

# Adventures

Markus Schwerdtel



**Mit Vollgas ins Verderben?** Und wieder hat es einen alten Adventure-Haudegen erwischt: Nach Indiana Jones fällt jetzt auch Biker Ben der bei LucasArts grassierenden »Actionisierung« zum Opfer. Während Ben im Roadmovie-Abenteuer **Vollgas** noch hauptsächlich rätselte, muss er ab Weihnachten in **Vollgas 2** größtenteils prügeln und Rennspiel-Sequenzen überstehen. Was kommt als Nächstes? Guybrush Threepwood als Held eines Piraten-Shooters? Der lila Tentakel in einem Hüpfspiel? Klar, **Indiana Jones 6** ist ein gutes Spiel, und **Vollgas 2** wird sicher auch ganz toll. Ich wünsche mir aber endlich mal wieder ein richtiges LucasArts-Adventure – ganz ohne Action und Sprungeinlagen.

**Spielen ohne Waffen.** Schwerter, Schilde, Rüstungen – darauf wollte kein Online-Rollenspiel (bis auf Science-Fiction-Ausnahmen wie **Anarchy Online**) bislang verzichten. **Kemet** kann! Denn in der ägyptischen Welt sind Waffen unnötig; nur vereint erreichen die Spieler ihr Ziel, eine Zivilisation aufzubauen. Das hört sich langweilig an und sieht auf den ersten Blick auch so aus. Ich finde jedoch das Spielprinzip faszinierend. Geben Sie **Kemet** eine Chance, und nutzen Sie die kostenlose Testzeit von sieben Tagen. Es lohnt sich!

## Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	01/01	91%
2	Diablo 2	Action-Rollenspiel	08/00	90%
3	Morrowind	Rollenspiel	07/02	89%
4	Gothic 2	Rollenspiel	01/03	88%
5	Earth & Beyond	Online-Rollenspiel	12/02	87%
6	Dark Age of Camelot	Online-Rollenspiel	05/02	86%
7	Monkey Island 4	Adventure	01/01	86%
8	Dark Project 2	Action-Adventure	05/00	86%
9	Final Fantasy 8	Rollenspiel	03/00	85%
10	Neverwinter Nights	Rollenspiel	08/02	85%
11	Everquest Europa	Online-Rollenspiel	02/03	84%
12	Runaway	Adventure	01/03	84%
13	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	06/02	84%
14	Vampire	Rollenspiel	09/00	84%
15	Arx Fatalis	Rollenspiel	08/02	84%
16	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	02/03	83%
17	Nox	Rollenspiel	03/00	83%
18	Fallout 2	Rollenspiel	01/99	83%
19	Tomb Raider 4	Action-Adventure	01/00	83%
20	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
21	Planescape Torment	Rollenspiel	03/00	82%
22	Icewind Dale 2	Rollenspiel	11/02	82%
23	Harry Potter 2	Action-Adventure	01/02	82%
24	Indiana Jones 6	Action-Adventure	05/03	80%
25	The Longest Journey	Adventure	04/01	79%

Zu den Adventures gehören Spiele, deren Gattung Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, wie z.B. Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures, Detektivspiele.

## Adventure-Inhalt

### Tests

Breath of Fire 4 .....	102
Kemet .....	103

Perle mit Macken

# Breath of Fire 4



Auf CD/DVD:  
Video-Special

Mit epischer Handlung und Dutzenden Minispielchen kaschiert das umfangreiche Rollenspiel »Made in Nippon« gekonnt seine technischen Schwächen.

## Mick Schnelle



### Sehr viel drin, wenig drumrum

Wann lernen die Konsolen-Japaner endlich, den technisch haushoch überlegenen PC auszunutzen? Die Grafik von Breath of Fire 4 könnte

man auch auf den Gameboy Advance umsetzen. Aber: Das ausgeklügelte Kampfsystem lässt dank Combos viel Raum zum Experimentieren, und die vielen Zwischenspiele sowie die epische Hintergrundstory erreichen fast das hohe Niveau von Genre-Juwel Final Fantasy 8. Wer sich auf die herzigen Helden einlässt, wird mit einem tollen Rollenspiel-Erlebnis belohnt.

## WWW

www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder in  
Screenshot-Galerie

Wenn Helden mit blauer Zackenfrisur über den PC-Bildschirm hoppeln, hat wieder ein japanisches Rollenspiel



Der Zwischengegner ruft einen Roboter zu Hilfe.

spiel den Weg von der Konsole auf die Festplatte gefunden. So auch im Fall von **Breath of Fire 4**: Hinter der veralteten Sempel-Grafik verbirgt sich ein Abenteuer mit Tiefgang und ausgefeiltem Kampfsystem.

