



CD/DVD-Inhalt 07 03



Variantenreich. Ab diesem Monat gibt's bei GameStar zwei neue Datenträger: Der eine ist die Ab-16-CD, der andere unsere Ab-18-DVD. Auf der prall gefüllten 16er-CD (liegt auch »GameStar Unzensiert« bei) finden Sie vor allem Demos zu Ego-Shootern und Strategiespielen, die es sonst nirgends im Zeitschriftenhandel gibt. Aktuelles Beispiel: Die brandheiße Exklusiv-Demo des **Halo**-Konkurrenten **Breed!** Außerdem können wir auf der roten Ab-16-Scheibe die härteren Fassungen unserer beliebten Video-Specials anbieten, diesmal unter anderem satte 21 Minuten über **Half-Life 2**. Auf der Ab-18-DVD tummeln sich noch weitere spannende Demos und Videos, die Sie nicht verpassen sollten. Frisch von der E3 haben wir Ihnen etwa ein exklusives Video-Special zu **Commandos 3** mitgebracht, das Sie nur auf der Ab-18-DVD finden! Die beiden neuen Varianten erhalten Sie im Abo, am einfachsten unter www.gamestar.de Quicklink: [44](#).

Entwirrt. Unsere Demo-Beschreibungen enthalten ab jetzt eindeutige Symbole für unsere vier Datenträger-Arten: 2 CDs (blau), DVD (silber), Ab-16-CD (rot) und Ab-18-DVD (silber). Ist das Symbol fast durchsichtig, gibt's die jeweilige Demo nicht auf dieser Scheibe. Bei den Videos funktioniert das System genau so, nur haben wir zudem neben dem Symbol angegeben, auf welcher CD oder DVD es zum Beispiel eine härtere Version oder einen interaktiven Test gibt. Mein Tipp: Wer über 16 beziehungsweise 18 Jahre alt ist, sollte in jedem Fall auf die entsprechenden Abo-Angebote umstellen – Sie verpassen sonst heiße Demos und ungeschnittenes Videomaterial!

CD/DVD-Anleitungen

Highlight des Monats:	
Half-Life 2	131
Breed	132
Rise of Nations	132
Video-Highlights	134
Demo-Highlights	136
Leserdemos	137

Highlight des Monats

► Half-Life 2

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD: härtere Fassung
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



Unter Feuer rückt das Team gegen den Gegner vor.

Endlich dürfen wir Ihnen bewegte Bilder zur Action-Sensation **Half-Life 2** zeigen. Wir haben die komplette E3-Präsentation (über 21 Minuten!) von Valve-Chef Gabe Newell gefilmt, die Sie in bester Qualität und ungeschnitten auf den Ab-16- bzw. Ab-18-Ausgaben finden. Besitzer der normalen CD- und DVD-Varianten erhalten immerhin noch zwölf hochspannende Minuten – allerdings ohne die Szenen, die als jugendbeeinträchtigend gelten. In beiden Fällen erfahren Sie, warum selbst Konkurrenz-Designern wie Warren Spector bei der Präsentation der Mund offen stand.

Quantensprung

Starten Sie das Video, und lehnen Sie sich zurück: Nach einem kurzen Intro, in dem der bereits aus **Half-Life** bekannte G-Man ein paar einleitende Worte spricht, zeigt Ihnen Florian Stangl die fantastische Physik-Engine von **Half-Life 2**. Besonders gefallen haben uns in der Demonstration die flexiblen Matratzen und das zersplitternde Holz. Danach geht's weiter mit packenden Szenen direkt aus dem Spiel: Begleiten Sie Gordon Freeman knapp acht Minuten lang (17 in der ungeschnittenen Fassung) auf seinem neuen Abenteuer. Die Mimik der Charaktere sollten Sie besonders beachten: Denn die ist verblüffend realistisch und in dieser Form bisher einzigartig. Weiterhin sehen Sie Ausschnitte aus den beeindruckenden Levels, einige der



Noch 17 Schuss, dann ist **Nachladen** angesagt.



Alyx ist das beste Beispiel für das sensationelle Charakter-System.

fiesen Feinde in Aktion sowie die rasante Fahrt mit einem bewaffneten Buggy.

Ungeschnittene Fassung

Die ungeschnittene Fassung hat noch einiges mehr zu bieten: Sie sind bei allen Actionszenen mittendrin. Keine der mitreißenden Sequenzen ist geschnitten. So erleben Sie den Kampf der Menschen gegen die Aliens, als Gordon mit einigen NPCs gemeinsam agiert. Der Höhepunkt ist die Szene, in der unser Held auf einen riesigen Strider trifft. Wie dieser ungleiche Kampf ausgeht, erfahren Sie in unserem Video. **SAM**

Exklusiv-Demo

► Breed

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 600 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte (T&L)
Ego-Shooter; Deutsch
237 MByte; Tutorial, 1 Mission
Demo-Qualität: Ausgezeichnet



Aus der Luft bereiten wir eine sichere Landung vor.

