

Ringwelt durchkämpft

Halo

Außerirdische, Zombies, ein Planet voller Geheimnisse – in Microsofts Halo ist viel los. Unsere Lösung hilft dem Master Chief, zum Ziel zu kommen.

Wohl und Wehe der Menschheit stehen auf dem Spiel – deshalb kämpft der Master Chief in Microsofts Halo gegen Aliens und Flood-Untote. Dabei geht's nicht nur spannend, sondern teilweise auch ganz schön schwierig zu. Unsere Lösung fasst die kniffligsten Stellen für Sie zusammen.

Allgemeine Tipps

Welche Taktiken gibt es gegen Aliens?

TIPP 1: Die Schilde der Jackals und Elite reagieren empfindlich auf Energiewaffen. Besonders wirksam ist die Plasma-Pistole – ein aufgeladener Schuss damit deaktiviert einen Schild komplett.

TIPP 2: Die Waffe der stachelbewehrten Hunter richtet gewaltigen Schaden an, allerdings suchen die Biester den Nahkampf. Weichen Sie einem anstürmenden Hunter mit einem geschickten Seitwärtsschritt aus. Den Moment der Verwirrung nutzen Sie, um schnell auf seine orangefarbenen Weichteile zu feuern.



Wie besiege ich die Flood?

TIPP 3: Die ekligen Flood-Aliens zerfallen nach einem direkten Treffer mit der Schrotflinte in ihre Einzelteile.

TIPP 4: Der Master Chief erledigt größere Gruppen der Krabbler zuverlässig mit einigen sparsamen Maschinengewehr-Salven – das löst eine Kettenreaktion aus.

TIPP 5: Aufgeblähte Aliens platzen bei Beschuss, reißen Kollegen in der Nähe mit in den Tod und richten auch beim Master Chief Schaden an – deshalb sollten Sie immer rechtzeitig ausweichen.



Was gibt's bei den Waffen zu beachten?

TIPP 6: Weil der Master Chief nur zwei Waffen gleichzeitig tragen kann, sollte die Auswahl wohl überlegt sein. Das Sturmgewehr gepaart mit dem Plasma-Gewehr stellt eine solide Standardausrüstung dar.

TIPP 7: Covenant-Granaten bleiben an Fahrzeugen und Gegnern haften. Achten Sie unbedingt darauf, dass Ihnen verminnte Opfer nicht zu nahe kommen.

Was mache ich mit Fahrzeugen?

TIPP 8: Ghost und Warthog sind etwa gleich nützlich. Der Ghost fährt sich agiler, außerdem kann man während der Fahrt auch ohne Besatzung feuern. Dafür ist der Warthog absolut unverwundlich.



TIPP 9: Die Kanone des Panzers hat eine enorme Durchschlagskraft – was Ihnen im Eifer des Gefechts durchaus zum Verhängnis werden kann. Wenn Sie zum Beispiel einen zu nahen Gegner angreifen, reißt die Explosion schon mal die halbe Scorpion-Besatzung mit in den Tod.

TIPP 10: Wenn Sie den Banshee ganz nach vorne neigen und rückwärts Vollgas geben, bleibt der Flieger in der Luft stehen und Sie feuern von oben auf Gegner.



TIPP 11: Auf fliegende Banshees ballern Sie mit Dauerfeuer aus dem Maschinengewehr.



Komplettlösung

Mission 1:
The Pillar of Autumn

Was mache ich nach dem Aufwachen?

TIPP 12: Folgen Sie nach Spielbeginn den Anweisungen der Crew, um das Schiff zu verlassen. Keine Sorge: Es ist ganz normal, dass Sie zu Beginn keine Waffe haben – die kriegen Sie noch früh genug.

Mission 2: Halo

Hilfe, ich stecke erst im Kampf
und dann in der Höhle fest!

TIPP 13: Auf dem Ringplaneten folgen Sie dem vorgegebenen Pfad – verlaufen können Sie sich nicht. Anschließend retten Sie die Marines. Hier lernen Sie im ersten richtig großen Kampf wichtige Vorgehensweisen kennen. Wichtig: In Bewegung bleiben, mit Munition haushalten, auf besonders gefährliche Gegner konzentrieren und gezielt Granaten verwenden sowie feindlichen Sprengladungen

ausweichen. Anschließend fahren Sie per Jeep in ein Tunnelsystem. In der großen Höhle gelangen Sie nach einem Hüpfen über eine Schanze in einen großen Raum, wo Sie alle Gegner abschießen. Der Ausgang in der Wand rechts des Eingangs führt zu einem Schalter, der die Brücke aktiviert. Achtung: Oben lauert ein Gegner!



