

## Einsatz in Somalia

# Black Hawk Down

Eine amerikanische Elite-Einheit ist mit dem Hubschrauber im Zentrum von Mogadischu abgestürzt. Doch mit unseren Tipps und Tricks hauen Sie die Jungs raus.

**N**ovalogic lässt Sie in ihrem neuesten Taktik-Shooter reale Einsätze der UN-Truppen von 1993 nachspielen. Als Mitglied der Delta Forces geraten Sie zwischen die Fronten rivalisierender somalischer Stämme und Warlords. Neben lebenswichtigen Gefechtstaktiken liefern wir Ihnen auch Missionsbeschreibungen.

## Allgemeine Tipps

### Welche Waffe nehme ich mit?

**TIPP 1:** Prüfen Sie vor jeder Mission Waffen und Ausrüstung. Die meisten Einsätze finden in urbaner Umgebung statt, wo es vor allem auf eine hohe Feuerfrequenz ankommt. Deshalb sollten Sie hauptsächlich Sturm- oder Maschinengewehre mit sich führen. Scharfschützen-Flinten eignen sich nur für Missionen, in denen sie andere Soldaten über weite Distanzen unterstützen müssen. Machen Sie sich außerdem auf der Schießbahn mit allen Waffen vertraut. Meist sind die voreingestellten Wummen die beste Entscheidung.

### Wozu nützen die einzelnen Handgranaten-Typen?

**TIPP 2:** Im Häuserkampf sind Blend- und Splittergranaten besonders effektiv. Dadurch können die Delta Forces die meis-

ten Räume ohne nennenswerte Gegenwehr stürmen, weil die Gegner kurzzeitig kampfunfähig sind. Vermeiden Sie es jedoch, in explodierende Blendgranaten zu sehen, da Sie sonst selber für einige Sekunden orientierungslos sind.

### Wie komme ich sicher durch die Stadt?

**TIPP 3:** Vorsicht bei freien Flächen! In allen Ortschaften warten Heckenschützen und stationäre Geschütze darauf, arglose Zeitgenossen aufs Korn zu nehmen. Marschieren Sie stattdessen lieber durch die schmalen Gassen, wo Sie ausreichend Deckung finden – auch wenn Sie so vielleicht einen kleinen Umweg gehen.

### Wie bleibe ich unentdeckt?

**TIPP 4:** Bieten Sie durch Abhocken und Hinlegen ein kleines Ziel. Auch von der Möglichkeit, um Ecken zu spähen, sollten Sie reichlich Gebrauch machen. Wenn Sie liegen, können Sie mit den Tasten **Q** und **E** schnell zur Seite rollen.

### Was mache ich mit den Benzinfässern?

**TIPP 5:** Herumstehende Benzinfässer sind sehr praktisch, denn sie lassen sich mit einem gut platzierten Schuss in die Luft jagen. So erledigen Sie gleich mehrere Gegner auf einmal. Die zahlreichen Fahrzeuge der Rebellen reagieren auf Kugeln übrigens genauso explosiv wie die Fässer.

### Welche Informationen liefert die Karte?

**TIPP 6:** Studieren Sie beim Vormarsch die Mini-Karte im HUD. Mit den dort verzeichneten Wegpunkten ist es einfach, durch das Labyrinth von Mogadischu zu navigieren. Medi-Packs und Munitionskisten sind als grüne Punkte eingetragen. Achten Sie außerdem auf stationäre Geschütze, die als gelber Kreis gekennzeichnet sind.

### Was bedeutet »Backspace«?

**TIPP 7:** Manchmal erscheint im HUD ein rotes »Backspace«-Zeichen. Wenn Sie nun die entsprechende Taste **⌫** drücken, setzen Ihre Kameraden Blendgranaten ein, bevor sie in den oft besonders gefährlichen Raum stürmen.

