

## BALDUR'S GATE 2

Wenn Sie zu Beginn einen Elfencharakter namens **Drizzt** erstellen, können Sie sich auf etwas gefasst machen: Später im Spiel treffen Sie nach dem Ausflug in die Unterwelt auf den mächtigen Waldläufer mit gleichem Namen. Wenn Ihre Reputation unter zwölf Punkten liegt, wird er Sie verärgert herausfordern und auf seine Urheberrechte pochen.

## BEYOND GOOD & EVIL

**TIPP 1:** Sorgen Sie dafür, immer ausreichend Medipacks im Inventar zu haben – während einiger längerer Missionen gibt's nämlich keinen Nachschub.

**TIPP 2:** Achten Sie darauf, in den Kämpfen nicht auf den schweinischen Begleiter einzuprügeln. Der nimmt bei Treffern zwar zum Glück keinen Schaden, die Angreifer aber auch nicht.



Beyond Good & Evil: Denken Sie immer daran, das Hovercraft zur Goodie-Suche zu benutzen.

**TIPP 3:** Manchmal ist die nächste Aufgabe nicht ganz klar. Dann springen Sie ins Hovercraft und suchen einfach die Welt Hyllis ab. Erstens gibt's da einige Geheimnisse zu entdecken, zweitens finden Sie so meist heraus, wie die Story weitergeht.

## CALL OF DUTY

Starten Sie das Spiel mit den Parametern **+set monkeytoy 0 +set sv\_cheats 1**, die Sie an die Verknüpfung auf dem Desktop anhängen. Im Spiel öffnen Sie dann mit **~** die Konsole und cheaten los.



Call of Duty: In solchen Situationen wünschen sich selbst erfahrene Actionspieler Cheatcodes.

CHEAT	WIRKUNG
god	unsterblich
give health	volle Gesundheit
give XXX	Gegenstand XXX
notarget	unsichtbar
noclip	durch Wände gehen

## CIVILIZATION 3 PLAY THE WORLD

**TIPP 1:** Im Editor des Addons können Sie auf eine Elvis-Einheit zugreifen, sobald Sie am Geburtstag des Superstars spielen. Für alle, die sich nicht mehr erinnern können: Es war der 8. Januar.

**TIPP 2:** Fans der »They Might be Giants« sollten einmal so viele Städte bauen, bis alle Namen verbraucht sind. Die Namen wiederholen sich dann mit dem Suffix »New«. Nur Konstantinopel gibt es nicht in einer neuen Form – als Ersatz wird die Stadt »Not Istanbul« getauft.

## C&C GENERÄLE

Auszeichnungen und Medaillen gibt's nur für besondere Aktionen. Der Kasten verrät, was Sie auf dem Schlachtfeld für die Belohnungen tun müssen.

EREIGNIS	ORDEN
Mehr als 20 Flugeinheiten bauen	Air-Wing-Honor
Alle Superwaffen bauen	Apocalypse Honor
Mehr als 50 Panzer bauen	Battle Tank Honor
Feind in weniger als 10, 5 oder 3 Minuten besiegen	Blitz Honor
Alle Geplänkel-Karten durchspielen	Endurance Honor
3, 10 oder 30 Geplänkel hintereinander gewinnen	Streak Honor
Chinesische Kampagne gewinnen	China Campaign Honor
GLA-Kampagne gewinnen	GLA Campaign Honor
USA-Kampagne gewinnen	USA Campaign Honor



C&C Generäle: Durch den Sieg in der USA-Kampagne gewinnen Sie besondere Ehren.

## CONTRACT J.A.C.K.

Öffnen Sie im Spiel mit **~** die Konsole. Danach können Sie einen der folgenden Schummel-Codes eingeben.

CHEAT	WIRKUNG
god	unverwundbar
kfa	alle Waffen + Energie + Munition
health	volle Gesundheit
armor	volle Rüstung
nextmission	nächste Mission
guns	alle Waffen
ammo	volle Munition
poltergeist	unsichtbar
rosebud	Schneemobil

## DEUS EX

Öffnen Sie die Datei »USER.INI« im Unterverzeichnis »SYSTEM« Ihres Spieleorders. Dort können Sie eine noch freie Taste mit der Funktion »Talk« belegen. Gut geeignet ist zum Beispiel **T**. Das sieht dann so aus: »T=Talk«. Achten Sie darauf, die Änderung bei allen vorhandenen Eintragungen von **T** vorzunehmen. Speichern Sie ab und starten Sie






Deus Ex: Eine voll besetzte Tanzfläche spricht immer für den jeweiligen DJ vom Dienst.

das Spiel. Wenn Sie nun **T** drücken, erscheint unten eine Konsole, in der »Say« steht. Löschen Sie die drei Buchstaben und tippen Sie **set DeusEx.JCDentonMale bCheatsEnabled True**, um den Cheat-Modus zu aktivieren. Alternativ können Sie das Programm auch mit dem an die Desktop-Verknüpfung angehängten Parameter **-hax0r** starten. Beginnen Sie ein Spiel und drücken Sie **Esc**, um ins Menü zu kommen. Dort klicken Sie auf »Mitwirkende« und tippen anschließend eine der folgenden Schummelleien ein.

CHEAT	WIRKUNG
thereisnospoon	Matrix-Modus in Menü und Spiel
danceparty	volle Tanzfläche im Menü
quotes	am Ende der Credits Kommentare der Entwickler
bighead	Meinungsaustausch im Menü

## DUNGEON SIEGE LEGENDS OF ARANNA

Im Addon der prachtvollen Schnetzelei gelten die gleichen Schummelleien wie

im Hauptprogramm. Drücken Sie im Spiel , um die Eingabezeile zu öffnen. Ein  vor dem Code schaltet die Schummellei ein. Mit einem  davor deaktivieren Sie den entsprechenden Cheat wieder.

