



ECTS 2003: Vor dem Half-Life-2-Stand warteten die Besucher lange, sahen dann aber nur die bekannten E3-Trailer.

Kolumne



Demo mal anders

Ein neuer Shooter ist im Anrollen und noch sind die Meinungen darüber gespalten. Interessiert wäre ich schon, aber wer garantiert mir, dass es auch wirklich mein Spiel

ist? Also ziehe ich zunächst mal eine Demo und darf einen Level Probe zocken. Doch mehr als die erste Trainingsmission gibt es nicht – wenn denn überhaupt eine Demo erscheint...

Da kommt mir die neue Idee von Atari gerade recht: Der Publisher kooperiert mit einer Internet-Tauschbörse, um sein Rollenspiel Temple of Elemental Evil dem Publikum einmal anders vorzustellen: Es gibt eine abgespeckte Version ohne Videos, Musik und mit begrenzter Charakterwahl zum Download. Interessierte dürfen das Programm sechs Stunden lang testen – und das, wo es noch nicht mal eine »normale« Demo im Netz gibt.

Praktisch: Wenn mir das Spiel gefällt, kann ich es direkt per Kreditkarte kaufen. Für ca. 45 Euro (50 Dollar) bekomme ich einen Zugang, um die restlichen Daten auf meine Festplatte zu saugen. Der Nachteil: Ich habe keine Packung und das Handbuch nur im PDF-Format zum Selberdrucken. Doch das lässt sich auch umgehen. Denn sobald die Probe-Zock-Phase um ist, kann ich ja auch die Vollversion mit kompletter Ausstattung im Laden kaufen. So habe ich eine komfortable Schnupperversion mit Upgrade-Option, ohne wie bei Valves Steam die Katze in Internetsack zu kaufen.

Georg Valtin
Redakteur

ECTS 2003

Einst war sie ernste Konkurrenz für die E3, inzwischen lockt sie kaum noch Hersteller und Gäste an: Die ECTS in London. Vom 27. bis zum 29. August war GameStar für Sie auf der Messe – aber in den Hallen des Earl's Court gab es kaum neue, spannende PC-Programme zu sehen. Die meisten Titel konnte sich die Öffentlichkeit bereits in der Vorwoche auf der wesentlich spektakuläreren Games Convention in Leipzig anschauen oder sogar anspielen. Besonders enttäuschend: Fast nur die Hardware-Hersteller Nvidia und Intel zeigten PC-Titel. Dagegen hatten namhafte Publisher wie Electronic Arts oder Ubi Soft auf ihren Ständen meist nur ein paar Konsolen aufgebaut. Vor einem geheimnisvoll schwarz angemalten Mini-Kino mit großem **Half-Life 2**-Schriftzug bildeten sich zwar lange Schlangen – allerdings beschränkten sich die Vorführungen auf die bereits bekannten E3-Trailer.

Erfreulicherweise gewann ein Titel aus Deutschland den ECTS-Award für das »Beste PC-Spiel«: Die Auszeichnung ging an **Far Cry** aus dem Coburger Entwicklerhaus Crytek. Den Preis für das »Beste Spiel« gewann der comicartige Ego-Shooter **XIII**.

→ www.gamestar.de Quicklink: [110]

GTA: Take 2 verklagt

Das realistische Szenario der Actionspiel-Reihe **GTA** könnte Publisher Take 2 teuer zu stehen kommen: Die Familie von Aaron Hamel, der von zwei Jugendlichen in seinem Auto erschossen wurde, hat Take 2 verklagt. Grund dafür: Die beiden geständigen Täter gaben beim Verhör zu Protokoll, dass



GTA als Tatmotiv: Muss Take 2 Schadenersatz zahlen?

die Spiele der **GTA**-Reihe sie zu der Bluttat veranlasst hätten, bei der auch mehrere andere Personen schwer verletzt wurden. Über die Höhe der Forderungen ist nichts bekannt. Von Take 2 gibt es keine offizielle Stellungnahme zu dem Fall.

→ www.gamestar.de Quicklink: [111]

Steam: Startprobleme

Ein überwältigender User-Ansturm hat beim Launch von Valves Online-Vertriebssystem Steam erhebliche Probleme verursacht. Während das Herunterladen des eigentlichen Steam-Clients (knapp 500 Kbyte groß) meist reibungslos verlief, überforderten die anschließenden Downloads der Spieledaten (hauptsächlich **Counterstrike 1.6**) Server und Leitungen. Valve reagierte prompt und bot die benötigten Dateien auf alternativen Servern an. Dennoch dauerte es zwei Tage, bis die ersten Spieler per Steam **Counterstrike 1.6** nutzen konnten. Inzwischen laufen die Server zwar stabil, doch dürfte der sicher noch größere Ansturm beim Release von **Half-Life 2** erneut für verstopfte Leitungen sorgen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [114]



Bundeministerin **Renate Schmidt** betonte in ihrer Rede, dass Jugendschutz nicht allein Sache der Politik sein sollte.

BPjM: Jahrestagung zum Jugendmedienschutz

Am 15. und 16. September trafen sich rund 300 Vertreter von Jugendschutz, Polizei, Behörden und den Medien zur Jahrestagung der BPjM im alten Rathaus in Potsdam, um über die »Neuordnung des Jugendmedienschutzes« zu diskutieren. Renate Schmidt (SPD), Bundesministerin für Familie, Senioren, Frauen und Jugend versicherte bei ihrem Vortrag, dass es den Politikern um den Schutz geht, und nicht darum, alles von oben zu regulieren. Der brandenburgische Bildungsminister Steffen Reiche (SPD) forderte eine engere Zusammenarbeit von Schulen, Eltern und Politikern. Auf unsere Frage, ob eine Änderung der Freigaben (»ab 14« statt »ab 16«) dem Entwicklungsstand der Teenager nicht besser angemessen wäre, erhielten wir eine wenig befriedigende Antwort: Zwar sei darüber von den Verantwortlichen lange diskutiert worden, doch hätte man sich inzwischen überall an die derzeit geltenden Altersgrenzen gewöhnt. Außerdem wäre eine Änderung viel zu aufwändig, da ja auch das Fernsehen von diesem Schritt betroffen wäre.