### Wann speichere ich?

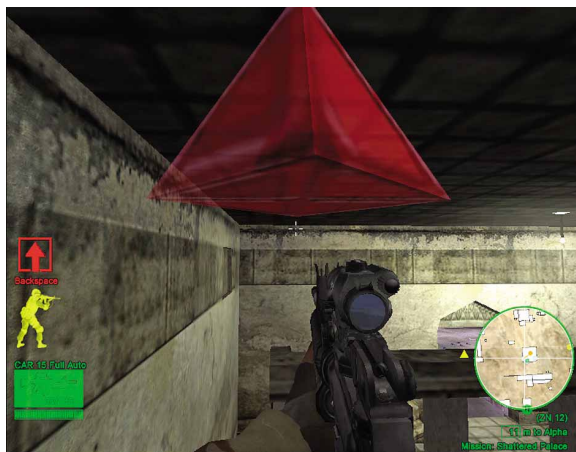
**TIPP 8:** Gehen Sie sparsam mit den Speicherpunkten um. Die Missionen bestehen häufig aus mehreren Einsatzzielen. Speichern Sie nur nach kritischen Situationen oder wenn ein Ziel erreicht wurde.

### Wie bekomme ich am Ende möglichst viele Missionspunkte?

**TIPP 9:** Vermeiden Sie Verluste unter Zivilisten, denn Sie sind im Auftrag der UN unterwegs. In Verbindung mit der Zahl ausgeschalteter Gegner, erfüllter Einsatzziele und unbenutzter Speicherpunkte erreichen Sie so eine hohe Gesamtpunktzahl.



**Tipp 1:** Auf der Schießbahn perfektionieren die Delta-Force-Mitglieder ihre Fähigkeiten an den Handfeuerwaffen und stationären Geschützen.



**Tipp 7:** Sobald Sie eine rote Pyramide in der Luft schweben und das **⌫**-Zeichen sehen, können Sie über die Taste den Befehl geben, den nächsten Raum zu stürmen.

# Kampagne

## 1. Marka Breakdown

### Wer ist besonders gefährlich?

**TIPP 10:** Zuerst schlagen sich die Soldaten mit den Geländewagen durch bis zur Pannestelle des Konvois. Dabei konzentrieren sie das Maschinengewehrfeuer auf die heranbrausenden Rebellen-Pick-ups und die auf den Hügeln lauernenden RPG-Schützen. Diese Gegner stellen die größte Gefahr für die Humvees und Lastwagen dar.

### Wie erledige ich schnell die Feinde?

**TIPP 11:** Nachdem die Deltas den Rebellenangriff an der Pannestelle mit Hilfe ihrer Luftunterstützung zurückgeworfen haben, springt der Held ab und trifft sich mit seinem Team bei Wegpunkt Charlie. Von hier aus überblicken Sie das Tal, in dem sich die übrigen Rebellen verstecken. Mit Schüssen auf die Benzinfässer treibt der Scharfschütze die Feinde auseinander.

### Was mache ich an Bord des Black Hawk?

**TIPP 12:** Nun steigt die Gruppe in den Black-Hawk-Helikopter. Mit der Mini-Gun sorgen Sie als Bordschütze für den Schutz des wieder flottgemachten Konvois, bis der sicher im nächsten Dorf ankommt.

## 2. Bandit's Crossing

### Wie stoppe ich die Pick-ups?

**TIPP 13:** Nach der Landung vertreibt die Bootsmannschaft die Rebellen von der Ausgabestelle und wehrt die Gegenangriffe ab. Dann stürmen die Soldaten zum halb gesunkenen Versorgungsboot. Hier sichern sie die Brücke und halten den Rebellenangriff auf. Sobald das erste Feindfahrzeug steht, kommt der Angriff ins Stocken. Handgranaten und Granatwerfer sind hier sehr hilfreich.

### Wo sind die wichtigen Munitionskisten der Feinde verborgen?

**TIPP 14:** Während nun der Helikopter aus der Luft Deckungsfeuer gibt, stürmt der Trupp über die Brücke. Vorsicht, in der Häuserruine lauern ein paar Heckenschützen. Auf der anderen Seite jagt der Held die gegnerischen Waffen- und Munitionsbestände mit einer Sprengladung oder durch heftigen Beschuss in die Luft. Anschließend zieht sich der Stoßtrupp wieder über die Brücke zurück und zerstört sie mit der zweiten Sprengladung.

## 3. River Raid

### Wie erledige ich den Pick-up?

**TIPP 15:** Der Stoßtrupp durchquert die Ortschaft und schaltet unterwegs alle Gegner aus. In der Ortsmitte besetzt der Held sofort das Maschinengewehr und hält damit den Rebellen-Pick-up auf.

