

Gerüchte, Szene



Bioware expandiert: Wird es Fortsetzungen von Planescape: Torment, Icewind Dale und Baldur's Gate geben?

Kolumne



Generals-Lachkrampf

Mit C&C Generäle habe ich mehr gelacht als mit so mancher Comedy-Sendung: Statt Menschen wackeln schreiende Cyborgs an die Front, aus den gefürchteten Selbstmord-Attentätern wurden mit Dynamit beladene Einkaufswägelchen. Ich fürchte, Electronic Arts hat in vorseilendem Gehorsam etwas zu viel gekürzt. Zum Glück bleibt Generäle trotz dieser Lächerlichkeiten ein sehr gutes Spiel, dem unwürstlichen C&C-Kern sei dank. Außerdem hat EA nach dem Motto »Wir nehmen was weg, also kostet's auch weniger« fairerweise den Preis auf 40 Euro gesenkt.

Klar, lieber ein verstümmeltes deutsches C&C Generäls als gar keins, aber glücklich bin ich mit dieser Lösung trotzdem nicht. Denn solche dem Jugendschutz geschuldeten Anpassungen gehen immer zu Lasten der Atmosphäre. Das lässt sich bei Generäls vielleicht gerade noch verschmerzen, doch mir graut schon vor dem zensierten Half-Life 2 (mehr darüber in unserem Report »Verstümmelte Spiele« in dieser Ausgabe). Zudem verzögert sich wegen der Veränderungen oft der Deutschlandstart.

Mein Traum: Europäisch einheitliche Kriterien für Alterseinstufung! Gibt's übrigens schon und heißt PEGI. Also Schluss mit der deutschen Extrawurst! Denn wenn sich die Entwickler nicht um Roboter und grünes Blut kümmern müssen, können sie sich auf ihren eigentlichen Job konzentrieren: Spiele programmieren.

Markus Schwerdtel
Ltd. Redakteur

Kommt Baldur's Gate 3?

Bioware plant **Baldur's Gate 3** – zumindest deuten einige Indizien darauf hin. Denn nach dem Erfolg der Xbox-Version von **Knights of the Old Republic** will der Entwickler expandieren und »noch mehr hochqualitative Rollenspielwelten erschaffen, beziehungsweise alte ausbauen«, wie es in einer Pressemitteilung heißt. Dazu kooperiert Bioware mit Obsidian Entertainment. Hinter dieser Firma steckt einer der Gründungsmitglieder der Black Isle Studios, Feargus Urquhart. Unter seiner Leitung sind Spiele wie **Planescape: Torment**, **Icewind Dale** und **Neverwinter Nights** entstanden. Außerdem hat er als Produzent Bioware-Produkte wie **Baldur's Gate** betreut. Obsidian soll bekannte Bioware-Marken weiterführen. Dazu gehört sicherlich auch die **Baldur's Gate**-Reihe.

Bioware zählt voraussichtlich auch in diesem Jahr wieder zu den 50 am schnellsten wachsenden Technologie-Firmen Kanadas. Bereits 2001 (Platz 27) und 2002 (Platz 29) taucht die Firma in der Liste auf. → www.gamestar.de Quicklink: 103

Pro Evolution Soccer für PC

Die Macher der **Fifa**-Reihe zittern vor Angst, PC-Fußballer dagegen vor Freude: Konami hat auf der Games Convention in Leipzig offiziell bestätigt, dass eine PC-Version von **Pro Evolution Soccer 3** erscheinen wird. Bisher war die Fußballserie Sonys Playstation vorbehalten. Mit brillanter Ballphysik und unerreichtem Realismus kassierte der Vorgänger **Pro Evolution Soccer 2** in sämtlichen Fachmagazinen Höchstwertungen, unser Schwes-termagazin GamePro vergab 91 Prozent.

Eine erste PS2-Preview-Version verspricht für den Nachfolger eine ähnliche Qualität. Ein offizieller Erscheinungs-Termin steht noch nicht fest, wir rechnen aber Anfang 2004 mit dem Release der PC-Version.

→ www.gamestar.de Quicklink: 103



Lässt Fifa alt aussehen: **Pro Evolution Soccer 3** erscheint auch auf PC. (Bild: Playstation 2)

Mopsgeschwindigkeit

Take 2 und Phenomedia (**Moorhuhn**) wollen gemeinsam das Spiel zu Bully Herbig's zweitem Film (**T**)**Raumschiff – Periode 1** herausbringen. Dabei übernimmt Take 2 den Vertrieb, Phenomedia die Entwicklung von **Mopsgeschwindigkeit** – so der Name des Programms. Pünktlich zum Kinostart am 22. Juli 2004 soll das Spiel, dessen Genre noch nicht mal feststeht, fertig sein. Wir hoffen, dass **Mopsgeschwindigkeit** nicht eine ähnliche Gurke wird wie **Der Schuh des Manitu**, das bei uns im Test die Traumwertung von 8 Prozent kassierte.



CDV vor dem Aus?

Der deutsche Publisher CDV (**Breed**) steckt in finanziellen Schwierigkeiten. Für das zweite Geschäftsquartal 2003 erwartet man hohe Verluste: In den Monaten April bis Juni konnte der Spielehersteller laut einer Gewinnwarnung lediglich einen Umsatz von vier Millionen Euro erwirtschaften. Dem steht ein ebenso hoher Verlust gegenüber. Zum Vergleich: Im Vorjahreszeitraum betrug der Verlust nur eine Million Euro. Um der Misere zu entkommen, muss CDV etliche Stellen streichen: Seit Anfang August wurden rund 20 Mitarbeiter entlassen. Zudem spart man Produktionskosten. So kommt das Weltraum-Strategiespiel **Galaxy Andromeda** (vormals **Imperium Galactica 3**) erst gar nicht mehr auf den Markt. CDV rechnet sich für diesen Titel zu wenig Gewinn aus.

→ www.gamestar.de Quicklink: [105]



Galaxy Andromeda, das ehemalige Imperium Galactica 3, wird nicht mehr bei CDV erscheinen.

