



RANDSPORT FÜR DEN WINTER

LEIDEN AUF LIZENZ. Randsportarten haben einen Vorteil: Original-Lizenzen sind hübsch billig, so dass die Entwickler jeden Euro ins Spiel investieren können. **Biathlon 2004** belehrte mich diesen Monat eines Schlechteren. Mir ist unerklärlich, warum verdiente Biathleten wie Frank Luck oder Sven Fischer ihre guten Namen für solch einen Blödsinn verticken. Die mehrfachen Weltmeister sollten sich mit ihrer Sportart doch eigentlich auskennen! Das es besser geht, zeigt **World Championship Snooker 2003**: Auch eine Randsportart, auch eine originale Lizenz, aber anders als **Biathlon 2004** macht es richtig viel Spaß.

FRÜHJAHR'S-RENNER. Draußen sind's Minusgrade, da passt **NHL 2004** wunderbar an die Sportspiel-Spitze. Doch schon im Frühjahr muss sich die Eishockeysimulation warm anziehen. Denn dann setzen mit **Colin McRae Rally 04** und **DTM Race Driver 2** zwei äußerst viel versprechende Rennspiele zum Überholmanöver an. **Colin 04** geht endlich wieder mit Netzwerk- und Online-Modus an den Start, und **DTM 2** will über 30 Original-Rennserien simulieren. Wie hoch die Titelchancen beider Rasereien tatsächlich sind, werden wir für Sie mit Preview-Versionen im nächsten GameStar herausfinden.

INHALT

TESTS

Crazy Taxi 3	98
Urban Freestyle Soccer	99
Biathlon 2004	99
World Championship Snooker 2003	99

GAMESTAR-SPORT-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2004	Sportspiel	12/03	92%
2	Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	10/03	90%
3	F1 Challenge 99 - 02	Rennspiel	07/03	89%
4	NBA Live 2004	Sportspiel	01/04	89%
5	Nascar Racing 2003 Season	Rennspiel	04/03	89%
6	Pro Evolution Soccer 3	Sportspiel	12/03	88%
7	Tiger Woods PGA Tour 2004	Sportspiel	11/03	88%
8	Grand Prix 4	Rennspiel	07/02	88%
9	Fußball Manager 2004	Fußballmanager	01/04	87%
10	Fifa 2004	Sportspiel	12/03	87%
11	Madden 2004	Sportspiel	11/03	87%
12	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	07/03	86%
13	DTM Race Driver	Rennspiel	05/03	86%
14	Need for Speed 6	Rennspiel	12/02	86%
15	Midnight Club 2	Rennspiel	09/03	85%
16	Rallisport Challenge	Rennspiel	12/02	84%
17	MotoGP 2	Rennspiel	07/03	83%
18	Virtua Tennis	Sportspiel	05/02	83%
19	World Championship Snooker 2003	Sportspiel	NEU	83%
20	World Racing	Rennspiel	10/03	82%
21	Links 2003	Sportspiel	12/02	82%
22	Skispringen 2004	Sportspiel	01/04	81%
23	Live for Speed	Rennspiel	10/03	81%
24	Fußballmanager Pro	Fußballmanager	10/03	81%
25	Anstoss 4 Edition 03/04	Fußballmanager	12/03	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele, zivile Flugsimulationen, Fußballmanager, Flipper.



Ein Cab dreht durch

CRAZY TAXI 3

Das Taxameter rotiert im Rekordtempo, wenn Sie Ihre Kunden rücksichtslos durch den Großstadtdschungel befördern.

Zeit ist Trinkgeld, zumindest für einen Taxifahrer. Also geben Sie im Action-Rennspiel **Crazy Taxi 3** alles, damit die Passagiere ihren Zielort schnellstmöglich erreichen. Auf Banalitäten wie Verkehrsregeln, Schwerkraft oder Blechschäden können Sie dabei natürlich keine Rücksicht nehmen.

Rasante Shoppingtour

Die Konsolenumsetzung **Crazy Taxi 3** liefert drei riesige Städte, die Sie wie in **GTA 3** völlig frei durchrasen dürfen. An jeder Straßenecke warten Kunden auf den Taxiritz ihres Lebens. Also brettern Sie in Höchstgeschwindigkeit durch Einkaufszentren, springen von Parkhausdächern und drängeln Reisebusse von der Straße, um inner-

halb des Zeitlimits zum Ziel zu gelangen. Geld gibt's nicht nur für den Kundentransport, sondern auch für besonders waghalsige Manöver wie Powerslides oder Burnouts. Die Fahrphysik bleibt dabei betont simpel, erfordert aber gute Reaktionen und viel Fingerspitzengefühl beim Navigieren durch den dichten Gegenverkehr.

