



Matthias Weber (19) interessiert, wie gemein die GameStar-Crew untereinander ist:

WOMIT ÄRGERT IHR EURE ARBEITSKOLLEGEN AM LIEBSTEN?

SO TESTET GAMESTAR

Auf unsere Tests können Sie sich verlassen: Mit erfahrenen Spiele-Experten und einem komplexen Testverfahren geben wir knallharte Kaufberatung – garantiert unabhängig von den Spielefirmen.



ACTION

Peter Steinlechner ist unser altgedienter Action-Experte. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, Taktik-Shooter und militärische Flugsimulationen.



STRATEGIE

Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



SPORT

Unser Sport-Spezialist **Heiko Klinge** fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Manager um seine Teams.



ROLLENSPIELE

Helden-Partys und Monster: In **Markus Schwedtl's** Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele und auch (wegen Inventar und Rätseln) Action-Adventures.



WERTUNGSKONFERENZ

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise unserer zehn Spieltester debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

GAMESTAR-PRÄDIKAT

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe oder -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.





GEORG VALTIN

ADVENTURES & SPORTSPIELE
SPIELT AKTUELL: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

»Ich käme nie auf die Idee, meine lieben, hochgeschätzten Kollegen zu ärgern. Wirklich nicht. Ehrenwort! Und meine depressive Musik soll Tischnachbar Patrick ja auch nicht nerven, sondern stellt lediglich ein gesundes Gegengewicht zu seinen widerwärtigen Gute-Laune-Songs dar.«



PATRICK HARTMANN

STRATEGIE- & ACTIONSPIELE
SPIELT AKTUELL: PRINCE OF PERSIA

»Ich bin als sprudelnder Quell von Filmzitate berüchtigt. Wenn ich etwa mit Kollege Valtin im Zitat-Duett »Indiana Jones 3« nachstelle oder wir unsere brillante »Das Leben des Brian«-Parodie zum Besten geben. Spätestens ab Schwan-zus Longus suchen die Kollegen schreiend das Weite.«



MARKUS SCHWERDTTEL

STRATEGIESPIELE & ADVENTURES
SPIELT AKTUELL: SPELLFORCE

»Subtil und für mich aufwandsneutral treibe ich die Kollegen in den Wahnsinn. Ich lasse einfach hin und wieder in unsere Gespräche ein bayerisches Wort einfließen. Erst glauben sie an einen Hörfehler, auf lange Sicht zweifeln sie aber an der eigenen Intelligenz.«



DANIEL VISARIUS

HARDWARE
SPIELT AKTUELL: NHL 2004

»Mit lautem Metal à la System of a Down oder technischen Errungenschaften meines Linux-Betriebssystems. Wenn alle Stricke reißen, helfen die Telefonscherz-MP3s von Radio PSR: Besonders der Sachse, der den Leipziger Media Markt anruft, raubt den Kollegen alle Nerven.«



ALEXANDER BECK

CD/DVD-REDAKTION
SPIELT AKTUELL: PRO EVO SOCCER 3

»Wenn ich für die Team-Seite im Heft verantwortlich wäre, lautete die Antwort ganz einfach: »Los, Kollege, antworte!« Diese nervenaufreibende Aufgabe hat aber Patrick inne, sodass mir im Gegenzug nur eines bleibt: täglicher Drill für Redakteure zum korrekten Aufbau des Video-Equipments.«



TONI SCHWAIGER

CD/DVD-REDAKTION
SPIELT AKTUELL: BF SECRET WEAPONS

»Florian verzweifelt, wenn ich noch am Schneiden von Raumschiff GameStar bin, während schon der DVD-Kurier wartet, um die Scheibe ins Brennwerk zu bringen. Und wenn Spori am ferngesteuerten Videorechner herumfuhrwerkelt, optimiere ich gern seine Mausebewegungen.«



JÖRG LANGER

STRATEGIE- & ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: SPELLFORCE

»Neben meinem beachtlichen Chefredakteur-Quäl-Potenzial nerve ich die Kollegen am liebsten mit Erzählungen über meine tapferen Fahrradfahrten ins Büro (»NEUN Kilometer!«) oder mit präzisen Auflistungen, welche Strategiespiele in den nächsten vier Jahren für den GBA erscheinen.«



PETRA SCHMITZ

ACTIONSPIELE & ADVENTURES
SPIELT AKTUELL: PRINCE OF PERSIA 4

»Am liebsten tyrannisiere ich Kollege Steinlechner mit meinem aktuellen Lieblingssong in der Dauerschleife. Da fällt Peter in sich zusammen wie eine alte Tomate. Aber statt sich zu beschweren, rächt er sich lieber: mit Perlen wie »The Final Album« von Modern Talking.«



FLORIAN STANGL

ACTION- & SPORTSPIELE
SPIELT AKTUELL: FUSSBALL MANAGER 2004

»Früher war es mein unverstandener Musikgeschmack, aber seit ich alleine im Keller sitze, klingen die Kollegen am Telefon viel freundlicher. Scherz beiseite: Ich empfinde immer dann boshafte Freude, wenn ich einem armen Redakteur den Test eines Gurkenspiels reinwürgen kann.«

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher mit Hotline-Nummer. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wieviele Spieler pro Original möglich sind. Gibt es neben dem Internet-Modus auch die Option, per LAN zu spielen? Und mit wievielen Spielern?

