

Best of

GamePro

# Konsolen-Check

Hier stellen wir Ihnen die wichtigsten aktuellen Videospiele vor, in Zusammenarbeit mit unserer Schwesterzeitschrift GamePro.



jetzt am Kiosk

## Socom: U.S. Navy Seals



**Socom:** Schleich-Shooter mit cooler Spracheingabe.

Dem Schleich-Shooter **Socom** liegt ein Headset bei, das Sie an Ihre Playstation 2 anschließen. Darüber erhalten Sie in den zwölf spannenden Einsätzen nicht nur sämtliche Funksprüche, sondern können selbst Kommandos an drei KI-Kameraden geben. Und das auf Deutsch! Klappt relativ gut und ist weniger umständlich, als die Befehle per Knopfdruck zu erteilen. Ansonsten geht's knifflig taktisch zu, mit drei CPU-Begleitern in Alaska, Thailand, Turkmenistan und im Kongo. Allerdings verhalten sich die Mitkämpfer bei Geiselnbefreiungen oder Datenklau nicht immer clever. Und gespeichert wird erst nach Ende einer Mission. Nette Wettereffekte und schicke Animationen lenken von den drögen Einheitstexturen der Landschaft ab. **Socom** ist online-tauglich, sofern Sie den Network-Adapter besitzen.

## Def Jam Vendetta



**Def Jam Vendetta:** Krasse Rapper prügeln sich.

Wrestling auf die spaßige Tour: Statt muskelbepackter Profi-Catcher stehen in EAs **Def Jam Vendetta** Rapper des Plattenlabels Def Jam und weibliche Models im Ring, darunter DMX, Method Man oder Christina Milian. Mit diesen Figuren wagen Sie sich in den Kampf – mit dem Ziel, das Herz Ihrer verflissenen Flamme Angel zurückzuerobern. Die Wrestlingregeln werden in **Def Jam Vendetta** sehr großzügig ausgelegt. Auch die Steuerung ist eher gutmütig, weshalb Sie Ihre Kämpfe binnen Minuten gut unter Kontrolle haben. Kleine Probleme gibt es mit der manchmal unpräzisen Kameraführung und Kollisionsabfrage. Für zusätzliche Motivation sorgen Groupies, deren Bilder Sie nach und nach freischalten. Und natürlich stammt der Soundtrack von den namensgebenden Def-Jam-Rappern.

## Resident Evil: Dead Aim



**Resident Evil – Dead Aim:** Lightgun-Gefechte.

Ein freigesetztes Virus und ein Schiff voller Untoter sind die Zutaten, mit denen Capcom **Resident Evil**-Fans vor die Playstation 2 locken will. Dabei ist **Dead Aim**, so der Untertitel, ein halbgarer Mix aus klassischem »Rumlaufen und Sachen einsammeln«-Prinzip und Fadenkreuzballerei. Sofern Sie eine GunCon 2-Lichtpistole besitzen, dirigieren Sie über das eingebaute Steuerkreuz Ihren Helden aus der »Von-hinten«-Ansicht und schalten in Kampfszenen auf die Ego-Perspektive um. Dann ballern Sie mit der Plastikwumme auf Zombies jeder Verwesungsstufe. Wer sich mit dem Sony-Standard-Controller ins Gefecht wirft, hat gegen die hartnäckigen Gegner kaum eine Chance. Alles in allem fehlt es **Resident Evil: Dead Aim** einfach an ein paar spannenden Schockmomenten. **MIC**

### Socom: U.S. Navy Seals

12.6.2003	Nicht geplant	Nicht geplant
Hersteller:	Sony	
Sprache:	Deutsch	
USK-Freigabe:	ab 16 Jahre	
Preis:	ca. 80 Euro	



### Def Jam Vendetta

20.6.2003	Nicht geplant	20.6.2003
Hersteller:	Electronic Arts	
Sprache:	Deutsch	
USK-Freigabe:	ab 16 Jahre	
Preis:	ca. 60 Euro	



### Resident Evil: Dead Aim

20.6.2003	Nicht geplant	Nicht geplant
Hersteller:	Capcom	
Sprache:	Deutsch	
USK-Freigabe:	ab 16 Jahre	
Preis:	ca. 60 Euro	



**Videospiel-Pflichtkäufe** Viele weitere Empfehlungen finden Sie in GamePro 7/03, seit dem 30.5. am Kiosk.

### Playstation 2

Splinter Cell	91 %
Silent Hill 3	90 %
Gran Turismo 3	90 %
Final Fantasy X	88 %

### Xbox

Splinter Cell	91 %
MGS 2 Substance	90 %
Mech Assault	88 %
Panzer Dragoon Orta	85 %

### Gamecube

Zelda: The Wind Waker	93 %
Metroid Prime	92 %
Starfox Adventures	89 %
Phantasy Star Online	80 %