

Gerüchte, Szene



Diablo: Die Hinweise auf einen dritten Teil des Action-Rollenspiels verdichten sich.

Kolumne



Die Macht der Werbung

Im Juli war das mäßige Enter the Matrix in den Verkaufscharts auf dem ersten Platz – dem Film und einer guten Werbe-strategie sei Dank! In

diesem Monat schafft es Lara Croft mit dem grottigen Tomb Raider 6 auf Platz 2. Warum? Ebenfalls wegen einer riesigen Werbemaschi-nerie. Auf fast allen Sendern flimmert die TV-Reklame, und der grausige Billig-Techno-song Angel of Darkness wird in Radio und Musikfernsehen rauf und runter gedudelt.

Komisch: Beide Spiele kamen so spät bei uns an, dass wir die Tests erst nach den Verkaufs-starts ins Heft bringen konnten. So haben selbst ansonsten kritische Spieler – beein-druckt von den Verheißungen der Reklame – verfrüht zugriffen. Aber, liebe Hersteller, über kurz oder lang geht diese Strategie nach hinten los. Da können noch so viele vollbusige Piepsmäuse in Videos quietschen und noch so viele Werbespots geschaltet werden – am Ende zählt für den Spieler nur, wie gut ein Programm ist: Wenn er entscheidet, ob er sich noch mal einen Titel von einem Publisher kauft, der ihn schon mal mit leeren Verspre-chungen zu großen Namen enttäuscht hat.

Petra Schmitz
Redakteurin

Diablo 3

Die Spielehölle kocht: Immer mehr brand-neue Indizien deuten darauf hin, dass Bliz-zard North bereits am dritten Teil von **Diablo** werkelt. Einen ersten Fingerzeig lieferte Ex-Firmensprecher Bill Roper. Er hatte Anfang Juli Blizzard überraschend mit einigen Kollegen verlassen, um eine eigene Spiele-firma zu gründen. Auf die Frage, warum er seinem früheren Arbeitgeber alles Gute für die Zukunft wünsche, antwortete Roper in einem Interview: »Ich will Diablo spielen!« In einer offiziellen Stellungnahme zu Ropers Abschied heizt Blizzard die Gerüchte zusätzlich an: »Wir glauben nicht, dass die Weggänge irgendwelche Verzögerungen oder langfristige negative Auswirkungen auf die **Diablo**-Serie oder andere in Entwicklung befindliche Projekte haben.«

Doch damit nicht genug: Per Pressemel-dung verkündete Blizzard North, dass sämt-liche Entwicklungsressourcen in ein geheimes Schlüsselprojekt fließen. Teamleiter wird Rick Reis, einer der Hauptdesigner von **Diablo 2**. Blizzard North, sucht derzeit noch einen Programmierer, der sowohl Erfahrungen mit Rollenspielen als auch 3D-Grafik hat. Die zweidimensionalen Tage unseres Lieblings-Höllenfürsten sind damit wohl gezählt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [43]

Stronghold 2

Während eines GameStar-Besuchs bei Fire-fly in London plauderten wir mit den Fir-menbossen Simon Bradbury und Eric Ouellette über einen möglichen Nachfolger zu ihrem Erstlingswerk **Stronghold**. Beide gehen fest davon aus, dass ein zweiter Teil des

Echtzeitstrategie-Hits erscheinen wird: »Wir haben noch viele Ideen, wie wir die Mi-schung aus Burgenbau und Belagerungs-schlachten verbessern können.« 3D-Grafik halten die Strategie-Experten übrigens nach wie vor für zu unübersichtlich. Die Mauern in **Stronghold 2** dürften also erneut zweidi-mensional zusammenkrachen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [45]



Stronghold: Nachfolger wieder mit 2D-Grafik?

Peter Molyneux' Dimitri

Überraschendes von Peter Molyneux: Sein aktuell wichtigstes Spiele-Projekt heißt weder **Fable** noch **Black & White 2**, sondern **Dimitri**. Dazu sind erste Infos durchgesickert: Lionhead arbeitet seit 1999 mit rund 30 Leuten an **Dimitri**. Durch seine weit fort-geschrittene Künstliche Intelligenz soll das Spiel in der Lage sein, soziale Verhaltens-weisen lebensecht zu simulieren, etwa Strei-ten oder Flirten. Eine realistische Mimik wie in **Half-Life 2** verrät die Gefühls-lage der Spielfiguren. Die Charaktere können altern, werden dicker oder dünner und verlieren ihre Haare. Welchem Genre **Dimitri** ange-hört, behält Molyneux noch für sich.

→ www.gamestar.de Quicklink: [96]

Doom 3: Termin und System-Anforderungen

Verspätungs-Horror: In seinen neuesten Finanz-Planungen geht **Doom 3**-Publisher Activision davon aus, dass der Ego-Shooter erst Anfang nächsten Jahres erscheinen wird. Ursprünglich sollte der Titel pünktlich zum Weihnachtsgeschäft fertig sein.

Unterdessen hat sich id-Chef John Carmack zu den System-Anforderungen von **Doom 3** geäußert. Ihm zufolge brauchen Sie mindestens einen Rechner mit 1,0 GHz, Geforce-1- oder Radeon-Grafikkarte und 256 MByte RAM, um auf Zombiejagd zu gehen. Das reicht freilich nur für eine leichte Gänsehaut in niedriger Auflösung. Echte Schock-Momente bei maximalen Details erleben Sie nur auf aktuellen High-End-Maschinen mit DirectX-9-Karten.

→ www.gamestar.de Quicklink: [46]



Doom 3: Der Horror-Shooter verspätet sich.

