

Sport

Heiko Klinge



Chance für Außenseiter. Im Juni gab's für Sportler gleich zwei faustdicke Überraschungen. Erstens: Die deutschen Fußball-Vizeweltmeister halten 89 Minuten lang mit viel Kampfgeist ein Unentschieden gegen die Färöer. Zweitens: Es hat tatsächlich jemand fertig gebracht, ein spaßiges Manager-Spiel rund ums Radeln zu programmieren! Bisher hielt ich das für ähnlich wahrscheinlich wie einen deutschen Titelgewinn bei der EM 2004. Doch die Programmierer von Cyanide beweisen mit **Radsport Manager 2003 – 2004**, dass auch ungewöhnliche Themen viel Spaß machen können. Ich freue mich schon auf die ersten gelungenen Handball- und Tischtennis-Simulationen – träumen darf man doch!

Kick um die Krone. Was wird das beste Sportspiel 2003? Die Kollegen Stangl und Valtin setzen auf **Tony Hawk's Pro Skater 4**, aber mein persönlicher Favorit heißt **Fifa 2004**. Denn die Jungs von EA Sports wollen endlich den Schritt zur realistischen Fußball-Simulation schaffen. Im Juli fliegen wir nach Vancouver, um dort eine aktuelle Version anzutesten und den Designern letzte Abwehrschwächen aufzuzeigen. Wie gut Fifas Chancen beim Kick um die Sportspiel-Krone tatsächlich sind, lesen Sie im nächsten GameStar.

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	05/02	90%
2	NHL 2003	Sportspiel	10/02	89%
3	Fifa Fußball-Weltmeisterschaft 2002	Sportspiel	6/02	89%
4	F1 Challenge 99 – 02	Rennspiel	07/03	89%
5	Nascar Racing 2003 Season	Rennspiel	04/03	89%
6	NBA Live 2003	Sportspiel	01/03	88%
7	Fifa 2003	Sportspiel	12/02	88%
8	Grand Prix 4	Rennspiel	07/02	88%
9	Madden 2003	Sportspiel	10/02	87%
10	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	07/03	86%
11	DTM Race Driver	Rennspiel	05/03	86%
12	Tiger Woods PGA Golf 2003	Sportspiel	10/03	86%
13	Need for Speed 6	Rennspiel	12/02	86%
14	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	11/00	86%
15	Superbike 2001	Rennspiel	12/00	85%
16	Fußball Manager 2003	Fußballmanager	01/03	84%
17	Rallisport Challenge	Rennspiel	12/02	84%
18	MotoGP 2	Rennspiel	07/03	83%
19	Virtua Tennis	Sportspiel	05/02	83%
20	Mat Hoffman's Pro BMX	Sportspiel	12/01	83%
21	Links 2003	Sportspiel	12/02	82%
22	Anstoss Action	Sportspiel	08/01	82%
23	Rally Trophy	Rennspiel	12/01	81%
24	F1 Racing Championship	Rennspiel	04/01	81%
25	Skispringen 2003	Sportspiel	01/03	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

Sport-Inhalt

Tests

Radsport Manager	
2003 – 2004	96
Pure Pinball	97
Indycar Series	97

Strampeln für den Sieg

Radsport Manager

Von Fans, für Fans: Pünktlich zum »Tour de France«-Comeback von Dopingsünder Jan Ullrich rollt der erste wirklich spaßige PC-Radler an die Startlinie.



Per Trainingsplan bringen wir Jan Ullrich in Form.

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Zweimal versuchten sich die französischen Entwickler von Cyanide an einem Radsportmanager. Zweimal war das Ergebnis ähnlich amüsant wie ein Platten auf dem Weg zum Badesee. Doch für den dritten Teil haben sich die Programmierer erstklassiges Flickzeug besorgt: Zahlreiche Fanvorschläge und die Kompetenz von Radprofi David Moncoutié (Team Cofidis) halfen, aus einem klappriegen Drahtesel ein schnittiges Sportgerät zu zaubern.

Ullrich gegen Armstrong

Dank offizieller Lizenz strampeln im **Radsport Manager 40** Original-Profiteams um Etappensiege. Stars wie Erik Zabel, Jan Ullrich oder Lance Armstrong buhlen um Ihre Gunst – mitsamt Foto, Trikot und realistischen Fahrer-Attributen. Haben Sie sich für ein Team entschieden, bestreiten Sie einzelne Rennen, Rundfahrten wie die Tour de France oder gleich eine komplette Saison.

