

Heiße Überraschung

# NHL 2004



Eishockey für alle: NHL 2004 wartet mit fast perfekter KI und ausgeklügelten Spielzügen auf. Obendrein gibt's eine handfeste Wirtschaftssimulation.



Auf CD/DVD:  
Ditty Importer

WWW

www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder in  
Screenshot-Galerie

**H**arte Bodychecks, bis das Plexiglas der Bande splittert. Schlagschüsse von der blauen Linie, deren Wucht die Goalies fast umwirft. Einhändig erzielte Tore, die physikalische Grenzen zu sprengen scheinen. Die **NHL**-Serie meldet sich nach dem schwachen 2003er-Jahrgang mit voller Wucht zurück: Willkommen beim quasi perfekten Sportspiel!

## Nicht nur für Profis

Sie haben von Eishockey und Sportspielen keine Ahnung?

Macht nichts, denn der neue »Anfänger«-Modus von **NHL 2004** läuft etwas langsamer als normal, und ein Kommentar (»Passen Sie in die Mitte«) hilft, stets das Richtige zu tun. So lernen Sie kinderleicht den Umgang mit Puck und Mitspielern. Ausschaltbare Regeln (Zwei-Linien-Pässe sind erlaubt) helfen zusätzlich. Die anderen drei Schwierigkeitsgrade sind gut abgestuft und lassen sich mit etlichen Optionen wie Check-Härte und Puckkontrolle zusätzlich einjustieren. »Schwer« fordert

selbst NHL-Veteranen, die sich erst mal an die überarbeitete Steuerung gewöhnen müssen.

Zehn Tasten und zwei analoge Sticks sollte Ihr Gamepad besitzen, damit Sie den clever aufspielenden Computergegnern Herr werden. Mit weniger Buttons oder per Tastatur können geübte Spieler zumindest bis »Mittel« mithalten. Vor allem bei den Checks hat sich viel geändert: Per Knopfdruck laden Sie die Härte eines Schlags auf und be-

stimmen dann mit dem rechten Analog-Stick die Richtung. So walzen sich Profis mit dem passenden Spieler (Lindros, Primeau & Co.) fast ungehindert durch die gegnerische Abwehr.

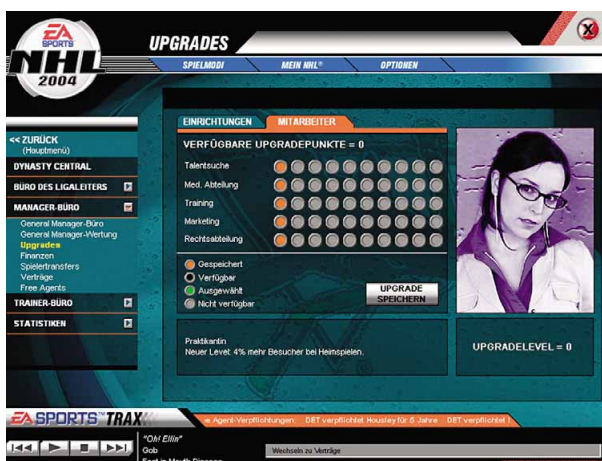
## Stochern und Haken

**NHL 2004** spielt sich noch mehr als alle seine Vorgänger wie richtiges Eishockey. Selbst Stock-Artisten fällt es anfangs schwer, Tore zu schießen. Das liegt vor allem an der viel schlauerer KI der Abwehrspieler. Die

Voll auf den Mann: Mit der neuen Steuerung bestimmen Sie präzise die Richtung eines Checks. (1600x1200)







Im **Dynasty-Modus** kümmern Sie sich um Finanzen, Training und fähige Assistenten.

stellen Laufwege zu, stoppen hohe Schlenzer mit der Hand, halten, haken und stochern nach Leibeskräften. Harte Checks donnern einen Spieler (je nach seinen Werten) nicht mehr gleich aufs Eis, sondern bringen ihn nur ins Stolpern – der Puck ist trotzdem weg, weil ein zweiter Verteidiger blitzschnell die Scheibe stibitzt. Besonders schön: Haut ein KI-Kufenflitzer die Scheibe in Ihr Drittel, rücken die Stürmer sofort nach – endlich kann man sich so Luft für einen Reihenwechsel ver-

schaffen. Die Torhüter spielen aktiver mit, die verbesserte Kollisionsabfrage ermöglicht realistische Stochertore.