Studienschwerpunkt Spiele

Die private Hochschule BiTS (Business and Information Technology School) mit Sitz in Iserlohn hat ab dem kommenden Wintersemester den Studienschwerpunkt »Interactive Entertainment« im Angebot. Darin geht es um die Konzeption, Entwicklung und Vermarktung von Computer- und Videospielen. »Interactive Entertainment« ist

Terminkalender: Netzwerk-Partys im August 2003

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer	max.	Info-Adresse	Termin
LANPLUGGED	91625 Schnellburg	300	www.wildcards-online.de	[92] 03.10 bis 05.10.03
Ogau-Lan 2	82487 Oberammergau	140	www.ogaulan.de	[93] 03.10 bis 05.10.03
LDF IV	88142 Nonnenhorn	160	www.ldf-lanparty.de	[94] 03.10 bis 05.10.03
-=IBL=-	75038 Oberderdingen	300	www.ibl-lan.de	[95] 10.10 bis 12.10.03
The Activation	30521 Hannover	1.360	www.the-activation.de	[96] 17.10 bis 19.10.03
Planet-Verdi	24149 Kiel	500	www.planet-verdi.de	[97] 17.10 bis 19.10.03
HAG-Lan	18273 Güstrow	500	www.hag-lan.de	[98] 17.10 bis 19.10.03
CIA - LAN 3	04736 Waldheim	600	clans-in-action.de	[99] 24.10 bis 26.10.03
Invasion-Deluxe 2	96215 Lichtenfels	500	www.invasion-deluxe.de	[100] 24.10 bis 26.10.03
LAN-WORLD 2	27729 Hambergen	220	www.lan-world.net	[101] 24.10 bis 26.10.03

kein eigenständiger Studiengang, sondern ein gemeinsamer Schwerpunkt der Fächer Wirtschaftsinformatik, Betriebswirtschaftslehre und Medienmanagement. Die Schule steht in engem Kontakt mit deutschen Herstellern und Branchen-Verbänden, um Inhalte zu planen und Praktika zu sichern.

Billig ist das per Gebühr finanzierte Studium nicht: Ein Semester kostet 3.300 Euro, die Einschreibung 330 Euro und die Prüfungen schlagen mit 230 Euro zu Buche.

→ www.gamestar.de Quicklink: [104]

Xbox-Cafés in Planung

Internet-Cafés waren gestern, die Zukunft gehört den Xbox-Cafés – zumindest wenn es nach Microsoft geht. Der Branchenriese plant für sechs deutsche Städte (Hamburg, Berlin, Düsseldorf, München, Frankfurt und Leipzig) Unterhaltungstempel, die ganz im Zeichen der Konsole stehen. Dort können Sie mit Freunden im Xbox-LAN gegeneinander antreten oder Xbox-Live nutzen, um weltweit zu spielen. Die sechs Niederlassungen sollen am 3. Oktober (Tag der Deutschen Einheit) eröffnet werden. Microsoft verhandelt schon, um das Angebot auf andere Städte zu erweitern.

Doom im Kino?

Die Autoren des gerade in deutschen Kinos angelaufenen Spezialeinheiten-Dramas **SWAT**, Ron Mita und Jim McClain, schreiben angeblich das Drehbuch zur seit 1999 geplanten **Doom**-Verfilmung. Die **Doom**-Filmlizenz liegt schon seit Jahren unange-tastet bei Warner Brothers in der Schublade.



Schafft es der Grusel-Shooter **Doom 3** bald ins Kino?

G.A.I.A. erstmals verliehen

Der G.A.I.A. (Games Award for Interactive Achievement) wurde dieses Jahr erstmalig im Rahmen der Games Convention verliehen. Vom 5. Juli bis 5. August hatten Deutschlands Spieler Zeit, per SMS und Postkarte für ihre Lieblingsspiele zu stimmen. **GTA Vice City** gewann gleich zwei Preise, in den Kategorien bestes PC- und bestes Playstation 2-Spiel. Die Auszeichnung für den besten Xbox-Titel ging an **Halo** und für den Gamecube strich **Zelda the Wind Waker** den Preis ein. **PET**



GTA Vice City gewann gleich zwei Gaia's.

GameStar-Newsticker

★★★ **SACRED**: Das Action-Rollenspiel mit Hiltpotenzial erscheint bei Take 2. Der Publisher hat mit Entwickler Ascaron einen Vertrag abgeschlossen, der unter anderem auch Port Royale 2 einschließt. (www.gamestar.de Quicklink: [107]) ★★★ **UNREAL 2**: Atari sucht für den Multiplayer-Part des Shooters Beta-Tester. Anmelden können Sie sich hier: [109] ★★★ **C&C GENERÄLE**: Electronic Arts veröffentlicht im Herbst das Addon Zero Hour unter dem Namen Stunde Null in einer angepassten Version. ★★★ **TEAM FORTRESS 2**: Kristen Perry (Texturdesigner bei Valve) behauptet im Forum auf seiner Homepage, dass man die Endphase des Spiels erreicht habe. [110] ★★★ **3D0**: Die Reste der bankrotten Firma sind versteigert worden. Ubi Soft hat sich für 1,3 Millionen Dollar die Rechte der Might & Magic-Reihe gesichert. Microsoft übernimmt die Basketballserie High Heat für einen ungenannten Betrag und Namco zahlt 1,5 Millionen Euro für Street Racing Syndicate. ★★★ **FINAL FANTASY 11**: Im Oktober erscheint die PC-Version des Online-Rollenspiels in den USA. Ein Europa-Termin steht noch nicht fest. ★★★ **FIFA 2004**: Die prominenten Werbeträger der neuesten Fußball-Umsetzung von Electronic Arts sind Thierry Henry (Arsenal London), Alessandro del Piero (Juventus Turin) und Ronaldino (Barcelona). ★★★



Knights of the Old Republic: Derart spektakuläre Zauber-Angriffe lösen Sie dank rundenbasiertem Kampfsystem ohne Hektik aus.

