

Abenteuerliche Weltreise, Teil 2

Indiana Jones 6

Je näher Indy der Kaisergruft kommt, desto schwieriger wird sein Weg. Doch mit dem zweiten Teil unserer Komplettlösung gelangt der Archäologe sicher ans Ziel.

Nachdem wir Sie im ersten Teil der Lösung bis nach Hongkong begleitet haben, setzen wir die abenteuerliche Reise des Dr. Jones fort. Unsere Tipps unterstützen Sie im Gefecht gegen Kampf-Flugzeuge und Zombies sowie beim großen Finale.

Peng-Lai-Lagune

Das Geheimnis der Peng-Lai-Lagune, Teil 1

Was mache ich mit dem Sprengstoff aus dem U-Boot?

TIPP 1: Indy klettert rechts über die Leiter auf den Holzsteg. Dort findet er in den Kisten eine Harpune und eine Sauerstoffflasche. Am Grund der Bucht überwältigt er den Taucher und holt den Sprengsatz aus dem U-Boot-Wrack. Dann nimmt der Held sich den Gegner beim Felsspalt zur Brust, um dort den Sprengsatz anzubringen.

Wie gelange ich in das Gebäude?

TIPP 2: Durch den Felsspalt schnorchelt Dr. Jones ins nächste Becken. Unterwegs holt er in der Kammer Luft und sammelt dort die zusätzlichen Harpunenpfeile ein. Im nächsten großen Becken krabbelt der Held beim Baum an Land. In der Kiste liegt ein Verbandspäckchen. Über die nahen Plattformen schwingt und hüpfet der Archäologe zum Eingang. Dort schlägt er die beiden

Deutschen nieder, nimmt die Pistolen an sich und verschwindet im Gebäude.

Das Geheimnis der Peng-Lai-Lagune, Teil 2

Wie komme ich zur anderen Seite der Bucht?

TIPP 3: Jones klemmt sich hinter das MG und hält damit die Nazis im Hof in Schach. Dann rennt er über den Platz zu den Kränen. Hier haut er die beiden Wachen um und fährt auf das Krandach. Mit seiner Peitsche rutscht er am Drahtseil entlang auf die andere Seite der Bucht.

Was mache ich im Kran?

TIPP 4: Nachdem der Archäologe hier die beiden Bösewichter ausgeschaltet hat, greift er sich mit dem Kran die Schwimminsel und platziert sie dicht vor dem Ausgang. Nun rennt er über den Kranarm, schwingt sich mit der Peitsche auf die Schwimminsel und hüpfet zum Ausgang.

Eisernes Kreuz

Wo finde ich die MP?

TIPP 5: Dr. Jones prügelt sich seinen Weg bis in den Kontrollraum frei, wo er das Sima Qian Shiji mitnimmt. Den Alarm kann er notfalls einfach mit dem Hebel deaktivieren. Im gegenüberliegenden Büro findet er eine MP. Dann rennt er die Treppe runter und öffnet die beiden Schwingtüren.

Wie besiege ich Flammenwerfer-Wachen?

TIPP 6: Hinter der Tür liegt eine weitere Anlegestelle. Wenn die Wachen dort Alarm schlagen, muss sich der Held mit Flammenwerfer-Soldaten auseinander setzen. Die besiegt er am besten aus großer Entfernung mit den Feuerwaffen. Durch die nächste Doppeltür geht es nach draußen.

Die U-Boot-Basis, Teil 1

Wie halte ich die Feinde auf?

TIPP 7: Indiana betritt das Gebäude und durchsucht alle Büros nach Munition. Im nächsten Hof deaktiviert er zuerst den Alarm, dann besetzt der Held das MG. Damit wehrt er so lange die Attacken der Feinde ab, bis das Gittertor offen ist.

Wie öffne ich den Lüftungsschacht?