Ihre Kameraden sind cleverer geworden und agieren gleichzeitig lebens echter. Wenn Sie von Ihrer roten Linie auf den Linksaußen passen, wird der in den meisten Fällen weder ins Abseits laufen noch plötzlich vor dem gegnerischen Drittel stoppen. Stattdessen dreht er vor der Blauen ab und kreist, um auf Ihr Zuspiel zu warten. Ist der Pass schlecht getimt, geht er ins



Ihre **Mitspieler** laufen zielstrebig in ihre Positionen und checken den Weg frei.

Leere. Dadurch müssen Sie die Strategie Ihres Teams unbedingt an Ihre Spielweise anpassen; das geht jetzt übrigens für jede Reihe individuell. Sogar die Stärken einzelner Spieler wirken sich nun deutlich auf die Spielweise der Reihen aus.

### NHL und DEL

Die Länge einer Saison (82 Spiele) dürfen Sie ebenso kürzen wie die Dauer eines Drittels (5 bis 20 Minuten). Um die Spannung zu erhöhen, läuft die letzte Minute einer Partie im-

mer in Echtzeit ab, auch wenn sonst die Zeit (bei verkürzten Dritteln) schneller verrinnt. Neben der NHL dürfen Sie mit den Original-Teams der DEL, der schwedischen Eliteserie und der finnischen »SM-Liiga« antreten, außerdem mit 20 Olympia-Mannschaften. Damit deckt **NHL 2004** alle wichtigen Eishockey-Schauplätze ab. Darüber hinaus ist die Spielweise der Teams an die größeren europäischen Stadien angepasst.

Eigene Mannschaften dürfen Sie ebenso zusammenstellen



Glanzparade von Olaf Kölzig. KI und Bewegungen der Torhüter wurden kräftig aufpoliert.

## Heiko Klinge



### Alles in einem

Ganz ehrlich: Ich hätte nicht gedacht, dass Electronic Arts wie aus dem Nichts alles richtig macht, was ich die letzten Jahre vermisst habe! NHL 2004 bietet alles,

von dramatischen Spielen gegen die deutlich erstarkte KI über das raffinierte Management hin zu guten Menüs und einer super Steuerung.

Der Soundtrack ist schön rockig, eigene Songs darf ich per Ditty Importer auch einbauen.

Eigentlich habe ich außer dem Online-Prozedere nichts zu bemängeln. Da frage ich mich, was EA Sports nächstes Jahr noch besser machen will.



Der Kreis zeigt an, wie stark der nächste Check aufgeladen ist.



Das Gehalt eines Spielers steigt mit seinen Fähigkeiten.



Die Raufereien hat EA Sports mit neuen Schlägen aufgewertet.

wie neue Spieler basteln. Allerdings fehlt das spaßige Importieren von Fotos für die Gesichter (wie noch in NHL 2002) erneut. Als Ausgleich liefert NHL 2004 über 30 Gesichter mit, aus denen Sie wählen dürfen. Je mehr Talent Sie dem neuen Hockey-Crack bei der Erstellung gönnen, desto teurer wird er für seinen künftigen Verein. Anders als früher ist Ihr Alter Ego nicht von Beginn an ein Superstar, sondern lediglich obere Mittelklasse. Erst durch Training und Spielpraxis steigen die Werte.

### Manager-Modus inklusive

Seit dem Eishockey-Manager von Software 2000 aus dem Jahr 1993 gab es kein Spiel, bei dem Sie als Chef eines Clubs dessen Geschicke leiten konnten. In NHL 2004 sind Sie im Dynasty-Mode Geschäftsführer eines beliebigen Teams, das Sie 20 Jahre lang zum Erfolg führen sollen. Sie bestimmen Eintrittspreise, verhandeln Verträge mit Spielern, kaufen Top-Scorer ein, kümmern sich um den Nachwuchs und das Training Ihrer ersten Mannschaft. Das hat tatsächlich Auswirkungen auf den Spielverlauf; nur ein fittes und motiviertes Team spielt optimal. Für Siege kassieren Sie neben Geld, aber vor allem Erfahrungspunkte. Die investieren Sie in den Stadionausbau, neue Kräfte oder bessere Mitarbeiter (Talentsuche, Marketing).

Cleveres Management stärkt Ihr Team, doch auch schwache Mannschaften kann ein geübter Spieler per Gamepad zum Sieg führen. Freunde von Wirtschaftssimulationen, die der Action auf dem Eis weniger abgewinnen können, simulieren die

Spiele. Dabei werden alle Vorgaben des Managers berechnet und umgesetzt, das Ergebnis mit kurzem Spielbericht sehen Sie im Statistik-Menü. Oder Sie lassen Ihr Team vom Computer steuern und fiebern live mit. Als Dreingabe zu einem Sportspiel ist der Dynasty-Mode klasse, als eigenständige Wirtschaftssimulation dagegen zu eingeschränkt.

