



Halo: Die Rolle des KI-Kameraden könnten bald menschliche Mitspieler übernehmen.

KOLUMNE

Schlecht beraten!

Adventswochenende, Kauf-
rausch im Einkaufszentrum
Poppenreuth. Im Elektronik-
Markt lockt die große, bunte,
mies sortierte Spieleab-
teilung. Da liegt War-
craft 2 zum Vollpreis
neben brandneu-



en Titeln wie Max Payne 2. Mitten im Chaos der
Last-Minute-Shopper irrt eine verlorene Seele
umher: Eine ältere Dame sucht ein Spiel für
den zwölfjährigen Enkel. Mit Alarm für Cobra 11
in der Hand nähert sie sich der Kasse. Der Ver-
käufer reagiert mit einem »49.95!« auf die Fra-
ge, ob das Spiel denn geeignet für den Kleinen
sei. Also stapft das Mütterchen ohne Beratung,
dafür mit einer üblen Spielegurke davon.

Solche traurigen Szenen passieren in den USA
oder Großbritannien kaum, denn dort sind die
Spieleabteilungen gut sortiert. Selbst in Buch-
handlungen gibt's Spiele-Ecken und kompeten-
te Verkäufer. Die können sogar erklären, wa-
rum ich für einen Achtjährigen lieber Harry Pot-
ter Quidditch WM kaufen soll statt Space Colony.
Da sollte sich der Einzelhandel in Deutschland
eine Scheibe abschneiden. Geordnete Spiele-
abteilungen an prominenter Stelle im Kauf-
haus würden zur Popularität unseres Hobbys
beitragen. Außerdem bekäme selbst eine
Großmutter auf Geschenksuche das richtige
Spiel und nicht die teure Katze im Sack.

Patrick Hartmann
Redakteur

HALO: KOOP-MODUS IN ARBEIT

Bekommen PC-Spieler nach vielen Pro-
testen nun doch einen Kooperativ-
Modus für den Science-Fiction-Shooter
Halo? Die Chancen stehen mehr als gut,
wie Gearbox-Chef Randy Pitchford
verriet. Laut Pitchford arbeiten seine
Entwickler bereits seit einiger Zeit an ei-
nem Mehrspieler-Patch, der den Koope-
rativ-Modus der Xbox-Version von **Halo**
auch auf dem PC integriert. Die tech-
nische Umsetzung sei möglich, aller-
dings schwer zu realisieren und mit tief-
greifenden Änderungen an der Spielme-
chanik verbunden. Einen Termin für die
Kooperativ-Erweiterung wollte Pitch-
ford daher noch nicht nennen.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/70

GTA MIT EMINEM?



Skandalrapper Emi-
nem verhandelt mit
den GTA-Entwicklern.

Ebenfalls beteiligt seien seine Platten-
label-Kollegen Dr. Dre, G-Unit und
Eminem. Ein weiterer Hinweis: Eminem
fechtet derzeit einen Rechtsstreit mit
dem Publisher Conspiracy Games aus.
Deren Firmenchef Keith Tanaka behauptet,
Eminem habe einen Kooperations-
vertrag gebrochen, um mit Rockstar über

Planen die Entwick-
ler von Rockstar ein
Grand Theft Auto
mit Rap-Größen?
Mehrere Indizien
sprechen jedenfalls
dafür. So hat Super-
star 50 Cent in ei-
nem Radio-Inter-
view ausgeplaudert,
dass er einen
Auftritt in einem
Actionspiel im **GTA**-
Stil bekomme.

ein gemeinsames Projekt zu verhandeln.
GTA-Publisher Take 2 hat unterdessen
auf der 20th Annual Technology
Conference in New York bestätigt, dass
Ende 2004 ein neues **Grand Theft Auto** in
den Läden stehen soll, zunächst
allerdings nur für PS2-Besitzer.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/69

THIEF 3: WARREN SPECTOR PLAUDERT

»Thief 3? Ach, das ist fast fertig«, so War-
ren Spector zu GameStar, als wir ihn
Mitte November für unsere **Deus Ex 2**-
Preview trafen. Ein wenig dauert es aber
wohl doch noch, bis der Schleich-Shooter
von Ion Storm erscheint. Die letzten
Monate hat nur ein kleines Team von
zehn Entwicklern an **Thief 3** gearbeitet,
jetzt gesellen sich auch die rund 20 Pro-
grammierer, Grafiker und Designer von
Deus Ex 2 dazu. Einen endgültigen
Release-Termin wollte Spector aller-
dings nicht verraten.

Eine Woche zuvor hatte Warren
bereits überraschend bestätigt, dass Ion
Storm bereits am Konzept für **Deus Ex 3**
arbeitet. Bislang einzige Info: Die Story
soll viele Querverbindungen zu den
ersten beiden Teilen bekommen.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/71



Thief 3: Laut Warren Spector steht der Schleich-
Shooter kurz vor der Fertigstellung.

THE MOVIES

Steven Spielberg geht in Rente, Quentin Tarantino macht nur noch Heimatfilme, denn der neue Star der Regisseurs-Zunft sind Sie – zumindest wenn es nach Peter Molyneux geht. Die Designer-Legende hat Mitte November mehr Infos zu seinem Strategiespiel **The Movies** verraten, das Sie mitten ins Film-business befördert. In Echtzeit und 3D-Grafik bauen Sie Ihr eigenes Studio, engagieren Stars und drehen Mini-Filme. Als mögliche Genres hat Molyneux bereits Horror- und Westernstreifen bestätigt. Da Sie Ihre Regisseurs-Karriere schon im Jahr 1900 beginnen, erforschen Sie im Lauf der Zeit immer wieder neue technische Innovationen wie Farbfilm, 3D-Technik oder Computergrafik. **The Movies** soll Ihnen sogar ermöglichen, Untertitel und eigene Soundtracks für Ihre Streifen zu erstellen.



The Movies: Eine erste Studie der Horrorfilm-Kulisse.

