

Anno 1503

Gleich zu Beginn sollten Sie nach dem Kontor folgende Gebäude errichten: Forsthäuser, Schaffarmen, Webstube, Gerberei und zur Nahrungsversorgung Fischerhüt-



Anno 1503: Mit der richtigen Reihenfolge beim Gebäudebau und einer vernünftigen Infrastruktur gedeiht Ihre Siedlung wie von selbst.

ten, kleine Farmen mit Kartoffeläckern und Jagdhütten. Bauen Sie aber so lange keine Wohnhäuser und Verkaufsstände, bis Holz, Alkohol, Nahrung, Stoffe und Leder auf dem Maximum sind. Erst dann folgen Hütten, Stände, ein Wirtshaus und eine Kapelle. Dadurch entwickeln sich Ihre Pioniere in Windeseile zu Siedlern, und Sie sparen sich den Unterhalt für deren Häuser und Bedürfnisse. *Matthias Brust*

Anstoss 3

TIPP 1: Durch einen kleinen Bug in Ascara's Fußball-Manager können Sie mühelos reich werden. Dazu gehen Sie ins Menü »Finanzen« und klicken dort auf »Fanartikel«. Als Bestellmenge wählen Sie den maximalen Wert von 100.000 Stück und klicken so lange auf den Button »Alle«, bis Sie auf der linken Seite eine Menge von 999.999 Stück sehen. Wenn Sie nun das Fanartikel-Menü wieder verlassen, können Sie sich über einen Kontostand von 4,2 Milliarden Mark freuen. Vorsicht: Bei Wiederholung des Tricks kehrt sich der Betrag ins Negative um.

TIPP 2: Wenn ein Spieler eines gegnerischen Vereins besonders viele Tore schießt, sollten Sie ihn mit Verhandlungen verunsichern. Stellen Sie dabei in der ersten Runde die Gehälter auf den Höchststand, und klicken Sie dann auf »Verhandeln«. Bei der zweiten Besprechung mit dem Spieler klicken Sie wieder auf »Verhandeln«. Wenn Sie jetzt in Gespräche mit dem Verein treten, brechen Sie die Verhandlungen ab. Schon am nächsten Spieltag hat der gute Junge die Seuche am

Fuß und trifft nicht mehr richtig. Das funktioniert allerdings nur, wenn der zu schwächende Spieler keine Ausstiegsklausel in seinem Vertrag hat.

TIPP 3: Verpflichten Sie nach Transferabschluss alle Ihre Jugend- und Amateurspieler für mindestens zwei Jahre. Legen Sie dabei den Wert für die Ausstiegsklausel auf die maximalen 200 Mark fest. Per Neueinstieg generieren Sie jetzt im Hauptmenü einen frischen Mitspieler, der Ihnen Ihre überkauften Kicker abwirbt. Überlassen Sie ihm ruhig alle Gurken, damit Sie zum Ende der Saison die vollen 200 Mark pro Mann kassieren können. Den Neueinsteiger löschen Sie nach den betrügerischen Transaktionen per »Karriere-Ende«-Funktion wieder aus dem Spiel.

TIPP 4: Falls Ihr Verein in finanzielle Schwierigkeiten kommt, können Sie Spenden aus zwielichtigen Quellen akzeptieren. Dazu legen Sie unter »Optionen« per »Neueinstieg« einen Charakter an, der das erstbeste Angebot eines reichen Vereins annimmt. Jetzt spendet er Ihrem alten Verein den Höchstbetrag von zehn Millionen Mark, wonach Sie die Karriere Ihres Neueinsteigers wieder beenden. Dieser Trick lässt sich beliebig oft wiederholen.

TIPP 5: Die Prüfungsfragen sind ziemlich schwer: Wenn Sie jedoch die erste richtig beantwortet, sagt der ostdeutsche Prüfer einen etwas längeren Spruch auf. Nutzen Sie die Zeit, um so oft wie möglich auf die richtige Antwort der ersten Frage zu klicken. Nun haben Sie alle Fragen korrekt beantwortet und steigen einen Level auf.

TIPP 6: Beim Start einer neuen Partie müssen Sie Ihr Geburtsdatum eingeben. Wenn Sie das ältestmögliche wählen, bekommen Sie dafür als »Senioren-Bonus« 50.000 Mark auf Ihr Konto überwiesen.

TIPP 7: Wenn Sie mindestens zu zweit spielen und Nationaltrainer eines EU-Landes sind, können Sie Spieler eines Nicht-EU-Landes überreden, sich einbürgern zu lassen. Das funktioniert aber nur, wenn die Legionäre noch kein Länderspiel für ihr Heimatland absolviert haben. Der Vorteil dabei ist, dass sich so auch die Nicht-EU-Ausländer in Ihre Vereinsmannschaft einbürgern lassen. Dadurch bleiben die wichtigen Ausländerplätze frei.

