstatten,

denn damit erledigen Sie schnell Infanterie und vorgezogene Versorgungsgebäude.

### Lohnt sich die Horde?

**TIPP 7:** Chinesische Gruppen gleicher Einheiten bekommen einen Horden-Bonus (roter Stern unter der Einheit). Dadurch verursachen die Frontkämpfer mehr Schaden. Erforschen Sie deshalb auch das entsprechende Horden-Upgrade für Ihre Panzer.

### Welche ist die stärkste Einheit?

**TIPP 8:** Gemischt aufgerüstete Overlord-Panzer ergeben eine exzellente Speerspitze für Invasionsarmeen. Die einzige Gefahr für die schwerfälligen Kolosse sind etwa die schnellen Raketenbuggys der GBA oder mit Raketen-Troopern gefüllte Humvees.

### Wie setze ich Minen ein?

**TIPP 9:** Nutzen Sie konsequent Ihre Minenfelder rund um Gebäude. Mit der Streuminen-Generälsfähigkeit präparieren Sie Nachschublager zur Falle und decken das anvisierte Kartenstück auf.

### Welche Generälsfertigkeiten wähle ich?

**TIPP 10:** Das mächtige Nukleargeschütz ist unschlagbar im Kampf gegen Basisverteidigungen und Infanteriegruppen.

### Was machen gegen Lufteinheiten?

**TIPP 11:** Nervt Sie der Feind mit Fliegern, setzen Sie auf Gatling-Einheiten. Die sind

Truppentyp	MG	Raketen	Panzergesch.	LS-Waffe	Feuer/Giftgas	Gebäude
Rotgardist	■	■	■	■	■	■
Panzerjäger	■	■	■	■	■	■
Hacker	■	■	■	■	■	■
Schwarze Lotus	■	■	■	■	■	■
Faust Maos	■	■	■	■	■	■
Truppentransporter	■	■	■	■	■	■
Drachenpanzer	■	■	■	■	■	■
Gatling-Panzer	■	■	■	■	■	■
Nukleargeschütz	■	■	■	■	■	■
Infernalgeschütz	■	■	■	■	■	■
Overlord	■	■	■	■	■	■
MiG	■	■	■	■	■	■
Versorgungslaster	■	■	■	■	■	■
Bulldozer	■	■	■	■	■	■



Tipp 5: Nur mit gemischten Truppen lassen sich größere Schlachten gewinnen.

stark in der Luftabwehr und auch gegen Fußsoldaten nützlich. Zum Schutz vor Fahrzeugen dienen Panzerjäger.

## Taktiken für die GBA

### Terroristen-Baubeginn?

**TIPP 12:** Die Terroristen haben den schnellsten Start, weil sie keine Kraftwerke brauchen. Bauen Sie also sofort ein Versorgungsdepot und weitere Arbeiter. Die errichten dann eine Kaserne und ein Tunnelnetzwerk. Zu Letzterem gibt's als Gratisbeilage zwei RPG-Einheiten.

### Wie reagiere ich auf Hinterhalte?

**TIPP 13:** Unterirdische Gänge sollten Sie intensiv nutzen. Ein Tunnelausgang neben der Gegnerbasis oder dem nächstgelegenen Nachschubdepot macht Sie immun gegen Überraschungsangriffe.

### Wie entdecke ich getarnte Einheiten?

**TIPP 14:** Der Radarwagen ist nicht nur eine hübsche Einheit zum Öffnen der Minikarte, der schnelle Van enttarnt auch gegnerische Einheiten wie Kundschafter und Stealth-Bomber. Parken Sie den Wagen deshalb nahe der Front – aber im Schatten der eigenen Stinger-Stellungen.

### Wo setze ich Giftgas ein?

**TIPP 15:** Unterschätzen Sie nicht Ihren Toxintraktor. Der Giftspritzer ist als einziges Fahrzeug relativ immun gegen feindliche Raketen. So lassen sich Stellungen mit Panzerjägern leicht erobern. Außerdem genügt ein einziger Spritzer mit Gift, um ein besetztes Gebäude zu räumen.

### Womit gegen Luftattacken?

**TIPP 16:** Da die GBA keine eigene Luftwaffe und kaum Flugabwehr besitzt, nehmen Sie bei großen Offensiven immer Vier-

lingsgeschütze mit. Deren Reichweite gegen Lufteinheiten ist extrem hoch, und schon kurze Salven sind tödlich.

### Was machen die Schrott-Kisten?

**TIPP 17:** Sammeln Sie möglichst alle Rohstoffe ein, die besiegte Gegner auf dem Schlachtfeld liegen lassen. Besonders der Marodeur-Panzer der Terroristen ist dafür geeignet. Denn er bekommt dadurch verstärkte Panzerung, ein zweites Geschütz und schließlich Beförderungen.