Exklusiv bei GameStar spielen Sie in der Demo zum Ego-Shooter **Breed** eine umfangreiche Mission. Die Entwickler von Brat Design versetzen Sie direkt ins Jahr 2625. Wie im Actionspiel **Halo** liegen diese Aliens im Clinch mit den Menschen. Sie leiten einen vier Mann starken Trupp und bekämpfen die feindlichen Wesen. In **Breed** können Sie jederzeit durch Tastendruck die

Einheit wechseln. So haben Sie Zugriff auf die speziellen Fähigkeiten der Teammitglieder. Ein ausführliches Tutorial erklärt Waffen und Steuerung der KI-Kameraden.

Sichere Landung

Im Hauptmenü des Spiels starten Sie die Demomission. Ihre Aufgabe ist, ein wichtiges Daten-Backup auf der Insel zu finden. Zuerst müssen Sie das feindliche Radar ausschalten. Mit dem schweren Bord-Maschinengewehr nehmen Sie die Anlagen unter Feuer. Sind Sie unbemerkt gelandet, zeigt Ihnen das HUD das nächste Einsatzziel an. Tasten Sie sich langsam ins Landesinnere vor – denn läuft Ihr Trupp in die Schusslinie einer Breed-Kanone, ist der Einsatz schnell vorbei. Die Scharfschützin im Team ist dabei eine große Hilfe. Eine Erkundung des Eilands abseits der Wegpunkte lohnt sich: Wer sich genau umsieht, findet einen Panzer. Alleine oder mit ein bis zwei Bot-Soldaten steuern Sie das Gefährt.

Installation & Start

Zur Installation der Demo klicken Sie auf den Button »Installation« in unserem CD-/DVD-Menü. Im folgenden Dialog passen Sie bei Bedarf das Zielverzeichnis und die Programm-Manager-Gruppe an. Anson-



Schnell weg: Ein Breed-Monster kommt uns bedrohlich nahe.

sten übernehmen Sie die Vorgaben und schließen die Installation nach Beendigung des Kopiervorgangs per Klick auf den Button »Fertigstellen« ab. Starten Sie die Demo bequem über die Desktop-Verknüpfung »Breed Demo«.

SAM

Mausbewegung	umsehen
W, S	vorwärts, rückwärts gehen
A, D	Schritt nach links, rechts
links	laufen, gehen
Linke Maustaste	Waffe abfeuern
Rechte Maustaste	sekundärer Feuermodus
R	Waffe nachladen
Mausrad	Waffe wechseln
	aufstehen, springen

Top-Demo

► Rise of Nations

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 500 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
Strategiespiel; Englisch
328 MByte; Tutorial, 3 Karten
Demo-Qualität: Ausgezeichnet



Unser Angriff ist erfolgreich: Die Stadt der Barbaren brennt bereits.

Die Top-Demo des Monats ist Microsofts Echtzeit-Strategiespiel **Rise of Nations** – passend zum Test in dieser Ausgabe. Das 328 MByte große Paket hat einiges zu bieten: Auf Sie warten vier Nationen, ein ausführliches Tutorial und drei Plänkel-Karten.

Lehre und Forschung

Wir empfehlen, zuerst das Tutorial zu spielen. Das finden Sie im Startbildschirm unter dem Menüpunkt »Quick Learn«. In dieser Übungsmission müssen Sie die Hauptstadt der Barbaren einnehmen. Alternativ gewinnen Sie, wenn 70 Prozent der Karte unter Ihrer Herrschaft stehen. Die Spielmechanik, das Forschungssystem sowie die Einheiten und Gebäude lernen Sie Schritt für Schritt kennen. Praktisch: Sobald Sie ein Element im Spiel anklicken, zeigt ein Status-Fenster detaillierte Informationen. Ist das Training bestanden, starten Sie den Solospieler-Modus über »Quick Battle«. Den konfigurieren Sie entsprechend Ihren Vorstellungen: Die Zahl der Verbündeten und Gegner, Spielgeschwindigkeit sowie Kartengröße sind nur ein paar der Optionen.