Insgesamt 180 Weltcup-Strecken hat Cyanide in ordentlicher 3D-Grafik nachgebastelt. Allerdings erinnern wegen Detailmangel nur die wirklich berühmten Etappenziele wie Champs-Elysées oder L'Alpe d'Huez entfernt an ihre realen Vorbilder.

Echtzeit-Ausreißer

Während der Rennen bestimmen Sie in Echtzeit die Strategie Ihres Teams. Das Repertoire reicht von Sprints über Führungsarbeit bis zum Ausreißerver-

such. Auf taktische Feinheiten wie Tempoverzögerungen müssen Profis aber verzichten. Sinnvolle Komfortfunktionen und Statistiken halten Sie bei den Rennen immer auf dem Laufenden.

Während sich Ihre Fahrer von den Strampel-Strapazen erholen, investieren Sie in übersichtlichen Menüs das gewonnene Preisgeld in bessere Ausrüstung, kompetente Mannschaftsärzte oder neue Radprofis. Ausgeklügelte Trainingspläne bringen die Truppe in Form. Ihre Fitness-Methoden bleiben dabei jedoch stets legal, auf kleine Doping-Schummeleien müssen Sie verzichten. **HK**

Heiko Klinge



Spurt an die Spitze

Was für eine Leistungssteigerung gegenüber den zwei missratenen Vorgängern! Fahrradfans

bekommen erstmals ein wirklich gutes PC-Spiel rund um die Drahtesel-Dramen.

Klar, wer eine »Tour de France«-Etappe ähnlich spannend findet wie Hallen-Halma, sollte lieber gleich zum Fußball Manager 2003 greifen. Wenn Sie aber regelmäßig Jan Ullrich und Erik Zabel die Daumen drücken, haben Sie mit dem Radsport Manager endlich das passende Begleitprogramm gefunden.



Die letzte »Tour de France«-Etappe auf dem Champs-Elysées entscheidet sich meist erst im Schlussprint.

Radsport Manager 2003 – 2004 Manager

Publisher: DTP (0190) 821 171 Release (D): 1.7.2003
Sprache: Deutsch Preis: ca. 40 Euro
Ausstattung: Euro-Box, 1 CD, 31 S. Handbuch USK-Freigabe: ohne Beschr.

Einstieger	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 2 Stunden Solo-Spaß: 20 Stunden Multiplayer-Spaß: 10 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
spannende Echtzeit-Rennen	eingeschränkte Team-Taktiken
Original-Lizenzen	lange Einarbeitungszeit
viele sinnvolle Komfort-Funktionen	kleinere Bugs
enormer Etappen-Umfang	fehlender Kommentator
spaßiger Mehrspieler-Modus	

MULTIPLAYER

Internet (20 Spieler) Netzwerk (20 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Etappe, Klassiker, Rundfahrt, Saison

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 (32 MB) GeForce 1/2 MX GeForce 2/4 MX Radeon 9000 GeForce 3/3 Ti
GeForce 4 Ti Radeon 9500 Pro Radeon 9700 GF FX 5800/Ultra Radeon 9800 Pro

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 450 MHz	CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,2 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	512 MByte RAM
1,0 GByte Installationsgröße	1,0 GByte Installationsgröße	1,0 GByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN

Fußball Manager 2003 (84%, GS 01/03)
Lockruf der Bundesliga: Für Manager ohne Radsport-Passion die zurzeit beste Alternative.

Cycling Manager 2 (51%, GS 05/03)
Grafisch und spielerisch schwächerer Vorgänger. Kaum Atmosphäre mangels Lizenzen.

WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Gut
Spieletiefe:	Gut
Multiplayer:	Gut

Für Radsportfans die erste Manager-Wahl.



Pure Pinball

3D-Flipper mit Aufbauten-Overkill.



Aus der klassischen Schräg-von-oben-Ansicht haben Sie die beste Kugelkontrolle.

Darauf hätte auch schon mal jemand früher kommen können: Deep Silver präsentiert in **Pure Pinball** die ersten PC-Flippertische, die komplett aus

Polygonen bestehen. Dadurch wirken die Spielflächen erheblich plastischer als solche aus Bitmaps. Dabei sind die Entwickler beim Design übers Ziel hinausgeschossen: Die drei Tische mit den Themen Autorennen, Zweiter Weltkrieg und Dampflokomotive wirken vor allem im oberen Bereich viel zu überladen. Teilweise sieht man nicht, wo die Kugel durch die ansonsten schön gestalteten Aufbauten rollt. Zwar dürfen Sie die Spielfläche aus zwölf Perspektiven beobachten, als spielerisch sinnvoll erweist sich jedoch einzig die klassische Schräg-von-oben-Ansicht. Dafür ist die Kugelphysik recht ordentlich. Allerdings rollt der Stahlball an einigen Stellen verärgert oft exakt gleich. **MIC**

Mick Schnelle

Weniger wäre mehr

Gratulation an die Grafiker: Die Tische sehen allesamt Klasse aus. Man meint, tatsächlich vor einem Flipper in der Kneipe zu sitzen. Trotz der tollen Optik kann Pure Pinball jedoch nicht an dem fast zehn Jahre alten Genreklassiker Pinball Fantasies kratzen. Zu hausbacken ist das Design der Tische. Außerdem geht mir in den voll gepropften Bereichen zu oft die Übersicht verloren. Schade, mit einem begabten Flipper-Architekten hätte Pure Pinball neue Standards setzen können.