TIPP 8: Bauen Sie die Komfortelemente für Ihr neues Stadion stets zuerst. Die werden nämlich mit der Größe des Stadions immer teurer. So kommen Sie fast zum Nulltarif an bequeme, beheizte Sitze.

TIPP 9: Damit Sie Torwart-Gehalt sparen, sollten Sie die Torprämie beim Kauf des neuen Keepers so hoch wie möglich stellen. Lassen Sie ihn dann aber auf keinen Fall Elfmeter schießen.

TIPP 10: Um sich für die Jugendarbeit stark zu machen, nehmen Sie einige Nachwuchskräfte zum Testen in die Mannschaft, sobald die Woche vor den Aufwertungen ansteht. Speichern Sie ab, und spielen Sie die sieben Tage. Nach der Aufwertung, die auch die Jugendspieler betrifft, laden Sie den alten Spielstand wieder. Diesen Vorgang können Sie viermal wiederholen, bis die Neulinge in die A-Jugend zurückmüssen. So ist es möglich, einige Spieler um vier Punkte aufzuwerten.

Aquanox 2

TIPP 1: Unter »Eigene Dateien\Aquanox2\« finden Sie Ihre Savegames mit der Endung AN2. Diese lassen sich mit einem Text-Editor wie etwa Notepad öffnen. Un-



Aquanox 2: Auch größere Gegner schicken Sie dank unserer Kniffe ins leuchtende Nirvana.

ter »Ship = X« sowie unter »AvailableShip0 = X« können Sie als »X« Ihr Traumschiff eintragen. Die entsprechenden Nummern entnehmen Sie der Tabelle.

Nummer	Schiff
1	Salty Dog
2	Mighty Maggie
3	Lacewing
4	Deimos

TIPP 2: Die Zeile »Credits = X« verwaltet Ihren Kontostand. Modifizieren Sie »X« einfach nach Ihren Wünschen.

TIPP 3: Unter »Key0 = X« tragen Sie den Gegenstand für den ersten Inventarplatz ein, und »Count0 = Y« steht für die Anzahl. Die Werte für X stehen in der Tabelle.

Zahl	Gegenstand
1	Vendetta I
2	Vendetta II
3	Vendetta Gatling
4	Plasma Gun
5	Plasma Jet
6	Plasma Gatling
7	Laser Gatling
8	Hiltman
9	Empactor
10	Doom Mortar

Zahl	Gegenstand
11	Sizzler
12	Scalar-Haubitze
13	Stanley
14	Thresher Shark
15	Bull Shark
16	Tiger Shark
17	Man Eater
18	Hammerhead Shark
19	Flash Shark
20	Big Bang I
21	Big Bang II
22	Leech
23	Buzzer
24	Small Block
25	Medium Block
26	Big Block
27	Fusion Block
28	Patch Kit
29	Robot Repair Kit
30	Nano Repair Kit I
31	Nano Repair Kit II
32	Silencer
33	Booster
34	Stingray
35	Hydra
36	Keramik-Panzerung
37	C60-Panzerung
38	E-121-Panzerung
39	Biont-Panzerung
40	EAM-Panzerung
41	Capsula-Panzerung
42	Zielhilfe-Modul
43	XT Doom Mortar
44	XT EMPactor
45	XT Hitman
46	XT Laser Gatling
47	XT Plasma Gun
48	XT Plasma Jet
49	XT Plasma Gatling
50	XT-Scalar-Haubitze
51	XT Sizzler
52	XT Vendetta Sniper
53	XT Vendetta
54	XT Vendetta Gatling
55	Revolver
56	XT Stingray
57	XT Hydra
58	Geschützlafette
59	Torpedomagazin 1
60	Torpedomagazin 2
61	McGregors Torpedo

Baldur's Gate 2

Für nur 15 Euro bekommen Sie das Rollenspiel-Epos der Kanadier von Bioware jetzt beim Spielehändler. Die besten Tipps dazu finden Sie hier zum Nulltarif.



Baldur's Gate 2: Mit kleinen Schummeleien sind auch solche Zauberattacken kein Problem.

TIPP 1: Falls Sie den Überblick verlieren, helfen unsere Cheatcodes weiter: Öffnen Sie die Datei BALDUR.INI mit einem Texteditor wie Notepad, und suchen Sie nach der Rubrik »Program Options«. Dort fügen Sie den Eintrag **Debug Mode=1** hinzu und speichern ab. Starten Sie das Spiel. Mit **CTRL** und **[]** öffnen Sie die Konsole. Dort stehen Ihnen nun folgende Schummeleien zur Verfügung, bei denen Sie auf Groß- und Kleinschreibung achten müssen.

