

Sport

Heiko Klinge



Weck den Tiger in dir! Sie finden eine Partie Golf ähnlich aufregend wie eine Familienpackung Baldrian? Ging mir ähnlich, bis ich Kollege Valtin aus Neugier die Maus gemopst habe, um in **Tiger Woods 2004** ein paar Bälle übers Grün zu dreschen. Aus den paar Bällen wurden ein paar Hundert, nachts träume ich nur noch von Birdies, Eagles und meinem ersten Hole-in-one. Liebe **Fifa**- und **F1 Challenge**-Entwickler: Bitte schaut euch den Karrieremodus eures Golfer-Kollegen an! Solch eine Langzeitmotivation wünschen wir uns auch bei euren Spielen.

Sport statt Mord. **Halo**, **Half-Life 2**, **Max Payne 2**: sicherlich alles großartige Ballereien, für die ich diesen Herbst wohl leider keine Zeit haben werde. Denn selten zuvor durfte ich mich auf so viele hochklassige Sportspiele freuen. Schon im nächsten Monat erwartet uns das Duell der Fußball-Giganten zwischen **Fifa 2004** und **Pro Evolution Soccer 3**. Aber auch **NHL 2004** und der **Fußball Manager 2004** versprechen schon jetzt beste Sport-Unterhaltung. Und **Need for Speed Underground** dürfte im Rennspiel-Genre zumindest grafisch neue Maßstäbe setzen. Von mir aus kann der Herbst kommen.

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	10/03	90%
2	NHL 2003	Sportspiel	10/02	89%
3	Fifa Fußball-Weltmeisterschaft 2002	Sportspiel	6/02	89%
4	F1 Challenge 99 - 02	Rennspiel	7/03	89%
5	Nascar Racing 2003 Season	Rennspiel	04/03	89%
6	Tiger Woods PGA Tour 2004	Sportspiel	NEU	88%
7	NBA Live 2003	Sportspiel	01/03	88%
8	Fifa 2003	Sportspiel	12/02	88 %
9	Grand Prix 4	Rennspiel	07/02	88%
10	Madden 2004	Sportspiel	NEU	87%
11	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	07/03	86%
12	DTM Race Driver	Rennspiel	05/03	86%
13	Need for Speed 6	Rennspiel	12/02	86%
14	Midnight Club 2	Rennspiel	09/03	85%
15	Fußball Manager 2003	Fußballmanager	01/03	84%
16	Rallisport Challenge	Rennspiel	12/02	84%
17	MotoGP 2	Rennspiel	07/03	83%
18	Virtua Tennis	Sportspiel	05/02	83%
19	Mat Hoffman's Pro BMX	Sportspiel	12/01	83%
20	World Racing	Rennspiel	10/03	82%
21	Links 2003	Sportspiel	12/02	82%
22	Live for Speed	Rennspiel	10/03	81%
23	Fußballmanager Pro	Manager	10/03	81%
24	Rally Trophy	Rennspiel	12/01	81%
25	Skispringen 2003	Sportspiel	01/03	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

Sport-Inhalt

Tests

Tiger Woods PGA Tour 2004104
Madden 2004105

Die neue Golf-Klasse

Tiger Woods 2004

Hier haben PC-Sportler gut lochen: Das Referenzspiel vereint eine präzise Steuerung, eine klasse Präsentation und einen famosen Karrieremodus.



WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Die Sportspiel-Serien von Electronic Arts haben etwas gemeinsam: Früher oder später stagnieren sie auf hohem Niveau. Rühmliche Ausnahme ist die Golf-Simulations-Reihe um den amerikanischen Ausnahmekönner Tiger Woods, die jedes Jahr einen spürbaren Qualitätssprung macht. **Tiger Woods PGA Tour 2004** knüpft an diese Tradition an und präsentiert als Highlight einen motivierenden Karrieremodus, in dem Sie vom Amateur zum Golf-Champion aufsteigen. Alternativ übernehmen Sie einen von 16 bekannten Golfern und

bestreiten die Turniere der PGA-Tour oder messen sich in zahlreichen Mehrspielermodi mit menschlichen Gegnern.

Virtueller Profi

Wie in einem Rollenspiel erschaffen Sie Ihren Golfer und legen Aussehen und Talente fest. Anschließend vermittelt ein Tutorial die Grundschwünge, bevor Ihr Athlet als Amateur auf kleineren Turnieren um Bares spielt. Preisgelder fließen in die Steigerung von Fähigkeiten wie Putt-Genauigkeit. Außerdem bringt Ihnen eine Golfschule gegen Bezahlung schwierigere Techniken bei, darunter knifflige Schläge aus dem hohen Gras oder einem Sandbunker.

