



WELCHES PROGRAMM WÄRT IHR IN **TRON 2.0**?

Unser Leser Dennis Issel (24) versucht, die System-Routine der GameStar.exe zu knacken.

SO TESTET **GAMESTAR**

Auf unsere Tests können Sie sich verlassen: Mit erfahrenen Spiele-Experten und einem komplexen Testverfahren geben wir knallharte Kaufberatung – garantiert unabhängig von den Spielefirmen.



ACTION

Peter Steinlechner ist unser altgedienter Action-Experte. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, Taktik-Shooter und militärische Flugsimulationen.



STRATEGIE

Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



SPORT

Unser Sport-Spezialist **Heiko Klinge** fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Manager um seine Teams.



ROLLENSPIELE

Helden-Partys und Monster: In **Markus Schwedtl's** Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele und auch (wegen Inventar und Rätseln) Action-Adventures.



WERTUNGSKONFERENZ

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise unserer zehn Spieltester debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

GAMESTAR-PRÄDIKAT

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe oder -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.





PATRICK HARTMANN

STRATEGIE- & ACTIONSPIELE
SPIELT AKTUELL: SACRED

»Ich wäre wahrscheinlich die temporär abgelegte Internet-Datei von imdb.com. Als dieses kleine File habe ich auch im Offline-Modus für meinen User lustiges Filmwissen parat oder streue mal ein Zitat aus alten Klassikern ein. Und bei jedem Gang ins Internet update ich mich selbstständig.«



HEIKO KLINGE

SPORT- & STRATEGIESPIELE
SPIELT AKTUELL: FUSSBALL MANAGER 2004

»Für mich bitte die mediaplayer.exe. Dann hätte ich Kontrolle über jeden Song, den meine Kollegen durch die Lautsprecher jagen. Was nicht akkurat rockt, läuft nur im Mute-Modus. Und falls Petra ihre beliebten Endlosschleifen aktiviert, hänge ich mich kurzerhand auf.«



JÖRG LANGER

STRATEGIE- & ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: SACRED

»Ich bin die Kernel.exe, Herr über die planlosen Programm-Scharen. Denen bringe ich die klassische Ordner-Formation bei, mit der wir eindringende Viren schnell zurückschlagen. Und sollte jemand versuchen, mich abzusetzen, bombardieren meine Getreuen den User mit Fehlermeldungen.«



MICHAEL TRIER

HARDWARE
SPIELT AKTUELL: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

»Passwort: Uwe. Hinter meinem Namen >cvd.exe< lauert ein extrem bissiges Tuningprogramm. Als Cvd (Chef vom Dienst) im PC helfe ich lahmen Prozessoren und schnarchig rendernden 3D-Karten auf die Sprünge. Erst wenn das System schnurrt wie ein Uhrwerk, gebe ich Ruhe.«



PETER STEINLECHNER

ACTION- & ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: BREED

»Ich wäre gerne DirectX. Auf meine Schnittstellen müssen alle Computerspiele zurückgreifen. Wenn eine langweilige Actionkurke dröge Grafikeffekte anfordert oder so ein unfertiges Rollenspiel-Ding seine verbugten Algorithmen über mich laufen lässt, stürzt es einfach ab.«



MARKUS SCHWERDTTEL

ROLLEN- & STRATEGIESPIELE
SPIELT AKTUELL: SACRED

»Ich wäre der Ressourcen-Fresser idle.exe. Dieses Programm macht — nichts! Beim Hochfahren werde ich gestartet und blockiere RAM und Festplattenspeicher. Von beidem benötige ich exorbitante Mengen. Selbst Virens Scanner können mich nicht beseitigen: Wer nix tut, fällt auch nicht auf!«



JÖRG SPORMANN

CD/DVD-REDAKTION
SPIELT AKTUELL: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

»Als Antiviren-Programm hätte ich es richtig gut: Einmal am Tag werde ich automatisch aktualisiert, zudem laure ich ständig im Hintergrund. Da ich sämtliche Dateien auf dem System scanne, weiß ich genau, wer wo steckt und kann Verdächtige isolieren und im Zweifelsfall bekämpfen.«



PETRA SCHMITZ

ACTIONSPIELE & ADVENTURES
SPIELT AKTUELL: LEGACY OF KAIN DEFIANCE

»Ganz klar, ich bin die ich-dachte-ich-sag's-mal.exe und führe ein innige Beziehung mit der keiner-wird-ausgelassen.wav. Denn ich kommentiere jeden noch so kleinen Klick der Kollegen mit dem passenden Spruch. Zum Beispiel Heikos Versuch, meine Endlosschleifen zu killen: »Yeah, right!«



