



# MEHR SPIEL FÜRS GELD

**PREIS UND LEISTUNG STIMMEN.** Was zeichnet einen guten Ego-Shooter aus? Tolles Leveldesign – hat **Unreal 2**. Abgefahrene Waffen – sind ebenfalls drin. Extrem gute Grafik – natürlich. Satte Action an jeder Ecke – auch das gibt's in **Unreal 2**. Da stören die etwas minderbemittelten KI-Kollegen kaum. Was jedoch viele Leute nach dem Kauf des Spiels vor weniger als einem Jahr geärgert hat, war die extrem kurze Spielzeit von zirka zehn Stunden. Jetzt liegt der Titel für 10 Euro in den Händler-Regalen. Und das Argument »zu wenig Spiel für zu viel Geld« zieht nicht mehr. Also: Greifen Sie zu, es lohnt sich.

**BASTELSTUBE FÜR HELDEN.** Abenteurer und Bastler kommen mit **Neverwinter Nights** gleichermaßen auf ihre Kosten: Das Rollenspiel bietet nicht nur abendfüllenden Quest-Spaß von Genrespezialist Bioware, sondern ermöglicht Ihnen, eigene Adventures zu erschaffen. Der Editor ist nach einiger Einarbeitungszeit gut zu beherrschen. Und wenn Sie nicht selber Hand anlegen wollen, können Sie sich zig der so genannten Module runterladen (► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK 81) und so den Spielspaß um ein Vielfaches verlängern. Denn einige Fan-Abenteuer sind mindestens so gut wie das Original.

## INHALT

### TESTS

Unreal 2 ..... 138

Neverwinter Nights ..... 139

Aktuelle Budget-Spiele ..... 140

### GAMESTAR-COMPILATION-CHARTS JANUAR

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	AGE OF EMPIRES COLLECTOR'S EDITION	Microsoft	01/01	93%
2	Monkey Island Collection	LucasArts	02/01	92%
3	Mech Collection	Microsoft	08/02	90%
4	Totally Unreal	Infogrames	02/01	90%
5	Gold Games 7	Ubi Soft	12/03	88%
6	Black Isle Compilation	Virgin Interactive	03/03	87%
7	Blizzard Anthology	Blizzard	08/00	87%
8	Play the Games 5	Eidos	07/03	86%
9	Siedler Platin	Ubi Soft	05/02	85%
10	LucasArts Adventure Pack	THQ	09/02	84%

### GAMESTAR-BUDGET-CHARTS JANUAR

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	WARCRAFT 3	Echtzeit-Strategie	03/03	93%
2	Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	01/02	91%
3	Diablo 2: Battlechest	Action-Rollenspiel	09/01	90%
4	Colin McRae Rallye 2	Rennspiel	12/01	90%
5	Comanche 4	Flugsimulation	09/02	90%
6	Fifa WM 2002	Sportspiel	11/02	89%
7	UNREAL 2	Ego-Shooter	NEU	89%
8	Deus Ex	Action-Rollenspiel	10/01	88%
9	Jedi Knight 2	Ego-Shooter	04/03	88%
10	No One Lives Forever 2	Ego-Shooter	09/03	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 25 Euro und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Weltraumtrip zum Schnäppchenpreis

# UNREAL 2

Das ungeschriebene Gesetz aller Ego-Shooter: Wenn böse Außerirdische nach Artefakten jagen, müssen Sie die bösen Außerirdischen jagen.

PETRA SCHMITZ

Die Spieldauer von Unreal 2 ist schon sehr mickrig geraten. Aber die zehn Stunden sind Spaß pur: unkomplizierte Action der Marke »Erschieße alles, was sich bewegt«. Da stört mich kaum, dass die KI-Mitstreiter nicht zu den hellsten gehören. Ich benötige die Burschen eh nie.

Richtig begeistert bin ich vom ständigen Wechsel zwischen tollen Innen- und Außenarealen. Schade freilich, dass die aus Unreal bekannten grafischen Aha-Effekte fehlen. Die Spitzen-Engine hätte das locker geschafft.

»Kurz und knackig«



**A**liens sind nur in Spielberg-Filmen schmutzige Knuddelviecher. Im Ego-Shooter **Unreal 2** hingegen werden sie ihrer Standardrolle als fiese Monster gerecht und überfallen friedliche Siedlungen – auf der Jagd nach geheimnisvollen Artefakten. Mit einem durchschlagskräftigen Waffenarsenal durchforsten Sie eine wunderschöne Galaxie, um der Brut einzuzeihen. Dafür sorgt unter an-

derem der Flammenwerfer, mit dem Sie die bis dato schönsten Feuereffekte der Spielegeschichte auf den Monitor brennen.