Die Rasensportler dürfen sich für das sauer erspielte Geld aber auch neue Outfits kaufen oder zusätzliche Freuden- und Frustanimationen freischalten. Wer genügend Wettkämpfe gewinnt, schafft mit einer guten Platzierung beim Qualifikationsturnier den Sprung zu den Profis.

Schwingende Maus

Mit den Steuerungsarten Drei-Klick, Zwei-Klick und True Swing bedient **Tiger Woods 2004** alle Geschmäcker. True Swing gefällt uns dank präziser Umsetzung der Mausbewegung in den Schlagschwung der Spielfigur am besten. Die Ballphysik erreicht ähnlich wie im Vorgänger nicht die Perfektion von **Links 2003**. Kenner bemerken Schwächen vor allem bei den Geländeübergängen der 18 abwechslungsreichen Plätze. Wer noch mehr Kurse will, darf sich per Editor eigene Golfanlagen basteln. Das Spiel unterstützt keinen Surround-Sound. **GV**



Im Karrieremodus lernen Sie später spezielle Techniken wie den Schlag aus dem Sandbunker.



Bei tollen Schlägen zeigen die Golfer Jubel-Animationen.

Georg Valtin

Feierabend-Sport

Tiger Woods 2004 hat mich zum PC-Golfer bekehrt. Der Karrieremodus ist unglaublich motivierend, da kann sich die versammelte Konkurrenz mehrere Scheiben abschneiden. Dank der intuitiven, genauen Steuerung gelingen im Handumdrehen tolle Schläge und damit Turniererfolge. Die Golfschule und ein virtueller Caddy vermitteln Regeln und Besonderheiten auf spielerische Weise, sodass auch Einsteiger problemlos zurechtkommen.

Dass die Ballphysik eine Schlägerbreite hinter Links 2003 zurückbleibt, verzeihe ich dem Spiel. Allerdings missfällt mir, dass ich nach zwei Monaten fürs Online-Spielen Geld bezahlen muss.

Tiger Woods PGA Tour 2004

Sportspiel

Publisher: Electronic Arts, (0190) 776 633 Release (D): 26.9.2003
Sprache: Englisch (deutsches Handbuch) Preis: ca. 45 Euro
Ausstattung: DVD-Box, 3 CDs, 44 S. Handbuch USK-Freigabe: ohne Beschr.

Einsteiger	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Profis

Eingewöhnung: 30 Minuten Solo-Spaß: 50 Stunden Multiplayer-Spaß: 20 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

Pro	Kontra
motivierender Karrieremodus	mäßige Soundkulisse
präzise Steuerung	kleinere Ballphysik-Schwächen
abwechslungsreiche Greens	kostenpflichtiger Online-Modus
unterhaltsame Multiplayer-Modi	
lehrreiche Golfschule	
fernsehereife Präsentation	

MULTIPLAYER

Internet (4 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (0 Spieler) an PC (4 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Turnier, Shootout, Stroke und elf weitere

HARDWARE-KONFIGURATION

Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3/3 Ti Geforce 4 Ti
GF FX 5600/Ultra Radeon 9500 Pro Radeon 9700/Pro Radeon 9800 Pro GF FX 5800/5900

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 700 MHz	CPU mit 1,2 GHz	CPU mit 1,5 GHz
128 MByte RAM	256 MByte RAM	512 MByte RAM
880 MByte Installationsgröße	1,3 GByte Installationsgröße	1,9 GByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN

Tiger Woods 2003 (86%, GS 10/02)

Spielerisch ebenbürtig, aber weniger Online-Funktionen und magerer Karrieremodus.

Links 2003 (82%, GS 12/02)

Golf als Wissenschaft: Grashalm-genaue Ballphysik, aber extrem trockene Präsentation.

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Sehr Gut
Spieltiefe:	Sehr Gut
Multiplayer:	Sehr Gut

Tolle Golfsimulation mit famosem Karrieremodus.



Football-Fest

Madden 2004

Mit der ausgefeiltesten Steuerung in der Geschichte der American-Football-Simulationen lockt EA Sports in diesem Jahr die Fans wieder aufs Spielfeld.

Dieses Jahr eröffnet **Madden 2004** die Saison der Neuerscheinungen von EA Sports. Standen im letzten Jahr vor al-

lem optische Verbesserungen im Mittelpunkt, gibt es diesmal echte spielerische Neuerungen.

