

Von Fans für Fans

Mod-Update

Da staunen selbst Star-Entwickler: Mit innovativen Ideen und unglaublichem Aufwand entstehen immer mehr Mods, die einige Vollpreis-Spiele alt aussehen lassen. Wir zeigen Ihnen die Projekte, die zurzeit am spannendsten sind.



Auf DVD:
 • Unreal Badlands
 • Half-Life Invasion
 • 16 Maps für WarCraft 3
 • Counterstrike-Mappack

Unruhe vor dem Sturm: Die Mod-Szene wartet zwar auf den Release des **Half-Life 2**-Editors, ist bis dahin aber alles andere als untätig. Fast täglich starten neue aussichtsreiche Fan-Projekte. Bewundernswert: In vielen der Modifikationen steckt mehr Engagement als in manchem Vollpreis-Spiel.

Grund genug für uns, mal wieder über die aktuellen Trends der Szene zu berichten und Ihnen die derzeit interessantesten Entwicklungen vorzustellen. Im Kasten finden Sie zahlreiche Internet-Adressen, um die Welt der Mods weiter zu erforschen. Und für alle, die selbst kreativ werden wollen, haben wir noch einen heißen Tipp: Am 21. Oktober erscheint das zweite GameStar-Sonderheft **Mods & Levels**. Das liefert Ihnen nicht nur die besten Fan-Projekte auf CD, sondern auch verständliche Tutorials zu allen wichtigen Editoren, geschrieben von den kompetentesten deutschen Mod- und Level-Bastlern.

Vom Schlachtfeld zur Seeschlacht

Der Liebling der Mod-Szene ist zur Zeit der Taktik-Shooter **Battlefield 1942**. Und das, obwohl der Verkaufsversion kein Editor beiliegt, den gibt's nur per Download (www.gamestar.de Quicklink: [27]). Weitere Tools stammen von Fans: Auf Webseiten wie PlanetBattlefield.com ([44]) finden Mod-Bastler unzählige inoffizielle



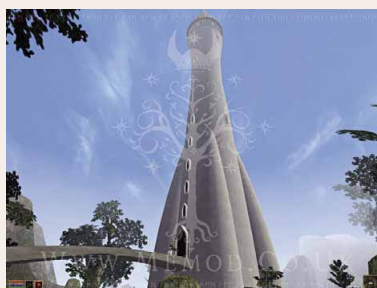
Multi Theft Auto: Fans bastelten einen funktionierenden Multiplayer-Modus für GTA Vice City.

Programme, mit denen sie Texturen verändern, neue Schlachtfelder entwerfen oder 3D-Objekte ins Spiel importieren.

Bei einer so aktiven und engagierten Szene ist es kein Wunder, dass viele **Battlefield**-Mods Riesenerfolge in der Multiplayer-Gemeinde feiern. An vorderster Front steht dabei **Desert Combat** ([56]). Das Fan-

Projekt tauscht das historische gegen ein modernes Kriegsszenario und zählt zu den beliebtesten Spielen auf unseren GameStar-Premium-Servern. Die Fan-Tools ermöglichen jedoch nicht nur das Austauschen von Waffen und Maps, sondern auch den Bau komplett neuer Spielwelten. So verlegen die Macher von **Homefront** ihre

Aktuelle Mod-Projekte



Middle-Earth-Mod

Spiel: **Morrowind**

Statt durch Vvardenfell rollenspielen Sie durch Mittel-erde, inklusive aller Sehenswürdigkeiten wie Minas Tirith oder Isengart. Die Entwickler wollen alle Rassen und Waffen aus Tolkiens Buchvorlage umsetzen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [49]

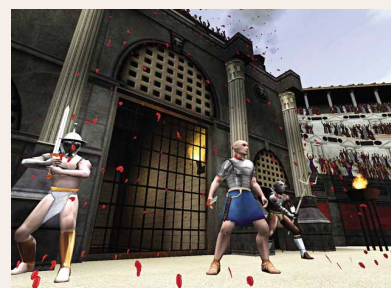


Troopers: Dawn of Destiny

Spiel: **Unreal Tournament 2003**

Sturmtruppen kämpfen gegen Rebellen in den drei Multiplayer-Varianten Deathmatch, Team-Deathmatch und Domination. Als Schlachtfelder dienen liebevoll nachgebaute Star-Wars-Schauplätze wie Yavin oder Endor.

→ www.gamestar.de Quicklink: [50]



Colosseum

Spiel: **Jedi Knight 2**

Packende Solospieler kämpfen gegen Rebellen in den drei Multiplayer-Varianten Deathmatch, Team-Deathmatch und Domination. Als Schlachtfelder dienen liebevoll nachgebaute Star-Wars-Schauplätze wie Yavin oder Endor.