### Wo sind die Unterlagen?

**TIPP 16:** Im Warenhaus erledigen die Soldaten alle Gegner. Außerdem finden sie im Büro einige geheime Unterlagen. Auf der Rückseite wartet ein Lastwagen, der das Team in das neue Einsatzgebiet bringt.

### Wie komme ich zum Treffpunkt in der Nähe des Dorfes?

**TIPP 17:** Halten Sie sich im Minenfeld immer in der Nähe der holzfarbenen Pfähle auf. Auf der anderen Seite des Flusses treffen Sie ein weiteres Team. Zusammen erledigen Sie die Rebellen im Dorf und sprengen dann mit ein paar Schüssen auf die Fracht das Transportboot.

## 4. Gasoline Alley

### Wen muss ich bekämpfen?

**TIPP 18:** Der Angriffskonvoi rast in Humvees und Lastern durch die Straßen. Dabei

kümmert sich der Held mit dem schweren Maschinengewehr um die RPG-Schützen.

### Wozu dienen die neuen Waffen?

**TIPP 19:** Beim Warenhaus angelangt, sichert die Gruppe die Umgebung. Dann erobert sie das Lager. Im Obergeschoss finden die Soldaten neben dem gesuchten Informationsmaterial auch wirkungsvolle leichte Maschinengewehre.

### Wo finde ich eine gute Verteidigungsposition?

**TIPP 20:** Mit dem neuen Maschinengewehr bekämpft der Held vom Obergeschoss aus die anstürmenden Rebellen und Pick-ups. Dann zerstört er noch die restlichen Fahrzeuge in der Halle und trifft sich mit den Rangern auf dem Vorplatz.

## 5. Besieged

### Wie gelange ich zu den Pakistani?

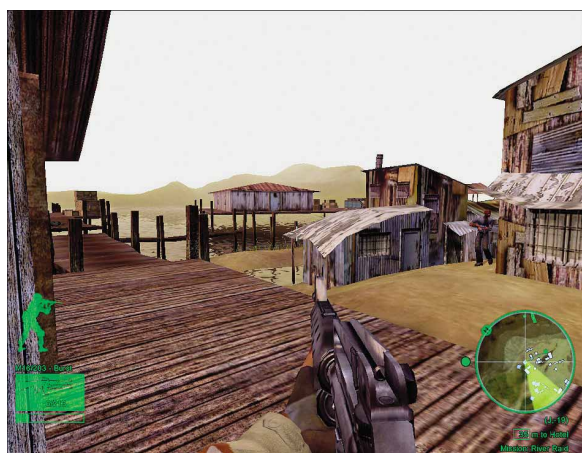
**TIPP 21:** Die Humvees setzen den Helden und seine Gruppe am Ende des angeschlagenen Versorgungskonvois ab. Die pakistanischen Verbündeten liegen bereits unter heftigem Feindfeuer.

### Wo halten sich die Gegner auf?

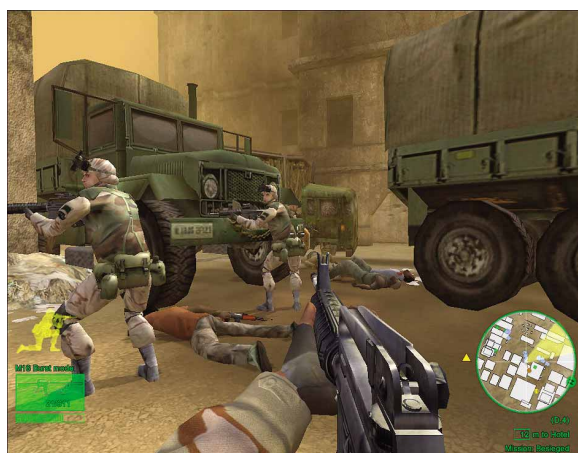
**TIPP 22:** Nun kämpft sich die Gruppe an den Lastwagen vorbei durch die Straßenschluchten. Besonders gefährlich sind hier die vielen Heckenschützen auf den Dächern und in den Gassen.