Installation & Start

Ein Klick auf den Button »Installation« in unserem CD-/DVD-Menü startet das Setup-Programm. Über »Install« kopieren Sie die Demo in einen Zielordner Ihrer Wahl. Ansonsten übernehmen Sie die Vorgaben per Klick auf den Button »Express Install«. Nach dem Kopieren der Daten starten Sie den PC neu. Um die Demo aufzurufen, verwenden Sie entweder das Desk-



In der Kaserne bilden wir unsere Truppen aus.

top-Icon »Rise of Nations Trial« oder die Startmenü-Verknüpfung »Start/Programme/Microsoft Games/Rise of Nations Trial/Rise of Nations Trial«. Dort finden Sie auch die De-Installationsfunktion.

SAM

Linke Maustaste auf Einheit	Einheit wählen, Infos
Rechte Maustaste	der gewählten Einheit ein Ziel zuweisen
A	angreifen
Strg + I bis O	ausgewählte Einheiten gruppieren
I bis O	Gruppe auswählen
☰ + ☲	alle Bürger selektieren
↑, ↓, ←, →	Karte scrollen
Mausrad	Ansicht zoomen
C	Stadt anwählen
K	Kaserne anwählen
S	Stall anwählen
O	Schmiede anwählen



Videos

► E3-Highlights

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD
- DVD: Video
- Ab-18-DVD



E3-Highlights: 40 Spiele-Neuheiten im Überblick.

► GTA Vice City

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD
- DVD: Interaktiv
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



GTA Vice City: Der Nachfolger von GTA 3 im Test.

► Halo

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD: härtere Fassung
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



Halo: Wir haben die ersten Bilder der PC-Version.

► Doom 3

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD: härtere Fassung
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



Doom 3: Der neue Trailer zeigt knallharte 3D-Action.

► Deus Ex 2

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD: härtere Fassung
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



Deus Ex 2: Die neuesten Szenen des Actionspiels.

► Vampire 2

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



Vampire 2: Nutzt die lizenzierte Half-Life-2-Engine.

► Rome – Total War

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD: härtere Fassung
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



Rome: Der Medieval-Nachfolger mit toller 3D-Optik.

► War of the Ring

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: Video



War of the Ring: Echtzeit-Strategie in Mitteleuropa.

► Thief 3

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD: härtere Fassung
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



Thief 3: Video-Premiere – auf Beutezug im Schloss.

► Die Sims 2

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: Video



Die Sims 2: Von der Wiege ins Grab – jetzt in 3D.

► Sacred

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: härtere Fassung



Sacred: Der Diablo-Klon könnte das Vorbild toppen.

► Rise of Nations

- 2 CDs: Video
- Ab-16-CD
- DVD: Video
- Ab-18-DVD: Video



Rise of Nations: Wir testen das tolle Echtzeit-Spiel.



Auf CD/DVD:
ausführliche
Beschreibungen

Demos

► Star Trek Elite Force 2

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 600 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
Ego-Shooter; Deutsch
129 MByte; 2 Missionsabschnitte
Demo-Qualität: Sehr gut



Linke Maustaste	Waffe abfeuern
Rechte Maustaste	alternativer Waffenmodus
[X], mittlere Maustaste	benutzen
[W], [S], [A], [D]	Bewegungsrichtungen
[C]	ducken
[V]	Waffe nachladen
[Enter]	Missionsziele anzeigen
[Space]	springen
[F6]	Schnellspeichern
[F9]	Schnellladen
Mausrad	Waffe wechseln
[N]	Nachtsichtgerät

► Colin McRae Rally 3

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 750 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
Rennspiel; Deutsch
151 MByte; 3 Strecken
Demo-Qualität: Sehr gut



[Left Arrow]	nach links lenken
[Right Arrow]	nach rechts lenken
[Up Arrow]	beschleunigen
[Down Arrow]	bremsen
[Space]	Handbremse
[Enter]	hochschalten
[Shift]	runterschalten
[1]	Perspektive wechseln
[2]	rückwärts fahren
[Esc]	Pause
[Left Arrow]	Menü bestätigen
[Esc]	Menü zurück

► MotoGP 2

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 500 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
Rennspiel; Englisch
87 MByte; 1 Kurs
Demo-Qualität: Sehr gut



[Left Arrow]	links, rechts lenken
[Up Arrow]	beschleunigen, bremsen

► Uplink

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 200 MHz, 32 MByte RAM
Strategiespiel; Englisch
7 MByte; Tutorial, 2 Aufträge
Demo-Qualität: Sehr gut



Linke Maustaste	Aktion
[Enter]	Eingabe bestätigen

► Vietcong (Solo)

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 650 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte
Ego-Shooter; Englisch
117 MByte; 1 Mission
Demo-Qualität: Sehr gut



[W], [S], [A], [D]	Bewegungsrichtungen
Mausbewegung	umsehen, zielen
Linke Maustaste	schießen
Rechte Maustaste	zielen
[Strg]	hinlegen, aufstehen
[R]	nachladen
[Enter]	Waffen aufheben, Aktion durchführen
[M]	Karte
[B]	Fernglas
[C]	Kommunikationsmenü
Mausrad	Waffe wechseln
[G]	Waffe wegwerfen

