



WIE WÜRDET IHR DIE WELT-HERRSCHAFT AN EUCH REISSEN?

Unser Leser Sebastian Schulze (17) möchte mehr über den Inhalt der »Plan B«-Mappe von GameStar wissen.

SO TESTET GAMESTAR

Auf unsere Tests können Sie sich verlassen: Mit erfahrenen Spiele-Experten und einem komplexen Testverfahren geben wir knallharte Kaufberatung – garantiert unabhängig von den Spielefirmen.



ACTION

Peter Steinlechner ist unser altgedienter Action-Experte. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, Taktik-Shooter und militärische Flugsimulationen.



STRATEGIE

Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



SPORT

Unser Sport-Spezialist **Heiko Klinge** fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Manager um seine Teams.



ROLLENSPIELE

Helden-Partys und Monster: In **Markus Schwertels** Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele und auch (wegen Inventar und Rätseln) Action-Adventures.



WERTUNGSKONFERENZ

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise unserer zehn Spieltester debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

GAMESTAR-PRÄDIKAT

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe oder -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.





FLORIAN STANGL

ACTION- & SPORTSPIELE
SPIEL AKTUELL: PRINCE OF PERSIA 4

»Indem ich mit Geheimbotschaften in Spieletests die Menschheit zu meinen Gunsten beeinflusse: Sobald ich mich danach für eine beliebige Partei aufstellen lasse, werde ich deren Kanzlerkandidat. Natürlich wählen mich alle und dann ... he, lassen Sie das! Nein, ich will diese Jacke nicht anziehen!«



ALEXANDER BECK

CD/DVD-REDAKTION
SPIEL AKTUELL: COMBAT MISSION 3

»Was heißt hier, wie würdet ihr? In Wahrheit bin ich schon längst der heimliche Herrscher über diese Welt. Gerade jetzt etwa habe ich Ihnen per Gedankenstrahl befohlen, diese Seite anzugucken. So, nun packen Sie 100 Euro in einen Briefumschlag und schicken ihn an Alexander...«



PETRA SCHMITZ

ACTIONSPIELE & ADVENTURES
SPIEL AKTUELL: DEUS EX 2

»Weltherrschaft? Wer will die schon. Wahrscheinlich muss man dann morgens zeitig aufstehen und ist den ganzen Tag mit Regieren beschäftigt. Da fallen mir spontan 100 Sachen ein, die ich lieber machen würde. Und außerdem: Hinterher bin ich noch schuld, wenn was schief läuft.«



JÖRG LANGER

STRATEGIE- & ROLLENSPIELE
SPIEL AKTUELL: DEUS EX 2

»Erst lerne ich mit Republic, wie man Menschenmassen für sich begeistert. Dann hole ich à la Industrie Gigant 2 die nötige Kohle, um Deutschland zu kaufen. Schließlich überzeuge ich nach den Diplomatie-Regeln von Civ 3 die anderen Länder, dass sie mir den Sieg schenken.«



SASCHA MUTSCHLER

CD/DVD-REDAKTION
SPIEL AKTUELL: BAPHONET'S FLUCH 3

»Ich manipulierte per Hackerangriff weltweit das Internet sowie alle Radio- und Fernsehstationen. Sind erst mal die mächtigen Medien auf meiner Seite, ist der Rest ein Kinderspiel. Ich hoffe nur, dass mir bis dahin das Handbuch »Hacken leicht gemacht« noch auf die Sprünge hilft!«



MARKUS SCHWERDTTEL

STRATEGIESPIELE & ADVENTURES
SPIEL AKTUELL: CASTLE STRIKE

»Zuerst schaue ich mir alle alten Bond-Filme an, um von den Bösewichten zu lernen. Danach kommt die komplette Dr.-Mabuse-Serie dran. Und zum Schluss gebe ich mir allen Pinky-und-Brain-Folgen. Nur bin ich dann wahrscheinlich zu schlapp, um das Zepter noch an mich zu reißen.«



MICHAEL TRIER

HARDWARE-REDAKTION
SPIEL AKTUELL: MAX PAYNE 2

»Ich mache Termine bei Schröder, Blair und George W. Bush. Nach kurzer Überzeugungsarbeit durch meine Assistenten (hüstel) treten sie ihre Ämter an mich ab. Die Völker der Welt stehen ohnehin hinter mir. Schließlich verspreche ich Steuerefreiheit – finanziert durch Abschaffung aller Parlamente.«



FRANK MAIER

WEBMASTER
SPIEL AKTUELL: PRINCE OF PERSIA 4

»Zuerst warte ich, bis meine Kollegen ihre Ideen auf Papier gebracht haben. Dann wäge ich die diversen Vorschläge ab und verinnerliche die pfiffigste. Erst im Moment der Thronbesteigung setze ich meinen lang gehegten Plan in die Wirklichkeit um. Welchen? Das bleibt mein Geheimnis.«



