

Simulationen

Mick Schnelle



Beschränkte Politik. Microsoft mal wieder: Da entwickeln die Redmonder den besten zivilen Flugsimulator der Welt, und dann sparen sie am Handbuch! Es ist einfach unfassbar, dass man im Hause Gates glaubt, den Käufern des **Flight Simulator 2004** das Ausdrucken von über 500 Seiten zumuten zu können. Umso mehr, da das Programm stolze 70 Euro kostet. Dieses Verhalten fördert doch nur das Raubkopierertum. Ohne vernünftige Anleitung werden sich außerdem nur wenige Einsteiger für die faszinierende Welt der Fliegerei begeistern. Liebe Microsofties, ihr verkleinert künstlich eure Zielgruppe. Das kann einem börsennotierten Unternehmen doch kaum Recht sein, oder?

Wo bleibt Falcon? Etwas mysteriös geht es bei G2 Interactive zu. Diese Firma hatte die Rechte an **Falcon** gekauft und plante, ein aufgemöbeltes **Falcon 4** und etwas später **Falcon 5** zu veröffentlichen. Doch mittlerweile gibt es nur noch ein kurzes Statement auf der Firmen-Homepage, laut dem beide Projekte noch auf Kurs sind, sich aber verspäten. Alle unsere Anfragen diesbezüglich blieben unbeantwortet. Seit zwei Monaten herrscht Funkstille. Hoffentlich deutet sich da nicht die nächste Firmenpleite an!

Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	01/99	92%
2	Freelancer	Weltraumspiel	04/03	90%
3	Comanche 4	Flugsimulation	01/02	90%
4	MechWarrior 4	Mechspiel	03/01	90%
5	MechWarrior 4: Mercenaries	Mechspiel	12/02	89%
6	Crimson Skies	Flugsimulation	12/00	88%
7	Eurofighter Typhoon Op. Icebreaker	Flugsimulation	08/02	87%
8	Tachyon	Weltraumspiel	07/00	87%
9	Freespace 2 Dimension Pack	Weltraumspiel	09/00	87%
10	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	05/99	87%
11	IL-2 Forgotten Battles	Flugsimulation	03/03	86%
12	Aquanox 2	U-Boot-Spiel	01/03	85%
13	Starlancer (US-Version)	Weltraumspiel	06/00	85%
14	Train Simulator	Eisenbahn-Simulation	09/01	85%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
16	Flight Simulator 2004	Flugsimulation	NEU	84%
17	Starlancer (dt.)	Weltraumspiel	07/00	84%
18	IL-2 Sturmovik	Flugsimulation	01/02	84%
19	Klingon Academy	Weltraumspiel	08/00	84%
20	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
21	Silent Hunter 2	U-Boot-Spiel	01/02	82%
22	Combat Flight Simulator 3	Flugsimulation	12/02	81%
23	Comanche vs. Hokum	Flugsimulation	07/00	81%
24	Enigma	See-Simulation	07/03	80%
25	Bridge Commander	Weltraumspiel	04/02	80%

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

Simulations-Inhalt

Tests

Flight Simulator 2004	102
RC Helicopter	105



König der PC-Lüfte

Flight Sim. 2004

Schöner, umfangreicher, einsteigerfreundlicher: Der neue Flight Simulator glänzt in allen Disziplinen – außer der Ausstattung.



WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Facts

- 23 Flugzeuge
- 129 Szenarien
- 24.000 Flughäfen

Wie kein anderer beherrscht er die virtuellen Lüfte: Microsofts **Flight Simulator** ist seit 20 Jahren die Referenz in Sachen »Fliegen am PC«. Pünktlich zum 100. Jubiläum der motorisierten Luftfahrt (gemessen an den Gebrüdern Wright) erscheint der **Flight Simulator**

2004 mit dem Untertitel Jahrhundert der Luftfahrt. Und auch in der neunten Auflage rückt der Grandseigneur die Messlatte wieder ein Stückchen höher.

