

Profi-Tipps

Freelancer

Hier kommt die Weltraum-Fibel für Profi-Piloten – der treue Begleiter mit den aktuellsten Daten und Fakten über den Sirius-Quadranten.

Sie haben die Kampagne von Microsofts Weltraumspiel Freelancer schon durch? Dann geht das Abenteuer doch erst richtig los! Um von Stufe 17 auf den höchsten Rang 38 aufzusteigen, muss Trent rund drei Millionen Dollar anhäufen.

Lohnt sich Handel?

TIPP 1: Handel ist lukrativ – aber nur in großen Mengen und über weite Distanz. Als Faustregel gilt: Transportieren Sie Rohstoffe vom Rand der Galaxie ins Zentrum, und Fertigprodukte zurück nach außen. Unsere Tabelle zeigt Ihnen die gewinnträchtigsten Routen, allerdings nur für Basen, die für gesetzestreue Spieler je-

derzeit ansteuerbar sind. Auf einigen der entlegenen Rebellenstationen (z.B. Planet Crete, Corsairs, Omicron Gamma) lässt sich noch mehr Geld einsammeln – dazu muss die Fraktion Ihnen gegenüber aber mindestens neutral eingestellt sein.

Welche Waren sind riskant?

TIPP 2: Alien Organisms, Luxury Foods und Mox sind verderbliche Güter – das bedeutet, dass diese Waren nach dem Kauf langsam zerfallen. Um am Ende des Trips nicht ohne Ladung dazustehen, sollten Sie von diesen Produkten immer große Mengen einkaufen (50 Stück aufwärts) und ohne jeden Kampf zum jeweiligen Zielort fliegen.

TIPP 3: Die Droge Cardamine und außerirdische Artefakte gelten als Schmuggelware. Die können Sie zwar überall problemlos verkaufen, müssen sich aber im All vor Polizeischiffen in Acht nehmen. Wenn Sie aufgefordert werden, die illegale Fracht abzuwerfen, haben Sie rund 30 Sekunden Zeit, zur nächsten Trade Lane oder einer Basis zu flüchten – so hängen Sie die Ordnungshüter ab. Kämpfe sollten Sie möglichst vermeiden, sonst leidet Ihre Reputation bei den jeweiligen rechtschaffenen Behörden.