CHEAT	WIRKUNG
zool	Unverwundbarkeit
chunky	Splattermodus an
superchunky	Splattermodus verstärken
version	Spielversion
drdeath	alle Charakterwerte auf 150
sixdemonbag	sechs starke Zaubersprüche
loefervision	Nebel aus
xrayvision	Drahtgittermodus
minjooky	Helden schrumpfen
maxjooky	Helden wachsen
checksinthemail	999999 Gold
sniper	maximale Reichweite für Bögen
movie	erzeugt 30 Screenshots pro Sekunde
rings	Auswahlringe aktivieren
potionaholic	jeweils 3 Super-Gesundheit- und Mana-Tränke

## ENTER THE MATRIX

Das Hacking-Tool ist ein mächtiges Werkzeug, mit dem Sie Ihre Spielstände verändern können. Mit dieser Anleitung sollten Sie einen leichten Einstieg finden.

**TIPP 1:** Starten Sie ein neues Spiel und speichern Sie ab. Verlassen Sie das Programm jetzt wieder und wählen Sie im Hauptmenü »Hacken« aus. Nach einem beliebigen Tastendruck können Sie Befehle in die Kommandozeile eingeben. Mit dem »DIR«-Befehl sehen Sie, was in den einzelnen Unterordnern zu finden ist. Gefundene »EXE«-Dateien sollten Sie immer erst einmal ausführen, damit sie im Befehlsmenü zur Verfügung stehen. Dabei erfahren Sie auch, wie die korrekte Befehlszeile aussehen muss.

**TIPP 2:** Unter »A:\SYSTEM« liegt die »LOGIN.EXE«. Führen Sie diese aus und melden Sie sich als Gast an. Jetzt in das Verzeichnis »B:\TOOLS« wechseln. Das zufallsgenerierte Passwort besteht nur aus »1« oder »0« und ist deshalb mit etwas Probieren leicht zu finden. In diesem



Enter the Matrix: Der fünfstellige Binärcode ist durch Ausprobieren ziemlich schnell geknackt.

Verzeichnis warten einige nützliche Tools, die sich selbst erklären. Lesen Sie jetzt per »READ.EXE« die Datei »A:TEXT\NOTEZ.TXT«, um das Passwort für ein virtuelles Laufwerk zu finden. Normalerweise heißt es »FROZENFISH«. Jetzt führen Sie die »VIRTUAL.EXE« in »B:\TOOLS« aus, geben das Passwort ein und starten das Puzzle-Spiel.

Es gibt drei Lösungen: Eine bewirkt gar nichts, eine schmeißt Sie mit einem Tracer-Programm aus der Hackerkonsole (tippen Sie schnell **TRACEKILL** ein, um den Rausschmiss zu verhindern), und eine gewährt ihnen schließlich Zugriff auf das virtuelle Laufwerk »V«.

**TIPP 3:** In »V:\TOOLS« liegt die »ROOTSE-ARCH.EXE«, die das Passwort für die »MAIL.EXE« in »V:\ROOT« verrät. Lesen Sie die E-Mails und geben Sie eine der Telefonnummern in der »DIAL.EXE« unter »V:\TOOLS« ein. Jetzt »PORTKEY.EXE« starten und dort **942** (den Code von Trinity) eingeben. Sprechen Sie mit der kühlen Schönheit, und antworten Sie nach Belieben mit **Y** oder **N**. Trinity gibt Ihnen die »CRACK.EXE«, mit der Sie eine RAM-Disk öffnen (Passwort: **8RAM**). Unter »RAM:\PROG« liegt die »SWORD.DSK«, die das Schwert im Spiel freischaltet.


**TIPP 4:** Starten Sie die »HANDSHAKE.EXE« unter »RAM:\TRINITY« und beginnen Sie ein Gespräch mit Sparks über die LOGOS. Nach einer Weile fragt er nach der »EMP.EXE«. Starten Sie die Datei, damit Sparks am Ende des Gesprächs den Zugang zum Trainingsgelände vom Ladebildschirm aus freischaltet. Dadurch werden Sie aus dem System gekickt. Starten Sie es erneut, um zu sehen, dass die »DIR LOGOS«: geöffnet wurde. Dort finden Sie unter »SPARKS« einige Artworks aus dem Spiel. Es gibt in der Matrix auch sonst viel zu entdecken – seien Sie neugierig und lassen Sie sich überraschen.

## FLUCH DER KARIBIK

Mit einem Texteditor (zum Beispiel Notepad) können Sie die Fahrten über endlose Ozeane abkürzen. Öffnen Sie die Datei »INTERFACE.C« im Unterordner



Fluch der Karibik: Lange Reisen verlaufen dank Dateiveränderungen jetzt schneller.

»PROGRAM\INTERFACE« des Spieleverzeichnisses und suchen Sie nach dem Eintrag »Arcade«. Am Ende der Datei finden Sie so die Zeile »if(bArcadeMode) return 2.0;«. Ändern Sie die Zahl auf **6.0** und speichern Sie ab. Wenn Sie jetzt im Spiel den Zeitraffer einschalten (Standard  auf der Nummernkonsole), segeln die Schiffe um einiges schneller über längere Strecken ans Ziel.