Cheat	Wirkung
CLUAConsole: xxx EP für markierten Charakter	
SetCurrentXP(yyy)	
CLUAConsole: xxx Gold	
AddGold(yyy)	
CLUAConsole: generiert yyy mal Gegenstand	
CreateItem(yyy,yyy) xxx	
CreateCreature(yyy) generiert Monster xxx	
MoveToArea(yyy) in Gebiet xxx teleportieren	
ExploreArea(yyy) Karte xxx aufklären	
CTRL + J teleportiert Party zum Cursor	
CTRL + R heilt angewählten Charakter	
CTRL + Y tötet Monster oder NPC	
CTRL + 4 zeigt Fallen	
CTRL + T heilt Party	

Die möglichen Gegenstände und Monster entnehmen Sie der folgenden Tabelle.

Cheat	Gegenstand
chan06	Drizzt's +4 Chainmail
leat08	Studded Leather +3
plat05	Full Plate +1
helm04	Helm of Defense
shld04	Medium Shield +1
shld06	Large Shield +1
shld17	Buckler +1
ring07	Ring of Protection +2
ring08	Ring of Wizardry
brac14	Bracers of Defense AC 4
clck02	Cloak of Protection +2
belt06	Girdle of Hill Giant Strength
boot01	Boots of Speed
staf08	Martial Staff +3
hamm08	War Hammer +2
sw1h09	Short Sword +2
sw1h40	Blade of Roses (LongSword +3)

Cheat	Gegenstand
sw1h49	Ninja-To +1
sw2h09	Warblade(2-H sword +4)
bow18	Shortbow +2
bow17	Longbow +2
sling03	Sling +3
ax1h03	Battle Axe +2
halb03	Halberd +2
dragred	Red Dragon
dragblac	Black Dragon
dragsilv	Silver Dragon
demnabo1	Nabassu
dempi01	Pit Fiend
uddeath	Demon Knight

Für den Levelsprung muss die komplette Party markiert sein. Die entsprechenden »Area-Codes« finden Sie in der folgenden Tabelle; sie gelten auch für den Cheat zur Aufklärung der Karten.

Gebiet	Code
Temple District	AR0900
Graveyard District	AR0800
Slums District	AR0400
Waukeens Promenade	AR0700
Government District	AR1000
Bridge District	AR0500
Docks District	AR0300
City Gates	AR0020
Umar Hills	AR1100
Suldaneßlar	AR2500
The Nine Hells	AR2900
Domain of the Dragon	AR1201
Asylum Dungeon	AR1512
Bodhis Dungeon	AR0801
Astral Prison	AR0516
Planar Sphere	AR0411
Cult of the Unseeing Eye	AR0202
Rift Dungeon	AR0204
Demon Outerworld	AR0414
De'Arnise Hold	AR1300
Trademeet	AR2000
Druids Grove	AR1900

TIPP 2: Bei aktiviertem Debug-Modus können Sie während der Charakter-Erstellung zu Anfang des Spiels mit **CTRL**, **SHIFT** und **[8]** alle Grundwerte auf das Maximum für die jeweilige Klasse setzen.

TIPP 3: Schatten und ähnliche Wesen bekämpfen Sie am besten, indem Sie ein Feuerelementar beschwören. Das ist gegen die Schattenangriffe immun.

TIPP 4: Als Magier lassen sich die Gegner auch aus dem Verborgenen bekämpfen. Dazu müssen Sie nur wissen, wo der Feind steht. Laden Sie dann einen Spielstand kurz vorher, und schleichen Sie sich an, bis der Schlachtennebel kurz vor den Gegnern gelichtet ist. Jetzt schleudern Sie

einen Feuerball an der Rand der Gruppe. Um festzustellen, ob noch Feinde am Leben sind, benutzen Sie am besten die Schnellspeicher-Taste: Funktioniert das Speichern, sind alle Feinde erledigt.

TIPP 5: Ein einfacher Trick bringt den mächtigen »Ring des Gaxx« zweimal in Ihren Besitz. Zunächst stehlen Sie das Kleinod von Kangaxx, bevor er Sie anspricht. Danach geht es raus aus der Gruft. Jetzt sollten Sie sofort speichern und gleich darauf wieder laden. Zurück im Gewölbe besiegen Sie den Demi-Leichnam. So erhalten Sie den zweiten Ring.

TIPP 6: Sie können mit jedem Charakter jeden Zauber aussprechen. Dazu benötigt man nur die entsprechende Zauberrolle und ein Fläschchen Heiltrank. Zunächst muss der Heiltrank getrunken werden. Sofort nach dem Trinkgeräusch nehmen Sie die Flasche wieder und setzen sie in einen leeren Slot. Jetzt platzieren Sie den Zauberspruch neben dem Heiltrank. Zurück im Spiel sehen Sie, wie Ihre Figur einen mächtigen Spruch wirkt.