Die besten Handelsrouten

Ware	Von	Nach	Entfernung	Gewinn
Luxury Food	Planet Cambridge, Cambridge (160)	Luxury Liner Hawaii, Sigma-19 (1.600)	6 Systeme	1.440
Niobium	Falkland Base, Tau-37 (160)	Leipzig Station, Dresden (1.600)	7 Systeme	1.440
Alien Organisms	Freeport 10, Tau-37 (600)	Camb. Research, Cambridge (2.000)	5 Systeme	1.400
Diamonds	Freiburg Station, Stuttgart (308)	Planet New Tokyo, New Tokyo (1.650)	4 Systeme	1.342
Gate/Lane Parts	Pueblo Station, Colorado (140)	Tau-31 Gate Constr. Site, Tau-23 (1.400)	5 Systeme	1.260
Engine Components	Planet Honshu, Honshu (150)	Freeport 4, Magellan (1.350)	6 Systeme	1.200
Beryllium	Cardiff Mining, Cambridge (144)	The Ring, New Berlin (1.200)	4 Systeme	1.056
Light Arms	Detroit Munitions, New York (140)	Battles. Matsumoto, Hokkaido (1.120)	5 Systeme	980
Cobalt	Freistadt Base, Omega-7 (120)	Planet Honshu, Honshu (960)	4 Systeme	840
Super Alloy	Pueblo Station, Colorado (120)	Oder Shipyard, New Berlin (960)	5 Systeme	840
Mining Machinery	Planet New Berlin, New Berlin (120)	Fuchu Prison, Shikoku (900)	4 Systeme	780
Construction Machinery	Planet Houston, Texas (100)	Freeport-10, Tau-37 (880)	6 Systeme	780
High Temperature Alloy	Leipzig Station, Dresden (40)	Southa. Shipyard, New London (800)	4 Systeme	760
Silver	Freistadt Base, Omega-7 (140)	Planet New Tokyo, New Tokyo (840)	5 Systeme	700
Pharmaceuticals	Planet Denver, Colorado (87)	Falkland Base, Tau-37 (719)	5 Systeme	632
Mox	LD-14, Leeds (72)	Battles. Matsumoto, Hokkaido (660)	4 Systeme	588
Consumer Goods	Planet Houston, Texas (36)	Falkland Base, Tau-37 (570)	6 Systeme	534
H-Fuel	Gas Miner Ogashawa, Sigma-19 (23)	Planet Curacau, Cortez (510)	7 Systeme	487
Ship Hull Parts	Stokes Mining Station, Leeds (80)	Baltimore Shipyard, New York (560)	3 Systeme	480
Polymers	Rugen Station, Omega-3 (107)	Atka Research Station, Sigma-17 (570)	5 Systeme	463
Optical Chips	Shinagawa Station, New Tokyo (80)	Essen Station, New Berlin (440)	3 Systeme	360
Hydrocarbons	Rugen Station, Omega-3 (40)	Leipzig Station, Dresden (320)	3 Systeme	280
Water	Planet Stuttgart, Stuttgart (15)	Freeport 5, Omega-41 (240)	2 Systeme	225
Fertilizers	Planet Houston, Texas (30)	Freeport 5, Omega-41 (240)	6 Systeme	210
Toxic Waste	Battleship Yukon, California (2)	Dortmund Station, New Berlin (200)	4 Systeme	198
Food Rations	Planet Stuttgart, Stuttgart (9)	Freeport 5, Omega-41 (179)	2 Systeme	170
Basic Alloy	Stokes Mining Station, Leeds (60)	Yokoh. Shipyard, New Tokyo (203)	4 Systeme	143
Scrap Metal	Yokohama Shipyard, New Tokyo (15)	Dortmund Station, New Berlin (100)	3 Systeme	85
Oxygen	Planet Curacau, Cortez (2)	Freeport 5, Omega-41 (60)	5 Systeme	58

Rebellenbasen

Fraktion	Basis	Ort	System
Blood Dragons	Kyoto Base	–	Chugoku
Bundschuh	Bruchsal Base	–	Frankfurt
Corsairs	Cadiz Base	–	Omega-5
Corsairs	Planet Crete	–	Omicron Gamma
Corsairs	Tripoli Shipyard	–	Omicron Gamma
Farmer's Alliance	Kogashima Depot	Hyate Dust Cloud	Kyushu
Gaians	Islay Base	Islay Ice Cloud	Edinburgh
Golden Chrysanthemums	Ainu Depot	Shiden Cloud	Hokkaido
Hogocha	Kabukicho Depot	Kanto Field	New Tokyo
Junkers	Kreuzberg Depot	Ruhrfeld	New Berlin
Junkers	Beaumont Base	North Dallas Debris	Texas
Junkers	Yanagi Depot	Yanagi Debris	Sigma-13
Junkers	Rochester Base	Detroit Debris	New York
Lane Hackers	Mactan Base	The Barrier	Magellan
LBW	Darmstadt Depot	Ostnebel	Stuttgart
Liberty Rogues	Dawson Base	Wrangell Field	Hudson
Liberty Rogues	Alcatraz Depot	Whitney Ice Field	California
Liberty Rogues	Buffalo Base	Badlands	New York
Liberty Rogues	Padua Base	Komatsu Cloud	Galileo
Mollys	Arranmore Base	Molly Asteroid Field	Dublin
Outcasts	Ruiz Base	Edge Nebula	Omicron Beta
Outcasts	Cali Base	Barrier Asteroids	Tau-23
Outcasts	Planet Malta	–	Omicron Alpha
Red Hessians	Vogtland Base	Giftnebel	Dresden
Red Hessians	Ronneburg Base	–	Omega-5
Red Hessians	Freital Base	Jeschke Fragment	Omega-7
Xenos	Barrow Base	Kenai Field	Hudson
Xenos	Nome Base	Denko Cloud	Kepler
Xenos	Ouray Base	Silverton Asteroids	Colorado