Neben der kreativen Arbeit sind zudem Ihre Fähigkeiten als Manager gefragt. Sie entscheiden über Filmbudgets, und ob Ihre Schauspieler in schäbigen Imbissbuden oder Edelrestaurants Mittagspause machen. Verwöhnte Stars verlangen nicht nur unverschämte Gagen, sondern haben auch eine Horde an Agenten, PR-Managern und Bodyguards im Schlepptau, mit denen Sie sich herumschlagen müssen. Frühestens im Winter 2004 dürfen Sie sich hinter die Kamera klemmen. Denn dann soll **The Movies** erscheinen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 67

TERMINKALENDER: NETZWERK-PARTYS IM JANUAR 2004

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer (MAX.)	Info-Adresse	WEBLINK	Termin
Team Nitro Lan	Essen (50)	www.t-nitro.de	52	2.1. bis 4.1.04
Lan-World 2.1	Osterholz-Scharmbeck (100)	lan-world.net	53	2.1. bis 4.1.04
Dom@in Lan #5	Würzburg (100)	www.domain-lan.de.vu	54	2.1. bis 4.1.04
Operation Langaming	Lüchow (100)	www.operation-langaming.de.vu	55	9.1. bis 11.1.04
ZMART LAN #1	Nottuln-Appelhülsen (100)	www.zmart.de.vu	56	9.1. bis 11.1.04
Lanweilig #3	Witzenhausen (150)	www.lanweilig.de	57	16.1. bis 18.1.04
HOTLAN #4	Gronau (40)	www.hot-jupp.com	58	17.1. bis 18.1.04
TT-LAN »Black Forest«	Bad Peterstal (170)	tt-lan.de/	59	23.1. bis 25.1.04
CBN-LAN	Anröchte (504)	www.cbn-lan.de	60	30.1. bis 1.2.04
LAN-B	Schieder (136)	www.lan-b.de	61	31.1. bis 2.2.04



➤ GAMESTAR.DE:
Weitere
Termine im
Lanparty-
Kalender

STURMOVIK
BATTLE OF BRITAIN

Maddox-Games-Chef Oleg Maddox hat erste Spieldetails zum **IL-2 Sturmovik**-Nachfolger **Battle of Britain** (Arbeitstitel) preis gegeben. Die Flugsimulation soll noch realistischer werden als der Vorgänger. So berechnet das Programm physikalisch korrekt die Luftverwirbelungen, falls sich zwei Flugzeuge zu nahe kommen. Dynamische Wettereffekte wie Wolken, Regen und Nebel ändern ständig die Flugbedingungen. Die zwanzig geplanten Einzelspieler-Einsätze konzentrieren sich auf die Luftschlacht um England von 1940, allerdings denken die Entwickler auch über Einsätze im Mittelmeerraum nach. Der Flugzeug-Park soll zehn Maschinen umfassen, darunter Spitfire, Hurricane, Messerschmitt 109 und Stuka. Die Luftschlacht um England startet allerdings erst 2005.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 68

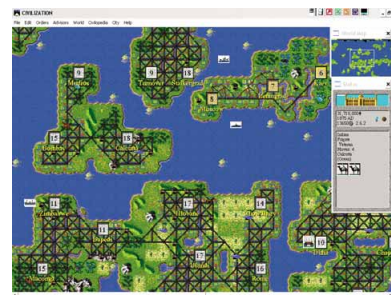


Battle of Britain: Die Flugsimulation soll noch realistischer werden als IL2-Sturmovik (Bild).

MICROPROSE
AM ENDE

Trauriges Schicksal einer traditionsreichen Spielefirma: Anfang November 2003 schloss Atari sein Entwicklerstudio in Hunt Valley (USA), 35 Mitarbeiter verloren ihren Job. Dabei handelt es sich um die Überreste von Microprose, die Atari im Dezember 2000 vom finanziell angeschlagenen Hasbro-Konzern gekauft hatte. Über die Gründe für die Schließung schweigt sich Atari bislang aus. Das Entwickler-Studio Microprose schuf Ende der 80er und Anfang der 90er zahlreiche Spieleklassiker, darunter Legenden wie **Silent Service**, **Gunship**, **Railroad Tycoon**, **Civilization**, **X-Com** oder **Grand Prix**. Zum Team von Microprose gehörten damals unter anderem Sid Meier (**Civilization 3**), Bryan Reynolds (**Rise of Nations**) und Geoff Crammond (**Grand Prix 4**). HK

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 72



Microprose schuf in seiner Blütezeit zahlreiche Klassiker wie Sid Meiers Civilization.

GAMESTAR NEWSTICKER

★★★ PIRATES!: Ataris Senior Brand Manager Jeff Foley hat in einem Forumsposting verraten, dass die Klassiker-Neuaufgabe von Sid Meier Ende 2004 erscheinen soll. Erste Informationen zum Spiel wird es Anfang nächsten Jahres geben. WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK 74 ★★★ TRINITY: Activision stoppt die Arbeiten am Ego-Shooter der Gray Matter Studios (Return to Castle Wolfenstein) ohne Angabe von Gründen. 75 ★★★ DUNGEON SIEGE: Das Action-Rollenspiel von Chris Taylor kommt ins Kino. Die Filmbeteiligungsgesellschaft Boll hat die Rechte erworben und stellt ein Budget von 50 Millionen Dollar zur Verfügung. 76 ★★★ KILL BILL: Vivendi hat die Arbeiten am Spiel zu Quentin Tarantinos Martial-Arts-Streifen auf Eis gelegt. 78 ★★★ RISE OF NATIONS: Anfang 2004 erscheint ein Addon zum komplexen Echtzeit-Strategiespiel. Inhalt: sechs zusätzliche Rassen, 29 Truppentypen und historische Kampagnen. 79 ★★★ SACRED: Elkware entwickelt ein Java-Handyspiel zum Action-Rollenspiel von Ascaron. 81 ★★★ STARGATE: Jowood arbeitet zusammen mit der australischen Firma Perception an einem Spiel zur Science-Fiction-Serie, das 2005 erscheinen soll. 80 ★★★ DATA BECKER: Der deutsche Publisher vertreibt seine Spiele wie Gun Metal und Castle Strike künftig unter dem Label Nitro. 101 ★★★ JOYSTICK-BUCH: Auf 144 Seiten widmet sich »Joysticks« der Geschichte von Spiele-Eingabegeräten. Das Buch kostet 18 Euro und erscheint am 5. Dezember. 73 ★★★

Vampire 2: Mit Figuren wie dieser dunklen Königin der Nacht können Sie per Multiple-Choice-Dialog plaudern.

KOLUMNE

Drei Monate warten?