Unreal 2: Kostenloses Multiplayer-Addon

Epic-Chef Mark Rein hat eine kostenlose Mehrspieler-Erweiterung für **Unreal 2** angekündigt. Die Entwickler von Legend planen teambasierte Multiplayer-Action mit den gleichen Waffen und Rassen wie im Solo-Spiel. Jedes Volk soll dabei seine spezifischen Vor- und Nachteile haben. Ursprünglich wollte

Terminkalender: Netzwerk-Partys im September 2003

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

| Veranstaltung | Ort und Teilnehmer max. | | Info-Adresse | Termin |
|----------------------|-------------------------|-------|--|------------------------|
| x-ass III | 71088 Holzgerlingen | 250 | www.x-ass.de | [33] 5.9. bis 7.9.03 |
| Lanforce 5 | Bern, Schweiz | 1.500 | www.lanforce.ch | [34] 5.9. bis 7.9.03 |
| LANgame 7 | 83646 Bad Tölz | 222 | www.langame.de/ | [35] 5.9. bis 7.9.03 |
| LANwirtschaft IV | 06237 Spergau | 540 | www.lanwirtschaft.de | [36] 12.9. bis 14.9.03 |
| SPANK The LAN 40 | 24768 Rendsburg | 464 | www.spankthelan.de | [37] 12.9. bis 14.9.03 |
| HAG-Lan | 18273 Güstrow | 450 | www.hag-lan.de | [38] 17.9. bis 19.9.03 |
| Terminal 13 | 50354 Hürth | 288 | www.lankoeln.com | [39] 19.9. bis 21.9.03 |
| LANarena 5 | 38120 Braunschweig | 1.008 | www.lanarena.de/ | [40] 19.9. bis 21.9.03 |
| Big-TT v2.0 | 77652 Offenburg | 264 | www.tt-lan.de | [41] 19.9. bis 21.9.03 |
| Munich Battle Lan #9 | 85221 Dachau | 200 | www.battlecom.de | [42] 26.9. bis 28.9.03 |

Legend diesen Modus schon mit der Verkaufsversion im Januar veröffentlichen. Auftraggeber Epic drängte damals auf ein Solo-Spiel, um hausinterne Konkurrenz für **Unreal Tournament 2003** zu vermeiden.

→ www.gamestar.de Quicklink: [48]



Unreal 2: Duell auch mit menschlichen Gegnern.

seien ausgebliebene Zahlungen des insolventen Publishers 3DO. Damit ist auch die Fertigstellung von **Heroes of Might & Magic 5** in großer Gefahr. Einige Mitarbeiter von New World Computing haben kurz nach der Büro-Schließung bereits bei anderen Spielefirmen angeheuert, unter anderem bei Liquid Entertainment (**War of the Ring**).

→ www.gamestar.de Quicklink: [47]

GC 2003: Alterskontrolle wegen Jugendschutz

Auf der Games Convention in Leipzig präsentieren sich vom 21. bis zum 24. August die Highlights des Spielejahres – doch nur wer volljährig ist, wird sie alle sehen. Denn das neue Jugendschutzgesetz zwingt sämtliche Aussteller zu strengen Kontrollen. Jeder Besucher erhält am Messe-Eingang ein fest angebrachtes Handgelenk-Bändchen, das den Standbetreibern sein Alter verrät. Nur wer älter als 16 ist, darf Ego-Shooter wie **Far Cry** antesten. Und Spiele mit einer Freigabe ab 18 gibt es ausschließlich in abgesperrten Räumen zu begutachten. Selbst Videos, die auf Leinwänden laufen, dürfen keine jugendbeeinträchtigenden Szenen enthalten, etwa realistische Kriegs-Szenarios oder Gewalt gegen Menschen. **HK**

→ www.gamestar.de Quicklink: [51]



Games Convention: Anders als im letzten Jahr können Minderjährige die Messe-Highlights 2003 nur eingeschränkt genießen.

Spiele-Newsticker

★★★ **HALF-LIFE:** Valve bietet die englische Original-Version ihres Shooter-Klassikers als kostenlosen Download an. Dazu benötigen Sie allerdings Valves Internet-Vertriebssystem Steam. (www.gamestar.de Quicklink: [52]) ★★★ **STAR TREK:** Activision hat Star-Trek-Rechteinhaber Viacom verklagt. Grund: Weil keine Kinofilme mehr gedreht werden, habe die für 20 Millionen Dollar erworbene Lizenz stark an Wert verloren. [53] ★★★ **DESPERADOS 2:** Spellbound entwickelt einen zweiten Teil des Echtzeit-Taktikspiels. Für den November 2004 versprechen die Entwickler noch komplexere Aufgaben und eine neue 3D-Grafikengine. [84] ★★★ **FUSSBALL MANAGER 2004:** Bayer Leverkusens Schwergewicht Reiner Calmund wird die Packung des FM 2004 zieren. Auftritte in Werbespots sind ebenso geplant wie eine Zusammenarbeit mit dem Entwickler-Team. [55] ★★★ **ALONE IN THE DARK 5:** Atari hat einen neuen Teil des Grusel-Adventures angekündigt. [56] ★★★ **SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW:** Ein Geschäftsbericht prognostiziert den Start von Sam Fishers neuem Abenteuer für den März 2004. [57] ★★★ **VIETCONG:** Unter dem Titel First Alpha soll im September ein Addon zum Taktik-Shooter erscheinen. Neben frischen Missionen gibt's sechs neue Waffen wie Bajonett oder Machete. [59] ★★★

Spiele News



Max Payne 2: Das neue Gesicht des Helden stammt von einem Schauspieler.

Kolumne



Actionheld statt Abteilungsleiter

Schlimmer Albtraum: Ein Mann kommt auf mich zu. Mit einer schnellen Bewegung zieht er etwas aus der Innentasche seiner Jacke – eine Visitenkarte:

»Maximilian Pein, Raiffeisenbank München-Unterhaching, Abteilungsleiter Baufinanzierung«. Schweißgebadet wache ich auf.

Allerdings: Auch im Wachzustand gefällt mir der »neue« Max Payne nicht. Auf mich wirkt er wie ein braver Bürohengst, der ab der Mittagspause die Stunden bis zum Feierabend zählt. In Teil 1 dagegen sah die Hauptfigur eher so aus, wie ich mir einen coolen Cop aus New York vorstelle: pfiffig, durchtrieben und mit allen Wassern gewaschen. Klar, Actionfilme funktionieren oft gerade wegen ihrer scheinbar harmlosen Hauptfigur – Bruce Willis oder Nicolas Cage leben von diesem Image. Gordon Freeman aus Half-Life hat ebenfalls eher den Look eines Anti-Helden. Das Problem des neuen Max Payne ist aber weniger, dass er zu nett aussieht. Sondern schlicht zu langweilig – bei einer Zufallsbegegnung in der U-Bahn würde ich ihn glatt übersehen.

Wie es anders geht, zeigt Sam Fisher aus Splinter Cell. Der wirkt zwar auf den ersten Blick ebenfalls unauffällig und ist bereits ein wenig älter – aber in Sachen Ausstrahlung kommt er durch Narben und graue Schläfen trotzdem viel markanter rüber als der biedere Herr Pein.