## GOTHIC 2

An der Stelle, wo der Held früher ins alte Lager kam, können Sie jetzt mit ein wenig Geschick den Orkwall im Minental überqueren. Dahinter finden Sie aber nicht die gefürchteten Streitkräfte der Orks, sondern lediglich ein aufklärendes Schild. Außerdem ist dort die Sammelstelle aller NPCs, die von der alten in die neue Welt laufen. Sie liegen dort als Tote in Massen herum, wobei ihr Inventar immer noch gefüllt ist. Es lohnt sich, ein wenig deren Habe zu fleddern.

## GTA VICE CITY

**TIPP 1:** Wenn Sie von Prawn-Inland nach Downtown fahren, kommt gleich nach der Brücke rechts das VCN-Gebäude. Gehen Sie unten hinein, um oben auf das Heli-Pad zu gelangen. Auf der Nord-West-Seite des Landeplatzes können Sie mit einem Sprung durch eines der Fenster gelangen. Dahinter befindet sich in einem kleinen Raum ein lustiges Easteregg.



GTA Vice City: Ein echtes Osterei finden Sie nach einem Fenstersprung vom VCN-Gebäude.

**TIPP 2:** Ballern Sie mit dem Scharfschützengewehr auf den Mond. So können Sie den Erdtrabanten in sieben unterschiedlichen Größen bewundern.

**TIPP 3:** In der Nähe der Hochhaus-Bau-stellen in Washington Beach taucht ein ehemaliger Kunde von Tommy mit Betonschuhen im ufernahen Wasser. Mit dem Zielfernrohr des Scharfschützengewehrs dürfen Sie ihn sich genauer ansehen.

**TIPP 4:** Nördlich von Washington-Beach liegen die Wracks eines U-Boots und eines Frachters unter Wasser. Ein weiteres Frachter-Gerippe schlummert östlich.

**TIPP 5:** Hinter einer Villa im Nordosten von Starfish-Insel finden Sie in einem Schwimmbecken einen Ball. Laufen Sie dagegen, um ihn in der Luft zu halten. Je länger er oben bleibt, desto besser wird Tommys Statistik für diesen Punkt.

**TIPP 6:** Für seine Leistungen bekommt der Held Trophäen, die er in seinen jeweiligen Unterkünften ausstellt.

LEISTUNG	TROPHÄE
Alle 100 Päckchen	grüne Aztekenstatue im Hotel
RC-Heli-Mission am Airport	ferngesteuerter Heli im Raucherzimmer des Vercetti Estate
Filmstudio-Missionen	Nacktbilder an allen Wänden
Arena-Challenges gewinnen	Pokale auf dem Fernseher im Vercetti Estate
Mehr als 45 Punkte am Schießstand	Pokal auf dem Fernseher im Hotel
Mission TNT-Whiskey	zwei Fässer Boomshine im Hotel
Malibu-Club-Missionen	Maske und Geldtasche im Hotel

## HALO

**TIPP 1:** Am Ende des fünften Levels (Sturm auf den Kontrollraum) sollten Sie sich einen Banshee schnappen und auf das Kontrollzentrum steuern. Sie landen auf der mittleren der drei Brücken um das Tor, steigen hinten aus und laufen ganz ans Ende des Steges. Jetzt ertönt leise die traurige Musik aus Myth, einem alten Strategiespiel der Entwickler Bungie.

**TIPP 2:** Im letzten Level gelangt der Held an eine zweite Ansammlung von Tunnels, nachdem das Dropship mit dem Aufsummeln angefangen hat. Laufen Sie in den Gang ganz rechts bis zu einer Gabelung. Die führt in eine Sackgasse, auf deren halbem Weg Sie einem Grunt bei einem witzigen Gespräch zuhören können.

## IL-2 STURMOVIK FORGOTTEN BATTLES

**TIPP 1:** Achten Sie immer darauf, in jeder Mission mindestens drei Abschnitte zu verzeichnen. Sonst haben Sie es im weiteren Verlauf der Kampagne mit zu vielen Gegnern pro Mission zu tun.

**TIPP 2:** Wenn Ihnen ein besonders hartnäckiger Feind im Nacken sitzt, nehmen Sie das Gas vollständig weg und ziehen die Maschine nach oben. Dadurch gerät Ihr Flieger ins Trudeln, und der Gegner flitzt überrascht an Ihnen vorbei.

## LIONHEART

**TIPP 1:** Im Gebäude der Inquisition ist eine Geheimtüre in der südlichen Ecke



Lionheart: Der Zugang zum Inquisitionsgebäude wird bewacht – dahinter gibt's eine Belohnung.

des Foyers versteckt. Dahinter liegt eine Kiste. Die enthält immer wieder einen Heiltrank, wenn Sie vorbeikommen.

**TIPP 2:** In der Südwand von Torquemadas Raum ist ebenfalls eine Geheimtür. Um Sie zu öffnen, benötigen Sie einen Lockpick-Wert von 90. Dahinter finden Sie zwei Kisten, von denen die eine das »Buch der Jahrhunderte« enthält.

**TIPP 3:** In daVincis Workshop liegt eine Violine, die Sie spielen können. Außerdem steht dort ein Schaukelpferd mit der Inschrift »For Cecca, my childhood steed«. Wenn Sie jetzt mit der Geige die Noten C, E, C, C, A spielen, werden Sie in daVincis Geheimkammer teleportiert und bekommen 1.000 Erfahrungspunkte. Neben drei Belagerungsmaschinen stehen dort vier Kisten, von denen eine das Knochenzepter enthält. Sobald Sie das bei sich tragen, werden Ihnen Punkte für die Gedanken- und Stammesmagie auf dem Konto gutgeschrieben.

**TIPP 4:** In Ihrem Spieleordner liegt die Datei »DATA.DAT«, die sich mit WinZip entpacken lässt. Öffnen Sie die Datei anschließend mit einem Texteditor (zum Beispiel Notepad). Sie finden darin viele nützliche Einstellungen. So können Sie die Erfahrungswerte für das Besiegen aller Monster oder Ihre Attribut-Werte editieren. Vergessen Sie nicht, vorher eine Sicherheitskopie anzulegen.

## LORDS OF EVERQUEST

Die Schummeleien zum Echtzeit-Strategiespiel im Everquest-Universum tippen Sie ein, nachdem Sie im Spiel die Tasten + gedrückt haben.

CHEAT	WIRKUNG
AllIsRevealed	alle Missionen einer Kampagne spielbar
SuperShopper	alle Upgrades
IamTheOne	Mission gewinnen
IamNotTheOne	Mission verlieren
Omniscience	Kriegsnebel AN/AUS
LayOnHands	alle Einheiten heilen
ManaBoost	maximales Mana

CHEAT	WIRKUNG
ManaKing	unendlich Mana
BlingBling	10.000 Geld
Coinage	1.000 Geld
KingMe	Lord auf hohes Level setzen
Levellord	Lord-Level erhöhen
MaxKnight	Ritter auf höchsten Level setzen
SirKnight	Ritter-Level erhöhen
LetThemEatCake	Truppen-Level erhöhen
PowerBurst	Truppen-Level erhöhen
StaminaBoost	maximale Truppen-Ausdauer
StaminaKing	unendlich Ausdauer
MenuBar	Menüleiste AN/AUS
Pause	Pause AN/AUS
Gamma XXX	Gamma (Heiligkeit) auf XXX setzen
Help	Hilfe

## MORROWIND

Wenn Sie das Schwert Goldbrand sowie mindestens 11.171 Goldstücke besitzen, können Sie sich das Upgrade Eltonbrand besorgen. Das geht allerdings nur als Vampir. Sie gehen zur »Vivec Guild of Mages« und sprechen mit der Hochelfe Sirilowne, die einen Auftrag erteilt. Bevor Sie nach Erfüllung wieder mit ihr sprechen, legen Sie 11.171 Goldstücke ab, deponieren Ihr restliches Gold und nehmen schließlich die 11.171 Goldstücke wieder auf. Wenn Sie so ausgestattet mit Sirilowne sprechen, gibt's als Belohnung Eltonbrand und eine Nachricht der Entwickler. Eltonbrand ist eine der besten Waffen im ganzen Spiel.

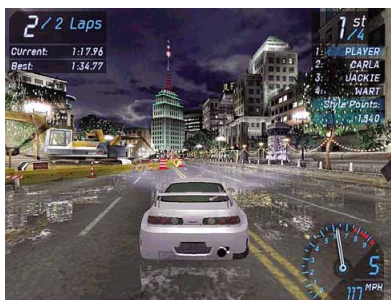
## NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Wechseln Sie in das Untermenü »Statistik« und Sie springen dann mit wieder zurück. Jetzt können Sie im Spiel einen der folgenden Cheats eingeben.

CHEAT	WIRKUNG
GIMMESOMECIRCUITS	alle Circuit-Strecken freischalten
GIMMESOMESPRINTS	alle Sprint-Strecken freischalten
GIMMESOMEDRAG	alle Drag-Strecken freischalten
119FOCUS	Focus
893NEON	Neon
899ECLIPSE	Eclipse
371IMPREZA	Impreza
222LANCER	Lancer
922SENTRA	Sentra
667TIBURON	Tiburon
334MYGOLF	Mygolf
77PEUGEOT	Peugeot
777RX7	RX7



CHEAT	WIRKUNG
350350Z	350Z
111SKYLINE	Skyline
221MIATA	Miata
2000S2000	S2000
889CIVIC	Civic
228SUPRA	Supra
240240SX	240SX
342INTEGRA	Integra
239CELICA	Celica
GIVEMENISMO	Nismo Sentra
GIMMEPPABLO	Freischaltung Petey Pablo
GOTCHAROBZOMBIE	Freischaltung Rob Zombie
HAVYMYSTIKAL	Freischaltung Mystikal
NEEDMYLOSTPROPHETS	Freischaltung der Lost Prophets
ALLMYVLONEPARTS	Level 1 der Performance-Teile
ALLMYVL2PARTS	Level 2 der Performance-Teile
SEEMYVL2PARTS	Level 2 der Aero-Teile
DRIFTDRIFTBABY	beeinflusst Drift-Modus
SLIDINGWITHSTYLE	beeinflusst Sliden



NFS Underground: Mit dem Auto Ihrer Wahl gewinnen Sie die illegalen Rennen einfacher.

## PRAETORIANS

Um alle Levels freizuschalten, wechseln Sie zum Profil-Ordner des Spiels unter »Eigene Dateien«. Öffnen Sie die Datei mit Ihrem Spielernamen in einem Text-Editor, etwa Notepad. Ersetzen Sie bei den Einträgen »variante 1 0« jede »0« durch eine 1. Dann abspeichern und das Spiel starten. Jetzt können Sie jeden beliebigen Level auswählen. Vorsicht: Legen Sie vorher von der Profil-Datei eine Sicherheitskopie an

## ROLLERCOASTER TYCOON WACKY WORLDS

**TIPP 1:** Da weitere Schummelnamen für den pffiffigen Achterbahnbau aufgetaucht sind, bringen wir noch einmal die komplette Liste. Benennen Sie einfach beliebige Besucher Ihres Parks entsprechend um und entdecken Sie, was für kleine Nettigkeiten die Entwickler in der Wirtschaftssimulation versteckt haben.