Kolumne



Leipzig spielt!

Los Angeles, London, Tokio, Leipzig: Welche Stadt passt nicht in diese Reihe? Richtig, London muss raus, weil dort keine wichtige Computerspiele-Messe stattfindet. Das war bis vor einem

Jahr noch anders, als einzig die englische ECTS der übermächtigen E3 in Kalifornien halbwegs Paroli bot. Schluss, aus, vorbei! Spätestens seit der Games Convention 2003 führt kein Weg mehr an dieser Messe in Leipzig vorbei. Denn die Atmosphäre war klasse, es gab interessante Titel zu sehen, das Drumherum hat gestimmt. Vor allem aber waren nicht nur extrem viele, sondern auch extrem nette Menschen da, mit denen man prima über aktuelle und kommenden Hits fachsimpeln konnte.

Ein Punkt, der mir besonders aufgefallen ist: Computerspiele wurden endlich mal ernst genommen, sei es bei den Eröffnungsfeierlichkeiten in Leipzig oder im allgemeinen Medien-echo. Die »Games« sind ja schon lange ein wichtiger Zweig des wirtschaftlichen und kulturellen Lebens – auf der Games Convention war das endlich mal in aller Öffentlichkeit zu sehen. Ich freue mich schon auf nächstes Jahr!

Peter Steinlechner
Redakteur

Star Wars: Knights of the Old Republic

Die Macht ist stark: Die bereits veröffentlichte Xbox-Version des Rollenspiels **Knights of the Old Republic** sammelt derzeit Höchstwertungen bei der internationalen Konsolenpresse. Story, Tiefgang und Spielwelt sind erstklassig. Momentan bastelt das Entwicklerstudio Bioware (**Baldur's Gate 2**) unter Hochdruck an der grafisch kräftig aufpolierten PC-Fassung. Die erscheint voraussichtlich im November 2003 mit feineren Texturen und höheren Auflösungen.

Die Handlung ist gut 4.000 Jahre vor den Ereignissen der **Star Wars**-Filme angesiedelt. Dabei geht's um den Kampf zwischen der (guten) Republik und den (bösen) Sith. Der Spieler beginnt als ganz normaler Soldat, der nach einem Raumschiff-Absturz in eine Verschwörung stolpert. Je nach seinen Entscheidungen landet er im Spielverlauf auf der dunklen oder hellen Seite der Macht. Kämpfe laufen trotz Rundenmodus flott ab; wie effektiv ein Lichtschwert trifft, errechnet das Programm nach **D&D**-ähnlichen Regeln; Jedi-Macht ersetzt Magie!

→ www.gamestar.de Quicklink: [74](#)



Knights o. t. O. R.: Lichtsäbel sind die wichtigste Waffe.

Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs

Seine Kinopremiere feiert **Die Rückkehr des Königs** erst am 17. Dezember 2003. Auf der Games Convention (GC) war hinter verschlossenen Türen schon jetzt der dritte Teil



Die Rückkehr des Königs: Der mächtige Magier Gandalf verknoppt ohne größere Probleme auch mal eine halbe Ork-Armee.

von **Der Herr der Ringe** zu sehen – erstmals am PC. Neben der imposanten 3D-Grafik gefielen uns vor allem die enorm schnellen und spannenden Kämpfe. So waren wir als Gandalf gerade dabei, 200 Einwohner von Minas Tirith zu retten, als bei Nummer 150 plötzlich eine Horde Höhlentrolle auftauchte – die der Magier im Alleingang besiegen musste. Im fertigen Programm spielen Sie die einzelnen Missionen zunächst mit vorgeschriebenen Charakteren. Beim zweiten Mal dürfen Sie die Helden dann frei wählen. Tolkien-Fans können voraussichtlich ab dem 7. November in den Kampf um Mittelerde eintauchen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [75](#)



Auf ab 18+
Video-Special

Far Cry

Von Messe zu Messe kämpfen die Gegner im Ego-Shooter **Far Cry** besser. Auf der E3 in Los Angeles beherrschten die feindlichen Söldner bereits sehr ausgefuchste Manöver, vor allem beim Einkreisen des Spielers. In Leipzig hat uns das Coburger Entwicklerteam Crytek die neuesten KI-Tricks gezeigt. So arbeiten sich einige Schurken jetzt über große Distanzen zum Spieler vor. Dabei nutzen sie die Deckung von Bäumen und Büschen. Soll hingegen ein wichtiges Munitionslager verteidigt werden, lässt sich der Wächter von Ihnen nicht mit ein paar Schüssen von seinem Stützpunkt weglocken. Das alles funktioniert angeblich ohne vorgefertigte Skripts, nur mittels KI-Berechnung in Echtzeit. Nach aktuellem Stand landen Sie November 2003 als schiffbrüchiger Kapitän auf den **Far Cry**-Inseln.

→ www.gamestar.de Quicklink: [76]



Far Cry: Die feindlichen Söldner verteidigen das Munitionslager in der Hütte bis zum Letzten.

NOLF 2: Contract Jack

Der halb-offizielle Nachfolger spielt vor dem Vorgänger. Verwirrend? Eigentlich ist es gar nicht so kompliziert: Der Ego-Shooter **Contract Jack** erscheint als allein lauffähiges Add-on zwar erst Ende 2003, also nach **No One Lives Forever 2**. Er erzählt aber, was vor dem Hauptprogramm geschah. Der Gauner John Jack bekämpft eine italienische Mafia-Familie. Außerdem hat er es am Rande mit der **NOLF 2**-Heldin Cate Archer zu tun; das Finale soll mit einem Cliffhanger zu deren Spiel überleiten. Abgesehen von zehn Solo- und 15 Multiplayer-Levels gibt's neue Gegner, frische Knarren sowie schwer bewaffnete Fahrzeuge, die Sie steuern können.

