

Gerüchte, Szene



Fable: Der Held verändert sein Aussehen entsprechend Ihrer Spielweise. (Bild: Xbox-Version)

Kolumne



Besser spät als nie?

Hat Peter Molyneux ein schlechtes Gedächtnis? Könnte man meinen. Jahrelang erzählte er uns, sein Rollenspiel Fable erscheine exklusiv auf der Xbox.

Jetzt denkt er auf einmal doch über eine PC-Umsetzung nach! Vermutlicher Grund für diesen Sinneswandel: Microsofts Wunderkonsole ist nicht der erwartete Mega-Seller; eine nachgeschobene PC-Version des Spiels reduziert das Risiko eines finanziellen Flops. Einerseits freue ich mich ja auf Fable. Bloß warum kommt Herr Molyneux erst kurz vor Fertigstellung auf diese Idee?

Antwort: Weil Rechte-Inhaber Microsoft erst jetzt auf die Idee kommt. Doch das Beispiel Halo zeigt, wie so ein Rumeiern nach hinten losgehen kann. Jahrelang ließ uns Microsoft über eine PC-Version im Unklaren. Jetzt kommt sie doch, zwei Jahre später als die Xbox-Variante, und wird nach Half-Life 2 wohl kaum noch einen PC-Spieler interessieren. Durch die späte Erkenntnis setzt Microsoft Fable einem ähnlichen Risiko aus. Wie man es schlauer anstellt, hat Ubi Soft mit Splinter Cell vorgemacht. Der Schleich-Shooter erschien nahezu gleichzeitig für PC und Xbox und wurde auf beiden Systemen zum Hit. Also, werte Microsoft'ler, für die Zukunft: Wer zu spät umsetzt, den bestraft der PC-Spieler!

Heiko Klinge
Redakteur

Fable

Fabelhafte Nachrichten für alle Rollenspieler: In einem Interview entlockten unsere Kollegen von GamePro Peter Molyneux erste Hinweise auf eine PC-Version des monumentalen Xbox-Rollenspiels **Fable** (vormals: **Project Ego**) Auf die Frage, ob **Fable** Xbox-exklusiv bleibe, antwortete Molyneux: »Wir denken gerade über eine andere Plattform nach, aber das wird bestimmt keine Konsole sein. Mehr darf ich nicht sagen, aber ihr wisst sicherlich, was ich meine.«

Seit fünf Jahren basteln Peters Lionhead Studios und das Entwicklerteam Big Blue Box gemeinsam an dem Mega-Projekt. Größter Unterschied zu herkömmlichen Rollenspielen: Sie begleiten Ihren Charakter von der Jugend bis zur Rente. Wie in **Black & White** verändert Ihre Spielweise Entwicklung und Erscheinungsbild des Helden. In der wunderschönen 3D-Welt Albion genießen Sie deshalb auch völlige Handlungsfreiheit. Für jeden Auftrag soll es unzählige Lösungsmöglichkeiten geben: gut oder böse, mit Schwert oder Magie, Gewalt oder List. In der aktuellen GamePro finden Sie übrigens eine exklusive Titelstory und das komplette Interview.

→ www.gamestar.de Quicklink: [72]

Battlefield Vietnam

Der Multiplayer-König bekommt einen Erben: Electronic Arts hat offiziell einen Nachfolger zu **Battlefield 1942** angekündigt. **Battlefield Vietnam** schickt Sie in die grüne Hölle Fernosts, entweder auf Seiten der USA oder Nordvietnam. Neben originalgetreuer Kriegsmaschinerie aus den 60-er

Jahren versprechen die schwedischen Entwickler von Digital Illusions spielerische Neuerungen. Wichtigste Militäreinheit der Amerikaner wird der Hubschrauber, mit dem Sie schweres Gerät per Haken über den Dschungel transportieren. Insassen von Truppentransportern dürfen künftig auch während der Fahrt feuern. Verbesserte Grafiken und Soundeffekte sollen das Mittendrin-Gefühl des Vorgängers deutlich steigern. Bereits Anfang 2004 erhalten Multiplayer-Soldaten den Einberufungsbefehl.

→ www.gamestar.de Quicklink: [73]



Battlefield Vietnam: Multiplayer-Schlachten im Dschungel.

Baldur's Gate 3: Verwirrspiel

Kommt's nun, oder kommt es nicht? Im Juni tauchte plötzlich **Baldur's Gate 3** auf der Liste des US-Händlers EBGames auf. Kurze Zeit später dementierte jedoch ein Sprecher des amerikanischen Bioware-Vertriebs Vivendi Universal die Existenz des Titels. Trotzdem: Wir sind uns sicher, dass Bioware bereits fleißig am dritten Teil des Rollenspiel-Epos werkelt. Schließlich bestätigten die kanadischen Entwickler bereits im August 2002 in einer Pressemitteilung, dass sie an einem neuen PC-Rollenspiel mit 3D-Grafik arbeiten. Mit der offiziellen Ankündigung von **Baldur's Gate 3** will Bioware offenbar noch warten, bis der Publisher feststeht.

→ www.gamestar.de Quicklink: [88]

Prey: Auferstehung mit Doom-3-Engine

Neben **Duke Nukem Forever** hat 3D Re-als mit **Prey** noch eine weitere Spiele-Leiche im Keller. Und diese scheint plötzlich lebendig zu werden. Seit Jahren kursieren hartnäckig Gerüchte, dass der Ego-Shooter um einen Cyber-Indianer mit der **Doom 3**-Engine weiterentwickelt werde. Jetzt gibt es erstmals einen handfesten Hinweis: In einem uns vorliegenden internen Dokument von Nvidia erscheint das Projekt unter dem Namen **Dark Harvest**, Entwickler sind die Human Head Studios (**Rune**). Kein Wunder, dass die Firma derzeit ganz offiziell nach einem versierten Level-Designer für ein **Doom 3**-Engine-Projekt sucht...

→ www.gamestar.de Quicklink: [75]



Die bisher letzten Bilder von **Prey** stammen aus dem Jahr 1998.