Polierte Grafik

Die wichtigste Neuerung fällt sofort nach dem Start auf: Die

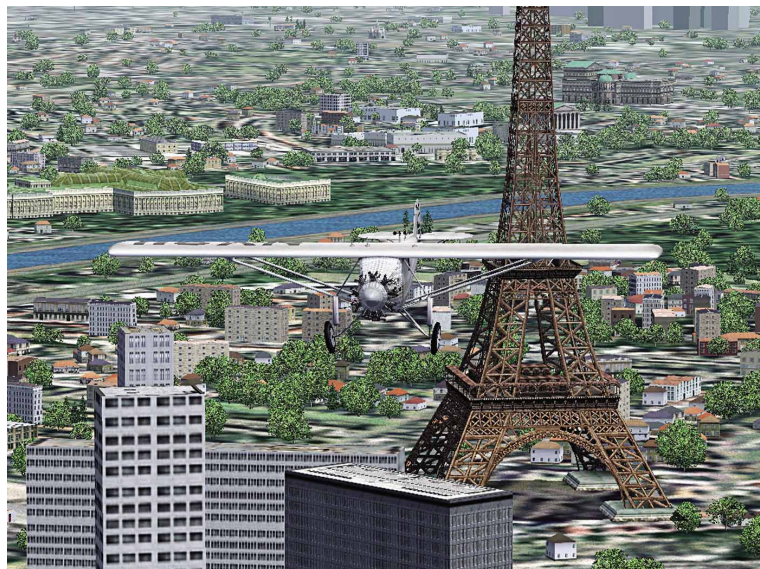
Grafik sieht deutlich besser aus als beim Vorgänger, was vor allem das animierte Wasser demonstriert. Das Metall der Flugzeugoberflächen blitzt in der Sonne, und die Städte erscheinen durch mehr Texturen noch realer. Wieder zum Einsatz kommt die Generier-Funktion, die den Raum zwischen den fest platzierten Gebäuden und Wahrzeichen zufällig mit Häusern und Straßen ergänzt. Diesmal arbeitet sie erheblich intelligenter und setzt viel seltener dieselben Elemente aneinander.

Neuerung Nummer zwei bemerken Sie bei der Verkehrskontrolle: Nun können Sie jederzeit den Wechsel des Flugmodus vom Sichtflug (VFR) auf Instrumentenflug (IFR) anfordern, in der Luft die zugewiesene Höhe variieren oder eine andere Landebahn verlangen. Außerdem ist auch über den entlegeneren Gegenden der Erde erheblich mehr los. 2.000 neue Flughäfen erhöhen die Gesamtzahl der Airports auf stolze 24.000 Stück.

Geschichtsstunde

Einen Teil seines Programms widmet Microsoft diesmal der Luftfahrtgeschichte. In mehreren ins Programm eingebundenen Artikeln erfahren Sie viel über wichtige Flugzeuge und ihre Piloten wie die Gebrüder Wright, Charles Lindbergh und Amelia Earhart. In über 60 Szenarien schlüpfen Sie außerdem in die Rolle dieser Pioniere und absolvieren Lindberghs Atlantiküberquerung oder nehmen teil am Mac-Robertson-Rennen 1934 von England nach Australien.

Dazu gibt es das passende Equipment: Die legendäre »Spirit of St. Louis« steht Ihnen genauso zur Verfügung wie die Curtiss »Jenny« und die Vickers Vimi. Mit Letzterer, eigentlich ein Bomber aus dem Ersten Weltkrieg, fand 1919 der erste Transatlantik-Flug statt (Lindberghs Pioniertat 1927 war, alleine über den großen Teich zu fliegen). Sogar der Wright-Flyer ist vorhanden. Allerdings wer-



Die »Spirit of St. Louis« über Paris: In den historischen Szenarien fliegen Sie durch moderne Landschaften.

Mick Schnelle



Gut wie nie

Der neue Flight Simulator ist ein Traum für jeden, der sich auch nur etwas für die zivile Fliegerei interessiert. Die Grafik ist Spitze, und das neue dynamische Wettersystem sorgt zusammen mit den unzähligen CPU-Piloten dafür, dass sich die Welt echt anfühlt.

Manual-Frust

Das fehlende Handbuch treibt mir dagegen die Zornesröte ins Gesicht. Ja, die Flugschule ist ordentlich, aber beim Preis von 70 Euro kann ich durchaus ein paar Seiten sinnvoll bedrucktes Papier erwarten. Trotzdem: Der Flight Simulator 2004 ist derzeit die beste Flugsimulation, die Sie für Geld kaufen können. Zivilpiloten kommen um dieses Referenzprodukt nicht herum.

Technik-Check

Auflösung

Der Flight Simulator bietet Auflösungen von ressourcenschonenden 800 mal 600 Bildpunkten mit 16 Bit Farbtiefe bis zu 1600 mal 1200 Bildpunkten in 32 Bit Farbtiefe.

RAM/Festplatte

Arbeitsspeicher-Minimum sind 128 MByte RAM (64 MByte bei Win 98/ME). Lästige Nachlade-Ruckler verschwinden allerdings erst ab 512 MByte RAM. Festplatte: minimal 1,8 GByte.

