

Adventures

Markus Schwerdtel



Verwöhn-Addon. Was den Strategen in diesem Monat ihr **WarCraft 3: Frozen Throne**, ist für uns Adventure-Freunde **Der Schatten von Udernzit**. Die Erweiterung zu **Neverwinter Nights** bringt nicht nur eine komplett neue Story, sondern verbreitet dank der intelligenten, redseligen Begleiter rund 30 Stunden lang viel mehr echtes Rollenspiel-Flair als das Hauptprogramm. Sämtliche Addon-Knauserer unter den Herstellern sollten sich demnach schleunigst ein Beispiel an Atari nehmen. Zur Belohnung macht **Neverwinter Nights** zusammen mit dem Addon einen großen Schritt nach vorne in unseren Adventure-Charts. Ich wünsche mir mehr solcher Erweiterungen, etwa zu **Gothic 2** oder **Dungeon Siege**.

Tausendmal geklickt. Eigentlich müssten dem schnarchend langweiligen Grafik-Adventure **Das Geheimnis der Mumie** gleich mehrere Gratis-Mäuse beiliegen. Denn so viel sinnloses Geklicke wie in diesem Spiel bringt selbst robuste Eingabegeräte an ihre Grenzen. Ewige Kombinationsrätsel lehren dank der ungeschickten Bedienung die Maustasten aus. Und der Schreibtisch von Tester Georg Valtin ist schon ganz zerkratzt vom vielen Hin- und Herfahren auf der Suche nach im Pixelbrei versteckten Gegenständen.

Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	01/01	91%
2	Diablo 2	Action-Rollenspiel	08/00	90%
3	Morrowind	Rollenspiel	07/02	89%
4	Gothic 2	Rollenspiel	01/03	88%
5	Neverwinter Nights + Addon	Rollenspiel	NEU	87%
6	Earth & Beyond	Online-Rollenspiel	12/02	87%
7	Dark Age of Camelot	Online-Rollenspiel	05/02	86%
8	Monkey Island 4	Adventure	01/01	86%
9	Dark Project 2	Action-Adventure	05/00	86%
10	Final Fantasy 8	Rollenspiel	03/00	85%
11	Everquest Europa	Online-Rollenspiel	02/03	84%
12	Runaway	Adventure	01/03	84%
13	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	06/02	84%
14	Vampire	Rollenspiel	09/00	84%
15	Arx Fatalis	Rollenspiel	08/02	84%
16	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	02/03	83%
17	Nox	Rollenspiel	03/00	83%
18	Fallout 2	Rollenspiel	01/99	83%
19	Tomb Raider 4	Action-Adventure	01/00	83%
20	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
21	Planescape Torment	Rollenspiel	03/00	82%
22	Icewind Dale 2	Rollenspiel	11/02	82%
23	Harry Potter 2	Action-Adventure	01/02	82%
24	Indiana Jones 6	Action-Adventure	05/03	80%
25	The Longest Journey	Adventure	04/01	79%

Zu den Adventures gehören Spiele, deren Gattung Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, wie z.B. Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures, Detektivspiele.

Adventure-Inhalt

Tests

Neverwinter Nights:
 Der Schatten von Udernzit100
 Zelenhgorm101
 Das Geheimnis der Mumie101



Neue Klassen für Neverwinter Nights

Schatten von Undernzeit

Das erste Addon zu Biowares Rollenspiel-Epos erzählt ein neues Abenteuer und macht vieles besser als das Hauptprogramm – egal ob Story, Rätsel oder Kämpfe.

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Am Anfang von **Der Schatten von Undernzeit** erleben **Neverwinter Nights**-Veteranen ein Déjà-vu: Als schwächlicher Level-eins-Charakter sollen Sie vier verschwundene Artefakte



Das richtige Platzieren der Steine öffnet den **Sarkophag**.



Per Zauberspruch gestärkt verdreschen wir einen **Drachen**.

wiederbeschaffen – das Hauptprogramm beginnt fast genauso. Doch im Gegensatz zum Original stimmt bei der Erweiterung sofort der Spielspaß: Die Story kommt schneller in Gang, Schauplätze und Gegner wechseln öfter, das Verhältnis zwischen Rätseln und Kämpfen ist erfreulich ausgewogen.