Jubelstürme bei Action-Spielern – Deus Ex 2 soll bereits am 3.12. diesen Jahres heraus kommen. Dann der Dämpfer: aber nur in den USA.

Deutschsprachige Verschwörungsfans müssen noch bis Februar auf die lokalisierte Fassung warten. Einerseits ist es ja sehr löblich, dass der Publisher die über 30.000 gesprochenen Zeilen mit Top-Sprechern vertonen will. Auf der anderen Seite ärgert es uns, dass man damit nicht schon früher begonnen hat.

Blizzard kann es doch auch und bringt Spiele wie Warcraft 3 weltweit perfekt lokalisiert innerhalb weniger Tage heraus. Okay, im Vergleich zur Sprachausgabe in Deus Ex 2 mögen die Dialoge in Warcraft 3 mickrig wirken. Aber selbst die deutsche Version von Knights of the Old Republic braucht nur knapp zwei Wochen länger als die US-Variante. Und darin wird gebabbel, bis die Jedi-Schwarte kracht.

Wann werden die Publisher endlich einsehen, dass wir hierzulande keine Spieler zweiter Klasse sind, die man ruhig ein paar Wochen, wenn nicht gar Monate warten lassen kann? Der europäische und vor allem der deutsche PC-Spielemarkt gehört zu den wichtigsten der Welt. Und so sollte man ihn auch behandeln.

Petra Schmitz
Redakteurin



VAMPIRE 2

Während **Half-Life 2** derzeit eher Negativschlagzeilen produziert, entwickelt sich ein anderes Spiel auf Basis der Source-Engine prächtig: **Vampire 2**. Mittlerweise verrät Troika auch mehr Story-Details: In dem Mix aus Rollenspiel und Ego-Shooter geraten Sie in einen Machtkampf von Blutsauger-Clans. Zu Spielbeginn erwachen Sie in Hollywood hinter einem Nachtclub am Sunset Strip – als Vampir. Zunächst müssen Sie in der Unterwelt von Los Angeles Missionen für einen gewissen Prince LaCroix erledigen. Später entscheiden Sie sich, welchem Dracula-Zirkel Sie angehören möchten. Gekämpft wird in der Ego-Perspektive, beispielsweise gegen Werwölfe. Dabei greifen Sie – voraussichtlich im 2. Quartal 2004 – auf ein umfangreiches Waffenarsenal zurück; unter anderem gibt's ein Spezialgewehr, das Holzpflocke verschießt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/82

HORIZONS

Drachen sind nicht immer böse! Zum Beispiel im Online-Rollenspiel **Horizons**, in dem Sie selbst in die Schuppenhaut eines Flatterviehs schlüpfen und über die Fantasy-Welt Istaria fliegen können. Wer lieber am Boden bleibt, entscheidet sich für eine der acht anderen Rassen. Das Angebot reicht vom Halbriesen über Menschen bis zu Gnomen. Eine der Stärken des Titels sollen die vielfältigen Handwerksberufe sein, die Karrieren außerhalb von Kämpfer-Laufbahnen ermöglichen – etwa als Schmied, Händler oder Bäcker. Das Programm erscheint am 4. Dezember 2003 in einer englischen Version mit deutschem Handbuch. Den Test lesen Sie voraussichtlich im nächsten GameStar – schließlich können wir uns unter realistischen Bedingungen erst dann auf den Servern umschauen, wenn sie bevölkert sind.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/83



Horizons: Aus neun Rassen, darunter sogar Drachen, suchen Sie Ihr Alter Ego aus.

STALKER

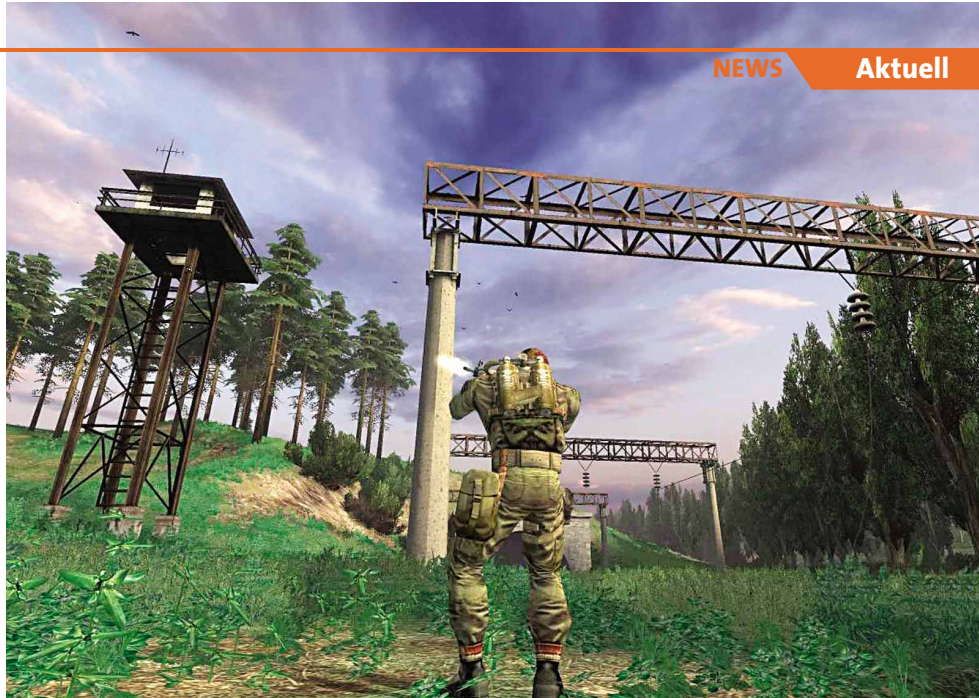
Die Kämpfer in **Stalker** müssen sich keine Sorgen um Smalltalk-Themen machen – notfalls können sie übers Wetter plaudern. Denn für den Ego-Shooter plant das Entwicklerteam GSC Gameworld eine sich dynamisch verändernde Witterung. Auf Regen und Donner folgt Sonne, zwischendurch fegen sogar Wirbelstürme übers Umland des Atomkraftwerks von Tschernobyl. Wind soll aus allen Richtungen wehen und Pflanzen in die jeweilige Richtung blasen. Auch am Firmament geht's realistisch zu: Sonne, Mond und Sterne bewegen sich auf den gleichen Bahnen wie in der Wirklichkeit. Außerdem lassen sich im Schutz der Nacht auch mal unliebsame Stalker-Konkurrenten ausschalten, ohne dass Ihr Ruf darunter leidet. Klingt sehr schön, aber langsam wollen wir das eigentliche Spiel probieren! Nach aktuellem Stand erscheint **Stalker** im 2. Quartal 2004.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 84](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/84)