SPIELZEIT & ANSPRUCH

Hier lesen Sie, wie viele Stunden das Spiel Spaß macht – unabhängig von Herstellerangaben oder der tatsächlichen Durchspiel-Länge. Der Anspruch zeigt mit dem orange Balken, wie schwer das Spiel ist. Die weiß unterlegte Zahl stellt den »Ideal-Spieler« für das Programm dar. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter selbst Spiele programmiert haben.

PRO & KONTRA

Hier fassen wir die wichtigsten Plus- und Minuspunkte des Spiels zusammen, die zu seiner Wertung geführt haben.

NEU: PREIS-LEISTUNG

Neben vier anderen Einzelnoten finden Sie hier die Preis-Leistungs-Bewertung. Diese geht ausdrücklich nicht in die Spielspaß-Wertung ein, zeigt Ihnen aber, ob der Preis angesichts der Spielzeit (siehe oben) fair ist. Da längst nicht jeder den Multiplayer-Modus nutzt, zum anderen aber gerade gute Multiplayer-Spiele eine hohe Spielzeit haben, teilen wir den Multiplayer-Stundenwert durch 2. Die komplette Formel lautet:

Preis in Euro

$\text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} : 2)$

Das Ergebnis gibt an, wieviel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis 1 Euro	Sehr gut
bis 2 Euro	Gut
bis 3 Euro	Befriedigend
bis 4 Euro	Ausreichend
bis 5 Euro	Mangelhaft
ab 5,01 Euro	Ungenügend

FUSSBALL MANAGER 2004 FUSSBALLMANAGER

PUBLISHER: EA Sports, (0190) 776 633

SPRACHE: Deutsch

AUSSTATTUNG: DVD-Box, 2 CDs, 65 Seiten

MULTIPLAYER: Vier Spieler pro Original

RELEASE (D): 28.11.2003

PREIS: ca. 45 Euro

USK: ohne Beschr.

Internet: ☐ Netzwerk: ☐ Modem: ☐ an 1 PC (4 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Wie Solospiel

3D-GRAFIKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	600 MHz CPU	1,0 GHz CPU	1,4 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Radeon 9000	1,0 GB Größe	1,5 GB Größe	1,5 GB Größe
Geforce 3/3 Ti	3D-Karte (32 MByte)	Geforce-2-Karte	Geforce-3-Karte
Radeon 9800 Pro			Analog-Gamepad
Geforce 4 Ti			
Geforce FX 5600/Ultra			
Radeon 9500 Pro			
Radeon 9700/Pro			
Radeon 9800 Pro			
Geforce FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 3 Stunden SOLO-SPASS: 100 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 30 Stunden

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10		

ALTERNATIVEN: Fußballmanager Pro (81%, GS 10/03) Hässliche, aber spannende Spielzeit. Anstoss 4 Ed. 03/04 (80%, GS 12/03) Ähnlich umfangreich, schwache 3D-Szenen.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- Taktik-treue 3D-Spielszenen
- Original-Lizenzen
- enormer Detailreichtum
- spannende Manager-Missionen
- Kombination mit Fifa 2004
- Karriere bis zum Nationaltrainer
- beschränkte Menüauflösung
- fehlender Netzwerkmodus
- lange Einarbeitungszeit
- lizenzierte Regionalligen

GRAFIK: Sehr gut

SOUND: Gut

BEDIENUNG: Befriedigend

MULTIPLAYER: Sehr gut

PREISLEISTUNG: Sehr gut

FAZIT: MANAGER-OFFENBARUNG FÜR JEDEN FUSSBALLFAN.

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

Radeon 8500	➤ Geforce 3
Radeon, Radeon 7500	➤ Geforce 2
Rage 128, Rage 128 Pro	➤ TNT 2
Kyro 1, Voodoo 4	➤ Voodoo 5

Wird Ihre Karte grün dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit rot läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. Minimum (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der Standard-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem Optimum-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

NEU: 3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds, und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, erfahren Sie am Ende des Artikeltextes.

DIE SPIELSPAß-WERTUNG

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
60 % bis 69 % Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.
50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittstitel mit diversen Macken.
10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.