

# Simulationen

Mick Schnelle



**Konsolenmurks.** Bei *GTA Vice City* hat's toll geklappt, auch *Tony Hawk's Pro Skater 4* bietet keinen Grund zur Klage. Die Rede ist von gelungenen Konsolenumsetzungen, die aber immer wieder von schlampigen Portierungen überaschattet werden. Aktueller Fall: *Yager*, das von der Xbox auf den PC kam, ohne an entscheidenden Stellen besser zu werden. Kurios ist, dass der Titel ursprünglich zuerst auf dem PC erscheinen sollte. Die nervige Speicherfunktion und die geringe Sichtweite verhindern zusammen mit der miesen Steuerung eine bessere Wertung. Schade – schließlich hätte der Titel durchaus Potenzial gehabt, sich weit vorne in unseren Charts zu platzieren.

**Kettenfahrzeug Adieu!** Diesen Monat verlässt der Veteran *Armored Fist 3* nach vier langen Dienstjahren die Genre-Charts. Als letzter Vertreter der einst berühmten Voxel-Engine (Pixel statt Polygone) ist Novalogics Panzersimulation spielerisch wie grafisch arg in die Jahre gekommen, unter Windows XP gibt es zudem häufig Probleme. Für uns der Grund, endgültig »Tschüss« zu sagen. Doch im kommenden Taktik-Shooter *Joint Operations* wollen die Entwickler ihre Erfahrungen mit Kampf-Fahrzeugen erneut nutzen.

## Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Falcon 4.0</b>	Flugsimulation	01/99	<b>92%</b>
2	Freelancer	Weltraumspiel	04/03	<b>90%</b>
3	Comanche 4	Flugsimulation	01/02	<b>90%</b>
4	MechWarrior 4	Mechspiel	03/01	<b>90%</b>
5	MechWarrior 4: Mercenaries	Mechspiel	12/02	<b>89%</b>
6	Crimson Skies	Flugsimulation	12/00	<b>88%</b>
7	Eurofighter Typhoon: Op. Icebreaker	Flugsimulation	08/02	<b>87%</b>
8	Tachyon	Weltraumspiel	07/00	<b>87%</b>
9	Freespace 2 Dimension Pack	Weltraumspiel	09/00	<b>87%</b>
10	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	05/99	<b>87%</b>
11	IL-2 Forgotten Battles	Flugsimulation	03/03	<b>86%</b>
12	Aquanox 2	U-Boot-Spiel	01/03	<b>85%</b>
13	Starlancer (US-Version)	Weltraumspiel	06/00	<b>85%</b>
14	Train Simulator	Eisenbahn-Simulation	09/01	<b>85%</b>
15	<b>Flight Simulator 2004 (dt.)</b>	Flugsimulation	<b>NEU</b>	<b>84%</b>
16	Starlancer (dt.)	Weltraumspiel	07/00	<b>84%</b>
17	IL-2 Sturmovik	Flugsimulation	01/02	<b>84%</b>
18	Klingon Academy	Weltraumspiel	08/00	<b>84%</b>
19	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	<b>84%</b>
20	Jane's Attack Squadron	Flugsimulation	06/02	<b>83%</b>
21	Silent Hunter 2	U-Boot-Spiel	01/02	<b>82%</b>
22	Combat Flight Simulator 3	Flugsimulation	12/02	<b>81%</b>
23	Comanche vs. Hokum	Flugsimulation	07/00	<b>81%</b>
24	Enigma	See-Simulation	07/03	<b>80%</b>
25	Bridge Commander	Weltraumspiel	04/02	<b>80%</b>

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

## Simulations-Inhalt

### Tests

Yager .....112

## Störrischer Steuerknüppel

## Yager

Mit einem schwer bewaffneten Flieger geht's gegen Konzern-Schergen. Schöne Grafik und miese Steuerung inklusive.

## Michael Graf



## Chancen vertan

Yager fesselt dank großer Missions-Vielfalt und schöner Landschaften. Und Yager nervt, denn mein Kampf-Gleiter steuert sich wie ein Springteufel auf Dro-

gen. Die Speicherfunktion macht mühsam erkämpfte Fortschritte zunichte und die geringe Sichtweite nimmt mir manchmal die Übersicht.

Trotzdem hält mich die filmreife Hintergrundgeschichte bei der Stange: ich bin stets gespannt, welche Wendung die Handlung in der nächsten Mission nimmt. Und fluche daher auch nur selten über den teils frustrierend hohen Schwierigkeitsgrad der Kampagne.

## WWW

www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder in  
Screenshot-Galerie

Der letzte Geschützturm des riesigen Schlachtschiffs zerplatzt, gleich ist der nun wehrlose Pott erledigt. Doch ein überlebender Jäger der feindlichen Eskorte hat noch eine Rakete übrig. Die zerstört unseren angeschlagenen Kampf-Gleiter.