WARTIME COMMAND

Die Entwickler von 1C Company wagen sich nach der Simulation **IL-2 Sturmovik** an ein Echtzeit-Strategiespiel im Zweiten Weltkrieg. Neun Nationen darf man in **Wartime Command** steuern, darunter England, Russland und Deutschland; über 300 Militäreinheiten sind geplant. Statt Standard-Truppen scheuchen Sie individuelle Infanteristen oder Panzer über das Schlachtfeld. Die unterscheiden sich in 36 steigbaren Fähigkeiten. In den Kampagnen können Sie Ihre Lieblings-Einheiten mitnehmen. Der virtuelle Krieg soll im Frühjahr 2004 starten; auf GameStar.de Premium gibt's eine exklusive Preview.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 85](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/85)



Stalker: Auf Regen folgt Sonnenschein – dynamisches Wetter lässt die Spielwelt echt wirken.

LARRY 8: MAGNA CUM LAUDE

Abteilung »Spielehelden von vorgestern«: Mit **Magna Cum Laude** möchte das Entwicklerteam High Voltage an mehrere 80er-Jahre-Klassiker von Al Lowe anknüpfen. Damals sorgte der Möchtegern-Playboy Larry Laffer in Grafik-Adventures für Lacher. Im kommenden Genremix steuern Sie seinen Neffen Larry Lovage, der am College möglichst viele Mädels aufreißen möchte. Inhaltlich sind vor allem Minispielchen wie Tanz-Einlagen in Nachtclubs, Trampolin-Springen oder Autorennen geplant. Ende 2004 will Larry es bunt auf PCs treiben.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 87](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/87)

CONAN

Barbaren sind bekanntermaßen hart im Nehmen. Aber selbst Vorzeige-Kämpfer **Conan**, bekannt aus Comics, Büchern und



Conan: Mit schnellen Tritt- und Schlagkombos schalten Sie als Muskelnmann Monster aus.

Filmen, weint bitterlich, als brandschatzende Fieslinge sein Heimatdorf plündern. Also begibt er sich rachdurstig auf die Suche nach den Bösewichten. 65 Levels führen Sie im Laufe des Action-Adventures an eindrucksvolle Schauplätze wie Gletscherhöhlen, Dschungel und Lava-Landschaften. Die Levels sollen möglichst viel Abwechslung bieten. Mal plaudern Sie friedlich mit der Bevölkerung, dann ist wieder Prügeln pur angesagt. Dank eingängiger Steuerung lassen sich die zahlreichen Kampfkompos per Maus- und Tastatur recht einfach anwenden. Laut Publisher TDK Interactive soll **Conan** im 1. Quartal 2004 in den Läden stehen.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 86](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/86)



Wartime Command: Rund 300 Einheiten mit realistischen Eigenschaften.

AKTUELLE BETATESTS

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Noch vor dem Rest der Menschheit können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als Betatester. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	WEB-LINK
Tactical Commanders	Online-Strategiespiel	Nexon	93
One Must Fall	Online-Aktionspiel	Diversions Ent.	94
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	95
Savage Eden	Online-Rollenspiel	i-Entertainment	96
Dark and Light	Online-Rollenspiel	NP Cube	97
Face of Mankind	Online-Rollenspiel	Duplex Systems	98

THE MATRIX ONLINE

Nein, die Polygonfiguren in **The Matrix Online** haben keine Chance, zum Telefon zu greifen und sich außerhalb der Server zu materialisieren. Im Online-Rollenspiel muss Ihr Alter Ego in der PC-Datenwelt bleiben. Dort startet der Held eine Karriere als Kämpfer, Hacker oder Händler. Seine Fähigkeiten bauen Sie mit »Abilities« aus. Das sind Unterprogramme, die Ihnen übermenschliche Fähigkeiten verleihen – dann beherrschen Sie Karate oder Neos Hyper-Jump von Hochhaus zu Hochhaus. Auch die Bullet-Time aus den Filmen soll eine Rolle spielen – wie das funktioniert, will das Entwicklerteam aber noch nicht verraten. Erfahrungspunkte sammeln Sie in Gruppen- sowie Soloquests oder in Kämpfen gegen andere Spieler. Ubi Soft will die Matrix 2004 eröffnen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 89

SILENT STORM
SENTINELS

Die russische Entwickler-Truppe Nival hat ein Addon zum rundenbasierten Taktikspiel **Silent Storm** in der Mache. **Sentinels** führt die Geschichte des Hauptprogramms nach Ende des Zweiten Weltkriegs fort. Der Geheimbund »Thors Hammer« formiert sich neu – nach seinen Mitgliedern gehen Sie für eine Söldner-Organisation auf die Jagd. Neben frischen Waffen und Charakteren versprechen die Designer auch eine verbesserte KI, die Feinde sollen deutlich vorsichtiger kämpfen. Den Schießprügeln spendiert Nival erstmals Fehlfunktionen – in brenzligen Momenten kann das Gewehr schon mal klemmen. **Sentinels** soll noch vor Mitte 2004 erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 104

Silent Storm
Sentinels:
Auch in der
Wüste lauern
Verschwörer.



The Matrix Online: Für jede Kampfsportart planen die Entwickler rund 300 Schlag- und Trittarten.

TERMINATOR 3

Stahlskelett, rot glühende Augen und die Stimme von Schwarzenegger – im Ego-Shooter **Terminator 3: Krieg der Maschinen** schlüpfen Sie in die Rolle des Muskelmanns. In der Solo-Kamagne spielen Sie die Handlung des letzten Films nach: Arnie versucht verzweifelt, den jungen John Connor vor der hübschen, aber tödlichen Terminatrix zu retten. Der Multiplayer-Modus erinnert dagegen dezent an **Battlefield 1942**: Zwei Teams kämpfen in großen Maps mit einer Vielzahl an Fahrzeugen um die Vormacht. Eine Beta-Version des Programms hat uns – vor allem wegen der schwachen Grafik – noch nicht vom Hocker gehauen. Obwohl der Titel am 4. Dezember 2003 im Laden stehen soll, wollte oder konnte Atari uns für die aktuelle Ausgabe kein Testmuster zukommen lassen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 91

PS



Terminator 3: Im Multiplayer-Modus agieren die beiden Teams auch in Fahrzeugen.

