

Die Vorletzte

Sie wollten schon immer mal ein berühmter Designer sein?

Unser Brettspiel Developoly bringt Sie dem Traumziel näher.

RELEASE Geschäft! Das Spiel steht trotz aller Mängel im Laden. Sie lehnen sich zurück und planen das Addon.	Eine Erbschaft bringt Ihrem jungen Entwicklungsstudio 100.000 Euro. Vier Felder vorrücken!	Ihre Grafiker streifen schon in 3D-Bäumen. Eine Runde aussetzen.	Ein alter Freund mit Intelligenz für das Spiel. Zwei Felder vor.	Ihr Geschäftspartner brennt nach Rio durch. Zurück auf Start.	Die von einem Bekannten gemaßte, beherrschte, rechte Winkel. Drei Felder zurück.
	Kurz vor Veröffentlichung entdeckt ein Tester schwere Bugs. Der Termin muss verschoben werden. Eine Runde aussetzen.	Spielregeln: Alle Mitspieler (maximal vier) würfeln einmal. Der mit der höchsten Zahl beginnt. Wenn Sie Felder vor- oder zurückspringen müssen, gelten die Anweisungen auf dem Zielfeld nicht. Sieger ist, wer als Erster den Release seines Spiels schafft. Tipp: Schneiden Sie die Designerköpfe neben dem Spielplan aus, knicken Sie die Stars als Spielfiguren. Da macht die Entwickler-Karriere gleich viel mehr Spaß!			
	Gegen den Widerstand des Publishers setzen Sie eine Pappschachtel als Verpackung durch. Ein Feld vor.	DEVELOPOLY			
GameStar Ihr Projekt ist Geheimtipp des Monats in den GameStar-Spieler-News. Drei Felder vor.	Aus beruflichen Interesse probieren Sie alle Internet-Reisenspiele aus. Zwei Runden aussetzen.		An der Tankstelle lernen Sie einen talentierten Level-Designer kennen. Zwei Felder vor.	Unter der Dusche fällt Ihnen ein cooler Name für Ihr Spiel ein. Drei Felder vor.	
	Ihre Freundin trennt sich von Ihnen. Genial! Endlich mehr Zeit für das Projekt! Ein Feld vor.		Ein Festplattencrash zerstört die Arbeit der letzten Wochen. Zwei Felder zurück.	Ein Publisher macht 50.000 Euro locker, wenn Sie Titel, Szenario und Spielprinzip ändern. Sie sagen zu zwei Felder vor.	
Betatester verschicken eine Raubkopier-Version Ihres Spiels an fünf Felder zurück.	Auf der Games Convention in Leipzig ist Ihr Spiel in aller Munde. Ein Feld vor.	Ehemalige Mitarbeiter gründen ihr eigenes Unternehmen und programmieren ein Konkurrenzspiel. Ein Feld zurück.	Das E3-Publikum konzentriert sich auf Doom 3 und lässt Ihr Spiel links liegen. Eine Runde aussetzen.		VERRAT



Peter Molyneux



Bill Roper



John Carmack



Sid Meier

GameStar-Fotoroman Folge 46: Sommer in der Stadt

