

Ein Tor, wer hier nicht jubelt

Pro Evolution Soccer 3

Aufsteiger mit Meisterschafts-Chancen: Bereits im ersten Jahr in der PC-Liga will das neue Talent aus Japan den Fifa-Favoriten an die Wand spielen.



Auf CD/DVD:
Video-Special

WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Die japanischen Entwickler von Konami sind echte Meister der Untertreibung: Ganz bescheiden taufen sie ihr erstes PC-Fußballspiel **Pro Evolution Soccer 3**. Von Evolution kann jedoch keine Rede sein – hier dribbelt vielmehr eine handfeste Revolution auf uns zu! Dank brillanter Ballphysik, cleverer KI und unglaublichem Realismus hat der Newcomer aus Fernost nämlich beste Chancen, den Kicker-König **Fifa** vom Thron zu schubsen.

Mehr Aufreger, mehr Spaß

Mittelfeld-Geplänkel, Eigentore, dämliche Fouls: All das, was Sie bei unserer National-Mannschaft regelmäßig auf die Palme bringt, werden Sie an **Pro Evolution Soccer 3** lieben. Denn genau solche Situationen machen die japanische Fußball-Simulation einzigartig. Es kann etwa passieren, dass ein Kopfball von der Latten-Unterkante gegen den Rücken des Torhüters prallt und von dort ins Tor kullert. Oder Ihr Verteidiger kassiert eine rote Karte, weil seinem Gegenspieler stümperhaft das Leder verspringt und er deshalb in dessen Beine grätscht. Möglich machen das die fantastische Ballphysik und die extrem



Jedes Tor fällt anders: Hier durchbricht **Rivaldo** die argentinische Linie und schiebt den Ball am Keeper vorbei.

menschlich wirkenden Mitkicker. Die Kollegen stoßen eigenständig in den freien Raum und wechseln die Seite, ver stolpern aber auch mal den Ball.

Bei so viel Realismus ist es nur logisch, dass Konami sämtliche Fußball-Regeln im Spiel umsetzen will. Sowohl passives Abseits als auch Vorteil und Handspiel sollen die Schiedsrichter von **Pro Evolution Soccer 3** erkennen können. Ebenfalls nah an der Wirklichkeit orientieren sich schon jetzt die Stärken und Schwächen der Mannschaften, mit erheblichen Auswirkungen auf Ihre Spiel-Strategie. Als Italiener empfiehlt sich eine solide Mauer-Taktik, die im brasilianischen Dress wiederum den sicheren Untergang bedeutet.

Talent-Förderung

Statt Sie ins kalte Stadion zu werfen, soll **Pro Evolution Soccer 3**

Ihr Fußball-Talent behutsam aufbauen. Ein interaktives Tutorial erklärt die komplexe Steuerung vom Doppelpass über die Bananenflanke bis zum Lupfer. Danach gehen Sie in witzigen Trainings-Spielchen wie Hütchenlauf oder Scheibenschießen auf Punktejagd und verbessern gleichzeitig Ihre Technik.

Grafisch macht **Pro Evolution Soccer 3** bereits einen guten Eindruck, ohne aber die Klasse eines **Fifa 2004** zu erreichen. Derzeit verhandelt Konami noch über Spieler-, Vereins- und National-

mannschafts-Lizenzen. Fehlende Originalnamen im fertigen Spiel sollen Sie jedoch per Editor nachbessern dürfen. **HK**



Mit Roberto Carlos trainieren wir Freistöße.



Der erste Stürmer links hat die Flanke verpasst, doch der zweite taucht ab zum **Flugkopfball** und macht das Tor.

Pro Evolution Soccer 3

Genre: Sportspiel Entwickler: Konami
Termin: November 2003 Ersteindruck: Ausgezeichnet

Heiko Klinge: »Wutausbrüche, Freudenschreie, Haare raufen – Konamis Kick verwandelt mein Büro in einen Hexenkessel. Das Spiel simuliert nicht Fußball, es ist Fußball! Grafisch zwar kein Überhammer, aber spielerisch bekommt Fifa diesen Herbst wohl erstmals eine Lektion erteilt.«