Prestigeträchtigt

Neben den bekannten Berufen darf sich Ihr Charakter jetzt auch in einer von fünf Prestigeklassen wie **Finsterer Streiter**, **Harfner-Kundschafter** oder **Schattentänzer** weiterbilden. Dafür muss der Held bestimmte Talente und Fertigkeiten beherrschen, lernt im Gegenzug dafür oft einzigartige Extras: Ein **Arkaner Bogenschütze** erhält bei jedem Level-Aufstieg magische Pfeile, die etwa beim Aufprall explodieren.

Besonders in der Wüstenwelt **Anauroch** treffen Sie neue Fieslinge wie **Riesenameisen**, **Medusen** oder **Skorpione** – allesamt kreuzgefährlich, hervorragend modelliert und mit hoch aufgelösten Texturen ausgestattet. Die eckige Grundform der Levels stört aber nachwievor.

Plauder-Kumpel

Auch in **Der Schatten von Undernzeit** zieht Ihr Held mit einem von drei anheuerbaren Begleitern ins große Abenteuer. Allerdings haben die Kumpanen nun ihren eigenen Kopf; sie diskutieren wie in **Baldur's Gate 2** mit dem Spieler und mischen sich sogar in Gespräche mit Nebenfiguren ein. Praktische Neuerung: Im Addon können Sie auf das Inventar des Mitstreiters zugreifen und ihm so bessere Waffen oder Rüstungen anlegen. **GV**

→ Original-Test in GameStar 08/02



Mit zwei magischen Schwertern bewaffnet, erledigt unser Held ein **Feurelementar**.

Georg Valtin

Rein ins Abenteuer

Es geht doch! Nachdem **Neverwinter Nights** erst nach der Hälfte der Story richtig Spaß gemacht hat, fesselt mich **Der Schatten von Undernzeit** von Beginn an. Logischen Rätseln folgen beinharte Kämpfe gegen wenige, aber starke Gegner. Und statt einer Quest-Flut bekomme ich die Handlung in leicht verdaulichen Happen mit viel Humor serviert.

Wenn ich etwa einem verliebten, stockdoofen Riesen ausreden muss, dass die von ihm entführte Zwergin je seine Größe erreichen wird. Oder ich eine eingepferchte Herde Ochsen befreie und feindlichen Kobolden auf den Hals hetzen.

Schatten von Undernzeit

Rollenspiel-Addon



Publisher: Atari, (0190) 771 882
Sprache: Englisch, Deutsch in Vorbereitung
Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 50 S. Handbuch

Release (D): 30.06.2003
Preis: ca. 30 Euro
USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10
Eingewöhnung: 1 Stunde	Solo-Spaß: 50 Stunden	Multiplayer-Spaß: 20 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro

- lebendig wirkende Begleiter
- schicke, detaillierte Grafik
- interessante Prestigeklassen
- witzige Dialoge
- gutes Verhältnis von Kämpfen und Rätseln

Kontra

- eckige Level-Architektur
- häufiges Nachladen
- mitunter KI-Aussetzer

MULTIPLAYER

Internet (64 Spieler) Netzwerk (64 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Dungeon Master, Deathmatch und 10 weitere

HARDWARE-KONFIGURATION

TNT 2 (32 MB) Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3/3 Ti
Geforce 4 Ti Radeon 9500 Pro Radeon 9700 GF FX 5800/Ultra Radeon 9800 Pro

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 600 MHz 128 MByte RAM 1,2 GByte Installationsgröße Geforce-Karte	CPU mit 1,0 GHz 256 MByte RAM 2,0 GByte Installationsgröße Geforce-2-Karte	CPU mit 1,6 GHz 512 MByte RAM 2,5 GByte Installationsgröße Geforce-3-Karte

ALTERNATIVEN

Baldur's Gate 2 (91%, GS 01/01)

Spannende Story, ausgefeilte Aufträge und Begleiter mit eigenem Willen: die Referenz.

Gothic 2 (88%, GS 01/03)

Fesselndes Abenteuer mit vielen spielerischen Freiheiten und tollen Quests.