Schiffswracks

Liberty

System	Ort	Name	Fracht	Gefahr
New York	Badlands	Partol 27 (x3)	Waffen (Level 2, Laser) Waffen (Level 3, Laser)	–
New York	Badlands	Aggressor	Waffen (Level 2, Laser)	–
California	Balboa	Tahoe Ice Cloud	20 Cardamine Waffen (Level 4, Particle)	–
Texas	Grande Negra	Dallas Container	40 Superconductors	Strahlung
Texas	Pequena Negra	Avenger	Waffen (Level 6, Laser)	Strahlung
Kepler	Kuryo Cloud	McKinley	20 Superconductors	Strahlung
Kepler	Matsuo Cloud	Kamakura Maru	20 Niobium	Strahlung
Kepler	Matsuo Cloud	Nikko Maru	8 Luxury Consumer Goods Waffen (Level 2, Laser)	Strahlung
Galileo	Komatsu Cloud	Chesapeake	20 Pharmaceuticals	Strahlung
Galileo	Komatsu Cloud	Freespirt	20 Artefacts Waffen (Level 7, Laser)	Strahlung
Cortez	Roatani Ice Cloud	Edward Kane	10 Gold Waffen (Level 1, Laser)	–

Bretonia

System	Ort	Name	Fracht	Gefahr
New London	Somerset Asteroids	Trujillo	Waffen (Level 5, Neutron)	Gas
New London	Southamp. Debris	Puno	20 Cardamine Waffen (Level 4, Tachyon)	Strahlung
Leeds	LD-14 Asteroids	Lorenzo	20 Cardamine Waffen (Level 4, Particle)	Strahlung
Dublin	BMM Gold Field	Scargill	20 Gold Waffen (Level 6, Neutron)	Minen
Dublin	Molly Asteroid Field	Storm	Waffen (Level 6, Neutron)	Minen

Kusari

System	Ort	Name	Fracht	Gefahr
Honshu	Hiryo Cloud	Malaga	Waffen (Level 6, Neutron)	–
Honshu	Hiyo Cloud	Fugaku	Waffen (Level 5, Laser)	–
Shikoku	Keiun Cloud	Shibuya Maro	20 Cardamine Waffen (Level 6, Photon)	–
Hokkaido	Kayo Cloud	Kusani Navy Fighter	Waffen (Level 6, Neutron)	–
Hokkaido	Kayo Cloud	Kusani Navy Fighter	Waffen (Level 6, Photon)	–
Hokkaido	Kayo Cloud	Kusani Navy Fighter	Waffen (Level 7, Neutron)	–
Hokkaido	Unyo Cloud	James Morell	10 Gate/Lane Parts	–

Rheinland

System	Ort	Name	Fracht	Gefahr
N. Berlin	Ruhrfeld	Hessian Fighter	Waffen (Level 6, Laser)	Strahlung
Stuttgart	Ostnebel	Babylon	10 Luxury Consumer Goods – Waffen (Level 1, Laser)	–
Dresden	Giftnebel	Danzig	20 Diamanten Waffen (Level 2, Laser)	Strahlung