### Was muss ich sprengen?

**TIPP 23:** Sobald die Deltas das Gebäude nahe der Konvoi-Spitze von Rebellen gesäubert haben, bekommen Sie den Auftrag, die Straßensperre zu sprengen. Auf dem Weg dahin sollten Sie noch die Schützen rechts in der Straße erledigen. Mit zwei Sprengladungen jagen Sie daraufhin die Barrikade in die Luft.



**Tipp 17:** Sobald Sie im Dorf alle Gegner erledigt und das Boot in die Luft gesprengt haben, wird die Mission als gewonnen gewertet.



**Tipp 21:** Mit Ihrer Truppe befreien Sie die pakistanischen UN-Truppen von anrückenden Rebellen-Einheiten, um den Hilfskonvoi zu retten.

## 6. Radio Aidid

Wie gelange ich ins Radiogebäude?

**TIPP 24:** Mit Hilfe der Nachtsichtgeräte sucht sich der Kommandotrupp seinen Weg durch die Stadt. Unterwegs auftauchende Rebellen erledigen Sie fast lautlos mit der schallgedämpften MP5.

Wo lege ich Sprengsätze?

**TIPP 25:** Das Radiogebäude säubern die Soldaten mit Blend- und Splittergranaten. Auch die Schrotflinte leistet auf kurze Kampf-Distanz nützliche Dienste. Mit den Sprengladungen zerstört der Held den Generator im Erdgeschoss, die Sendeanlage im obersten Stock und die Antenne auf dem Dach. Neue Sprengpackungen finden Sie im Waffenlager im Obergeschoss.

Was passiert bei Tagesanbruch?

**TIPP 26:** Nun verlassen alle Teammitglieder das Gebäude. Draußen bricht bereits

der Tag an, wodurch die Soldaten für die Rebellen sichtbar sind. Außerdem fahren einige Pick-ups Streife. Die Humvees für den Abtransport warten am Startpunkt.

## 7. Russian Underground

Wo dringe ich in das Haus ein?

**TIPP 27:** Nachdem der Helikopter das Angriffsteam abgesetzt hat, nehmen die Soldaten die Feinde im Hof und auf dem gegenüberliegenden Dach unter Beschuss. Anschließend werfen sie Blendgranaten durch das Oberlicht, hüpfen in das Obergeschoss und schalten dort alle Rebellen aus. Danach treffen sich die Deltas mit dem anderen Team im Erdgeschoss.

Wie verfolge ich die Zielobjekte?

**TIPP 28:** Jetzt dringt der Held in den Keller vor, wo er die verrammelte Tür mit der Panzerfaust oder einer Sprengladung aus den Angeln hebt. Die Rebellen fliehen hin-

ter dem Panzerglas durch einen geheimen Tunnel. Im Nebenraum entdecken die Soldaten ein Loch im Boden, durch das sie den Flüchtenden folgen.

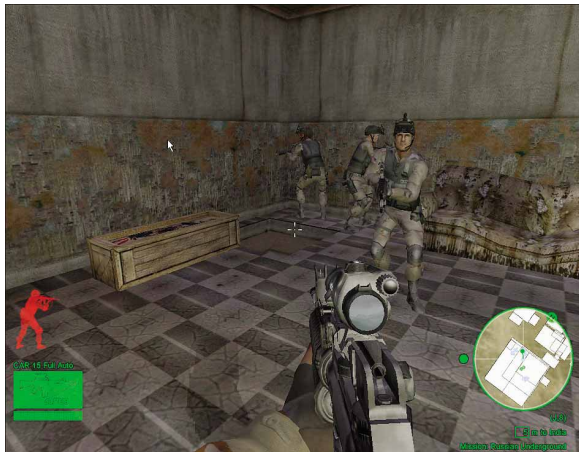
Wohin muss ich die Gefangenen bringen?

**TIPP 29:** In der Kanalisation lauern mehrere Rebellen, die teilweise über stationäre Maschinengewehre verfügen. Dagegen helfen vor allem gut platzierte Granaten. Außerhalb der Tunnel holen die Soldaten dann endlich die Flüchtenden ein und verfrachten sie an Bord des Black-Hawk-Transporthubschrauber.

## 8. Shattered Palace

Wo landet der Hubschrauber?

**TIPP 30:** Bei der Landung nimmt der Held die RPG-Schützen auf dem Dach aufs Korn. Dann arbeiten sich die Deltas ins Erdgeschoss vor. Dabei nutzen sie die Vorteile der Blend- und Handgranaten.