→ www.gamestar.de Quicklink: [129]

Terminkalender: Netzwerk-Partys im November 2003

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.		Info-Adresse	Termin
Millannium 2K	65428 Rüsselsheim	800	http://www.millannium.de	07.11. bis 09.11.03
	93073 Neutraubling	200	http://otm-lan.de.vu	13.11. bis 16.11.03
RadioActiveLAN	74673 Hollenbach	122	http://www.r-a-l.net	17.10 bis 19.10.03
Ping-LAN XVII	76698 Ubstadt	114	http://www.ping-lan.de	14.11. bis 16.11.03
Mil-LAN-niuM6	97070 Würzburg	150	http://www.Mil-LAN-niuM.de	14.11. bis 16.11.03
C-MaxX 5	21244 Buchholz	440	http://www.c-maxx.net	14.11. bis 16.11.03
Sturmnacht 7	28719 Cuxhaven	120	http://www.sturmbote.de	14.11. bis 16.11.03
Xplore phase #1	35759 Driedorf	200	http://www.jmc-clan.de	14.11. bis 16.11.03
ToT-Yale LAN #1	44787 Bochum	200	http://www.totclan.de	15.11. bis 16.11.03
Network-X 14	73087 Boll	120	http://www.network-x.de	28.11 bis 30.11.03

Unreal-Engine: Neue Version

Angeblich will Epic die dritte Generation der Unreal-Engine Anfang 2004 erstmals der Öffentlichkeit präsentieren. Nach unseren bisherigen Informationen soll sie vor allem bei Schatten und Texturen einen deutlichen Qualitätssprung gegenüber Konkurrenzprodukten wie Source-Engine (**Half-Life 2**) und der **Doom 3**-Technik bringen. Die dritte Unreal-Engine-Generation könnte erstmals im Shooter **Unreal: Warfare** zum Einsatz kommen. Dieses Epic-Projekt geistert schon länger durch das Internet, bisher gibt es jedoch noch keinerlei Details dazu.

→ www.gamestar.de Quicklink: [113]



Die neue Unreal-Engine bietet hochwertige Texturen.

GVU: Schlag gegen Raubkopierer

Der Gesellschaft zur Verfolgung von Urheberrechtsverletzungen (GVU) ist nach fünfmonatigen Ermittlungen ein spektakulärer Erfolg im Kampf gegen Raubkopierer gelungen: Fahnder beschlagnahmten den vermutlich weltweit größten illegalen Download-Server, der elf Terabyte raubkopierter Spiele, Anwendungsprogramme und Filme enthielt. Der Rechner namens »Unreality« diente elf Software-Piratengruppen als Erstveröffentlichungs-Plattform, von der die Dateien dann weiterverbreitet wurden. GVV-Geschäftsführer Jochen Tielke spricht von einem »bedeutendem Schlag gegen die organisierte Internet-Kriminalität in Deutschland«.

→ www.gamestar.de Quicklink: [115]

CDV streicht 75 Stellen

Enorme finanzielle Schwierigkeiten zwingen den Karlsruher Publisher CDV dazu, 75 von 171 Stellen zu streichen. Als Gründe für die Geldsorgen nennt die Firma zum einen schlechte Verkaufserlöse (**Heaven & Hell**), zum anderen die Release-Verschiebungen von potenziellen Hits wie **Breed** und **No Man's Land**. Außerdem seien deutlich höhere operative Kosten angefallen, sodass der Nettoumsatz im Vergleich zum Vorjahr um vier Prozent fiel. Trotz des massiven Personalabbaus erwartet CDV für das Geschäftsjahr 2003 kein positives Ergebnis mehr. **GV**

→ www.gamestar.de Quicklink: [116]



Die Verschiebungen von **Breed** sind teilweise für CDVs finanzielle Schwierigkeiten verantwortlich.

GameStar-Newsticker

★★★ **JEDI KNIGHT 3**: LucasArts stellt in der Support-Sektion seiner Website ein umfassende Hilfe zu technischen Problemen des Action-Spiels bereit. (www.gamestar.de Quicklink: [117]) ★★★ **DTM RACE DRIVER 2**: Codemasters kündigte den zweiten Teil des Rennspiels zunächst für Konsolen an, eine PC-Umsetzung ist aufgrund des erfolgreichen Vorgängers wahrscheinlich. [118] ★★★ **STAR WARS GALAXIES**: Activision veröffentlicht das Online-Rollenspiel nun auch in Deutschland. Ob es sich um eine lokalisierte Version handelt, und wie hoch die monatlichen Gebühren hierzulande ausfallen, steht noch nicht fest. [119] ★★★ **DRIVER 3**: Atari bestätigte gegenüber GameStar, dass der dritte Teil des Action-Rennspiels auch für PC erscheinen wird. [120] ★★★ **UT 2004**: Der Titel wird aufgrund der gewaltigen Datenmengen voraussichtlich auf fünf CDs erscheinen. Die Marketing-Experten von Atari denken über eine alternative DVD-Version nach. [121] ★★★ **SILENT HILL**: Davis Films produziert in Zusammenarbeit mit Konami einen Kinofilm, der auf der Grusel-Adventure-Reihe basiert. [122] ★★★ **AUGUSTUS**: Die Collision Studios programmieren ein Spiel zum TV-Historienfilm. [123] ★★★ **YAGER**: Die Entwickler wollen im November ein kostenloses Mehrspieler-Addon für die actionreiche Simulation zum Download anbieten. [125] ★★★

Spiele News



World of Warcraft: Im vierten Quartal startet Blizzard den Beta-Test.

