

Jetzt anmelden zur neuen Saison!

GameStar Liga

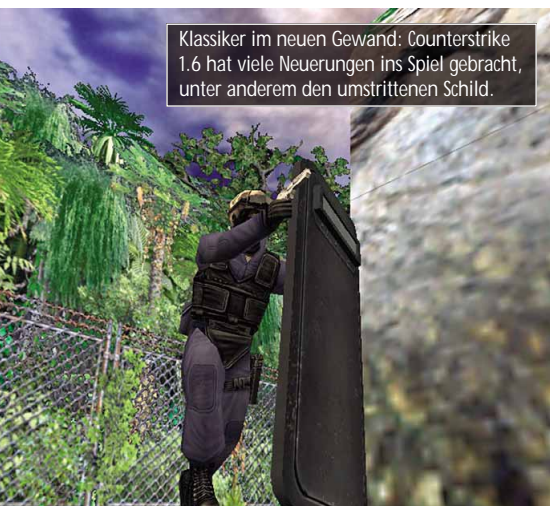
Das Warten hat ein Ende: Im Januar startet die GameStar-Liga in die sechste Saison. 15 Spieltage lang kämpfen die besten Clans Deutschlands um den Einzug ins Clanturnier im Juni 2004.

Nach dem Clanturnier im Juni dieses Jahres hatten wir eine längere Sommerpause angekündigt. Wir haben diese Zeit genutzt und der GameStar-Liga eine neue Struktur verpasst. Die Änderungen dienen in erster Linie einem faireren Ablauf der Spiele und einer ausgeglicheneren Leistungsdichte innerhalb der neu geschaffenen Gruppen.

Gruppensysteme

Mit Beginn der neuen Saison werden die bisher mit mindestens 50 Teams bestückten Ligen in kleinere Gruppen aufgeteilt. Die ersten Ligen bestehen bei **Counterstrike**, **Battlefield 1942** und **Tactical Ops** in Zukunft aus vier Gruppen mit jeweils 16 Teilnehmern, **WarCraft 3** bekommt zwei Gruppen à 16 Teilnehmer spendiert. In den zweiten Ligen tummeln sich jeweils zwei mal 32 Clans.

Aufgrund des vermutlich starken Andrangs bei **Counterstrike** und **Tactical Ops** gibt es dort zusätzlich eine dritte Liga, die 64 Clans Platz bietet. Vorteil dieses Systems: Das Leistungsgefälle innerhalb der verkleinerten Gruppen ist nicht mehr so groß wie bisher. Spannung ist also garantiert. So spielen alle 16 Erstligisten einer Gruppe während der 15 Spieltage langen Saison auf jeden Fall einmal gegeneinander.



Wieder mit dabei: Battlefield 1942, das beste Multiplayerspiel des Jahres 2002.

Spielerdatenbank

Besseren Überblick über spielberechtigte Teilnehmer bringt die Spielerdatenbank. Nur eingetragene Clanmitglieder, die eine 14-tägige Sperrfrist absolviert haben, dürfen auch an Liga-Matches teilnehmen. Bei **Counterstrike** werden zusätzlich zu den Namen auch die Steam-IDs erfasst, die vor jedem Spiel abgefragt und verglichen werden. Der Einsatz von Ringern oder clanfremden Spielern erschwert sich damit deutlich.

Neue Regeln

Das Regelwerk aller vier Einzelturniere und die Teilnahmebedingungen werden kurz vor Beginn der Anmeldung den aktuellen Gegebenheiten angepasst. So lassen wir in der neuen Spielzeit nur noch Clans zu, die über einen eigenen Server verfügen (Ausnahme: **WarCraft 3**). Die IP-Adresse wird bereits bei der Anmeldung abgefragt. Anti-Cheat-Tools für gefährdete Spiele werden ebenso in

den Spielregeln verankert wie verbotenes Ausnutzen von Kartenfehlern.

Auch die Behandlung von Streitfällen wird eine deutliche Verbesserung erfahren: Zukünftig ist ein Textfeld zur Begründung des Einspruchs vorhanden. Die Ligaleitung greift direkt darauf zu und beginnt mit der Bearbeitung, langwieriger Mailaustausch entfällt. Die Vereinbarung von Spielterminen kann zukünftig auch über die Webseite getätigt werden.

Anmeldung ab 3. Dezember

Ab dem 3. Dezember sind die Neu- und Wiederanmeldungen auf unserer Webseite www.gamestar.de geöffnet. Auf- und Absteiger der letzten Saison werden natürlich berücksichtigt. Die Ligaleitung behält sich vor, Clans aufgrund ihrer Erfahrung mit Wildcards auszustatten. Die neue Spielzeit startet voraussichtlich am 21. Januar 2004. Wir freuen uns auf eine spannende Saison mit vielen interessanten Spielen. 