Peter Steinlechner
Redakteur

Max Payne

Vom grassierenden Jugendwahn hält das finnische Entwicklerteam Remedy offensichtlich wenig. Und verpasst der Hauptfigur im 3D-Actionspiel **Max Payne 2** ein erwachseneres Aussehen als im indizierten Teil 1. Die Story beginnt wieder dramatisch: Max wird des Mordes angeklagt – zu Recht! Was die mysteriöse Femme fatale Mona Sax damit zu tun hat, finden Sie allerdings erst im Spielverlauf heraus. Diesmal erzählen Engine-Zwischensequenzen die Handlung; Comics gibt's nur noch zwischen den Levels. Die Grafik polieren die Entwickler kräftig auf, vor allem die Spielfiguren bekommen mehr Polygone und besser animierte Gesichter. Die Bullet-Time ist künftig noch wichtiger, im Zeitlupenmodus soll Max mehr Spezialbewegungen beherrschen. Außerdem hat Remedy die leistungsstarke Havok-Physik-Engine lizenziert. Dadurch kullern Patronenhülsen glaubwürdig über den Boden, außerdem ergeben sich neue Möglichkeiten im Umgang mit Kisten oder sonstigen Umgebungsgegenständen. Einige Waffen feuern Sie wahlweise aus der Ego-Perspektive ab, ansonsten steuern Sie



Max Payne 2: Die Bullet-Time wird aufgewertet.

den Lederjackenträger wie vom Vorgänger gewohnt von außen. Nach aktuellem Stand ballern Sie sich noch vor Jahresende durchs düstere New York.

→ www.gamestar.de Quicklink: [62](#)

Anno-1503-Addon

Bislang rund 450.000 Exemplare des Aufbauspiels **Anno 1503** hat Sunflowers nach ei-



Anno 1503: Weltenbau in drei weiteren Endlosszenarios.

genen Angaben allein im deutschsprachigen Raum unter Volk gebracht. Anfang November 2003 soll für rund 20 Euro das Addon **Schätze, Monster und Piraten** folgen. Das bietet drei weitere Karten und zehn Einzelspielerzenarios. Außerdem umfasst die Missions-CD ein frisches Kampfszenario, das vor allem für Einsteiger gedacht ist. Gut so, denn die gelangen bislang im Endlosspiel eher selten an Siedlungen, die eine Armee unterhalten können. Eine Handvoll neuer Gebäude, zusätzliche Zieranlagen sowie weitere Tierarten – Bären, Flamingos und Krokodile – sollen für noch mehr Abwechslung sorgen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [63](#)

Joint Operations

Neuzeit-Konkurrenz für **Battlefield 1942**: Novalogic hat uns mit **Joint Operations** in der Redaktion besucht. In dem Taktik-Shooter kämpfen Sie mit modernen Waffen und Fahrzeugen in Südostasien. In den bis zu vier Quadratkilometer großen Levels finden sich neben MG-Stellungen auch Dutzende Fahrzeuge. Außer Jeeps oder Panzern gibt's sogar Helikopter. Für sehenswerte Grafik sorgt die aufgemotzte 3D-Engine aus **Black Hawk Down**. Momentan denken die Entwickler über ein Klassensystem für die Soldaten nach. Damit wäre es möglich, entweder als Sanitäter, Scharfschütze oder MG-Soldat zu spielen. Bis zu 64 Mitstreiter sollen in eine Partie passen, zusätzlich ist eine Kampagne mit Bots geplant. Release: voraussichtlich noch vor Jahresende 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [66]



Joint Operations: Auf den riesigen Maps kämpfen Sie als amerikanischer Soldat oder asiatischer Revoluzzer.

Port Royale 2

Seit sechs Monaten bastelt Ascaron an der Wirtschaftssimulation **Port Royale 2**. Darin geht's wieder um Handel plus Aufbauelemente und Piraterie. Gegenüber dem Vorgänger sollen Sie allerdings stärker als Manager agieren – das Entwicklerteam orientiert sich an **Patrizier 2**. Wer mag, errichtet erneut Produktionsstätten und lässt die ab einer gewissen Größe von KI-Händlern anfahren. Aber auch die kriegerische Verteidigung oder Vergrößerung Ihres Einflussgebiets gehört zu Ihren Aufgaben; Seeschlachten sollen anders ablaufen als in Teil 1. Die Grafik will Ascaron kräftig überarbeiten. Nach aktuellem Stand stehen Sie im Februar 2004 in See.

→ www.gamestar.de Quicklink: [64]

Castle Strike

Die Familie Rabenhorst lebt in schwierigen Zeiten. Gut, dass Sie die Adligen im 3D-Echtzeit-Strategiespiel **Castle Strike** durch die Wirren des Hundertjährigen Kriegs begleiten. In den meisten der rund 30 Missionen bauen Sie ähnlich wie in **Stronghold** eine mächtige Burg. Die muss mit Gräben, Fallbrücke und Pechnase über dem Tor so angelegt sein, dass Feinde selbst mit schwerem Gerät scheitern. Die 3D-Grafik ist extrem schick: Ritter preschen in Formationen auf die Burgen zu, Feuerpfeile stecken Dörfer in Brand. Für die Entwicklung ist Related Designs (**No Man's Land**) zuständig. Im November 2003 soll der Titel erscheinen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [65]



Castle Strike: Die Burg schützen Sie vor Raubrittern.

Fußball Manager Pro

Der August wird zum Wonnemonat für Kicker-Fans: Gerade ist die Bundesliga-Saison gestartet, und schon bald will Jowood **Fußball Manager Pro** veröffentlichen. Eine fortgeschrittene Beta-Version mit einer tollen neuen Benutzerführung hat uns jedenfalls begeistert. Aber auch inhaltlich tut sich viel. Vor allem gelingen: Künftig entwerfen und trainieren Sie spezielle Angriffszüge. Die sehen Sie – Premiere in einem Managerspiel – dann exakt umgesetzt im 3D-Stadion; eine spezielle Nachricht macht darauf aufmerksam.

→ www.gamestar.de Quicklink: [66]



Fußball Manager Pro: Die Spiele sind echtzeitberechnet.