Kolumne



UT: Serientäter

Endlich, der 11.11.2064! Ich beame mich direkt zum Spieleshop an der Ecke und sichere mir für 65 Credits vom Neurochip das brandneue UT 2064. Zu Hause angekommen, darf ich den frischen Millennium-Blaster ausprobieren. Leider musste dafür der Redeemer raus – Balancing-Gründe! Aber daran bin ich ja gewöhnt. Denn seit dem 2003er-Teil steigt die Waffenanzahl nicht über zehn. Neue Modi gibt's auch keine – dann komme ich auch nicht durcheinander. Eine Horror-Vision, die sich bald bewahrheiten könnte.

Kürzlich kündigte Epic an, jedes Jahr ein neues Unreal Tournament zu veröffentlichen. Ähnlich wie bei der Fifa- oder NHL-Serie bekommen UT-Fans dann alle zwölf Monate ein Grafik-Update; angereichert mit ein paar Neuerungen in der Bedienung und Detailverbesserungen bei Waffen und Vehikeln.

Beim Sport sind jährliche Aktualisierungen noch nachvollziehbar; schließlich sollen immer die neuesten Mannschaften drin sein. Doch in anderen Genres will ich frische Mehrspieler-Modi, spannende Geschichten und auch mal spielerische Überraschungen. Okay: In UT 2004 gibt's den neuen Onslaught-Modus und fische Fahrzeuge auf den Karten. Aber wenn ich auch 2005 für das nächste UT den Vollpreis zahlen soll, muss Epic mehr Innovationen aus dem Ärmel schütteln als ein Grafik-Update und ein paar weitere Fahrzeuge!

Patrick Hartmann
Redakteur

World of Warcraft

Nicht mehr lange bis zum potenziellen Online-Rollenspiel-Hit **World of Warcraft**. Inzwischen stehen die letzten Spieler-Berufe fest. Zu Magier, Druide, Schamane, Jäger, Warlock und Krieger gesellen sich Priester und Paladin. Für welche Rassen diese Karriere-Pfade gedacht sind, ist allerdings noch offen. Apropos Rassen und Pfade: Im Gegensatz zu orkischen Wolfsreitern und Menschen auf Pferden bleiben Tauren auf dem Boden. Dafür können die zotteligen Stierwesen länger sprinten, um große Distanzen schnell zu überwinden.

In **World of Warcraft** warten weit über 100 Verliese und Höhlen darauf, von den Spielern erkundet zu werden. Sogenannte Micro-Dungeons wie Gräber, versunkene Schiffe oder Eisgrotten eignen sich besonders für Einzelkämpfer oder kleinere Gruppen. Die Macro-Dungeons hingegen sind eher auf große Partys ausgelegt. Gute Neuigkeiten zum Beta-Test: Der soll offiziell im 4. Quartal 2003 starten, vorerst leider nur in den USA, Kanada und Korea.

→ www.gamestar.de Quicklink: [93]

rere Kampfszenen. Als Veröffentlichungstermin nennt der deutsche Vertrieb TDK Interactive das erste Quartal 2004.

→ www.gamestar.de Quicklink: [93]



Knights of the Temple: Per Flammenschwert und Zauberratte vermöbeln Sie fiese Gegner.

Beyond Good & Evil

Die schmutzige Jade ist im Action-Adventure **Beyond Good & Evil** auf dem Planeten Hyllis per Hovercraft unterwegs, um eine Verschwörung aufzudecken. Mit einem Aikido-Stab bewaffnet, besteht sie knackige Kämpfe, rätselt und misst sich in Mini-Spielchen. Mit Geld, das sie für Fotos bekommt, rüstet sie ihr Schiff mit neuen Waffen auf. Ungewöhnlich!

→ www.gamestar.de Quicklink: [97]



Beyond Good & Evil: Jade kämpft mit Aikido-Stab.

Knights of the Temple

Als kampferprobter Tempelritter verprügeln Sie im 3D-Actionspiel **Knights of the Temple** in bester Enclave-Manier die Heerscharen des Bösen – mit Nah- und Fernkampfwaffen sowie Magie. Im Laufe des Spiels schauen Sie sich Spezialattacken wie einen Rundumschlag von Bossgegnern ab, um sie fortan selbst einzusetzen. Wie Enclave sieht **Knights of the Temple** hervorragend aus, bietet aber wesentlich spektakulä-

Harry Potter: Quidditch-Weltmeisterschaft

Am 7. November soll **Quidditch-Weltmeisterschaft** erscheinen, nur einen Tag bevor **Harry Potter und der Orden des Phönix** in den Buchhandlungen steht. Im Pseudo-Sportspiel von Electronic Arts geht's recht komplex zu, denn Treiber, Jäger und Sucher müssen koordiniert zusammenwirken. Das Pass-System erinnert an die Fifa-Reihe. Besonders spektakulär ist die – oft spielentscheidende – Jagd nach dem Schnatz, einem goldenen Ball. Die startet, wenn der Gegner Ihr Ärger-O-Meter durch Fouls hochgetrieben hat. Der Schnatz saust an Ihnen vorbei und aus dem Stadion. Hinter sich her zieht er eine magische Spur – der sie mit Ihrem Besen tunlichst folgen sollten. Nur so werden Sie schnell genug, um das Flugobjekt zu fangen. Äußerst schwach: Ein Multiplayer-Modus ist nicht geplant.

