



# ANDERE LÄNDER, ANDERE **MANAGER**

**SPORTLICHER KULTURSCHOCK.** Lauwarmes Bier, Bratwürstchen zum Frühstück: In Sachen Geschmack haben Engländer definitiv andere Vorlieben als wir. Warum sollte das bei Sportspielen anders sein? Die **Championship Manager**-Serie verkauft auf der Insel mit jeder Version rund 500.000 Exemplare – und das quasi ohne Sound, Grafik oder auch nur Ansätzen von Fußball-Atmosphäre. Unerklärlich? Nicht ganz: Hinter der staubtrockenen Fassade entdecken auch heimische Profitrainer tatsächlich einige Vorteile gegenüber dem **Fußball Manager 2004**. Vor allem die hundertprozentig taktiktreuen Spielszenen sollte sich EA Sports einmal genauer anschauen. Lauwarmes Bier schmeckt trotzdem scheußlich ...

**FREMDWORT TEAMWORK.** Bei Codemasters entstehen mit **DTM Race Driver 2** und **Colin McRae Rally 04** derzeit gleich zwei potenzielle Rennspielreferenzen. Die beiden Entwicklergruppen arbeiten gerade mal 100 Meter voneinander entfernt. Eine perfekte Vorlage für fruchtbare Zusammenarbeit: schönere Grafik für **Colin**, bessere Fahrphysik für **DTM**. Doch Pustekuchen, jedes Team arbeitet nur für sich. Unverständlich, wie leichtfertig die Engländer hier eine Chance auf noch bessere Spiele versammeln!

## INHALT

### TESTS

Championship Manager	
Saison 03/04	106
Skispringen Saison 2003/2004	107

### GAMESTAR-SPORT-CHARTS MÄRZ

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2004	Sportspiel	12/03	92%
2	Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	10/03	90%
3	F1 Challenge 99 - 02	Rennspiel	07/03	89%
4	NBA Live 2004	Sportspiel	01/04	89%
5	Nascar Racing 2003 Season	Rennspiel	04/03	89%
6	Pro Evolution Soccer 3	Sportspiel	12/03	88%
7	Tiger Woods PGA Tour 2004	Sportspiel	11/03	88%
8	Grand Prix 4	Rennspiel	07/02	88%
9	Fußball Manager 2004	Fußballmanager	01/04	87%
10	Fifa 2004	Sportspiel	12/03	87%
11	Madden 2004	Sportspiel	11/03	87%
12	Colin McRae Rally 3	Rennspiel	07/03	86%
13	DTM Race Driver	Rennspiel	05/03	86%
14	Need for Speed 6	Rennspiel	12/02	86%
15	Midnight Club 2	Rennspiel	09/03	85%
16	Rallisport Challenge	Rennspiel	12/02	84%
17	MotoGP 2	Rennspiel	07/03	83%
18	Virtua Tennis	Sportspiel	05/02	83%
19	World Championship Snooker	Sportspiel	02/04	83%
20	World Racing	Rennspiel	10/03	82%
21	Links 2003	Sportspiel	12/02	82%
22	Skispringen 2004	Sportspiel	01/04	81%
23	Live for Speed	Rennspiel	10/03	81%
24	Fußballmanager Pro	Fußballmanager	10/03	81%
25	Anstoss 4 Edition 03/04	Fußballmanager	12/03	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele, zivile Flugsimulationen, Fußballmanager, Flipper.



Tore, Titel und Tabellen

# CHAMPIONSHIP MANAGER 03/04

Wenn 22 Kreise einen gelben Punkt jagen, schütteln Fußball-Ästheten angewidert den Kopf – und Managerprofis analysieren begeistert das realistisch simulierte Rasenschach.



Die Kicker in den hässlichen Spielszenen halten sich bis ins letzte Detail an Ihre Anweisungen.

**D**ie Optik ist Nebensache, nur die inneren Werte zählen: Klingt wie die typische Beteuerung eines Herzblatt-Kandidaten, passt aber perfekt zum **Championship Manager Saison 03/04**. Ausschließlich in Textmenüs und Tabellen erleben Sie den harten Traineralltag. Trotzdem oder gerade deswegen liefert kein anderer Fußballmanager eine genauere Umsetzung Ihrer Trainerentscheidungen.