Tuning-Tipps

- 1 Die niedrigste Detailstufe ist hässlich – Finger weg! Verwenden Sie statt dem trilinearen Filtering das bilineare.
- 2 Setzen Sie die Zahl der »Hardware-rendered Lights« auf »1«, um kurze Hänger zu minimieren.
- 3 Vermindern Sie in der »Scenery« die Qualität auf »Medium High«. Das bringt fünf Prozent mehr Tempo.
- 4 Mit dem Wechsel von 32 auf 16 Bit Farbtiefe gewinnen Sie bis zu 20 Prozent Performance. **FG**

Die Performance-Tabelle (alle Angaben mit 32 Bit Farbtiefe und 512 MByte RAM)

CPU mit		Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti	Geforce 4 Ti	GFX 5600/Ultra	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700/Pro	Radeon 9800 Pro	GFX 5800/5900
650 MHz	800x600 (mittlere Details)										
	800x600 (max. Details)										
1.000 MHz	1024x768 (mittlere Details)										
	1024x768 (max. Details)										
1.600 MHz	1280x1024 (mittlere Details)										
	1280x1024 (max. Details)										

■ nicht möglich, nicht spielbar

■ stark ruckelnd, wenig Spielspaß

■ mäßig ruckelnd, noch spielbar

■ flüssiges Spielen möglich



Den berühmte Wright-Flyer halten selbst Profis kaum länger als zwölf Sekunden in der Luft.



Interaktive Flugstunden erleichtern den Einstieg.

den Sie hart kämpfen müssen, um die berühmten zwölf Sekunden in der Luft von Anno 1903 zu überbieten.

Wechselndes Wetter

Historie hin, Rekordflüge her: Im Mittelpunkt des **Flight Simulator 2004** steht natürlich wie gewohnt die moderne zivile Luftfahrt. Und das realistischer als je zuvor, denn frei einstellbares Wetter inklusive Tragflächenvereisung bietet auch geübten Piloten ein weites Feld. Und endlich haben die Entwickler eine unschöne Schwachstelle beseitigt: Ab sofort ändert sich im **Flight Simulator** auf Wunsch das Wetter während eines Fluges. Nachteil: Da es keinerlei Vorhersagen gibt, müssen Sie im schlimmsten Fall per Menü die Stürme wieder in harmlose Schäfchen-

wolken zurückverwandeln. Erneut an Bord ist der komfortable Routenplaner, mit dem Sie binnen Sekunden die optimale Strecke zwischen zwei Flughäfen ermitteln. Dabei nennt er Ihnen automatisch alle Verkehrsfunkdaten, die Sie praktischerweise auch ausdrucken dürfen.

Die zivilen 13

Der moderne Flugzeugpark hat sich im Vergleich zur 2002er-Fassung kaum geändert. Nach wie vor finden Sie vier Cessnas (Skyhawk, Skylane, Caravan und Grand Caravan), zwei Beechcrafts (Baron und King Air), das Schweizer-Segelflugzeug und die motorsporttaugliche Extra 300s. Daneben einen Bombardier Learjet, die Mooney Bravo und natürlich den Boeing-Flugpark (737, 747 und 777). Alle



New York ist das schönste Fluggebiet. Hier arbeitet sich unsere DC-3 durch einen Schneeschauer. Gefahr droht durch vereisende Tragflächen.

3D-Cockpits sind jetzt voll interaktiv: Jeder sichtbare Knopf kann per Maus bedient werden.

Wie gewohnt spart sich Microsoft mit Ausnahme der Tastaturliste eine gedruckte Anleitung. Eine interaktive Flugschule, ein digitales Handbuch und zahlreiche gute Artikel rund um die

Fliegerei gleichen dieses Manko nur teilweise aus. Spätestens wenn Sie sich mit dem Instrumentenflug beschäftigen, müssen Sie etliche Seiten Text ausdrucken. Das ist kundenfeindlich, wir werten deshalb den **Flight Simulator 2004** um fünf Prozentpunkte ab. **MIC**

Flight Simulator 2004

Flugsimulation

Publisher: Microsoft, (0180) 525 11 99
 Sprache: Englisch (Deutsch in Vorb.)
 Ausstattung: DVD-Box, 4 CDs, Tastaturliste

Release (D): 25.7.2003
 Preis: ca. 70 Euro
 USK-Freigabe: ohne Beschr.

Einstieger			Fortgeschrittene			Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9
Eingewöhnung: 2 Stunden			Solo-Spaß: 10 Stunden			Multiplayer-Spaß: über 10 Stunden		

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro

- + detaillierte Grafik
- + viele detaillierte Fluggebiete
- + erweiterter Funkverkehr
- + fast alle Flughäfen der Welt
- + sehr realitätsnah
- + viele Komfortfunktionen (Routenplaner etc.)