Pure Pinball

Flipper



Publisher: Deep Silver, (01805) 656 008
Sprache: Deutsch
Ausstattung: 1 CD, DVD-Box

Release (D): 5.6.2003
Preis: ca. 30 Euro
USK-Freigabe: ohne Beschr.

	Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 5 Minuten Solo-Spaß: 10 Stunden Multiplayer-Spaß: 10 Stunden

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 (32 MB)	Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti
Geforce 4 Ti	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700	GF FX 5800/Ultra	Radeon 9800 Pro

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 450 MHz	CPU mit 1,0 GHz	CPU mit 1,5 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	256 MByte RAM
800 MByte Installationsgröße	800 MByte Installationsgröße	800 MByte Installationsgröße
Geforce-3D-Karte	Geforce-2-Karte	Geforce-4-Karte

WERTUNG

Grafik:		Gut
Sound:		Ausreichend
Bedienung:		Gut
Spieltiefe:		Befriedigend
Multiplayer:		Befriedigend

Schicker, teilweise jedoch zu überladener 3D-Flipper.

67%

SPIELSPASS

Indycar Series

Oval-Obsession für Vollprofis.



Der Windschatten unseres Gegners bringt einen enormen Geschwindigkeits-Schub.

Durchschnitts-Geschwindigkeiten von über 320 Stundenkilometern, 33 Autos auf zwei Kilometer kurzen Stadionkursen, mindestens zehn Überholmanöver pro Runde. Das klingt wahnsinnig und spielt sich auch so. Codemasters liefert Rennspielfans eine originalgetreue Umsetzung der amerikanischen Indycar Series, inklusive aller 14 Strecken und 29 Teams. Durch die realistische Fahrphysik und die Zweikämpfe auf engstem Raum landen selbst Profis in den ersten Spielstunden regelmäßig in der Mauer.

Eine exzellente Fahrschule erleichtert mit acht praktischen Übungen zwar den Einstieg, von Podiumsplätzen dürfen aber auch Führerschein-In-

haber vorerst nur träumen. Hauptgrund: Die Gegner fahren auf einem enorm hohen Niveau, eine Option zur Einstellung der KI-Stärke fehlt. **HK**

Heiko Klinge

Ist es zu hart, bist du zu weich!

Eigentlich habe ich mich immer für einen ganz passablen Rennfahrer gehalten. Doch die ersten Probefahrten mit Indycar Series zeigten mir, was für eine Riesennull ich bin.

Aber die Demütigung motiviert: Wer sich durch die anfängliche Frust-Phase durchkämpft, wird mit realistischen und hochgradig spannenden Rennspiel-Dramen belohnt. Dass man die mangels Multiplayer-Modus allerdings nur allein erleben darf, ist ein mehr als peinlicher Design-Unfall. Nette Raserei, aber chancenlos gegen NASCAR 2003.


Indycar Series

Rennspiel



Publisher: Codemasters, (0190) 900 045
Sprache: Englisch, deutsche Anleitung
Ausstattung: DVD-Box, 2 CDs, 20 S. Hdb.

Release (D): 20.6.2003
Preis: ca. 45 Euro
USK-Freigabe: ohne Beschr.



Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 3 Stunden Solo-Spaß: 20 Stunden Multiplayer-Spaß: -

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 (32 MB)	Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti
Geforce 4 Ti	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700	GF FX 5800/Ultra	Radeon 9800 Pro

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,2 GHz	CPU mit 1,8 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	256 MByte RAM
500 MByte Installationsgröße	1,1 GByte Installationsgröße	1,1 GByte Installationsgröße
3D-Karte mit 32 MByte	Geforce-2-Karte, Lenkrad	Geforce-3-Karte, Lenkrad

WERTUNG

Grafik:		Befriedigend
Sound:		Befriedigend
Bedienung:		Sehr gut
Spieltiefe:		Gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden	

Anspruchsvolle, hochrealistische Rennsimulation.

72%

SPIELSPASS