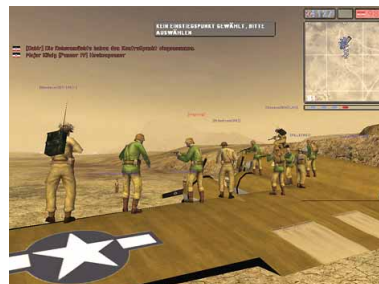
TIPP 7: Die dritte Prüfung »Egoismus« können Sie auf dem bösen Weg bestehen, ohne ein Partymitglied zu opfern. Entfernen Sie dazu alle Kameraden bis auf einen aus Ihrer Party, und befahlen Sie ihnen zu warten. Das verbliebene Mitglied muss nun zur Tür mit den Augen gehen. Jetzt laufen Sie zur Treppe und schmeißen dann Ihren letzten Gefährten aus der Gruppe. Der wird Ihnen nun hinterwackeln, um zu fragen, ob Sie es ernst meinen. In der Zwischenzeit geht's die Treppe hinunter. Opfern Sie den vom Prüfer beschworenen Bauern, gehen Sie durch die drei rechten Türen, und nehmen Sie die verwunschene Träne von Bhaal an sich. Auf dem Rückweg nach oben kommt Ihnen Ihr Freund entgegen, den Sie na-

türlich wie alle anderen wieder in Ihre Party mit aufnehmen. So haben Sie die böse Träne und alle Mitglieder auf einmal.

Battlefield 1942

TIPP 1: Wenn Sie mit einem Ingenieur eine Mine auf einen Jeep legen, versinkt dieser langsam im Boden, bis nur noch die Windschutzscheibe des Wagens zu sehen ist. Sie dürfen aber immer noch einsteigen und losfahren.

Werner Bothner



Battlefield 1942: Über den Geschützturm kommen Sie auf die Tragfläche des Bombers.

TIPP 3: Wechseln Sie im B-17 Bomber in den oberen Geschützturm, und drücken Sie [E]. Jetzt stehen Sie auf der Tragfläche und können von dort mit Bazooka oder Sniper-Gewehr herunterschließen.

Werner Bothner

DTM Race Driver

TIPP 1: Überholen Sie bevorzugt in möglichst engen Kurven, da die Computergegner meist sehr früh in die Eisen steigen und sich sehr gut ausbremsen lassen.

TIPP 2: Nutzen Sie die Probefahrten, um neue Autos und Strecken auszuprobieren. Viele Boliden erfordern eine unterschiedliche Fahrweise, an die Sie sich schon vor den Rennen gewöhnen sollten.



DTM Race Driver: Überholen Sie in Kurven.

TIPP 3: Da absichtliches Abdrängen, Behindern und Abkürzen nicht bestraft wird, sollten Sie bei Bedarf auch diese unfairen Mittel einsetzen. Die Computergegner haben diesbezüglich auch keine Skrupel.

TIPP 4: Bei Rennen mit vorgeschriebenem Boxenstopp sollten Sie gleich in der ersten Runde in die Boxengassen einbiegen – auch wenn das Fahrzeug intakt ist.

Fifa 2002

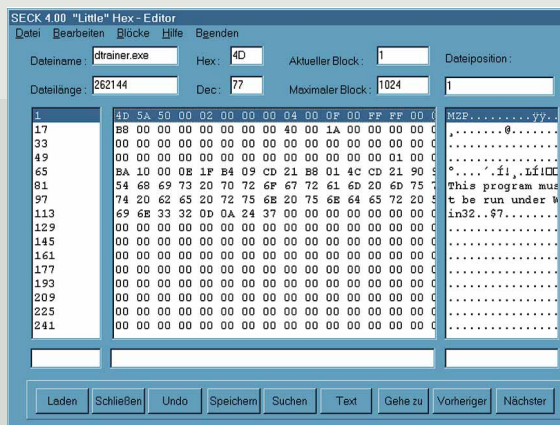
TIPP 1: Mit einem sehr sicheren Schützen (beispielsweise Paul Scholes) laufen Sie nach dem Anstoß wenige Schritte direkt nach vorne. Drücken Sie die Schusstaste bis zum Maximum, und ballern Sie los. Das Leder landet daraufhin oft zielsicher im Netz. Falls Sie nur die Latte treffen, müssen Sie noch ein paar Schritte weiterlaufen – Übung macht den Meister.

TIPP 2: Um Freistöße sicher zu versenken, benötigen Sie einen Spezialisten auf diesem Gebiet, wie David Beckham. Zielen Sie mit dem Pfeil auf den äußersten Verteidiger. Dann richten Sie den Zeiger auf die Lücke, geben etwas Effet dazu, und schießen hart. Die Torchancen stehen bei dieser Variante bei ungefähr 30 Prozent. Etwas sicherer ist diese Methode: Zielen Sie mit dem Pfeil ein wenig neben den

Hex-Editoren

Zum Manipulieren von Dateien benötigen Sie oft einen Hex-Editor. Zum Beispiel das Savegame Editor Construction Kit (SECK), dessen Shareware-Version Sie auf unserer CD/DVD finden. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an. So vermeiden Sie, dass bei einem eventuellen Malheur der mühsam erarbeitete Spielstand futsch ist – einfach zurückkopieren.
2. Starten Sie SECK, aktivieren Sie den Editor im Menüpunkt »Tools«, und laden Sie über »Datei/Öffnen...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge (oder Teile davon) über »Bearbeiten/Suchen«.
4. Prüfen Sie, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem enthaltenen Hex-Dez-Umwandler (zu finden im Hauptscreen im »Tools«-Menü) auch Zahlen umrechnen lassen. Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dez), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display einfach noch einmal auf Hex/Dez.
5. Markieren Sie die zu bearbeitenden Einträge in der untersten Zeile. Sie können sie nun einfach mit den Cheat-Werten überschreiben.
6. Vergessen Sie nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex-Editors wieder abzuspeichern.



