

Luftkrieg an allen Fronten

Secret Weapons over Normandy

Feind auf zwölf Uhr! Mit Flugzeug und MG bekämpfen Sie böse Nazi-Piloten am PC – dank eingängiger Steuerung dürfen auch Action-Fans in die Kanzel.

Die wohl spannendsten Luftschlachten in der Geschichte der Fliegerei tobten im Zweiten Weltkrieg. **Secret Weapons over Normandy** entführt Sie in diese Zeit, als Sieg und Niederlage allein vom Können der Piloten abhingen. Hightech-Waffen gab's noch nicht, Zielerfassungssysteme waren pure Science Fiction. Verpackt in wunderschöne Grafik und eine spannende Hintergrundstory kämpfen Sie als Mitglied einer alliierten Geheimstaffel in packenden Missionen in den Jahren zwischen 1940 und 1944.

Von Dünkirchen bis D-Day

Sie sind James Chase, frischgebackenes Mitglied einer ultrageheimen Fliegertruppe. Als Top-Pilot erleben Sie in 30 Missionen den Zweiten Weltkrieg.

Der beginnt in **Secret Weapons over Normandy** mit dem englischen Rückzug 1940 in Dünkirchen, setzt sich über die Luftschlacht um England fort und endet schließlich 1944 bei der Landung der Alliierten in der Normandie. Dazwischen unternehmen Sie Abstecher nach Nordafrika, um Rommel im Wüstenkrieg aus der Luft zu bekämpfen. Zudem greifen Sie in Stalingrad ein oder fliegen in der berühmten Schlacht um Midway gegen die Japaner.

Rund 20 Maschinen warten im Hangar. Anfangs stehen nur Standardflugzeuge wie P-38, Mustang oder Spitfire zur Verfügung. In Bombern wie der legendären B-17 übernehmen Sie auch die Position der MG-Schützen. Doch schon bald klettern Sie ins Cockpit exotischerer

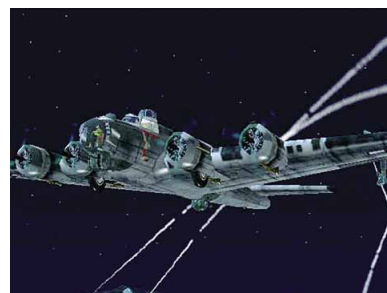
Möhlen. Höhepunkt ist der Flug in der Chance Vought V-173. Dieser aberwitzige Hybrid aus Bodenangreifer und Abfangjäger kann mit 30 Stundenkilometern zwar extrem langsam fliegen, gleichzeitig aber bis auf 700 Sachen beschleunigen. In Wirklichkeit existierte davon nur ein untermotorisierter Prototyp.

Mit Zoom und Zeitlupe

Spielerisch wendet sich **Secret Weapons over Normandy** an Flugzeugfans, die es mit dem Realismus nicht so genau nehmen: Die Flugmodelle sind allesamt sehr simpel. Zusätzliche Steuerhilfen sorgen dafür, dass auch Einsteiger nicht überfordert werden. Per Knopfdruck schwenkt die Kamera auf den anvisierten Feind. Den sollen Sie sogar in Zeitlupe attackieren können, der Zoom hilft beim Zielen. Doch nicht nur Rookies werden für diese Vereinfachungen dankbar sein. Denn die Luftkämpfe sind alles andere als leicht. Stets attackieren von allen Seiten wahre Gegnerscharen. Glücklicherweise dürfen Sie jederzeit zwischenlanden, Schäden reparieren lassen und sogar das Flugzeug wechseln.



Als MG-Schütze halten Sie sich Jäger vom Leib.



Leuchtspurgeschosse zischen hier nur knapp vorbei.



Einsatz an der Ostfront: Mit der russischen IL-2 greifen wir ein deutsches Depot an.

Secret Weapons over Normandy

Genre: Flugsimulation

Termin: November 2003

Entwickler: Totally Games

Ersteindruck: Sehr gut

Mick Schnelle: »Auf dieses Spiel freue ich mich schon lange. Actiongeladene Luftgefechte machen Laune und die Prototypen versprechen Abwechslung. In Altmeister Larry Holland habe ich volles Vertrauen, dass er wie gewohnt Spielspaß und Simulation unter einen Hut bekommt.«