→ www.gamestar.de Quicklink: [78]

Fußball Manager 2004

Das Entwickler-Team um den ehemaligen **Anstoss**-Macher Gerald Köhler hat sich für den **Fußball Manager 2004** viel vorgenommen. So sollen alle Vorgaben und Charaktereigenschaften der Spieler endlich auch in der 3D-Engine umgesetzt werden. Deren edler Look stammt direkt aus **Fifa 2004**. »Football Fusion« nennt Electronic Arts die Möglichkeit, die gemanagte Mannschaft direkt nach **Fifa 2004** zu exportieren und die Matches selbst auszutragen. Und wer nach einer ganz besonderen Herausforderung sucht, nimmt Spezial-Missionen an und leitet für eine halbe oder ganze Saison ein in Not geratenes Team. Virtuelle Saisoneroöffnung: November 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [111]



Fußball Manager 2004: 3D-Grafik aus Fifa 2004.

Horizons

Es muss nicht immer Ritter oder Ork sein: Im Online-Rollenspiel **Horizons** von Atari können Sie Ende 2003 als Drache antreten. Auf niedrigeren Levels darf das Baby-Flattervieh noch nicht fliegen, sondern nur einigermaßen schnell laufen. Erst wenn genug Erfahrungspunkte beisammen sind, mutiert das Biest, und Sie gleiten fortan als Riesenmonster durch die Luft. Eine frühe Version hat uns auf der GC spielerisch und grafisch gut gefallen. Allerdings scheint **Horizons** im Spielalltag kaum echte Neuerungen gegenüber Titeln wie **Dark Age of Camelot** zu bieten.

→ www.gamestar.de Quicklink: [77]



Horizons: Farbe und Schuppenart bestimmen Sie.



Contract Jack: Gauner John Jack kämpft in typischen James-Bond-Obermottz-Umgebungen.

Paraworld

Erst der Multiplayer-, dann der Solomodus: Für diese ungewöhnliche Entwicklungs-Reihenfolge hat sich das Berliner Team SEK ([Wiggles](#)) beim Echtzeit-Strategiespiel **Paraworld** entschieden. Aus dem Feintuning der Online-Schlachten entsteht dann, so der Gedanke, das Balancing der Solo-Kampagne.

Das Programm ist in einer prähistorischen Parallelwelt angesiedelt, in der rund 40 Dinosaurier-Arten als Kampfeinheiten auftreten. Ähnlich wie in **WarCraft 3** spielen Helden eine zentrale Rolle. In der GC-Version konnten wir unseren Anführer per Jetpack hinter die feindlichen Linien fliegen lassen. Die Grafik macht im jetzigen Stadium einen sehr guten Eindruck, bis zur Veröffentlichung 2004 wollen die Entwickler sie sogar noch weiter verbessern.

→ www.gamestar.de Quicklink: [79](#)



Paraworld: Da erlasst der gesamte Jurassic Park – hier sehen Sie echte Spielgrafik aus der Echtzeit-Hoffnung.

Hidden & Dangerous 2

Alliierte Truppen statt ehrenwerter Gesellschaft: Illusion Softworks, die Macher von **Mafia**, arbeiten derzeit an **Hidden & Dangerous 2**. Der Taktik-Shooter schickt den Spieler als Boss eines fünfköpfigen Teams auf Spezialeinsätze in aller Welt. Normalerweise sieht man das Geschehen aus der Ego-Perspektive. Wahlweise verfügbar ist ein Von-Oben-Blickwinkel. Dann kann man den Untergebenen wie in einem Echtzeit-Strategiespiel Befehle erteilen. Im »Einsamer Wolf«-Modus soll sich der Titel dagegen als Ego-Shooter spielen lassen. Geplanter Erscheinungstermin: 4. Quartal 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [80](#)



Hidden & Dangerous 2: Wahlweise erobern Sie in der Ego-Perspektive oder auf einer Übersichtskarte.

Prince of Persia

Zirkusreife Artistik hat uns Ubi Soft auf der GC gezeigt: Im 3D-Actionspiel **Prince of Persia: Sands of Time** rennt der Thronfolger an Wänden entlang oder springt behände über Dutzende von Feinden. Rund 700 Bewegungsabläufe (allein für die Hauptfigur!) muss das Entwicklungsteam programmieren. Solange der Prinz ein spezielles Sand-O-Meter am Bildschirmrand auf Maximalstand hält, kann er die Zeit verlangsamen und so gezielter zuschlagen. Damit die Anzeige gefüllt ist, muss er lediglich die umherstreifenden Sandmonster erledigen. Noch vor Jahresende sollen Sie den Säbel schwingen können.

→ www.gamestar.de Quicklink: [81](#)



Prince of Persia: In Duellen verlangsamen Sie die Zeit.

Gladiator

Gegen die Krieger von **Gladiator** wirkt Russel Crowe wie eine abgelatschte Sandale. Im Actionspiel von Acclaim treten Sie im Jahr 106 nach Christus in Arenen gegen die Schergen des bösen Imperators Arruntius an. Mit gezielten Schlägen, Special Moves und Zaubern greifen Sie vor römischem Publikum mit herkulischen Kräften an oder beschwören mal eben eine Armee Untoter. Die auf der GC gezeigte Version hat grafisch einen guten, wenn auch recht blutigen Eindruck hinterlassen. Geplanter Erscheinungstermin: Ende 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [82](#)

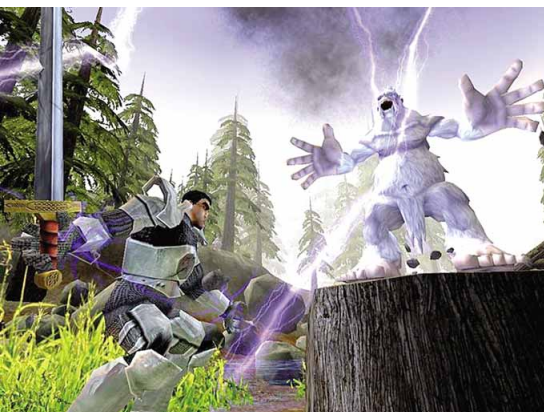


Gladiator: In Rom kämpfen Sie mit Special Moves.