TIPP 8: Anschließend durchsucht Jones die Kisten auf der Lkw-Ladefläche. Über das Dach des Wärterhäuschens gelangt er zu einem Hebel und betätigt ihn. Auf dem gegenüberliegenden Dach öffnet sich nun die Klappe des Lüftungsschachts.

Die U-Boot-Basis, Teil 2

Wie gelange ich auf die andere Seite?

TIPP 9: Der Archäologe sammelt die Ausrüstung hinter der Ecke ein und vertrimmt mit der Schnapsflasche den Wächter im U-Boot-Dock. Danach legt er den Hebel



Tipp 2: Über die Liane und die Plattformen gelangt der Archäologe zum Eingang.



Tipp 4: Kranführer Jones bringt die Schwimminsel in Position.

um, wodurch sich der Kran in Bewegung setzt. Mit seiner Peitsche schwingt sich Indy daran auf die andere Seite. In der Nische unter dem Kran warten als Belohnung MP-Magazine und ein wertvolles Tablett auf den Hobby-Abenteurer.

Wie schmuggle ich mich an den Posten vorbei?

TIPP 10: Im Büro findet der Held die notwendigen Sicherheitspapiere. Die dazugehörige Uniform liegt im Raum darunter. In dieser Verkleidung passiert Sturmbannführer Jones den Kontrollposten, ohne von den Wachen belästigt zu werden.

Die Straße nach Peng Lai

Wo versteckt sich die Skulptur?

TIPP 11: Dr. Jones betätigt den Hebel im Büro und klettert im nun offenen Lager über die Kisten nach oben. Durch die benachbarte Klappe hüpf er wieder nach unten, um aus der Kiste eine Skulptur zu bergen. Dann geht es wieder aufwärts.

Was mache ich in dem Büro?

TIPP 12: Auf dem Obergang durchsucht Indy das Büro und betätigt den Hebel im Hinterzimmer und danach den Schalter vor dem Büro. Jetzt durchquert er mit einem kräftigen Peitschen-Doppelschwing die Halle und rollt unter dem Ventilator durch. Achten Sie beim Absprung genau auf das richtige Timing, um nicht kurz vor dem Ziel noch abzurutschen.

Wohin führt die Luke hinter der Nische?

TIPP 13: Indy arbeitet sich im Lüftungsschacht voran bis zur T-Kreuzung. Rechts findet er neben einem Verbandspäckchen auch einige MP-Patronen. Dann hechtet er über den Abgrund. Beim nächsten Ventilator rollt sich Indiana Jones in die gegenüberliegende Nische. Durch die Luke hüpf er nach unten in den Gang.



Tipp 12: Der Held verlässt die Halle durch die Ventilationsöffnung.

Das Einschleichen

Wie komme ich in den Lüftungsschacht?

TIPP 14: Der Held haut die beiden Nazis um und betätigt den Schalter im Wachraum. Danach erledigt er von dieser Position aus mit seiner Pistole die Gegner bei der Seilbahn. Den nächsten Hebel betätigt er auf der gegenüberliegenden Seite. Vom Obergang aus hechtet er dann an die Kette, schwingt sich flugs auf die Plattform und springt von dort in den Lüftungsschacht.

Wie starte ich die Gondel?

TIPP 15: Durch den Schacht gelangt der Archäologe in eine große Halle. Mit der Peitsche schwingt er sich zuerst auf den Obergang und von dort aus zur Metalltreppe. Im Kontrollraum aktiviert er mit dem Hebel die Generatoren und begibt sich nach unten. Hier bekämpft Indy die Wachen. Dabei muss er besonders auf die elektrischen Felder achten! Mit dem Hebel zwischen den Generatoren macht er den Weg auf der linken Seite frei. Danach löst der Abenteurer die Bremse im Kontrollraum und steigt in die Gondel.

Terror in 2.000 Fuß

Wie stoppe ich die Jagdflugzeuge?