Alles unter Kontrolle

Wer geglaubt hat, die ausgefeilte und durchdachte Steuerung der **Madden**-Serie könne man nicht mehr verbessern, muss umdenken. Hatten Sie sich bislang erst einmal für einen Spielzug entschieden, konnten Sie lediglich über einen Ersatzspielzug (Audible) noch auf die gegnerische Aufstellung reagieren. »Playmaker Control« erlaubt nun, die aktuelle Formation zu variieren und sogar den Laufweg des First Receivers zu ändern.

Madden 2004 bietet je nach Spielsituation immer eine oder mehrere Varianten an. Ist der Pass gespielt, weisen Sie einen mitlaufenden Blocker an, eine bestimmte Richtung freizuhalten. Für das Playmaker-System benötigen Sie allerdings ein Gamepad mit zwei analogen Sticks (wie bei einer Playstation 2).

Magerer Manager

Die zweite groß angekündigte Neuerung ist der »Owner Mode«, der sich als eine Art »Fuß-

ball Manager light« entpuppt. Sie kontrollieren gerade mal eine Handvoll unspektakulärer Parameter wie die Preise von Fastfood, Tickets oder Merchandising-Artikel. Die drei spannendsten Aktionen (Ausbau des Stadions, Umzug des Teams in eine neue Stadt und Anheuern einer Trainer-Crew) klappen nur in der Off-Season. Sprich: Sie müssen erst eine komplette Saison hinter sich gebracht haben, bevor diese Menüs überhaupt erscheinen.

Grafisch hat sich kaum etwas verändert, die Animationen sehen allerdings noch einen Tick besser aus. Wiederholungen werden jetzt direkt ins Spielbuch-



Der **Manager-Modus** ist auf wenige Optionen beschränkt.

menü eingeblendet. Die Steuerung ist präzise, die KI kommt noch besser mit Laufspielen klar, und die Playbooks reichen bis 1957 zurück. Nur Surround-Sound gibt es nicht. **MIC**

Mick Schnelle

Profi-Football

Herzlichen Glückwunsch an das Madden-Team: Das neue Playmaker-Control-System ist eine echte Bereicherung. Besonders nur für Profis, die auch in hektischen Situationen nie den Überblick verlieren.

Dagegen ist der Manager-Part enttäuschend. Wer die richtigen Einstellungen gefunden hat, braucht sie nie wieder zu ändern. Abgesehen davon ist Madden 2004 für Football-Fans das Eldorado, dessen Kauf sich für Experten lohnt.



Wiederholungen gibt's jetzt im Spielbuch-Menü.



Vor dem Snap ändern Sie per **Playmaker-System** die Laufrichtung des First-Receiver.

Madden 2004

Sportspiel

Publisher:	Electronic Arts, (0190) 776 633	Release (D):	12.9.2003
Sprache:	Englisch	Preis:	ca. 50 Euro
Ausstattung:	DVD-Box, 1 CD, 45 S. Handbuch	USK-Freigabe:	ohne Beschr.

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10
Eingewöhnung: 2 Stunden	Solo-Spaß: 100 Stunden	Multiplayer-Spaß: über 100 Stunden

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG	
Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> erstklassige Animationen Replays und Spielbuch auf einen Blick spielstarke Computer-Teams sinnvolles Playmaker-System unübertroffene Spieltiefe 	<ul style="list-style-type: none"> unübersichtliche Menüsteuerung dürrer Manager-Modus wenig einsteigerfreundlich kein Tutorial

MULTIPLAYER	
Internet (16 Spieler)	Netzwerk (16 Spieler)
Modem (16 Spieler)	an 1 PC (8 Spieler)
Acht Spieler pro Original Multiplayer-Modi: wie Solospiel	

HARDWARE-KONFIGURATION	
Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX
GF FX 5600/Ultra	Radeon 9000
Radeon 9500 Pro	Radeon 9700/Pro
Geforce 3/3 Ti	Geforce 4 Ti
Radeon 9800 Pro	GF FX 5800/5900

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 700 MHz	CPU mit 1,4 GHz	CPU mit 2,0 GHz
128 MB RAM (256 MB für XP)	256 MB RAM (512 MB für XP)	512 MByte RAM
1,0 GByte Installationsgröße	1,0 GByte Installationsgröße	1,0 GByte Installationsgröße
3D-Karte mit 32 MB RAM	3D-Karte mit 64 MB RAM	3D-Karte mit 64 MB RAM

ALTERNATIVEN	
NHL 2003 (89%, GS 10/02)	Madden 2003 (87%, GS 10/02)
Das Eishockey-Pendant. Ähnlich brillant umgesetzt, aber einsteigerfreundlichere Steuerung.	Dem Vorgänger fehlen Playmaker Control und Manager-Part. Einsteiger vermissen beides nicht.

WERTUNG	
Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Bestes Football-Spiel mit Top-Steuerung.

