



Auf DVD:
Interaktive Preview

Auf CD:
Video-Special



www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Bei einer Erzmagier-Sylvesterparty sind ein paar von den beliebten Elementarzauber-Krachern außer Kontrolle geraten und haben riesige Löcher in die Fantasy-Welt Fiara gerissen. Einer der Partygäste zeigt Reue und versucht, die Risse zu kitzen. Dazu beschwört er den Helden des Echtzeit-Strategiespiels **Spellforce**. Der soll zudem einen der leichtsinnigen Kracherzünder fassen, der sich auf der zerstückelten Welt zum Herrscher aufschwingen will.

Von Stein zu Stein

Im fertigen Spiel wird es vier Kampagnen geben, die das Entwickler-Team Phenomic als Reisen bezeichnet. Während den Feldzügen in **Spellforce** geht die Geschichte um das Schicksal der Welt Fiara ständig weiter. Sie müssen dabei 25 Haupt-Quests lösen und können weitere 28 Fleißaufgaben erledigen. Das Besondere: Die



Magische Portale verbinden die Spellforce-Welten.

Germanische Runen-Magie

Spellforce

Als Fantasy-Held stehen Sie in der deutschen Strategiespiel-Hoffnung zwischen Orks und Elfen auf dem Schlachtfeld.



Der riesige **Feuerteufel** der Orks ist mit seinen Doppeläxten eine der mächtigsten Einheiten im Spiel.

Aufträge sind teilweise über mehrere Karten verteilt. Da soll unser Held zuerst auf Insel A einen Schlüssel finden, um auf Karte B ein Tor nach Stadt C zu öffnen und dort ein Räubernest auszuheben. Missionsziele á la »Töte alle Feinde« wird es im Gegensatz zu anderen Strategiespielen nicht geben.

Damit Sie schnell von einer Welt zur nächsten reisen können, stehen auf den Karten so genannte »Bindstones«. Die kann der Held aktivieren, wenn er daran vorbeiläuft, und später von anderen Bindstones aus jederzeit per Mausklick hinspringen – genau wie zu den Wegpunkten von **Diablo 2**.

Gefüllte Kiesel

Damit der Spieler, sobald er in einer neuen Welt ankommt, nicht wieder bei Null anfangen

muss, gibt es in **Spellforce** Runen. Diese magischen Steine enthalten Arbeiter und Helden. Insgesamt drei Heroen dürfen Sie per Rune an Monumenten beschwören und in Ihr Gefolge aufnehmen. Die Recken kosten kein Geld und kämpfen sofort mit. Arbeitersteine geben Ihnen Kontrolle über eine der sechs spielbaren Rassen. Mit einer Zwergenrunen dürfen Sie zum Beispiel an einem entsprechenden Monument Arbeiter und andere Zwergentruppen bauen.

Planbare Basis

Bei Ihren Gebäuden benutzt **Spellforce** einen anderen Kniff: Zu allen Bauwerken gibt es einen Plan. Sobald der gefunden und in Ihrem Inventar gebunkert ist, dürfen Ihre Untertanen die entsprechenden Häuser errichten. Der Clou: Sowohl Runen als auch Baupläne kann der Held nicht nur durch gewonnene Schlachten und erledigte Quests erhalten, sondern auch beim Händler kaufen. **PH**

Spellforce

Genre: Echtzeit-Strategie **Entwickler:** Phenomic
Termin: 28. November 2003 **Ersteindruck:** Ausgezeichnet

Patrick Hartmann: »Durch das ausgeklügelte System mit der Reise zwischen den Kontinenten von Fiara zieht mich **Spellforce** fast so sehr in die Welt hinein wie ein Rollenspiel. Ich kann es kaum erwarten, mit meinem Helden auf die Jagd nach den besten Kämpfer-Runen zu gehen.«