TIPP 14: Draußen müssen Sie drei Gruppen von Marines retten. Die blauen Lichter am Boden markieren die Wege zu den Männern. Sobald das jeweilige Gebiet gesichert ist, holt ein Landungsschiff die Soldaten ab.

Mission 3: Truth and Reconciliation

Wie gelange ich bis zum Raumschiff?

TIPP 15: Die Felsen am rechten Hang bieten Deckung, um in aller Ruhe einen Covenant nach dem anderen per Scharfschützengewehr auszuschalten.



TIPP 16: Am Teleporter erscheinen zwei Hunter. Üben Sie an Ihnen den bereits in Tipp 2 beschriebenen Trick.



TIPP 17: An Bord des Schiffs greift ein Trupp Covenant an. Erledigen Sie den fast

unsichtbaren Elite zuerst – sein Plasma-Schwert ist extrem gefährlich.

Wie finde ich den Captain?

TIPP 18: Machen Sie sich zusammen mit den Marines auf den Weg zur Shuttle-Rampe. Der folgende Kampf ist happig. Erledigen Sie die erhöht stehenden Covenant mit gezielten Schüssen, während die Marines die Feinde unten in Schach halten. Immer in Bewegung bleiben – so bekommen die Gegner kein klares Ziel.



TIPP 19: Lassen Sie sich nicht verwirren, weil die Zelle leer ist. Es gibt nämlich zwei Gefängnisräume. Keyes ist vermutlich direkt gegenüber eingekerkert.



TIPP 20: Bei der Shuttle-Rampe steht das Covenant-Landungsschiff für die Flucht bereit. Schützen Sie den Captain!

Mission 4: The Silent Cartographer

Die Tür zum Kartenraum ist zu und ich habe keinen Schlüssel!

TIPP 21: Im Kartengebäude verschließen die Covenant eine Tür, die nur mit Hilfe des Sicherheitssystems wieder zu öffnen ist.



TIPP 22: Der Master Chief folgt dem Strand bis zum umgekippten Warthog. Von dort führt ein Pfad ins Innere der Insel.



TIPP 23: Im Sicherheitszentrum lauern zwei Hunter. Hier sollten Granaten zum Einsatz kommen, da der enge Raum zu wenig Bewegungsfreiheit für den Nahkampf lässt.

TIPP 24: Nachdem die Konsole die Tür geöffnet hat, verlassen Sie das Gebäude und hüpfen von der Klippe aus zum Strand. Mit dem Raketenwerfer atomisieren Sie die beiden Hunter vor dem Kartengebäude.



TIPP 25: Im Gebäude-Innenen geht es am bodenlosen Schacht nicht weiter. Also kehrt der Master Chief wieder um und schlendert bis zum Ende des Stigs – dort ist ein Durchgang für ihn.

TIPP 26: Wichtig: »Unten« ist hier fast immer die richtige Richtung. Weil der Master Chief recht weit fallen kann, ohne sich zu verletzen, stellt ein beherzter Sprung außerdem eine gute Abkürzung dar.

TIPP 27: Sobald die Karte aktiviert ist, warten am Eingang ein Elite mit Plasma-Schwert und im Nebenraum drei unsichtbare Elites. Knallen Sie ihnen am besten ein paar Granaten vor den Latz, den Rest erledigt die Plasma-Waffe.



Mission 5: Assault on the Control Room

Wie gelange ich durch die vielen verwirrend angelegten Räume?

TIPP 28: Weiße Pfeile am Boden dienen in den Gebäuden als Orientierungshilfe.

TIPP 29: Im großen Gefecht mit den Covenants schnappen Sie sich möglichst schnell einen Ghost und unterstützen die Marines aus der. Ist die Gegnerzahlen stark dezimiert, knacken Sie den Covenant-Panzer per Raketenwerfer.



TIPP 30: Unweit des Kriegsschauplatzes wartet ein Scorpion-Panzer. Mit diesem Gefährt ist die Covenant-Jagd ein Kinderspiel. Der Spaß endet jedoch an Rohren, die dem Tank den Weg versperren. Jetzt müssen Sie zu Fuß weiter.



