

# PREVIEW TERMIN-UPDATE

Zu jedem bereits per Preview vorgestellten Spiel erfahren Sie hier den aktuellen Erscheinungstermin und unsere momentane Einschätzung. In diesem Heft haben wir aus »Ersteindruck« das »Potenzial« gemacht und viele Titel neu bewertet. Beachten Sie auch die neuen Definitionen unten.

## AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
UPDATE	America 2	Echtzeit-Strategie	Data Becker	05/03	Ordentlich	1. Quartal 2004
UPDATE	Battlefield Vietnam	Taktik-Shooter	Digital Illusions	09/03, 10/03	Ausgezeichnet	März 2004
UPDATE	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Gut	2004
UPDATE	Breed	Ego-Shooter	Brat Designs	01/03, 05/03, 07/03	Gut	6. Februar 2004
UPDATE	Castle Strike	Echtzeit-Strategie	Related Designs	12/03	Sehr gut	* Dezember 2003
	Deus Ex 2	Action-Rollenspiel	Ion Storm	07/02, 02/03, 4/03, 07/03, 01/04	Ausgezeichnet	Februar 2004
UPDATE	Die Sims 2	Aufbauspiel	Maxis	07/03, 12/03, 01/04	Sehr gut	März 2004
UPDATE	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	01/03, 07/03, 10/03, 11/03, 01/04	Sehr gut	2. Quartal 2004
UPDATE	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	Nicht möglich	Nicht möglich
NEU	DUNGEON LORDS	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04	Gut	2. Quartal 2004
UPDATE	Far Cry	Ego-Shooter	Crytek	01/03, 02/03, 08/03, 12/03, 01/04	Ausgezeichnet	Februar 2004
UPDATE	Ground Control 2	Echtzeit-Strategie	Massive Develop.	05/03	Gut	1. Quartal 2004
UPDATE	Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	März 2004
UPDATE	Joint Operations	Taktik-Shooter	Novalogic	10/03, 01/04	Gut	Februar 2004
UPDATE	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Ordentlich	Februar 2004
NEU	MOH: PACIFIC ASSAULT	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04	Gut	1. Quartal 2004
UPDATE	Mythica	Online-Rollenspiel	Microsoft	07/03	Gut	März 2004
UPDATE	Painkiller	Ego-Shooter	People can fly	08/03	Gut	März 2004
	Panzers	Echtzeit-Taktik	Storm Region	07/03, 12/03	Sehr gut	1. Quartal 2004
UPDATE	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	Gut	3. Quartal 2004
UPDATE	Rome	Strategiespiel	Creative Assembly	02/03, 07/03, 09/03, 01/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
UPDATE	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Ordentlich	2. Quartal 2004
UPDATE	Sacred	Action-Rollenspiel	Ascaron	04/03, 07/03, 09/03, 01/04	Ausgezeichnet	Februar 2004
	Schlacht um Mittelmeer	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
	Splinter Cell 2	Actionspiel	Ubi Soft	12/03	Sehr gut	März 2004
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	07/02, 08/02, 12/02, 03/03, 06/03	Sehr gut	2. Quartal 2004
UPDATE	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	Gut	4. Quartal 2004
UPDATE	Thief 3	3D-Action	Ion Storm	06/03, 07/03	Gut	1. Quartal 2004
UPDATE	Unreal Tournament 2004	Ego-Shooter	Epic Games	08/03, 11/03	Sehr gut	Februar 2004
UPDATE	Vampire 2	Action-Rollenspiel	Troika	09/03	Gut	2. Quartal 2004
UPDATE	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Games Workshop	12/02	Ordentlich	2. Quartal 2004
UPDATE	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 03/02, 01/03, 06/03, 08/03	Sehr gut	1. Quartal 2004
NEU	X2	Weltraumspiel	Egosoft	01/04	Gut	* Januar 2004

NEU: In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt. UPDATE: Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.

\*: Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

## DAS POTENZIAL

**Ausgezeichnet:** Gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung. Wir konnten uns das Spiel in Ruhe anschauen — und zwar nicht nur Einzelteile, sondern fast fertige Levels.

**Sehr gut:** Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

**Gut:** Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

**Ordentlich:** Schon die ist Auszeichnung — uninteressante Titel bringen wir maximal als News. »Ordentliches Potenzial« bedeutet, dass das Spiel ein guter Titel für Genrefans werden könnte. Wie für alle Einstufungen gilt: Durch neuere Versionen kann das Potenzial steigen.

