

# Adventures

Markus Schwerdtel



**Gesicherte Zukunft.** Eins steht nach der Spielemesse E3 im Mai fest: Kollege Georg Valtin und ich werden als Adventure-Experten nicht so schnell arbeitslos. Klassische Abenteuer winden sich zwar unter der aktuellen Action-Welle im Todeskampf, doch dafür rollen eine Menge hochkarätiger Rollenspiele auf uns zu: Ataris **Greyhawk** tritt etwa in die Fußstapfen von **Baldur's Gate 2**, während sich das deutsche **Sacred** an **Diablo 2**-Jünger wendet. Dazu kommen das **Neverwinter Nights**-Addon **Shadows of the Undrentide** und viele kleinere interessante Projekte, etwa **Bloody Magic** der russischen Firma 1C. Von der unglaublichen Flut der Online-Rollenspiele ganz zu schweigen...

**Runenmeister in Rente.** Ich gestehe: Blizzards Hype-Maschinerie hat mich voll erwischt. Ungeduldig zähle ich die Tage bis **World of Warcraft**. Das heißt, ich würde zählen – wenn es denn schon einen Termin gäbe. Doch Bill Ropers Mannen lassen sich bestenfalls zu einem »Anfang 2004« hinreißen. Das freut zumindest meinen **Dark Age of Camelot**-Runenmeister Kargbier. Er darf sich im Herbst noch durch das Addon **Trials of Atlantis** kämpfen, bevor er dann wegen **World of Warcraft** in den Ruhestand versetzt wird.

## Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Baldur's Gate 2</b>	Rollenspiel	01/01	<b>91%</b>
2	<b>Diablo 2</b>	Action-Rollenspiel	08/00	<b>90%</b>
3	<b>Morrowind</b>	Rollenspiel	07/02	<b>89%</b>
4	<b>Gothic 2</b>	Rollenspiel	01/03	<b>88%</b>
5	<b>Earth &amp; Beyond</b>	Online-Rollenspiel	12/02	<b>87%</b>
6	<b>Dark Age of Camelot</b>	Online-Rollenspiel	05/02	<b>86%</b>
7	<b>Monkey Island 4</b>	Adventure	01/01	<b>86%</b>
8	<b>Dark Project 2</b>	Action-Adventure	05/00	<b>86%</b>
9	<b>Final Fantasy 8</b>	Rollenspiel	03/00	<b>85%</b>
10	<b>Neverwinter Nights</b>	Rollenspiel	08/02	<b>85%</b>
11	<b>Everquest Europa</b>	Online-Rollenspiel	02/03	<b>84%</b>
12	<b>Runaway</b>	Adventure	01/03	<b>84%</b>
13	<b>Dungeon Siege</b>	Action-Rollenspiel	06/02	<b>84%</b>
14	<b>Vampire</b>	Rollenspiel	09/00	<b>84%</b>
15	<b>Arx Fatalis</b>	Rollenspiel	08/02	<b>84%</b>
16	<b>Asheron's Call 2</b>	Online-Rollenspiel	02/03	<b>83%</b>
17	<b>Nox</b>	Rollenspiel	03/00	<b>83%</b>
18	<b>Fallout 2</b>	Rollenspiel	01/99	<b>83%</b>
19	<b>Tomb Raider 4</b>	Action-Adventure	01/00	<b>83%</b>
20	<b>Resident Evil 3</b>	Action-Adventure	12/00	<b>83%</b>
21	<b>Planescape Torment</b>	Rollenspiel	03/00	<b>82%</b>
22	<b>Icewind Dale 2</b>	Rollenspiel	11/02	<b>82%</b>
23	<b>Harry Potter 2</b>	Action-Adventure	01/02	<b>82%</b>
24	<b>Indiana Jones 6</b>	Action-Adventure	05/03	<b>80%</b>
25	<b>The Longest Journey</b>	Adventure	04/01	<b>79%</b>

Zu den Adventures gehören Spiele, deren Gattung Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, wie z.B. Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures, Detektivspiele.

## Adventure-Inhalt

### Tests

CSI – Crime Scene  
Investigation .....112

## Dem Täter auf der Fährte

# CSI

Mit der Spurensicherung auf Gangsterjagd in Las Vegas: Das klingt spannend? Ist es aber in Ubi Softs Krimiserien-Umsetzung ganz und gar nicht!