TIPP 31: Wenn Cortana von einer pyramidenartigen Struktur berichtet, greifen zwei Banshees an, die Sie mit wohl gezielten Raketen vom Himmel holen.

TIPP 32: Der Level endet an einem großen Tor, das mit einem Schalter geöffnet werden muss. Konzentrieren Sie sich beim folgenden Ansturm der Covenant zuerst auf den Elite mit dem Schwert.



Mission 6: 343 Guilty Spark

Hilfe – die Untoten überrennen mich!

TIPP 33: Wenn Sie im Gebäude am Ende des Sumpfes nicht weiterkommen, halten Sie Ausschau nach Geröll, über das Sie bequem eine Plattform erreichen.



TIPP 34: Im Raum mit der Leiche von Jenkins findet der erste Angriff der Flood-Aliens statt. Die Biester lassen sich jedoch per Sturm- und Plasma-Gewehr erledigen.

TIPP 35: Schlagen Sie sich durch ein Meer von Floods hindurch, um zurück zum Eingang zu gelangen. Unterwegs wartet ein Schrotgewehr auf seinen neuen Besitzer.

TIPP 36: Mit den Marines geht's durch den Sumpf bis zu den roten Lichtern. Dort angekommen, helfen die fliegenden Sentinels bei der Zerstörung der Flood-Zombies.



Mission 7: The Library

Ich verlaufe mich ständig – was tun?

TIPP 37: Der Monitor weist den Weg durch die Bücherei. Lassen Sie sich trotz seiner Drängelei Zeit, um die Aliens ausschalten.

TIPP 38: Oft ist der Rückzug in ein schon besuchtes Gebiet die beste Möglichkeit,



um sich den Rücken von den explodierenden Floods frei zu halten.

TIPP 39: Die Kombination von Sturm- und Schrotgewehr wirkt in dieser Mission Wunder. Gehen Sie sparsam mit der Munition um, denn der Nachschub ist begrenzt.

TIPP 40: Wenn Sentinels zu Hilfe kommen, können Sie sich etwas zurückhalten. Sorgen Sie aber dafür, dass die Flieger nicht allzu schnell von den Floods auseinander genommen werden.

Mission 8: Two Betrayals

Wie besiege ich die Gegnerrmassen?

TIPP 41: Heilen Sie sich gründlich, bevor Sie sich in den Strahl der Pulsgeneratoren stellen. Dabei wird nämlich der Schild runtergefahren – agieren Sie anschließend besonders vorsichtig, bis er sich wieder komplett aufgeladen hat.



TIPP 42: Sobald Cortana den zweiten Reaktor markiert, nehmen Sie den Ghost und schlagen sich zum Banshee durch. Auf dem Weg liegt ein Raketenwerfer.

TIPP 43: Wenn Ihr Schild vom zweiten Generator ausgeknipst wird, kommen aus allen Ecken Floods gekrochen. Bleiben Sie möglichst immer in Bewegung und erledigen Sie die Biester in Ihrer Schussbahn mit einer gezielten Schrotgewehr-Salve.

TIPP 44: Unweit des dritten Generators findet ein heftiges Gefecht zwischen Covenants und Floods statt. Schalten Sie aus großer Distanz möglichst viele Gegner per Scharfschützengewehr aus. Achtung: Dabei kann es passieren, dass sich zwei unsichtbare Aliens an Sie heranschleichen, die Sie am besten mit dem Sturmgewehr niederstrecken. Mit etwas Geschick schlägt sich der Master Chief per Ghost zu den Banshees durch und entwendet einen. Dazu muss aber ein fliegender Wechsel von Ghost zu Banshee erfolgen.

Mission 9: Keyes

Wie gelange ich zu Keyes?

TIPP 45: Nach dem Sprung aus dem Raumschiff ist es so düster, dass sich der Master Chief an der Wand entlang tastet.

TIPP 46: Beim Gravitationslift müssen Scharen von Floods beseitigt werden, bevor der Fahrstuhl funktioniert.



TIPP 47: An Bord des Schiffs warten kurz vor Captain Keyes größere Massen an Covenants und Floods. Locken Sie beide Parteien an, damit die sich gegenseitig nieder machen und nur ein paar geschwächte Überlebende zurückbleiben.



