



Netz-Geschnetzel

E3-Online-Hits

Egal ob Science-Fiction oder Fantasy – Online-Abenteuern stehen ebenso rosige wie kostspielige Zeiten bevor. Denn das Angebot im nächsten Jahr ist riesig.

Wer soll das bezahlen, wer hat so viel Zeit? Fast jeder Publisher zeigte auf der diesjährigen E3 ein Online-Rollenspiel. Durch die inzwischen weit verbreiteten Internet-Flatrates ermutigt, hoffen die Hersteller auf dicke Gewinne mit Abo-Gebühren. Unsere Hitliste verrät, für welche Titel sich monatliches Berappen und kostbare Lebenszeit lohnen werden.

Bekannte Welten

Viele Titel setzen auf bewährte Szenarios: In **Middle Earth Online** verdingen Sie sich abseits der Buch- oder Filmhandlung von **Der Herr der Ringe** etwa als biederer Hobbit-Tabakfarmer oder menschlicher Zauberer. Im Vordergrund steht jedoch

das friedliche Zusammenleben in Mittel Erde. Ganz anders in **Matrix Online**: Als Kollege von Neo, Trinity und Morpheus durchstreifen Sie ohne Nachladepausen riesige Städte. Grafisch etwas enttäuscht hat uns **Star Wars Galaxies**, das dafür mit bislang ungekanntem Bedienungskomfort protzt. Auf Wunsch lässt sich etwa der kürzeste Pfad zum nächsten Missionsziel oder eine detaillierte Umgebungskarte einblenden.

Korea-Invasion

Richard Garriotts koreanischer Arbeitgeber NCSOFT präsentierte an seinem riesigen Stand mit **Exarch**, **Shining Lore**, **Guild Wars**, **Lineage 2** und **City of Heroes** ausschließlich Online-



City of Heroes: Als Superheld beschützen Sie die Online-Stadt Paragon City.

Spiele. **Lineage 2** basiert auf der neuesten **Unreal**-Technologie und soll an den in Korea extrem erfolgreichen Vorgänger anknüpfen. **City of Heroes** ist das

Projekt des Ex-Origin-Designers Starr Long: In **X-Men**-Manier jagen Sie im Internet Superschurken. Allerdings kommen nicht alle Titel nach Europa. **MS**



World of Warcraft: Große Entfernungen überwinden Sie auf dem Rücken eines Greifen.



Mythica: Zaubern in nordischen Sagen.



Everquest 2: 160 Monster lauern auf Sie.



Matrix Online: Kämpfe mit Bullet-Time-Effekt.



Star Wars Galaxies: Das Imperium lockt.

E3-Messe-Hits

1 World of Warcraft (Blizzard)
Blizzards Meisterwerk um Menschen, Orcs, Nachtelfen und weitere Fantasy-Rassen geht im Herbst in den Betatest.

Ausgezeichnet • 1. Quartal 2004 [WWW](http://www.worldofwarcraft.com) ¹²

2 Mythica (Microsoft)
Menschen, Elfen und Zwerge ringen in der nordischen Sagenwelt um die Gunst von Göttern wie Thor oder Loki.

Sehr gut • 4. Quartal 2003 [WWW](http://www.mythica.com)

3 Everquest 2 (Sony Online)
Mit 16 spielbaren Rassen, Skript-Ereignissen wie Erdbeben sowie spannenden Quests lockt Sony ins Internet.

Sehr gut • 4. Quartal 2003 [WWW](http://www.everquest.com) ¹²

4 Matrix Online (Ubi Soft)
Sie schlucken die rote Pille und kehren als Martial-Arts-Superkämpfer auf Agentenjagd in die Matrix zurück.

Sehr gut • 2. Quartal 2004 [WWW](http://www.matrixonline.com) ¹²

5 Star Wars Galaxies (LucasArts)
Internet-Jedis ölen schon mal die Blaster. Auf welcher Seite der Macht Sie stehen, bleibt dabei Ihnen überlassen.

Sehr gut • 3. Quartal 2003 [WWW](http://www.starwarsgalaxies.com) ¹²

¹ nicht bei GS-Unzensuriert (nur 1 CD) ² im E3-Highlights-Video

³ nur bei Abo »ab 18€

⁴ nur bei Abos »ab 16/ab 18€