

## Trainspotting

# Railroad Tycoon 3

Von der Dampflokomotive bis zum ICE: Zeigen Sie der Bahn, wie man's richtig macht – schöner, schneller und auf jeden Fall viel zuverlässiger als das Original.



Auf CD/DVD:  
Video-Special



www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder in  
Screenshot-Galerie

Mit Poptops Wirtschaftssimulation **Railroad Tycoon 3** erhalten Sie die Chance, die USA oder Europa mit einem effektiven und dazu profitablen Schienennetz zu überziehen. Und das im Gegensatz zu den pixeligen Vorgängern verpackt in flotte 3D-Grafik. Bei einem Besuch sind wir mit den Entwicklern Probe gefahren.

## Kampf den Bayern

Dass er mal »Held« eines Computerspiels werden würde, hätte sich der alte Bismarck auch nicht träumen lassen: In **Railroad Tycoon 3** versuchen Sie, als Eiserner Kanzler durch Ausbau des Bahnnetzes das Deutsche Reich zu einen. Dabei wollen Ihnen umtriebige CPU-Bayern einen Strich durch die Rechnung machen. Dieses und 15 weitere Szenarien in USA, Europa, England und Grönland erwarten Sie als angehenden Eisenbahn-Magnaten. Dabei gilt es stets, Städte mit Schienen zu verbinden und möglichst lukrative Frachten zu

befördern. Der sich ständig wandelnde Wirtschaftsraum fordert dabei Ihre volle Aufmerksamkeit. Außerdem erscheinen ständig neue Loks, die Sie Ihrem Fuhrpark einverleiben sollten. Andernfalls entgehen Ihnen lohnende Strecken, oder die Konkurrenz wird Sie im wahrsten Sinne des Wortes abhängen.

## Allmächtiger Almanach

Damit Sie im fortgeschrittenen Spielverlauf die Übersicht behalten, gibt es den äußerst praktischen Almanach. Darin sollen Sie alle Statistiken wohl geordnet und durch Links verbunden finden. Sehr sinnvoll: Sie behalten gleichzeitig im oberen Bildschirmbereich immer das aktuelle Geschehen in der 3D-Landschaft im Auge. Ebenfalls nützlich ist die Auto-Funktion zum Beladen. Per Mausklick sortiert das Programm die Wagen nach angebotenen Waren. Allerdings wird die Automatik vermutlich niemals so effektiv arbeiten wie ein menschlicher Spieler.



Blitz und Regen sind pure Dekoration und beeinflussen die Fahrleistung nicht.

## Gelände hui, Loks na ja

Die 3D-Grafik ist mittlerweile fast fertig, genauso das Wettersystem (Regen, Blitze). Und so zuckeln die Lokomotiven durch idyllische Landschaften, während heimelig ein Gewitter den Horizont erleuchtet. Allerdings sind die Zugmaschinen und Wagen wenig detailliert. **Train Simulator**-Niveau dürfen Sie zumindest in Hinsicht auf die Züge nicht erwarten. Anders als in **Railroad Tycoon 2** gibt es jetzt auch Oberleitungen für E-Loks, die die Strecken optisch veredeln. Spielerisch wirken sie sich allerdings genauso wenig aus wie das Wetter. Ebenfalls neu ist die Möglichkeit, Fabriken auszubauen.

Das kostet zwar sehr viel Geld, dafür sind die Betriebe nachher doppelt so produktiv und sehen natürlich imposanter aus.

Wenn Poptop nicht kurzfristig von Bahnchef Mehdorn gemanagt wird, sollte **Railroad Tycoon 3** pünktlich im Oktober in den Bahnhof rollen. **MIC**



Die Menüs wirken nur auf den ersten Blick kompliziert. Stets haben Sie alle Züge unter Kontrolle.



Einige Szenarien spielen im Wildwest-Ambiente.

## Railroad Tycoon 3

Genre: Aufbauspiel  
Termin: Oktober 2003

Entwickler: Poptop  
Ersteindruck: Gut

**Mick Schnelle:** »Railroad Tycoon 3 macht einen ausgereiften Eindruck. Vor allem die verlinkten Menüs wirken durchdacht. Allerdings könnte die Grafik der Loks ruhig detaillierter ausfallen. Dafür wird das leicht zugängliche Wirtschaftssystem auch Einsteiger auf die Schiene locken.«