TIPP 48: Nachdem der Captain gefunden ist, stehen zwei harte Kämpfe auf dem Programm. Gegen die Floods wirkt die alterhergebrachte Strategie. Den Covenants sollten einige Granaten entgegenkullern, sobald sie die Tür öffnen.

TIPP 49: Springen Sie in der Shuttle-Rampe von der mittleren Ebene auf die untere und sprinten Sie ungeachtet der Gegner zum nächsten Banshee.



Mission 10: The Maw

Wie komme ich heil durch das Chaos?

TIPP 50: Nach einem Gefecht zwischen Floods und Covenants bleiben einige Gegner übrig. Während sich die Hunter noch aus dem Raum herauslocken lassen, verbarrikadieren sich die Elites.

TIPP 51: Sammeln Sie so viele Granaten wie möglich und werfen Sie damit einen hübschen Teppich um die Elites herum, damit die nicht ausweichen können. Ziehen Sie schnell mit dem Plasma-Gewehr nach und geben Sie den Biestern den Rest, bevor die ihre Schilde neu laden.



TIPP 52: Nahe des Pfeils, der den Eingang zum Maschinenraum markiert, liegt die Waffenkammer. Dort wartet jede Menge Munition – nehmen Sie mit, was geht. Für den kommenden letzten Abschnitt schnallen Sie sich am besten das Schrotgewehr und den Raketenwerfer um.



TIPP 53: Im Maschinenraum lauern schier unbegrenzte Flood-Schwärme. Die zu beseitigen wäre Zeitverschwendung. Nehmen Sie lieber die Beine in die Hand und beseitigen Sie nur die Gegner, die so dumm sind, sich Ihnen in den Weg zu stellen.

Wie funktioniert das mit den drei unterschiedlichen Ebenen?

TIPP 54: Es gibt drei Ebenen: Auf der obersten befinden sich vier Schalter, die je ein Auslassrohr aktivieren. Auf der zweiten Ebene lagern Medipacks, die Sie sich erstmal für später aufheben. Der einfachste



Weg zum dritten Stock führt über die Rampe rechts vom Eingang.

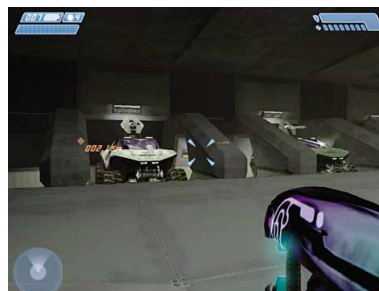
TIPP 55: Wenn Sie einen Schalter aktivieren, springen Sie schnell auf das zurückfahrende Rohr und laufen dort bis zum Ende. Von dort muss man genau im richtigen Moment eine Rakete auf die roten Schlitze im Kern abfeuern.



TIPP 56: Wenn das Rohr wieder zurückgefahren ist, kehrt der Master Chief auf die zweite Ebene zurück, damit das Spiel einen Checkpoint speichert. Das wiederholen Sie so lange, bis schließlich alle vier Reaktoren ausgebombt sind.

TIPP 57: Ein neuer Nav-Punkt verweist auf der dritten Ebene zu einem rettenden Fahrstuhl. Hier bereiten Sie den Covenants mit ein paar Raketen einen besonders heißen und unfreundlichen Empfang.

TIPP 58: Oben angekommen, steht eine Flucht mit einem Warthog auf dem Programm. In den Parkbuchten liegen außerdem noch ein paar Medipacks.



TIPP 59: Treten Sie aufs Gas, bis Sie zu einer Brücke gelangen, auf der ein Landungsschiff ankommen soll. Da es aber sowieso abstürzt, können Sie ein paar wertvolle Sekunden wettmachen, indem Sie einfach das Gaspedal durchtreten.

TIPP 60: Ein kurzes Stück weiter kündigt Cortana einen Sprung an: Mit Vollgas geht's auf die zweite Ebene.

TIPP 61: Kurz vor dem rettenden Shuttle ist der Weg blockiert. Sie müssen also die letzten Meter zu Fuß zurücklegen, um endlich von Halo zu entkommen. Glückwunsch – der Master Chief hat seine erste Bewährungsprobe erfolgreich absolviert und die Menschheit gerettet! **PS**