

## Der unsichtbare Krieger

# DEUS EX 2

Wir haben in Ion Storms Ego-Shooter Kniffe und Taktiken gesammelt, die das Agentenleben erheblich erleichtern.

**D**eus Ex 2 stellt Sie vor knifflige Situationen und lässt Ihnen oft die Freiheit, wie Sie ein bestimmtes Problem angehen. Direkt in der Zukunft haben wir für Sie ein paar Dinge ausprobiert und geben Tipps, mit denen Sie auch garantiert nichts übersehen.

## ALLGEMEINE TIPPS

### 1. Leise fortbewegen

Anfangs sind Sie noch schwach auf der Brust und müssen beim Gegner mindestens zwei Kopftreffer landen, um ihn zu fällen. Deshalb sollten Sie zunächst vor allem Ihre Schleich-Technik perfektionieren. Sobald Alex Denton in die Hocke geht und sich fortbewegt, hören ihn nahe Feinde nicht mehr. Halten Sie sich zusätzlich im Schatten hinter Säulen und außerhalb des gegnerischen Sichtfeldes.



### 2. Durchsichtige Behälter

Verschlussene Kisten laden manchmal dazu ein, Multi-Tools zu verbrauchen. Durch den Glasdeckel sehen Sie, was sich in den Behältern befindet. Wägen Sie also gut ab, ob es sich lohnt, ein Multi-Tool zum Knacken einzusetzen.

### 3. Ausreden lassen

In Gesprächen sollten Sie immer so lange bohren, bis alle Antwortmöglichkeiten durchgespielt sind. Auf diese Weise entgeht Ihnen kein wichtiges Detail. Alex erfährt ganz leicht, ob eine Figur noch weitere Themen auf Lager hat, indem er den NPC erneut anspricht.

### 4. Sparen, sparen, sparen!

Geld ist knapp! Alex sollte stets seine Credits zusammenhalten, deshalb Vorsicht an Soda-Maschinen. Ein Rechtsklick am Automaten kostet 20 Mäuse.

Eine sichere Kapitalanlage sind übrigens die Gobs-Wetten im Greasel Pit in Lower Seattle. Wer vorher im Apartmenthaus die Kreatur »Gob-Zilla« erledigt hat, darf sichere Wetten abschließen. Schließlich kann der Favorit dann ja nicht mehr zu den Matches antreten.



### 5. Leichen anheben

Sobald Sie einen Gegner erledigt haben, schauen Sie sich den Boden rings um den Körper genau an. Meistens lassen die Schurken nämlich Munition oder vielleicht sogar bessere Waffen fallen. Außerdem sollten Sie die Körper außerhalb des Sichtfeldes der Kollegen verstecken, sonst steigt die Gefahr, entdeckt zu werden. Sollten Sie Leichen mal nicht wegschaffen müssen, heben Sie den Körper trotzdem hoch, um nach Gegenständen unter dem Opfer zu suchen.



### 6. Jeden Winkel inspizieren

Durchforsten Sie grundsätzlich alle Räume bis ins letzte Eck. Im Normalfall verbergen sich hinter Kisten, Fässern oder Paletten Luftschächte, Multi-Tools oder zumindest ein Schokoriegel.

Bevor Alex Holzkisten zertrümmert, sollte er die nähere Umgebung absuchen. Manchmal sind in Räumen nämlich Luftschächte, die er durch geschicktes Kistenstapeln erreichen kann.

### 7. Platz im Rucksack

Das Inventar in Deus Ex 2 ist stark begrenzt. Damit Sie keinen Ballast mit sich rumschleppen, lassen Sie Drogen gleich links liegen. Sowohl Alkohol als auch Zigaretten schaden Alex mehr, als sie nützen. Deshalb brauchen Sie dafür keinen Platz im Rucksack zu verschwenden.