KNIGHTS OF THE T. (STARBREEZE)

Ein böser Bischof will die Welt unterjochen – aber er hat die finstere Rechnung ohne Paul gemacht. Der ist frisch gebackener Tempelritter und der Held im 3D-Actionspiel **Knights of the Temple** von Starbreeze. Mit ihm haben wir uns in einer Beta-Version schon ausführlich durch mehrere schicke Levels gekämpft. Besonders gut gefallen uns die abwechslungsreichen Kämpfe. Meist schnetzelt sich der waffenstarrende Held durch Massen von schick animierten Gegnern. Zwischendurch hat er es auch mal mit einem einzelnen, dafür besonders clever agierenden Widersacher zu tun. Diese Scharmützel sind spürbar anspruchsvoller als die Kämpfe im vergleichbaren Actionspiel **Enclave**, da die Fieslinge simple Hau-Drauf-Angriffe parieren. Geplanter Erscheinungstermin: März 2004.

► CD/DVD:
Video-
Special

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 92



Knights of the Temple: Die Gegner sehen sehr schick aus.





GAMESTAR-CHARTS DEZEMBER

PLATZ	SPIEL	GENRE	HERSTELLER	TEST IN	WERTUNG
1	KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	Rollenspiel	Activision	12/03	93%
2	NHL 2004	Sportspiel	EA Sports	12/03	92%
3	AGE OF MYTHOLOGY: TITANS	Echtzeit-Strategie-Addon	Microsoft	12/03	92%
4	CIV 3: CONQUESTS	Strategie-Addon	Atari	12/03	91%
5	MAX PAYNE 2	3D-Action	Take 2	12/03	89%
6	NBA LIVE 2004	Sportspiel	EA Sports	NEU	89%
7	PRO EVOLUTION SOCCER 3	Sportspiel	Konami	12/03	88%
8	PRINCE OF PERSIA 4	3D-Action	Ubi Soft	NEU	87%
9	RÜCKKEHR DES KÖNIGS	3D-Action	Electronic Arts	12/03	87%
10	FIFA 2004	Sportspiel	EA Sports	12/03	87%
11	FUSSBALL MANAGER 2004	Fußballmanager	EA Sports	NEU	87%
12	DARK AGE OF CAMELOT: TRIALS	Online-Rollenspiel-Addon	Mythic	NEU	87%
13	XIII	Ego-Shooter	Ubi Soft	12/03	86%
14	DIE SIMS: HOKUS POKUS	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts	12/03	86%
15	SPELLFORCE	Echtzeit-Strategie	Jowood	NEU	85%
16	CALL OF DUTY	Ego-Shooter	Activision	12/03	85%
17	FINAL FANTASY XI	Online-Rollenspiel	Square Enix	NEU	84%
18	SECRET WEAPONS OVER NORM.	Action-Flugsimulation	Activision	NEU	84%
19	EVERQUEST: LOST DUNGEONS	Online-Rollenspiel-Addon	Ubi Soft	12/03	84%
20	ANNO 1503: ADDON	Aufbauspiel-Addon	Sunflowers	12/03	84%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 12/2003 und 01/2004.



LESER-CHARTS NOVEMBER

PLATZ (12/03)	SPIEL
1	NEU MAX PAYNE 2
2	(1) GTA Vice City
3	(2) WarCraft 3
4	(4) Battlefield 1942
5	(3) Star Wars: Jedi Knight 3
6	(8) Counterstrike
7	NEU HALO
8	(9) C&C Generäle
9	(7) Mafia
10	(5) Gothic 2
11	(6) Diablo 2
12	NEU CALL OF DUTY
13	(14) Splinter Cell
14	(13) Medal of Honor: Allied Assault
15	NEU FIFA 2004
16	(11) Morrowind
17	(10) Freelancer
18	(-) Unreal Tournament 2003
19	(12) Vietcong
20	(-) Neverwinter Nights

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 12/2003



VERKAUFS-CHARTS NOVEMBER

PLATZ (12/03)	SPIEL
1	NEU CALL OF DUTY
2	NEU FIFA 2004
3	(5) Max Payne 2
4	NEU DIE SIMS: HOKUS POKUS
5	NEU RAILROAD TYCOON 3
6	(-) Anno 1503
7	NEU ANNO 1503: ADDON
8	(8) Die Sims
9	NEU EMPIRES
10	(6) Halo
11	NEU BAPHOMET'S FLUCH 3
12	(-) C&C Generäle
13	NEU URU
14	NEU RÜCKKEHR DES KÖNIGS
15	NEU AGE OF MYTHOLOGY: TITANS
16	(9) Flight Simulator 2004
17	NEU COMMANDOS 3
18	NEU WORMS 3D
19	(1) Star Wars: Jedi Knight 3
20	(4) C&C Generäle: Stunde Null

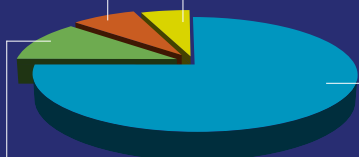
November 2003 nach den Verkaufszahlen von Saturn

FRAGE DES MONATS:

In Ausgabe 12/2003 fragten wir: »Was halten Sie von Spielen mit bekannter Lizenz (Matrix, Herr der Ringe, Star Wars etc.)?«

Mir sind reine PC-Spiele-Welten ohne Film-/Buch-Lizenz lieber: 7,6%

Lizenz-Spiele sind erfahrungsgemäß schlecht — nein danke: 5,7%



Wenn mir Lizenz und Genre gefallen, ist das allein schon ein Kaufgrund: 11,6%

Ist mir nur wichtig, wenn auch das Spiel wirklich gut ist: 75,1%

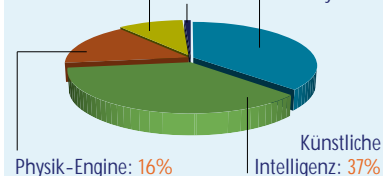
ERGEBNIS: Nur knapp 12 Prozent der Leser lassen sich von Film- oder Buchlizenzen ködern. Der Rest setzt auf Qualität. Für drei Viertel der Teilnehmer ist ein bekannter Name wie Herr der Ringe also nur eine nette Dreingabe.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 12/2003.