Neues C&C Generals

Zwei Branchen-Insider haben uns unabhängig voneinander bestätigt, dass Electronic Arts eine entschärfte Version des indizierten Strategiespiels **C&C Generals** in Deutschland veröffentlichen will. Statt Soldaten aus Fleisch und Blut sollen dann Ro-

Terminkalender: Netzwerk-Partys im August 2003

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

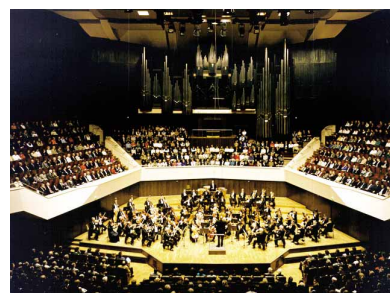
Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
Terminal XXL Flatline II	Köln 555	http://www.lankoeln.com [61]	1.8. bis 3.8.2003
Firestage LAN3	Buch am Erlbach 160	http://www.firestage.de/ [62]	1.8. bis 3.8.2003
Overplayed	Bochum 220	http://www.overplayed.de [63]	2.8. bis 3.8.2003
ALTERNATE SHALan	Langgöns 200	http://www.shalan.de/ [64]	8.8. bis 10.8.2003
Thorn eXtrem	A-Villach 500	http://www.thornlan.eu.org [80]	15.8. bis 17.8.2003
LANasutra 5	Verden 220	http://www.LANasutra.de [65]	15.8. bis 17.8.2003
lan-force 3	Stockach 470	http://www.lan-force.de/ [66]	22.8. bis 24.8.2003
Nemesis LAN 2	Frankfurt 210	http://www.lan-verein.de/ [67]	22.8. bis 24.8.2003
Break the Rulz 4	Waldeck-Sachsenhausen 224	http://www.btr-lan.de [68]	29.8. bis 31.8.2003
E-Sports-Festival-Franken	Erlangen 800	http://www.e-f-f.de [69]	29.8. bis 31.8.2003

boter auf den Schlachtfeldern kämpfen. EA will außerdem sämtliche Bezüge zur Realität entfernen. Die Kriegsschauplätze Bagdad und Peking bekommen also ebenso neue, fiktive Namen wie die originalgetreuen Einheiten, etwa Comanche oder Humvee. Bisher ist noch unklar, ob EA die von der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien (BPjM) besonders kritisierte Globale Befreiungs-Armee-Kampagne komplett überarbeiten oder sogar entfernen wird. Das entschärfte **C&C Generals** soll eine Altersfreigabe ab 16 Jahre erhalten und spätestens ab September im Laden stehen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [79]

Games Convention 2003: Spielerisches Konzert

Die Games Convention (21. bis 24. August) eröffnet mit einem Paukenschlag: Am Vorabend der Messe-Eröffnung wird das tschechische National-Symphonieorchester im Leipziger Gewandhaus berühmte Melodien aus Computerspielen interpretieren. Auf dem Spielplan stehen unter anderem die Soundtracks von **Mafia**, **Medal of Honor** und **Splinter Cell**. Dirigent ist Andy Brick, bekannt geworden als Film-



Games Convention: Konzert im Leipziger Gewandhaus.

Komponist von Disney-Streifen (**Ariele 2**). Karten gibt es ab fünf Euro auf der offiziellen GC-Homepage. Inzwischen hat auch der Vorverkauf für die Messe selbst begonnen. Tickets ab 8,50 Euro gibt es bei den Reisezentren der Deutschen Bahn. In unserer Verlosung auf Seite 170 verschenken wir übrigens 150 Tageskarten. **HK**

→ www.gamestar.de Quicklink: [90]

GC 2003: Spiele-Awards

Im Rahmen der Games Convention in Leipzig will der Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland (VUD) erstmals das beste PC-Spiel des Jahres mit dem **G.A.I.A.-Award** küren. Die Liste der nominierten Spiele hat eine Experten-Jury zusammengestellt, der auch GameStar-Chefredakteur Jörg Langer angehört. Den endgültigen Sieger bestimmen jedoch Sie per **SMS-Voting**. Einfach das SMS-Kürzel Ihres Favoriten an die Telefonnummer 82444 senden (Preis je SMS: 0,49). Die Abstimmung per SMS beginnt am 5. Juli um 00 Uhr und endet am 5. August um 24.00 Uhr. Zu gewinnen gibt es Sachpreise mit einem Gesamtwert von über 20.000 Euro, unter anderem eine Reise für zwei Personen zu einem berühmten, noch geheimen amerikanischen Entwicklerstudio.

GameStar-Newsticker

★★★ **QUAKE 4**: Gerüchten zufolge wollen id Software und Raven auf der Quakecon in Dallas (14. bis 17. August) den vierten Teil der Shooter-Legende offiziell vorstellen. (www.gamestar.de Quicklink: [81]) ★★★ **DOOM 3**: id-Mitarbeiterin Donna Hicks hat angeblich gegenüber einem Bewerber ausgeplaudert, dass pünktlich zur Quakecon eine spielbare Zwei-Level-Demo zur Horror-Ballerei erscheinen soll. [82] ★★★ **ALLIANZ GEGEN RAUBKOPIEN**: Die deutsche Film- und Video-Branche hat am 12. Juni eine »Allianz gegen Raubkopien« gegründet, der bald auch Vertreter der Musik- und Spiele-Industrie beitreten sollen. [83] ★★★ **METALLICA**: Die Entwickler von Segnana basteln an einem Action-Rennspiel rund um die Metal-Musiker. [85] ★★★ **RITUAL**: Ein Großteil des Entwicklerteams von Elite Force 2 hat wegen weggebrochener Auftragsarbeiten seinen Job verloren. Laut Publisher Activision soll sich das allerdings nicht auf den Support des Spiels auswirken. [84] ★★★ **3DO**: Das traditionsreiche Entwicklerstudio (Heroes of Might & Magic) musste wegen finanzieller Schwierigkeiten einen Insolvenzantrag stellen. Der Geschäftsbetrieb soll aber vorerst weitergehen. [86] ★★★ **GAMES ON DEMAND**: T-Online erweitert sein Spiele-Repertoire um den Aufbau-Hit Tropic 2. Vier Tage spielen kosten 5,90 Euro. [87] ★★★ **TRON 2.0**: Der viel versprechende Ego-Shooter wird am 26. August ausschließlich auf DVD erscheinen. [89] ★★★ **ENTER THE MATRIX**: Atari England hat bestätigt, dass Weihnachten 2004 ein neues Matrix-Spiel in den Läden stehen soll. [91] ★★★