TIPP 16: Dr. Jones hüpf auf die zweite Gondel und wirft die Nazis vom Dach. Dann macht er das MG klar, um die angreifenden Jagdflugzeuge abzuwehren.

Der Flugplatz

Wo ist der Ausgang?

TIPP 17: Jones überwältigt alle Wachen in der Gondelhalle und im Flur. Dann öffnet er das Metalltor mit dem Hebel an der Wand. In der folgenden Halle klettert unser Held über die Kisten auf das Bürodach und hüpf durch die Luke nach unten. Per MP schaltet er die Wachen im nächsten Raum

aus. Die Doppeltür führt Indy zu einem Laufsteg. Dort findet er ein weiteres Artefakt, Ausrüstung und den Ausgang.

Peng-Lai-Berge

Aufstieg ins Abenteuer

Was mache ich, wenn alle Flugzeuge zerstört sind?

TIPP 18: Der Archäologe kämpft sich den Weg zum linken MG frei und geht in Stellung. Er hindert die Jagdflugzeuge daran zu starten, indem er die Startbahn aufs Korn nimmt. Dann schwingt er sich mit der Peitsche an den beiden Metallträgern entlang auf die andere Seite.

Wie gelange ich zur Festung?

TIPP 19: Indiana Jones attackiert den heranziehenden Flammenwerfer-Soldaten mit dem MG und fährt anschließend mit dem Lift nach unten. Hier überwältigt er die übrigen Gegner. In den Kisten lagern nützliche Ausrüstungsteile. Mit dem Hebel holt Indy die Gondel ein, die ihn zur Festung bringt. Dabei beseitigt er die angreifenden Jagdflieger mit dem MG.

Die Festung der Schwarzen Drachen

Der Weg hinein

Wie komme ich eine Etage tiefer?

TIPP 20: Dr. Jones klettert über das Dach zum Haupttor und springt dort auf den Wächter hinab. Dann überquert er die Brücke und dringt in den Turm ein. Hier schiebt er im Obergeschoss die Kiste über die Kante. Durch das nun entstandene Loch im Boden hüpf der Held eine Etage



Tipp 18: Wieder einmal zückt Indy seine Peitsche, um weiterzukommen.

tiefer und überquert mit einem Dreifach-Peitschenschwung den Abgrund.

Wo geht es zur Terrasse?

TIPP 21: Hinter dem Graben springt, klettert und schwingt Indy an der Außenseite der Burg entlang nach oben. Mit seinen Füßen voran reißt der Held ein Loch in die brüchige Festungsmauer und hüpf hinterher. Im Innern verprügelt er die beiden chinesischen Wächter, klettert das Bambusgerüst empor und schwingt durch den gegenüberliegenden Mauerriss. Über die Ranken gelangt Jones auf die Terrasse.

Wie lasse ich das Wasser ablaufen?

TIPP 22: Auf der Terrasse überwältigt Indy die beiden Wächter und nimmt deren Waffen an sich. Im rechten Raum neben dem großen Portal findet er an einem Brunnen auch nützliche Ausrüstungsgegenstände. Anschließend sprintet der Archäologe die Rampen hinab und zieht in der zweiten Kammer von unten am Ring. Das Wasser fließt nun durch ein Tor ab.

Wo befindet sich der geheime Eingang?

TIPP 23: Der Held betritt die Kammer, aus der die Wache gekommen ist, und legt dort den Hebel um. Auch die Kisten plündert er. Danach schwingt Indy sich mit Hilfe seiner Peitsche von der Holzplattform zum geheimen Kanaleingang hinüber.

Schlachtruf

Wozu brauche ich den Sprengstoff?

TIPP 24: Indiana Jones besiegt die Wachen im Innenhof und flüchtet in die Ausrüstungskammer. Hier sackt er den Sprengstoff und diverse Utensilien ein. Im anderen Raum füllt er seine Feldflasche auf. Dann kraxelt und schwingt der Protagonist am Bambusgerüst nach oben. Hinter der Ecke sprengt er ein Loch in die Mauer und setzt danach seine Reise fort.



