



INFO

- 24 Einheiten
- 16 Belagerungswaffen
- 22 Gebäude
- 8 Helden
- 3 Völker
- 3 Kampagnen
- 24 Missionen

Thorwald von Rabenhorst sieht rot: Sein Vater ist gefallen, seine Schwester entführt – und die stolze Heimatburg ein Haufen Schutt und

Rücksichtsloses Ruinieren

CASTLE STRIKE

Stronghold ohne Wirtschaft: Konzentrieren Sie sich ganz aufs fachmännische Zerlegen mittelalterlicher 3D-Festungen.

Asche. Dem verantwortlichen Schurken Alrich schwört Thorwald grausame Rache. Wenn ihm dabei dicke Mauern im Weg stehen, reißt er sie einfach mit Katapulten und Kanonen ein.

100 Jahre Burgenbau

Thorwalds **Castle Strike**-Feldzug spielt zur Zeit des Hundertjährigen Krieges zwischen England und Frankreich (1337 – 1453). In der ersten von drei Einzelspieler-Kampagnen übernehmen

Sie in acht Missionen die Rolle des deutschen Jünglings. Danach folgen je ein Feldzug für die Engländer unter Sir Geoffrey und Thibauts Franzosen.

Das Missions-Design kennt gerade mal zwei Grundvarianten: Entweder Sie errichten eine eigene Burg und räumen alle Gegner aus dem Weg. Oder Ihre Helden ziehen wie in **WarCraft 3** ohne Basis mit einer kleinen Armee über die Karte. Nur einmal schleicht Thorwald à la **Com-**



Während Kanonen und ein Belagerungsturm den Mauern zu Leibe rücken, kippen die Verteidiger aus den Torhäusern heißes Pech auf unser Truppen.

MARKUS SCHWERDTTEL

Burgherr Schwerdtel hat seine Untertanen fest im Griff: Fünf Mann fördern Erz, drei hacken Holz, und einer klopft Felsen. Dass die Aufgabenverteilung ohne lästiges Mikromanagement klappt, ist ein Verdienst der erstklassigen Bedienung von Castle Strike. Wenn ich schnell Baumaterial brauche, schickt ein Klick auf den Schieberegler alle Arbeiter in den Steinbruch. Damit nimmt der Aufbauteil nur wenig Spielzeit ein, doch Burgenbau und Belagerungen sind ohnehin viel spannender.

Über die gelegentlichen KI-Patzer und die oft ähnlichen Missionen kann ich angesichts der vielen guten Ideen hinwegsehen. In welchem anderen Echtzeit-Strategie-Spiel muss ich zum Beispiel in einer Commandos-mäßigen Mission den Sichtkegeln von Wachen ausweichen?



»Nirgends ist Belagern schöner«

mandos durch eine Stadt und weicht Wächtern aus.

Helden in Formation

Helden wie Thorwald und sein englischer Schwager Geoffrey sind Ihre wertvollsten Kämpfer. Denn nur gemeinsam mit einem Anführer können sich Fußsoldaten zu einer von drei Formationen gruppieren. Jede Aufstellung besitzt individuelle Vorteile und erhöht etwa den Hitpoint-Wert der Truppe.

Die Standard-Infanteristen der drei Fraktionen unterscheiden sich nur optisch: Ein englischer Nahkämpfer schwingt zwar ein Kampfbeil, ist seinem deutschen Langschwert-Kollegen jedoch ebenbürtig. Einige Truppentypen besitzen spezielle Fähigkeiten, die sie selbstständig einsetzen. Bogenschützen zündeln mit Brandpfeilen. Und Sappeure untergraben Mauern, um diese zum Einsturz zu bringen. Zudem besitzt jedes Volk zwei Spezialeinheiten. Dazu zählen französische Kreuzritter oder englische Langbogenschützen.

