



Zoff in der WG:
Der Mitbewohner vor dem Fernseher weigert sich, den Müll rauszutragen.



Mein Haus, meine Frau, mein Baby

DIE SIMS 2

Wenn im echten Leben der Kreditberater zickt, bauen Sie eben am PC Ihr Traumdomizil.

Ein stinkendes Chemiewerk, kaputte Straßenlampen, der nächste Getränkemarkt ist zehn Kilometer entfernt – in so einer Nachbarschaft wohnt niemand gerne. Zum Glück werden Sie sich Ihr Umfeld im Aufbauspiel **Die Sims 2** selber basteln können. Vorausgesetzt, Sie besitzen **Sim City 4**: Mit der Städtesimulation erschaffene

Viertel sollen sich problemlos in **Die Sims 2** einbinden lassen, komplett mit Straßen, Hügeln und Vegetation. Aber auch dem, der nur **Die Sims 2** besitzt, verspricht Maxis mehr Freiheit beim Nachbarschaftsbau. Parzellen für Privathäuser oder auch Gemeinschafts-Areale wie Spielplätze legen Sie in Eigenregie fest. Die Größe der Grundstücke ist ebenfalls variabel. Außerdem wird eine Sims-Familie mehrere Immobilien besitzen können, etwa ein Wohngebäude in der Stadt und ein Feriendomizil am Strand.

Sims im Baumarkt

Wenn das Grundstück gekauft ist, geht's an den Hausbau. Bis zu drei Stockwerke hoch sollen in **Die Sims 2** die Gebäude auftragen. Diagonale Wände, frei plat-

zierbare Treppen sowie unterschiedliche Dachformen sorgen für Abwechslung. Obendrauf kommt ein Schornstein. Aus dem soll Rauch aufsteigen, sobald die Sims im Wohnzimmer den Kamin anschüren.

Statt ewig gleiche Bodenplatten zu verlegen, dürfen Sie eine bis zu 1024 mal 1024 Pixel große Textur aus einer Auswahl vorgegebener Muster als Teppich ausrollen. Für einen besseren Überblick über Grundriss und Bodenbelag schalten Sie jederzeit von der frei beweglichen 3D-Kamera um in eine übersichtliche Vogelperspektive.

Möbel-Kaufrausch

Über 500 Objekte soll es in **Die Sims 2** geben, im Vorgänger waren es in der Grundausstattung

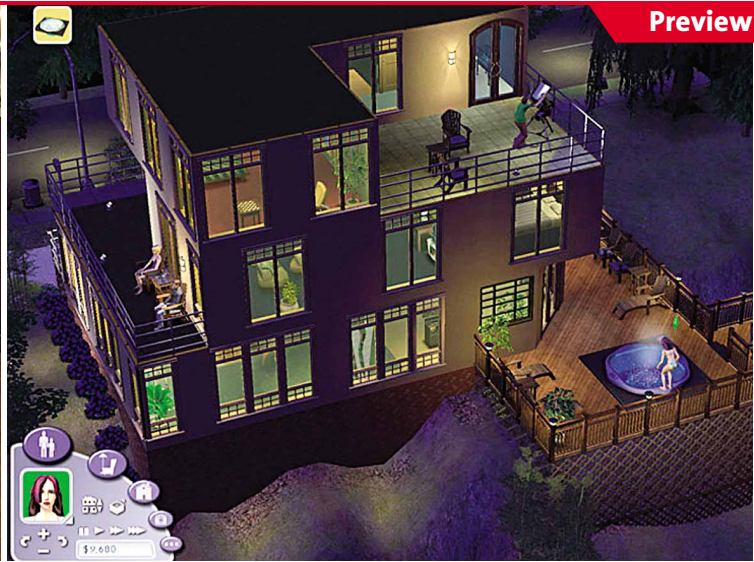
nur rund 200. Um den Durchblick zu behalten, werden Sie so genannte »Collections« anlegen können. Unter dem selbst gewählten Überbegriff »Cowboy« sammeln Sie dann zum Beispiel sämtliche Einrichtungsgegenstände, die gut in ein Western-Ambiente passen. Oder Sie fassen häufig benutzte Elemente wie Lampen in einem Ordner zusammen.