PC-Spiel	SMS-Kürzel
Age of Mythology	pc ageofm
Anno 1503	pc anno
Battlefield 1942	pc battle
Fifa 2003	pc fifa
Gothic 2	pc gothic
GTA Vice City	pc gtavc
Mafia	pc mafia
Morrowind	pc morro
Splinter Cell	pc splinter
WarCraft 3	pc warcraft



Spiele News



Rome: Zur Zeit des römischen Imperiums belagern Sie in epischen Schlachten riesige Städte.

Kolumne



Pack den Hulk in die Box!

Der Hulk ist groß, grün und böse. Trotzdem hat Vivendi es geschafft, ihn in eine kleine Schachtel zu quetschen. Oder besser gesagt, das Spiel zum Kino-

film. Doch das ging nicht ohne Reibungsverluste ab: In der Plastikbox drängeln sich zwei CDs, die teilweise übereinanderliegen. Datenträger Nummer 3 fliegt, in eine labberige Kunststoff-Hülle verpackt, irgendwo in der Plastikschatel herum. Kratzer auf den CD-Oberflächen sind bei häufigerem Gebrauch damit vorprogrammiert. Ähnlich Colin 3, allerdings ist darin zumindest CD 3 fixiert. So etwas ist ärgerlich und wenig kundenfreundlich. Immerhin legen 66 Prozent unserer Leser (laut aktueller Umfrage) sehr großen Wert auf Ausstattung und Verpackung.

Liebe Hersteller, das geht doch auch anders, wie Positivbeispiele à la GTA Vice City oder Splinter Cell zeigen. Und wenn ihr schon an der schweren Aufgabe scheitert, drei CDs ordentlich in einer Schachtel unterzubringen, dann macht – wie die Disney-Kollegen bei Tron 2.0 – endlich den längst überfälligen Schritt hin zur DVD. Das würde gleichzeitig das nach wie vor nervende »Legen Sie bitte die richtige CD ein«-Problem lösen.

Michael Schnelle
Redakteur

Rome

Strategiespiele, die toll aussehen und dabei jede Menge Spieltiefe bieten? Ein Vertreter dieser seltenen Gattung ist **Rome**. Bis zum Release im ersten Quartal 2004 ist es noch ein wenig hin, wir konnten dem Entwicklerteam um Designer Michael de Plater aber ein paar exklusive Infos aus der Nase ziehen. Damit auch Einsteiger Freude an **Rome** haben, entwickelt das Team gerade einen intelligenten Ratgeber. Der gibt Tipps und übernimmt auf Wunsch ganze Spielbereiche, wie etwa die Verwaltung der Steuern. Ebenfalls neu ist, dass sich nun Söldnereinheiten engagieren lassen, die sich von Land zu Land unterscheiden. So erhalten Sie spartanische Hopliten nur in Griechenland. Außerdem können Ihre Agenten jetzt gezielt Städte sabotieren und spezielle Gebäude zerstören. Derzeit denkt das Team darüber nach, ob Ihre Truppen für gute Leistungen Adlerstandarten erhalten, die Moral und Erfahrung erhöhen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [50]

Vampire 2

Das Action-Rollenspiel **Vampire** bekommt einen Nachfolger. Das Besondere an Teil 2 mit dem Untertitel **Bloodlines**: Er verwendet die Source-Engine von **Half-Life 2**. Die Entwickler von Troika Games (**Arcanum**) wollen das neue System für Gesichtsanimationen im Spiel einsetzen. Wenn Sie einen Passanten ansprechen, lesen Sie an seiner Mimik ab, ob ihn der Multiple-Choice-Dialog freut oder nervt. Wie der Vorgänger basiert auch **Vampire 2** auf dem Regelwerk von White Wolfs Pen-and-Paper-Rollenspiel **Vampire: The Masquerade**. Zu Beginn wählen Sie einen von sieben Clans aus, die mit unterschiedlichen Fähigkeiten ausgestattet sind. Viele Aufgaben im Spiel lösen Sie deshalb passend zur Herkunft: Der Nosferatu-Tarnexperte macht sich etwa unsichtbar, während sein Waffenmeister-Kollege vom Brujah-Clan lieber rohe Gewalt einsetzt. Erscheinen soll Vampire 2 im 2. Quartal 2004.

→ www.gamestar.de Quicklink: [59]



Vampire 2: Die kernige Blutsauger-Lady hat dank Half-Life-2-Engine realistisch animierte Gesichtszüge.

Sam & Max: Freelance Police

Der Hase und der Hund sind zurück: Klar, die Rede ist von **Sam & Max**, dem anarchisch veranlagten Ermittlerduo. Das ursprüngliche Adventure **Sam & Max Hit the Road** erschien bereits 1993, gehört aber immer noch zu den besten Titeln von LucasArts. Im Frühjahr 2004 soll der zweite Teil herauskommen. Produzent Michael Stemmle will für die Grafik-Engine des Point-&-Click-Adventures das Rad nicht neu erfinden. Deshalb verwenden er und sein Team Elemente aus Engines der hauseigenen Titel **Vollgas 2**, **RTX** und **Obi Wan**. Auf jeden Fall bleibt der schrille Comiclook erhalten, wie unser Bild beweist. Über das Design der Rätsel schweigen sich Stemmle und seine Mannen aber noch hartnäckig aus.

→ www.gamestar.de Quicklink: [56]



Sam & Max Freelance Police: Hase und Hund jagen wieder in einem abgedrehten Adventure Bösewichte.