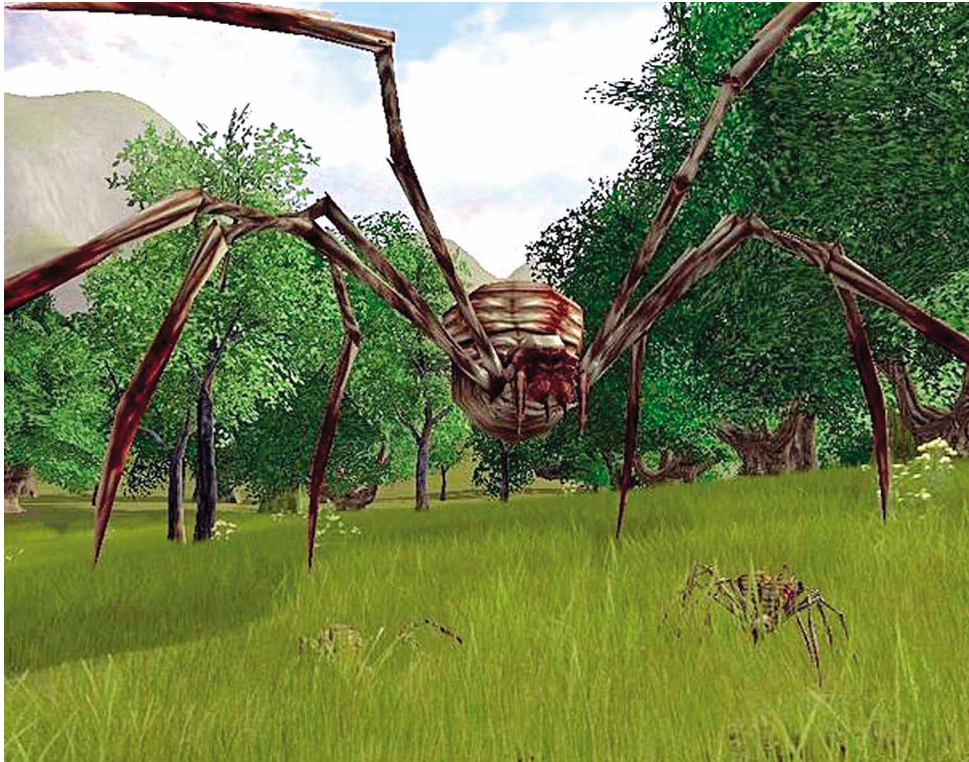


Port Royale 2: Orte wie diese englische Kleinstadt sehen noch schöner aus als im Vorgänger.

Middle-Earth Online

Es kommt dem »echten« Mittelalter am nächsten: **Middle-Earth Online**. Das Online-Rollenspiel von Turbine Entertainment (**As-heron's Call 2**) will Sie in die Welt von **Der Herr der Ringe** versetzen. Einer der Rassen Mensch, Hobbit, Elf oder Zwerg angehörig, entscheiden Sie sich – so die Entwickler – ständig zwischen Gut und Böse. Die Handlung der Tolkien-Bücher soll im Hintergrund ablaufen, Sie können sogar Frodo und den Gefährten auf deren Trip nach Moria begegnen. »Player versus Player«-Kämpfe sind nicht möglich. Tiefergehende Details behalten die Entwickler noch für sich. Wann der Trip ins Tolkien-Reich beginnen kann, ist derzeit ebenfalls unklar.

→ www.gamestar.de Quicklink: [68]



Middle-Earth Online: In Mittelerde bekämpfen Sie nur Monster – wie diese nahe Verwandte von Kankra.

Anstoss 4 Edition 03/04

Statt einen echten Teil 5 rauszubringen, veröffentlicht Ascaron mit **Anstoss 4 Edition 03/04** eine generalüberholte Ausgabe der Vorjahresversion. Trotzdem finden sich Neuerungen: ein detaillierteres Finanzsystem etwa und umfangreichere Transferverhandlungen. Jedoch gibt's statt echtzeitberechneter 3D-Partien nur gesciptete Einzelspielszüge. Gut: Ascaron hat angeblich knapp ein Dutzend neuer Beta-Tester eingestellt; ein Bug-Debakel wie beim Vorgänger bleibt hoffentlich aus. Besitzer von **Anstoss 4** bekommen **Edition 03/04** ab Oktober für 15 Euro; alle anderen zahlen um die 40 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [64]



Anstoss 4 Edition 03/04: Künftig managen Sie Ihren Verein in blauen statt in giftgrünen Menüs.

Space Colony

Science-Fiction statt **Stronghold**: Firefly arbeitet derzeit am Aufbauenspiel **Space Colony**. Als Boss einer Raumstation sorgen Sie fürs Wohlbefinden der 20 Bewohner. Die verfügen über extreme Persönlichkeiten: Der Rocker Stig hat starke Arme, aber ein schwaches Hirn. Die Country-Lady Tami ist sowohl Technikerin als auch Trinkerin. Wie in **Die Sims** entstehen zwischen den Figuren Beziehungskisten voller Hass und Liebe. Außerdem machen böse Aliens Probleme, die Sie ähnlich **Stronghold** abwehren müssen. Ab Oktober 2003 dürfen Sie voraussichtlich das Weltall besiedeln.

→ www.gamestar.de Quicklink: [69]



Space Colony: Auf den Raumstationen errichten Sie Diskotheken oder sonstige Bauten für die Bewohner.

Baphomets Fluch 3

Per Flieger kam Charles Cecil von den Revolution Studios aus London nach München, um uns **Baphomets Fluch 3** vorzustellen. Das Adventure beginnt ebenfalls im Flugzeug, allerdings nach einem Absturz. Neben klassischen Puzzles gibt's Action-Sequenzen, in denen Sie etwa rechtzeitig von einer bröckelnden Plattform springen müssen. Ab dem 10. Oktober können Sie am PC knobeln. **PS**

→ www.gamestar.de Quicklink: [67]



Auf CD/DVD:
Video-
Special

Jeanne d'Arc (Enlight)

Die Dame ging wenig zimperlich zur Sache, und auch im Genremix **Jeanne d'Arc** verteilt die Jungfrau von Orleans keine Streicheleinheiten. Im Actionteil schnetzeln Sie sich als Mittelalter-Superwoman durch Horden englischer Soldaten. Wie in einem Rollenspiel verbessern Fähigkeitenpunkte und Mega-Waffen allmählich Ihr Kampfgeschick. Sobald Sie in den neun Missionen ausreichend Verbündete haben, kämpfen Sie im Echtzeit-Strategiemodus mit Armeen aus Bogenschützen und Rammböcken. Obwohl das Entwicklerteam Enlight Software bislang eher für trockene Wirtschaftssimulationen (**Hotel Gigant**) bekannt ist, macht auch die Grafik einen tollen Eindruck. Wenn alles glatt geht, schlüpfen Sie bereits im November 2003 in die Rolle der französischen Nationalheldin.

→ www.gamestar.de Quicklink: [70]



Jeanne d'Arc: Im Spielverlauf bekommen Sie bessere Waffen.