Fürs Fahrertraining stellt **Crazy Taxi 3** 25 abgefahrte Mini-Spiele zur Verfügung, die Sie nach und nach freischalten. Am Steuer Ihres Autos spielen Sie Baseball, Bowling und schießen sogar Ufos ab. Diese kniffligen Geschicklichkeitstests spielen sich extrem kurzweilig, können aber nicht darüber hinweg täuschen, dass es **Crazy Taxi 3** insgesamt an Langzeitmotivation mangelt. Echte Meisterschaften oder gar eine Story fehlen.

Stotternder Grafikmotor

Spielerisch läuft der Taximotor angenehm rund, doch optisch kommt er ziemlich ins Stottern. Vor allem die Fahrzeuge sind bemitleidenswert detailarm. Dafür gibt's auf den Straßen viel Verkehr und eine Mini-Physik-Engine, die Sie ordnungsgemäß Markstände und Telefonzellen umbrettern lässt.

HEIKO KLINGE

Ein Kombi blockiert den Weg zum Kunden? Schubs' ich zur Seite! Auf meiner Straßenseite ist Stau? Stürze ich mich halt als Geisterfahrer in den Gegenverkehr! Wie schon in **Midnight Club 2** macht es auch in **Crazy Taxi 3** einen Riesenspaß, so richtig die Pistensau rauszulassen.

Trotz der drei Riesenstädte ist eine simple Highscore-Jagd allerdings einfach zu wenig, um mich auf Dauer ans Lenkrad zu fesseln. Für den kleinen Adrenalinkick zwischendurch krame ich **Crazy Taxi 3** aber immer wieder gerne hervor. Denn nirgendwo sonst kann ich meine Wut über das Münchner Verkehrschaos besser abregieren.

»Die Straße ist mein Revier!«



Nach einem Powerslide brennt der Asphalt. Rechts warten schon die nächsten Kunden.

Die Sound-Effekte knattern zwar schwachbrüstig aus den Laut-

sprechern, aber wenigstens in 6.1-Surround-Klang. **HK**



Minispiel: Auf dem Weg zum Touchdown drängelt sich unser Taxi durch die gegnerischen Verteidigungsautos.

CRAZY TAXI 3 RENNSpiel

PUBLISHER: Empire Interactive, (0180) 558 57 95
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 28 Seiten
 MULTIPLAYER: —
☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: —

3D-GRAFIKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
<input type="checkbox"/> Geforce 1/2 MX	600 MHz CPU	1,4 GHz CPU	2,0 GHz CPU
<input type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	256 MB RAM	256 MB RAM
<input type="checkbox"/> Radeon 9000	490 MB Festpl.	490 MB Festpl.	490 MB Festpl.
<input type="checkbox"/> Geforce 3/3 Ti	Radeon 9000	Geforce 3	Geforce 4 Ti
<input type="checkbox"/> Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900		

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☒ 2 vorne, 2 hinten ☒ 5.1 ☒ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 20 Minuten SOLO-SPASS: 8 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: —

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9

ALTERNATIVEN: **Midnight Club 2** (85%, GS 09/03) Hubscher, fordernder, mehr Abwechslung.
NFS Underground (82%, GS 01/04) Schnelles Grafikbrett, auf Dauer etwas eintönig.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- Adrenalinkicks im Sekundentakt
- unkompliziert-spaßige Fahrphysik
- herrlich bekloppte Minispiele
- drei große Städte zum Beraus
- cooler Punkrock-Soundtrack
- keine Meisterschaften
- fehlender Mehrspielermodus
- kaum Langzeitmotivation
- veraltete Grafik

GRAFIK: ☒ Befriedigend
 SOUND: ☒ Gut
 BEDIENUNG: ☒ Gut
 MULTIPLAYER: ☒ —
 PREISLEISTUNG: ☒ Ausreichend

FAZIT: ANARCHISCHER RENNSPASS FÜR ZWISCHENDURCH.

74



FREESTYLE SOCCER

Action-Kick auf dem Asphalt.



Spezialschüsse fliegen mit Druckwelle ins Tor.

Rudi Völler hat sich schon häufig beschwert, dass es in Deutschland zu wenig Straßenfußballer gibt. Ein Zustand, an dem auch **Urban Freestyle Soccer** von Acclaim nur wenig ändern wird. Auf zehn Hinterhöfen spielen Sie gegen ebenso viele Gangs vier gegen vier um die Straßenmeisterschaft. Tore, fiese Fouls und ein umfangreiches Trick-Repertoire

füllen eine Skill-Leiste. Ist diese voll, können Sie das Runde mit einem besonders spektakulären Manöver ins Eckige hämmern.