HEIKO KLINGE

SPORT- & STRATEGIESPIELE
SPIEL AKTUELL: FUSSBALL MANAGER 2004

»Da König Fußball bekanntlich die Welt regiert, lasse ich mich kurzerhand zum Präsidenten des VfL Wolfsburg wählen. Dank meiner Ratschläge gewinnt das Team jedes Jahr Meisterschaft, Pokal und Champions League. Real Madrid kann abdanken. Hat da jemand gelacht?«

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher mit Hotline-Nummer. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wieviele Spieler pro Original möglich sind. Gibt es neben dem Internet-Modus auch die Option, per LAN zu spielen? Und mit wievielen Spielern?

SPIELZEIT & ANSPRUCH

Hier lesen Sie, wie viele Stunden das Spiel Spaß macht – unabhängig von Herstellerangaben oder der tatsächlichen Durchspiel-Länge. Der Anspruch zeigt mit dem orange Balken, wie schwer das Spiel ist. Die weiß unterlegte Zahl stellt den »Ideal-Spieler« für das Programm dar. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter selbst Spiele programmiert haben.

PRO & KONTRA

Hier fassen wir die wichtigsten Plus- und Minuspunkte des Spiels zusammen, die zu seiner Wertung geführt haben.

NEU: PREIS-LEISTUNG

Neben vier anderen Einzelnoten finden Sie hier die Preis-Leistungs-Bewertung. Diese geht ausdrücklich nicht in die Spielspaß-Wertung ein, zeigt Ihnen aber, ob der Preis angesichts der Spielzeit (siehe oben) fair ist. Da längst nicht jeder den Multiplayer-Modus nutzt, zum anderen aber gerade gute Multiplayer-Spiele eine hohe Spielzeit haben, teilen wir den Multiplayer-Stundenwert durch 2. Die komplette Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wieviel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis 1 Euro	Sehr gut
bis 2 Euro	Gut
bis 3 Euro	Befriedigend
bis 4 Euro	Ausreichend
bis 5 Euro	Mangelhaft
ab 5,01 Euro	Ungenügend

FUSSBALL MANAGER 2004 FUSSBALLMANAGER

PUBLISHER: EA Sports, (0190) 776 633

SPRACHE: Deutsch

AUSSTATTUNG: DVD-Box, 2 CDs, 65 Seiten

MULTIPLAYER: Vier Spieler pro Original

Internet: ☐ Netzwerk: ☐ Modem: ☐ an 1 PC (4 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Wie Solospiel

3D-GRAFIKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	600 MHz CPU	1,0 GHz CPU	1,4 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Radeon 9000	1,0 GB Größe	1,5 GB Größe	1,5 GB Größe
Geforce 3/3 Ti	3D-Karte (32 MByte)	Geforce-2-Karte	Geforce-3-Karte
Radeon 9800 Pro			Analog-Gamepad
Geforce 4 Ti			
Geforce FX 5600/Ultra			
Radeon 9500 Pro			
Radeon 9700/Pro			
Radeon 9800 Pro			
Geforce FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 3 Stunden SOLO-SPASS: 100 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 30 Stunden

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10		

ALTERNATIVEN: Fußballmanager Pro (81%, GS 10/03) Hässliche, aber spannende Spielzeuge.
Anstoss 4 Ed. 03/04 (80%, GS 12/03) Ähnlich umfangreich, schwache 3D-Szenen.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- Taktik-treue 3D-Spielszenen
- Original-Lizenzen
- enormer Detailreichtum
- spannende Manager-Missionen
- Kombination mit Fifa 2004
- Karriere bis zum Nationaltrainer
- beschränkte Menüauflösung
- fehlender Netzwerkmodus
- lange Einarbeitungszeit
- lizenzlose Regionalligen

GRAFIK: Sehr gut

SOUND: Gut

BEDIENUNG: Befriedigend

MULTIPLAYER: Sehr gut

PREIS/LEISTUNG: Sehr gut

FAZIT: MANAGER-OFFENBARUNG FÜR JEDEN FUSSBALLFAN.

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

Radeon 8500	➤ Geforce 3
Radeon, Radeon 7500	➤ Geforce 2
Rage 128, Rage 128 Pro	➤ TNT 2
Kyro 1, Voodoo 4	➤ Voodoo 5

Wird Ihre Karte grün dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit rot läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. Minimum (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der Standard-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem Optimum-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

NEU: 3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds, und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, erfahren Sie am Ende des Artikeltextes.

DIE SPIELSPAß-WERTUNG

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!

80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.

70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.

60 % bis 69 % Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.

50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.

10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.