

Hübsch häuslich

# Die Sims 2

Stress mit der Frau und volle Windeln: In Will Wrights neuem Werk lernen Sie vom Säuglingsalter bis zum Ruhestand echtes Familienleben kennen.

Eine gute Tat täglich bringt Ihnen im richtigen Leben ein reines Gewissen, in **Die Sims 2** einen höheren »Life-Score«. Denn das Aufbauspiel von Will Wrights Firma Maxis wird jede Ihrer Aktionen beobachten und bewerten. Sie betrügen Ihre Verlobte mit deren bester Freundin? Fetter Punktabzug! Ein gelungenes Date mit der hübschen Nachbarin? Massig Pluszähler. Dadurch soll der Life-Score Ihre Spielweise widerspiegeln. Zugleich dient er als Gedächtnis der Sims, denn wichtige Ereignisse im virtuellen Dasein werden im Punkteverlauf Spuren hinterlassen.

## Lebensabschnitts-Sims

Das Leben der Spielfiguren in **Die Sims 2** gliedert sich in die fünf Phasen Kleinkind, Kind, Teenager, Erwachsener und Senior, die unterschiedlich viele Spielstunden lang dauern. Mit dem Alter ändern sich natürlich die Bedürfnisse und damit die Lieblingsaktivitäten: Jugendliche wollen vor allem Unterhaltung, Rentner stehen auf Ruhe und Komfort. Viele Aktionen sollen sich verknüpfen lassen. Die Sims sitzen dann etwa knabbernd auf der Couch, sehen fern und telefonieren nebenbei.

## Große Momente

Wendepunkte im Leben und wichtige Ereignisse feiern die Sims im Kreis ihrer Verwandten und Freunde – von der Taufe über Hochzeiten bis hin zur Beerdigung. Solche Feste schlagen sich ebenfalls im Life-Score nieder und können in einem integrierten Album als Fotos oder auf Video festgehalten werden. Doch auch in **Die Sims 2** müssen Sie sich im Alltag das tägli-



Dem Papa steigt der Geruch der vollen Windel in die Nase. Wartet er zu lange mit dem Wickeln, schadet das dem Charakter des Kindes. Der wird vom Erbmateriale, der Umwelt und vom Verhalten der Eltern geprägt.



Hobbys wie Malerei bringen Entspannung. Das Mädchen träumt von einer lukrativen Künstler-Karriere.



Nach einem Arbeitstag trifft sich die Familie zum Abendessen. Die Tochter auf der Couch wartet auf den Nachtisch.

che Brot hart verdienen: 18 Berufszweige mit je zehn Jobs sind geplant. Dazu kommen 21 spezielle Tätigkeiten für Teenager und Senioren. Letzte können aber auch von der monatlichen Rente leben. Entspannung finden die Sims am Wochenende oder an Feiertagen daheim bei der Familie. **MS**

## Die Sims 2

**Genre:** Aufbauspiel **Entwickler:** Maxis  
**Termin:** 1. Quartal 2004 **Ersteindruck:** Sehr gut

**Markus Schwerdtel:** »Arbeit, Kindererziehung, Freizeit-Stress – eigentlich habe ich davon im richtigen Leben schon genug. Doch dank erstklassiger Optik und vielen coolen Ideen wie den Familienfesten werde ich nicht ruhen, bis mein Life-Score auf dem Maximum ist. Das Ziel: ein Clan von lieben Nobelpreisträgern.«

WWW

www.gamestar.de:  
zusätzliche Bilder in  
Screenshot-Galerie