CHEAT	WIRKUNG
Chris Sawyer	fotografiert Fahrgeschäfte
Simon Foster	malt Fahrgeschäfte
Melanie Warn	erhöht die Zufriedenheit
Katie Brayshaw	winkt
John Wardley	bewundert lautstark den Park
John Mace	zahlt den doppelten Fahrpreis
Damon Hill	fährt doppelt so schnell Go-Kart
Big Bucks	hat viel Geld
Bill Gates	alle haben viel Geld
Tony Day	isst ständig Hamburger
Michael Schumacher	fährt viermal so schnell Go-Kart
Rene Meyer	zittert ständig
Timo Meyer	ist total aus dem Häuschen
Andi Ruehrig	flüchtet vor Frauen
Michael W Simpson	verkleidet sich als Bart
Peter Lieven	es muss nicht immer Kaviar sein
Sven Biebrach	tunt Go-Kart
Chris Donauer	flirtet mit dem Zigarettens-Mädel
Angel Backes	strickt im Riesenrad
Tom Cruise	keine Angst vor Achterbahnen
David Ellis	spricht dauernd
Mr. Bean	fährt sehr langsam Go-Kart

**TIPP 2:** Sie können die Namen unterschiedlich schreiben (zum Beispiel **ChRiS sAwYeR**), um mehreren Besuchern identische Namen zu geben. Der Effekt bleibt dabei der gleiche. Speichern Sie aber vor dem Experimentieren auf jeden Fall den Spielstand ab.

## SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

Wenn Sie in LucasArts Action-Simulation alle Missionen der Kampagne meistern und sämtliche Ziele erfüllen, schalten Sie als Fluggerät einen X-Wing frei. Außerdem gibt's den Tie-Fighter des Imperiums als Bonus-Fluggerät. Beide Kampf-Raumschiffe dürfen Sie im Instant-Action-Modus von Secret Weapons over Normandy ausprobieren und wie Luke Skywalker durch die Lüfte ballern.



Secret Weapons over Normandy: Gute Piloten schalten X-Wing und Tie-Fighter frei.

## SILENT HILL 3

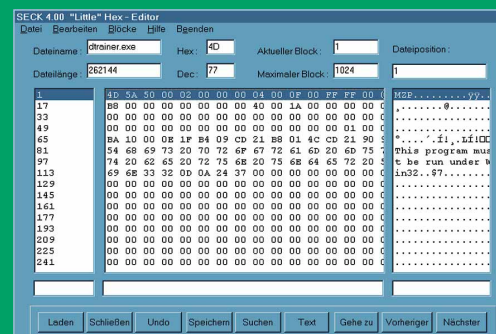
In Konamis Horrorspiel können Sie Waffen und Endsequenzen freischalten. Die Voraussetzungen, die Sie erfüllen müssen, verrät die folgende Tabelle.

GOODIE	VORAUSSETZUNG
Lichtschwert	mehr Gegner im Nahkampf erledigen als erschießen
Flammenwerfer	mehr Gegner erschießen als im Nahkampf erledigen
Goldene und silberne Pfeifen	stählerne Pfeife in den Abwasserkanal schmeißen und Fragen mit Nein, Nein, Ja beantworten
Unendlich SMG-Munition	Endgegner mit Nahkampf-Waffe erledigen
Normale Endsequenz	Spiel beenden, ohne massenweise Gegner zu erledigen
Besessene Endsequenz	mehr als 100 Gegner erledigen, der Person in der Kirche vergeben, mehr als 2.000 Schadenspunkte kassieren
Rache-Endsequenz	erledigen Sie mehr als 30 Gegner in Heathers Appartement mit dem Heather-Strahl

## HEX-EDITOREN


Zum Manipulieren von Dateien benötigen Sie oft einen Hex-Editor. Zum Beispiel das Savegame Editor Construction Kit (SECK), dessen Shareware-Version Sie auf unserer CD/DVD finden. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an. So vermeiden Sie, dass bei einem eventuellen Malheur der mühsam erarbeitete Spielstand futsch ist – einfach zurückkopieren.
2. Starten Sie SECK, aktivieren Sie den Editor im Menüpunkt »Tools« und laden Sie über »Datei/Öffnen...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge (oder Teile davon) über »Bearbeiten/Suchen«.
4. Prüfen Sie, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem Hex-Dez-Umwandler (zu finden im »Tools«-Menü) Zahlen umrechnen. Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dez), tippen Sie die Zahl und klicken Sie dann im Display noch einmal auf Hex/Dez.
5. Markieren Sie die zu bearbeitenden Einträge in der untersten Zeile. Sie können sie nun einfach mit den Cheat-Werten überschreiben.
6. Vergessen Sie nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex-Editors wieder abzuspeichern.



Mit dem Hex-Editor des SECK können Sie Dateien manipulieren. Legen Sie aber vorher eine Sicherheitskopie an.

## SILENT STORM

Öffnen Sie die Datei »AUTOEXEC.CFG« aus dem Unterordner »CFG« Ihres Spiele-Verzeichnisses mit einem Texteditor wie Notepad. Fügen Sie am Ende das Wort **wirbelwind** an und speichern Sie ab, um im Spiel mit  die Konsole zu öffnen.

CHEAT	WIRKUNG
godmode 1	unverwundbar
cheat_showall 1	alle Gegner auf der Karte anzeigen
i_am_an_alien 1	Personen sind transparent
setxplevel XXX	Aktionspunkte auf XXX hochsetzen
game_noai 1	KI abschalten
map XXX	auf Karte XXX wechseln
getitem XXX	Gegenstand XXX

Für **XXX** bei den Waffen setzen Sie eine Nummer aus folgender Liste ein.