Nix von der Stange

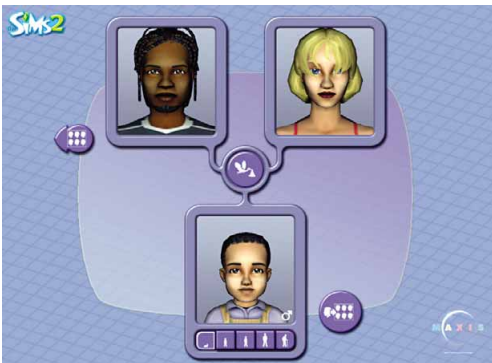
Das Haus ist fertig und eingerichtet, fehlen die Bewohner. Noch im Dezember, also drei Monate vor **Die Sims 2**, will Maxis das Tool »Create a Sim«, kurz »Casie«, veröffentlichen. Damit basteln Sie eine individuelle Spielfigur. Mit wenigen Mausklicks kriegt ein Sim spitze Oh-



Bei Minigolf und Schach entspannen sich die Sims und verbessern dabei ihre Charakterwerte.



Häuser können bis zu drei Stockwerke sowie Terrassen und Balkone haben.



Das Kindermenü zeigt, wie der Nachwuchs aussehen wird.



Großvater leidet an Altersflatulenz, das stinkt der Dame.



Die Sims-Frau ist schwanger (wir tippen auf den sechsten Monat).

ren, Pausbacken oder graues Haar. Sogar Details wie ein Dreitagebart oder Lippenstift lassen sich einstellen. Ebenfalls in Casie legen Sie die Bekleidung der Sims in den Kategorien Alltags- und Ausgeklüft, Unterwäsche, Schlafanzug sowie Schwimm-Outlet fest.

Kinder-Vorschau

Per Mausklick wählen Sie zwei potenzielle Elternteile aus. Wenn es zwischen den beiden funkt, zeigt ein Menü, wie das Kind in den unterschiedlichen Lebensphasen aussehen wird. Ein Klick auf den Klapperstorch-Button, und neun Spiel-Monate später ertönt fröhliches Baby-lachen. Genetische oder Charakter-Eigenschaften des Juniors sollen Sie nicht verändern können. Die bestimmen allein die

Eltern sowie später die Erziehung, die wiederum durch Ihre Aktionen beeinflusst wird.

Familien-Netzwerk

Verwandtschaftliche Beziehungen zwischen den Hausbewohnern legen Sie in einem eigenen Menü fest. Damit machen Sie Wildfremde zu Ehepaaren oder Geschwistern. Oder Sie verschaffen einem Waisenkind neue Eltern, denn die Figuren in **Die Sims 2** sind sterblich.

Wer keine Lust auf Familienprobleme hat, lässt seine Sims eben locker in einer WG zusammen leben. Aber Vorsicht: Nicht alle Charaktere vertragen sich. Mitbewohner mit unterschiedlichen Charaktereigenschaften geraten oft in Streit und prügeln sich im schlimmsten Fall sogar. **MS**



Fragwürdige Tischmanieren nerven den wohlerzogenen Sim links.



Nacktszenen werden auch in Die Sims 2 prude verpixelt.



► GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie

DIE SIMS 2

Genre: Aufbauspiel
Termin: März 2004

Entwickler: Maxis
Potenzial: Sehr gut

Markus Schwerdtel: »Eigentlich hasse ich Heimwerken, aber die unzähligen Gestaltungsmöglichkeiten dieses Spiels wecken den Innenarchitekten in mir. Besonders gespannt bin ich, wie die integrierte Download-Funktion und die Familien-Beziehungen funktionieren. Optisch ist Die Sims 2 im Gegensatz zu Teil 1 ein Knaller, nur echte Fernseh-Soap-Sternchen sind noch hübscher.«