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

| Spiel | Genre | Hersteller | Info-Adresse |
|----------------------|---------------------------|-------------------|--|
| Etherlords II | Online-Echtzeit-Strategie | Nival Interactive | → www.gamestar.de Quicklink: [71] |
| Myst Online | Online-Adventure | Ubi Soft | → www.gamestar.de Quicklink: [72] |
| Matrix Online | Online-Rollenspiel | Ubi Soft | → www.gamestar.de Quicklink: [73] |
| Savage | Online-Rollenspiel | S2 Games | → www.gamestar.de Quicklink: [74] |
| Planeshift | Online-Rollenspiel | Planeshift-Team | → www.gamestar.de Quicklink: [75] |
| Thesa Online | Online-Rollenspiel | Mojo Games | → www.gamestar.de Quicklink: [76] |

Games Convention



Bereits im letzten Jahr stürmten Zehntausende Spielefans die Leipziger Messehallen.

Zum zweiten Mal öffnet mit der Games Convention Europas größte Spielemesse ihre Tore. Vom 21. bis zum 24. August wird Leipzig erneut zum Mekka aller Computerspieler. Denn wo sonst treffen Sie auf einen Schlag Sam Fisher, Frodo Beutlin und nicht zuletzt die GameStar-Redakteure? Zudem soll Anno 2003 alles noch viel größer, aufregender und abwechslungsreicher werden als im letzten Jahr. Die Chancen dafür stehen hervorragend: Denn mit Take 2 und Vivendi sind jetzt auch

die letztes Jahr zögernden Publisher erstmals dabei.

Top-Titel anspielen

An unzähligen Demo-Stationen dürfen Sie die Hits von morgen ausprobieren, zum Beispiel **UT 2004**, **Far Cry** oder **War of the Ring**. Dazu gibt's natürlich jede Menge Shows, Wettbewerbe und Prominenz. Peter Molyneux stellt sich ebenso Ihren Fragen wie Klaus Teuber, Erfinder des Brettspiels **Die Siedler von Catan**.

Auch Eltern und Kids bekommen in Leipzig etwas geboten.

In der Family Corner präsentieren sich kindgerechte Spiele und Lehrsoftware. Zusätzlich finden dort Workshops für Väter und Mütter statt, die das Lieblingshobby ihrer Kinder besser verstehen wollen.

Musikalische Eröffnung

Am Messe-Vorabend gibt's eine ganz besondere Eröffnungsfeier: Das Prager Symphonieorchester interpretiert berühmte Spiele-Soundtracks. Karten gibt es für 7,10 Euro im Internet. **HK**
→ www.gamestar.de Quicklink: **77**

GameStar auf der GC 2003

| Tag | GameStar vor Ort | Diskussionsrunden | Preise |
|-----------------------|---|--|--|
| Donnerstag, 21.8.2003 | Petra Schmitz, Jan Tomaszewski, Jörg Spormann, Isa Müller | 12:00 Uhr - 14:00 Uhr 16:00 Uhr | Tageskarte 10,00 Euro Tageskarte ermäßigt 7,00 Euro Abendkarte (ab 15:30 Uhr) 4,50 Euro |
| Freitag, 22.8.2003 | Jörg Langer, Petra Schmitz, Jan Tomaszewski, Jörg Spormann, Daniel Visarius, Isa Müller | 12:00 Uhr - 14:00 Uhr 16:00 Uhr | Tageskarte Kind (6 - 12 Jahre) 3,50 Euro Dauerkarte für alle vier Tage 21,00 Euro |
| Samstag, 23.8.2003 | Jörg Langer, Florian Stangl, Georg Valtin, Daniel Visarius, Annie Weißenberger | 12:00 Uhr - 14:00 Uhr 16:00 Uhr - 18:00 Uhr | |
| Sonntag 24.8.2003 | Florian Stangl, Georg Valtin, Annie Weißenberger | 12:00 Uhr - 14:00 Uhr 16:00 Uhr | |



Eine Render-Simulation des Messestands von GameStar und GamePro: Hier treffen Sie jeden Tag Redakteure.

Kino-Programm am GameStar-Stand

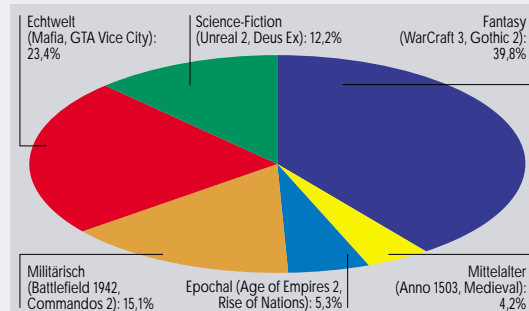
- 10:30 Konsolenhits 2003 (GamePro)
- 11:00 PC-Spiele-Highlights
- 11:30 GamePro unterwegs
- 12:30 Videos von Half Life 2 und Doom 3
- 13:00 GamePro-Special
- 13:30 Clanturnier und GameStar Premium
- 14:30 Konsolenhits 2003 (GamePro)
- 15:00 PC-Spiele-Highlights
- 15:30 GamePro unterwegs
- 16:30 Videos von Half Life 2 und Doom 3
- 17:00 GamePro-Special
- 17:30 Clanturnier und GameStar Premium
- 18:30 **Die große Raumschiff-GameStar-Nacht** (nur Samstag)

Facts auf einen Blick

Frage des Monats

In Ausgabe 08/2003 fragten wir:

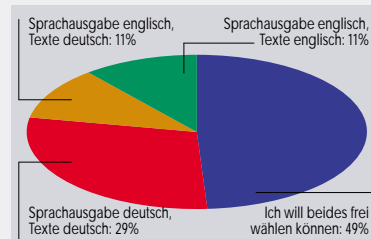
»Welches Szenario spielen Sie am liebsten (unabhängig vom Genre)?«



Ergebnis: Die GameStar-Leser mögen es fantastisch. Spiele im Stil von »Der Herr der Ringe« haben mit knapp 40 Prozent die meisten Fans. Ebenfalls prima im Rennen liegen Echtwelt- und Militärszenarios, die zusammen auf fast genauso viele Anhänger kommen.