### SILENT STORM: GEGENSTÄNDE

#### Pistolen:

1: Colt M1911; 2: Luger British; 3: Luger P08; 4: Sauer 38X; 5: Walter P38; 6: TT 1933; 7: Mauser K96 1926; 8: Mauser K96 1912; 9: Mauser M.712; 10: Webley-Scott; 11: Nagant 1910; 345: Nagant 1910 Silenced; 346: Mauser K96 1912 Silenced; 298: Stunning Luftwaffe Silenced; 349: Welrod MKI Silenced; 352: »Little Joe« Silenced; 353: Beretta M38-42 Silenced; 378: Colt M1911 »Big Joe«

#### Gewehre:

12: Rifle 33-40; 13: Mosin 1891-1930; 14: Carabine 1938; 15: Lee-Enfield MK1; 16: Carabine M1 1936; 17: Carabine 98k mit Zielfernrohr; 18: Springfield M1917 mit Zielfernrohr; 19: AVS-36; 20: SVT-40; 21: FG-42; 22: G-41 W; 23: MAS 1936; 24: Mauser M98; 25: Mauser M29; 49: Garand M1; 299: Stunning Luftgewehr Silenced; 350: Carabine Derlizil Silenced; 351: Carabine 98k mit Zielfernrohr, Silenced; 171: G-41 W mit Zielfernrohr; 172: Garand M1 mit Zielfernrohr; 173: Lee-Enfield Mk1 mit Zielfernrohr; 174: Manlicher-Carcano M38; 175: Manlicher-Carcano M91/24 mit Zielfernrohr; 176: Mosin 1891-1930 mit Zielfernrohr; 177: SVT 40 mit Zielfernrohr; 347: MP41 Silenced; 382: Sea Devil Scoped; 461: Rifle 33-40 mit Zielfernrohr

#### SMG:

26: Thompson 1923; 27: Thompson 1928; 28: M3A1; 29: Sten MKII; 30: Sten MKIV; 31: Sten MKV; 32: Sten MKIII; 34: PPSH 41; 35: PPSH 41 modified; 36: PPS 42; 37: PPS 43; 38: MP40; 39: STG 43; 40: MP 28 - Bergmann; 158: Beretta M1938A; 159: Beretta M38-42; 160: MP 38; 161: MP 40-II; 162: Suomi; 163: PPD 40; 343: MP41; 344: Sten MKIII Silenced; 348: M3A1 Silenced

#### HMG:

41: MG 34; 42: MG 42; 43: DP; 44: RPD; 45: Bren; 47: ZB 26-30; 48: Chatellerault M1924/1929; 57: Browning M1922; 489: Lewis Mk1

#### Raketen/Bazookas:

180: Panzerschreck; 181: Propeller-Panzerschreck; 182: Bazooka M1; 183: PIAT; 190: Panzerfaust

#### Explosionsgranaten:

122: M61; 123: M-39; 141: SRGM mod; 35; 142: Breda; 143: Z-23; 145: OF-37; 147: RGD-33 (offensive modification); 151: RPG-40; 155: RPG-6

#### Splittergranaten:

133: M-24; 140: M-34; 144: O-23; 146: 36M Mk I; 148: RGD-33 (defensive modification); 149: F-1; 150: RG-42; 152: RPG-41; 153: RPG-43; 228: TG-21; 358: PWM-1

### SILENT STORM: GEGENSTÄNDE

#### Minen:

366: Mark 1; 367: PMD-6M; 368: Smiz-35; 369: Shumi-42; 370: Pmi-43; 371: TMD-B

#### Panzerklein-Waffen:

210: Mechanical Sword axis& allies; 211: MG FF Auto Cannon allies; 212: MK 108 Auto Cannon axis; 213: MG 81Z Auto Cannon axis; 214: PZB 41 Cannon axis; 215: MSS 41 Sniper Cannon axis; 216: Mechanical Sabre scout; 217: Vickers Machine gun allies; 218: PIAT rocket launcher allies; 219: ShKAS Machine gun allies; 220: PTRS Sniper gun; 221: PTR Boys gun allies; 222: DshK Machine gun allies; 223: AGS rocket launcher; 225: Gatling Machine gun T:H:0; 227: LZ Energy gun T:H:0; 228: TG-21 Frag; 434: LZS Scoped Energy Weapon

#### Energie-Waffen:

357: BHLG 1Z Ray Weapon

#### Wurf Waffen:

192: Dart; 230: Wurfmesser; 231: Shuriken; 232: Chakra; 233: Wurfmesser; 234: Finnisches Messer; 235: Pukke Messer

#### Verschiedene Waffen:

129: Minenschaukel; 236: Klappmesser; 237: SSA Dolch; 239: Faribairn Sykes Messer; 240: Ka-Bar Messer; 241: M3 Messer; 242: Kampfdolch; 243: Luftwaffe Machete; 244: Machete Messer; 245: Katana Schwert; 246: Billy Club; 247: Black Jack Club; 248: Smatchet großes Kampfmesser; 249: Khukuri Messer; 250: M1917 Messer; 365: Holzaxt

#### Medizin-Gegenstände:

127: First Aid Kit; 137: First Aid Kit; 396: Compressed Gauze Verband; 397: Kugelfentferner; 398: Acetophenetidin Analgesic Tablet; 399: Forceps Abbey; 400: Liquid Cardic Stimulant; 401: First Aid Kit; 402: Cardic And Respiratory Stimulant; 405: Haemostatic Forceps; 406: Adhesive Surgical Plaster; 409: Morphine Injection; 410: Fast Haemostatic Powder; 411: Morphine Sulfate Analgesic Pille; 412: Chloroform Powerful Analgesic; 413: Haemostatic Pulver; 414: Haemostatic Flüssigkeit