## Monster auf Monden

Über zehn Himmelskörper geht die Hatz nach den Artefakten, die allerdings nach zehn Stunden für die meisten Spieler schon wieder vorbei sein dürfte. Mal besuchen Sie einen verschneiten Mond, mal eine nebelverhangene Tropenwelt. Sie kämpfen sich sogar durch die feindseligen Eingeweide eines gigantischen Lebewesens. Ihre Widersacher sind dabei alte Bekannte: die Skaarj, die schon im ersten **Unreal** Angst und Schrecken verbreiteten. Daneben wehren Sie sich gegen 23 andere Gegner-Typen.

Zwölf Wummen stehen John Dalton zur Verfügung. Vom einfachen Sturmgewehr über die Schrotflinte bis hin zum Flammenwerfer reicht das Repertoire. Die Feuerschleuder macht sich besonders gut gegen vielbeinige Feindeshorden, etwa Arachni-

denschwärme. Menschliche Angreifer reagieren hingegen allergisch auf das Spinnengewehr, denn das verschießt kleine Krabblers, die ordentlich Verwirrung stiften. Die Aufgeschreckten können Sie dann mit einer konventionellen Waffe vergleichsweise einfach erledigen.

## Kollegen-Schelte

Gelegentlich spendiert Ihnen das Programm Mitstreiter, die entweder selbstständig agieren, in einigen Missionen aber auch Ihre Befehle erwarten. Dabei stellen sich die KI-Kollegen wenig clever an, sondern ignorieren gerne mal Ihre Vorgaben.

Grafisch macht **Unreal 2** einiges her: tolle Texturen, weitläufige, wunderschöne Areale plus sehr gutes Leveldesign. Jedoch



Der Flammenwerfer entfacht ein Grafik-Feuerwerk.

nutzt das Spiel die Möglichkeiten der **Unreal-Engine** nicht optimal aus. Und auch die Animationen der menschlichen Mitstreiter sind verbesserungswürdig: Zwar ist Johns Kollegin Aida eine wahre Schönheit, bewegt sich aber, als hätte sie Arthritis. **PET**

➤ ORIGINAL-TEST IN GS 03/03



Alte Bekannte heißen Sie willkommen: Die Skaarj aus Unreal sind wieder mit von der Partie.

**UNREAL 2 EGO-SHOOTER**

PUBLISHER: Atari, (0190) 771 883  
 SPRACHE: Deutsch  
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 2 CDs, 23 Seiten  
 MULTIPLAYER: Ein Spieler pro Original  
☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an-1-PC

RELEASE (D): 6.2.2002  
 PREIS: ca. 10 Euro  
 USK: ab 16 Jahre

MULTIPLAYER-MODI: nicht vorhanden

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	800 MHz CPU	1,8 GHz CPU	2,5 GHz CPU
GF FX 5600/Ultra	256 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 2/4 MX	3,0 GB Inst.	3,0 GB Inst.	3,0 GB Inst.
Radeon 9500 Pro	Geforce-1-Karte	Geforce-3-Karte	ATI Radeon 9800 Pro
Radeon 9000			
Radeon 9700/Pro			
Geforce 3/3 Ti			
Radeon 9800 Pro			
Geforce 4 Ti			
GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5,1 ☐ 6,1

EINGEWÖHNUNG: 15 Minuten SOLO-SPASS: 10 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: —

EINSTEIGER				FORTGESCHRITTENER				PROFI	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: Jedi Knight 3 (90%, GS 10/03) Jedi-Action mit tollen Lichtschwert-Duellen.  
 Max Payne 2 (89%, GS 12/03) Arg kurzer, aber umso intensiver Action-Kracher.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

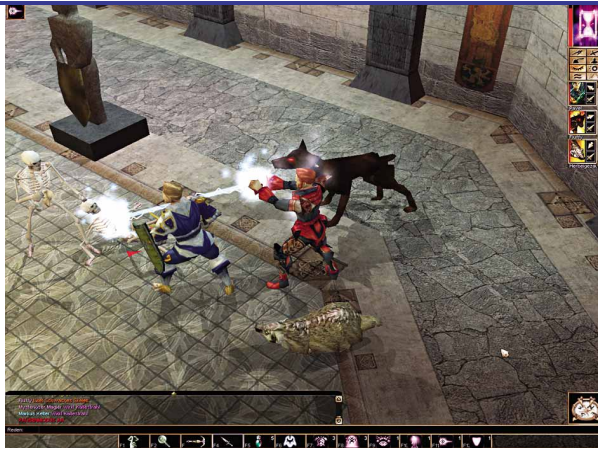
- abwechslungsreiche Missionen
- durchschlagskräftige Waffen
- phantastische Feuereffekte
- prima Leveldesign
- gut präsentierte Story
- sehr linear
- arg kurz
- reizt die Grafik-Engine nicht aus
- schwache Synchronisation

GRAFIK: ☒ Sehr gut  
 SOUND: ☒ Gut  
 BEDienung: ☒ Sehr gut  
 MULTIPLAYER: ☐ Nicht vorhanden  
 PREISLEISTUNG: ☒ Sehr gut

FAZIT: UNKOMPLIZIERTER, WUNDERSCHÖNER BALLERSPASS.