### 8. Brisanter Sicherungskasten

In vielen Arealen gibt es einen Haupt-Stromschalter. Mit dem lässt sich im entsprechenden Level das Licht ausschalten. Dadurch schleicht Alex viel leichter an den Wachposten vorbei. Der Schalter selbst ist stets als gelber Hebel mit Blitz-Symbol zu erkennen.

### 9. Alex auf Abwegen

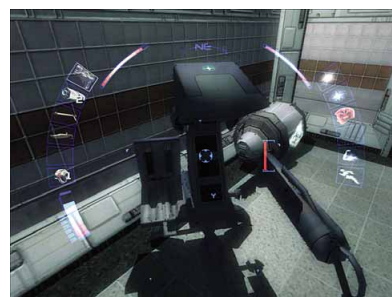
Wenn Sie an eine verschlossene Tür kommen, die sich nur mit mehr als zwei Multi-Tools öffnen lässt, schauen Sie sich in der näheren Umgebung um. Meistens sind hinter Kisten, Fässern oder Holzpaletten Geheimgänge versteckt, und Sie sparen kostbares Werkzeug.

### 10. Bessere Orientierung

Benutzen Sie die Karte des Levels dazu, um sich zu orientieren und Bereiche zu entdecken, in denen Alex noch nicht gewesen ist. Bevor es in eine andere Stadt geht, sollten Sie auf jeden Fall alle Rätsel am aktuellen Standort lösen.

### 11. Ärzte im Blechkittel

Heil-Roboter sind sehr selten, aber äußerst nützlich, da sie umsonst sämtliche Lebensenergie wieder herstellen. Unter Umständen lohnt es sich sogar, nach einem heftigen Kampf durch mehrere Levelabschnitte zu laufen, um sich von einem der Bots heilen zu lassen. Merken Sie sich also deren Position.



### 12. Spinnen zum Ablenken

Die kleinen Spider-Bots benutzt Alex am besten, um Gegnergruppen abzulenken. Die Feinde konzentrieren sich meistens nur auf den kleinen Blechkrabbler. Währenddessen hat Alex leichtes Spiel, aus dem Hintergrund herauszuschleichen und die genarrten Posten zu erledigen.



### 13. Unüberwindbare Hindernisse

Die Gegner verhalten sich an manchen Stellen äußerst ungeschickt. So können Sie zum Beispiel Leitern zu Ihrem Vorteil nutzen, denn keiner der Schurken kann die Sprossen hochklettern. Die Feinde lassen sich dann von oben abfertigen.

## WAFFEN

### 14. Die richtige Knarre

Die Waffen in Deus Ex 2 greifen zum größten Teil auf den gleichen Munitionstyp zurück. Nachladezeiten gibt es nicht. Deshalb bestimmt die erwünschte Schussfrequenz jeweils die passende Knarre. Eine Pistole feuert etwa doppelt so schnell wie das Präzisionsgewehr. Bei Gegnermengen also besser Pistole oder Shotgun aus dem Rucksack holen.

### 15. Schwerthieb von hinten

Im Nahkampf sollte Alex nur die Energie-Klinge verwenden. Zusammen mit dem Biomod für Körperkraft strecken Sie so aus dem Hinterhalt jeden Wachposten nieder. Klappt das mal nicht, genügt meistens ein zweiter Hieb, um den Gegner ins Reich der Träume zu schicken.

### 16. Wann zücke ich die Schrotflinte?

Die Schrotflinte ist am besten geeignet, um in engen Räumen Feindgruppen zu



eliminieren. Durch die große Streuwirkung der Waffe nehmen meistens alle Gegner im Schussfeld Schaden. Bei einzelnen Wachen sollten Sie aber wieder auf die Pistole umsteigen, die höhere Treffsicherheit besitzt.