#### Ingenieurs-Gegenstände:

386: Drahttrommel; 387: Minenprobe; 388: Drahtschneider; 390: Spezial-Dietrich; 393: Dietrich-Set; 395: Dietrich; 458: Panzerklein Reparatur-Tool; 459: Panzerklein Reparatur-Tool

## STARSKY & HUTCH

**TIPP 1:** Erstellen Sie mit einem Texteditor wie Notepad die Datei »LOCAL.INI« in Ihrem Spiele-Verzeichnis. Dort können Sie jetzt einen oder mehrere der folgenden Cheats eintragen. Achten Sie darauf, dass die Schummeleien immer untereinander stehen. Speichern Sie die Datei ab und starten Sie das Spiel, damit die Codes wirksam werden.



CHEAT	WIRKUNG
MONSTER_TRUCK=TRUE	Monstertruck
CARLOS_FANDANGO=TRUE	Bandenmuster
FE_CREATE_BEST_PROFILE=TRUE	bestmögliches Profil
SPEED_CHEAT=TRUE	höhere Geschwindigkeit
sequenzFE_UNLOCK_ALL_CARS=TRUE	alles freischalten

**TIPP 2:** Geben Sie als Spielernamen **VADKRAM** ein, um alle Autos, Episoden und Seasons freizuschalten.

## STAR TREK ELITE FORCE 2

**TIPP 1:** Am Ende des Spiels erscheinen die zwei neuen Einträge »Credits« und »Secrets« im Hauptmenü. Unter »Secrets« gibt's bis zu sechs neue Levels, je nachdem wie viele goldenen Raumschiffe Sie im Spielverlauf gefunden haben. Wie Sie zu welchem Level kommen, verrät Ihnen die folgende Tabelle.

LEVEL	VORAUSSETZUNG
Charakter-Modell-Galerie	70 Raumschiffe
Holodeck der Alien-Klonstätte	60 Raumschiffe
Konzept-Art-Galerie	45 Raumschiffe
Shooter-Minigame mit Korban	35 Raumschiffe
Holodeck mit Shuttle-Shootdown	20 Raumschiffe
Holodeck der Druckkammer	10 Raumschiffe

**TIPP 2:** Wenn Sie von Anfang an alle Belohnungen haben wollen, ohne die goldenen Raumschiffe zu finden, sollten Sie Folgendes probieren: Rechtsklicken Sie auf das Desktop-Icon des Spiels und fügen Sie hinter dem Programmaufruf die Zeile **+set developer 1 +set cheats 1 +set ui\_console 1** ein. Beim nächsten Spielstart stehen Ihnen die Cheats zur Verfügung, nachdem Sie mit  die Konsole geöffnet haben. Dort tippen Sie **g\_secretcount 70** ein und bestätigen mit , um alle Geheimlevels freizuschalten.

**TIPP 3:** In »Attrexian Colony Level 1B« geht's durch den Ventilator gegenüber der stromlosen Tür, bevor Sie diese reaktivieren. Dort finden Sie Fed-Munition.

**TIPP 4:** In »Attrexian Colony Level 1B« finden Sie fünf Kisten mit einem klingonischen Symbol im Wasser. Die erste ist in der Nähe der Munition aus Tipp 3, die zweite liegt am Ende des Ganges, aus dem das Monster stürmt, nachdem Sie die Gittertür geöffnet haben. Nummer drei finden Sie im überfluteten Tunnel gegenüber des Konsolen-Raums zum Heben der Gitter und die vierte im Wasser darunter. Schließlich ist noch eine in dem Raum mit den gefangenen Kolonisten. »Benutzen« Sie jede der Kisten, um sie verschwinden zu lassen. Erst jetzt können Sie durch eine Geheimtür in ei-



Elite Force 2: Nach einem Druck auf diese Konsole lassen Sie die Puppen tanzen.

ner dunklen Ecke unter Wasser. Laufen Sie in die Mitte des neuen Raums hinter dem Tunnel, damit sich mehrere Kisten zu einem Monster zusammenfügen.

**TIPP 5:** Im »Romulan Outpost Level 2A« können Sie mit dem Terminal gegenüber des Level-Ausgangs ein Hologramm einer bekannten Tänzerin aktivieren.

## STAR WARS JEDI KNIGHT 3

Zum Action-Hammer im Star-Wars-Universum gibt's zusätzliche Cheats, die das Leben auf der Jedi-Schule vereinfachen. Zunächst müssen Sie mit **[Strg] + [C]** die Konsole aktivieren. Danach **HelpUsObi** oder **set HelpUsObi 1** eingeben, um den Cheat-Modus einzuschalten. Jetzt lassen sich in der Konsole die Codes eingeben.

CHEAT	WIRKUNG
god	Unverwundbarkeit
noclip	durch Wände gehen
give all	alle Waffen
give health	volle Lebensenergie
give ammo	volle Munition
give armor	Schild voll aufgeladen
sabre	ein Lichtschwert
twinsabre	zwei Lichtschwerter
dualsabre	Doppel-Lichtschwert
sabreColor X	Lichtschwert-Farbe ändern (X = 1-9)
victory	Mission erfolgreich abschließen
timescale	Spielgeschwindigkeit (1 = normal)
setforceall X	Macht-Kräfte auf Level X (1-3) setzen
spawn wampa_vehicle	Wampa erscheint
spawn rancor_vehicle	Rancor erscheint
spawn swoop_mp	rotes Swoop-Bike erscheint
spawn swoop_mp2	blaues Swoop-Bike erscheint
spawn tie-bomber	Tie-Bomber erscheint
spawn tie-bomber2	Tie-Bomber erscheint
spawn tie-fighter	Tie-Fighter erscheint
spawn x-wing	X-Wing erscheint
spawn z95	X-Wing von Jaden erscheint
spawn atst_vehicle	AT-ST erscheint
spawn tauntaun	Taun-Taun erscheint
spawn wildtauntaun	wildes Taun-Taun erscheint

## TONY HAWK'S PRO SKATER 4

In den Levels des Skateboard-Spiels verstecken sich massig Extras. Damit Sie nichts verpassen, sollten Sie sich die folgenden Hinweise genauer anschauen.