Dummerweise hüpft das Leder mangels vernünftiger Ballphysik wie ein Flummi über den Asphalt, was koordinierte Spielzüge nahezu ausschließt. Unübersichtliche Kameraperspektiven vervollständigen das Fußball-Chaos. Trotz netter Grafik gutem hochklassigen Soundtrack macht das wilde Gebolze deshalb nur kurze Zeit Spaß. **HK**

URBAN FREESTYLE SOCCER

GENRE: Sportspiel
PUBLISHER: Acclaim, (01805) 222 52 46
CA. PREIS: 30 Euro
ANSPRUCH: Einsteiger, Fortgeschrittene
SPIELER: 1 bis 4
SPRACHE: Deutsch
MINIMUM:
600 MHz, 128 MB,
3D-Karte

58



GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK 56

BIATHLON 2004

Langeweile in der Langlauf-Loipe.



Das trübe Wetter passt zur Qualität des Spiels.

Der Winter steckt voller fieser Gefahren: Glätte, Schneestürme und das alljährliche Biathlon-PC-Spiel. Auch diese Saison seift **Biathlon 2004** alle ein, die auf eine erträgliche Umsetzung zur beliebten Wintersport-Disziplin gehofft haben. Unter sporadischem Tastatureinsatz quälen Sie einen Polygon-Hampelmann minutenlang durch grob nachgeschus-

terte Original-Loipen des Biathlon-Weltcups. Wer bis zum Schießstand aushält, darf per Maus ein zittriges Fadenkreuz in Richtung Scheibe zwingen.

Neben den Einzelrennen und einem Trainingsmodus dürfen sich ganz harte Masochisten auch in den langweiligen Karrieremodus stürzen und mit Preisgeldern ihren Athleten verbessern. Grafik und Surround-Sound passen sich dem unterirdischen Niveau dieser Wintersport-Katastrophe an. **HK**

BIATHLON 2004

GENRE: Sportspiel
PUBLISHER: Ubi Soft, (01805) 554 938
CA. PREIS: 30 Euro
ANSPRUCH: Einsteiger, Fortgeschrittene
SPIELER: 1 bis 4
SPRACHE: Deutsch
MINIMUM:
700 MHz, 128 MB,
3D-Karte

24



GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK 59

SNOOKER 2003

Ruhige Kugeln schieben auf die spaßige Art.



Longe Stöße erfordern viel Präzision und **Krafteinsatz** (Anzeige links).

Verqualmte Luft, überhöhte Bierpreise, schlechte Musik: Wer ohne die typischen Ärgernisse einer Billardkneipe das Queue schwingen möchte, bekommt mit **World Championship Snooker 2003** von Codemasters die ideale Alternative. Der Karrieremodus schickt Sie auf zehn Turniere gegen Original-Stars wie Mark Williams oder Stephen Hendry.

Neben Snooker dürfen Sie auch im 9-Ball, Pool und Trick-shot Ihre Kugelschubser-Qualitäten beweisen. Tutorial und zuschaltbare Zielhilfen ermöglichen auch Einsteigern schnelle

Erfolge. Profis freuen sich über eine überragende Kugelphysik, die selbst Feinheiten wie Effet und Spin realistisch umsetzt. **HK**

HEIKO KLINGE

»Queue-König«

Snooker 2003 spielt sich so echt, dass ich manches Mal schon kurz davor war, blaue Kreide auf meiner Maus zu verteilen. Hier passt so gut wie alles, von der großartige Kugelphysik bis zum langfristig motivierenden Karrieremodus.

Klar, ein zünftiges Filz-Duell mit dem besten Freund kann auch Snooker 2003 nicht ersetzen. Aber dafür lerne ich Frame für Frame jede Menge neue Tricks, wie ich meinem Kumpel beim nächsten Kneipenbesuch akkurat vom Tisch fege.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003 SPORTSPIEL

PUBLISHER: Codemasters, (0044 1926) 817 595
SPRACHE: Englisch
AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 20 Seiten
MULTIPLAYER: 16 Spieler pro Original
RELEASE (D): 28.11.2003
CA. PREIS: 45 Euro
USK: ohne Beschr.

Internet (2 Spieler) Netzwerk (2 Spieler) Modem an 1 PC (16 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Match, Turnier

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	700 MHz CPU	1,0 GHz CPU	1,4 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	256 MB RAM	256 MB RAM
Radeon 9000	1,5 GB Festpl.	1,5 GB Festpl.	1,5 GB Festpl.
Geforce 3/3 Ti	Geforce 1	Geforce 2	Geforce 3
Geforce 4 Ti			
	GF FX 5800/5900		

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten SOLO-SPASS: 20 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 10 Stunden

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3 4	5 6 7	8 9 10

GRAFIK: Gut
SOUND: Befriedigend
BEDIENUNG: Sehr gut
MULTIPLAYER: Gut
PREIS/LEISTUNG: Gut

83

FAZIT: EXZELLENTES BILLARD MIT ORIGINAL-LIZENZ.



GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK 55