Tipp 24: Einer der chinesischen Wächter bewacht das Gerüst.

Der Turm der Stürme

Wie aktiviere ich den Lift?

TIPP 25: Dr. Jones schwingt zur nächsten Plattform und drückt sich an der Wand entlang um die Ecke. Dahinter bringt ihn seine Peitsche zum Seil. Daran klettert der Held nach oben und schlägt die Gegner nieder. Er schiebt die Steine vom Gerüst, wodurch sich der Lift in Bewegung setzt.

Wo ist der Eingang zur Halle?

TIPP 26: Oben springt Indy auf die frei schwingende Metallplatte und von dort sofort weiter zur Holzplattform. Die Peitsche bringt ihn auf das nächste Gerüst. Dahinter liegt der Eingang zur Halle.

Die Rettung

Wie besiege ich die beiden Kung-fu-Grazien?

TIPP 27: In der Halle muss sich der Archäologe den beiden Leibwächterinnen stellen. Vor dem Kampf schluckt er seine gesammelten magischen Tränke und bewaffnet sich mit einem der Schwerter. So vorbereitet überwältigt er die Gegnerinnen im Kampf.

Tempel von Kong Tien

Abstieg in die Dunkelheit

Wie überlebe ich die Fallen?

TIPP 28: Mit seiner Peitsche rettet sich Dr. Jones von der Schräge in den Gang. Links füllt er seine Feldflasche auf. Mit einem Peitschenschwung geht es dann über den Abgrund. Bleiben Sie auf den hellen Fliesen, die dunkleren lösen Fallen aus!

Wie überwinde ich die Holzwand?

TIPP 29: Bei der anschließenden Rutschpartie weicht Jones den dunklen Fliesen aus,

indem er im richtigen Moment drüberspringt. Bei der Holzwand schwingt er seine Peitsche und reißt den Bretterwall mit den Füßen ein. Dahinter können Sie sich ausruhen und den Yuyao-Pan-Teller einsacken.

Was mache ich bei den Flammen?

TIPP 30: Ein paar Meter weiter schwingt Indy genauso in einen anderen Tunnel, um dort seine Wasservorräte aufzufrischen. Den Flammen weicht er durch seitliches Rutschen und Hüpfen aus.

Die Katakomben

Wie löse ich die Falltüre aus?

TIPP 31: Der Archäologe haut die beiden Untoten um und bewaffnet sich mit dem Speer. Dann folgt er dem fliehenden Geist durch den Flur. Unterwegs sammelt er die Goodies aus den Nischen ein. Den Gong schlägt er mit dem daneben liegenden Schlegel. Eine Falltür öffnet sich, und Indy muss unten über das Lavafeld hüpfen.

Wozu brauche ich die blaue Fackel?

TIPP 32: Hinter dem Lavafeld nimmt sich Dr. Jones die Fackel mit dem blauen Feuer und entzündet die nahen Becken. Die Halle mit der Drachenkralle verlässt er durch die offene Tür. Auf seinem Weg nach oben vertreibt der Archäologe mit der blauen Fackel die Untoten und kokelt die beiden Feuerbecken an. Vorsicht, im Boden befinden sich Stromfallen (rote Felder). Die nächsten beiden Becken findet Indy in der Halle mit dem Gong. Dann begibt sich unser Held zur Drachenkralle.

Die Drachenkralle

Wie umgehe ich die roten Platten?

TIPP 33: Indy läuft durch die offene Tür und überquert die Brücke. Nachdem er Becken fünf und sechs entzündet hat, kehrt er mit der Fackel in der Hand zu-



Tipp 27: Dr. Henry Jones jun. setzt sich mit einem Schwert zur Wehr.

rück. Dabei achtet er darauf, nicht die roten Platten zu betreten. Wenn zwei davon hintereinander auftauchen, braucht er lediglich zur letzten blauen Platte zurückzugehen. Betritt er nun diese, wechselt auch die rote Platte ihre Farbe.