**89**





Mit einem beschworenen Höllenhund kämpfen wir gegen Skelette.

# NEVERWINTER NIGHTS

Prächtige Seuchen-Bekämpfung in 3D.

**D**a gibt's nix von Ratio-pharm: Eine tödliche Seuche dezimiert die Bevölkerung von Niewinter. In Biowares Rollenspiel **Neverwinter Nights** ziehen Sie los, um ein Heilmittel zu finden. Ihr nach den **D&D**-Regeln erschaffener Held kämpft zunächst allein,

später unterstützt ihn auf Wunsch ein Mietling aus der Abenteurgilde. Der Begleiter ist zudem in jedem der vier Kapitel für eine Neben-Quest gut. Eine Party gibt's im Solomodus nicht, obwohl das Regelwerk darauf ausgelegt wäre. Gerade zu Beginn werden Sie deshalb Fertigkeiten wie »Schlösser knacken« vermissen, wenn kein Dieb im Team ist. Später im Spiel klappt der Alleingang jedoch hervorragend.

Die 3D-Optik von **Neverwinter Nights** wirkt mit Zaubereffekten und detaillierten Texturen immer noch frisch. Nach wie vor stören aber die wie auf Millimeterpapier geplanten Viereck-Levels die Atmosphäre. **MS**

► ORIGINALTEST IN GAMESTAR 08/2002

MARKUS SCHWERDTTEL

## »Ideal für Winternächte«

Erst habe ich mich über fehlende Party und Vierkant-Levels geärgert. Doch nach ein paar Stunden entfaltet Biowares 3D-Epos seinen Charme: Die Story ist mindestens so abwechslungsreich wie die vielen Aufgaben und Sub-Quests.

Mein Tipp: Legen Sie noch rund 15 Euro drauf und holen Sie sich die Gold Edition mit dem hervorragenden Addon »Schatten der Undernizt«. Damit erhöht sich die Wertung noch um zwei Prozent.

## NEVERWINTER NIGHTS ROLLENSPIEL

PUBLISHER: Atari, (0190) 771 883  
 SPRACHE: Deutsch RELEASE (D): 27.06.2002  
 AUSSTATTUNG: Eurobox, 3 CDs, 200 S., Karte PREIS: ca. 20 Euro  
 MULTIPLAYER: Ein Spieler pro Original USK: ab 12 Jahre

Internet (64 Spieler) Netzwerk (64 Spieler) Modem an 1 PC  
 MULTIPLAYER-MODI: Koop-Modus

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	600 MHz CPU	1,0 GHz CPU	1,4 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	256 MB RAM	256 MB RAM
Radeon 9000	1,3 GB Inst.	1,3 GB Inst.	1,3 GB Inst.
Radeon 9700/Pro	3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte
Geforce 3/3 Ti			
Geforce 4 Ti			
GF FX 5600/Ultra			
Radeon 9500 Pro			
Radeon 9800 Pro			
GF FX 5800/5900			

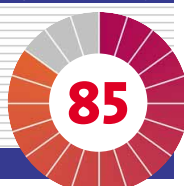
LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 2 Stunden SOLO-SPASS: 60 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 20 Stunden

EINSTEIGER FORTGESCHRITTENER PROFI

GRAFIK: Sehr gut  
 SOUND: Gut  
 BEDIENUNG: Befriedigend  
 MULTIPLAYER: Befriedigend  
 PREISLEISTUNG: Sehr gut

FAZIT: D&D-ABENTEUER OHNE PARTY, ABER GUTER STORY.



Viel Spaß für wenig Geld

## AKTUELLE BUDGETSPIELE



Praetorians: Eher unhistorische, aber knackige Feldherren-Taktik für Profis.

**W**ie jedes Jahr an dieser Stelle der Ratgeber »Wie komme ich möglichst günstig an passende Weihnachtsgeschenke ran«. Für den Vater: **Praetorians**. Die superharte Tak-

tik mit römischen Truppen dürfte ihn über die Feiertage so sehr beschäftigen, dass für lästige Fragen über Job und Beziehungen keine Zeit bleibt. Für die Frau Mama: **Neverwinter Nights**.