**TIPP 1:** Carnival: Die große Achterbahn kann Ihr Skater befahren. Rollen Sie dazu durch eine der Türen gegenüber vom Rockin' Rockitz und drücken Sie sofort auf »Stop«. Jetzt auf eine Bahn warten und aufspringen. Achten Sie bei der Fahrt extrem auf Ihre Balance.

**TIPP 2:** Carnival: Ins Horror-Haus kommen Sie, wenn Sie den Schienen folgen, die zu beiden Seiten aus der Hütte kommen. Drinnen ist es recht gruselig – trotzdem Ruhe bewahren.

**TIPP 3:** Carnival: Springen Sie beim Rockin' Rockitz über die Mauer in den Sumpf, um sich von einem riesigen Alligator fressen zu lassen.

**TIPP 4:** Carnival: Bei den Holzfällern können Sie ein Mini-Game spielen. Sprechen Sie einen rauen Gesellen an und zerschnipseln Sie fünf Stämme vor dem gegnerischen Team, um eine Belohnung für Ihren Skater zu kassieren.

**TIPP 5:** Carnival: Quatschen Sie mit dem bewaffneten Mitarbeiter an der Schießbahn. Das bringt Ihnen pro Schuss einen Bonus von 15 bis 30 Dollar.

**TIPP 6:** Chicago: Finden Sie den roten Pick-up und springen Sie auf dessen Ladefläche. Der Lohn ist eine Gratis-Rundfahrt durch das komplette Areal.

**TIPP 7:** College: Auf der Tennisanlage finden Sie Björn und spielen ein Match gegen ihn. Ein Sieg bringt 500 Dollar.

**TIPP 8:** College: Springen Sie in das Müllauto und lassen Sie sich zu Boden fallen. Dadurch starten Sie ein Mini-Game, bei dem Sie den schweren LKW selbst fahren und aussteigen müssen, um 50-Dollar-Scheine einzusammeln.

**TIPP 9:** College: Auf der Rückseite des Glockenturms befindet sich eine schwarze Tür. Wenn Sie durch sie hindurch springen, werden Sie oben vom Turm geschmissen. Schafft es Ihr Skater, auf der Pipe zu landen, können Sie den Glockenturm-Grind abstauben.

**TIPP 10:** London: Skaten Sie unter die Brücke zu dem Zuhälter und seinen Mä-



THPS 4: Im Horror-Haus ist es schwer, beim Skaten einen klaren Kopf zu behalten.

dels. Für 100 Dollar können Sie mit ihm wetten, welche seiner Stuten bei einem Kampf die Oberhand behält.

**TIPP 11:** San Francisco: Am Pier laufen Sie zurück zum Wasser in die Nähe der großen Schüssel. Ein Blick durch das linke Fernglas startet ein Mini-Spiel, bei dem Sie für 500 Dollar Seelöwen retten müssen. Das andere Fernglas liefert eine Vorschau auf das Alcatraz-Level.

**TIPP 12:** Zoo: Auf der Rückseite des Girafengeheges laufen Sie durch die halb geöffnete Tür und betätigen drinnen den roten Schalter. Dadurch dürfen Sie in einem Mini-Spiel mitmachen.

**TIPP 13:** Zoo: Im Vogel-Bereich sollten Sie mit dem kleinen Nest ein Gespräch anfangen. Dabei verdienen Sie 500 Dollar.

**TIPP 14:** Zoo: Mit dem Nashorntrainer können Sie für 100 Dollar wetten, welcher der beiden Dickhäuter in einem Kampf gewinnt.

**TIPP 15:** Zoo: Fahren Sie auf das Dach des Gebäudes in der Nähe des Elefanten. Von dort können Sie über seinen Kopf grinden und so das Aquarium öffnen.

**TIPP 16:** Gehen Sie im Hauptmenü auf »Edit Tricks« und dann zu »Special Tricks«. Dort wählen Sie »Chomp On This« und starten ein Level. Wenn Sie jetzt den Trick ausführen, isst Ihr Skater die Lieblingsspeise unserer Redakteure.

## UNREAL 2

In Issaks Arbeitszimmer finden Sie unter dem Tisch gegenüber des Eingangs einen kleinen, orangefarbenen Knopf. Wenn Sie darauf drücken, ruft Isaak »Flashbang«, und ein EMP-Impuls geht von dem Knopf aus. Er schadet Ihnen nichts, aber Dalton schreit »Jesus«.

PH

## TIPPS & TRICKS: BIS ZU 500 EURO BELOHNUNG!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielehits ist uns alles willkommen. Für aufwändige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 500 Euro auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.
- Schicken Sie uns größere Beiträge bitte auf Diskette(n). Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«) und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

• Senden Sie Ihr Werk an:

IDG Entertainment Verlag  
Redaktion GameStar  
Tipps & Tricks  
Leopoldstr. 252 b  
80807 München

oder an:

tipps@gamestar.de