Mit dem Hex-Editor des SECK können Sie Save-Dateien und Exe-Files manipulieren. Legen Sie aber vorher eine Sicherheitskopie an.

Pfosten, und schießen Sie hart mit Effet. Die Trefferquote liegt hier bei 40 Prozent.
TIPP 3: Folgende Bedingungen müssen von Ihnen erfüllt werden, um diverse Bilder oder Spielmodi freizuschalten.

Freischaltung	Voraussetzung
Asian Nations Cup/Bild von Myung Bo Hong	AFC World Cup Qualifikation gewinnen
European Championship/Bild von Francesco Totti	UEFA World Cup Qualifikation gewinnen
Copa Amerika/ Bild von Roberto Carlos	CONM BOL World Cup Qualifikation gewinnen
Gold Cup/Bild von Ruud Van Nistelrooy	CONC CAF World Cup Qualifikation gewinnen
Bild von Nuno Gomez	EFA gewinnen
Bild von Iker Casillas	European Championship Cup gewinnen
Bild von Thierry Henry	European Championship gewinnen
Bild von Henrik Larsson	Copa America gewinnen
Bild von Thomasz Rodzinski	Gold Cup gewinnen

Wenn Sie alle Modi gewonnen haben, erhalten Sie nicht nur Zugriff auf den Fifa Federation's Cup, sondern zusätzlich ein wertvolles Bild von Steve Marlet.



Fifa 2002: Kleine Mogeleyen, und Ihre Mannschaft bricht öfter in Jubel aus.

TIPP 4: Öffnen Sie die Datei »SOCCER« (Sicherheitskopie anlegen) in Ihrem Spielverzeichnis mit einem Text-Editor, und fügen Sie die folgenden Zeilen ein, um sich allerhand Goodies freizuschalten.

Zeile	Goodie
CHEAT_UNLOCKED_TEAMS=1	alle Teams
UNLOCK_TOURNAMENT=1	alle Turniere
AGGRESSIVE_TACKLE_CHEAT=1	aggressives Verhalten einschalten
CHEAT_EQUAL_TEAM_STATS=0	alle Team-Statistiken ausgleichen
CHEAT_RANDOM_TEAMS=1	Computer wählt Teams zufällig aus
DEMO_MODE=1	Demo-Modus
WINDOWED=1	Fenster-Modus

TIPP 5: Wie jedes Jahr können Sie auch diesmal wieder während des Spiels die Mannschaften wechseln. Dadurch ist es ein Leichtes, das gegnerische Team nach eigenen Wünschen aufzustellen. Mit entsprechenden Änderungen sollten Sie bei keinem Konkurrenten mehr Probleme haben.

Fußball-Manager 2003

Mit ein wenig Fleiß lassen sich exorbitante Bandenverträge aushandeln. Speichern Sie dazu vor dem Handeln ab. Wird ein Angebot erhöht, nehmen Sie an und speichern. Bei einer Ablehnung laden Sie neu. Auf diese etwas stupide Art lässt sich fast jeder gewünschte Preis erreichen.

Haakon R.



Fußball Manager 2003: Je mehr Werbebanden Ihr Stadion hat, desto schneller werden Sie reich.

Gothic 2

TIPP 1: Sie kommen in Jowoods Rollenspiel-Hit auch ganz umsonst in die Stadt. Laufen Sie dazu den Weg zum Leuchtturm nach oben. Dort angekommen, klettern Sie links am Ende der kleinen Wiese hoch auf die Felsen und an deren anderer Seite wieder herunter. Links kommen Sie über die Stadtmauer auf das Kasernendach.

Geli K.

TIPP 2: Der schwarze Troll im Norden ist auch für Einsteiger zu besiegen und bringt ganze 1.000 Erfahrungspunkte. Schleichen Sie sich dazu hinter die beiden Steinsäulen auf der linken Seite der Trollhöhle, und zeigen Sie sich dann dem Ungetüm. Er kann Sie zwischen den Säulen nicht treffen, Sie ihn aber sehr wohl. Selbst für



Gothic 2: Vom Leuchtturm aus gelangen Sie ohne Probleme auf das Dach der Kaserne links.

Anfänger sollte es so möglich sein, den Riesen mit der Zeit zu erledigen. Beim Jäger in der Nähe lernen Sie, wie man ihm das Fell abzieht. Denken Sie daran, unbedingt die kostbare Sonnenalraune mitzunehmen, die nur in der Höhle des Ungetüms wächst.

René Vollrath

Grandia 2

Mit einem Hex-Editor (wie etwa SECK 4.0 von unserer Heft-CD) können erfahrene Leser den Spielstand von Ubi Softs japanisch angehauchtem Rollenspiel zu ihren Gunsten manipulieren und schnell zu sehr viel Geld kommen. Dazu laden Sie einen Spielstand in den Editor und verändern die folgenden Offsets der Tabelle entsprechend. Vergessen Sie nicht, vorher eine Kopie des Spielstandes anzulegen.



Grandia 2: Mit einer kleinen Hexerei kommen Sie schnell zu Geld und damit auch zu solchen Zaubern.

nisch angehauchtem Rollenspiel zu ihren Gunsten manipulieren und schnell zu sehr viel Geld kommen. Dazu laden Sie einen Spielstand in den Editor und verändern die folgenden Offsets der Tabelle entsprechend. Vergessen Sie nicht, vorher eine Kopie des Spielstandes anzulegen.

Offset	Eintrag	Wirkung
0000 0040	FF FF	65535 Gold
0000 0044	FF FF	65535 Spezialmünzen
0000 0048	FF FF	65535 magische Münzen

James Bond 007: Nightfire

Erstellen Sie im Unterverzeichnis BOND Ihres Spieleordners mit einem Texteditor wie Notepad die Datei AUTOEXEC.CFG. Fügen Sie dort die Zeile `sv_jamdone 1` ein, und speichern Sie ab. Dadurch sind im Spiel alle Missionen freigeschaltet.

Werner Bothner

Jane's Attack Squadron

TIPP 1: Achten Sie darauf, immer höher zu fliegen als der Gegner. Taucht der Feind dennoch über Ihnen auf, drehen Sie in sicherer Entfernung einfach so lange Schleifen, bis Sie die passende Kampfhöhe erreicht haben.

TIPP 2: Torpedos müssen Sie in ausreichendem Abstand vom Ziel ins Wasser werfen. Sonst ist die Zeit zum Aufschalten zu kurz, und Sie verfehlen das Schiff.

TIPP 3: Locken Sie einzelne Gegner in Gefechten vom Rest ihrer Staffel weg.

Mann gegen Mann können Sie erheblich leichter mit ihnen fertig werden.

Nascar Racing 2003

TIPP 1: Lernen Sie erst die Strecke kennen, bevor Sie sich ins Rennen stürzen. Nur wer aus dem Effeff Bremspunkte, Kurvengeschwindigkeiten und Boden-Unebenheiten beherrscht, hat eine Chance.

TIPP 2: Geduld ist auch in Nascar 2003 eine Tugend: Vorschnelle Überholmanöver im Pulk enden schnell an der Mauer. Kleben Sie an der Stoßstange Ihres Vordermannes, und warten Sie, bis links oder rechts eine Lücke zum Durchstoßen entsteht. Die Führung sollten Sie möglichst erst in der letzten Runde übernehmen, sonst holt Sie das Feld durch den Windschatten-Vorteil schnell wieder ein.

TIPP 3: Das Qualifying ist vor allem bei kur-



NASCAR 2003: Im dichten Getümmel lohnt es sich, die Strecke vorher gut zu studieren.

zen Rennen entscheidend. Denn wer sich bei nur 16 Runden durch das Feld wühlen will, muss schon ein Profi sein.

TIPP 4: Zögern Sie Ihre Boxenstopps so lange wie möglich hinaus, um eventuell eine gelbe Flagge zu erwischen. Da das Feld dann mit gedrosselter Geschwindigkeit fährt, verlieren Sie nicht den Anschluss.

Need for Speed: Hot Pursuit 2

In den Unterverzeichnissen CARS und TRACKS Ihres Spieleordners finden Sie die Dateien CARS.INI und TRACKS.INI. Ändern Sie in der CARS.INI die Werte von »price« und »nfsprice« auf »0«, sowie in der TRACKS.INI den Wert von »m_price[X]=«, wobei X eine beliebige Zahl ist. Jetzt lassen sich alle Strecken und Fahrzeuge freischalten. *Werner Bothner*

Neverwinter Nights

Öffnen Sie die Datei NWNPLAYER.INI in Ihrem Spieleverzeichnis mit einem Texteditor wie zum Beispiel Notepad. In der Zeile »Single Player ItemLevelRestrictions=1« ersetzen Sie die »1« durch eine »0«. Mit der



Neverwinter Nights: Auch gleich zu Beginn können Sie gegen solche mächtigen Drachen antreten.

gespeicherten Änderung starten Sie ein neues Spiel. Jetzt können Sie jeden Gegenstand benutzen, auch wenn Sie nicht die erforderlichen Werte besitzen. *Bruno Schiebler*

NHL 2002

TIPP 1: Spielen Sie auf unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen. Dadurch kommen Sie schnell an Punkte, die Sie gegen Sammelkarten eintauschen können.

TIPP 2: Teamwork ist wichtig. Alleingänger haben nur geringe Torchancen, schnelle Passwechsel sind viel wirkungsvoller.

TIPP 3: Wenn Sie den Puck von der blauen Linie schießen, ergeben sich oft gute Trefermöglichkeiten, da der Goalie die Scheibe gerne abprallen lässt.

TIPP 4: Variieren Sie die KI-Optionen, um den idealen Schwierigkeitsgrad zu finden. Es gibt vielerlei Möglichkeiten, das Spiel für Sie leichter zu gestalten.

TIPP 5: Pazifisten haben die Nase vorn: Bleiben Sie bei einer Schlägerei einfach stehen, ohne zurückzuschlagen. Der Gegner erhält daraufhin fünf Strafminuten, Sie aber nur zwei, sodass Sie danach drei Minuten Powerplay spielen dürfen.

TIPP 6: Folgende Tipps sind schon aus den Vorgängern bekannt: Wenn Sie einen neuen Spieler erschaffen und ihm den Namen eines Entwicklers geben, erhalten Sie nicht nur teilweise sehr starke Recken, sondern auch verrückte Mannschaften. Wenn Sie einen Spieler mit dem Namen eines NHL-Stars basteln, so erhalten Sie dessen Charakterwerte und können sie weiter ausbauen, um ihn zu verbessern.

TIPP 7: Sobald Sie eine Saison und alle All-Star-Spiele geschafft haben, bekommen Sie eine zweite All-Star-Mannschaft.

TIPP 8: Mittels Bogenlampe geht es auch zum Tor-Erfolg. Gewinnen Sie dazu ein Bully im gegnerischen Drittel und passen den Ball zu einem Verteidiger an der blauen Linie. Danach geht es mit diesem möglichst schnell einige Meter in Richtung Spielfeldmitte, um dort kurz den Schussknopf anzutippen. Wenn Sie dabei in Richtung des eigenen Tors lenken, liegt

der gegnerische Goalie am Boden, und der Puck segelt ungehindert in den Kasten.

TIPP 9: Auf dem Transfermarkt lässt sich mit etwas Geduld ein extrem starkes Team zusammenstellen. Sie können nämlich einen Spieler der Stärke 65 gegen einen der Stärke 66 oder 67 eintauschen. Der wechselt dann seinen Platz gegen einen Mann mit der Einstufung 68 oder 69. Wenn Sie dieses etwas mühselige Spiel oft genug wiederholen, haben Sie bald eine Mannschaft voller 90er-Spieler.

Raven Shield

TIPP 1: Bevor Sie sich daran machen, einen eigenen Einsatzplan zu schmieden, sollten Sie lieber den bereits fertigen genau überprüfen und auf eventuelle Schwachpunkte abklopfen. Am besten schauen Sie sich dazu jedes Team mindestens einmal im Beobachter-Modus an.

TIPP 2: Scheitert Ihr Team trotz ausgefeilter Taktik immer wieder an der gleichen Stelle, sollten Sie die Jungs per Befehl erst einmal zurücklassen, um die Situation auf eigene Faust zu klären.



Raven Shield: Wenn Ihr Kollege eine Tür öffnet, sollten Sie immer den Raum einsehen können, um eventuelle Gegner auszuschalten.

TIPP 3: Auch wenn Sie sich für einen bereits fertigen Plan entscheiden, achten Sie darauf, dass Ihr Spielcharakter nach Möglichkeit einen Herzschlagsensor dabei hat. Der verrät Ihnen, wie viele Gegner im nächsten Raum auf Sie warten, noch bevor Sie die Tür geöffnet haben.

TIPP 4: Wenn Sie den Befehl erteilen, eine Tür zu öffnen, sollten Sie sich so positionieren, dass Sie auch in den nächsten Raum sehen und vor allem schießen können. Das rettet Ihren Teamkollegen so manches Mal das Leben.

Sim City 4

TIPP 1: Der neueste Aufbauhit von Electronic Arts lässt Sie auch Ihre eigene Musik





Sim City 4: Nur im Autokino bestimmt Sim City das Musikprogramm.

hören. Kopieren Sie dazu einfach Ihre Lieblings-MP3s in den Unterordner RADIO\STATIONS\MAYOR\MUSIC Ihres Spielverzeichnis.

Paul Pfeiffer

TIPP 2: Nach dem Start eines neuen Spiels sollten Sie die Zeit einen Monat verstreichen lassen, ohne etwas zu tun. Erlauben Sie dann mit einer Verordnung das Glücksspiel. Das bringt 100 Dollar Einnahmen, aber keinerlei Ausgaben. Jetzt müssen Sie nur die Zeit auf die höchste Stufe stellen und eine Weile abwarten, bis Ihr Stadtsäckel prall gefüllt ist.