## Taktiken für die USA

### Wie starte ich bei den Amerikanern?

**TIPP 18:** Die Weltpolizei bietet den leichtesten Einstieg ins Spiel. Den mächtigsten Vorteil haben die Vereinigten Staaten auf Karten mit natürlichen Trennlinien im Gelände – also Flüssen oder Hügelketten. Durch die starke Luftwaffe sind Sie nämlich jederzeit in der Lage, entlegene Orte auf der Karte schneller zu erreichen als der Gegner. Dadurch können Sie feindliche Nachschub-Routen leicht überfallen.

### Was kann der Chinook-Helikopter?

**TIPP 19:** Denken Sie daran, dass die Chinook-Helikopter außer Nachschub auch Ihre Truppen über die Karte transportieren. Wenn Sie etwa eine schwer zugängliche Anhöhe in der Nähe der Gegner-Basis finden, laden Sie eine Überfallgruppe von Tomahawk-Werfern dort ab.

### Was mache ich gegen Infanterie?

**TIPP 20:** Eine der mächtigsten Infanterie-Einheiten ist der amerikanische Scharfschütze. Den sollten Sie deshalb freischalten, sobald Ihre Erfahrungsstufe es zulässt. Danach postieren Sie den Präzisionsmeister einfach mit dem »Guard«-Befehl an Schlüsselstellen der Karte.

### Wann sind Fallschirmtruppen sinnvoll?

**TIPP 21:** Wenn Sie auf Fallschirm-Truppen setzen, achten Sie darauf, gegnerischer Flak nicht zu nahe zu kommen. Die Soldaten verstärken gratis Ihre Invasionsarmee. Ideale Abwurfzonen liegen bei neutralen Gebäuden, um die sofort zu besetzen.

### Was tun im Häuserkampf?

**TIPP 22:** Verschanzte Einheiten in Häusern sind mit einer Blendgranate zu besiegen. Deshalb sollten Sie auf Karten mit großen Stadtgebieten dieses Upgrade sehr früh erforschen. Achtung: Nach dem Einsatz der Granaten müssen Sie Ihren Rangern befehlen, wieder auf das MG zu wechseln.

### Heilung für die Frontkämpfer

**TIPP 23:** Große Infanteriegruppen unterstützen Sie am besten mit einem Sanitätsjeep. Achten Sie aber darauf, dass der flinke Heiler nicht ohne Ihre Jungs losfährt.

### Wie erreicht meine Benzin-Bombe ihr Ziel?

**TIPP 24:** Sollte der Gegner seine Basis komplett mit Luftabwehr gesichert haben, gibt es trotzdem einen Trick, eine Benzin-Bombe bei ihm abzuwerfen. Dazu brauchen Sie allerdings einige Flugzeuge, Fallschirmspringer und die A10 Thunderbolts. Wenn Sie nun alle Lufteinheiten gleichzeitig zum Feind beordern und dann noch einen »Daisy-Cutter« drauflegen, kommt die Superwaffe meistens bis an ihren Bestimmungsort.

### Schreiben Sie uns!

Haben Sie noch einen tollen Tipp, den wir hier noch nicht gekannt haben? Vielleicht einen idealen Plan, die eigene Basis zu errichten? Oder die beste Truppenkombination mit Sieg-Garantie? Dann schreiben Sie uns doch einfach eine E-Mail. Die Adresse lautet: [tips@gamestar.de](mailto:tips@gamestar.de). **PH**

Truppentyp	MG	Raketen	Panzergesch.	LS-Waffe	Feuer/Giftgas	Gebäude
Rebell	■	■	■	■	■	■
RPG-Einheit	■	■	■	■	■	■
Terrorist	■	■	■	■	■	■
Entführer	■	■	■	■	■	■
Aufgebr. Mob	■	■	■	■	■	■
Jarmen Kell	■	■	■	■	■	■
Kampfjeep	■	■	■	■	■	■
Radarwagen	■	■	■	■	■	■
Skorpion	■	■	■	■	■	■
Toxintraktor	■	■	■	■	■	■
Vierlingsgeschütz	■	■	■	■	■	■
Marodeur-Panzer	■	■	■	■	■	■
Raketenbuggy	■	■	■	■	■	■
Scud-Werfer	■	■	■	■	■	■
Bomben-LKW	■	■	■	■	■	■
Arbeiter	■	■	■	■	■	■

Truppentyp	MG	Raketen	Panzergesch.	LS-Waffe	Feuer/Giftgas	Gebäude
Ranger	■	■	■	■	■	■
Raketen-Trooper	■	■	■	■	■	■
Kundschafter	■	■	■	■	■	■
Col. Burton	■	■	■	■	■	■
Ambulanz	■	■	■	■	■	■
Humvee	■	■	■	■	■	■
Crusader-Panzer	■	■	■	■	■	■
Paladin	■	■	■	■	■	■
Tomahawk	■	■	■	■	■	■
Comanche	■	■	■	■	■	■
Raptor	■	■	■	■	■	■
Tarnkappenbomber	■	■	■	■	■	■
Aurora-Bomber	■	■	■	■	■	■
Chinook	■	■	■	■	■	■
Bulldozer	■	■	■	■	■	■