ONLINE-UMFRAGEN
GAMESTAR.DE:

»Wo sollten sich Actionspiele verbessern?«

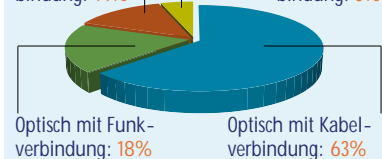
Grafik: 10% Sound: 1% Story: 36%



ERGEBNIS: Story und KI müssen zulegen — meinen die meisten Umfrage-Teilnehmer. Über die Grafik sagen das nur 10 Prozent.

»Welchen Maustyp benutzen Sie?«

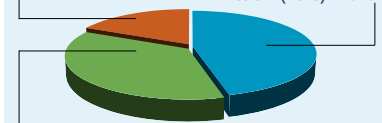
Kugel mit Kabelverbindung: 14% Kugel mit Funkverbindung: 5%



ERGEBNIS: Die überwältigende Mehrheit der Leser verwendet eine optische Maus — beim Großteil hängt der Nager am Kabel.

»Wie umfangreich muss ein Spiel sein?«

Egal: 18% Länger, aber weniger straff (Halo): 46%



Kurz und knackig (Max Payne 2): 36%

ERGEBNIS: Knapp die Hälfte der Umfrage-Teilnehmer möchte lange Spiele — die dürfen auch etwas weniger straff sein.

Quelle: Umfrage auf GameStar.de

Port Royale 2: Blühende Siedlungen sind der Grundstein einer florierenden Wirtschaft.

PORT ROYALE 2

In der Karibik schlagen die Wellen wieder hoch. Denn Ascaron lässt Sie in der Wirtschaftssimulation **Port Royale 2** erneut auf die idyllische Inselwelt los. Wie im Vorgänger liegt das Hauptaugenmerk auf der Errichtung eines finanzstarken Handelsimperiums. Also ziehen Sie fleißig Betriebe wie Eisenminen oder Baumwoll-Plantagen hoch und investieren Ihre Gewinne in eine Flotte aus Frachtpöten und Kriegsschiffen. Der Bau von Kirchen oder Wohnhäusern steigert Ihr Ansehen bei der Bevölkerung. Zudem sollen Sie später im Spiel eigene Städte gründen und erweitern dürfen.

Wer Seeschlachten der Schreibtisch-Arbeit vorzieht, kann als Pirat Konvois überfallen und Handelsschiffe kapern. Die Kolonialmächte sollen im Spielverlauf zunehmend aggressiv aufeinander reagieren und sogar Kriege führen. Dann müssen Sie darauf achten, nicht zwischen die Fronten zu geraten. Der erste Teil der **Port Royale**-Reihe war wegen vieler Programmfehler zur Veröffentlichung unspielbar. Neben verbesserter Grafik und Bedienung versprechen die Entwickler daher für den Nachfolger Bug-freies Vergnügen. **Port Royale 2** soll im Frühjahr 2004 erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/62

THE FALL

Ordnung muss sein – auch nach dem Atomkrieg. Daher bekämpft die »Regierung der Neuen Ordnung« im Rollenspiel **The Fall** das postapokalyptische Chaos. Im Auftrag der Organisation erforschen Sie gemeinsam mit bis zu fünf Party-Mitgliedern die verwüstete Welt im Jahr 2083. Im Gegensatz zu **Fallout** wird **The Fall** eine nicht-lineare Handlung bie-

ten. Jeder Charakter besitzt sechs Attribute wie Stärke und Intelligenz. Daneben bestimmen 14 Talente den Umgang mit Waffen wie Raketenwerfern und Gegenständen, etwa Medipacks. Begleiter mit hohem »Fahrgeschick«-Wert werden Vehikel einsetzen können, zum Beispiel Buggys oder bewaffnete Pick-Ups.

Die 3D-Kamera soll sich stufenlos bewegen und zoomen lassen, so dass Sie die Mannen aus der Vogelperspektive oder in der Nahansicht befehligen können. Die rundenbasierten Taktik-Kämpfe übernimmt auf Wunsch die CPU. So ersparen Sie sich langweilige Geplänkel gegen schwächere wilde Tiere oder Plünderer. Erscheinen soll das neueste Projekt der Berliner Spiele-Schmiede Silver Style (**Soldiers of Anarchy**) im ersten Quartal 2004.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/63



The Fall: Taktik-Schießereien auf Schrottplätzen.

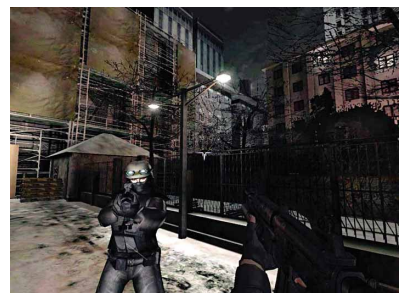
PSYCHOTOXIC

Totgesagte leben länger. Eigentlich hatte Publisher CDV die Produktion des Ego-Shooters **Psychotoxic** Anfang Oktober 2003 einstellen lassen. Doch die Braunschweiger Designer-Truppe Nuclearvision hat sich entschieden, das Projekt auf eigene Faust weiter zu entwickeln. Die düstere Handlung des Programms spielt im futuristischen New York, wo der Tag des jüngsten Gerichts anbricht:

Die vier Reiter der Apokalypse gehen auf Seelenfang. Die einzige Hoffnung der Menschheit ist Engel Angie, die mit über 20 Waffen unter der teuflischen Brut aufräumt. Ein neuer Vertriebspartner oder gar ein Release-Termin stehen für **Psychotoxic** noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/64

GR



Psychotoxic: Meist sind Sie nachts unterwegs.

FIRMEN-PORTRÄT: ROTOBEE

Anfang 2002 gründeten die Informatiker Dennis Franken und Jochen Wilhelmi in Berlin die Software-Schmiede Rotobee, die derzeit sieben Mitarbeiter beschäftigt.