René Lehmann

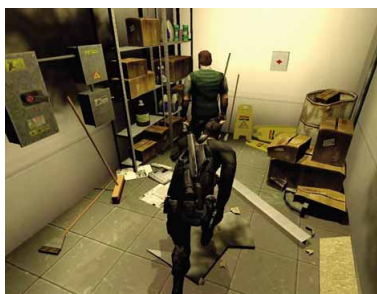
Die Sims

An jedem Ende des Bürgersteigs vor Ihrem Heim steht eine Art unsichtbarer Teleporter, aus dem die Besucher strömen. Drücken Sie im Spiel gleichzeitig **[CTRL]**, **[SHIFT]**, **[ALT]** und **[C]**. Danach geben Sie den Cheat »move_objects on« ein und platzieren den Teleporter an beliebiger Stelle. Dadurch erscheinen Besucher und Service-Leute zum Beispiel direkt in Ihrem Wohnzimmer. Das erspart den Hausgästen einiges an Laufarbeit.

Tom Israel

Splinter Cell

Sams Missionen sind teilweise recht happig. Um nicht immer in den Fängen der bösen Wachen zu landen, sollten Sie sich einmal unsere Cheatcodes ansehen. Öffnen Sie mit **[F2]** die Konsole, und geben Sie dort die Schummeleien aus der folgenden



Splinter Cell: Mit wertvollen Cheats müssen Sie vor Hausmeistern keine Angst mehr haben.

Tabelle ein. Nach einer Bestätigung mit **[ENTER]** sind diese aktiv.

Cheat	Wirkung
health	volle Gesundheit
invisible 1	unsichtbar an
invisible 0	unsichtbar aus
invincible	unsterblich
ammo	volle Munition
fly	Sie können fliegen
ghost	durch Wände gehen
walk	normal laufen
playersonly	Gegner einfrieren
killpawns	Gegner verschwinden
summon echelon	XXX erscheint
ningredient.eXXX	

Für den Cheat **summon echelon** können Sie als XXX jeden beliebigen Gegenstand eingeben. Dabei ist es vollkommen egal, ob es sich um Waffen oder Gadgets handelt.

Unreal 2

TIPP 1: Auf Ihrem Raumschiff finden sich zwei geheime Schalter: Der erste ist im Waffenlager bei Isaak. Gehen Sie gleich bei der Türe in die Knie, und drehen Sie sich nach rechts, um ihn zu finden. Im Besprechungsraum bei Aida finden Sie Schalter Nummer zwei. Danach laufen Sie vor dem Hologramm nach rechts vorne bis zu dem Überwachungsmonitor in Augenhöhe. Wenn Sie in die Knie gehen und sich nach links drehen, haben Sie ihn vor Augen. Drücken und staunen!

TIPP 2: Bei der Sprungübung im Tutorial können Sie rechts über den Zaun sprin-

gen. In einer der offenen Kisten finden Sie ein Gesicht, das sich mitnehmen lässt. Beenden Sie den Sprungparcours, und beginnen Sie im nächsten Raum mit dem Schießtraining. Nachdem Sie alle drei Waffen durchprobiert haben, öffnet sich eine weitere Wand, hinter der Sie alte Bekannte aus dem ersten Teil treffen.

TIPP 3: Auf Severnaya Waterfront finden Sie zum ersten Mal das Scharfschützengewehr. Schauen Sie sich damit mal die Antennen auf dem Dach des Staudamms genauer an. Heranzoomt sehen Sie über der zweiten Antenne von rechts ein Porträt von Abraham Lincoln. Mit einem Schuss darauf lösen Sie ein hübsches Feuerwerk aus.

Johannes Wandt



Unreal 2: Wenn Sie auf das Bild von US-Präsident Abraham Lincoln schießen, gibt es zur Belohnung ein hübsches Feuerwerk.

TIPP 4: Sie können gleich zu Beginn jeden beliebigen Level spielen. Gehen Sie dazu einfach in Ihr Spielverzeichnis, und doppelklicken Sie im Maps-Unterordner auf eine der UN2-Dateien. Als Anwendung zum Öffnen wählen Sie Unreal 2. Schon geht es los.

Jan-Christoph Linde

TIPP 5: Der erste fiese Zwischengegner ist die Riesenspinne in Hell. Mit einem kleinen Trick ist sie ganz leicht zu besiegen: Klettern Sie von den Rohren nur gerade eben so weit herunter, bis der Fiesling erscheint. Jetzt ganz schnell wieder nach oben kraxeln, von wo Sie das Unge-
tüm sogar mit der munitionssparenden Standardwumme erledigen können.

Norman Schmidt PH

Tipps & Tricks: Bis zu 500 Euro Belohnung!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielhits ist uns alles willkommen. Für aufwändige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 500 Euro auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.

- Schicken Sie uns größere Beiträge bitte auf Diskette(n). Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«), und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

- Senden Sie Ihr Werk an:
IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar • Tipps & Tricks
Leopoldstr. 252 b
80807 München
oder an:
tips@gamestar.de