Nun lässt uns Yager zehn Sekunden Zeit, die Mission vom letzten Auto-Speicherpunkt neu zu starten, denn selbst sichern dürfen wir nicht. Und das Ringen mit dem dicken Kreuzer

beginnt von Neuem. Zuvor hat uns der schwere Kampf bereits eine halbe Stunde lang beschäftigt – sollten wir den Auftrag abbrechen, müssen wir ihn später wieder ganz von vorne beginnen.

## Cineastische Sorgen

Zwischen den 22 Einsätzen der Kampagne von Yager erzählen filmreife Sequenzen die Geschichte des Piloten Magnus Tide, der in einen Krieg zwischen zwei Großkonzernen stolpert. Normalerweise fliegt Magnus in den Missionen seinen Standard-Gleiter, doch gelegentlich nimmt er in anderem Kampfgerät Platz. So schmuggeln Sie in einem gekaperten Bomber eine Sprengladung in die Feindbasis oder spritzen mit der Wasserkanne eines Frachters Blockadeschiffe aus dem Weg.

Doch egal, welches Waffensystem Sie lenken: Die Steuerung ist gründlich misslungen. Schon bei der kleinsten Mausebewegung zuckt das Fadenkreuz nervös; wenn Sie die Empfindlichkeit des Eingabegeräts senken, werden Wendemannöver zum Geduldsspiel. Die automatische Zielfunktion vi-

siert zwar den nächsten Gegner an, lässt diesen jedoch meist im ungünstigsten Augenblick wieder los, beispielsweise während Sie gerade eine Rakete abfeuern. Die Lenk-Probleme gelten auch für Gamepad und Joystick.

## Spiegelnde Wellen

Ob idyllische Inselgruppe oder graue Industrierruine: Die Grafik-Engine von Yager zaubert schöne Landschaften auf den Bildschirm, mit sanften Hügeln und detaillierten Gebäuden. Besonders die Wasser-Reflexionen sind sehenswert. Doch im Spiel herrscht offensichtlich stets schlechtes Wetter, ferne Objekte versinken im Nebel. Da hätten die Entwickler bei der Konvertierung von der Xbox die PC-Stärken konsequenter aus-

nutzen und die Sichtweite in den Levels erhöhen müssen.

Immerhin: Guter 5.1-Surround-Sound lässt Ihnen Feindjäger realistisch um die Ohren brummen. Die miese Steuerung und die fehlende manuelle Speicherfunktion kosten Yager massiv Spielspaß, was sich in der Wertung auswirkt. **GR**



Im Geschützturm eines Bombers zerlegen wir ein Gefängnis, damit die Inhaftierten flüchten können.



Zusammen mit unserem Geschwader-Kollegen vertreiben wir Piraten aus einer alten Burgruine.

## Yager

## Simulation



Publisher: THQ, (0190) 505 511  
Sprache: Deutsch  
Ausstattung: DVD-Box, 1 DVD, 30 S. Handbuch

Release (D): 26.9.2003  
Preis: ca. 50 Euro  
USK-Freigabe: ab 12 Jahre

Einstieger			Fortgeschrittene			Profis		
1	2	3	4	5	6	7	8	9 10

Eingewöhnung: 5 Stunden

Solo-Spaß: 15 Stunden

Multiplayer-Spaß: -

## DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG

## Pro

- spannende Story
- gut inszenierte Zwischensequenzen
- vielfältige Missionen
- detaillierte Landschaften

## Kontra

- ungenauere Steuerung
- keine manuelle Speicherfunktion
- teils sehr schwer
- geringe Sichtweite

## MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original

Multiplayer-Modi: -

## HARDWARE-KONFIGURATION

Geforce 1/2 MX Geforce 2/4 MX Radeon 9000 Geforce 3/3 Ti Geforce 4 Ti  
GF FX 5600/Ultra Radeon 9500 Pro Radeon 9700 Pro Radeon 9800 Pro GF FX 5800/5900

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 1,6 GHz 128 MByte RAM 3,5 GByte Installationsgröße Geforce-2-Karte	CPU mit 2,0 GHz 256 MByte RAM 3,5 GByte Installationsgröße Geforce-4-Karte	CPU mit 2,4 GHz 512 MByte RAM 5,5 GByte Installationsgröße Radeon-9800-Karte, 5.1-Sound

## ALTERNATIVEN

Freelancer (90%, GS 04/03)

Spannende Weltraum-Action in lebendigem Universum. Das Nonplusultra in Sachen Steuerung.

Aquanox 2 (85%, GS 01/03)

U-Boot-Ballerei mit schlecht präsentierter Story, riesengroßen Gegnern und guter Grafik.

## WERTUNG

Grafik:		Gut
Sound:		Gut
Bedienung:	Mangelhaft	
Spieletiefe:		Gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden	

Spannende, schwer zu steuernde Gleiter-Action.

