



Im Tiefflug schießen wir das gut bewachte Treibstofflager eines Hafens in Brand.

Herausfordernde Geheimwaffen

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

Haben Sie Nerven aus Stahl und einen eisernen Durchhaltewillen? Nur dann sollten Sie sich an die dramatische Action-Flugsimulation von Totally Games wagen.

Blut, Schweiß und Tränen forderte Winston Churchill im Zweiten Weltkrieg in seiner berühmten Rede vom

englischen Volk. Totally Games setzt ebenfalls auf dieses Motto: Die Flugsimulation **Secret Weapons over Normandy** ist höllisch

schwer und lässt Sie nur selten speichern. Doch die Mühe lohnt, denn selten gab es spannendere PC-Luftgefechte zu bestehen.

In geheimer Mission

Die Kampagne von **Secret Weapons over Normandy** besteht aus 15 Missionen, die Sie als Mitglied einer geheimen Elitestaffel auf Seiten der Alliierten zwischen 1941 und 1944 bestreiten. Dabei führt Sie Ihr Weg von Dünkirchen über England, Afrika, den Pazifik, Dänemark, Norwegen bis an die Strände der Normandie. Jeder Einsatz ist in bis zu vier Untermissionen aufgeteilt, die wiederum aus mehreren Teilzielen bestehen. So müssen Sie im Pazifik erst den US-Flugzeugträger Yorktown gegen Scharen von Jägern verteidigen. Dann springen Sie zeitweise (automa-



Glück gehabt: Den deutschen Bomber haben wir noch auf der Startbahn erwischt, bevor er gefährlich werden konnte.



An Bord der U.S.S. Yorktown übernehmen wir ein Flakgeschütz. Den Schaden des US-Flugzeugträgers sehen wir rechts oben.

tisch) hinter ein Flugabwehrgeschütz, um danach im Flieger auch noch einen gut bewachten Flugzeugträger zu vernichten. Und das alles, ohne auch nur einmal speichern zu können. Es gibt lediglich Checkpunkte, an die Sie zurückgesetzt werden, sobald Ihr Flieger das Zeitliche segnet. Doch diese Zwischen-Spielstände verschwinden, sobald Sie das Programm verlassen.

Erst wenn jede Teilmission erfolgreich erledigt ist, dürfen Sie Ihren Fortschritt sichern und bekommen Upgrade-Punkte. Die tauschen Sie gegen bessere Panzerung, stärkere Motoren oder höheren Munitionsvorrat ein. Manchmal bekommen Sie auch Zugriff auf neue Flieger.

Fleiß lohnt sich

Zusätzlich zu den Hauptmissionen erwarten Sie Spezialaufsätze, die Sie auf Wunsch ignorieren können. Dann entgehen Ihnen aber weitere Upgradepunkte und einige Spezialflieger, wie die in Wirklichkeit nie gebaute



Den Fliegenden Pfannkuchen gibt's nur auf dem Reißbrett – oder als Belohnung für eine Bonusmission.

MICK SCHNELLE

Secret Weapons ist das reinste Wechselbad der Gefühle. Da sitze ich hochgradig motiviert vor dem Monitor, habe Spaß an den spannenden Missionen. Und bekomme einen Wutanfall nach dem anderen, wenn ich zum zigten Mal dieselbe Stelle wiederholen muss. Nur, weil die permanente Feindübermacht mal wieder in letzter Sekunde gewonnen hat.

KLASSE STEUERUNG

Ja, natürlich: Irgendwann schaffte ich die meisten Einsätze doch und mache mich dann wieder freudig an die nächste Mission. Richtig klasse finde ich, das ich Gegner bereits auf der Startbahn abschießen kann, bevor sie aufsteigen. Und die Steuerung ist traumhaft präzise.

»Lust und Frust«



Unglaublich, aber wahr: Der explodierte Panzer fliegt (zumindest kurzzeitig) höher als unsere Moskito.