Black & White 2

Peter Molyneux' Mix aus Aufbauspiel und Echtzeitstrategie macht weiter Fortschritte. In **Black & White 2** funktioniert das Armeemanagement schon ganz hervorragend, wie wir uns selbst überzeugen konnten. Neue Infos gab es auch von der Magie. Die unterteilt sich jetzt in normale und epische Zauber. Zur ersten Sorte gehören explosive Feuerbälle und die etwas kindische Wasserkanone. Episch wird es bei den drei Sirenen. Um diese Damen zu beschwören, müssen Sie für teure Rohstoffe erst ein gigantisches Bauwerk errichten. Steht das, schwärmen die Nymphen aus und becirchen die feindlichen Soldaten. Release soll frühestens Ende 2004 sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [52]

Black Hawk Down: Team Sabre

Novalogic werkelt gerade am Addon zu ihrem Taktikshooter **Black Hawk Down**. In **Team Sabre** steuern Sie wieder amerikanische Elitesoldaten durch gefährliche Missionen. Nach Mogadischu im Hauptprogramm stehen diesmal Kolumbien und der Iran auf dem Dienstplan. Während Sie in Südamerika Drogenbarone bekämpfen, geht's am Golf gegen Terroristen, die Ölfelder sabotieren wollen. Für den Mehrspielerpart plant Novalogic 30 neue Karten, dazu lenkbare Fahr- und Flugzeuge wie Jeeps, Hubschrauber und sogar Schlauchboote mit Außenbordmotor. Mit der Veröffentlichung können Sie spätestens im Herbst 2003 rechnen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [53]



Team Sabre: In Mehrspielergefechten steuern Sie sogar Schlauchboote mit Außenborder.

Warhammer Online

Das Internet-Rollenspiel **Warhammer Online** kennt wie die Pen-&-Paper-Variante keinerlei Erfahrungsstufen für die Helden. Stattdessen verbessern die Charaktere Werte und Attribute durch ihre Handlungen. Wer viel kämpft, wird nach und nach immer stärker und verfügt über mehr Ausdauer. Während die Landschaften derzeit noch recht steril wirken, sehen die Animationen der Figuren schon sehr lecker aus. An den Rüstungen von Orks gibt's zum Beispiel tolle Spiegeleffekte zu bewundern. Release-Plan: Mitte 2004.

→ www.gamestar.de Quicklink: [57]



Warhammer Online: Erstklassige Animationen.



Black & White 2: Zu den neuen Völkern gehören diesmal Wikinger, die in Schnee und Eis leben.

Cossacks 2

Neben dem Actionspektakel **Stalker** entsteht derzeit bei GSC Gameworld das Echtzeit-Strategiespiel **Cossacks 2**. Wie beim Vorgänger stehen auch diesmal wieder groß angelegte Schlachten im Mittelpunkt. Diesmal geht es in die napoleonischen Kriege. Dabei sollen sich bis zu 64.000 Soldaten (statt vorher 16.000) in den Gefechten tummeln. Zurzeit werkeln die Entwickler an einem Formationssystem, um Ihnen die Verwaltung derartiger Truppenmassen zu erleichtern. Spielerisch werden Erschöpfung und Moral noch wichtiger: Laufen die Armeen auf der Straße, gibt es keine Probleme. Gewaltmärsche übers Feld zehren hingegen an der Kampfkraft. Bereits Ende 2003 sollen Sie sich mit **Cossacks 2** erneut ins Gefecht stürzen können.

→ www.gamestar.de Quicklink: [58]



Cossacks 2: Sie kommandieren in Echtzeit bis zu 64.000 Soldaten gleichzeitig in einer einzigen Schlacht – klingt unübersichtlich...

Knights of the Temple

Die **Enclave**-Macher Starbreeze arbeiten derzeit an **Knights of the Temple**, das zur Zeit des ersten Kreuzzugs spielen soll. Allerdings wird es kaum historisch korrekt zugehen, wenn Sie wie beim Quasi-Vorgänger mit Schwert, Axt und Magie gegen Monsterscharen antreten. Mini-Rätsel, wie zur rechten Zeit umgelegte Schalter, sollen für Abwechslung sorgen. Bislang steht fest, dass eine verbesserte Grafik-Engine von **Enclave** zum Einsatz kommt. Die Veröffentlichung planen die Macher für 2004.

→ www.gamestar.de Quicklink: [70]



Knights of the Temple: Zaubersprüche werden mit sehr schicken Lichteffekten in Szene gesetzt.

Conan: The Dark Axe

Robert E. Howards berühmter Barbar **Conan** kommt zurück auf den PC. Das Cauldron-Team, das bereits für den 3D-Shooter **Chaser** verantwortlich zeichnete, arbeitet derzeit an **Conan: The Dark Axe**. Darin kämpfen Sie sich als muskelbepackter Schwertschwinger durch die archaische »hyborische Welt«. Bislang sind allerdings nur die Arenakämpfe fertig. Die sehen schon jetzt gut aus und wirken wie dem Film **Gladiator** entsprungen. Davon konnten wir uns bei einer Präsentation selbst



Conan: The Dark Axe: Spannende Arenakämpfe wie in Ridley Scotts berühmtem Film **Gladiator**.

überzeugen. Es soll auch ein paar Rätselaufgaben geben, zu sehen war davon allerdings noch nichts. TDK hat sich die Rechte geschnappt und will das Spiel Anfang 2004 veröffentlichen. Weitere Titel sind schon fest eingeplant, die rechtzeitig bis 2006 erscheinen sollen. Denn dann kommt auch der neue **Conan**-Hollywoodstreifen. **MIC**

→ www.gamestar.de Quicklink: [60]

Flat-Out

Mit ihrem Erstling **Rally Trophy** bewies Bugbear Entertainment, das es schöne und schnelle Grafik auf den PC-Bildschirm zaubern kann. In **Flat-Out** soll nun auch das Streckendesign stimmen. Vom Käfer bis zur Corvette brettern Sie mit 16 Fahrzeugen über 45 sandige, steinige und hügelige Pisten. Der Clou dabei: Die Rennen sind über eine Story miteinander verknüpft. Sie fahren nicht nur die Wagen, sondern bewegen auch den Fahrer bei Zwischenstopps in 3D durch die Werkstatt oder halten mit den Konkurrenten ein Schwätzchen ab.