### Englische Sprachausgabe

Bis zu sechs Spieler kloppen sich an einem PC um die Hartgummischeibe, online dürfen zwölf Cracks mitmachen. Allerdings müssen Sie dazu den Online-

Service von EA Sports nutzen, der (nach 14 Tagen Wartezeit für die Anmeldung) sechs Monate lang kostenlos nutzbar ist. Wie hoch die Gebühren danach sind, hat EA laut PR-Manager Udo Le-walter noch nicht entschieden.

NHL 2004 unterstützt keinen Surround-Sound, liefert aber die hervorragende Sprachausgabe der US-Version; Handbuch und Texte sind dagegen in Deutsch. Der Soundtrack (mit Bands wie Less than Jake oder Alien Ant Farm) rockt die Halle und darf mit dem Ditty Importer (auf unserer CD/DVD) um eigene Songs erweitert werden. **FS**

## Florian Stangl



### Spitzen-Sport

NHL 2003 habe ich nach einer Woche liegen lassen, alle Vorgänger dagegen jeweils ein Jahr lang gezoxt. Daher kann ich guten Gewissens sagen:

NHL 2004 ist das beste NHL aller Zeiten! Und das derzeit beste Sportspiel. EA liefert einfach alles, was das Herz begehrt: Top-Tutorial, 1a-Grafik, US-Sprachausgabe, DEL-Lizenz, geniale KI, Spitzen-Steuerung und Langzeitmotivation über viele Monate. Am wichtigsten ist mir, dass sich NHL 2004 wie echtes Eishockey anfühlt – die todsicheren Pässe von früher sind passé, die Steuerung ermöglicht viel realistischere Manöver. Darauf habe ich lange gewartet.

### Fast perfekt

Schade finde ich, dass das Basteln eigener Spieler eingeschränkt ist. Das hat bei NHL 2002 schließlich auch bestens funktioniert. Der zusammengestrichene Mehrspieler-Modus (nur über die EA-Sports-Website) ist ein unnötiger Nachteil für die Ligen, die engagierte Fans in den vergangenen Jahren aufgebaut haben. Das ändert aber nichts daran, dass NHL 2004 mit dieser fast perfekten Kombination aus rasanter Sport-Simulation und gelungenem Manager-Modus neue Maßstäbe setzt.

## NHL 2004

### Sportspiel

Publisher:	Electronic Arts, (0190) 776 633	Release (D):	2.10.2003
Sprache:	Deutsch, englische Sprachausgabe	Preis:	ca. 45 Euro
Ausstattung:	DVD-Box, 2 CDs, 24 S. Handbuch	USK-Freigabe:	ohne Beschr.

Eingewöhnung: 30 Minuten Solo-Spaß: 100 Stunden Multiplayer-Spaß: über 100 Stunden

Einsteiger	Fortgeschrittene	Profis
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10
<b>DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG</b> <b>Pro</b> + detaillierte Grafik + fantastische KI + exzellente Steuerung + inklusive DEL-Lizenz + motivierender Dynasty-Modus		
<b>Kontra</b> - Basteln eigener Spieler eingeschränkt - Online-Spiel nur über EA Sports möglich		

<b>MULTIPLAYER</b>	Internet (12 Spieler)	Netzwerk (0 Spieler)	Modem (12 Spieler)	an 1 PC (6 Spieler)
Ein Spieler pro Original	Multiplayer-Modi: Einzelspiel, Karriere, Turnier			

<b>HARDWARE-KONFIGURATION</b>				
Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti	Geforce 4 Ti
GF FX 5600/Ultra	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700/Pro	Radeon 9800 Pro	GF FX 5800/5900

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 700 MHz	CPU mit 1,2 GHz	CPU mit 1,8 GHz
128 MByte RAM (256 MB für XP)	256 MByte RAM	512 MByte RAM
800 MByte Installationsgröße	1,0 GByte Installationsgröße	1,0 GByte Installationsgröße
3D-Karte, 56k-Modem	3D-Karte, ISDN	3D-Karte, Gamepad, DSL

<b>ALTERNATIVEN</b>	Pro Evolution Soccer 3 (88%, GS 12/03)	Tony Hawk's 4 (90%, GS 10/03)
	Das Fußball-Pendant, genauso realistisch. Grafisch schwach, teils diese Konsolenumsetzung.	Klasse Steuerung und intelligent designte Levels für lernwillige Skateboard-Freunde.

<b>WERTUNG</b>	
Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieldiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Perfekte Eishockey-Simulation mit Manager-Modus.