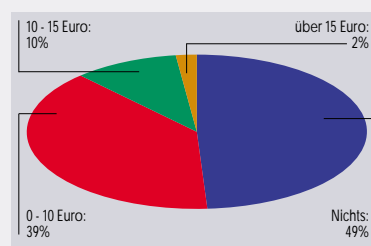
Umfragen auf GameStar.de

»Welche Sprachversion bevorzugen Sie?«



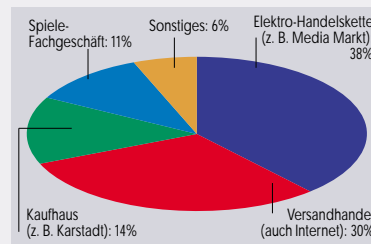
Ergebnis: Fast die Hälfte der Umfrage-Teilnehmer möchte Sprache und Texte frei einstellen können.

»Wie viel Geld würden Sie monatlich für ein Massively-Multiplayer-Spiel ausgeben?«



Ergebnis: Etwas mehr als die Hälfte der Teilnehmer würde für Online-Spiele Gebühren zahlen.

»Wo kaufen Sie Ihre Spiele?«



Ergebnis: Die GameStar-Leser kaufen am liebsten bei den Niederlassungen von Elektro-Handelsketten.

GameStar-Charts

| Platz | Spiel | Genre | Hersteller | Test in | Wertung |
|-------|---------------------------|--------------------|-------------------|---------|---------|
| 1 | WarCraft 3: Frozen Throne | Echtzeit-Addon | Vivendi Universal | 08/03 | 94% |
| 2 | GTA: Vice City | Actionspiel | Take 2 | 07/03 | 90% |
| 3 | Freelancer (dt.) | Weltraumspiel | Microsoft | 07/03 | 90% |
| 4 | F1 Challenge 99-02 | Rennspiel | EA Sports | 07/03 | 89% |
| 5 | Counterstrike 1.6 | Taktik-Shooter | Vivendi Universal | NEU | 88% |
| 6 | Rise of Nations | Echtzeit-Strategie | Microsoft | 07/03 | 87% |
| 7 | Neverwinter Nights Addon | Rollenspiel-Addon | Atari | 08/03 | 87% |
| 8 | Colin McRae Rally 3 | Rennspiel | Codemasters | 07/03 | 86% |
| 9 | Morrowind: Bloodmoon | Rollenspiel-Addon | Ubi Soft | NEU | 85% |
| 10 | Disciples 2: Guardians | Strategiespiel | Strategy First | NEU | 85% |
| 11 | Flight Simulator 2004 | Flugsimulation | Microsoft | NEU | 84% |
| 12 | Enclave (dt.) | 3D-Action | Atari | NEU | 84% |
| 13 | Star Trek: Elite Force 2 | Ego-Shooter | Activision | 08/03 | 83% |
| 14 | MotoGP 2 | Rennspiel | THQ | 07/03 | 83% |
| 15 | Midnight Club 2 | Action-Rennspiel | Take 2 | NEU | 85% |
| 16 | No Man's Land | Echtzeit-Strategie | CDV | NEU | 81% |
| 17 | Fluch der Karibik | Action-Adventure | Ubi Soft | NEU | 79% |
| 18 | Eve Online | Online-Rollenspiel | THQ | NEU | 78% |
| 19 | Radsport Manager | Manager | DTP | 08/03 | 73% |
| 20 | Indycar Series | Rennspiel | Codemasters | 08/03 | 72% |

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 07/2003 bis 09/2003.

Leser-Charts



GTA Vice City: Ganove in einer coolen Stadt.

| Platz | Spiel |
|----------|--------------------------|
| 1 (1) | GTA Vice City |
| 2 (5) | WarCraft 3 |
| 3 (6) | Gothic 2 |
| 4 (2) | Freelancer |
| 5 (7) | Battlefield 1942 |
| 6 (10) | Diablo 2 |
| 7 (8) | Mafia |
| 8 (3) | Splinter Cell |
| 9 (11) | Counterstrike (dt.) |
| 10 (12) | Rise of Nations |
| 11 (9) | Vietcong |
| 12 (14) | Morrowind |
| 13 (4) | Enter the Matrix |
| 14 (-) | Unreal Tournament 2003 |
| 15 (15) | Unreal 2 |
| 16 (17) | Anno 1503 |
| 17 (NEU) | Star Trek: Elite Force 2 |
| 18 (19) | GTA 3 |
| 19 (18) | Age of Mythology |
| 20 (20) | Fifa 2003 |

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 08/2003.

Verkaufs-Charts

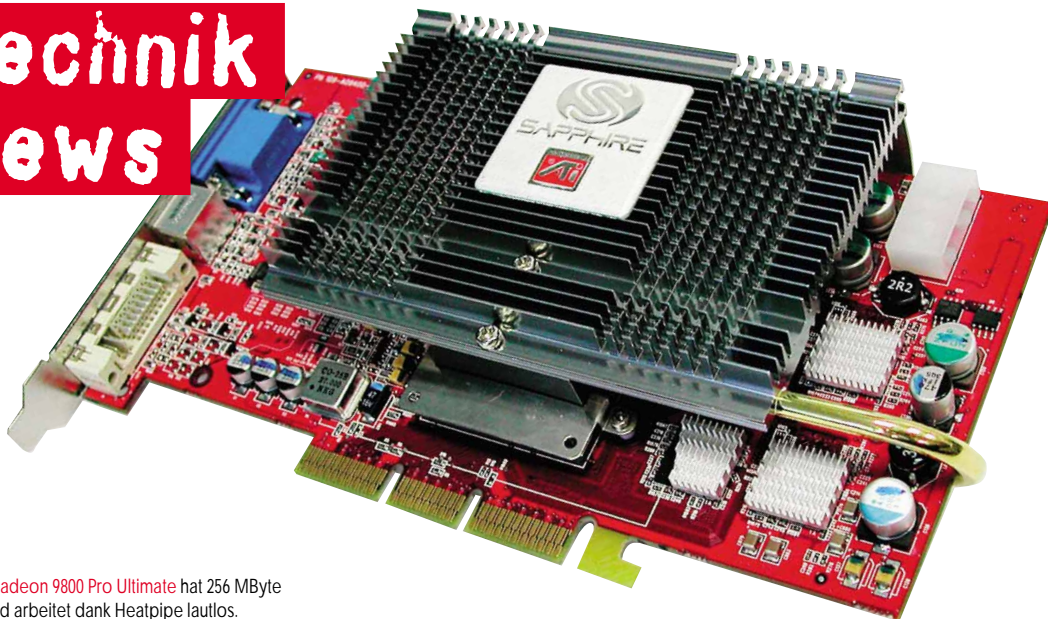


WarCraft 3 Frozen Throne: Auf Erfolgskurs.