Augenblicklich arbeiten die Entwickler zusammen mit Publisher Koch Media an ihrem Erstlingswerk, dem **Sims**-Klon **Singles**. Besonders wichtig sind den Designern glaubwürdige Charakter-Animationen, für die Wilhelmi seine Erfahrung in der Demo-Szene nutzt. In Zukunft stehen ein Addon zu **Singles** und ein eventueller Nachfolger auf dem Plan. Ziel ist laut Mitbegründer Dennis Franken, das Genre der Lebens-Simulationen ständig auszuweiten – etwa durch noch realistischere Charakter-Darstellung.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/65



Albatrons FX5700 Ultra baut auf sage und schreibe drei Lüfter (einer als »Reserve«).

KOLUMNE

ATI vs. Nvidia: Der 3D-Krieg

Es wird ernst, die Fronten verhärten sich. Die Propaganda-Trommeln der Grafikkarten-Hersteller werden nicht gerührt, sondern gedroschen. Was ist passiert?



Oktober 2003: Nvidia veröffentlicht die Treiber-version Forceware 52.16. Die beschleunigt GeForce-FX-Karten in Benchmarks enorm – scheinbar ohne die bildverschlechternden Mogeleyen des Vorgängers Detonator 45.23. Nvidia erklärt den Performance-Gewinn mit »Optimierungen bei der Abarbeitung der DirectX-9-Shader.« Futuremark (3DMark2001/2003) sieht das anders: »Das ist keine allgemeingültige Optimierung, das ist eine spezifische Anpassung, die keine Rückschlüsse auf die typische Leistung der GeForce-FX-Boards zulässt. Damit ist die Aussagekraft unseres Benchmarks hinfällig!« Übersetzt: »Nvidia mogelt doch.« Klar, dass ATI ins selbe Horn stößt. Und Futuremark programmiert flugs einen Patch (Build 340), der Nvidias Änderungen für den 3DMark2003 rückgängig macht. Die Eskalations-Spirale dreht sich. Neuer Treiber, Patch, neuer Treiber, Patch, wohin soll das führen? Wer findet im Update-Dschungel überhaupt noch die Spiele? Ich wünsche mir, dass beide 3D-Riesen mit Ihrer jeweiligen Technologie den Spiele-Produzenten helfen, schönere und bessere Titel zu programmieren, statt soviel Zeit auf Benchmarks zu verschwenden. Denn ein großartiges Spielerlebnis entsteht letztlich durch spannende Missionen und prächtige Grafik – und nicht durch Benchmark-Rekorde.

Michael Trier
Leitender Redakteur

GEFORCE FX 5700 ULTRA VON ALBATRON

Gut gekühlt: Die **FX5700U** von Albatron fächelt sich mit gleich zwei Kühlern Luft zu. Und ein dritter steht in den Startlöchern, falls einer der beiden anderen Rotoren ausfällt oder die GeForce-FX-5700-Ultra-GPU doch zu heiß wird. Trotz des hohen Propeller-Aufkommens soll die Karte mit etwa 25 dba recht leise sein. Grafikprozessor und RAM takten mit den Nvidia-Vorgaben von 475/900 MHz. Aber mit dem »coolen« Lüfter-Trio sollten diese Werte locker zu knacken sein. Der 128 MByte große Speicher schickt die Daten über eine 128-Bit-Anbindung zur GPU. Albatron verkauft die **FX5700U** ab sofort für marktübliche 250 Euro.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/35

WINDOWS XP SERVICE PACK 2

Obwohl Microsoft das Service Pack 2 für Windows XP erst im zweiten Quartal 2004 zum Download bereitstellen will, haben wir schon jetzt erste Details in Erfahrung gebracht. So soll das zweite Service Pack nicht nur Patches fürs Betriebssystem enthalten, sondern auch für den Internet Explorer. Außerdem plant der Software-Riese, Internet Explorer, Windows Messenger und Outlook Express sicherer zu konfigurieren. Der Browser bekommt mit Service Pack 2 einen Popup-Blocker à la Mozilla. Das zweite große Update erweitert die in Windows XP integrierte Personal Firewall. Auch die kritische RPC-Schnittstelle will Microsoft entschärfen: Künftig soll der vom Blaster-Wurm ausgenutzte Windows-Dienst Verbindungen von unbekannten Rechnern ablehnen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/41

NEUE DIGITAL WORLD JETZT AM KIOSK

High-Tech-Weihnachten: Unser Schwestermagazin **Digital World** testet von Autoradios mit MP3-Funktion über Flachbild-TVs bis hin zum Smartphone alles, was digital ist und Spaß macht – außer Spiele. Ob Sie sich für die neuesten Digital-Kameras interessieren oder den alten VHS-Rekorder durch ein DVD-Aufnahmegerät ersetzen wollen: In der **Digital World** finden Sie kompetente Tests, fundierte Kaufberatung und ausführliche Reports. Dazu gibt's eine CD mit Programmen zur Musikbearbeitung, Ebay-Utilities, jede Menge Tools, ein Lexikon zur digitalen Fotografie mit 1.400 Stichworten und als Bonus die komplette letzte Ausgabe der **Digital World** als PDF-File. Jetzt für 5 Euro an jedem Kiosk.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/100



Ob Digital-Kamera oder DVD-Rekorder: Tests und Reports zu den neuesten Technik-Trends finden Sie in unserem Schwestermagazin Digital World.

NEUE GEFORCE FX: ERSTE INFOS

Der Nachfolger zur GeForce FX 5950 Ultra läuft bereits in den Labors von Nvidia. Die auf den Codenamen NV40 getaufte GPU hatte ihren »Tape-Out« vor etwa zwei Monaten. Als Tape-Out bezeichnen Hersteller die Produktion der Prototypen. Der NV40 soll deutlich schneller rechnen als der aktuelle NV38 und weniger Probleme mit standardisierten Shader-Programmen für DirectX 9.0 haben. Aktuell ist der GeForce FX mit solchen Shadern häufig im Leerlauf und darum langsam. Deshalb sortiert der Forceware-Referenztreiber die Shader-Befehle in Echtzeit optimal für NV38 & Co. Mit dem NV40 dürfte dieser Schritt überflüssig werden. Nvidia plant seinen Release für das erste Quartal 2004 – dann bringt auch ATI sein neues Flaggschiff R420.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/43