→ www.gamestar.de Quicklink: [51]



Homefront: Halo mit bis zu 64 Spielern – eine verlockende Idee, die mit dieser Battlefield-Mod umgesetzt wird.

Mehrspieler-Schlachten ins **Halo**-Universum (57), und in **Battlefield Pirates** (53) bekämpfen sich Freibeuter auf riesigen Segelschiffen.

Enterprise oder Millenium Falcon

Die Zeiten, in denen Mods nur für beliebte Ego-Shooter und Strategiespiele erscheinen, sind endgültig vorbei. Zu jedem Genre gibt es mittlerweile sehr gute Fan-Projekte, die

noch ein wenig mehr Spaß aus Ihrem Lieblingstitel kitzeln. So brettern Sie dank der Modifikation **Multi Theft Auto** endlich auch im Netzwerk oder Internet durch **GTA Vice City** (64). Sport-Spieler können die Fußball-Simulation **Fifa 2003** mit dem simplen Import-Tool **FifaFX** (48) komplett an Ihre Wünsche anpassen, sei es mit Vereins-Hymnen oder sogar einer Spiel-Darstellung im Stil der ARD Sportschau.



FifaFX: Ein kleines, von Fans entwickeltes Tool ermöglicht Fifa-Partien im Stil einer Sportschau-Übertragung.

Drachen für WarCraft

Das heißeste Thema in der **WarCraft**-Gemeinde ist derzeit die Solospieler-Kampagne **Return of the Dragon** (52), die Ende Oktober erscheinen soll. Als einer von drei Drachen-Helden erleben Sie auf zehn Karten Abenteuer mit neuen Einheiten, Gebäuden und Zaubersprüchen. Für dieses Mega-Projekt hat der Schweizer Christoph Schaffhauser 25 der weltweit besten **WarCraft**-Modder gewinnen können. Christoph zählt übrigens auch zu den

Wichtige Webadressen

Website / Quicklink	Inhalt
Modguide.de [38]	Übersichtliche und umfangreiche deutsche Portalseite für Mods zu allen aktuellen und älteren Spielen.
dusmania.de [39]	Treffpunkt für deutsche Hobby-Spieleentwickler und Fan-Programmierer.
moddb.com [40]	Größte Mod-Datenbank im Netz mit fast 20.000 registrierten Nutzern – allerdings nur auf englisch.
UnrealEd.info [41]	Die deutsche Unreal-Community: Maps, Mods, Tools, Tutorials und Diskussions-Foren.
Warcraft.de [42]	Größte deutsche Seite zu WarCraft 3 mit riesiger, sauber sortierter Kartensammlung.
GTA3Mods.de [43]	Neue Waffen, Mods und Fan-Patches zu allen GTA-Spielen inklusive GTA Vice City.
PlanetBattlefield.com [44]	Wichtigste (englische) Anlaufstelle für Battlefield-Fans mit Mods, Skins, Maps und Tutorials.
JK3Files.com [45]	Erste Mods und Tutorials für Jedi Knight 3, nahezu unendlich viel Material zum Vorgänger Jedi Knight 2 (englisch).
Mod Central HL [46]	Weltweit beste Sammlung von Mods für Half-Life, brillantes englisches Tutorial.
gametool.de [47]	Exzellente Fan-Patches und Mods für alle realistischen Renn-Simulationen.
FifaFX [48]	Tutorials und zahlreiche Modifikationen für Fifa 2003: Für jeden Verein ist was dabei.

Gast-Autoren unseres **Mods & Levels** Sonderhefts. Also beste Voraussetzungen für Sie, unter seiner Anleitung selbst einmal neue Abenteuer für Ihr Lieblingsspiel zu basteln. **HK**

GameStar-Sonderheft



Mods & Levels

**Ab
21.10.03
am Kiosk!**



Return of the Dragons

Spiel: **WarCraft 3**

Internationales Mega-Projekt der besten WarCraft-Modder. Die Solo-Kampagne liefert eine Mischung aus Echtzeit-Strategie und Rollenspiel, inklusive neuer Einheiten, Texturen sowie Original-Synchronsprecher. → [www.gamestar.de](#) Quicklink: [52]



Battlefield Pirates

Spiel: **Battlefield 1942**

Segelschiff statt Panzer, Muskete ersetzt Maschinengewehr: Auf hoher See lassen Sie Kanonen donnern, entern Galleonen und fechten per Piratensäbel. Die Mod macht schon im Alpha-Stadium viel Spaß. → [www.gamestar.de](#) Quicklink: [53]



UnWheel

Spiel: **Unreal Tournament 2003**

Ein kleines Mod-Team hat den Ego-Shooter in ein witziges Rallye-Spiel verwandelt. Mit sehr detaillierten Offroad-Fahrzeugen brettern Sie in der ersten Alpha-Version durch drei Spielmodi. → [www.gamestar.de](#) Quicklink: [54]