Ultima X: Odyssey

Es warten noch Abenteuer in Britannia: Die EA-Tochter Origin arbeitet derzeit an **Ultima X: Odyssey**. In dem Online-Rollenspiel kämpfen sich die Teilnehmer auf der Jagd nach Erfahrungspunkten und Spezialausrüstung durch die – einst von Richard Garriott geschaffene – Fantasy-Welt. Das Programm soll deutlich actionlastiger als **Ultima Online** sein. Ähnlich wie in **World of Warcraft** wird es spezielle »Private Adventure Zones« geben, in denen jeder Avatar seine Quests unbehelligt von anderen Mitspielern absolviert. Das Kampfsystem setzt auf einen Mix aus Geschicklichkeit und Charakterwerten; Details verrät Origin noch nicht. Für besonders schöne Grafik sorgt die aktuellste Version der **Unreal-Engine**. Die Server sollen noch diesen Winter online gehen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [83]



Ultima X: Actionlastige Online-Abenteuer im schönen Britannia.

Knights of Honor

London und Rom gleichzeitig unterwerfen – in **Knights of Honor** ist das möglich. In dem Strategiespiel erobern Sie Europa in der Zeit um 1000 n. Chr.. Ähnlich wie in **Rome** kümmern Sie sich um lokale Schlachten, berücksichtigen aber auch die globale Situation. Eine Europakarte zeigt ganz herausgezoomt alle Städte und Armeen. Wenn Sie bauen oder kämpfen, wechselt das Spiel in eine Detailan-

Singles (Rotobee)

Mike und Linda leben zusammen in einer WG.

Die zwei haben nichts miteinander – noch nicht!

In **Singles** sorgen Sie dafür, dass es zwischen den beiden erst knistert und dann so richtig funkt. Das Aufbauspiel orientiert sich grob an **Die Sims**. Anders als im Verkaufsschlager von EA steuern Sie im Programm des Berliner Entwicklers Rotobee jedoch zwei Figuren abwechselnd. Per Maus scheuchen Sie die 3D-Turteltaubchen durch eine Stadtwohnung oder eine Villa mit Garten. Werte wie »Empfindsamkeit« oder »Freundlichkeit« bestimmen das Verhalten Ihrer Schutzbefohlenen. Die durchgestylte und detailreiche Grafik hat bei einer Präsentation während der GC einen prima Eindruck hinterlassen. Geplanter Start der virtuellen Wohngemeinschaft: November 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [85]



Singles: Per Maus bringen Sie Mann und Frau zusammen.



Knights of Honor: Die Karte ist in drei Stufen zoombar.

sicht wie in **Age of Empires**. In den Gefechten befehligen Sie keine einzelnen Einheiten, sondern schicken mit dem durchdachten Interface ganze Verbände aufs Feld. Sunflowers will den Titel Anfang 2004 veröffentlichen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [84]

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

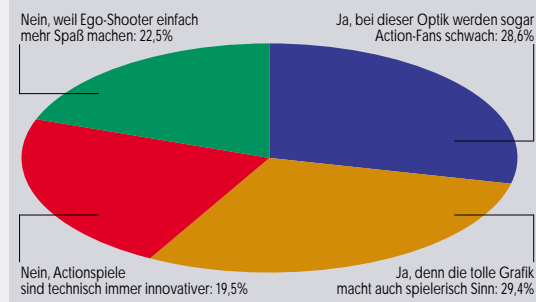
Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Horizons	Online-Rollenspiel	Atari	→ www.gamestar.de Quicklink: [86]
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	→ www.gamestar.de Quicklink: [87]
Myst Online	Online-Adventure	Ubi Soft	→ www.gamestar.de Quicklink: [88]
Matrix Online	Online-Rollenspiel	Ubi Soft	→ www.gamestar.de Quicklink: [89]
Fung Wan Online	Online-Rollenspiel	Phoenix	→ www.gamestar.de Quicklink: [90]
Planeshift	Online-Rollenspiel	Planeshift-Team	→ www.gamestar.de Quicklink: [91]

Facts auf einen Blick

Frage des Monats

In Ausgabe 09/2003 fragten wir:

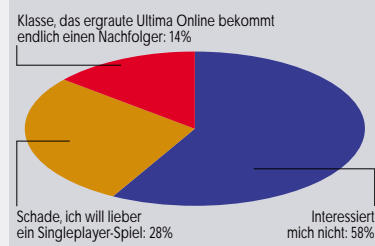
»Glauben Sie, dass optisch opulente Strategiespiele wie Rome bald wieder zum beliebtesten Genre (vor Action) zählen?«



Ergebnis: Die Umfrage-Teilnehmer glauben an das Comeback von Strategiespielen. Knapp 60 Prozent sind überzeugt, dass durch grafisch hervorragende Titel wie Rome das Genre bald wieder am beliebtesten ist.

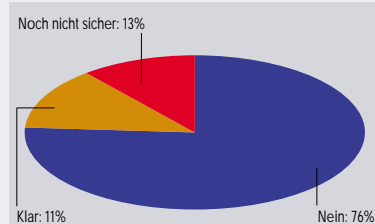
Umfragen auf GameStar.de

»Was halten Sie von Ultima X?«



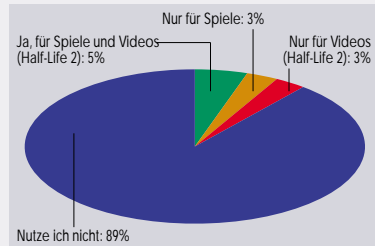
Ergebnis: Nur rund 14 Prozent der bisher knapp 5.300 Umfrage-Teilnehmer freuen sich auf Ultima X.

»Besuchen Sie die Games Convention 2003?«



Ergebnis: Im Vorfeld waren gut 13 Prozent der 11.295 Teilnehmer unschlüssig, ob sie die Messe besuchen.

»Nutzen Sie Valves Download-Plattform Steam?«



Ergebnis: Die Mehrheit von knapp 90 Prozent der 14.356 Umfrage-Teilnehmer nutzt Steam nicht.

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	WarCraft 3: Frozen Throne	Echtzeit-Addon	Vivendi Universal	08/03	94%
2	Star Wars: Jedi Knight 3	3D-Action	Activision	NEU	90%
3	Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	Aspyr	NEU	90%
4	BF 1942: Secret Weapons	Taktik-Shooter-Addon	Electronic Arts	NEU	90%
5	C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	NEU	89%
6	Counterstrike 1.6	Taktik-Shooter	Vivendi Universal	09/03	88%
7	Gothic 2: Nacht des Raben	Rollenspiel-Addon	Jowood	NEU	88%
8	Neverwinter Nights Addon	Rollenspiel-Addon	Atari	08/03	87%
9	Morrowind: Bloodmoon	Rollenspiel-Addon	Ubi Soft	09/03	85%
10	Disciples 2: Servants o. t. D.	Strategiespiel	Strategy First	NEU	85%
11	Disciples 2: Guardians o. t. L.	Strategiespiel	Strategy First	09/03	85%
12	Midnight Club 2	Action-Rennspiel	Take 2	09/03	85%
13	Tron 2.0	Ego-Shooter	Buena Vista Games	NEU	84%
14	Flight Simulator 2004	Flugsimulation	Microsoft	09/03	84%
15	Enclave (dt.)	3D-Action	Atari	09/03	84%
16	Star Trek: Elite Force 2	Ego-Shooter	Activision	08/03	83%
17	Chrome	Ego-Shooter	Koch Media	NEU	82%
18	World Racing	Rennspiel	TDK Mediactive	NEU	82%
19	Fußball Manager Pro	Fußballmanager	Jowood	NEU	81%
20	Live for Speed	Rennspiel	Liveforspeed.net	NEU	81%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 08/2003 bis 10/2003.

Leser-Charts



GTA Vice City: Action pur unter blauem Himmel.

Platz	Spiel
1 (1)	GTA Vice City
2 (5)	WarCraft 3
3 NEU	WarCraft 3: Frozen Throne
4 (5)	Battlefield 1942
5 (6)	Diablo 2
6 (3)	Gothic 2
7 (7)	Mafia
8 (9)	Counterstrike (dt.)
9 (4)	Freelancer
10 (11)	Vietcong
11 (12)	Morrowind
12 (8)	Splinter Cell
13 (-)	Neverwinter Nights
14 (20)	Fifa 2003
15 (14)	Unreal Tournament 2003
16 (10)	Rise of Nations
17 (15)	Unreal 2
18 (16)	Anno 1503
19 (17)	Star Trek: Elite Force 2
20 (-)	Baldur's Gate 2

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 09/2003.

Verkaufs-Charts

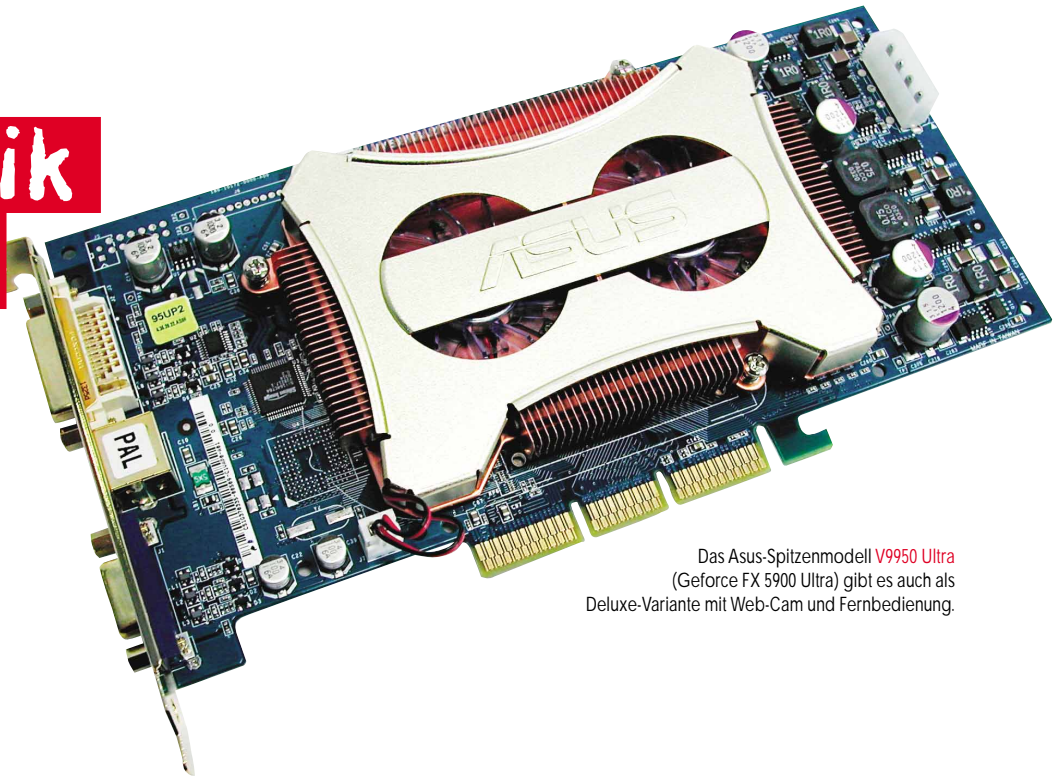


Flight Simulator 2004: Direktflug an die Spitze.