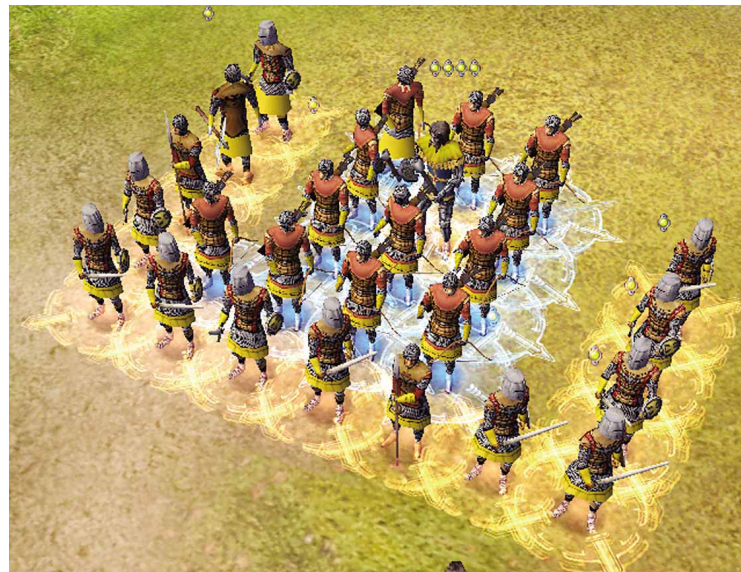
Abbruch-Unternehmen

Die wichtigste Rolle in **Castle Strike** spielen die Belagerungswaffen. Nur mit Katapulten, Kanonen und Ballisten knacken Sie Festungen. Leiten und Belagerungstürme helfen beim Sturm feindlicher Mauern. Für jede Fraktion rumpeln jeweils zwei exklusive Kriegsgeräte über das Schlachtfeld – etwa die deutsche Riesenkanone »Hohle Hanna« oder das französische Doppel-Trebuchet. Nützlich: Ein grüner Kegel zeigt Reichweite und Schusswinkel der Waffen an.

Für die Bedienung der Maschinen müssen Sie gesondert Kämpfer rekrutieren. So übernehmen Ihre normalen Fußsoldaten per Mausklick herrenlose Katapulte und Kanonen – auch feindliche! Die KI-Gegner besetzen nur eigene Geschütze und ignorieren oder zerstören Ihre unbemannten Belagerungswaffen.

Grundstücks-Suche

Bei der Festungsplanung setzt **Castle Strike** auf strikte Trennung zwischen Burg und zugehörigem Dorf. So dürfen Sie Mauern, Türme und militärische Gebäude wie Kasernen nur an gepflasterten Bauplätzen errichten. Zivile Einrichtungen (Kirchen, Holzfäller-Hütten etc.) entstehen nur auf mit Gras bewachsenen Flächen. Dieses ungewöhnliche System bringt taktische Tiefe: Einheiten



Formationen bilden sich um Helden und steigern Einheiten-Werte.



Turm-Kanonen und Armbrust-Schützen auf den Zinnen verteidigen die Festung.

TECHNIK-CHECK

AUFLÖSUNG

Castle Strike unterstützt Auflösungen von 800 mal 600 Bildpunkten bis 1600 x 1200 Pixel. Zudem dürfen Sie für jedes Bildformat zwischen 16 und 32 Bit Farbtiefe wählen.

RAM/FESTPLATTE

Castle Strike gibt sich mit sparsamen 450 MByte Festplattenspeicher zufrieden. Schon mit 256 MByte RAM läuft Castle Strike ohne Einschränkungen – 512 MByte Hauptspeicher verkürzen lediglich die Level-Ladezeiten.

TUNING-TIPPS

- 1 Stellen Sie die Schatten aus. Das bringt etwa fünf Prozent Leistung, ohne dass die Darstellung leidet.
- 2 Niedrige »Terrainqualität« bringt bis 2 Prozent Leistung, das Spiel wird deutlich hässlicher.
- 3 Bei niedrigen Auflösungen pixelt das Bild auf – Einfluss auf die Geschwindigkeit hat das jedoch nicht.
- 4 Das Verringern der Farbtiefe beeinflusst die Leistung kaum – spielen Sie mit 32 Bit!

DIE PERFORMANCE-TABELLE (ALLE ANGABEN MIT MAXIMALEN DETAILS, 32 BIT UND 256 MBYTE RAM)

CPU mit		Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Radeon 9000	Geforce 3/3 Ti	Geforce 4 Ti	GF FX 5600/Ultra	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700/Pro	Radeon 9800 Pro	GF FX 5800/5900
800 MHz	800x600x16 (min. Details)										
	1024x768x32										
1.000 MHz	1024x768x32										
	1280x1024x32										
1.500 MHz	1280x1024x32										
	1600x1200x32										

□ nicht möglich, nicht spielbar

■ stark ruckelnd, wenig Spielspaß

■ mäßig ruckelnd, noch spielbar

■ flüssiges Spielen möglich



Waffen wie diese unbeweglichen Bombarde sind besonders liebevoll animiert.



Im Commandos-Stil weicht Thorwald Wachen aus.

können nicht die ganze Zeit gemütlich in der Festung hocken, sondern müssen bei feindlichen Angriffen raus, um das Dorf samt Arbeitern zu verteidigen.

Die drei Ressourcen Holz, Stein und Eisenerz gewinnen Ihre Untertanen aus unerschöpflichen Abbaugebieten. Gold treiben Sie über Steuern von Ihren Arbeitern ein – hohe Steuersätze verringern allerdings die Arbeitsgeschwindigkeit.