### Zwei Helden – zwei Storys

In den zwei parallel laufenden Handlungssträngen gehen Sie zum einen als Held Ryu auf Prinzessinnen-Suche. Gleichzeitig müssen Sie in der Rolle von Gottkönig Fou-Lu den Weltuntergang verhindern. Zwischen beiden Ebenen schaltet das Spiel immer wieder automatisch hin und her. Unterwegs schließen sich Ihnen bis zu fünf Begleiter storybedingt an. Beim Erforschen von Städten, Minen und Dimensionstoren treffen Sie in Zufallskämpfen auf Gegner der skurrilen Art: darunter Mäuse, die sich in gigantische Gebisse verwandeln, oder Riesenroboter mit Balanceproblemen.

Im Gefecht treten maximal drei Ihrer Helden rundenweise an, den Rest können Sie jederzeit ein- und wieder auswechseln. Als Besonderheit erhält Ihr Team für bestimmte Zauber-

und Angriffsvariationen schadensträchtige Combo-Attacken, die Sie jedoch selber austüfteln müssen. So starten Sie mit zwei Steinhagelsprüchen und einem Feuerball den mächtigen 10er-Schlag. Ebenfalls sehr effektiv: die Verwandlung von Ryu oder Fou-Lu in einen magiefähigen, extrastarken Drachenkrieger. Für ständige Abwechslung sorgen die Minispiele wie Angeln, Verschiebepuzzles oder das witzige »Unter Zeitdruck Kisten mit einem Kran«-Deponieren.

Egal wie toll die Spielmechanik des japanischen Rollenspiels ist, die PC-Umsetzung der mittlerweile drei Jahre alten Playsta-



Unter **Zeitdruck** befördern wir Kisten.

tion-Vorlage sieht nicht nur optisch dürftig aus: Sprachausgabe? Keine. Ein Handbuch? Fehl-anzeige. Deshalb finden Sie nur durch Ausprobieren heraus, dass mit dem »Select«-Knopf die F1-Taste gemeint ist. **MIC**

## Breath of Fire 4

Rollenspiel



Publisher: Capcom, www.capcom-europe.com Release (D): 31.3.2003  
Sprache: Englisch Preis: ca. 30 Euro  
Ausstattung: 1 CD, DVD-Box USK-Freigabe: ab 6 Jahre

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 5 Minuten

Solo-Spaß: 50 Stunden

Multiplayer-Spaß: -

### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

**Pro**  
+ sehr umfangreich  
+ viele Minispiele  
+ epische Story  
+ leichter Einstieg

**Kontra**  
- schwache Grafik  
- kein Handbuch  
- Steuerung unpräzise

### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original

Multiplayer-Modi: -

### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Woodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 266 MHz 64 MByte RAM 3 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 400 MHz 128 MByte RAM 550 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 700 MHz 128 MByte RAM 600 MByte Installationsgröße 3D-Karte, Gamepad

### ALTERNATIVEN

Baldur's Gate 2 (91%, GS 11/00)

Die Referenz: Ebenfalls sehr episch und umfangreich, allerdings im klassischen D&D-Szenario.

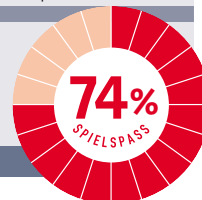
Grandia 2 (74%, GS 04/02)

Kürzeres, dafür grafisch deutlich ansprechenderes Nippon-Rollenspiel.

### WERTUNG

Grafik:	Ausreichend
Sound:	Ausreichend
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Sehr umfangreiches Rollenspiel, technisch überholt.



In den **Rundenkämpfen** verwandelt sich Held Ryu effektiv in einen Drachenkrieger.





Heute ein Pharao

# Kemet

Online-Rollenspiel mal anders: Statt stur Erfahrungspunkte zu erkämpfen oder das ultimative Schwert zu suchen, entwickeln Sie eine Hochkultur am Nil.



Auf CD/DVD:  
• Kuriositäten-  
Kabinett

WWW

www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder in  
Screenshot-Galerie

**P**iramiden, Sphinx und Hieroglyphen: Die alten Ägypter hinterließen uns neben ungelösten Rätseln viele Zeugnisse schier überirdischer Leistungen. Im Online-Rollenspiel **Kemet** eifern Sie den antiken Vorbildern



Flachs müssen Sie wässern und frei von Unkraut halten, sonst verwildern die Beete.

des Pharaonen-Zeitalters nach. Als emsiger Bewohner der Nil-region formen Sie mit anderen menschlichen Spielern eine virtuelle Hochkultur, entwickeln Techniken und bauen Statuen, Schreine und letztlich sogar Pyramiden. Obwohl **Kemet** auf traditionelle Rollenspiel-Elemente wie Monsterjagd und Schatzsuche verzichtet, kann die friedliche, ganz allmähliche Charakterentwicklung Spaß machen.