WERTUNG

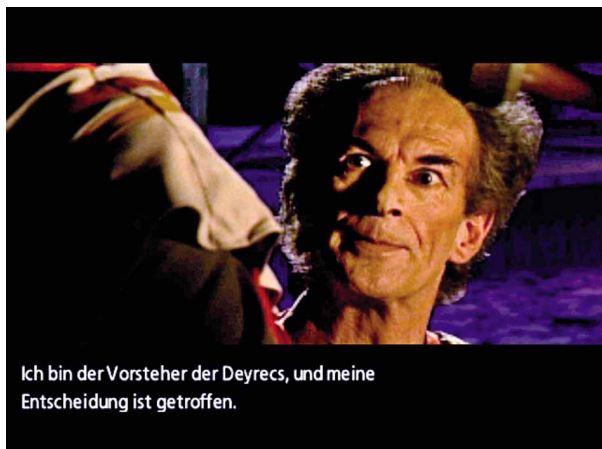
Grafik:	Gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Gut
Spieletiefe:	Gut
Multiplayer:	Befriedigend

Gelungenes Addon, besser als das Original.



Zelenhgorm

Interaktives C-Movie.



Die Schauspieler wirken in den Filmszenen unfreiwillig komisch.

Der blonde Schlapphut-Träger Arrikk Vaheirr wohnt in der Fantasiewelt Zelenhgorm. Als Linkshänder und damit Außenseiter hätten ihn seine Mitbürger am liebsten gleich als Kind ersäuft. Eines Tages taucht ein bedrohliches Schiff aus dem Nichts in Arrikks Garten auf, und natürlich schieben ihm die Dorfbewohner dafür die Schuld in die Schuhe. So beginnt **Das Geheimnis von Zelenhgorm**. Die Entwickler kombinieren das langweilige Spielprinzip eines Render-Adventures mit höchst peinlichen Filmszenen. Also durchsuchen Sie in der Rolle von Arrikk vorgeordnete Bildschirme nach Rät-

seln und Gegenständen. Zwischendurch zeigt **Zelenhgorm** stets eine ebenso kurze wie spielerisch sinnlose Filmsequenz; bei Dialogen sprechen Sie mit menschlichen Schauspielern. Man muss schon leidensfähig sein, um die verwaschene Grafik, die lächerlichen Darsteller und die wirre Handlung länger als ein paar Minuten zu ertragen. **GV**

Genre:	Adventure
Publisher:	Schanz Interactive, (0190) 846 026
Preis:	ca. 35 Euro
Anspruch:	Fortgeschrittene
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
CPU mit	266 MHz
64 MB RAM	



Geheimnis der Mumie

Langweilige Detektivarbeit.



Meisterdetektiv Sherlock Holmes ist verzweifelt: Wie öffnet sich die Flügeltür?

Als Meisterdetektiv Sherlock Holmes untersuchen Sie im Adventure **Das Geheimnis der Mumie** das rätselhafte Verschwinden eines Ägyptologen. Der Titel verheißt subtile Ermittlungsarbeit in Form von Zeugenbefragung und Indizienanalyse gemäß den Romanen von Sir Arthur Conan Doyle. Fehlanzeige: Stattdessen klicken Sie sich in 08/15-Manier durch 35 vorgeordnete Räume in der mysteriösen Villa des Verschwundenen. Dabei suchen Sie mit dem Mauszeiger im Hintergrundbild-Pixelbrei nach brauchbaren Gegenständen und Rätseln. Zu den genretypischen, aber einfallslosen Knocheleien

gehören Schiebepuzzles, Kombinations-Aufgaben und die »Wo benutze ich welches Objekt?«-Rätsel. Einzig das Dekodieren von Anagrammen und Geheimtexten fordert Adventure-Fans. Mangels spannender Story und echter Herausforderungen legen selbst überzeugte Hobby-Detektive diesen Fall schnell zu den Akten. **GV**

Genre:	Adventure
Publisher:	Wanadoo, (0190) 846 026
Preis:	ca. 30 Euro
Anspruch:	Fortgeschrittene
Spieler:	1
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
CPU mit	350 MHz
64 MB RAM	