Wie erreiche ich die Feuerbecken?

TIPP 34: In der Halle öffnet sich jetzt der dritte Tunnel. Hier trifft Herr Jones auf eine optische Täuschung, die keinen klaren Weg erkennen lässt. Die Lösung: Er muss lediglich auf dem rot schimmernden Pfad bleiben, um die letzten beiden Feuerbecken sicher zu erreichen.

Wie erhalte ich das PaCheng?

TIPP 35: Nach deren Entzündung hüpfet der Abenteurer über die nun hoch und runter schwebenden Plattformen zur Drachenkralle zurück. Die Ringe dreht er in die abgebildete Position. Zum Lohn erhält Indiana Jones das PaCheng.

Was mache ich mit dem PaCheng?

TIPP 36: Mit dieser magischen Waffe kämpft sich der Held nach oben zum Gong frei. Hier durchquert er das nun offene Doppelportal. Nachdem er dahinter

sämtliche Gegner erledigt hat, rennt er durch den Tunnel hinter der Nische.

Kong Tiens Schatten

Wie besiege ich den Dämon?

TIPP 37: Indy sucht hinter den Säulen Schutz vor den Attacken des Dämons und bekämpft mit dem PaCheng die heranrasenden Geister. Sobald die Energiefelder um die dunklen Kugeln herum verschwinden, zerstört der Held sie schnell mit einem gezielten Wurf.

Das Kaisergrab

Grab des Ersten Kaisers

Wie entkomme ich der Fallgrube?

TIPP 38: Der Archäologe läuft den Gang entlang zum goldenen Drehkörper. Den benutzt er, um die rechte Rundtür zu öffnen. Dabei fällt Jones in eine Grube, aus der er erst mühsam wieder herausklettern muss. Dazu beobachtet Indy, welche der Spitzen als Nächste herauspringt, und weicht dem Stachel aus. Dann kann er gefahrlos darauf nach oben klettern.

Wie öffne ich die linke Rundtür?

TIPP 39: Die Gruben hinter dem kreisförmigen Durchgang überwindet Indy mit Hilfe seiner Peitsche. Dabei passt er den Moment ab, wenn die Flammenwerfer aussetzen. Hinten zieht er am Ring und öffnet so die linke Rundtür.

Wie überliste ich die Blitzfallen?

TIPP 40: Dahinter stehen mehrere Blitzgeneratoren, die auf Geräusche und Bewegung reagieren. Der Held löst durch Werfen von Totenschädeln diese Fallen aus und nutzt die Ladezeiten zum Vorrücken. In der linken Nische entdeckt Jones dann den Ring für die Ausgangstür und in der rechten einen Wasserbrunnen.

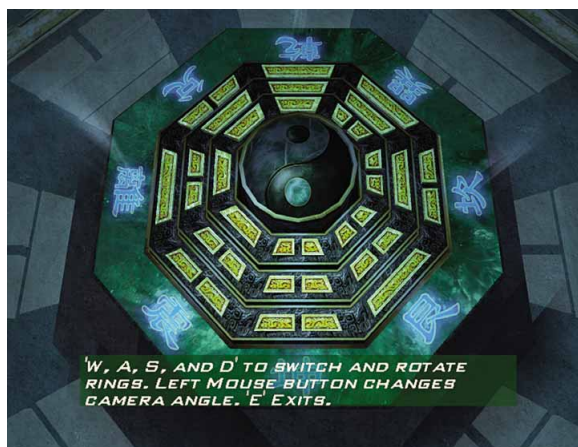
Der Pfad der unsichtbaren Gefahr

Wie verwende ich den Traumspiegel?

TIPP 41: Indy folgt der Treppe nach unten und haut dort die drei Chinesen um. Die beiden nachfolgenden Untoten schickt der Held mit dem PaCheng für immer ins Jenseits. Nun zückt er den Traumspiegel, um die tückischen Fallen in der angrenzenden Halle sichtbar zu machen.



