

Knipsen für den Frieden

Beyond Good & Evil

Paparazzi fotografieren nicht nur nackte Filmschönheiten auf Luxus-Yachten, sondern bewahren im Breitbild-Modus ganze Planeten vor dem Untergang.



Auf CD/DVD:
Exklusiv-Demo

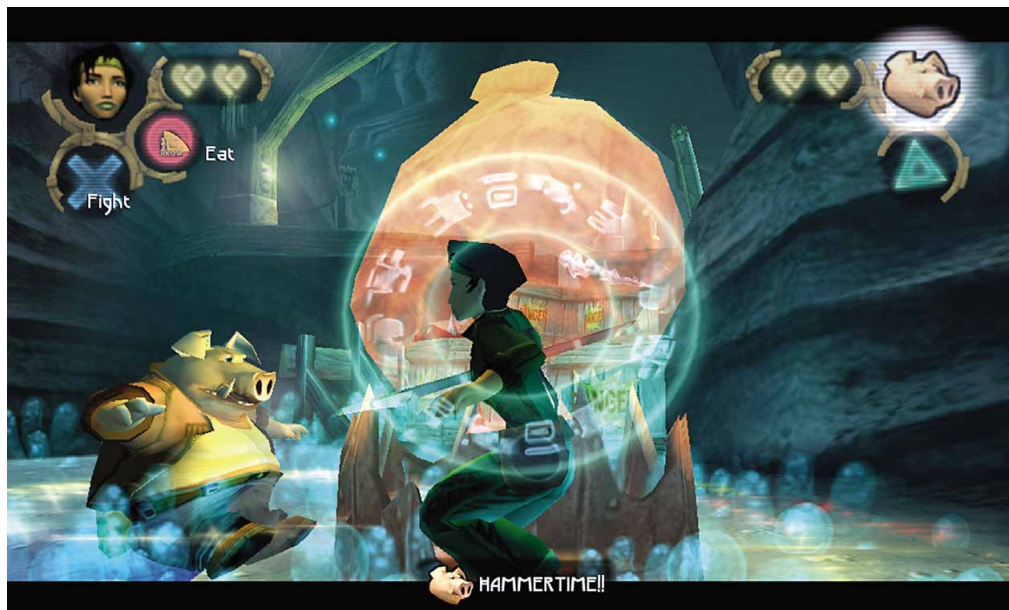
WWW

www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder in
Screenshot-Galerie

Sie hat Augen von der Farbe des Edelsteins, dessen Namen sie trägt: Jade. Aber die junge Dame ist nicht nur eine grünäugige Schönheit: Im 3D-Actionspiel **Beyond Good & Evil** von **Rayman**-Erfinder Michel Ancel kämpft sie energisch für das Wohl ihrer Heimatwelt Hyllis. Aliens bedrohen das exotische Paradies und entführen die Bevölkerung für unaussprechliche Zwecke. Zwar versucht die regierungseigene Alpha-Abteilung ebenfalls, gegen diese Invasoren vorzugehen, scheint aber machtlos. Auf den zweiten Blick stellt sich heraus, dass hinter den Entführungen eine Verschwörung steckt.

Fotos und Futter

Fotoreporterin Jade saust in **Beyond Good & Evil** mit ihrem Hovercraft über Ihren Heimatplaneten, um Aliens und feindliche Lebensformen mit ihrem Aikido-Stab oder Fußtritten zu verprügeln. Nebenbei lösen Sie einfache Rätsel. Gelegentlich kann sie sich zudem in Minispielchen wie etwa einem Shuffleboard-Turnier beweisen oder ein Hovercraft-Rennen austragen.



Jade und das Schwein Pey'j müssen per **Spezialangriff** (Kreis) Dynamit-Kisten sprengen, um den Zugang zur nächsten Höhle zu öffnen.

Jades wichtigstes Ausrüstungsteil ist die Kamera. Denn Fotobeweise von den geheimen Machenschaften der Regierung treiben die Handlung voran. Zusätzliche Bilder von Fauna, Flora und Bossgegnern schickt sie an die Universität, um mit dem dafür eingesackten Geld Gesundheit aufpöppelnde Nahrungsmittel zu kaufen. Die

zweite Währung im Spiel sind Perlen, die Jade als Belohnung für besonders harte Kämpfe bekommt. Nur mit den Murmeln kann sie Zusatzfunktionen für ihr Schiffchen wie den Weltraumantrieb erstehen und in neue Gebiete vordringen.

Schwein gehabt!

Jade hat die meiste Zeit Mitstreiter an Ihrer Seite, die durch einen Tastendruck aktiviert werden. Die helfen wenn es darum geht, einen Zugang zu öffnen oder im Kampf zu assistieren. Das Schwein Pey'j etwa beherrscht einen Kampfsprung,

der Gegner in Richtung der Heldin schleudert. Wenn Sie es geschickt anstellen, kann Jade den Flug des Widersachers durch einen Schlag ihres Kampfstabs verlängern und ihm so noch mehr Schaden zufügen.

Jade steuern Sie in der Außenperspektive. Dabei machen in unserer Vorab-Version die wild wechselnden Kamera-Einstellungen Probleme. Zudem nerven schwarze Balken oben und unten, die wir für unsere Screenshots bereits stark beschnitten haben. Um sich in den riesigen Levels nicht zu verlaufen, orientieren Sie sich per Karte. **PET**



Mit dem **Hovercraft** kämpft Jade gegen einen Alien-Wurm, der den Hafen von Hyllis bedroht.

Beyond Good & Evil

Genre: Action-Adventure Entwickler: Ubi Soft
Termin: 27. November 2003 Ersteindruck: Gut

Petra Schmitz: »Sympathische Heldin plus kunterbunter Planet voller skurriler Typen plus richtige Mischung aus Actioneinlagen und Tüfteln – das klingt genau nach der Portion Exotik, die ich in den finsternen Wintermonaten brauche. Ich freue mich schon aufs Knipsen mit Jade.«