### Petra Schmitz

#### Enttäuschter Fan



Ich bin CSI-Fan und wollte das Spiel wirklich, wirklich gut finden. Ging aber nicht. Okay, ich habe mich schon gefreut, wenn ich mal wieder ein wichtiges Beweisstück aufstöberte, aber gefordert wurde ich nie richtig. Da kann man fast schon dankbar sein, dass das Programm so schnell vorbei ist. Denn wenn ich mich schon langweilen muss, dann bitte möglichst kurz. Schade, aus den spannenden CSI-Fällen hätte man ein herrlich morbides Adventure machen können.

An jedem Mittwochabend flimmert die spannende Krimiserie **CSI** über deutsche Fernsehbildschirme. Darin geht es um die US-Polizeibehörde »Crime Scene Investigation«, die in Las Vegas mysteriösen Verbrechen auf die Spur kommt – indem sie unter anderem den Tatort ganz genau untersucht. Ubi Soft schickt Sie nun im Adventure **CSI** als neuen Ermittler mit den Helden der Serie auf Mörderjagd im Spieler-Paradies.

#### Wir brauchen Beweise!

Eine Tänzerin wird tot auf ihrem Hotelbett aufgefunden. So beginnt Ihr erster von insgesamt fünf Fällen, die alle – wie sich im Laufe des Spiels herausstellt – miteinander verknüpft sind. In jedem untersuchen Sie zunächst den Tatort, dadurch dass Sie mit dem Cursor den Bildschirm abfahren. Sobald Sie etwas näher betrachten oder gar mitnehmen können, ändert sich die Farbe des Mauszeigers von Blau zu Grün. So sammeln Sie etwa Baumwollfäden, Haare oder Fingerabdrücke. Im Labor nehmen entweder Sie oder der Spezialist Greg Sanders die Funde unter die Lupe.

Je mehr Sie über ein Verbrechen und die daran Beteiligten erfahren, desto mehr Orte werden Ihnen zugänglich gemacht. Die grasen Sie ebenfalls ab und finden wieder Beweisstücke. Im Leichenschauhaus und auf der Polizeiwache erhalten Sie weitere Hinweise. Immer mit dabei: einer der CSI-Veteranen wie Sara Sidle oder Nick Stockes.

Die geben Ihnen Tipps, wenn Sie mal wider Erwarten nicht weiterkommen. Das führt allerdings zu Punktabzug, wenn CSI-Leiter Gil Grissom Sie am Ende eines Falles beurteilt.

#### Kriminelle Grafik

Das schlecht animierte CSI-Team des Spiels erinnert optisch nur rudimentär an die Vorbilder. Dazu gesellen sich langweilige und detailarme Schauplätze. Beim Erkunden kommt dadurch kaum Freude auf.

**CSI** ist neben all seiner Mankos auch noch verflücht kurz und viel zu einfach. So können Sie das Programm an einem Nachmittag durchspielen.

PET



Im Computer finden Sie wichtige **Personalakten**.



Mit Nick Stockes (rechts) untersuchen wir mit dem Mauszeiger die **Wohnung** eines Serverbetreibers.

## CSI Adventure



Publisher: Ubi Soft, (0190) 771 882  
 Sprache: Deutsch  
 Ausstattung: DVD-Box, 3 CD, 20 S. Handbuch  
 Release (D): 14.5.2003  
 Preis: ca. 30 Euro  
 USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

Eingewöhnung: 5 Minuten Solo-Spaß: 4 Stunden Multiplayer-Spaß: -

#### DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> <li>• einsteigerfreundlich</li> <li>• schnelle Erfolgsergebnisse</li> <li>• hilfreiche Kollegen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• schlechte Grafik</li> <li>• langweilige Storys</li> <li>• viel zu kurz</li> </ul>

#### MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: -

#### HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 (32 MB)	Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti
Geforce 4 Ti	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700	GF FX 5800/Ultra	Radeon 9800 Pro

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 500 MHz	CPU mit 800 MHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	256 MByte RAM
520 MByte Installationsgröße	1,5 GByte Installationsgröße	1,5 GByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

#### ALTERNATIVEN

<b>Runaway</b> (84%, GS 01/03) Spannendes Adventure im Road-Movie-Stil mit schrägen Charakteren und tollen Rätseln.	<b>Largo Winch</b> (74%, GS 10/02) Abenteuer um einen Multimillionär. Spannende Story, ein bisschen zu leicht für Rätsel-Profis.
--	---

#### WERTUNG

Grafik:	Ausreichend
Sound:	Gut
Bedienung:	Befriedigend
Spieletiefe:	Ausreichend
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Enttäuschende Umsetzung einer guten Krimiserie.

