



Flieger, grüß mir L.A.!

E3-Simulations-Hits

Klasse statt Masse – mit wenigen, aber dafür hochklassigen Titeln präsentiert sich das eigentlich schon totgesagte Genre so lebendig wie selten zuvor.

Der Flug zur Messe nach Los Angeles hielt es uns deutlich vor Augen: Das Steuern eines Jets macht deutlich mehr Spaß, als zehn Stunden lang die Polsterung der engen Passagiersitze an ihre Belastungsgrenze zu treiben. Umso mehr haben wir uns auf der diesjährigen E3 über die vorgestellten Simulationen gefreut.

Action simuliert

Reinrassige Simulationen gab es nur wenige zu bestaunen, Einflüsse haben wir dafür an fast allen Ständen gefunden. Die Genre-Grenzen verschwimmen immer mehr: In vielen Taktik-Action-Spielen wie **Söldner** oder **Battlefield 1942: Secret Weapons of WW2** gehört eine halb-

wegs realistische Flug- und Fahrzeugsteuerung mittlerweile zum guten Ton. Und in **Battlefield Command**, dem Echtzeit-Strategiespiel der **Sturmovik**-Macher, hat jede einzelne Panzerplatte unterschiedliche Schutzwerte.

Andererseits legen Simulations-Entwickler ihre Scheuklappen ab und kiebitzen bei anderen Genres. So können Sie laut Larry Holland (**Tie Fighter**) sein **Secret Weapons over Normandy** problemlos in der Außenperspektive und per Gamepad durchspielen, dank zahlreicher Hilfen wie Zeitlupenmodus oder Vorhalte-Fadenkreuz. Originalgetreue Cockpit-Gestaltung und Joystick-Steuerung wollen die Programmierer von Totally Games natürlich trotzdem mitliefern.



Lock On: Hochrealistische Luftkämpfe mit modernen Flugzeugen.

Realismus satt

Fans von knallhartem Realismus dürfen trotzdem optimistisch in die Zukunft schauen.

Lock On simuliert acht moderne Kampf-Jets wie Mig-29 Fulcrum bis ins letzte Detail, sieht toll aus und soll noch im Sommer 2003 erscheinen. **HK**



Secret Weapons over Normandy: Actionreiche Simulation von X-Wing-Veteran Larry Holland.



Yager: Spektakuläre Effekte aus Berlin.



Train Simulator 2: Deutsche Loks und Bahnhöfe.



FS 2004: 100 Jahre Luftfahrt-Geschichte.



X 2: Komplexe Weltraum-Simulation.

E3-Messe-Hits

1 Secret Weapons over Normandy (LucasArts)

Simulations-Guru Holland macht einen Mix aus Realismus und packender Flugaction.

Sehr gut • Oktober 2003

2 Yager (Yager)

Die wohl schönste Grafik im Genre kommt aus Deutschland. Spektakuläre Science-Fiction-Schlachten mit toller Story.

Sehr gut • September 2003

3 Train Simulator 2 (Microsoft)

Mehr Leben neben den Gleisen, mehr Realismus auf den Schienen – die Lok-Simulation dampft in Richtung Superhit.

Sehr gut • 3. Quartal 2003

4 Flight Simulator 2004 (Microsoft)

Die erste Simulation mit dynamischen Wittereffekten. Dazu gibt's Flugzeuge aus 100 Jahren Luftfahrt-Geschichte.

Sehr gut • August 2003

5 X 2 (Egosoft)

Konkurrenz für Freelancer: Der Raumschiffpilot kann nicht nur handeln und kämpfen, sondern auch Stationen bauen.

Gut • 4. Quartal 2003

¹ nicht bei GS-Unzensuriert (nur 1 CD) ² im E3-Highlights-Video

³ nur bei Abos »ab 18€

⁴ nur bei Abos »ab 16/ab 18€