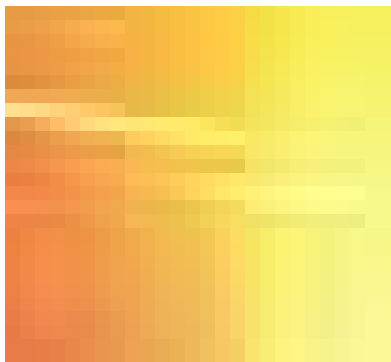


# Die Vorletzte E3-Vorschau

Vom 14. bis zum 16. Mai trifft sich in Los Angeles die Spielebranche zur Leistungsschau. Wir sind schon vorher auf News-Suche um die Messehallen geschlichen.

## Duke Nukem Forever

Endlich Neuigkeiten zum fast schon totesagten Shooter um den blonden Ballerhel-den Duke Nukem! Bewegte Bilder oder gar eine spielbare Version zeigt 3D-Realms natürlich nicht. Dafür gibt's einen Screenshot, den die neugierigen Spiele-Journalisten aus aller Welt unter sich aufteilen müssen. Glück für GameStar: Unser 25 mal 25 Pixel großer Ausschnitt aus **Duke Nukem Forever** zeigt eine spektakuläre Explosion.



**Duke Nukem Forever:** Explosive Grafik – das lange Warten auf den Edel-Shooter lohnt sich bestimmt.

## Doom 3

Überraschung am Stand von id Software: Die Präsentationsfläche von **Doom 3** gleicht einem Schlachthof, am Eingang verteilen als Fleischeri-Fachverkäuferinnen verkleidete Messe-Babes Gummistiefel und Haarnetze

an Besucher. id-Guru John Carmack verrät uns unter der Hand sein geniales Marketing-konzept für **Doom 3**: Dem Spiel soll ein Rabattgutschein für den Kauf einer Kettensäge beiliegen. Im Moment verhandelt Carmack mit deutschen Fichtenmoped-Herstellern über eine Kooperation. Die Firmen befürchten aber eine Indizierung ihrer Werkzeuge und scheuen die Kosten der USK-Prüfung.



**John Carmack** plant für Doom 3 weltweit einen Rundum-Marketing-Feldzug mit Kettensägen-Herstellern.

## Halo

Die Konvertierung des Konsolen-Knallers **Halo** schreitet langsamer voran als erhofft. Denn mit Tastatur- und Maussteuerung ist das Spiel viel einfacher als mit dem Xbox-Joypad. »Wir müssen die Gegnerzahl verzehnfachen, damit Halo eine Herausforderung bleibt«, jammert ein Entwickler.

Besucher des Microsoft-Standes erwartet dafür ein schwergewichtiges Messe-Mitbringsel: Um die übervollen Lager zu leeren, verteilt die Firma leistungsstarke, aber unhandliche Xbox-Schlüsselanhänger.



Der Xbox-Anhänger wird mit 733 MHz getaktet.

## WarStar Diablo

Paukenschlag bei Blizzard: Alle Entwickler-teams der Kultschmiede konzentrieren sich auf das Projekt **WarStar Diablo**. Die Story: Auf der Suche nach Runensteinen für seinen gesockelten Rachsüchtigen Plasmalaser der Verbrutzelung gerät der orkische Raumschiffkapitän Thröll in ein Rudel Zerg. Gemeinsam mit Protoss und Menschen setzt er seine mühsam aufgerüsteten Fertigkeiten gegen die Insekten ein. **MS**



**Bill Roper** freut sich: WarStar Diablo wird ein Hit.

## GameStar-Fotoroman Folge 45: Arbeitsteilung