**Tipp 28:** Durch dieses Loch gelangen die Soldaten in die Tunnel unter der Anlage, wo zahlreiche Rebellen mit Maschinengewehren warten.



**Tipp 31:** Hinter den Sandsäcken lauern Rebellen an stationären Maschinengewehren. Granaten aus dem zweiten Waffenmodus tun hier gute Dienste.



Wie komme ich an den  
Maschinengewehre vorbei?

**TIPP 31:** Jetzt überquert der Trupp den Hof. Vorsicht, zwei Maschinengewehr-Stellungen bewachen den Eingang. Mit dem Granatwerfer lassen sich diese aber leicht ausräuchern. Im Innern des Gebäudes wartet der andere Trupp im Obergeschoss auf Rettung. Hier findet der Held zudem neue Waffen und Munitionsnachschub.

Wo finde ich ein Scharfschützengewehr  
samt Munition?

**TIPP 32:** Wenn die Soldaten alle Feinde im Gebäude aus dem Weg geräumt haben, schnappt sich der Held ein Scharfschützengewehr aus dem Waffenkoffer. Damit begibt er sich auf das Flachdach, um von dort aus die gegnerischen Heckenschützen auf den umliegenden Dächern auszu-schalten. Nach getaner Arbeit steigen alle Soldaten in den gelandeten Little Bird und fliegen dem Missionsende entgegen.

## 9. Diplomatic Immunity

Wie halte ich die anstürmenden  
Rebellen-Einheiten auf?

**TIPP 33:** Während des Anflugs auf das UN-SOM-Gebäude erledigt der Held vom Helikopter aus die RPG-Schützen, die überall auf den Dächern postiert sind. Nach der Landung säubern die Soldaten mit Blendgranaten alle Räume und befreien die Geiseln. Den Rebellen-Gegenangriff wehren Sie mit dem stationären Maschinengewehr auf dem Dach ab.

Wer lauert im Hinterhalt?

**TIPP 34:** Nun kehrt das Team ins Erdgeschoss zurück, um den Weg zum Evakuierungspunkt freizukämpfen. Dabei achten die Soldaten vor allem auf die zahlreichen RPG-Schützen, die von den Dächern aus die Gassen überwachen.

## 10. Shore Patrol

Wie komme ich sicher  
durch das Minenfeld?

**TIPP 35:** Das Team springt so schnell wie möglich vom Boot ab und sprintet sofort zu den nahen Felsen, um dort in Deckung vor den Mörsergranaten zu gehen. Dann arbeiten die Männer sich zu den Felsen Richtung Anstieg vor und von dort aus nach rechts zum Loch im Zaun. Vorsicht: Hinter dem Zaun lauern etliche Feinde.

Wie geht es zur Sendestation?

**TIPP 36:** In der Dockanlage folgen die Soldaten den Wegpunkten und schalten unterwegs die Wachen aus. Die ursprüngliche Route stimmt jedoch nicht mehr, und der Trupp muss sich einen neuen Weg durch das Barackenlabyrinth suchen.

Was erwartet mich am Dock?

**TIPP 37:** In der Sendestation zerstören die Deltas die technische Ausrüstung. Nun verlassen sie das Gebäude über die zweite Treppe und kämpfen sich zum Bootssteg vor. Hier unterstützt der Trupp die übrigen Amerikaner. Abschließend jagen Sie den Nachschub durch Beschuss und das Frachtschiff mit Sprengladungen in die Luft.

## 11. Irene

Wie schone ich die Anführer der  
Rebellengruppen?

**TIPP 38:** Vom Dach aus kämpfen sich die Truppen ins erste Obergeschoss vor, um die Rebellenanführer festzunehmen. Um diese nicht zu gefährden, setzen die Soldaten nur Blendgranaten ein.

Wie helfe ich den drei Ranger-Truppen?

**TIPP 39:** Nachdem das Haus feindfrei ist, unterstützt der Held die drei Ranger-Gruppen in der Nähe des Hotels. Große Gefahr

geht von den RPG-Schützen und dem bewaffneten Pick-up aus. Am letzten Punkt steht ein schweres Maschinengewehr, das die Verteidigung enorm vereinfacht. Doch auch damit können Sie den Abschuss des Black Hawk nicht verhindern.