Bislang suchen die Finnen noch einen Publisher für Flat-Out, befinden sich laut eigenen Angaben aber schon in Verhandlungen. Deshalb gibt es auch noch keinen offiziellen Veröffentlichungstermin. Wir rechnen mit dem 4. Quartal 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [71]



Flat-Out: Spektakuläre Crashes gehören zum Fahreralltag.



Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	→ www.gamestar.de Quicklink: [93]
Myst Online	Online-Adventure	Ubi Soft	→ www.gamestar.de Quicklink: [94]
Matrix Online	Online-Rollenspiel	Ubi Soft	→ www.gamestar.de Quicklink: [95]
Savage Planeshift	Online-Rollenspiel	S2 Games	→ www.gamestar.de Quicklink: [96]
	Online-Rollenspiel	Planeshift-Team	→ www.gamestar.de Quicklink: [97]
Ace of Angels	Online-Weltraumspiel	Flying Rock Enterprises	→ www.gamestar.de Quicklink: [98]

Facts auf einen Blick

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	WarCraft 3: Frozen Throne	Echtzeit-Addon	Vivendi Universal	NEU	94%
2	GTA: Vice City	Actionspiel	Take 2	07/03	90%
3	Freelancer (dt.)	Weltraumspiel	Microsoft	07/03	90%
4	F1 Challenge 99-02	Rennspiel	EA Sports	07/03	89%
5	Tropico 2	Aufbauspiel	Take 2	06/03	88%
6	Rise of Nations	Echtzeit-Strategie	Microsoft	07/03	87%
7	Neverwinter Nights Addon	Rollenspiel-Addon	Atari	NEU	87%
8	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	Codemasters	07/03	86%
9	Die Sims: Superstar	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts	06/03	86%
10	Star Trek: Elite Force 2	Ego-Shooter	Activision	NEU	83%
11	MotoGP 2	Rennspiel	THQ	07/03	83%
12	MVP Baseball 2003	Sportspiel	EA Sports	06/03	83%
13	Day of Defeat	Taktik-Shooter	Activision	06/03	78%
14	Breath of Fire	Rollenspiel	Capcom	06/03	74%
15	Radsport Manager	Manager	DTP	NEU	73%
16	American Conquest Addon	Echtzeit-Addon	CDV	07/03	73%
17	Casino Inc.	Wirtschaftssimulation	Konami	06/03	73%
18	Indycar Series	Rennspiel	Codemasters	NEU	72%
19	Devastation	Ego-Shooter	Ascaron	06/03	72%
20	Ghost Master	Strategiespiel	Empire	NEU	71%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen in 06/2003 bis 08/2003.

Leser-Charts



GTA Vice City: Wilde Action und coole Missionen.

Platz Spiel

1	NEU	GTA Vice City
2	(10)	Freelancer
3	(1)	Splinter Cell
4	NEU	Enter the Matrix
5	(5)	WarCraft 3
6	(2)	Gothic 2
7	(3)	Battlefield 1942
8	(4)	Mafia
9	(9)	Vietcong
10	(8)	Diablo 2
11	(7)	Counterstrike (dt.)
12	NEU	Rise of Nations
13	(20)	Tropico 2
14	(16)	Morrowind
15	(6)	Unreal 2
16	(12)	Black Hawk Down
17	(15)	Anno 1503
18	(14)	Age of Mythology
19	(-)	GTA 3
20	(18)	Fifa 2003

Quelle: 1.001 GameStar-Mitmachkarten 07/2003.

Verkaufs-Charts



GTA Vice City: Gangster-Könige einer ganzen Stadt.

Platz Spiel

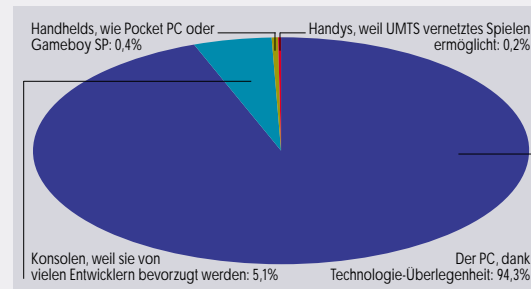
1	(2)	GTA Vice City
2	(3)	Die Sims: Megastar
3	(4)	Freelancer
4	(1)	Enter the Matrix
5	(10)	Rise of Nations
6	(6)	Die Sims
7	NEU	Star Trek: Elite Force 2
8	(5)	Vietcong
9	NEU	Colin McRae Rally 3
10	(12)	Anno 1503
11	(16)	Battlefield 1942
12	(9)	DTM Race Driver
13	NEU	Enclave
14	(7)	Tropico 2
15	(13)	Black Hawk Down
16	(8)	Indiana Jones 6
17	NEU	Red Faction 2
18	(18)	Die Sims: Tierisch gut drauf
19	(19)	Diablo 2
20	(14)	Blitzkrieg

Mai 2003; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Frage des Monats

In Ausgabe 07/2003 fragten wir:

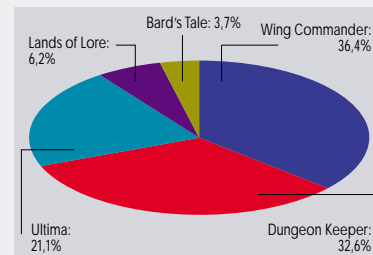
»Welche Spiele-Plattform ist Ihrer Meinung nach in zwei Jahren die wichtigste?«



Ergebnis: Die GameStar-Leser sind sich nahezu einig: Auch in zwei Jahren ist der PC die wichtigste Spiele-Plattform. 94,3 Prozent sind dank Technologie-Überlegenheit der Rechner dieser Meinung. Lediglich 5,1 Prozent glauben, dass die Entwickler in Zukunft Konsolen bevorzugen.

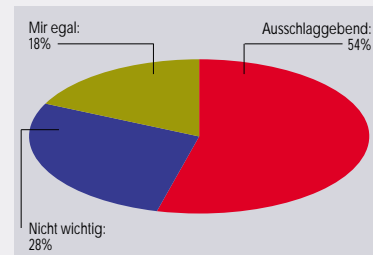
Umfragen auf GameStar.de

»Welche Spiele-Serie sollte EA wiederbeleben?«



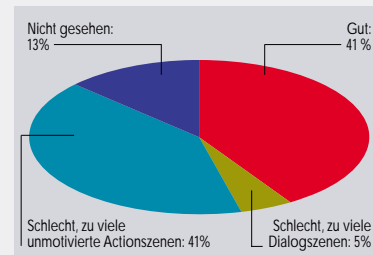
Ergebnis: Von Wing Commander wünschen sich die meisten Teilnehmer eine Fortsetzung.

»Wie wichtig ist Ihnen ein Mehrspieler-Modus?«



Ergebnis: Der Mehrspieler-Modus ist für mehr als die Hälfte kaufentscheidend.

»Wie hat Ihnen Matrix Reloaded gefallen?«



Ergebnis: Weniger als die Hälfte der Befragten fand Matrix Reloaded gut – zu viel Action.

Deutsche News



Knightshift: Im neuen Rollenspiel-Modus plätten Sie mit anderen Helden Monster und sammeln Gegenstände.

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Knightshift

Mittlerweile hat **Knightshift**, das die Designer von Reality Pump (**Earth 2150**) für Zuxxez entwickeln, ein fortgeschrittenes Beta-Stadium erreicht. Das ehemals als Echtzeit-Strategiespiel mit Abenteuerinschlag angekündigte Projekt wurde erweitert: Neben den Strategie-Missionen, in denen Sie genretypisch Basen errichten und mit Truppen Feinde plätten, enthält der Titel noch ein separates, umfangreiches Action-Rollenspiel. Ursprünglich nur als Nebenprodukt entstanden, bauten die Entwickler den Abenteuer-Part immer weiter aus.

Ähnlich wie in **Diablo 2** oder **Neverwinter Nights** wählen Sie zu Beginn einen von acht Heldentypen wie Barbar, Ritter oder Amazonen-Magierin. Danach suchen Sie eine Karte aus, auf denen Sie Monster bekämpfen, Quests lösen und Gold sowie Gegenstände sammeln. Über 1.500 Waffen, Rüstungen und andere Objekte liegen zufällig in den Levels verteilt. Außerdem sammelt Ihr Charakter Erfahrungspunkte und verbessert bei einem Stufenaufstieg Fertigkeiten wie einen Feuerball-Zauber. Hoffentlich fällt den Designern von Reality Pump noch eine Art Kampagne ein, um die Einzelkarten spannend zu verbinden. **Knightshift** soll im Herbst 2003 fertig sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [77]

Paraworld

Auf der E3 war SEKs **Paraworld** (Arbeitstitel) eine der großen Überraschungen. Das Echtzeitspiel verbindet prähistorische Flora und Fauna mit Techniken und Helden aus der Neuzeit. So dienen riesige Dinosaurier als



Paraworld: Mit riesigen Dinos in den Kampf.

Kampfeinheiten oder Nutztiere, während etwa Buffalo Bill oder Charles Darwin als Helden im Feld stehen. Jeder Prominente schaltet eine Besonderheit im Technologie-Baum frei. Mr. Darwin etwa hat einen besonders starken Fleischfresser im Gepäck. Alle Untertanen wachsen in Ihrer Basis auf und können erst als Erwachsene einer Berufsgruppe in den Bereichen Rohstoffe, Natur oder Technik angehören. Außerdem beeinflusst ein Tag-Nacht-Wechsel das Spielgeschehen, denn nur im Dunkeln erholen sich angeschlagene Einheiten. Wer also auf Schlaf verzichtet, der ist am nächsten Tag ein leichtes Opfer für eine ausgeruhte Armee. **Paraworld** erscheint im 3. Quartal 2004.

→ www.gamestar.de Quicklink: [76]

Against Rome

Das Echtzeit-Strategiespiel **Against Rome** schickt Sie in die Zeit der Völkerwanderungen um 200 bis 450 n. Chr. zurück – kurz vor den Zerfall des römischen Reiches. Dort kommandieren Sie einen von drei Barbarenstämmen, darunter auch die Germanen. Jedes Volk hat eigene Spezialfähigkeiten wie Verbandsformationen oder heidnische



Against Rome: Heidnische Magie brutzelt Dörfer.

Magie, die in den Schlachten individuelle Taktiken ermöglichen. Im Spiel gibt es sechs Ressourcen: Gold, Holz, Gestein, Pferde, Nahrung und Ausrüstung. Am Dorfzentrum rekrutieren Sie damit Ihre Truppen, um schließlich den römischen Legionen gegenüberzutreten. Bereits in diesem Herbst sollen Sie in **Against Rome** den Kampf gegen das Caesaren-Reich starten.

PH

→ www.gamestar.de Quicklink: [74]

Firmen-Porträt: Zuxxez



Die Zuxxez Entertainment AG wurde im Jahr 2000 von ehemaligen Topware-Mitarbeitern gegründet.

2001 übernahm das junge Unternehmen die Spieleabteilung, Designerstudios und Projekte der Topware AG. Mittlerweile beschäftigt Zuxxez Entertainment 55 Mitarbeiter, davon zehn in der Zentrale in Worms und 45 weitere bei der Tochtergesellschaft Reality Pump. Dieses polnische Team machte schon die Echtzeit-Strategiespiele **Earth 2150** und **Moon Project**.

Aktuell arbeiten alle Mitarbeiter an dem Rollenspiel-Strategie-Mix **Knightshift**, der noch in diesem Herbst erscheinen soll. Danach stehen schon die nächsten Spiele auf dem Programm: Neben der Fortsetzung **Earth 2160** wollen die Designer mit **Rabid Dogs** ein Spiel im Stil von **Jagged Alliance 2** machen. Kürzlich eröffneten die Wormser sogar ein US-Pressebüro in San Francisco.

→ www.gamestar.de Quicklink: [78]

Technik News



Leadteks Winfast A350 TDH MyVivo kostet trotz Geforce-FX-5900-Power nur 400 Euro.

Kolumne



Her mit den Grafik-Knallern!

Es ist schon ein Kreuz: Da testet man Tag für Tag die schnellste Hardware, lässt Benchmarks auf Konfigurationen laufen, von deren Rechenpower

selbst Workstations bis vor kurzem nur träumen konnten. Und wo sind die dazu passenden Spiele? Weit und breit nichts zu sehen von virtuellen Welten mit extremem Kinnladen-runter-Faktor. Klar, neue Games sollten auch auf dem Großteil der vorhandenen PCs laufen – sonst kommt kein Geld in die Kasse. Und doch muss es möglich sein, aktuelle Technik besser und vor allem schneller zu nutzen. Die Möglichkeiten von DirectX 8 (erschien Anfang 2001) loteten erst Spiele wie Morrowind kurz vor dem Release der neuen DirectX-9-Karten aus. Und bis Half-Life 2, Stalker und Doom 3 zu haben sind, ist die Hardware-Basis schon wieder eine Ecke weiter.

Das ging schon mal anders: 1994 brachte Origin mit Wing Commander 3 getreu dem Firmen-Motto »We create Worlds« Bewegung in den Markt. Die Faszination von Spitzentechnologie und mitreißendem Spielerlebnis brachte dem damals bahnbrechenden Hardware-Fresser enorme Verkaufszahlen und der PC-Industrie den Durchbruch der Pentium-Klasse im Massenmarkt. Ich möchte von Spielefirmen Visionen und neue Welten, die unserem 3,0-GHz-Testsystem mit Geforce FX 5900 Ultra die Puste und mir den Atem rauben!

Michael Trier
Leitender Redakteur

Geforce FX 5900: 400 Euro

Als erster Hersteller verkauft Leadtek eine Karte mit Nvidias Geforce FX 5900 zum Kampfpreis von 400 Euro. Die Winfast A350 TDH MyVivo arbeitet im Gegensatz zur Ultra-Version mit einem Chip-Takt von 400 statt 450 MHz. Der 128 MByte DDR-Speicher läuft wie bei der Ultra effektiv mit 850 MHz. Das mäßige Spiele-Bundle bietet Big Mutha Trucker und das DX9-kompatible Gun Metal. Zusätzlich erhalten Sie die Video-Tools Videostudio und DVD Moviefactory. Die Winfast A350 TDH MyVivo gibt's zunächst nur bei folgenden Online-Shops: Snogard, Mindfactory, Avitos, Atelco, Alternate, K&M Elektronik und Arlt Computer.

→ www.gamestar.de Quicklink: 45

DirectX-9-Benchmark

Kurz vor Redaktionsschluss präsentierte Yeti Studios mit Gun Metal den ersten Spiele-Benchmark für DirectX 9. Im Gegensatz zu synthetischen Testprogrammen wie dem 3DMark2003 misst er die PC-Performance in echten Spielsituationen. Der Benchmark nutzt übrigens mehr DirectX-9-Features als das gleichnamige Spiel (Test in GameStar 5/2003) und verrät Ihnen, ob kommende 3D-Kracher wie Half-Life 2 oder Doom 3 auf Ihrem Rechner flüssig laufen. Er enthält zwei Demo-Schleifen; auf langsamen PCs dauert ein Durchlauf bis zu 15 Minuten. Den 50 MByte großen Download finden Sie auf der Homepage von Yeti Studios.

→ www.gamestar.de Quicklink: 40



Der Gun Metal-Benchmark misst die Performance unter DirectX 9 und bietet mehr Effekte als das Spiel.

Athlon 64: Dual-Channel, neuer Sockel

AMD plant eine schnelle Dual-Channel-Variante seines kommenden Flaggschiffs **Athlon 64**. Der bisher angekündigte Prozessor für den Sockel 754 hat nur einen Speicherkanal und je nach Ausführung 256 KByte oder 1 MByte L2-Cache. Jetzt ergaben Recherchen von GameStar, dass es vermutlich bereits zwei bis sechs Monate nach dem **Athlon 64**-Release im September 2003 wieder einen neuen Sockel gibt. Grund: Eine Version mit zwei Speicherkanälen braucht mehr Anschluss-Pins. Wahrscheinlich fertigt AMD ab dann nur den kleinen **Athlon 64** mit 256 KByte L2-Cache für den Sockel 754 und den **Athlon 64** mit 1 MByte L2-Cache und Dual-Channel-Speicher-Interface für den neuen Steckplatz. Wenn Sie sich für den **Athlon 64** interessieren, müssen Sie daher auf entsprechende Mainboards warten. Alternativ können Sie eine Sockel-754-Platine später nur mit den langsameren 256-KByte-Versionen aufrüsten. Übrigens sollen die ersten **Athlon 64**-CPUs bereits im August im Laden stehen: Der **3100+** arbeitet voraussichtlich mit 1,8 GHz und der **XP/3400+** mit 2,0 GHz; beide haben 1 MByte L2-Cache.

→ [www.gamestar.de Quicklink: \[44\]](http://www.gamestar.de Quicklink: [44])

Steckdosen-LAN als Komplettsset

Ab sofort bietet Devolo seine Direct-LAN-Produkte in zwei Komplettpaketen an. Mit

dem **Ethernet/USB-Starterkit** verbinden Sie Ihren DSL- oder ISDN-Anschluss über das heimische Stromnetz mit dem PC. Das Kit besteht aus Adaptern von der Steckdose zum PC und vom DSL-Modem zur Steckdose. Einzelne kosten die Geräte etwa 230 Euro, im Paket sind sie 30 Steine billiger. Genauso viel sparen Sie beim Kauf des **Ethernet/Ethernet-Starterkit** für 230 Euro, mit dem Sie ein lokales Netzwerk aufbauen können. Das Paket enthält zwei Adapter von der Netzwerkkarte des PCs zum Stromanschluss. Da das haus eigene Stromnetz als kompletter Netzkabel-Ersatz dient, brauchen Sie weder Hubs noch Switches oder zu verlegende Leitungen. Den jeweiligen Adapter müssen Sie lediglich in eine freie Steckdose stöpseln und dann per mitgeliefertem RJ-45-Kabel am PC anschließen.