Platz	Spiel
1 NEU	Flight Simulator 2004
2 (1)	WarCraft 3: Frozen Throne
3 (4)	GTA Vice City
4 (5)	Die Sims: Megastar
5 (10)	Die Sims
6 (2)	Tomb Raider 6
7 NEU	Midnight Club 2
8 (6)	Freelancer
9 (7)	Radsport Manager 2003-2004
10 (11)	Rise of Nations
11 (16)	Battlefield 1942
12 (9)	WarCraft 3
13 (12)	Enclave
14 (14)	Vietcong
15 (-)	Gothic 2
16 (-)	Stronghold Crusader
17 (3)	Neverwinter Nights Addon
18 NEU	Gothic 2 Addon
19 (8)	Star Trek: Elite Force 2
20 (17)	Neverwinter Nights

August 2003; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Technik News



Das Asus-Spitzenmodell **V9950 Ultra** (GeForce FX 5900 Ultra) gibt es auch als Deluxe-Variante mit Web-Cam und Fernbedienung.

Kolumne



Großangriff im Internet

Bereits Mitternacht. Dennoch rufe ich den Kollegen Visarius an. »Du, das glaubst Du nicht! Mein Rechner fährt alle paar Minuten runter, wie ferngesteuert!« Daniel klingt verschlafen, doch kurz darauf ruft er hellwach zurück: »Du hast da so eine neue Internet-Seuche, nennt sich W32.Blaster oder W32.Lovsan, ich erkläre Dir jetzt, was Du zu tun hast ...«

Daniels noch nachts gepostete News-Meldung (www.gamestar.de Quicklink: [72]) war weltweit eine der ersten mit den Details zur Lovsan-Bekämpfung – und hat alle Abruf-Rekorde gebrochen. Viren betreffen inzwischen nahezu jeden. Schuld an dieser Schädlinge-Inflation sind faule User (ich) und fahrlässige Programmierer (Microsoft). Denn der Blaster-Wurm benutzt ein Sicherheitsloch in Windows; Sobig.F und ähnliches E-Mail-Gewürm vermehrt sich durch unsichere Programme wie Outlook oder den Internet-Explorer. Waren bis vor kurzem in erster Linie Firmen von Virus-Attacken betroffen, ist heute jeder ungesicherte PC eine Zielscheibe.

Ich bin geheilt und wechsele auf sichere Software wie Mozilla. Und richte eine Hardware-Firewall ein. Denn Wurm-Kuren sind unangenehm, lieber beuge ich vor. Seit neun Jahren bin ich im Internet unterwegs, der Blaster war mein erster Virus – er soll mein letzter bleiben. Mir wird das mit ziemlicher Sicherheit nicht noch einmal passieren. Und Ihnen, Herr Gates?

Michael Trier
Leitender Redakteur

Asus Geforce FX 5900 Ultra

Für ambitionierte Spieler bietet Asus die **V9950 Ultra** an. Auf dem Grafikbeschleuniger ackert eine mit 450 MHz getaktete GeForce-FX-Ultra-GPU. Das Video-RAM ist satte 256 MByte groß und arbeitet mit einer Frequenz von 425 MHz (850 DDR). Die 256 Bit breite Speicheranbindung sorgt für einen Datendurchsatz von etwa 27,2 GByte/s. Hersteller Asus verspricht trotz extremer Spiele-Performance einen leisen Lüfter mit einem Geräuschpegel von höchstens 30 db. Die **ASUS V9950 Ultra** gibt es ab sofort für 500 Euro. Etwa 80 Euro mehr legen Sie für die üppig ausgestattete Deluxe-Variante mit USB-Kamera und Fernbedienung auf die Ladentheke.

→ www.gamestar.de Quicklink: [71]

Aquamark 3 für DirectX 9

Mit dem **Aquamark 3** veröffentlicht Massive Development im September einen DirectX-9-Benchmark mit Spiele-Engine. Das Programm misst in aufwändig berechneten DirectX-9-Szenen Framezahl, Grafikkarten- und Prozessorleistung. Im Gegensatz zum Vorgänger **Aquamark 2** wird das neue Mess-Tool für jedermann zugänglich sein; die alte Version war Presse und Industrie vorbehalten. Laut Massive Managing Director Alexander Jorjas wird es allerdings unterschiedliche Versionen geben: den kostenfreien Standard-Benchmark sowie eine Bezahl-Variante mit zusätzlichen Funktionen. Letztere unterstützt sowohl individuell angepasste als auch automatisierte Messungen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [73]



Aquamark 3 misst Performance anhand von DirectX-9-Szenen, die denen eines echten Spiels entsprechen.

Philips: 8fach-DVD-Brenner

Schnell wie noch nie: Mit dem **DVDRW824** bringt Philips einen der ersten 8fach-DVD-Brenner auf den Markt. Das Gerät toastet ausschließlich DVD+R- und DVD+RW-Medien und braucht laut Philips etwa 7 Minuten für eine komplette DVD mit 4,7 GByte Kapazität. Bei diesem Tempo entspricht die Daten-Übertragungsrate des Laufwerks einem (utopischen) 64fach-CD-Brenner. Dafür benötigt der flinke Schreiberling aber auch 8fach-Rohlinge, die zur Zeit noch kaum erhältlich sind. Der **DVDRW824** beschreibt CDs mit 24facher Geschwindigkeit. DVDs liest er mit 12fachem, CDs mit 40fachem Tempo. Philips hat bereits mit der Fertigung begonnen, zu Preis und Erscheinungsdatum wollte man sich jedoch noch nicht äußern.