### 17. Sprengsätze gegen Bots

Granaten sind sehr effektiv gegen Roboter. Vor allem EMP-Sprengsätze richten verheerenden Schaden an. Nutzen Sie die Physik-Engine von Deus Ex 2, um Granaten um Ecken zu werfen: einfach wie beim Billard über Bande im Winkel an eine Wand schleudern.



Spitze gegen gemischte Trupps aus Soldaten und Robotern sind die Scramble-Granaten. Die polen die Stahl-Wächter um und lassen diese die eigenen Leute angreifen. So werden Sie meistens entweder die Wachmannschaft los, oder die Soldaten zerbröseln den wild gewordenen Bot für Sie.

### 18. Wohin mit den Waffen-Upgrades

Das Präzisionsgewehr ist der erste Kandidat für Waffen-Upgrades. Vor allem den Schalldämpfer und die Verbesserung der Schussfrequenz sollten Sie einbauen.

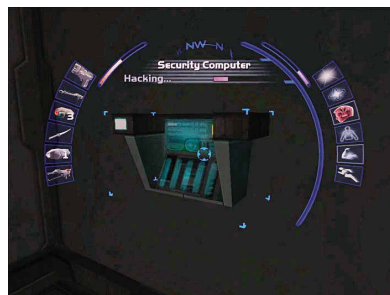
Der Munitionsschoner ist dagegen besser in der Pistole oder der Schrotflinte aufgehoben, weil die beiden Waffen eine höhere Feuerrate haben.

## BIOMODS

### 19. Gehirn-Mod

Die fünf Körperzonen, in die Sie Biomods einbauen dürfen, haben je drei unterschiedliche Funktionen. Für eine davon müssen Sie sich entscheiden.

Für die Gehirn-Biomod empfiehlt sich die »Neural Interface«-Funktion. Die er-



laubt Alex, Sicherheitssysteme und Computer zu knacken. Wer sich tatsächlich für eine andere Alternative entscheidet, wird im späteren Spielverlauf deutlich mehr Zeit mit der Suche nach Codes für Terminals verbringen. Im Gegensatz dazu legen gewiefte Hacker Geschütztürme einfach still.

### 20. Augen-Mod

Als Upgrade für das Auge bietet sich vor allem die »Regeneration«-Biomod an, da Medi-Packs und Heil-Roboter rar gesät sind. Für schleichende Agenten ist die »Vision Enhancement« eine gute Alternative. In höheren Stufen dürfen Sie damit sogar durch Wände schauen und können dadurch Ihr Vorgehen besser planen.

### 21. Körper-Mod

Beim Körper-Biomod sollten Sie auf »Thermal Masking« setzen. Je nach Ausbaustufe sind Sie damit für Kameras, Geschütztürme und Wachroboter unsichtbar. Wer sich komplett aufs Ballern verlegt, der kann auch die Verteidigungsdrohne wählen. Die hält mit Timing anfliegende Sprengkörper auf.



### 22. Arm-Mod

Sie sollten sich für Stärke entscheiden, wenn Sie aus Alex einen tollen Nahkämpfer machen wollen. Die Schleich- und Hacker-Fraktion entscheidet sich eher für die Schwarzmarkt-Biomod »Bot-Domination«. Denn damit dürfen Sie nahe Roboter übernehmen und aus der Ego-Sicht steuern. Das ist sowohl prima zum Kämpfen, als auch eine alternative Methode, die Umgebung zu erkunden.

### 23. Bein-Mod

Bei den Beinen liegt die Wahl zwischen der Geschwindigkeits-Erweiterung und der »Schleichen«-Biomod. Für einen Kampf-Experten, der sich lieber durch die Levels ballert, ist das »Speed Enhancement«-Mod erste Wahl. Wenn Sie sich mit Alex lieber aus Schießereien raus halten, greifen Sie zum »Move Silent«-Upgrade. Denn damit schleicht Alex auch aufrecht leichtfüßig an Gegnern vorbei. Allerdings schützt Sie das nicht vor aufmerksamen Wachrobotern. **PH**