Das bildschöne Rollenspiel stimmt mit leichter Zugänglichkeit und tollem Soundtrack selbst genervteste Personen milde. Da können Sie ruhig mal über den selbstgestrickten Pulli

meckern, der unterm Baum lag. Und für sich selbst? Schauen Sie einfach in die Liste, es ist sicher reichlich Spiele-Nachschub dabei. Wir wünschen ein frohes Weihnachtsfest 2003! **PET**

### BUDGET-LISTE

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
Age of Wonders	Rundenstrategie	70%	1999	01/00	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
Ballerburg	Action-Strategie	75%	2000	01/02	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
<b>NEU</b> CATAN: DAS KARTENSPIEL	Strategiespiel	65%	2001	11/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(089) 229 053
Celtic Kings	Echtzeit-Strategie	73%	2002	11/02	Wanadoo	15 Euro	(0190) 846 026*****
Cossacks Anthology	Echtzeit-Strategie	73%	2003	12/01	CDV	25 Euro	(0180) 529 92 66**
Defender of the Crown	Strategiespiel	6%	2002	06/02	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
<b>NEU</b> DELTA FORCE 2	Taktik-Shooter	79%	1999	00/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	www.novalogic.com
Deus Ex	Action-Rollenspiel	88%	2001	08/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 839 582*****
Der Anschlag	Taktik-Shooter	81%	2002	08/02	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 421 10*****
Destroyer Command	Simulation	48%	2002	08/02	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 882 421 10*****
Disciples 2	Rundenstrategie	85%	2002	03/02	Arxel Tribe	20 Euro	—
Duke Nukem: Manhattan P.	Actionspiel	80%	2002	07/02	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 521 73 16**
Emergency 2	Echtzeit-Strategie	67%	2002	12/02	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 521 73 16**
<b>NEU</b> EMPIRE EARTH	Echtzeit-Strategie	86%	2002	01/02	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(06103) 994 040
<b>NEU</b> FRITZ 6 SPECIAL ED.	Schachspiel	83%	2000	04/00	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
Fritz 7.0	Schachspiel	85%	2001	02/01	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 839 582*****
Gold Games 7	Compilation	88%	2003	12/03	Ubi Soft	30 Euro	(0190) 882 421 10*****
Haegemonia	Echtzeit-Strategie	82%	2002	01/03	Wanadoo	15 Euro	(0190) 846 026*****
<b>NEU</b> HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTEN	Actionspiel	52%	2002	12/02	Vivendi Universal	15 Euro	089) 229 053
<b>NEU</b> HIDDEN & DANGEROUS DELUXE	Taktik-Shooter	78%	1999	09/99	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
Hitman 2	3D-Action	86%	2002	11/02	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
<b>NEU</b> IL-2: FORGOTTEN BATTLES	Flugsimulation	86%	2003	03/03	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 421 10*****
Icewind Dale: Ultimate Coll. (US)	Compilation	—	2003	09/03	Virgin Interactive	40 Euro	(0190) 771 888*****
Jedi Knight 2	Ego-Shooter	88%	2002	05/02	Activision	25 Euro	(0190)510 055****
Kohan: Battles of Ahriman	Echtzeit-Strategie	65%	2002	08/02	Wanadoo	15 Euro	(0190) 846 026*****
Morrowind (UK)	Rollenspiel	89%	2002	07/02	Ubi Soft	25 Euro	(0190) 882 421 10*****
Morrowind	Rollenspiel	89%	2002	11/02	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 421 10*****
MotoGP	Rennspiel	81%	2002	08/02	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 560 55 11**
Need for Speed Collection (US)	Compilation	—	2003	—	EA Sports	30 Euro	(0190) 776 633*****
<b>NEU</b> NEVERWINTER NIGHTS	Rollenspiel	85%	2002	08/02	Atari	20 Euro	(0190) 771 883*****
No One Lives Forever 2	Ego-Shooter	88%	2002	11/02	Vivendi Universal	25 Euro	(06103) 994 040
Operation Flashpoint Bestseller	Taktik-Shooter	88%	2001	07/01	Codemasters	15 Euro	(0190) 900 045*****
Play the Games 5	Compilation	86%	2003	07/03	Eidos	30 Euro	(0190) 839 582*****
<b>NEU</b> PRAETORIANS	Echtzeit-Taktik	84%	2003	04/03	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
<b>NEU</b> SERIOUS SAM	Ego-Shooter	80%	2001	05/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
Tropico	Aufbau-Strategie	87%	2001	06/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**
Tropico 2	Aufbauspiel	88%	2003	06/03	Take 2	25 Euro	(0180) 521 73 16**
<b>NEU</b> UNREAL 2	Ego-Shooter	89%	2003	03/03	Atari	10 Euro	(0190) 771 883*****
WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	93%	2002	08/02	Vivendi Universal	25 Euro	(06103) 994 040*****
<b>NEU</b> ZANZARAH	Action-Adventure	75%	2002	06/02	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 27**

\*\*0,12 Euro/ Minute \*\*\*0,24 Euro/Minute \*\*\*\*0,62 Euro/Minute \*\*\*\*\*1,24 Euro/Minute \*\*\*\*\*1,86 Euro/Minute