## 12. Lost Convoy

Wer gefährdet die Humvees?

**TIPP 40:** In Humvees und Lastwagen heizen die Delta-Force-Einheiten durch die Stadt, um zur Absturzstelle des Black-Hawk-Hubschraubers zu gelangen. Dabei kümmert sich der Held mit dem Bordgeschütz um die Pick-ups, stationären Maschinengewehre und vornehmlich um die zahlreichen RPG-Schützen auf den Dächern.

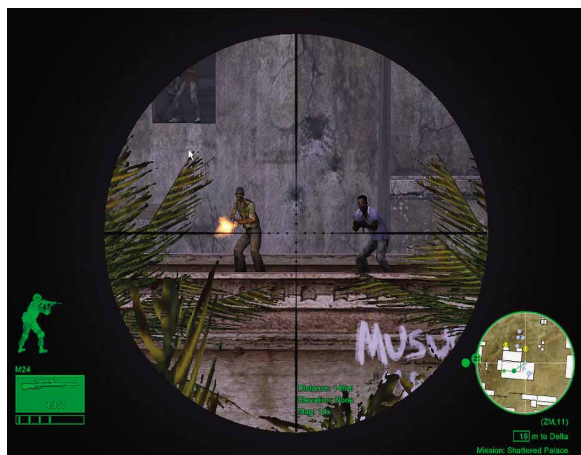
Wie kann ich die Absturzstelle sichern?

**TIPP 41:** Schließlich sitzt der Trupp ab und kämpft sich durch die Gassen zur Absturzstelle. Diese ist jedoch wegen der Trümmer nicht zugänglich. Deshalb klettert der Held auf das Dach der Ruine und gibt seinen Kameraden auf dem Markt Deckungsfeuer. Hier findet er auch ein Mediapack und neue Munition. Er konzentriert sein Feuer auf die RPG-Schützen, die auf den umliegenden Dächern hocken. Nur so kann der Rettungshubschrauber landen.

## 13. Valiant Soldiers

Wie entgehe ich den überall lauenden  
Heckenschützen?

**TIPP 42:** Der Held muss in dieser Mission die drei verstreuten Ranger finden und zur Absturzstelle des zweiten Black Hawk bringen. Unterwegs lauern Heckenschützen in den Gebäuden und auf den Dächern. Außerdem haben die Rebellen an engen Stellen schwere Maschinengewehre aufgestellt. Deshalb versucht die Gruppe, freie Flächen zu meiden und stattdes-



**Tipp 32:** Dank des gefundenen Scharfschützengewehrs sind die Feinde auf der anderen Dachseite keine ernst zu nehmenden Gegner mehr.



**Tipp 33:** Vom Dach aus hat das schwere Maschinengewehr ein hervorragendes Schussfeld. Die heranrückenden Rebellen-Einheiten haben keine Chance.

sen eine Route durch die zahlreichen schmalen Gassen zu finden.

## 14. Last Stand

Wie komme ich sicher an die feindlichen Mörser heran?

**TIPP 43:** Da die Gebäudefront von mehreren schweren Maschinengewehren beharkt wird, schleicht sich der Held durch den Hinterausgang in die Gasse hinaus. Hier folgt er den Wegpunkten und erreicht so die Mörserstellungen. Unterwegs erhält er Hilfe von den Little Birds. Er sprengt dann die Mörser in die Luft, und die Truppentransporter holen die eingekesselten Delta Forces ab.

## 15. Mogadishu Mile

Wieso darf ich nicht in den sicheren Konvoi einsteigen?

**TIPP 44:** Für diese Mission empfiehlt sich ein Gewehr mit hoher Feuerrate und einem Zielfernrohr. Dafür eignet sich besonders das CAR15 und M21. Zuerst müssen die Deltas den Konvoi beschüt-

zen. Dazu laufen sie neben dem Führungsfahrzeug her und schalten die RPG-Schützen und bewaffneten Pick-ups aus. Deshalb können Sie auch in keines der Fahrzeuge einsteigen.

Wie finde ich den Weg ins sichere Stadion?