► Tony Hawk's Skater 4

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 800 MHz, 256 MByte RAM, 3D-Karte
Sportspiel; Englisch
199 MByte; 3 Modi, 1 Kurs
Demo-Qualität: Sehr gut



[W]	vorwärts
[S]	rückwärts
[A]	nach links drehen
[D]	nach rechts drehen
Ziffernblock [2]	Ollie
Ziffernblock [8]	Grind
Ziffernblock [6]	Grab
Ziffernblock [4]	Kick
Ziffernblock [7]	Nollie Stance
Ziffernblock [9]	Switch
[Esc]	Pause
[Left Arrow]	Kamera

► Moorhuhn X - XS

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 500 MHz, 64 MByte RAM
Actionspiel; Deutsch
14 MByte; 1 Level
Demo-Qualität: Gut



Linke Maustaste	feuern
-----------------	--------



Demos

► Hulk

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 700 MHz, 64 MB RAM, 3D-Karte (T&L)

Actionspiel; Englisch

156 MByte; 1 Level

Demo-Qualität: Gut



W, S

vorwärts, rückwärts gehen

A, D

nach links, rechts gehen

Strg

springen

Ziffernblock 4

ducken

Ziffernblock 8

Gamma-Strahl

► Chaser

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 600 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte

Ego-Shooter; Deutsch

184 MByte; Tutorial, 1 Mission

Demo-Qualität: Sehr gut



Linke, rechte Maustaste feuern, Waffenmodus wechseln

Dritte Maustaste

Waffe nachladen

Mausrad

Waffe wechseln

W, S, A, D

Bewegungsrichtungen

springen

C

ducken

► Galactic Civilizations

2 CDs Ab-16-CD DVD Ab-18-DVD

CPU mit 600 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte

Strategiespiel; Englisch

15 MByte; 1 Galaxie

Demo-Qualität: Sehr gut



Linke Maustaste

Schiff wählen

Rechte Maustaste

Zielpunkt angeben

Doppelklick linke Maustaste

Objektinformationen

S

Schiff bewachen

G

Schiff schützen

F

nächstes Schiff anwählen

Highlights auf CD & DVD

► Extras

Unsere Silberscheiben sind auch diesen Monat bis zum Rand mit Extras gefüllt. Für das indizierte Echtzeit-Strategiespiel **C&C Generals** haben wir zehn Plänkelkarten ausgesucht. Auch Ihre Hardware wird bestens versorgt: Werkelt eine ATI- oder Nvidia-Grafikkarte in Ihrem Rechner, dann zaubert diese mit brandaktuellen Treibern noch mehr Frames auf den Bildschirm. Zudem peppen ganze 35 Desktop-Motive Ihren Monitor ordentlich auf: **Enter the Matrix**, **Star Trek Elite Force 2**, **Tomb Raider 6**, **Halo**, **World of Warcraft**, **Tony Hawk's Pro Skater 4** und **Will Rock** sind nur ein paar der Highlights.

Wettbewerb: Leserdemos

Wie jeden Monat gibt es auch in dieser Ausgabe wieder die beliebten Leserdemos. Fünf Spiele schaffen es in die Endauswahl des GameStar-Wettbewerbs. Sie finden die Demos samt Beschreibungen auf unseren CDs/DVDs (außer auf »GameStar Unzensiert«). Von dort installieren Sie die Spiele. Geben Sie auf der Mitmachkarte im Heft Ihren Favoriten an, um an unserer monatlichen Verlosung teilzunehmen. Der Gesamtsieger des Leserdemo-Wettbewerbs bekommt ein Computerspiel seiner Wahl. Wenn auch Sie ein interessantes Spiel oder ein nützliches Tool programmiert haben, und etwas gewinnen möchten, dann schicken Sie es an:

IDG Entertainment Verlag
GameStar-Lesersoftware
Leopoldstr. 252 b
80807 München

oder per E-Mail an:
cd@gamestar.de

Gewinner 06/2003

Der Gewinner der letzten Ausgabe heißt Jan Malander. Unsere Leser votierten mehrheitlich für sein Jump-and-Run-Spiel »Jumpy Balla 2003«.



Das lustige
Jumpy Balla
2003 spornt
zur Punkte-
jagd an.

Diesmal nehmen am Wettbewerb teil:

1. Spacebattle von Jan Gossman
2. I've got some Balls von Daniel Heynlein
3. Heuline von Simon Heiko Thomas
4. Kampf im All von Simon Parzer
5. Multiquiz von Alexander Hessler