| Platz | Spiel |
|----------|----------------------------|
| 1 (NEU) | WarCraft 3: Frozen Throne |
| 2 (NEU) | Tomb Raider 6 |
| 3 (NEU) | Neverwinter Nights Addon |
| 4 (1) | GTA Vice City |
| 5 (2) | Die Sims: Megastar |
| 6 (3) | Freelancer |
| 7 (NEU) | Radsport Manager 2003-2004 |
| 8 (7) | Star Trek: Elite Force 2 |
| 9 (-) | WarCraft 3 |
| 10 (6) | Die Sims |
| 11 (5) | Rise of Nations |
| 12 (13) | Enclave |
| 13 (4) | Enter the Matrix |
| 14 (8) | Vietcong |
| 15 (NEU) | F1 Challenge 99-02 |
| 16 (11) | Battlefield 1942 |
| 17 (-) | Neverwinter Nights |
| 18 (10) | Anno 1503 |
| 19 (14) | Tropico 2 |
| 20 (9) | Colin McRae Rally 3 |

Juli 2003; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Technik News



Sapphires **Radeon 9800 Pro Ultimate** hat 256 MByte Speicher und arbeitet dank Heatpipe lautlos.

Kolumne



Sterben 3D-Schnäppchen aus?

Woran erkennen wir ein Schnäppchen? Am niedrigen Preis – und guter Qualität. Andernfalls haben wir es mit Blendern oder Billigheimern zu tun.

Erstere täuschen mit hochtrabenden Namen fehlende Klasse vor, Letztgenannte sind selbst ihren niedrigen Preis nicht wert.

Nvidias GeForce 4 Ti 4200 war ein lupenreines DirectX-8-Schnäppchen. ATIs Radeon 9500 Pro gilt gar als der Star unter den bezahlbaren Grafikkünstlern: DirectX 9 und Performance satt. Spielerherz, was willst du mehr? Aber Fehlanzeige – beide Modelle werden nicht mehr produziert. Also zu den Nachfolgern greifen? Halt! Zwar ist die GeForce FX 5200 dem Namen nach der ideale Ti-4200-Nachfolger, aber viel langsamer. Diese 100-Euro-Karte floppt spätestens bei Doom 3: Spielbare Bildwiederholraten können Sie vergessen. Und ATIs Radeon 9600 Pro ist nicht nur teurer als die Vorgängerin, sondern auch noch langsamer!

Sollte BMW ein minderwertiges Nachfolgemodell zum höheren Preis anbieten, würde der ADAC den Notstand ausrufen. Computerspieler aber haben keine Lobby, sie müssen sich selbst helfen: Lassen Sie die Blender und Billigheimer in den Regalen vergammeln, und warten Sie, bis die Preise für die jetzigen Spitzenmodelle fallen. Um Weihnachten ist dann wieder Schnäppchenzeit.

Michael Trier
Leitender Redakteur

Lautlose Radeon 9800 Pro

Sapphire liefert seine **Radeon 9800 Pro Ultimate** mit 256 MByte Speicher und lautloser Kühlung. Die besteht aus einer Heatpipe für den Grafikchip und passiven Speicherkühlern. Im Gegensatz zum Vorgängermodell **Radeon 9700 Pro Ultimate** stabilisierte Sapphire die Heatpipe-Befestigung deutlich – die Bauteile sitzen jetzt bombenfest. In einem ersten Test begeisterte uns die **9800 Pro Ultimate** durch absolute Stille. Für eine stabilen Betrieb empfehlen wir aber zusätzlich einen leisen Gehäuselüfter. Sapphire verkauft den Leisetreter für 600 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [93]

Athlon FX

Im Internet kursieren verstärkt Gerüchte um einen Athlon-XP-Nachfolger für aktuelle Sockel-A-Mainboards. Angeblich soll der »Athlon FX« genannte Chip (Codename: Thorton) noch vor dem Athlon 64 im September erscheinen. Tatsächlich gibt es diesen Prozessor aber nicht. Im Gespräch mit GameStar klärte AMD-Pressesprecher Jan Gütter auf: »Der Thorton ist ein Athlon XP und nutzt den bekannten 0,13-Mikrometer-Barton-Kern, hat aber einen von 512 auf 256 KByte halbierten L2-Cache«. Die übrigen 256 KByte sind vorhanden, aber abgeschaltet. Wir vermuten, dass sie sich für mehr Performance mit einem Trick aktivieren lassen. Mit seinen technischen Daten entspricht der »neue« Prozessor im Grunde einem Athlon XP mit Thoroughbred-Kern und FSB266. Allerdings ist er billiger herzustellen, weil er anders als der Thoroughbred auf der Barton-Fertigungsstraße ent-

steht. Derzeit verkauft AMD die Low-Budget-CPU Thorton als Athlon XP/2000+ (1,67 GHz), XP/ 2200+ (1,8 GHz) und XP/2400+ (2,0 GHz) – aber nur an OEM-Hersteller. Dabei würde sich der Thorton als Aufrüst-CPU für ältere Mainboards eignen. Vielleicht findet der Chip aber noch über Umwege seinen Weg in den Handel.

→ www.gamestar.de Quicklink: [81]

MX310 von Logitech

Mit der **MX310** bringt Logitech den Nachfolger der **MX300**-Maus (GameStar-Note: 1,8) auf den Markt. Die neue ähnelt in der Form den großen Schwestern **MX500** und **MX700**. Durch ihr symmetrisches Design eignet sich der neue Nager aber trotzdem für Links- und Rechtshänder. Der optische Sensor tastet den Untergrund mit 800 dpi ab, die Verarbeitungsgeschwindigkeit beträgt 4,7 Megapixel/s. Die Ausstattung stimmt: vier Feuerknöpfe, ein Scrollrad (inklusive Button) und eine Taste für schnelle Wechsel zwischen Windows-Anwendungen. Logitech gibt Ihnen fünf Jahre Garantie; der Preis liegt bei rund 40 Euro.

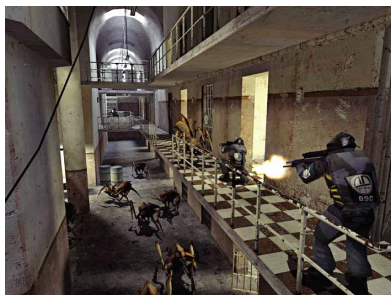
→ www.gamestar.de Quicklink: [61]



Die **MX310** soll die tolle MX300 noch überflügeln.

Radeon 9900 Pro mit Half-Life 2?