## Arbeiten für den Erfolg

Im **Championship Manager** konzentrieren Sie sich voll und ganz auf Ihre Aufgaben als Coach. Sie stellen aus 25 Trainingseinheiten den Übungsplan zusammen, feilen an Taktik und Aufstellung fürs nächste Match und schachern auf dem Transfermarkt um neue Starspieler. Dinge wie Stadion-Ausbau, Budgetplanung oder Sponsoren organisiert automatisch die Vereinsführung. Trotzdem bleibt mehr als genug



Im Trainingsmenü analysieren Sie Ihre Übungseinheiten.



Jede Änderung der Taktik wirkt sich sofort aufs Spiel aus.

zu tun: Jeder Kicker verfügt über 50 Charaktereigenschaften, die sein Verhalten auf und neben dem Platz bestimmen. Da ein vereinfachender Gesamtstärke-Wert fehlt, müssen Sie in mühevoller Kleinarbeit Idealformation und Spielweise zusammenfieseln. Einsteiger verlieren dabei in Rekordgeschwindigkeit den Überblick. Profis wühlen dagegen mit Wonne in den nahezu unendlichen Einflussmöglichkeiten. Ob Flanken auf den kurzen Pfosten, Pressing oder Alleingänge des Mittelfeldstars: In den Spielszenen halten sich Ihre Kicker exakt an das, was Sie ihnen zuvor eingetrichtert haben.

## Mehrspieler-Meister

Der **Championship Manager** verwaltet Ligen aus 43 Nationen mit über 200.000 Fantasie-Spielern. Für Original-Namen sorgen Sie per mitgeliefertem Editor oder mit einem der zahlreichen Fan-Patches aus dem Internet.

Als einziges Spiel im Genre erlaubt der **Championship Manager** Netzwerk- und Online-Partien.

Dabei treffen die Coaches simultan ihre Entscheidungen, wahlweise unter Zeitdruck. Während

der Partien gibt's nur minimalistische Jubel-Sounds in Stereo, Kommentatoren fehlen. **HK**

## HEIKO KLINGE

Wer sich nur am Rande für Fußball interessiert, wird den **Championship Manager** schon nach wenigen Minuten des Feldes verweisen. Statt Grafik gibt's Textwüsten, statt Bälle jonglieren Sie Zahlen.

Für mich als Fußballbekloppten köpft jedoch nicht die Zahl ein Tor, sondern mein Verteiliger, der wie geplant am langen Pfosten auf die Ecke gelauert hat. Wenn's Ihnen ähnlich geht und Sie sich selbst als Manager-Vollprofi bezeichnen, finden Sie hier eine neue Herausforderung.

»Für Fußball-verrückte«



### CHAMPIONSHIP MANAGER 03/04 FUSSBALLMANAGER

**PUBLISHER:** Eidos, (0190) 839 572  
**SPRACHE:** Deutsch  
**AUSSTATTUNG:** DVD-Box, 1 CD, 66 Seiten  
**MULTIPLAYER:** 180 Spieler pro Original  
**Internet (180 Spieler) | Netzwerk (180 Spieler) | Modem (180 Spieler) | an 1 PC (180 Spieler)**

**RELEASE (D):** 19.11.2003  
**CA. PREIS:** 45 Euro  
**USK:** ohne Beschr.

**MULTIPLAYER-MODI:** wie Solospiel

3D-GRAFIKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	600 MHz CPU	1,4 GHz CPU	2,0 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	512 MB RAM	1.024 MB RAM
Radeon 9000	300 MB Festpl.	600 MB Festpl.	600 MB Festpl.
Geforce 3/3 Ti			
Geforce 4 Ti			

**LAUTSPRECHER:** ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

**EINGEWÖHNUNG:** 5 Stunden **SOLO-SPASS:** 50 Stunden **MULTIPLAYER-SPASS:** 20 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9

**ALTERNATIVEN:** Fußball Manager 2004 (87%, GS 01/04) Hübsche Spielszenen, tolle Atmosphäre.  
 Anstoss Edition 03/04 (80%, GS 12/03) Für Einsteiger, zugänglich und humorvoll.

**DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:**

- genial-realistische Spielzüge
- viele taktische Möglichkeiten
- umfangreiches Transfersystem
- minimaler Glücksfaktor
- einzigster Manager mit LAN-Modus
- Charme einer Tabellen-Kalkulation
- nur für Profis
- lange Rechenzeiten
- fehlende Originallizenzen
- teils umständliche Bedienung

**GRAFIK:** ☐ Ausreichend ☐ Mangelhaft ☒ Befriedigend

**SOUND:** ☐ Ausreichend ☐ Mangelhaft ☒ Befriedigend

**BEDIENUNG:** ☐ Ausreichend ☐ Mangelhaft ☒ Befriedigend

**MULTIPLAYER:** ☐ Ausreichend ☐ Mangelhaft ☒ Befriedigend

**PREISLEISTUNG:** ☐ Ausreichend ☐ Mangelhaft ☒ Befriedigend

**FAZIT:** REALISTISCHE TRAINER-SIMULATION FÜR PROFIS.

**74**





Per Maus halten Sie den Springer in korrekter Anlaufposition.

## SKISPRINGEN 03/04

Gerupftes Huhn, getarnt als Skiadler.

**V**orsicht Falle: Wer bei Koch Medias **Skispringen Saison 2003/2004** eine spaßige Weitenjagd im Stil von **RTL Skispringen 2004** erwartet, legt ein böse Bruchlandung hin. In mäßiger 3D-Grafik schicken Sie Ihren Skihüpfer 39 grob nach-

geschusterte Originalschanzen hinunter. Größtes Hindernis auf dem Weg zum Weitenrekord ist die komplizierte Steuerung: Sowohl für Absprung als auch Landung müssen Sie zwei Maustasten gleichzeitig drücken, was wegen der unpräzisen Abfrage frustrierend oft in einem hampelig animierten Sturz endet.

Wer sich das Skisprung-Elend länger antun möchte, darf neben den Einzelwettbewerben auch im Karrieremodus um Meter kämpfen. Ein zweifelhaftes Vergnügen, da die Entwickler gelegentliche Motivationspritzen offensichtlich für Doping halten: Erfahrungspunkte, Wachs-tuning der Ski und freischaltbare Ausrüstung gibt's nur beim RTL-Konkurrenten. **HK**

HEIKO KLINGE

### »Bauchklatscher auf Skiern«

Die Hüpfereien in Skispringen 2003/2004 machen mir ähnlich viel Spaß wie ein Bauchklatscher vom 10-Meter-Turm. Alles, was das offensichtliche Vorbild RTL Skispringen 2004 zu einem tollen Spiel macht, haben die Entwickler konsequent ignoriert.

Statt intuitiver Steuerung gibt's unpräzises Mausgefickel, statt dem motivierenden Athleten-Aufpöppeln meines Skispringers langweilt der ideenlose Karrieremodus. Solch eine formschwache Wintersport-Simulation braucht kein Mensch!



CD/DVD:  
Video-Special  
Kuriositäten  
Kabinett

### SKISPRINGEN SAISON 2003/2004 SPORTSPIEL

PUBLISHER: Koch Media, (01805) 656 008  
SPRACHE: Deutsch  
RELEASE (D): 25.11.2003  
AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 22 Seiten  
CA. PREIS: 20 Euro  
MULTIPLAYER: 10 Spieler pro Original  
USK: ohne Beschr.

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem an 1 PC (10 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Einzelspringen, Karriere

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	600 MHz CPU	800 MHz CPU	1,0 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	64 MB RAM	128 MB RAM	128 MB RAM
Radeon 9000	735 MB Festpl.	735 MB Festpl.	735 MB Festpl.
Geforce 3/3 Ti	Geforce 1/2 MX	Radeon 9000	Radeon 9000
Geforce 4 Ti			
Radeon 9700/Pro			
Radeon 9800 Pro			
GF FX 5600/Ultra			
Radeon 9500 Pro			
GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten SOLO-SPASS: 4 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 1 Stunde

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

GRAFIK: Ausreichend  
SOUND: Mangelhaft  
BEDIENUNG: Ausreichend  
MULTIPLAYER: Befriedigend  
PREIS/LEISTUNG: Ausreichend

FAZIT: ABSTURZGEFÄHRDETE WINTERSPORT-WEITENJAGD.