**TIPP 45:** Nach einigen hundert Metern prescht der Konvoi davon, da er auf der Hauptstraße ein leichtes Ziel darstellt. Während nun ein Little Bird die Rebellen an dieser Straße beharkt, schleicht sich der zurückgelassene Trupp durch die parallel verlaufenden Gassen bis zum Treffpunkt. Hinter dem Torbogen wartet der Konvoi. Nun sorgen die Fußsoldaten auf den restlichen Metern bis zum Stadion erneut für Geleitschutz. Sie sind in Sicherheit. Jetzt wartet noch die Bonus-Mission auf Sie.

## Bonus – Aidid's Takedown

Wie pulverisiere ich die Mauer?

**TIPP 46:** Der Lastwagen bringt den Helden und den Informanten in die Nähe von Aidids

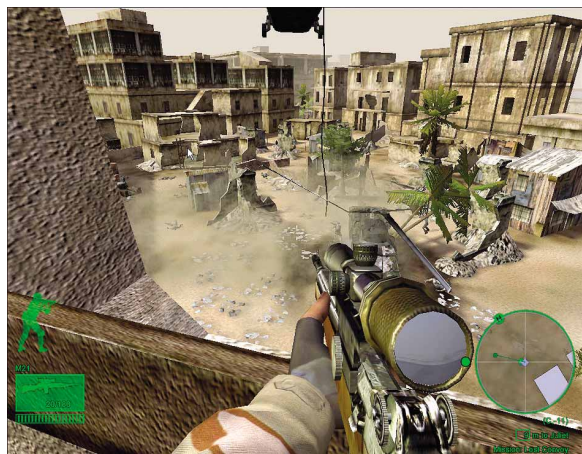
Bunker. Dort sitzen die beiden ab und schleichen ins Nachbarhaus. Der Tunneleingang befindet sich im Keller. Mit einer Splittergranate oder einer Sprengladung zerstört der Held die Wand am Ende des Tunnels.

Wo verbirgt sich Warlord Aidid?

**TIPP 47:** Im Keller schalten Sie Aidids Leibwächter aus. Dabei achten Sie auf beschädigte Wände, hinter denen Sie neue Munition und Heilpäckchen finden. Die Wände zerbröseln der Held per Splittergranate.

Wie entkomme ich lebend aus Aidids Bunker?

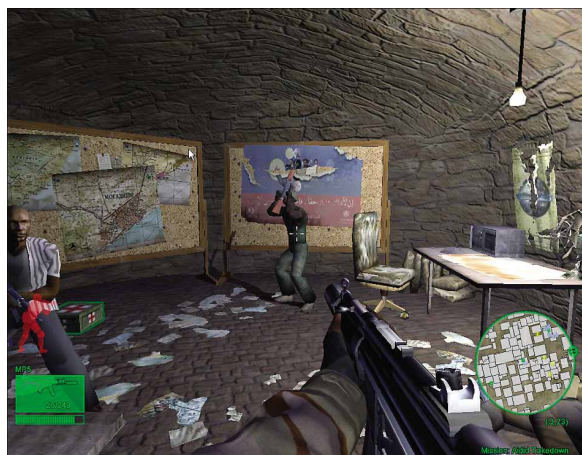
**TIPP 48:** Aidid hält sich im Kommandoraum verborgen. Nach seiner Liquidierung flüchten Sie fix über den direkten Weg die Treppe und die Leiter nach oben ins Freie, da die Rebellen mittlerweile den ursprünglichen Weg durch den Tunnel eingenommen haben. Auf der Straße wartet dann der Lastwagen, der Sie in Sicherheit bringt. Herzlichen Glückwunsch, Sie haben die Hölle von Mogadishu gemeistert und mit Aidid den schlimmsten aller Warlords ausgeschaltet. **PET**



**Tipp 41:** Vom Obergeschoss aus hat der Held mit dem Scharfschützengewehr die lästigen RPG-Schützen vertrieben – der Rettungshelikopter ist gesichert.



**Tipp 43:** Hinter diesen Sandsack-Stellung stehen die beiden Infanteriemörser, die dank einiger Granaten kein großes Problem darstellen.



**Tipp 48:** Aidid hat sich in seinem Kontrollraum verkrochen. Schalten Sie zuerst seine Leibwache aus, und nehmen Sie sich dann den Warlord vor.