→ www.gamestar.de Quicklink: [90]



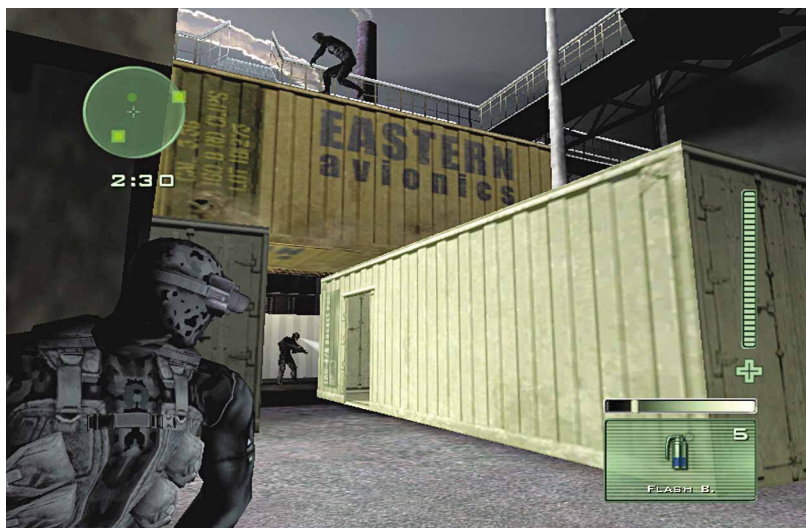
Quidditch-Weltmeisterschaft: Auch im Stadion einer deutschen Zauberschule jagen Sie den Schnatz.

Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Sam Fisher lernt dazu: In Zukunft kämpft er kopfüber an Balkonen oder Vorsprüngen hängend, um in Hochsicherheitsgebiete vorzudringen. In **Splinter Cell: Pandora Tomorrow** kann er solche Fähigkeiten gut ge-

brauchen, schließlich muss er im Auftrag der NSA erneut allerlei Geheimnisse lüften. Vor allem im asiatischen Dschungel. Und zwar nicht unbedingt allein: Wer will, kann gemeinsam mit Kumpels im Cooperative-Mode antreten. Ubi Soft will das Programm Anfang 2004 veröffentlichen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [96]



Pandora Tomorrow: Künftig treten in der Splinter Cell-Fortsetzung wahlweise mehrere Agenten in Aktion.

World War 1 Battlefields

Das Echtzeit-Strategiespiel **World War 1 Battlefields** setzt auf Masse. In fünf Kampagnen kämpfen bis zu 10.000 Soldaten und Fahrzeuge für Deutschland, England, Russland, Österreich-Ungarn oder Frankreich. **PET**

→ www.gamestar.de Quicklink: [92]

Forgotten Conflict

Commandos komplett in 3D, das will das Echtzeit-Taktikspiel **Korea - Forgotten Conflict** bieten. Mit bis zu fünf Spezialisten (unter anderem Scharfschütze, Sanitäterin oder Sprengstoff-Experte) ziehen Sie in 15 Missionen los, um hinter den feindlichen Linien im Koreakrieg für die US-Streitkräfte militärische Einrichtungen zu sabotieren oder Geiseln zu retten. Die Einsätze sind dabei gleich mehrfach geschachtelt – immer wieder gibt's neue Subquests. Beim ersten Anspielen haben uns die detailreichen Karten sehr gut gefallen. Auch die Steuerung klappt einwandfrei, die Kamera lässt sich frei drehen und zoomen. Sie können sogar mit allen Vehikeln auf den Karten fahren. **Korea - Forgotten Conflict** wird vom tschechischen Cenega-Team programmiert. Aktueller Stand: Das Programm soll Ende Oktober in den Läden stehen

→ www.gamestar.de Quicklink: [131]



Korea - Forgotten Conflict: Echtzeit-Taktik ganz in schmuckem 3D.

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Noch vor dem Rest der Menschheit können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

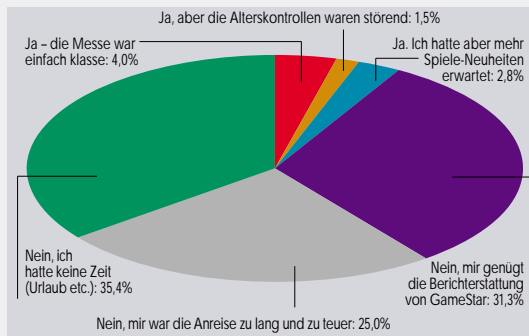
Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Ryzom	Online-Rollenspiel	Wanadoo	→ www.gamestar.de Quicklink: [84]
Face of Mankind	Online-Rollenspiel	Duplex Systems	→ www.gamestar.de Quicklink: [85]
Thesa Online	Online-Rollenspiel	Mojo Games	→ www.gamestar.de Quicklink: [86]
Realms of Torment	Online-Rollenspiel	Quad/Maxim Software	→ www.gamestar.de Quicklink: [87]
Dark and Light	Online-Rollenspiel	NP Cube	→ www.gamestar.de Quicklink: [88]
Jeanne d'Arc	3D-Actionstrategie	Enlight Software	→ www.gamestar.de Quicklink: [99]

Facts auf einen Blick

Frage des Monats

In Ausgabe 10/2003 fragten wir:

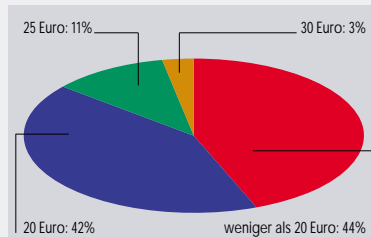
»Haben Sie die Games Convention in Leipzig besucht?«



Ergebnis: Über acht Prozent der Umfrage-Teilnehmer haben die Reise nach Leipzig auf sich genommen, davon war lediglich die Hälfte begeistert von der Messe. Die Alterskontrollen ärgerten junge Messebesucher.