MICROSOFT: EDLE KABELLOS-KOMBI

Mit der Tastatur-Maus-Kombi **Wireless Optical Desktop Elite** bringt Microsoft für etwa 90 Euro ein echtes Komfortbündel auf den Markt. Sowohl Maus als auch Tastatur arbeiten ohne Kabel und mit Microsofts neuen »4-Wege-Radtasten«,



Die edle Maus-Tastatur-Kombi Wireless Optical Desktop Elite kommuniziert per Funk mit Ihrem PC.

die vertikale und horizontale Mausrad-Bewegungen ermöglichen. Die ergonomische Maus haben Sie mit fünf Tasten fest im Griff. Die Tastatur entspannt per kunstlederner Auflagefläche Ihre Handgelenke; zusätzliche Funktionstasten erleichtern die Navigation im Internet. Die **Wireless Optical Desktop Elite** können Sie ab Anfang Dezember kaufen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/31

SUSE-LINUX FÜR SPIELER

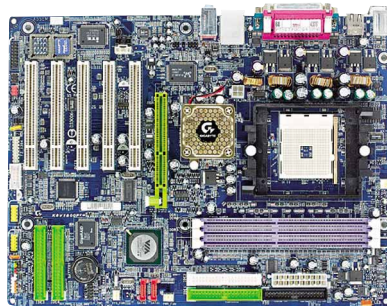
Ab sofort verkauft der deutsche Linux-Distributor das Suse **Linux Wine Rack**.

Mit dieser CD können Sie laut Suse viele Windows-Spiele und -Anwendungen unter Suse Linux 9.0 zum Laufen bringen. So unterstützt Wine X unter anderem **Counterstrike**, **Diablo 2**, **Warcraft 3** und **Battlefield 1942**. Mit den weiteren Modulen Crossover Office und dem Crossover Plugin laufen Word, Excel und Powerpoint sowie Apples Quick Time und Adobes Photoshop 7.0. Eine komplette Liste der unterstützten Windows-Software finden Sie unter [QUICKLINK 37](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/37) für die Spiele und [QUICKLINK 38](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/38) für die Office-Programme. Die Tools würden einzeln rund 120 Euro kosten; Suse verkauft das Wine Rack für 40 Euro – solange der Vorrat reicht.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/40

SOCKEL-754-BOARD VON GIGABYTE

Mit dem **K8VT800 Pro** für etwa 120 Euro verkauft Gigabyte eine günstige Sockel-754-Platine. Das Board für Athlon-64-CPU's basiert auf dem schnellen K8T800-Chipsatz von VIA. In die drei RAM-Slots passen maximal 3,0 GByte Arbeitsspeicher (bis 400 MHz DDR). Vier Laufwerke können Sie über den »ITE RAID Controller« betreiben. Außerdem bietet das Board zwei Serial-ATA-Anschlüsse für moderne Festplatten. Über drei Firewire-Ports finden bis zu 63 Peripheriegeräte, etwa digitale Videokameras, Kontakt. Ein GBit-Netzwerk-Chip saugt Daten in Windeseile aus dem LAN, und der ALC658-Sound-Chip von Realtek sorgt für Sechs-Kanal-



Gigabyte verkauft mit dem K8VT800 Pro einen 120 Euro preiswerten Untersatz für Athlon-64-CPU's.

Klang. Das Board versorgt auf Wunsch drei Lüfter mit Strom und ist mit fünf PCI-Slots gut erweiterbar.

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/49

HEISSER KAFFEE DURCH KÜHLUNG

Der **Tass-O-Matic** von Innovatek macht mehr aus Ihrer Wasserkühlung: Sie binden einfach den **Tass-O-Matic** in den Kühlkreislauf ein, und das aufgeheizte



Mit dem Tass-O-Matic heizen Sie Ihrem Kaffee ein.

Wasser macht aus der integrierten Metallscheibe eine Herdplatte. Alle möglichen Heißgetränke können Sie dort nun auf Temperatur halten oder aufwärmen. Je intensiver die Systembelastung, desto heißer das Getränk. Zukünftige **Doom 3**-Spieler werden aufpassen müssen! Die laut Innovatek »optimale Symbiose zwischen Design und Sinnlosigkeit« gibt es wahlweise mit (60 Euro) oder ohne schicke »Gods-of-Coolness«-Tasse (50 Euro).

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/34

TERRATEC: SPIELER-HEADSET

Für Teamplayer bringt Terratec pünktlich zu Weihnachten das **Mystify Commander**-Headset für happige 50 Euro auf den Markt. Die Maximalleistung von 112 Dezibel haben Sie über einen Lautstärkeregler am Kabel im Griff. Terratec verspricht neben Schalldruck hohe Wiedergabequalität mit glasklaren Höhen und satten Bässen. Das wichtigste am Headset ist das justierbare Mikrofon, das Nebengeräusche per »Noise Cancelling« unterdrückt. So verstehen Sie Ihre Teammitglieder perfekt. Auch nach stundenlangem Spielen soll das Headset noch komfortabel auf den Ohren sitzen. Ein Test folgt, sobald das Gerät bei uns eintrifft.

MT

➤ WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/50

HARDWARE NEWSTICKER

★★★ AMD: Der Athlon-Erfinder baut mit der »Fab 36« sein zweites Prozessorwerk in der sächsischen Landeshauptstadt Dresden. Geplante Fertigstellung: 2006. WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/32 ★★★ ATI: Auf der Homepage steht die aktualisierte Version 3.9 des Referenztreibers Catalyst zum Download. Er behebt Probleme mit Call of Duty. [36](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/36) ★★★ NVIDIA: Gerüchten zu Folge gibt es bald schon wieder Nachwuchs bei den GeForce-FX-Chips. Die neuen GPUs sollen auf die Namen FX 5700 XT und FX 5900 XT hören. [46](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/46) ★★★ PIONEER: Ab Januar 2004 brennt der Dual-DVD-Brenner DVR-A07 sowohl DVD-R/RW als auch DVD+R/RW-Medien mit 8facher Geschwindigkeit [51](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/51) ★★★ DIAMOND: Erste Boards des auferstandenen Herstellers hören auf die Namen Stealth S90 (GeForce FX 5200), Stealth S80 (Radeon 9200 SE) sowie Stealth S70 (GeForce 2 MX). Sie kosten zwischen 50 und 100 Euro. [44](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/44)