

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Zu jedem bereits per Preview vorgestellten Spiel erfahren Sie hier den aktuellen Erscheinungstermin und unsere momentane Einschätzung. Seit der Ausgabe 01/2004 haben wir aus »Ersteindruck« das »Potenzial« gemacht und viele Titel neu bewertet. Beachten Sie auch die neuen Definitionen unten.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	America 2	Echtzeit-Strategie	Data Becker	05/03	Ordentlich	April 2004
	Battlefield Vietnam	Taktik-Shooter	Digital Illusions	09/03, 10/03, 03/04	Ausgezeichnet	* März 2004
UPDATE	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Gut	4. Quartal 2004
NEU	Colin McRae Rally 4	Rennspiel	Codemasters	03/04	Ausgezeichnet	* März 2004
UPDATE	Die Sims 2	Aufbauspiel	Maxis	07/03, 12/03, 01/04	Sehr gut	* 31. März 2004
	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	01/03, 07/03, 10/03, 11/03, 01/04	Sehr gut	2. Quartal 2004
	Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04	Gut	Juni 2004
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	Nicht möglich	Nicht möglich
	Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04	Gut	2. Quartal 2004
UPDATE	Far Cry	Ego-Shooter	Crytek	01/03, 02/03, 08/03, 12/03, 01/04	Ausgezeichnet	* März 2004
NEU	Gangland	Echtzeit-Strategie	Whiptail	03/04	Gut	* 18. Februar 2004
	Ground Control 2	Echtzeit-Strategie	Massive Development	05/03, 03/04	Gut	2. Quartal 2004
UPDATE	Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	3. Quartal 2004
UPDATE	Joint Operations	Taktik-Shooter	Novalogic	10/03, 01/04, 03/04	Gut	Juni 2004
	Knights of Honor	Echtzeit-Strategie	Black Sea Studios	02/04	Gut	2. Quartal 2004
	Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Ordentlich	* Februar 2004
UPDATE	MoH: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04	Gut	* 18. März 2004
	Mythica	Online-Rollenspiel	Microsoft	07/03	Gut	Oktober 2004
UPDATE	Painkiller	Ego-Shooter	People can fly	08/03, 02/04	Sehr gut	* 12. März 2004
	Panzers	Echtzeit-Taktik	Storm Region	07/03, 12/03	Sehr gut	2. Quartal 2004
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	Gut	3. Quartal 2004
UPDATE	Port Royale 2	Aufbauspiel	Ascaron	02/04	Sehr gut	April 2004
	Rome	Strategiespiel	Creative Assembly	02/03, 07/03, 09/03, 01/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
	Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Ordentlich	2. Quartal 2004
	Schlacht um Mittelmeer	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE	Singles	Aufbauspiel	Rotobee	02/04	Gut	* 11. Februar 2004
UPDATE	Splinter Cell 2	Actionspiel	Ubi Soft	12/03, 02/04	Sehr gut	* 25. März 2004
UPDATE	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	07/02, 08/02, 12/02, 03/03, 06/03	Sehr gut	September 2004
NEU	Star Wars Battlefront	Taktik-Shooter	Pandemic Studios	03/04	Gut	4. Quartal 2004
NEU	Soldiers – Heroes of WW 2	Echtzeit-Taktik	Best Way	03/04	Gut	2. Quartal 2004
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	Gut	4. Quartal 2004
NEU	The Westerner	Adventure	dtp	03/04	Gut	* 5. März 2004
UPDATE	Thief 3	3D-Action	Ion Storm	06/03, 07/03	Gut	3. Quartal 2004
UPDATE	Vampire 2	Action-Rollenspiel	Troika	09/03, 02/04	Gut	Juni 2004
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Games Workshop	12/02	Ordentlich	2. Quartal 2004
	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 03/02, 01/03, 06/03, 08/03	Sehr gut	Juni 2004

NEU: In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt. UPDATE: Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.

*: Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

DAS POTENZIAL

Ausgezeichnet: Gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung. Wir konnten uns das Spiel in Ruhe anschauen – und zwar nicht nur Einzelteile, sondern fast fertige Levels.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

Ordentlich: Schon die Aufnahme in den Preview-Teil ist eine Auszeichnung – uninteressante Titel bringen wir maximal als News. »Ordentliches Potenzial« bedeutet, dass das Spiel brauchbar für Genrefans werden könnte. Wie für alle Einstufungen gilt: Durch neuere Versionen kann das Potenzial steigen.