## Architekt oder Künstler?

Ihr erstes Ziel besteht darin, die Bürgerschaft zu erlangen. Dafür sammeln Sie Holz, Schlamm, Sand und andere Basis-Rohstoffe, die in der Spielwelt herumliegen. Aus diesen Materialien baut Ihr Charakter per Mausklick die ersten Werkzeuge wie Steinklinge, Holzsäge und Ziegelform. An Schulen und Universitäten lernen Sie neue Fähigkeiten wie Töpferei und Zimmerei, nachdem Sie bestimmte Produkte als Lehrgeld bezahlt haben.

Sobald der Bürgerschafts-Test bestanden ist, können Sie sich in sieben Fächern, etwa Verehrung und Kunst, weiterbilden. Jede Disziplin umfasst mehrere Prüfungen. Beispielsweise müssen angehende Architekten immer komplexere Häuser bauen. Was Sie lernen, bleibt Ihnen überlassen: Die Palette der Fähigkeiten reicht von Bergbau über Gartenarbeit bis Tierzucht.

## Gemeinsam statt einsam

Das größte Problem für **Kemet**-Einzelkämpfer ist die Zeit raubende Spielmechanik. Um etwa

ein Tuch herzustellen, müssen Sie zunächst Flachs anbauen, diesen im Wasser verrotten lassen, mit dem Flachkamm bearbeiten, aus den Fasern Garn spinnen und schließlich daraus den Stoff weben – dafür geht schon mal ein ganzer Abend drauf. Daher sollte sich Ihr Charakter möglichst früh einer starken Gilde anschließen, in der sich üblicherweise je ein Spieler um einen Produktionsschritt kümmert und dadurch effektiveres Arbeiten ermöglicht. Mit vereinten Kräften gelingen auch anspruchsvollere Vorhaben wie Bergbau und Tierzucht, die Sie alleine kaum bewältigen. **GV**

## Georg Valtin



### Entspannung am Nil

Die Faszination von Kemet besteht vor allem darin, neue Fähigkeiten in aller Ruhe anzuwenden: Wenn das erste selbst gebaute

Haus steht oder die eigenen Schafe Nachwuchs bekommen, freut man sich einfach über die Ergebnisse stundenlanger Bemühungen. Das Sammeln der Rohstoffe dauert mir aber etwas zu lange. Wer beim Lösen der Geduldsrätsel von Myst Spaß hatte und in PC-Spielen eher Entspannung als Aufregung sucht, sollte Kemet probieren: Unter [www.kemet-online.de](http://www.kemet-online.de) dürfen Sie einen Testaccount anlegen und das alte Ägypten sieben Tage kostenlos erkunden.

## Kemet

### Online-Rollenspiel



Publisher: MDO Games, (02622) 972 879 Release (D): 20.1.2003  
Sprache: Deutsch Preis: 12,95 €/Monat  
Ausstattung: – USK-Freigabe: nicht geprüft

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 2 Stunden Solo-Spaß: – Multiplayer-Spaß: über 30 Stunden

### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> <li>zahlreiche Fähigkeiten</li> <li>logische Produktionsketten</li> <li>freie Charakterentwicklung möglich</li> <li>hilfsbereite Community</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>schwache Grafik</li> <li>unzureichende Ingame-Hilfe</li> <li>teils umständliche Bedienung</li> <li>ohne Gilde zu zeintensiv</li> </ul>

### MULTIPLAYER

Internet (10.000 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: –

### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3 Geforce 4 Ti Radeon 9700

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 400 MHz	CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,0 GHz
192 MByte RAM	256 MByte RAM	256 MByte RAM
100 MByte Installationsgröße	100 MByte Installationsgröße	100 MByte Installationsgröße
3D-Karte	Geforce-Karte	Geforce-2-Karte

### ALTERNATIVEN

DAoC: Shrouded Isles (87%, GS 05/03)

Zwischen Monsterjagd und Reichtkämpfen arbeiten Sie als Schmied, Schneider oder Alchimist.

UO: Third Dawn (80%, GS 06/01)

Dank spielerischer Freiheit vereint die Ultima-Welt Streithähne und friedliche Handwerker.

### WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Ausreichend
Bedienung:	Befriedigend
Spieldiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Befriedigend

Innovatives Online-Rollenspiel für Geduldige.



In unserem Camp haben wir bereits einige einfache Maschinen und Öfen gebaut. Das **Spinnrad** in der Mitte produziert aus Flachsfasern Zwirn und Garn.