Kontra

- kein gedrucktes Handbuch
- Historienpart zu klein

MULTIPLAYER

☐ Internet (255 Spieler)
 ☐ Netzwerk (2 Spieler)
 ☐ Modem (2 Spieler)
 ☐ an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: wie Solospiel, Flugehrermodus

HARDWARE-KONFIGURATION

Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti	Geforce 4 Ti
GF FX 5600/Ultra	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700/Pro	Radeon 9800 Pro	GF FX 5800/5900

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 650 MHz	CPU mit 1,0 GHz	CPU mit 1,6 GHz
64 MByte RAM	256 MByte RAM	512 MByte RAM
1,8 GByte Installationsgröße	2,7 GByte Installationsgröße	2,7 GByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte, Flightstick	3D-Karte, Flightstick

ALTERNATIVEN

Train Simulator (85%, GS 08/01)

Die Eisenbahn-Variante des Flight Simulators. Grafisch mittlerweile etwas angestaubt.

X-Plane (67%, GS 02/01)

X-Plane bietet ein noch realistischeres Flugmodell und etliche Flugzeug-Varianten.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Befriedigend

Fantastische Flugsimulation ohne gedruckte Handbücher.



Die Bucht von Sydney: Mit der Comet fand 1934 ein Rennen nach Australien statt.

RC Helicopter

Rotierend durchs Wohnzimmer.



Wer per Bordkanone den Fernseher einschaltet, findet einen Extra-Stern.



Auf CD/DVD:
Kuriositäten
Kabinett

Staub aufwirbeln auf die bekloppte Art: **RC Helicopter** schickt Sie mit Modellbau-Hubschraubern über die Teppiche eines Familienhauses. Ihre Mission: Sternchensammeln. Die

liegen entweder gut sichtbar auf dem Ehebett oder verstecken sich in Schubladen oder Klimaanlage, die Sie mit der Bordkanone aufballern. Wer ausreichend Sterne eingepackt hat, darf ins nächste Zimmer. Neben der Hausdurchsuchung liefert **RC Helicopter** noch eine Handvoll Flug-Prüfungen, mit denen Sie neue Hubschrauber-Modelle freischalten.

Was in der Theorie reichlich bescheuert klingt, spielt sich eine Zeitlang hübsch knifflig. Die empfindlichen Rotierer erfordern einiges Fingerspitzengefühl. Mangels Abwechslung, ansehnlicher Grafik und vernünftigen Kollisionsverhalten fliegt die Motivation aber recht schnell wieder in den Keller. **HK**

Heiko Klinge

Wer braucht so was?

Toll, ein Spiel ohne Zielgruppe! Für den Modellbau-Freund ist **RC Helicopter** zu albern und simpel, für den Gelegenheitsspieler zu knifflig. Außerdem: Wer will schon durch eine hässliche Kleinwohnung hubschraubern, wenn er für's gleiche Geld in der Luxus-Grafik von *Comanche 4* um den Weltfrieden kämpft? Für ein paar Minuten ein ganz netter Zeitvertreib, aber dann will ich auch wieder was Ernstgemeintes spielen.

RC Helicopter

Simulation



Publisher: Koch Media, (01805) 558 57 95
Sprache: Deutsch
Ausstattung: DVD-Box, 1 CD, 14 Seiten

Release (D): 4.8.2003
Preis: ca. 20 Euro
USK-Freigabe: ohne Beschr.

Einsteiger			Fortgeschrittene				Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Eingewöhnung: 30 Minuten

Solo-Spaß: 5 Stunden

Multiplayer-Spaß: -

HARDWARE-KONFIGURATION

GeForce 1/2 MX GeForce 2/4 MX Radeon 9000 GeForce 3/3 Ti GeForce 4 Ti
GF FX 5600/Ultra Radeon 9500 Pro Radeon 9700/Pro Radeon 9800 Pro GF FX 5800/5900

MINIMUM

CPU mit 400 MHz
64 MByte RAM
80 MByte Installationsgröße
3D-Karte

STANDARD

CPU mit 600 MHz
128 MByte RAM
80 MByte Installationsgröße
3D-Karte, Joystick

OPTIMUM

CPU mit 800 MHz
128 MByte RAM
80 MByte Installationsgröße
3D-Karte, Joystick

WERTUNG

Grafik: ☐ Ausreichend
Sound: ☐ Ausreichend
Bedienung: ☐ Befriedigend
Spieltiefe: ☐ Befriedigend
Multiplayer: ☐ Nicht vorhanden

Kuriose Simpel-Simulation mit Modell-Helikoptern.