FLORIAN STANGL

SPORT- & ACTIONSPIELE
SPIELT AKTUELL: SACRED

»Im Gegensatz zu Markus gehe ich geschickter vor: Als Leerlaufprozess würde man mich im Task-Manager meist mit 99 % Auslastung antreffen. Das sieht so aus, als sei ich mächtig fleißig und irgendwie auch total wichtig. Dass die Wahrheit eine ganz andere ist, muss ich ja keinem verraten.«

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher mit Hotlinenummer. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wieviele Spieler pro Original möglich sind. Gibt es neben dem Internet-Modus auch die Option, per LAN zu spielen? Und mit wievielen Spielern?

SPIELZEIT & ANSPRUCH

Hier lesen Sie, wie viele Stunden das Spiel Spaß macht — unabhängig von Herstellerangaben oder der tatsächlichen Durchspiel-Länge. Der Anspruch zeigt mit dem orange Balken, wie schwer das Spiel ist. Die weiß unterlegte Zahl stellt den »Ideal-Spieler« für das Programm dar. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter selbst Spiele programmiert haben.

PRO & KONTRA

Hier fassen wir die wichtigsten Plus- und Minuspunkte des Spiels zusammen, die zu seiner Wertung geführt haben.

NEU: PREIS-LEISTUNG

Neben vier anderen Einzelnoten finden Sie hier die Preis-Leistungs-Bewertung. Diese geht ausdrücklich nicht in die Spielspaß-Wertung ein, zeigt Ihnen aber, ob der Preis angesichts der Spielzeit (siehe oben) fair ist. Da längst nicht jeder den Multiplayer-Modus nutzt, zum anderen aber gerade gute Multiplayer-Spiele eine hohe Spielzeit haben, teilen wir den Multiplayer-Stundenwert durch 2. Die komplette Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wieviel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis 1 Euro	Sehr gut
bis 2 Euro	Gut
bis 3 Euro	Befriedigend
bis 4 Euro	Ausreichend
bis 5 Euro	Mangelhaft
ab 5,01 Euro	Ungenügend

LEGACY OF KAIN DEFIANCE 3D-ACTION

PUBLISHER: Eidos, (0190) 839 582

SPRACHE: Deutsch RELEASE (D): 06.02.2004

AUSSTATTUNG: DVD-Box, 5 CDs, 35 Seiten CA. PREIS: 45 Euro

MULTIPLAYER: — USK: ab 16 Jahre

☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: —

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	500 MHz CPU	800 MHz CPU	1,2 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	128 MB RAM	256 MB RAM
Radeon 9000	1,7 GB Festpl.	1,9 GB Festpl.	1,9 GB Festpl.
Geforce 3/3 Ti	Geforce 1/2 MX	Radeon 9000	Geforce 4 Ti
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900	Gamepad	10-Tasten-Pad

LAUTSPRECHER: Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten SOLO-SPASS: 18 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: —

EINSTEIGER	1	2	3	4	FORTGESCHRITTENER	5	6	7	8	9	10	PROFI
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			

ALTERNATIVEN: Prince of Persia (87%, GS 01/04) Atmosphärisches Orient-Abenteuer, klasse Grafik.

Soul Reaver 2 (76%, GS 01/02) Langatmiger Vorgänger, weniger Action-orientiert.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + dichte Atmosphäre
- + Blut/Seelen-Saugen als Taktik-Element
- + actionreiche Gefechte
- + erstklassige Animationen
- + Geister-Dimension bringt Tiefe
- Kamera-Probleme
- schwache Speicher-Funktion
- simples Kampfsystem
- Tastatur-Steuerung nutzlos

GRAFIK: Sehr gut

SOUND: Gut

BEDIENUNG: Befriedigend

MULTIPLAYER: —

PREIS/LEISTUNG: Befriedigend

FAZIT: VAMPIR-SCHNETZELN MIT GRUSEL-ATMOSPHÄRE.

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

Radeon 8500	➤ Geforce 3
Radeon, Radeon 7500	➤ Geforce 2
Rage 128, Rage 128 Pro	➤ TNT 2
Kyro 1, Voodoo 4	➤ Voodoo 5

Wird Ihre Karte grün dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit rot läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. Minimum (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der Standard-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem Optimum-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

NEU: 3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds, und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, erfahren Sie am Ende des Artikeltextes.

DIE SPIELSPAß-WERTUNG

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!

80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.

70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.

60 % bis 69 % Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.

50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.

10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.