

Neue Waffen für alte Helden

PATCH-TEST

Ob Bugfixing, verbesserte Steuerung oder neue Einheiten: Wir sagen Ihnen, welche Updates noch mehr Spaß aus Ihren Spielen kitzeln.



Diablo 2 1.10: Der Blizzard unserer Zauberin profitiert von den Synergie-Boni.

DIABLO 2 1.10

Highlights: 100 neue Unique Items, Synergie-Boni für Fähigkeiten, grundlegendes Balancing, 46 Horadrim-Rezepte.

Selbst drei Jahre nach Erscheinen zählt **Diablo 2** (90 %, 08/00) immer noch zu den beliebtesten PC-Spielen. Ein Grund: Die vorbildliche Produktpflege von Blizzard. Der Patch 1.10 integriert nicht nur 100 neue Unique Items (29 davon ausschließlich für den Mehrspielermodus) und 46 frische Horadrim-Würfel-Rezepte in **Diablo 2**, sondern liefert mit den Synergie-Boni sogar ein neues Spielelement. Wer etwa als Druide sowohl die Werwolf-Verwandlung als auch die Geisterwolf-Beschwörung be-

herrscht, bekommt für beide Fähigkeiten einen zusätzlichen Bonus. Vorteil dieses Systems: Der Charakter-Ausbau wird deutlich taktischer. Nachteil: Viele High-level-Spieler müssen von vorn beginnen, um das Bonus-System effektiv zu nutzen.

Eine weitere wichtige Änderung betrifft vor allem Online-Helden. Blizzard hat den Schwierigkeitsgrad in den Modi »Nightmare« und »Hell« drastisch gesteigert. Oft wird's sogar frustrierend. Nur wer im Team arbeitet und seinen Charakter perfekt ausbaut, hat gegen die deutlich stärkeren Monster eine Überlebenschance.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK 110

YAGER 5.24

Highlights: Neuer Multiplayer-Modus mit zehn Deathmatch-Karten und sechs Raumschiffentypen.

Aufwertung um 1 %



Die deutschen Entwickler von **Yager** (75%, 11/03) haben ihr Versprechen gehalten und einen Multiplayer-Patch zur Action-Simulation veröffentlicht, der sowohl im Internet als auch im

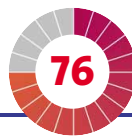
Netzwerk funktioniert. Das rund 70 MByte große Update integriert zehn Deathmatch-Karten, auf denen bis zu acht menschliche Piloten wahlweise jeder gegen jeden oder in zwei Teams die Laser glühen lassen. KI-Bots fehlen aber. Dafür sind die Maps allesamt sehr schön und abwechslungsreich gestaltet. Vor Partiebeginn darf sich jeder Spieler eines von sechs Raumschiffen aussuchen, die sich jedoch nur optisch unterscheiden. Die verkorkste Steuerung bleibt natürlich auch in den Mehrspieler-Gefechten ein echtes Ärgernis. Trotzdem erhöht der neue Multiplayermodus die Langzeitmotivation von Yager, weshalb wir die Wertung um ein Prozent anheben.

► [QUICKLINK 53](#)

HEARTS OF IRON 1.05

Highlights: Massive KI-Steigerung, Spielbalance & Interface verbessert, Regeländerungen.

Aufwertung um 2 %



Das Zweite-Weltkriegs-Strategiespiel simuliert jedes Land der Erde und kennt als kleinste steuerbare Einheit die Division (ca. 15.000 Mann). Ein fehlerträchtiger Ansatz: Wo stand noch mal das zweite Jagdgeschwader von Siam am 1.1.1939? Ein Jahr nach dem Test schauen wir uns **Hearts of Iron** (GS 02/03, 74%) in der Version 1.05 neu an. Außerdem installieren wir den englischen Beta-Patch 1.05c (96) sowie den Bilder-Pack (97) mit 1.330 neuen Generälen und Ministern. Der Krieg läuft mittlerweile oft historisch ab, die KI ist deutlich schlauer. Vergangenheit, dass Italien Europa oder Argentinien Südamerika erobert. Auch sonst

wurde kräftig an Spielbalance, Regeln und Interface geschraubt – 1.05 installiert 6.694 Files, der Readme-Text umfasst ca. 1.500 Änderungen. Die mittlerweile erzielte Klasse belohnen wir mit einer Aufwertung.

FM 2004 1.10

Highlights: Update der Datenbank, verbesserte Statistiken, Spielerwechsel zwischen erster Mannschaft und Reserve.

Der erste großen Patch zum **Fußball Manager 2004** (87%, 01/04) konzentriert sich in erster Linie auf das Ausmerzen von Bugs, liefert aber auch einige sinnvolle Detailverbesserungen. Ein Update der Spielerdatenbank korrigiert die meisten Fehler, so dass Roy Makaay endlich in der holländischen Nationalelf kickt. Angenehm: Die »Freie Spieler-suche« ignoriert nun Groß- und Kleinschreibung. Außerdem dürfen Sie jetzt jederzeit Spieler zwischen erster Mannschaft und Reserveteam verschieben. Diese wichtige Änderung funktioniert jedoch ärgerlicherweise nur nach dem Start einer neuen Managerkarriere. Von den inzwischen deutlich realistischen Statistiken nach 3D-Spieltagen profitieren Sie dagegen auch bei laufenden Partien. Insgesamt ein lohnender Patch für jeden **FM 2004**-Spieler. **HK**



Fußball Manager 2004 1.10: Die Zusammensetzung der Elf des Tages ist deutlich realistischer.



CD/DVD:
Fußball
Manager
2004 1.10
Hearts of
Iron 1.05



Yager 5.24: Michael und Heiko bekämpfen sich in einer antiken Multiplayer-Arena.