Tipp 29: Hinter der Holzwand wartet ein wertvolles Artefakt.



Tipp 35: Der Archäologe dreht die Ringe in die abgebildete Position.



Tipp 40: Auf den beweglichen Platten bekommt der Held Elektro-Schocks.



Tipp 48: Indy schleudert das aufgeladene PaCheng gegen Marshall Kai ab.

Wie geht die nächste Türe auf?

TIPP 42: Beim Abgrund hüpft Dr. Jones mit dem Spiegel in der Hand auf den Plattformen nach unten, balanciert an der Wand entlang und schwingt sich mit der Peitsche zur Treppe. Oben zieht er am Ring, um die nächste Tür zu öffnen. Dahinter verprügelt der Abenteurer Kais finstere Schergen und Zombies.

Die Totenglocken**Wie löse ich das Glockenspiel-Rätsel?**

TIPP 43: Unten kämpft sich der Archäologe an den Untoten und der steinernen Statue vorbei zum Glockenspiel. Hier gelangt er mit dem Spiegel zu den vier Glockenspielen in den Ecken, wo er die einzelnen Rätsel-Melodien nachspielt. Zum erneuten Anhören der Originalfassung zieht Mr. Jones einfach an den Ringen.

Von Becks Rache**Wie überlebe ich die Höllenmaschine?**

TIPP 44: Indiana Jones flüchtet vor von Becks Höllenmaschine den Gang entlang. Dabei überwindet er durch Springen und den Einsatz seiner Peitsche die Gruben. Er

muss sich vor den einstürzenden Böden versehen. Nach dieser Hetzjagd verschwindet Indy durch den Teleporter.

Das Jenseits**Die Säulen der Unterwelt****Welche Reihenfolge bei den Säulen?**

TIPP 45: Der Held erledigt mit seinem PaCheng die Statuen und den blauen Geist. Die drei goldenen Säulen bedient er von rechts nach links. Dann hüpft er über die drei Plattformen weiter. Hier bekämpft er sofort den blauen Geist auf der rechten Seite. Die nächsten Säulen betätigt er von links in der Reihenfolge 2, 4, 1 und 3.

Was mache ich auf der vorletzten Plattform?

TIPP 46: Hier wartet ein weiterer Kampf auf den Abenteurer. Anschließend benutzt er beim nächsten Säulenpaar erst die rechte und dann die linke Säule. Jetzt hüpft Indy mit zwei weiten Sätzen zur vorletzten Plattform. Dort betätigt er die Säulen in der Reihenfolge 3, 5, 1, 4 und 2, um in den nächsten Abschnitt vorzudringen.

Das Herz des Drachens**Wie geht es im Thronsaal weiter?**

TIPP 47: Indiana Jones arbeitet sich über die dunklen Platten bis zum Thronsaal vor. Dabei meidet er die Stromgeneratoren. Rechts findet er dann ein Artefakt und links einen Brunnen. Nach der Zwischensequenz vertrimmt der Action-Archäologe noch die vier Statuen mit dem PaCheng, bevor er Marschall Kai folgt.

Aufstieg des Schwarzen Kaisers**Wie gewinne ich den Endkampf?**

TIPP 48: Beim abschließenden Kampf gegen den Marschall rennt Dr. Jones zu den einzelnen Elementen und lädt mit deren Energie das PaCheng auf. Dann feuert der Held mit der magischen Wunderwaffe auf den Obermotz. Anschließend läuft Indiana Jones zum nächsten Element, um neue Energie zu tanken. Nach einigen Treffern verliert Marschall Kai seine Kräfte und bricht zusammen. Herzlichen Glückwunsch, Sie haben mit Peitsche und Schlapphut einem weiteren Möchtegern-Herrscher Einhalt geboten! **GV**