KI: Genie und Wahnsinn

Die KI-Gegner von **Castle Strike** spielen sehr aggressiv und überrennen unvorsichtige Burgher-

ren oft schon in der Aufbauphase. Meist erkennt der Feind Schwachstellen in Ihrer Verteidigung und geht etwa mit schnellen Reitern auf die Jagd nach unbewaffneten Arbeitern. An wenigen Stellen haben die computergesteuerten Kontrahenten Aussetzer: Im Test versuchte die KI immer wieder, eines ihrer herrenlosen Katapulte zu bemannen – und rannte dabei mit einem Soldaten nach dem anderen in den Pfeilhagel unserer Bogenschützen.

Alles auf einen Klick

In **WarCraft 3** müssen Sie zur Rekrutierung frischer Truppen immer erst die Kaserne anwählen und dort die gewünschten Soldaten ordern. **Castle Strike** macht's besser, nämlich ähnlich **Command & Conquer**: Am linken Bildschirmrand lässt sich eine Leiste mit Baubefehlen einblenden. Über die bestellen Sie komfortabel per Mausklick Einheiten-Nachschub oder geben Forschungsprojekte wie stärkere Schwerter in Auftrag.

BELAGERUNGS-BEISPIEL



Burgen-Schicksal: Eine Zwischensequenz zeigt uns zu Einsatzbeginn die starke Feind-Festung. Zu Ende der Mission schießen unsere Kanonen die Mauern mitsamt Verteidigern kaputt.

MICHAEL GRAF

Ich mag **Castle Strike**, weil es sich auf die spaßigen Belagerungen konzentriert und dabei vieles richtig macht. Den nett animierten Belagerungswaffen schaue ich gern beim Zerkleinern steinerner Bauwerke zu. Burgen errichte ich herrlich unkompliziert, obwohl ich mir mehr Bauoptionen wie Festungsgräben gewünscht hätte. Schlachten sind nur durch richtig zusammengesetzte Armeen aus Nah- und Fernkämpfern zu gewinnen – und durch die richtige Formation. Und kein überladener Wirtschaftspart trübt mir die Freude am Bombardieren und Burgensprengen.

Zu simpel

Doch das Rohstoff-System ist zu simpel. Mir fehlt das spannende Gerangel um die seltenen Ressourcen aus **Age of Empires 2**. Auch die Aussetzer der aggressiven KI-Gegner bremsen den Spaß. Und die Story lässt mich weitgehend kalt. Echtzeit-Strategen, denen **Stronghold** zu komplex ist, dürfen bei **Castle Strike** zugreifen.



»Spaß am Abreißen«

Liebe zum Detail

Die 3D-Kamera von **Castle Strike** lässt sich stufenlos drehen und zoomen. In der höchsten Zoomstufe erkennen Sie sogar Details wie den Schnurrbart des Engländer's Geoffrey.

Das Spiel unterstützt Surround-Sound per EAX. Damit lassen sich nahende Feind-Kanonen hinter Ihrem Rücken über das Quietschen der Räder ausmachen. Die bombastische Musik-Kulisse passt gut zum Mittelalter-Szenario.

GR

CASTLE STRIKE ECHTZEIT-STRATEGIE

PUBLISHER: Data Becker, (0211) 933 16 66
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: Mini-Box, 1 CD, 96 Seiten
 MULTIPLAYER: Ein Spieler pro Original
 INTERNET (4 Spieler) Netzwerk (4 Spieler) Modem an 1 PC
 MULTIPLAYER-MODI: Deathmatch (auch Zufallskarte), Bergfried erobern, Entführung

RELEASE (D): 7.12.2004
 CA. PREIS: 50 Euro
 USK: ab 12 Jahre

3D-GRAFIKKARTEN:		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
GeForce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	800 MHz CPU	1,2 GHz CPU	1,6 GHz CPU
GeForce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	445 MB Festpl.	445 MB Festpl.	445 MB Festpl.
GeForce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	GeForce 2/4 MX	GeForce 4 Ti	Radeon 9500 Pro
GeForce 4 Ti	GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten SOLO-SPASS: 25 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 10 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ALTERNATIVEN: Stronghold (87%, GS 11/01) Belagerungs-Champion dank komplexer Wirtschaft. Empires (85%, GS 11/03) Bietet ebenfalls Belagerungen und viel Forschung.									
DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:									
<ul style="list-style-type: none"> schön animierte Belagerungswaffen Sichtkegel für Geschütz-Ausrichtung Trennung von Burg und Dorf komfortable Schiebe-Regler sinnvolle Formations-Boni 									
<ul style="list-style-type: none"> KI-Aussetzer zu simples Wirtschaftssystem schwache Story Völker unterscheiden sich kaum 									
GRAFIK: Gut SOUND: Gut BEDienung: Sehr gut MULTIPLAYER: Befriedigend PREISLEISTUNG: Gut									
FAZIT: ECHTZEIT-STRATEGIE MIT FLOTTEN BELAGERUNGEN.									

83