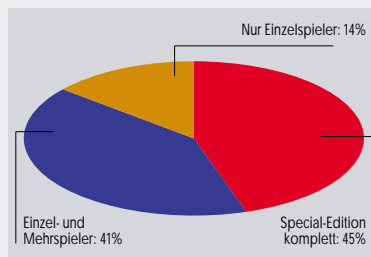
Umfragen auf GameStar.de

»Ab welchem Preis ist ein PC-Spiel »Budget?«



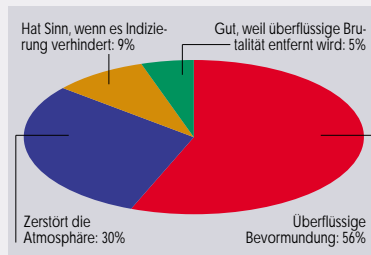
Ergebnis: Fast 90 Prozent der bisher knapp 11.300 Teilnehmer wollen 20 Euro oder weniger zahlen.

Welche Version von Half-Life 2 kaufen Sie?



Ergebnis: Die große Mehrheit der 15.200 Umfrage-Teilnehmer will ein voll ausgestattetes Half-Life 2.

Schätzen Sie angepasste deutsche Versionen?



Ergebnis: Nur 14 Prozent der knapp 17.300 Umfrage-Teilnehmer sind für inhaltliche Änderungen.

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Star Wars: Jedi Knight 3	3D-Action	Activision	10/03	90%
2	Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	Aspyr	10/03	90%
3	BF 1942: Secret Weapons	Taktik-Shooter-Addon	Electronic Arts	10/03	90%
4	C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	10/03	89%
5	C&C Generäle: Stunde Null	Echtzeit-Addon	Electronic Arts	NEU	89%
6	Gothic 2: Nacht des Raben	Rollenspiel-Addon	Jowood	10/03	88%
7	Tiger Woods 2004	Sportspiel	EA Sports	NEU	88%
8	Halo	3D-Action	Microsoft	NEU	87%
9	Madden 2004	Sportspiel	EA Sports	NEU	87%
10	Empires	Echtzeit-Strategie	Activision	NEU	86%
11	Medal of H.: Breakthrough	Ego-Shooter	Electronic Arts	NEU	86%
12	Disciples 2: Servants o. t. D.	Strategiespiel	Strategy First	10/03	85%
13	Tron 2.0	Ego-Shooter	Buena Vista Games	10/03	84%
14	Chrome	Ego-Shooter	Koch Media	10/03	82%
15	World Racing	Rennspiel	TDK Interactive	10/03	82%
16	Fußball Manager Pro	Fußballmanager	Jowood	10/03	81%
17	You don't know Jack 4	Ratespiel	Take 2	NEU	81%
18	Space Colony	Aufbauspiel	Take 2	NEU	80%
19	Temple of Elemental Evil	Rollenspiel	Atari	NEU	80%
20	Homeworld 2	Echtzeit-Strategie	Vivendi Universal	NEU	78%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 10/2003 und 11/2003.

Leser-Charts



GTA Vice City: Schießerei mit Gesetzeshütern.

Platz	Spiel
1 (1)	GTA Vice City
2 (4)	Battlefield 1942
3 (2)	WarCraft 3
4 (6)	Gothic 2
5 (3)	WarCraft3: Frozen Throne
6 (7)	Mafia
7 (5)	Diablo 2
8 (8)	Counterstrike (dt.)
9 (9)	Freelancer
10 (16)	C&C Generals
11 (10)	Vietcong
12 (12)	Splinter Cell
13 (13)	Unreal Tournament 2003
14 (11)	Morrowind
15 (13)	Neverwinter Nights
16 (17)	Unreal 2
17 (-)	Jedi Knight 2
18 NEU	Gothic 2: Nacht des Raben
19 (-)	Half-Life
20 (16)	Rise of Nations

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 10/2003.

Verkaufs-Charts



BF 1942 Secret Weapons: echter Senkrechtstarter.

Platz	Spiel
1 NEU	BF 1942: Secret Weapons
2 NEU	Jedi Knight 3
3 (1)	Flight Simulator 2004
4 (-)	Fluch der Karibik
5 NEU	Gothic 2: Nacht des Raben
6 (-)	Zoo Tycoon
7 (11)	Battlefield 1942
8 (5)	Die Sims
9 (2)	WarCraft 3: Frozen Throne
10 (3)	GTA Vice City
11 NEU	Tron 2.0
12 (-)	Medal of Honor
13 (4)	Die Sims: Megastar
14 NEU	Age of Wonders: Shadow Magic
15 (8)	Freelancer
16 (10)	Rise of Nations
17 NEU	World Racing
18 (15)	Gothic 2
19 (6)	Tomb Raider 6
20 (7)	Midnight Club 2

Sept. 2003; nach den Verkaufszahlen von SATURN



Piraten

Auf Ihrer Schulter sitzt kein Papagei, und von Rum wird Ihnen übel? Schlechte Voraussetzungen für **Piraten**. Denn ähnlich wie in Sid Meiers legendärem **Pirates!** schipern Sie in Ascarons Strategiespiel als Freibeuter durch die Karibik, fechten Seekämpfe aus und handeln mit 20 Gütern. In den Schlachten umkreist ihr Schiff per Maus feindliche Pötte denen Sie meist Breitseiten verpassen. Gewonnene Kämpfe bringen Erfahrungspunkte, die Ihren Freibeuter im Level aufsteigen lassen und damit die Kampffähigkeiten seiner Schiffe verbessern. Ab dem 24. Oktober soll **Piraten** zum Sparpreis von 25 Euro in den Läden stehen. www.gamestar.de Quicklink: [75]

Anstoss 4: Edition 03/04

Olé, wir holen den Cup in Gütersloh. Denn die dort ansässigen Entwickler von Ascaron schicken ihren Fußballmanager **Anstoss 4** mit der **Edition 03/04** generalüberholt in die nächste Spielzeit. Zu Recht waren zum Jahreswechsel viele Kunden mit **Anstoss 4** unzufrieden: Zahlreiche Bugs drückten den

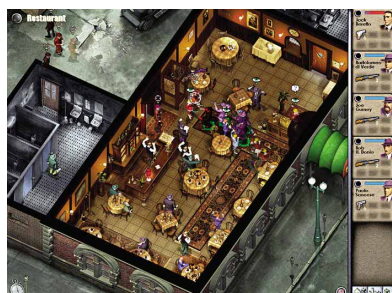
Spiespaß. Für die **Edition 03/04** versprechen die Designer nun fehlerfreien Genuss und einige Neuerungen wie witzige Sprachsamples (»Schlafwagenfußball«), die Ihre Ansprachen an die Mannschaft untermalen. Im Oktober soll die **Edition 03/04** erscheinen; für Besitzer der Originalversion von **Anstoss 4** kostet das Spiel lediglich 13 Euro. www.gamestar.de Quicklink: [77]

Chicago 1930

Da steckt garantiert kein Verbrecher-Syndikat dahinter: Die **Desperados**-Designer von Spellbound arbeiten an einem neuen Strategiespiel in **Commandos**-Manier. In **Chicago 1930** kommandieren Sie als Mafia-boss Ihre Untergrund-Mannen in der 2D-Vogelperspektive und setzen sich mit dem Maschinengewehr gegen FBI-Agenten durch. Wer lieber anständig bleibt, wählt stattdessen die Kampagne der Gesetzeshüter und verhaftet Gangsterbosse. Auf beiden Seiten wählen Sie Ihren nächsten Auftrag auf einer Stadtkarte aus. Für die Eroberung bestimmter Stadtteile gibt's Belohnungen, etwa neue Waffen. Erscheinen soll **Chicago 1930** am 12. November. **GR**

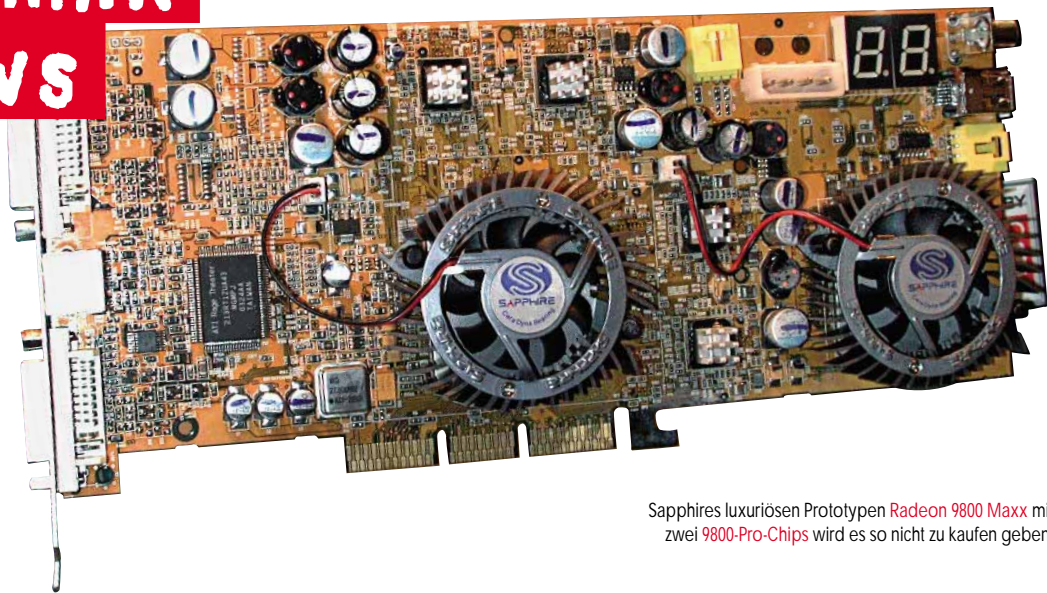


Anstoss 4: Edition 03/04: Weniger 3D-Szenen.



Chicago 1930: Schießerei in einem Restaurant.

Technik News



Sapphires luxuriösen Prototypen **Radeon 9800 Maxx** mit zwei **9800-Pro-Chips** wird es so nicht zu kaufen geben.



Auf CD/DVD:
Morebench LX

Kolumne



Angst vor AMD?

Alle sechs Monate versammelt Intel beim IDF (Intel Developer Forum) Fachjournalisten sowie Entwickler und präsentiert ihnen seine Visionen und Neuerungen. Normalerweise

zwingen diese die Konkurrenz erst zum Schlucken und dann zum Reagieren. Anders in diesem Jahr: AMD wirft seine mächtige Athlon-64-Serie auf den Markt, wogegen Intels Konter mit dem nächsten Pentium auch nach dem September-IDF weiter auf sich warten lässt.

Um gegenüber dem Spieler-Lager nicht mit leeren Händen dazustehen, zaubert der Marktführer in aller Eile den »Pentium 4 Extreme Edition with Hyper Threading Technology« aus dem Hut – ausdrücklich speziell an Spieler adressiert. Und ganz nebenbei präsentierte der in Taktfragen bisher eher konservative Hersteller noch ein Overclocking-Tool für seine Mainboards. Prompt schallt spöttisches Gelächter von den billigen Plätzen: Gerät Intel in Panik, wird vom Jäger zum Gejagten?

Einspruch! Die jüngsten Ereignisse zeigen lediglich, wie wichtig der PC-Spieler auch für die Branchenriesen geworden ist. Und das ist ein Grund zur Freude, nicht zur Hämme. Denn exakt dieser technologische Wettstreit wird präziser auf Spieler-Bedürfnisse zugeschnittene Produkte bringen: Die Power, die bisher dem Workstation-Bereich vorbehalten war, hält Einzug in unsere Spiele-PCs. Und wer bei diesem Duell gerade eine Nasenlänge voraus ist, kann uns egal sein. Weiter so – nur die Preise müssten noch ein wenig fallen ...

Michael Trier

Leitender Redakteur

Radeon 9800 Maxx

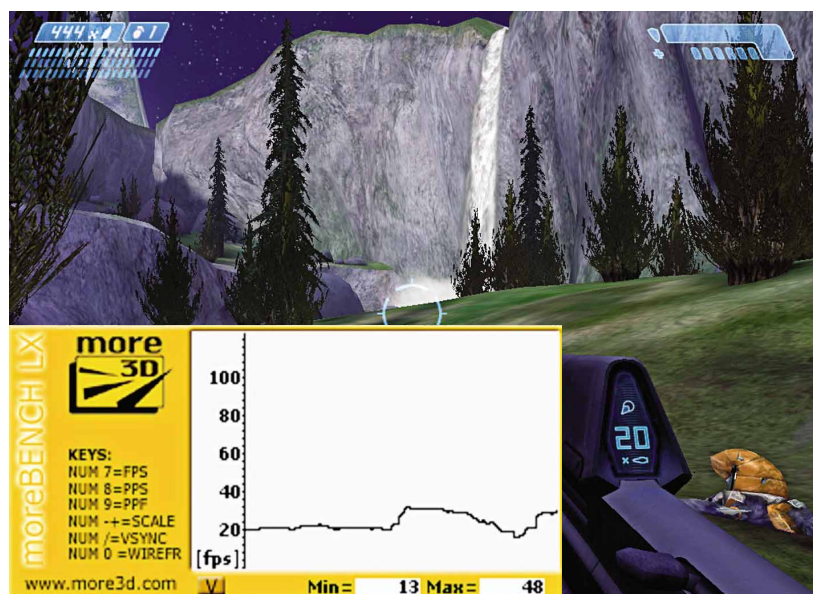
Sapphire zeigt auf der Computex in Taiwan eine Radeon 9800 Pro mit zwei Chips – die **Radeon 9800 Maxx**. Die voluminöse Platine erinnert an 3Dfx' **Voodoo 5 5500**. Allerdings ist die **Maxx** ein Prototyp, Produktion und Verkauf sind laut Sapphires Technical Marketing Manager Daniel Forster vorerst nicht geplant. Chip- und DDR-Speichertakt betragen 380/680 MHz, Benchmarks gibt es noch nicht. Ob die **Maxx** gemeinsam mit XGIs Volari Duo (siehe XGI-News) einen neuen Trend zu Zwei-Chip-Lösungen einläutet, ist derzeit fraglich. Denn die **Radeon 9800 Maxx** würde rund 1.000 Euro kosten, die Volari-Preise sind noch unbekannt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [130]

Morebench LX

Ausschließlich für DirectX-Spiele offeriert More3D den kostenlosen **Morebench LX**. Der Benchmark setzt sich zwischen ein beliebiges DirectX-Spiel und die Grafikschnittstelle. In Echtzeit blendet der **Morebench LX** direkt im Spiel Bildrate und Polygone pro Sekunde und pro Szene ein. Auf Tastendruck aktivieren Sie Vsync oder positionieren das Tool in einer der vier Bildschirmecken. Allerdings fehlen dem **Morebench LX** die Anzeige der durchschnittlichen fps über einen bestimmten Zeitraum sowie eine Screenshot-Funktion. Den 380 KByte winzigen **Morebench LX** finden Sie auf unser CD/DVD oder im Internet.

→ www.gamestar.de Quicklink: [73]



Der **Morebench LX** (hier vergrößert dargestellt) zeigt in jedem DirectX3D-Spiel die Bildrate und Polygonzahl.

Geforce-FX-Killer von XGI

Der taiwanesischer Hersteller XGI will die Grafikkarten-Platzhirsche Nvidia und ATI mit seiner neuen DirectX-9-fähigen Volari-Serie aus den Spiele-PCs verjagen. Das Spitzenmodell **Volari Duo V8 Ultra** nutzt als einzige 3D-Karte für Spieler zwei Chips auf einer Platine. Mit zusammen 16 Rendering-Pipelines hat die Grafikkarte doppelt so viele interne Pixel-Fertigungsstraßen wie ATIs Radeon 9800 Pro und viermal so viele wie Nvidias Geforce FX 5900 Ultra. Zwar arbeitet die **Volari Duo V8 Ultra** nur mit einem Chip- und DDR-Speichertakt von voraussichtlich 350 sowie 750 MHz. Trotzdem könnte sie durch das Doppelherz die Spitzenposition bei den High-End-Grafikkarten erobern. Die Speicherbandbreite beträgt stolze 32,2 GByte/s, maximal unterstützt die **Volari Duo V8 Ultra** 512 MByte. Laut Hersteller startet die Volari-Serie mit sechs Versionen vom High-End-Modell bis zur Low-Budget-Karte noch dieses Jahr.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 71](#)

PCI Express im Anmarsch

2004 soll **PCI Express** den angegrauten PCI-Standard samt AGP ablösen. Zum ei-



PCI Express soll ab 2004 die angegraute AGP/PCI-Schnittstelle ersetzen. Im Bild sehen Sie die erste passende Platine: ein noch namenloses ATI-Board.