→ [www.gamestar.de Quicklink: \[41\]](http://www.gamestar.de Quicklink: [41])



Das 100 Euro teure **HG100 Gaming Headphone** von Philips unterstützt Force Feedback: Kopfweh-Alarm?

Philips Gaming Headphone

Mit dem **HG100 Gaming Headphone** geht Philips neue Wege, um Spieler tiefer ins Geschehen zu ziehen. Ein in das Headphone integriertes Force Feedback namens Active Motion System verwandelt Soundeffekte in starke Vibrationen. Akustische Ereignisse wie Explosionen oder vorbeifahrende Fahrzeuge lassen sich so spüren. Zusätzlich ermöglicht das **HG100 Gaming Headphone** die Sprach-Kommunikation bei Multiplayer-Partien oder dient als Ausgabegerät für Musik und Soundeffekte. Der Frequenzbereich liegt zwischen 400 und 20.000 Hz, der Rauschabstand beträgt 100 db. Die Lautstärke regeln Sie bequem per Kabelfernbedienung. Das **Gaming Headphone** erscheint im September und kostet knapp 100 Euro.

→ [www.gamestar.de Quicklink: \[42\]](http://www.gamestar.de Quicklink: [42])

Intel i875P im Eigenbau?

Offiziell unterstützt Intels i875P als einziger Pentium-4-Chipsatz die sogenannte Performance Acceleration Technology (PAT) für kürzere Zugriffszeiten zum Speicher. Mittlerweile haben aber Abit, Aopen, Asus und Epox einen Weg gefunden, die Technik zur weite-

ren Beschleunigung des FSB800/DDR400-Betriebs auf dem günstigeren i865PE zu aktivieren. Dabei gaukelt das Bios dem Chipsatz vor, das System arbeite mit FSB533 und DDR333-Speicher. In diesem Modus nutzt auch der i865PE die zusätzlichen Leiterbahnen des i875P. Im nächsten Schritt übertaktet das Bios die Taktfrequenzen auf FSB800 und DDR400 – die Bauteile im Chipsatz laufen dann allerdings bis zu 50 Prozent außerhalb der Spezifikation, auch im Vergleich zum i875P. Laut Intel-Pressesprecher Christian Anderka geht das zu Lasten der Stabilität: »In unseren Tests liefen die Hauptplatinen nicht fehlerfrei – wenn sie überhaupt starteten.« Offenbar versuchen die Mainboard-Hersteller mit allen Mitteln, sich von der Konkurrenz abzuheben.

Rotokiller

Die eigenwillig designte Maus **Rotokiller**

RTR-720 Mark II

Mod 2 ähnelt ei-

nem Insekt mit

Kabeln und Knöpfen. Laut Hersteller

Goodworksystems soll die ungewöhnliche Tas-

tenanordnung und der mit 1.600 dpi sehr prä-

zise optische Sensor

Action-Spielern den entscheidenden Vorteil

verschaffen. Allerdings dürfte die unergono-

mische Form sowie die schlechte Positionie-

rung der sieben Tasten in der Praxis für ei-

nen Krampf im Arm sorgen. Das USB-Kabel

befestigte der Hersteller ungünstig am o-

beren Gehäuseeteil; außerdem fehlt ein Scroll-

rad. Die **Rotokiller** erscheint im Juli und kos-

tet teure 70 Euro – unsere Referenzmaus Lo-

gitech **MX500** liegt bei rund 50 Euro. **DV**

→ [www.gamestar.de Quicklink: \[46\]](http://www.gamestar.de Quicklink: [46])



Ungewöhnliche Form, hoher Preis: Der **Rotokiller** ist für Shooter gedacht.

Hardware-Newsticker

★★★ **CREATIVE:** Der Sound-Spezialist senkt den Preis seines tragbaren MP3-Players Muvo mit 128

MByte Flash-Speicher von 180 auf preiswertere 120 Euro. ([www.gamestar.de Quicklink: \[47\]](http://www.gamestar.de Quicklink: [47])) ★★★ **VIA:**

Der KT600-Chipsatz für Athlon-XP-Prozessoren unterstützt PC3200-RAM (DDR400) und soll trotz Single-Channel-

Speicher-Interface schneller rechnen als Nvidias Nforce 2. Die ersten Mainboards kommen von Asus, Giga-

byte und MSI. **[48]** ★★★ **CORSAIR:** Der Speicherhersteller verkauft jetzt auch PC3700-RAM mit einer

DDR-Taktfrequenz von 466 MHz. Die Speichermodule schaffen wegen des hohen Takts aber maximal CL3. **[49]**

★★★ **MICROSOFT:** Gerüchten zufolge will Microsoft die Xbox 2 nun doch erst 2005 auf den Markt

bringen. Bisher munkelten Insider von 2004. **[51]** ★★★ **EPOX:** Der taiwanische Mainboard-Hersteller

fertigt jetzt auch Pentium-4-Mainboards mit den VIA-Chipsätzen P4X400 und PT800. Beide Plattformen sollen

weniger kosten als ihre Intel-Pendants. **[55]** ★★★ **MSI:** Beim i875PE Neo2-ILSR (i875P-Infrastruktur) über-

taktet MSI per Dynamic Overclocking Technology den Frontside Bus und damit auch den Prozessor um bis zu

10 Prozent. Vorsicht: Durch dieses Übertakten verlieren Sie die Garantie Ihrer Intel-CPU. **[54]** ★★★



Mit den **DLAN**-Komponenten von Devolo bauen Sie ein lokales Netzwerk über das Stromnetz auf.