XF5U-1 (Spitzname »Flying Pan- cake«). Doch auch ohne Boni ist der Hangar mit 26 Maschinen gut gefüllt. Darunter die Me-109, Me-110, Hurricane, Spitfire, P-38, IL-2 Sturmovik oder Moskito. Alle Flieger unterscheiden sich in Panzerung, Geschwindigkeit und Manövrierfähigkeit. Anders als im echten Leben können Sie beliebige Munition (MG, Bomben, Torpedos, Raketen) laden.

Cockpit adieu

Wie bei **Freelancer** sehen Sie Ihr Flugzeug von hinten, alle wichtigen Anzeigen wie Schaden, gewählte Waffe oder Position der Gegner werden eingeblendet. Per Knopfdruck zentrieren Sie die Sicht auf den angewählten Gegner; eine rote Markierung zeigt, wann der Feind in Reichweite ist und wohin Sie mit MG und Raketen feuern müssen.

Besonders praktisch: Sie können die Zeit verlangsamen und so in aller Ruhe zielen. In den meisten Einsätzen dürfen Sie jederzeit zum Reparieren und Nachladen zur Basis zurückfliegen. Sie können per Hand landen oder die Automatik nutzen.

Opulente Optik

Die Flugzeuge sind sehr detailreich, schicke Texturen verleihen ihnen ein plastisches Aussehen. Und wenn eine Maschine spektakulär in der Luft zerbricht, fliegen effektiv die Ein-

zelteile weg, bevor der Pilot am Fallschirm zu Boden schwebt. Musik und Geräusche sind filmreif. Beides erklingt dank Surround-Sound druckvoll und aus allen Richtungen.

Achtung: Sie müssen Ihre Soundkarte bereits im Autostart-Menü konfigurieren, um 3D-Sound zu hören. Die im Handbuch beschriebene Option im Spiel gibt es nicht.

ABWERTUNG

Erst wenn eine Mission in Secret Weapons over Normandy vollständig gelöst ist, dürfen Sie speichern. Bis dahin kann eine Stunde oder mehr vergehen. Scheitern Sie wegen des hohen Schwierigkeitsgrads kurz vor Schluss, müssen Sie von vorne anfangen – das Spiel löscht sogar alle Zwischenstände beim Beenden. Das ist unfair und unnötig, daher wer- ten wir um 5 Prozentpunkte ab.

SECRET W. OVER NORMANDY ACTION-FLUGSIMULATION

PUBLISHER: Activision, (0190) 510 055
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 4 CDs, 23 Seiten
 MULTIPLAYER: Ein Spieler pro Original

RELEASE (D): 27.11.2003
 PREIS: ca. 45 Euro
 USK: ab 16 Jahre

☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an-1-PC

MULTIPLAYER-MODE: —

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	CPU mit 1,0 GHz	CPU mit 1,8 GHz	CPU mit 2,2 GHz
Geforce 2/4 MX	256 MByte RAM	512 MByte RAM	512 MByte RAM
Radeon 9000	1,9 GByte Inst.	1,9 GByte Inst.	1,9 GByte Inst.
Geforce 3/3 Ti	3D-Karte	Geforce-3-Karte, Flightstick	Geforce-4-Karte, Flightstick
Geforce 4 Ti	GF FX 5600/5900		

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☒ 2 vorne, 2 hinten ☒ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 1 Stunde SOLO-SPASS: 20 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: —

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9

ALTERNATIVEN: Freelancer (90%, GS 04/03) Epische Weltraum-Action mit spannender Story.
 Crimson Skies (87%, GS 11/00) Schräges Szenario, leicht erlernbare Luftkämpfe.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- hervorragende Steuerung
- spannende Missionen
- erstklassiger Soundtrack
- gute Grafik
- viele unterschiedliche Flugzeuge

- Speichern nur nach gelöster Mission
- stellenweise viel zu schwer
- kein Mehrspielermodus

GRAFIK: ☒ Sehr gut
 SOUND: ☒ Sehr gut
 BEDIENUNG: ☒ Sehr gut
 MULTIPLAYER: ☐ Nicht vorhanden
 PREISLEISTUNG: ☒ Befriedigend

FAZIT: DRAMATISCHE FLUG-ACTION MIT HOHEM FRUSTFAKTOR.

84

- CD/DVD: Video-Special
- DVD 16/18: spielbare Demo
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie