

Gerüchte, Szene



Tag der offenen Tür: GameStar-Leser schauen Chefredakteur Jörg Langer über die Schulter.

Kolumne



Konsolen-Krampf

Weltmeisterschafts-Finale, in der 90. Minute steht es 1:1 zwischen Frankreich und Deutschland. Plötzlich stürmt Miroslav Klose durch die gegnerische Abwehr, steht allein vor

dem Torwart und verstopft den Ball, weil Kapitän Klinge immer noch verzweifelt nach dem Kreis-Symbol auf seiner Tastatur sucht. Kein Witz: In der PC-Version der eigentlich großartigen Fußball-Simulation Pro Evolution Soccer 3 erscheinen im Spiel ausschließlich die Playstation-Tasten auf dem Bildschirm. Meine Maus darf ich erst wieder verwenden, wenn ich das Spiel verlasse. Was uns Entwickler Konami als PC-Spiel verkaufen will, wirkt wie eine Playstation-DVD, die sich aus Versehen im Laufwerk geirrt hat.

Klar freue ich mich über die Umsetzung eines solchen Top-Spiels. Nur werden sich bei Pro Evolution Soccer 3 viele PC-Fans zu Recht als Kunden zweiter Klasse fühlen. Und das wirkt sich garantiert negativ auf die Verkaufszahlen aus. Wie es besser geht, zeigt Die Rückkehr des Königs: Maus-Unterstützung, verbesserte Grafik. Und Knights of the Old Republic bietet zusätzlich eine komplett neue Raumstation! Electronic Arts und Bioware wissen offenbar: wer den PC-Spieler bestraft, schadet nur sich selbst. Wird Zeit, dass auch die Konsolenfirma Konami das lernt!

Heiko Klinge
Redakteur

Tag der offenen Tür bei GameStar

Blick hinter die Kulissen eines PC-Spielemagazins: 15 Leser, die schnell genug auf eine Ankündigung auf www.gamestar.de reagiert hatten, besuchten am 10. Oktober die GameStar-Redaktion. Der jüngste Teilnehmer war gerade mal 11 Jahre, der Älteste 37. Die Gäste konnten den Redakteuren bei der Arbeit über die Schulter schauen, sie mit Fragen löchern, sich mit ihnen fotografieren lassen und Autogramme einsacken. Zur Einstimmung gab es eine Führung durch das Hardware-Labor, die Test-Büros und unser Video-Vertonungsstudio. Die Besucher erfuhren, wie ein GameStar-Heft geplant wird, und wie unsere Titelbilder entstehen.

Anschließend versammelten sich Gäste und Redaktion zu einer großen Diskussions-Runde. Die Themen: aktuelle und ewige Lieblingsspiele, das Vorgehen bei Tests, empfehlenswerte Hardware, aber auch persönliche Fragen wie die Lieblingserichte der GameStar-Redakteure. Danach wurde über GameStar im allgemei-



Hochmotivierte Statisten bei den Dreharbeiten zu einer neuen Raumschiff-GameStar-Folge.

nen geredet, und über das, was den Lesern gefällt und was weniger. Dann folgte für viele der eigentliche Höhepunkt des Tages: Dreharbeiten für Raumschiff GameStar. Praktisch alle Besucher konnten als Statisten in einer Gruppenszene mitspielen; das Ergebnis sehen Sie demnächst auf CD und DVD. Wenn Sie auch mal bei uns vorbeischaun wollen: Uns hat die Aktion richtig viel Spaß gemacht, und wir werden sie bei Gelegenheit bestimmt wiederholen. Achten Sie deshalb im kommenden Frühjahr auf entsprechende Ankündigungen auf www.gamestar.de!

Quake 4: Erste Infos

In einem Interview mit einem asiatischen Online-Magazin hat id Softwares Projektmanager Tim Willits viele neue Details zu **Quake 4** verraten. So soll der Ego-Shooter in einem Kriegs-Szenario spielen. Wie im indizierten zweiten Teil der Serie kämpfen dabei Menschen gegen die gruseligen Cyborg-Mutanten der Stroggos. Als technisches Grundgerüst dient die **Doom 3**-Engine. Tim versprach außerdem, dass Sie wie in **UT 2004** mit Fahrzeugen durch die Levels kurven dürfen. Die Entwickler von Raven (**Jedi Knight 3**) konzentrieren sich derzeit in erster Linie auf ein spannendes Solospieler-Erlebnis. Multiplayer wird im Gegensatz zum Vorgänger eine eher untergeordnete Rolle spielen.



Quake 4: Die Stroggo-Cyborgs feiern ihr Comeback.

→ www.gamestar.de Quicklink: 78

Bill Roper: Neue Spiele-Firma gegründet

Drei Monate nach seinem Weggang von Blizzard meldet sich Bill Roper als Chef und Gründer des neuen Spiele-Entwicklers Flagship Games zurück. Zu seinem Team gehören acht weitere Ex-Blizzard-Mitarbeiter, die allesamt in leitender Funktion an der Entwicklung von **Diablo 2** beteiligt waren.



Flagship Games: Eine erste Artwork des neuen Spiels.

Flagship Games arbeitet bereits an einem noch namenlosen Debüt-Projekt, das laut Roper allerdings nicht in einem klassischen Fantasy-Szenario spielen wird. Eine erste Artwork deutet stattdessen auf ein düsteres Science-Fiction-Setting. Außerdem ließ sich der frischgebackene Firmenchef in einem Interview entlocken, dass sein neues Baby eine starke Solo-Kampagne und einen noch umfangreicheren Mehrspieler-Modus als **Diablo 2** enthalten soll. »Das Genre wird unsere Fans in jedem Fall überraschen!« Die Chancen auf einen inoffiziellen **Diablo 2**-Nachfolger von Flagship Games stehen wohl eher schlecht.

→ www.gamestar.de Quicklink: [79]

Leisure Suit Larry 8

Spieler-Designer und Larry-Schöpfer Al Lowe hat auf seiner Homepage bestätigt, dass Sierra bereits seit einem Jahr unter dem Arbeitstitel **Magna Cum Laude** an einem achten Teil der legendären Adventure-Serie bastelt. Er selbst sei jedoch nicht an der Entwicklung beteiligt. Das letzte Abenteuer des tollpatschigen Mochtegers-Casanovas Larry Laffer erschien 1997 unter dem Titel **Yacht nach Liebe**. Ob wir erneut über schlüpfrige Rätsel grübeln dürfen, bleibt jedoch abzuwarten. Ersten

Terminkalender: Netzwerk-Partys im Dezember 2003

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
Lanageddon	Gronau 144	www.gamer-group.de [91]	5.12. bis 7.12.2003
10.5 HHHLAN	Dresden 110	lan.hicknhack.org [92]	5.12. bis 7.12.03
No-of-X V	Celle 500	www.no-of-x.de [93]	12.12. bis 14.12.2003
LAN-4u	Fürstenberg 250	www.lan-4u.de [94]	12.12. bis 14.12.2003
DELMEL4N	Delmenhorst 500	www.delmelan.de.ms [95]	12.12. bis 14.12.03
Northern LAN	Neumünster 2.000	www.northcon.de [96]	19.12. bis 21.12.03
Pronec Lan Part II	Amberg 90	www.team-kg.de [97]	19.12. bis 21.12.2003
Falken-LAN 2003	Rostock 140	www.winterschule.de [98]	27.12. bis 29.12.2003
BlackRiver Project	A-Schwarzach 100	www.blackriver.at [99]	27.12. bis 29.12.03
LPG VII	Wörlitz 111	www.tnt-party.com [100]	27.12. bis 29.12.2003

Internet-Gerüchten zufolge soll sich **Leisure Suit Larry 8** spielerisch an der **GTA**-Serie orientieren – das wäre ein Schock für alle Adventurefans. Eine offizielle Ankündigung des Titels seitens Sierra steht bislang noch aus.

→ www.gamestar.de Quicklink: [80]



Leisure Suit Larry: Adventure-Legende Larry Laffer ist ein Spezialist für peinliche Situationen (Bild aus Teil 7).

Fallout 3

Wenn das kein Grund zum Strahlen ist: Mehrere Entwickler von Black Isle (**Lionheart**) haben in Internet-Foren ausgeplaudert, dass sie an einem dritten Teil der postnuklearen Rollenspielserie **Fallout** basteln. Wichtigste Neuerung gegenüber dem mittlerweile fünf Jahre alten Vorgänger: Statt Pixel-Grafik soll erst-



Fallout 3: Konzeptzeichnung mit verstrahlten Mutanten.

mals eine 3D-Engine zum Einsatz kommen. Bei Kämpfen dürfen Sie künftig zwischen dem bekannten Runden-System und einer pausierbaren Echtzeit-Variante ähnlich **Knights of the Old Republic** wählen. Ansonsten wollen sich die Entwickler erneut auf die Stärken der bisherigen Teile verlassen. Wir dürfen uns also wieder auf ein ausgefeiltes Fähigkeiten-System, haufenweise Quests mit unterschiedlichen Lösungswegen und eine Extraportion schwarzen Humor freuen. Wann **Fallout 3** erscheint, ist noch unklar.

→ www.gamestar.de Quicklink: [81]

The Bard's Tale

Comeback mit Schwert und Magie: Designer-Veteran Brian Fargo (**Fallout**, **Icwind Dale**) arbeitet mit seiner neuen Firma Inxile an einer 3D-Variante des Rollenspiel-Oldies **The Bard's Tale** von 1985. Das Design-Dokument von Fargo, der vor 18 Jahren schon Producer des Originals war, umfasst bereits mehr als 700 Seiten. Zur Darstellung der düsteren Fantasy-Welt soll **The Bard's Tale** auf die 3D-Engine des wunderschönen Konsolen-Rollenspiels **Baldur's Gate: Dark Alliance** zurückgreifen. Für die neue Story wollen Fargo und sein Team vor allem gängige Fantasy-Klischees vermeiden und stattdessen eine eher humorvolle Geschichte erzählen. Ende 2004 soll das Abenteuer beginnen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [103]

The Bard's Tale: Die 3D-Gebäude sehen schon sehr hübsch aus.



GameStar-Newsticker

★★★ **DUKE NUKEM FOREVER**: 3D-Realms-Boss George Broussard behauptet im Firmenforum, dass die Grafik-Engine der Shooter-Kartelleiche seit einigen Monaten fertiggestellt sei. (www.gamestar.de Quicklink: [87]) ★★★ **STURMOVIK 2**: Maddox Games bastelt an einem Nachfolger der exzellenten Flugsimulation. The Battle of Britain soll 2005 noch mehr Realismus, neue Wettereffekte und eine dynamische Kampagne liefern. [86] ★★★ **WARCRAFT 3**: Blizzard spendiert den WarCraft-Fans auf ihrer Homepage zwei neue offizielle Mehrspieler-Karten namens Typhoon und Haven of the Damned. [83] ★★★ **SONIC ADVENTURE DX**: Ein Atari-Sprecher bestätigte GameStar, dass Segas Hüpf-Igel im Januar einen neuen PC-Auftritt bekommt. [88] ★★★ **FINAL FANTASY**: Square Enix werkelt an einem zweiten Film zur Rollenspiel-Serie, der 2004 erscheinen soll – nur auf DVD. [89] ★★★ **DIE SIEDLER 4**: Am 20. November veröffentlicht Ubi Soft mit Community Pack ein weiteres Addon zum zwei Jahre alten Aufbau-spiel. Inhalt: vier neue Kampagnen und 60 von Fans erstellte Karten. [90] ★★★ **BREED**: Publisher CDV hat den Veröffentlichungs-Termin des Science-Fiction-Shooters auf den 6. Februar verschoben. [101] ★★★

Spiele News



Doom 3: Mehr als 60 Bilder pro Sekunde sehen Sie von solchen Monstern nicht.

Kolumne



Spiele für Erwachsene

Ich will Liebe, Sex, Dramatik und glaubwürdige Personen – in Computerspielen! Auf quietschbuntes Rumgehüpfe mit albernem Figuren verzichte ich dagegen gerne. Kurz: Ich will PC-Spiele für Erwachsene im Stil von Max Payne 2 oder Call of Duty. Bislang war es doch so: Ein Großteil der Titel wurde für die Zielgruppe – Pi mal Daumen – »männlich, 15 bis 22 Jahre alt« produziert. Inzwischen sind viele Spieler aber erwachsen geworden, sind reifer und haben andere Interessen entwickelt. Mit allzu abgedroschenen Storys (»Aliens bedrohen die Erde«) und Konzepten (Moorhuhn-Klon Nr. 999) sollte die Industrie dieser Kundschaft besser nicht mehr kommen, sondern anspruchsvollere Produkte entwickeln. Das lohnt sich durchaus. Denn der ältere Zocker spielt womöglich schon seit Jahren begeistert und muss nicht erst neu zum Spielen als Hobby verführt werden. Er hat zudem Geld, das er in Originalspiele investiert. Nur bekommt er bislang zu wenig Programme angeboten, die auf seine Bedürfnisse zugeschnitten sind. Am wichtigsten finde ich bessere Geschichten – Max Payne 2 hat das Zeug zum Branchen-vorbild. Außerdem wünsche ich mir Figuren, die Identifikationsangebote für erwachsene Spieler enthalten, mit interessanten Konflikten und echten Dramen – siehe Max Payne 2. Sollte sich das Programm ordentlich verkaufen, bin ich mir sicher, dass bald weitere Spiele für Erwachsene folgen.

Peter Steinlechner
Redakteur

Doom 3

Mehr als 60 Bilder pro Sekunde gibt's nicht: Das hat John Carmack für den Ego-Shooter **Doom 3** angekündigt. Wenn die Hardware mehr berechnen kann, kappt sein Programm die Bildwiederholrate einfach bei 60 Frames. Grund für die Begrenzung: id Software will vermeiden, dass Profis spezielle Sprünge oder Bewegungen nutzen, die nur mit sehr hohen Framezahlen möglich sind. Das ist zum Beispiel bei **Quake 3** so und führt dazu, dass bei Multiplayer-Matches Teilnehmer mit High-End-Rechnern Vorteile haben. Die Sperre bei 60 Bildern gilt im Solo- und Multiplayer-Part. Geplanter Erscheinungstermin: 1. Quartal 2004.

→ www.gamestar.de Quicklink: [\[62\]](#)

DTM Race Driver 2

Codemasters arbeitet unter Hochdruck an **DTM Race Driver 2**. Rund 30 Rennserien sollen enthalten sein. Am wichtigsten ist natürlich die DTM, die einen ausführlicheren Modus bekommt. PC-Piloten fahren darin die komplette Saison mit allen neuen Strecken nach, etwa dem Adria International Raceway nahe Venedig. Die Fahrphysik wollen die Entwickler komplett überarbeiten, das Schadensmodell liefert künftig realistische Rahmen-Deformationen mit Auswirkungen auf das Fahrverhalten. Zudem sind deutlich schönere Grafik und schlauer agierende Computergefahrplaner geplant. Wann genau Sie 2004 Gas geben können, steht noch nicht fest.

→ www.gamestar.de Quicklink: [\[65\]](#)



DTM Race Driver 2: Grafik und Fahrphysik werden gegenüber Teil 1 kräftig verbessert.

Medal of Honor: Pacific Assault

Den Zweiten Weltkrieg kennen PC-Spieler vor allem von seiner europäischen Seite – bis jetzt. Anfang 2004 will Electronic Arts Sie im Ego-Shooter **Medal of Honor: Pacific Assault** als amerikanischer Soldat Tom Conwin nach Asien schicken. Zuerst erleben Sie den Angriff auf Pearl Harbor, dann nehmen Sie an der Schlacht um Guadalcanal teil und kämpfen schließlich auf der japanischen Inselgruppe Tarawa. Die meiste Zeit treten Sie im Team an. Dabei müssen Sie nicht nur auf Ihre KI-Kameraden aufpassen, sondern sie gelegentlich selbst zum Sanitärer tragen – im Spiel wird es keine Medipacks geben. Das Programm basiert auf einer brandneuen Grafik-Engine, die vor allem große Landschaften realistisch darstellen soll.

→ www.gamestar.de Quicklink: [64]



Medal of Honor: In den Dschungeln von Asien bekämpfen Sie vor allem Japaner.

Fair Strike

Hubschraubereinsatz für den Weltfrieden: Die Simulation **Fair Strike** vom russischen Entwicklerteam Buka setzt Sie ins Cockpit von sechs Militärhubschraubern wie AH-64A Apache, RAH-66 Comanche und Ka-50 Hokum. Mit diesen Fluggeräten kämpfen Sie in vier Kampagnen rund um den Globus gegen Terroristen. Die Einsätze führen Sie in die Karibik, nach Südostasien und auf die arabische Halbinsel. Alle Missionen können Sie sowohl in einer anspruchsvollen Simulationsvariante als auch im deutlich einfacheren Actionmodus bestreiten. Erscheinen soll das Spiel noch in diesem Jahr.

→ www.gamestar.de Quicklink: [70]

Unreal Tournament 2004

Unter Hochdruck arbeitet Epic Games an **Unreal Tournament 2004**. Besonders beschäftigt sind die Entwickler derzeit mit den Bots. Deren Zu-Fuß-Kampftaktiken bleiben gegenüber dem Vorgänger weitgehend unverändert. Allerdings müssen die KI-Krieger noch lernen, sinnvoll mit Fahrzeugen umzugehen. Zum Führerschein ist es noch ein weiter Weg: Vor kurzem etwa schwangen sich die Computer-Krieger zwar schon in die Vehikel, blieben dann aber nach wenigen Metern stehen. Atari und Epic planen, Besitzern von **UT 2003** einen Preisrabatt von 10 Euro beim Kauf von **UT 2004** einzuräumen. Wie die Aktion



UT 2004: Die Computer-Krieger müssen erst noch lernen, richtig mit den neuen Vehikeln umzugehen.

im Detail ablaufen soll, ist noch nicht klar. Atari will den Titel nach neuestem Stand im Februar 2004 veröffentlichen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [66]



- Auf CD/DVD: Video-Special
- Auf »ab 16«: härtere Fassung
- Auf »ab 18«: ungeschnittene Fassung



Hordes of the Underdark: Gegen Beholder und die anderen neuen Monster bestehen nur Profis.

Neverwinter Nights: Hordes of the Underdark

Als megastarker Fantasy-Superheld sind Sie in **Hordes of the Underdark** unterwegs – bis zu Level 40 nach dem »Epic«-D&D-Regelwerk ist möglich. Erst dann haben Sie im zweiten Addon zum Rollenspiel **Neverwinter Nights** wohl auch reelle Chancen gegen die 16 neuen Gegnertypen, darunter Beholder und Mithral Golems. Die Solo-Kampagne beginnt in der Stadt Waterdeep. Dort liefert in einer Gaststätte die Elfen-Kellnerin zum Bier düstere Prophezeiungen mit – und überfällt Sie anschließend. Die Spielzeit ist laut Bioware auf rund 20 Stunden angelegt. Außerdem gibt's vier neue Umgebungen, 40 frische Zaubersprüche und 50 zusätzliche Spezialfertigkeiten. Die Missions-CD soll Ende November 2003 fertig sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [62]



Auf CD/DVD:
Video-Special

Lords of Everquest

Die Fantasy-Welt von Blizzard zieht mit **World of Warcraft** ins Internet, bei **Everquest** ist es genau umgekehrt. Zum Online-Rollenspiel von Sony erscheint demnächst das Echtzeit-Strategiespiel **Lords of Everquest**. Das orientiert sich mit einer Kampagne pro Rasse, 3D-Grafik und Helden-system an **WarCraft 3**, wirkt jedoch dank der weniger comic-haften Aufmachung erwachsener. Im Solo- und Multiplayer-Modus treten Sie an mit den Schattenwesen und ihren Ogern, den schnellen Elfen der Elldar-Allianz sowie der menschenähnlichen Bruderschaft. Jede Einheit gewinnt im Kampf an Erfahrung; eine begrenzte Anzahl Ihrer Krieger dürfen Sie mit in die nächste Mission nehmen. Mit **Lords of Everquest** will Rapid Eye (**Heroes of M&M 4**) bis Dezember 2003 fertig sein.

→ www.gamestar.de Quicklink: [68](#)



Lords of Everquest: Der Offline-Ableger des Online-Rollenspiels orientiert sich grafisch und spielerisch stark an Warcraft 3.

Terminator 3

Stellen Sie sich das mal mit Schröder vor: Ein Actionspiel mit einem Politiker. Klar, bisher geht so was nur mit Schwarzenegger und **Terminator 3**. Der Ego-Shooter von Atari folgt der Handlung des Films, alle Personen inklusive der schönen T-X sind mit dabei. An einer Stelle müssen Sie sich sogar entscheiden, die Menschheit zu retten oder sie gemeinsam mit den Maschinenwesen auszuradieren. Geplanter **T3**-Release: Ende 2003.

→ www.gamestar.de Quicklink: [69](#)



Terminator 3: Als schwerbewaffneter Maschinenmann retten oder zerstören Sie die Menschheit.

Kelly Slater's Pro Surfer

Wer von schicken PC-Wassereffekten nicht genug kriegt, findet in **Kelly Slater's Pro Surfer** sein Eldorado. Mit dem Surf-Weltmeister oder acht weiteren Athleten jagen Sie voraussichtlich ab Ende 2003 übers Meer. Um im Free-Surf- oder Karrieremodus Punkte zu sammeln, müssen Sie möglichst perfekt wellenreiten und dabei Tricks ausführen. Das Programm von Activision enthält 13 der populärsten Surf-Gebiete in aller Welt.

→ www.gamestar.de Quicklink: [63](#)



Kelly Slater's Pro Surfer: Wellenreiten und Tricks auf realistisch animierten Wasseroberflächen.

Armed & Dangerous

Schon für gewöhnliche Gangster ist ein Bankraub herausfordernd. Richtig schwierig wird's, wenn er wie in **Armed & Dangerous** auf einem fremden Planeten mitten in einem Bürgerkrieg stattfindet. Noch härter, wenn als Begleiter mitmischen: Ein Roboter mit Vorliebe für Metalkleidung im altrömischen Stil, ein halbmeterhoher Außerirdischer sowie ein Revolutionär. Das derbhumorige 3D-Actionspiel von Planet Moon (**Giants**) lässt Sie den menschlichen Abenteurer Roman steuern, der Rest des Teams folgt Ihnen automatisch.

Spielerisch wollen die Entwickler in den 21 Missionen auf bewusst simple, aber effektvolle Action setzen. Dabei durchqueren Sie auf einem fremden Planeten fünf unterschiedliche Umgebungen, etwa Eislandschaften, riesige Wälder und gewaltige Bergketten. An Gegnern bekommen Sie es mit allerlei teils recht schrägem Gesocks zu tun. Die Palette reicht vom gewaltigen Goliath, der mit einem Fausthieb ganze Mauern einschlägt, bis hin zu wilden Affen. Unter den 17 Waffen gibt's einige Innovationen: So dreht die Topsy-Turvy-Bombe kurzerhand die Welt kopfüber um, Feinde fallen »runter« und krachen auf den Boden, nachdem die Welt wieder zurückgedreht wurde; der Held krallt sich währenddessen an der Erde fest. LucasArts will den Titel noch im Dezember 2003 veröffentlichen.

→ www.gamestar.de Quicklink: [71](#)



Armed & Dangerous: Beutezug mit knalligen Effekten.



Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Horizons	Online-Rollenspiel	Atari	→ www.gamestar.de Quicklink: 72
Myst Online	Online-Adventure	Ubi Soft	→ www.gamestar.de Quicklink: 73
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	→ www.gamestar.de Quicklink: 74
Face of Mankind	Online-Rollenspiel	Duplex Systems	→ www.gamestar.de Quicklink: 75
Dark and Light	Online-Rollenspiel	NP Cube	→ www.gamestar.de Quicklink: 76
Starshift	Online-Strategiespiel	Codeco	→ www.gamestar.de Quicklink: 77

Facts auf einen Blick

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Star Wars: Knights o. t. O. R.	Rollenspiel	Activision	NEU	93%
2	NHL 2004	Sportspiel	EA Sports	NEU	92%
3	Age of Mythology: Titans	Strategie-Addon	Microsoft	NEU	92%
4	Max Payne 2	3D-Action	Take 2	NEU	89%
5	C&C Generäle: Stunde Null	Strategie-Addon	Electronic Arts	11/03	89%
6	Pro Evolution Soccer 3	Sportspiel	Konami	NEU	88%
7	Tiger Woods 2004	Sportspiel	EA Sports	11/03	88%
8	Return of the King	3D-Action	Electronic Arts	NEU	87%
9	Halo	Ego-Shooter	Microsoft	11/03	87%
10	Fifa 2004	Sportspiel	EA Sports	NEU	87%
11	Madden 2004	Sportspiel	EA Sports	11/03	87%
12	XIII	Ego-Shooter	Ubi Soft	NEU	86%
13	Empires	Echtzeit-Strategie	Activision	11/03	86%
14	Medal of H.: Breakthrough	Ego-Shooter	Electronic Arts	11/03	86%
15	Die Sims: Hokus Pokus	Strategie-Addon	Electronic Arts	NEU	86%
16	Call of Duty	Ego-Shooter	Activision	NEU	85%
17	Everquest: Lost D. o. N.	Rollenspiel-Addon	Ubi Soft	NEU	84%
18	Anno 1503: Schätze, M. u. P.	Aufbauspiel-Addon	Sunflowers	NEU	84%
19	War of the Ring	Echtzeit-Strategie	Vivendi Universal	NEU	83%
20	Railroad Tycoon 3	Wirtschaftssimulation	Take 2	NEU	83%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 11/2003 und 12/2003.

Leser-Charts



GTA Vice City: Feuchtfrohliche Action im Hafen.

Platz	Spiel
1	(1) GTA Vice City
2	(3) WarCraft 3
3	NEU Star Wars: Jedi Knight 3
4	(2) Battlefield 1942
5	(4) Gothic 2
6	(7) Diablo 2
7	(6) Mafia
8	(8) Counterstrike
9	(10) C&C Generals
10	(9) Freelancer
11	(14) Morrowind
12	(11) Vietcong
13	(-) Medal of Honor: Allied Assault
14	(12) Splinter Cell
15	NEU World Racing
16	(16) Unreal 2
17	(20) Rise of Nations
18	(-) Baldur's Gate 2
19	(19) Half-Life
20	NEU Tron 2.0

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 11/2003.

Verkaufs-Charts



Jedi Knight 3: Mit Lichtschwert an die Spitze.

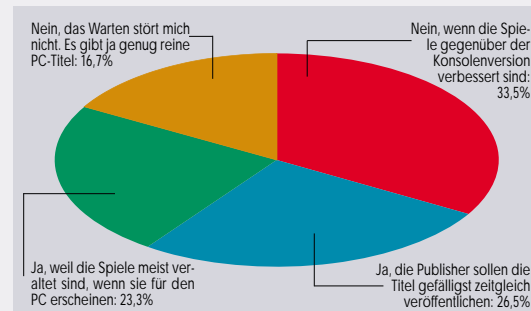
Platz	Spiel
1	(2) Jedi Knight 3
2	NEU Medal of H.: Breakthrough
3	NEU NHL 2004
4	NEU C&C Generäle: Stunde Null
5	NEU Max Payne 2
6	NEU Halo
7	(4) Fluch der Karibik
8	(8) Die Sims
9	(3) Flight Simulator 2004
10	NEU Ufo Aftermath
11	NEU Homeworld 2
12	(17) World Racing
13	(12) Medal of Honor: Allied Assault
14	NEU Chrome
15	NEU Knightshift
16	(7) Battlefield 1942
17	(5) Gothic 2: Nacht des Raben
18	(10) GTA Vice City
19	NEU Anstoss 4 Ed. 03/04
20	(1) BF 1942: Secret Weapons

Okt. 2003; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Frage des Monats

In Ausgabe 11/2003 fragten wir:

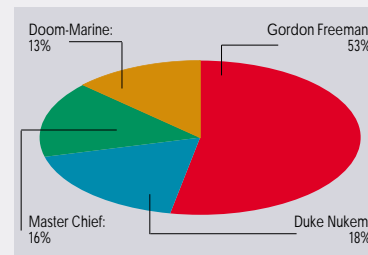
»Stört es Sie, wenn herausragende Titel wie GTA Vice City oder Knights of the Old Republic zuerst auf Konsole erscheinen?«



Ergebnis: Unentschieden – etwa die Hälfte der Umfrage-Teilnehmer stört es, wenn PC-Versionen später kommen, die andere Hälfte nicht. Wenn die PC-Fassung verzögert erscheint, werden Verbesserungen erwartet.

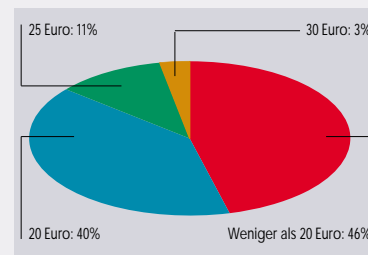
Umfragen auf GameStar.de

»Als welcher 3D-Held kämpfen Sie am liebsten?«



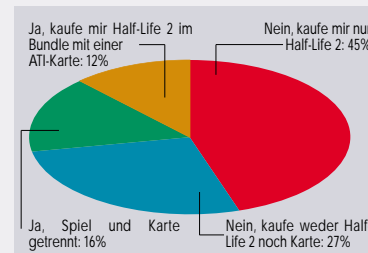
Ergebnis: Klar – Gordon gewinnt. Erstaunlich, dass der Duke trotz langer Verspätung auf Platz 2 landet.

»Ab welchem Preis ist ein Spiel für Sie Budget?«



Ergebnis: Knapp die Hälfte meint: Spiele sind bis maximal 20 Euro »Budget«.

»Kaufen Sie für Half-Life 2 eine neue Grafikkarte?«



Ergebnis: Die meisten Spieler wollen nur Half-Life 2 – für das Bundle erwärmt sich nur eine Minderheit.



Anstoss 4 Edition 03/04: GameStar-Leser entscheiden, was die Entwickler am Spiel verbessern sollen.

Anstoss 4: Fan-Addon

GameStar-Leser sind gefragt! Ascaron plant für den Fußballmanager **Anstoss 4 Edition 03/04** ein Addon, das das Spiel um nützliche Funktionen erweitern soll. Welche genau, können Sie selbst entscheiden. Im Rahmen einer Fan-Umfrage wollen die Designer per E-Mail an anstoss-feature@ascaron.com Anregungen der **Anstoss**-Fans sammeln.

Als mögliche Neuerungen nennt Projektleiter Guido Eickmeyer ein einfacheres Transfer-System oder eine flexiblere Budget-Verwaltung. Da Ascaron aus Zeitgründen nicht alle Wünsche erfüllen kann, entscheidet die Zahl der Einsendungen zu einem Thema über dessen Einbau. Einsendeschluss für die Vorschläge ist der 12. November. Die Entwickler wollen das Addon Ende November im Internet veröffentlichen. In der GameStar-Ausgabe 02/2004 finden Sie auf unserer Heft-CD/DVD eine erweiterte Version der Software. Damit können Sie eine Elf mit den Namen der teilnehmenden Leser in der Champions League managen. Und natürlich ist auch ein GameStar-Redaktionsteam mit von der Partie.

Singles

In **Die Sims** sind Partnerschaften noch ganz einfach: Mann und Frau flirten ein wenig und ziehen schon kurze Zeit später zusammen, um Nachwuchs auf die Welt loszulassen. **Singles** geht mehr ins Detail: Der Spaß für das Paar beginnt mit dem Einzug ins gemeinsame Appartement erst richtig.

Zunächst richten Sie im Aufbauspiel von Koch Media einer jungen Dame und

ihrem männlichen Mitbewohner eine WG ein. Dazu wählen Sie ein geeignetes Gebäude (Mietkaserne oder Villa) und platzieren die Einrichtung. Doch die beiden Bewohner wollen zunächst nichts voneinander wissen. Also kümmern Sie sich um ihre Beziehung. Denn neben den aus **Die Sims** bekannten Bedürfnissen wie Hunger und Schlaf haben Ihre Schützlinge auch einen Erotik-Wert. Dessen Steigerung erreichen Sie aber nicht durch gelegentliche Umarmungen, wenn die Liebste Abendessen kocht, oder durch Stehblues vor dem Plattenspieler im Wohnzimmer. Ziel ist, die beiden Hübschen im Bett landen zu lassen – Sex ist ein wichtiges Spielelement. Erscheinen soll **Singles** am 26. November.



Singles: An Gesten lassen sich Stimmungen ablesen.

Söldner: verschoben

Die Entwickler von Wings Simulations haben ihren Taktik-Shooter **Söldner: Secret Wars** auf Frühjahr 2004 verschoben. Grund dafür ist der ausführliche Betatest. Schließlich wollen die Designer die ganze Welt simulieren: Im Jahr 2010 versinkt die Erde nach dem Zusammenbruch der Groß-



Söldner: Die Gefechte starten erst im Frühjahr 2004.

mächte USA und Russland im Chaos. Also führen Sie eine internationale Söldnertruppe an und nutzen Vehikel wie Panzer oder Helikopter, um Terroristen die Suppe zu versalzen. Das Programm unterstützt deformierbares Terrain: Einschlagende Granaten führen zu Kratern, Häuser lassen sich in Ruinen verwandeln. Zudem sollen in den Einsätzen Tag/Nacht-Wechsel und die vier Jahreszeiten eine Rolle spielen. **GR**

→ www.gamestar.de Quicklink: [38](#)

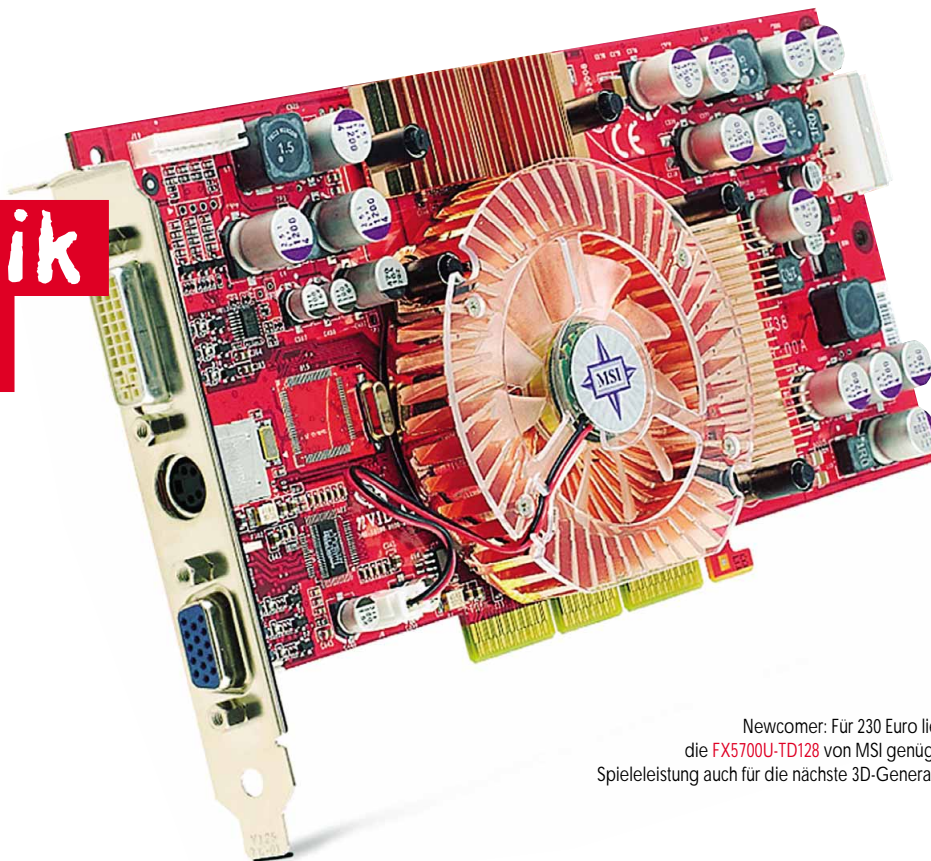
Firmen-Porträt: rockazonga

rockazonga

Im Januar 2003 gründeten drei ehemalige Mitarbeiter von Trinode (**Rim**, **Dunkle Mä-nöner**) in Dortmund das Entwickler-Studio rockazonga. Bernhard Ewers (**Battle Isle**, **Siedler 2**), Michael Stoyke und Thorsten Mortag beschäftigen bereits zwei feste Mitarbeiter und haben ihr Erstlingswerk, die Brettspiel-Umsetzung **Sternenschiff Catan** (Test in dieser Ausgabe), gemeinsam mit Publisher Take 2 veröffentlicht. Mit **Da Vinci** soll ein weiteres Gesellschaftsspiel auf den PC konvertiert werden. Dennoch möchte Mitbegründer Stoyke nicht, dass rockazonga als reine Brettspiel-Schmiede abgekanzelt wird. Denn Vorstöße in andere Genres und die Arbeit mit anderen Publishern schließt er für die Zukunft nicht aus.

→ www.gamestar.de Quicklink: [45](#)

Technik News



Newcomer: Für 230 Euro liefert die **FX5700U-TD128** von MSI genügend Spieleleistung auch für die nächste 3D-Generation.

Kolumne



ATI: Zu früh gefreut?

Ein Hersteller von Zitronenlimonade textet: »Image ist nichts. Durst ist alles.« Im 3D-Grafikartenmarkt scheint dagegen Image oft wichtiger als der

Durst nach Fakten. ATI zum Beispiel hat seinen Ruf in kürzester Zeit total umgekrempelt. Aus dem uncoolen Hersteller mäßiger Großserien-Grafiklösungen wurde der trendige 3D-Technologieführer. Das hatte zunächst mit Fakten zu tun: Sehr gute Produkte zu vertretbaren Preisen ließen die Nvidia-Konkurrenz mit arg belastetem Lehrgeldkonto zurück.

Doch eine wirklich nachhaltige Image-Korrektur braucht weit mehr als positive Tatsachen. Und so startet Phase zwei des Projekts »Endgültige Übernahme des Spiele-Sektors«: Der Top-Titel Half-Life 2 wird ATI-Radeon-Grafikarten beiliegen – sobald er fertig ist. Als flankierende Maßnahme vernichten erste Half-Life-2-Benchmarks, erstellt auf einer ATI-Veranstaltung, Nvidias DirectX-9-Reputation. Operation gelungen, Nvidia tot?

Nein, jetzt ist plötzlich wieder alles ganz anders: Wann Half-Life 2 erscheint, steht in den Sternen. Nvidia hat mit neuen Modellen und Treibern ATI wieder eingeholt und arbeitet mit Microsoft an DirectX-9.1. Bis zu 60 Prozent Leistungssteigerung sollen für GeForce-Karten herauspringen. ATI hätte statt groß angelegter Marketing-Strategien lieber die neuen XT-Chips verbessern sollen. Denn Image ist eben nichts, was zählt sind Fakten.

Michael Trier
Leitender Redakteur

MSI FX5700U-TD128

MSI verkauft als einer der ersten Hersteller eine Grafikkarte mit dem neuen Geforce-FX-5700-Ultra-Chip (siehe Test der Nvidia-Referenzkarte in dieser Ausgabe). Die **FX5700U-TD128** nutzt die NV36U-GPU und 128 MByte schnellen DDR2-Speicher (475/900 MHz). Auf der Platine werkelt ein angeblich 26 db leiser Lüfter. Trotzdem soll eine dynamische Übertaktung in 3D-Spielen bis zu 10 Prozent höhere Taktfrequenzen erlauben. Im Karton der **FX5700U-TD128** liegt das gute MSI-Spiele-Bundle aus **Morrowind** (GameStar-Wertung: 89 %), **Ghost Recon** (82 %) und **Duke Nukem: Manhattan Project** (80 %). Per Live-Update bringen Sie das Grafikkarten-Bios über das Internet komfortabel auf den neuesten Stand. MSI verkauft sein attraktives 3D-Paket ab sofort für preiswerte 230 Euro.

→ www.gamestar.de Quicklink: [44](#)

DirectX 9.1 mit Nvidia-Turbo

Nvidia und Microsoft arbeiten derzeit an DirectX 9.1. Die neue Version der Schnittstellen-Sammlung soll Nvidia-Grafikchips um bis zu 60 Prozent beschleunigen. Dabei geht es um eine Optimierung der Pixel-Shader-Verarbeitung: Solche Grafikkarten-internen Programme laufen in der Regel mit 24 Bit, Nvidia unterstützt aber lediglich 16- und 32-Bit-Modi. Darum berechnen Nvidias DirectX-9-GPUs weniger detaillierte Pixel-Shader derzeit mit 16, komplexere dafür mit 32 Bit. Die neue DX-9-Version soll nun 32-Bit-Shader immens beschleunigen. Der Erscheinungstermin ist noch unklar.

→ www.gamestar.de Quicklink: [47](#)

Jukebox Zen Xtra mit 60 GByte

Mit der **Jukebox Zen Xtra** präsentiert Creative einen mobilen MP3-Player mit einer riesigen 60-GByte-Festplatte. Laut Hersteller genügt der Speicherplatz für über 1.000 Stunden Musik, also zwölf Wochen am Stück. Der austauschbare Akku hält nicht ganz so lange: Nach 14 Stunden ist Schluss. Die **Jukebox Zen Xtra** unterstützt MP3 und das Microsoft-Format WMA, nicht aber den kostenlosen Open-Source-Codec Ogg Vorbis. Im 160 mal 104 Pixel großen LC-Display blättern Sie über eine symbolbasierte Benutzerführung und eine Navigationswippe komfortabel durch Ihre Musiksammlung und erstellen Titellisten. Das Gerät kommuniziert per schnellem USB-2.0-Anschluss mit ihrem PC, die Daten übertragen Sie per Drag & Drop mit der neuen Software **Nomad Explorer**. Creative fertigt die **Jukebox Zen Xtra** in Weiß und Silber. Im 490 Euro teuren Paket liegt außerdem eine Tasche samt Gürtelclip.

→ www.gamestar.de Quicklink: [30](#)



Die **Jukebox Zen Xtra** von Creative speichert auf einer 60-GByte-Platte Musik für über 12 Wochen.

P4-Nachfolger später

Intels Pentium-4-Nachfolger »**Prescott**« verspatet sich von Dezember 2003 auf Anfang 2004. Das geht aus einer GameStar vorliegenden internen Intel-Roadmap hervor. Außerdem erklärt der Chip-Gigant, dass es keinerlei Probleme mit dem neuen 0,09-Mikrometer-Herstellungsprozess gäbe – der sei bereit für den Produktionsstart Ende 2003. Mangels einer alternativen Erklärung für die Intel-untypische Verzögerung, vermuten wir aber trotzdem eine bislang schlechte Ausbeute an schnell getakteten Chips. **Prescott** soll nun im Januar oder Februar 2004 mit 3,4 GHz Taktfrequenz, 1 MByte L2-Cache, FSB800 sowie dem getunten Multimedia-Befehlssatz SSE3 starten. Bis Ende 2004 peilt Intel mindestens 3,8 GHz an. Modelle ab 3,8 GHz wird es ausschließlich für den Sockel LGA775 mit 775 Anschluss-Pins geben – ein Mainboard-Wechsel ist also fällig. Die langsameren Versionen passen noch in den Sockel 478 und sollen auch in Boards mit i865PE- und i875P-Chipsätzen laufen. Für das Einsteiger-Segment bringt Intel im zweiten Quartal 2004 einen leistungsreduzierten **Prescott** mit 256 KByte L2-Cache und FSB533.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 43](#)

Windows XP Longhorn kommt erst 2006

Der **Windows XP**-Nachfolger »**Longhorn**« erscheint voraussichtlich erst 2006. Das gab Microsoft-Gründer Bill Gates auf einem Technik-Seminar im niederländischen Den Haag bekannt. Ein genaues Release-Datum nannte er allerdings nicht. Vielmehr soll **Longhorn** erst dann auf den Markt kommen, wenn Neuerungen wie ein aufgebohrter Internet Explorer und die neue Dateisuche WinFS ausge-reift sind. DirectX 10 entwickelt der Software-Riese derzeit unter dem Codenamen DirectX LH; es bleibt wahrscheinlich **Longhorn** vorbehalten. Das Sicherheitskonzept will der Betriebssystem-Marktführer nach den Problemen mit **Windows XP** verbessern: Patch-Pakete sollen kleiner werden, deren Installation einfacher. Ob **Longhorn** wirklich sicher und



Windows XP Longhorn bietet Datei-Filter im Explorer.

schnell läuft, oder mit dem integrierten Überwachungstool-Paket aus DRM und TCPA lediglich eine neue Stufe der Nutzerkontrolle einführt, muss Microsoft erst noch beweisen.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 49](#)

550-Watt-Netzteil

PC-Cooling.de hat mit dem Cooltek **ADP 550** ein 550-Watt-Netzteil für High-End-PCs im Programm. Es liefert Leistung satt für alle aktuellen CPUs wie Pentium 4 HT oder Athlon 64 FX; sogar für luxuriöse



Das Cooltek-Netzteil **ADP 550** versorgt auch hochge-züchtete Spiele-PCs leise mit ausreichend Strom.

Zwei-Prozessor-Platinen reicht die Power. Trotz der immensen Leistungsreserven arbeitet der Stromlieferant dank zweier großer Lüfter angenehm leise: Die beiden kugelgelagerten Rotoren reduzieren ihre Drehzahl und damit die Lautstärke in Abhängigkeit von der System-Temperatur. Sieben 4-Pol- und zwei Floppy-Anschlüsse genügen selbst für umfangreich ausgestattete PCs, lange Kabel erlauben den Einbau des **ADP 550** auch in großen Gehäusen. PC-Cooling.de vertreibt das Cooltek-Netzteil exklusiv für happige 155 Euro.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 48](#)

Schnelles Internet per Glasfaser

Die Deutsche Telekom hat Pilotversuche mit einem Breitband-Internet-Zugang auf Glasfaserbasis erfolgreich abgeschlossen. In Deutschland gibt es derzeit rund 1,8 Millionen Telefonanschlüsse per Glasfaser. Im Unterschied zu Haushalten an Kupferkabel-Netzen mussten diese bisher auf schnelles Internet verzichten. Auch DSL via Satellit ist kein vollwertiger Ersatz. Es nutzt für Upstreams nämlich eine langsame ISDN-beziehungsweise Modem-Verbindung. Das macht die Technik für Online-Spiele untauglich. Wann der Aufbau des neuen Hochgeschwindigkeits-Netzes auf Glasfaserbasis beginnt, gab die Telekom noch nicht bekannt.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 46](#)

Dual Action Gamepad

Beim Design des **Dual Action Gamepad** orientiert sich Logitech am Playstation-2-Controller. Für 25 Euro erhalten Sie zwei Analog-Sticks inklusive Button-Funktion, sechs Feuerknöpfe sowie je zwei L- und R-Tasten. Zusätzlich gibt's ein digitales Steuerkreuz mit acht Richtungen. Anschluss an Ihren PC findet das gut verarbeitete **Dual Action Gamepad** über ein 1,8 Meter langes USB-Kabel.

→ [www.gamestar.de Quicklink: 52](#)



Stabil, viele Buttons und zwei Analog-Sticks: Logitechs **Dual Action Gamepad** kostet preiswerte 25 Euro.

Hardware-Newsticker

★★★ **Gigabyte:** Nach Asus baut jetzt auch Gigabyte Grafikkarten mit Nvidia- und ATI-Chips. Erste Nvidia-Modelle sollen Platinen mit GeForce FX 5950 Ultra und FX 5700 Ultra sein. ([www.gamestar.de Quicklink: 53](#))

★★★ **NVIDIA:** Auf der Homepage von Nvidia steht die finale Version des neuen Referenztreibers Forceware 52.16 für GeForce- und TNT-Chips zum Download bereit. [54] ★★★ **ATI:** ATIs Radeon-Referenztreiber Catalyst liegt in einer überarbeiteten Version 3.8 vor. [55]

★★★ **TELEKOM:** 2004 will die Deutsche Telekom einen DSL-Anschluss mit 3 Mbit/s anbieten, die Verfügbarkeit soll kaum räumliche Grenzen haben. [57]

★★★ **AMD:** Der Athlon 64 wurde von führenden PC-Händlern Europas zum besten Hardware-Produkt 2003 gekürt. [59] ★★★ **AMAZON:** Der Versandhändler verkauft den Ricoh DVD-Brenner MP-5240A für günstige 100 Euro. [56]

★★★ **AERO COOL:** Der Kühler-Hersteller verkauft mit dem 580 Gramm schweren Deep Impact DP-102 (rund 50 Euro) einen der derzeit besten Kühler für den Athlon XP. [58]

★★★ **SUSE:** Der Nürnberger Linux-Distributor vertreibt ab sofort sein neues Suse Linux 9.0 – wahlweise auch mit 64-Bit-Unterstützung für den Athlon 64. Die Preise liegen je nach Version zwischen 50 und 100 Euro. [60]