

**Last-Minute-Preview:
EAs Herr der Ringe-
Strategiespiel!**

GameStar!



Ab 21.10. am Kiosk!

Heimkehr des Hits. Endlich ist es da: Erst für PC entwickelt, dann von Microsoft als Xbox-Killer-Application »gestohlen«, und jetzt zurück gekehrt auf das System, für das es gedacht war: **Halo** auf PC. Nur bei uns lesen Sie schon diesen Monat den Test dieses Ausnahme-Actionspiels inklusive aller Verbesserungen – nebst einer ärgerlichen Verschlechterung. Ebenfalls exklusiv bei GameStar: Test und Demo zum Echtzeit-Strategiespiel **Empires**, das nach langer Durststrecke wieder 1A-Kampagnenmaterial für Fans von **Age of Empires 2** & Co bietet. Der Clou: Mitten im (Multiplayer-) Spiel »wechseln« Sie das Volk.

Zum Thema Exklusivtest In der letzten Ausgabe haben wir unsere Titelstory **Jedi Knight 3** als »exklusiv« angepriesen – obwohl das Spiel auch von einem Mitbewerber vorgestellt wurde. Der hatte vom deutschen Hersteller weder eine Testversion noch den Test erlaubt bekommen, sondern sich irgendwo eine Version besorgt. Für ein Video scheint die Zeit dabei nicht gereicht zu haben – ungewöhnlich für eine Titelgeschichte. Von »Exklusiv« spricht man, wenn Hersteller X dem Heft Y erlaubt, eine Demoversion oder einen Test vor Veröffentlichung des Spiels als erstes zu bringen. Häufig hat GameStar einfach die besseren Kontakte zu den Designern, manchmal geht es dem Hersteller aber auch schlicht darum, beim Publikum eines bestimmten Hefts besonders viel Aufmerksamkeit zu erlangen. Das Tester-Wohlwollen oder gar eine bestimmte Wertung lassen sich mit Exklusivvereinbarungen bei GameStar nicht erschleichen.

Der Fall Knightshift Wir lassen uns generell nicht von der Industrie beeinflussen, sondern fühlen uns nur Ihnen verpflichtet. Ein gutes Beispiel ist der **Knightshift**-Test im letzten Monat. Sage und schreibe fünf Anzeigenseiten dazu waren im gleichen Heft, das Spiel hat trotzdem seine verdiente Wertung von 69 % bekommen. Hersteller Zuxxez stellte uns daraufhin ein Ultimatum: Nachtest mit deutlich höherer Seitenzahl und Wertung, sonst würde die Auslieferung von GameStar 10/03 untersagt. Als wir die Wertung nicht erhöhten, wollte Zuxxez tatsächlich über 300.000 GameStar-Käufer per Einstweiliger Verfügung leer ausgehen lassen. Wie wenig erfolgreich, das zeigt Ihre 10er-Ausgabe von letztem Monat.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