ATIs kommendes Flaggschiff, die **Radeon 9900 Pro**, erscheint vermutlich im September zusammen mit **Half-Life 2**. Nach GameStar-Recherchen bündeln die Grafikkarten-Hersteller ihre Platinen zumindest in den USA mit Valves kommendem Hit – dessen aktueller Gold-Termin ist der 13. Sep-



Stellt **Half-Life 2** wohl perfekt dar: die Radeon 9900 Pro.

tember 2003. In Deutschland werden die ATI-Partner wegen des Jugendschutzgesetzes wahrscheinlich auf das Paket verzichten. Die enge Zusammenarbeit zwischen beiden Firmen zeigte sich bereits auf der letzten E3: Valve präsentierte **Half-Life 2** am ATI-Stand. Offenbar erwächst Nvidia daraus ein Nachteil: Derzeit können nur Radeon-Karten **Half-Life 2** in höchster Grafikqualität mit Fullscreen Antialiasing darstellen.

Der **Radeon 9900 Pro** (Codename R360) basiert auf dem bewährten 9800 Pro, taktet aber mit mindestens 450/700 statt 380/680 MHz. Die Speicherkonfiguration entspricht wahrscheinlich der 9800 Pro: Das günstigere Modell hat 128 MByte DDR1-RAM, das teurere 256 MByte DDR2. Preise sind derzeit unbekannt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [60]

Terratec: Pure-Digital-Lautsprecher

Terratec vertreibt seit neuestem in Deutschland alle Lautsprecher von Pure Digital (ehemals Videologic). Das 5.1-Lautsprecher-Set **Home Arena TXR 665** liefert 65 Watt Musikleistung und kostet knapp 130 Euro. Für 90 Euro erhalten Sie das etwas schwächere



Terratec vertreibt künftig Pure-Digital-Lautsprecher wie das **TXR 665**.

Home Arena 5.1 (55 Watt). Beide Systeme unterstützen Dolby-Digital, haben fünf Satelliten und einen Subwoofer samt Verstärker. Das kleine **TXR 335** schafft noch 35 Watt, Terratec verlangt etwa 60 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [90]

Kingston mit DDR500

Ab sofort verkauft Kingston aufgebohrte **HyperX**-Speichermodule für Übertakter. Die PC4000-Riegel arbeiten mit 250 MHz (500 MHz DDR), die PC3700-Module mit 233 MHz (466 MHz DDR). Beim jeweils höchsten Takt schaffen beide aber nur CL3 statt CL2. 256 MByte PC4000 kosten knapp 105 Euro, die doppelte Menge 210 Euro. Für Dual-Channel-Mainboards gibt es Doppelpacks aus zwei mal 256 oder 512 MByte (210 beziehungsweise 415 Euro). PC3700er-DIMMs kosten mit 256 MByte etwa 94 Euro, mit 512 MByte um die 178 Euro. Die PC3700-Sets liegen bei 178 (2 mal 512 MByte) und 246 Euro (2 mal 512 MByte).

→ www.gamestar.de Quicklink: [78]

Microsoft stoppt Sidewinder

Microsoft stoppt seine Sidewinder-Produktfamilie für den PC. Der Hersteller nimmt Gamepads, Joysticks, Lenkräder sowie das beliebte Kommunikationssystem **Gamevoice** vom Markt. Gründe sind laut Microsoft die fallenden Verkaufszahlen und die Auslegung aktueller Spieletitel auf Maus und Tastatur. Derzeit führt der Handel noch Restposten der beliebten Sidewinder-Serie.

→ www.gamestar.de Quicklink: [80]

Sharkoon Luminous 2

Doch standfest: Anders als unser Testsample (GameStar 08/2003) hat die Verkaufs-

version der Luminous-Tastatur von Sharkoon Gummifüßchen, um ein Wegrutschen des Leuchtbretts zu verhindern. Mit der **Luminous 2** reagiert der Hersteller zudem auf unsere Kritik am fehlenden Ziffernblock: Das neue Eingabegerät hat ein vollwertiges Tastaturlayout und rutschfeste Standfüße. Sharkoon verkauft die **Luminous 2** ab Mitte August 2003 für rund 50 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [79]

Aerocool Deep Impact

Beim Athlon-Kühler **Deep Impact** setzt Aerocool auf das »Superconductor«-Prinzip. Dabei übergibt eine Kupferbodenplatte die Wärme zunächst an eine mit Leitpulver gefüllte Kupferröhre und dann an 42 Kühlrippen aus Aluminium. Durch deren große Oberfläche genügt ein leiser 60-mm-Lüfter für den stabilen Betrieb auch von schnellen Prozessoren wie dem Athlon XP/3200+. Der **Deep Impact** wiegt 450 Gramm und kostet rund 45 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [94]



Geringe Lautstärke, hohe Kühlleistung: Der **Deep Impact** von Aerocool bietet beides.

Hardware-Newsticker

★★★ **MICROSOFT**: DirectX 9.0b verbessert laut Microsoft die Grafikleistung und stopft Sicherheitslücken. (www.gamestar.de Quicklink: [91]) ★★★ **AMD**: Die Boxed-Versionen des Athlon XP kommen ab sofort mit einem leiseren Lüfter [86] ★★★ **TRUST**: Mit seiner Super-G-Serie verdoppelt Trust die Geschwindigkeit von kabellosen Netzwerken von 54 auf 108 MBit pro Sekunde. [98] ★★★ **ATI**: Auf der ATI-Homepage steht der aktualisierte Radeon-Treiber Catalyst 3.6 zum Download bereit. [88] ★★★ **INTEL**: Angeblich erscheinen in der ersten Hälfte 2004 neue Celerons für FSB533. Basis ist der kommende Prescott-Kern mit Strukturbreiten von 0,09 Mikrometer. [87] ★★★ **TERRATEC**: Auf seiner neuen Support-Website Mystifyzone.de stellt Terratec Treiber zum Download bereit und hilft bei Problemen. [83] ★★★ **ALIENWARE**: Der Komplet-PC-Hersteller verkauft ab sofort Notebooks mit austauschbarer Grafikkarte. [85] ★★★ **INTEL**: Voraussichtlich im dritten Quartal stoppt Intel die Produktion der Pentium-4-Prozessoren mit 2,0 und 2,2 GHz. [84] ★★★ **ZALMAN**: Der für leise Kühler bekannte Hersteller will im Oktober ein Low-Noise-Gehäuse für Selberbauer auf den Markt bringen. [92] ★★★