Sonstige

System	Ort	Name	Fracht	Gefahr
Omega-7	Furstenfelde Field	Bremerhaven	20 Engine Components	Gas
Omega-7	Ebersfelde Cloud	Monschau	Waffen (Level 1, Laser)	–
Omega-7	Walker Cloud	Corsair Fighter (x3)	Waffen (Level 5, Neutron)	–
Omega-11	Von Rohe Belt	Hessian Fighter	20 Diamonds Waffen (Level 7, Laser)	Strahlung
Omega-11	Von Rohe Belt	Daumann Fighter	1 Diamond Waffen (Level 7, Laser)	Strahlung
Omega-11	Von Rohe Belt	Corsair Fighter	20 Diamonds Waffen (Level 8, Neutron)	Strahlung
Omega-11	Von Rohe Belt	Bounty Hunter Fighter	20 Diamonds Waffen (Level 10)	Strahlung
Omega-41	Planetary Fragments	Independence	20 Diamonds Waffen (Level 7, Laser)	Minen
Sigma-13	Yanagi Debris	Imperial Fighter (x2)	Waffen (Level 10)	Strahlung
Sigma-17	Kunashir Cloud	Mongoose	Waffen (Level 10)	–
Sigma-17	Kunashir Cloud	Robert Fitzgerald	20 Alien Organisms Waffen (Level 2, Laser)	–
Sigma-19	Gikka Dust Cloud	Menorca	20 Artefacts Waffen (Level 6, Neutron)	Strahlung
Sigma-19	Hiryo Cloud	Hien	Waffen (Level 8, Photon)	Strahlung
Sigma-19	Hiryo Cloud	Perez	Waffen 20 Cardamine (Level 8, Tachyon)	Strahlung
Tau-37	Malvinas Cloud	Barossa	Waffen (Level 3, Laser) Waffen (Level 7, Laser)	–
Tau-37	Bermejo Cloud	Griffin	Waffen (Level 10)	–
Omic. Alpha	–	Viking	Waffen (Level 10)	–
Omic. Beta	Edge Nebula	Pathfinder	Waffen (Level 10)	Strahlung
Omic. Beta	Edge Nebula	Hoshu Maru	20 Alien Organisms	Strahlung
Omic. Beta	Edge Nebula	Hoshu Maru Escort (x2)	Waffen (Level 8, Photon)	Strahlung
Omic. Gam.	–	Vengeance	Waffen (Level 10)	Strahlung
Omic. Theta	Napo Cloud	Rebel	Waffen (Level 10)	Strahlung



Der Sirius-Quadrant mit allen Systemen, Verbindungen und Fraktionen.

Wo liegen die Outlaw-Basen?

TIPP 4 : Um auf einer Rebellenstation landen zu können, muss Ihr Status bei der entsprechenden Fraktion neutral oder besser sein. Das erreichen Sie, indem Sie längere Zeit Schiffe dieser Partei und ihrer Freunde verschonen und stattdessen bevorzugt deren Feinde angreifen. Die Informationen dazu finden Sie in Ihrem Status-Fenster.

Wie werde ich Entdecker?

TIPP 5: Verborgene Schiffswracks enthalten wertvolle Beute und starke Waffen; sie liegen immer in Nebeln und Feldern. Setzen Sie einen Wegpunkt, der Sie quer durch die Gefahrenzone führt. Dann verfolgen Sie Ihren Kurs auf der reingezoomten Navigationskarte. Wenn dort ein rotes Kreuz erscheint, haben Sie ein Wrack entdeckt.

TIPP 6: In den Randsystemen der Galaxie liegen alte Schiffe, die antike Waffen der Klasse 10 an Bord haben. Wenn Sie das beste Schiff besitzen, die Titan (gibt's auf Planet Crete in Omicron Gamma), können Sie vier dieser Waffen einbauen. **CS**

Artefakt-Waffen

Waffe	Schaden (P/S)	Freq.	Energie	Fundort
Diamondback	1173/586	2.0	293	Sigma-13
Guardian	1075/537	2.0	268	Omicron Gamma
Blue Blaze	1075/537	2.0	244	Sigma-17
Wild Fire	1075/537	2.0	220	Omicron Beta
Dark Blossom	978/489	2.0	268	Tau-37
Thor's Hammer	880/440	2.0	244	Omicron Theta
Golden Blade	782/391	2.0	195	Omega-11
Jade	652/326	3.03	163	Sigma-1
Prometheus	586/293	3.03	146	Omicron Alpha