→ www.gamestar.de Quicklink: [67]

Yakumo Q7M Mobilium XD

Der eng mit Vobis verbundene Hersteller Yakumo nutzt in seinem Notebook **Q7M Mobilium XD** die fortschrittliche Centrino-Technologie von Intel. Für günstige 1.500 Euro gibt's 2,6 Kilo Notebook mit stromsparender Intel-M-CPU (1,3 GHz). Im Verbund mit der **Radeon Mobility M9**-Grafik von ATI laufen auch 3D-Spiele mit akzeptablen Werten. In einem ersten Test erreichte das Yakumo-Notebook im **3DMark2001** 5.607 Punkte und in **Quake 3** 125,7 Bilder pro Sekunde. Dabei kennt das Yakumo **Q7M Mobilium XD** keine der typischen Untugenden seiner schwergewichtigen P4-Kollegen; leiser Lauf und nur mäßige Wärmeentwicklung ermöglichen entspanntes Spielen und Arbeiten. Die Ausstattung ist komplett: 512 MByte RAM, eine 40 GByte Festplatte sowie ein kombiniertes DVD/CD-RW-Laufwerk arbeiten im flachen Gehäuse. Ins Netzwerk oder Internet geht es über Funk und Kabel, weitere Kontaktaufnahme geschieht per Firewire-, Infrarot- und USB-2.0 Port. Gespart hat Yakumo am Display: 1024 mal 768 Pixel sind bei ei-



Yakumos **Q7M Mobilium XD** ist ein günstiges Centrino-Notebook mit 3D-Grafik.

nem 15-Zoll-Bildschirm zu wenig, auch der optimale Blickwinkel fällt mickrig aus. Insgesamt bietet das **Q7M Mobilium XD** jedoch ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis.

→ www.gamestar.de Quicklink: [69]

Soundblaster Audigy 2 ZS

Creative präsentiert im September eine neue Audigy-2-Serie. Für Spieler ist das **ZS**-Modell die interessanteste Variante: Die **Audigy 2 ZS** beherrscht 7.1-Sound, Dolby Digital EX, DTS und alle gängigen 3D-Sound-Standards für Spiele bis hin zu EAX Advanced HD. 108 db Rauschabstand über alle acht Kanäle sowie ein 7-Band-Equalizer auch für die Surround-Signale sorgen für guten Ton. Mit etwa 95 Euro bleibt die ZS auf dem Preisniveau der Vorgängerin, dazu gibt's das aktuelle, aber nur mäßige Action-Spiel **Tomb Raider 6** (GameStar-Wertung 52 %).

→ www.gamestar.de Quicklink: [70]

Logitech Click-Mäuse

Ab sofort verkauft Logitech eine neue Generation von Eingabegeräten. Die **Click**-Mäuse sollen laut Hersteller edles Design mit hoher Ergonomie und Zuverlässigkeit verbinden. Als Einstiegsmodell dient die kabelgebundene **Click Optical** mit vier Tasten für 35 Euro. Mit der gleichen Ausstattung kostet die Funk-Maus **Cordless Click Optical** 45 Euro. Das kabellose Spitzenmodell **Cordless Click Plus Optical** bietet insgesamt 6 Knöpfe und kostet 50 Euro. Beide Cordless-Versionen



Click: So heißt die neue Logitech-Maus-Kollektion

nutzen dieselbe spieletaugliche 2,4 GHz Funk-Technologie, wie sie bereits in der **MX700** zum Einsatz kommt. Alle **Click**-Nager verfügen über optische Sensoren.

→ www.gamestar.de Quicklink: [65]

Lautloser Pentium-4-Kühler

TS Heatronics verkauft mit dem **Heatlane Zen NCU-1000** einen lautlosen Pentium-4-Kühler. Das Aggregat nutzt eine Heatpipe und große Aluminium-Rippen zur Wärmeabfuhr an die Luft. Laut Hersteller kühlt der 75 Euro teure Heatlane Zen alle Sockel-478-Prozessoren bis 2,8 GHz Taktfrequenz. Wegen des hohen Gewichts von 615 Gramm verschrauben Sie den Kühler mit dem Mainboard. Ein Ausbau der Hauptplatine ist dabei unumgänglich. Zur weiteren Belüftung genügt ein leiser 80-mm-Rotor in der Gehäusefront und der konventionelle Netzteil-Ventilator. Prüfen Sie unbedingt vor dem Kauf, ob der 86x143x108 Millimeter große Zen in Ihren PC passt!

→ www.gamestar.de Quicklink: [55]



Der mächtige **Heatlane Zen NCU-1000** kühlt P4s ohne lärmenden Lüfter.

1-GBit-LAN zum Sparpreis

Corega ist in Deutschland bisher nur als Zahnersatz-Reiniger bekannt. Unter dem gleichen Namen verkauft die Firma Allied Telesyn ab sofort schnelle 1-GBit-Netzwerk-komponenten zum Sparpreis. Der **Gigabit Switch** mit vier Anschlüssen kostet günstige 100 Euro. Die passenden PCI-Steckkarten **Gigabit Ethernet PCI Adapter** erhalten Sie für nur 30 Euro. 1-GBit-Netzwerke schaffen eine maximale Datenrate von 125,0 MByte/s, konventionelle 100-MBit-LANs gerade mal 12,5 MByte/s. Die Pings (Antwortzeit – wichtig für Multiplayer-Spiele) bleiben jedoch gleich.

→ www.gamestar.de Quicklink: [56]

MT

Hardware-Newsticker

★★★ **NVIDIA**: Die neuesten Detonator-Treiber mit Versionsnummer 45.23 stehen auf der Nvidia-Homepage zum Download bereit (www.gamestar.de Quicklink: [57]) ★★★ **AMD**: Der CPU-Hersteller frischt seine Duron-Reihe auf. Die neuen Modelle takten von 1,4 bis 1,8 GHz und hören auf den Namen »Apple-bread« [58] ★★★ **DELL**: Der PC-Hersteller senkt die Preise für PCs, Server und Notebooks um bis zu 22 Prozent [66] ★★★ **ATI**: Zum RV360-Chip sind neue Informationen durchgesickert: Demnach soll die neue Mittelklasse-GPU leistungsmäßig zwischen einer Radeon 9600 und einer Radeon 9700 liegen. [68] ★★★ **SIS**: Mit dem SIS741 kündigt der Mainboard-Hersteller einen Chipsatz mit integrierter DirectX-7-Grafik für Athlon-XP-Prozessoren an. Da die CPU-Anbindung mit 400 MHz Frontside Bus arbeitet, können Sie alle Modelle bis zum Athlon XP/3200+ einsetzen [61] ★★★ **MICROSOFT**: Entgegen ersten Ankündigungen entwickelt der Softwaregigant seine viel genutzte Mail-Software Outlook Express doch weiter [59] ★★★