

Missionen und Meer

Anno 1503 Addon

Mit Schätzen, Monstern und Piraten laden die Anno-Macher erneut zum anspruchsvollen Siedeln ein – jede Menge sinnvoller Verbesserungen inklusive.

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Endlich mal ein Addon, bei dem der Name schon verrät, um was es geht. Max Design und Sunflowers haben zwölf Missionen voller **Schätze, Monster und Piraten** gebastelt, die auch gestandene Anno 1503-Profis fordern. Etliche Detailverbesserungen und den Mehrspielermodus gibt es nicht nur im Addon, sondern per Patch auch kostenlos im Internet.

Animalische Attacken

Die Zeit der friedlichen Siedelei ist mit dem Addon endgültig vorbei. Ab sofort greifen Räuber, Skelette und sogar Untote Ihre Soldaten an! Daneben treiben noch Spinnen, Bären, Gorillas und Krokodile ihr Unwesen. Rund um diese Plagegeister haben die Entwickler ganze Missionen gebastelt. Wenn Sie etwa eine Aztekensiedlung erobern sollen, werden die Gebäude dort von den handtaschentauglichen Großechsen bewacht. Generell sind die Missionen stärker skriptgesteuert als im Hauptprogramm und in viel mehr Mini-Quests unterteilt. Dabei gibt es jede Menge überraschender Wendungen. Sie müssen zum Beispiel Ihre dringend benötigten Erzlieferungen gegen Piraten verteidigen, als urplötzlich Soldaten eine Ihrer Siedlungen



Unsere Truppen in Rot stürmen einen der neuen Kanontürme, der über eine enorme Feuerkraft verfügt.

angreifen. Jetzt gilt es, an zwei Fronten gleichzeitig zu kämpfen. Manchmal ist auch etwas Hirnschmalz gefragt, um einen Auftrag erfolgreich zu meistern. So müssen Sie Rätsel auf Texttafeln entschlüsseln, die den Weg zu einem Schatz weisen.

Wer's weniger hektisch mag, wird sich über das neue Prunkbaumeister-Endlosspiel freuen. Alle Gebäude sind freigeschaltet, zudem gibt es massig Geld, jede Menge Rohstoffe und viel freies Land. Profis bekommen dagegen die Möglichkeit, ihr ganzes Geschick beim Besiedeln einer stark zerklüfteten Welt unter Beweis zu stellen.

Kanonen und Zierrat

Der neue Kanonenturm nimmt innerhalb eines engen Feuerkreises Gegner automatisch unter Beschuss. Außerdem kön-

nen Sie jetzt selber Pirat spielen und gegnerische Schiffe entern oder plündern. Und wer sein Schloss so richtig schön ausbauen will, bekommt eine ganze Palette neuer Erker, Türmchen und Ziergegenstände, die er in seine Residenz einbauen darf. Richtig praktisch ist die »Auto«-Funktion für Farmen, mit deren Hilfe Sie per Knopfdruck alle Felder auf einmal errichten. Außerdem können Sie jederzeit einen Statistik-Screen zu Rate ziehen, der Auskunft

über den Verbrauch von Waren gibt. All diese Verbesserungen sind nicht nur auf das Addon beschränkt. Wie der Mehrspielermodus auch, werden Sie per Patch nachgereicht.

Die Multiplayer-Option befindet sich gerade in der Betatestphase. Mit Mini-Levels wollen die Max Designer dafür sorgen, dass auch ungeduldige Spieler schnell auf Gegner treffen. Wenn alles klappt, soll der Patch spätestens zum Release des Addons Ende Oktober erscheinen. **MIC**

Anno 1503: Schätze, Monster und Piraten

Genre: Aufbauspiel-Addon
Termin: 30. Oktober 2003

Entwickler: Max Design
Ersteindruck: Sehr gut

Mick Schnelle: »Die Missionen spielen sich allesamt sehr unterschiedlich, und spannend sind sie noch dazu. Besonders hilfreich: Die Detailverbesserungen, allen voran der praktische Statistik-Screen. Schön, dass sowohl Einsteiger als auch Profis vom Addon profitieren.«

In den Ruinen einer Aztekenstadt überfallen uns Krokodile.