nen verdoppelt sich die Bandbreite gegenüber AGP8x von 2,1 auf rund 4,0 GByte/s. Zum anderen spart die neue Technik Platz auf dem Mainboard und erlaubt den Datentransfer gleichzeitig in beide Richtungen. ATI zeigte auf dem IDF 2003 die erste lauffähige 3D-Karte für **PCI Express**. Der Hersteller demonstrierte die namenlose Platine mit altem Videomaterial von **Half-Life 2**; in Echtzeit berechnete Szenen waren nicht zu sehen. Wir erwarten erste **PCI-Express**-Karten im Januar 2004 – dann wollen sowohl ATI als auch Nvidia ihre neuen Flaggschiffe R420 und NV40 vorstellen. Beide Modelle soll es aber auch mit AGP-Anschluss geben.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 74](#)

Exklusiv angetestet: Creative Gigaworks S750

In letzter Minute schlug noch ein akustisches Schwergewicht im Testlabor auf: Creative schickte uns exklusiv sein neues 7.1-THX-Lautsprechersystem **Gigaworks S750**. Sieben 2-Wege-Satelliten und eine externe Bedien-Box inklusive Infrarot-Fernbedienung komplettieren das Sound-Paket rund um den mächtigen Subwoofer mit integrierter 8-Kanal-Endstufe.

In unserem ersten Hörtest legte das **Gigaworks S750** gleich richtig los: Waren die transparente und natürliche Wiedergabe von Stimmen schon eine Stärke des Vorgängers **Megaworks THX 5.1 550**, leistet das **Gigaworks** hier noch ein Quäntchen mehr Feinarbeit. Ganz weit vorne ist auch die Dynamik und Präsenz des Creative-Systems – das Geschehen in Spielen zeichnet es unglaublich plastisch und lebendig. Der Bass grummelt abgrundtief und ist sehr warm abgestimmt. Das **Gigaworks S750** erscheint

Ende Oktober und wird für etwa 600 Euro zu haben sein. Ein ausführlicher Test des Luxus-Systems folgt in GameStar 12/2003.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 68](#)



Creatives **Gigaworks S750** bietet perfekten Klang und positioniert Effekte dank acht Lautsprechern präzise im Raum.

Extremer Pentium 4 HT

Auf dem »Intel Developer Forum Herbst 2003« präsentierte der Chip-Marktführer überraschend statt dem echten Pentium-4-Nachfolger »Prescott« einen **Pentium 4 HT/3,2 GHz Extreme**. Die neue CPU basiert auf dem bekannten Northwood-Kern mit FSB800, Hyperthreading und 512 KByte L2-Cache. Zudem besitzt der speziell für Spieler entwickelte Prozessor einen 2 MByte großen L3-Cache, ähnlich der Server- und Workstation-CPU Xeon. Erfahrungsgemäß bringt dieser Zusatz-Cache zwischen 5 und 15 Prozent mehr Power. Laut Intel läuft der extreme Pentium 4 problemlos in Sockel-478-Mainboards mit i865- und i875P-Chipsätzen. Ab November soll der Chip im Laden stehen; der Preis stand bis Redaktionsschluss noch nicht fest. Vermutlich liegt er aber auf dem Niveau des Athlon 64 FX-51, also bei ca. 700 Euro. Ob Intel mit dem **Pentium 4 HT/3,2 GHz Extreme Edition** AMDs Klassenprimus überholen kann, erfahren Sie in der kommenden GameStar-Ausgabe.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 70](#)

Wireless Optical Mouse 2.0

Bei der **Wireless Optical Mouse 2.0** verbaut Microsoft das erste Mal sein innovatives 4-Wege-Mausrad. Damit können Sie nicht nur vertikal, sondern auch horizontal scrollen. Das Mausrad lässt sich sehr angenehm bedienen: Leichte Bewegungen nach links oder rechts manövrieren den Bildschirminhalt horizontal. Zusätzlich hat die **Wireless Optical Mouse 2.0** zwei Feuer-, aber keine Seitentasten. Den Funkempfänger verbinden Sie per USB- oder PS/2-Port mit Ihrem PC. Im Paket liegen zwei AA-Batterien. Die **Wireless Optical Mouse 2.0** kostet rund 45 Euro. **DV**

→ [www.gamestar.de Quicklink: 72](#)



Die **Wireless Optical Mouse 2.0** von Microsoft hat als erster Nager ein 4-Wege-Mausrad.

Hardware-Newsticker

- ★★★ **MICROSOFT**: Gerüchten zufolge will Microsoft ab Ende 2003 keine kostenlosen Patches mehr für Windows 98 und ME bereitstellen. Dann erhalten nur noch Firmenkunden kostenpflichtigen Support. ([www.gamestar.de Quicklink: 79](#))
- ★★★ **NVIDIA**: Im Internet ist eine neue Beta des Detonator-Referenztreibers aufgetaucht. Die Version 51.75 enthält zahlreiche Zusatz-Features und Optimierungen für Half-Life 2. [80](#)
- ★★★ **ATI**: Auf der ATI-Homepage steht der aktualisierte Radeon-Treiber Catalyst 3.7 zum Download bereit. [81](#)
- ★★★ **ALBATRON**: Das K8X800-Pro2-Mainboard unterstützt Athlon-64-Prozessoren für den Sockel 754 und bietet viel Ausstattung. Eine Preisangabe fehlte bis Redaktionsschluss. [82](#)
- ★★★ **VIA**: Der Envy24HT-Soundchip soll günstige 7.1-Soundkarten möglich machen. Eine der ersten Platinen ist Chaintechs AV-710 für 30 Euro. [83](#)
- ★★★ **COMPAD**: Die neue Handballen-Auflage Dimp Gel gibt es in Blau, Grau sowie im Armee- und Zebra-Design. Kostenpunkt: 9 Euro. [78](#)
- ★★★