



# GAMESTART

**SAM FISHER LEBT!** Diesen Monat ging es rund in der Redaktion GameStar. Erst hatten wir die Verleihung des GameStar-Leserpreises 2004, dann schlugen zwei massive Action-Schergewichte bei uns auf. Nur bei GameStar finden Sie den Test von **Splinter Cell 2** – unserer neuen Referenz im Actionspiel-Genre. Sam Fisher ist etwas älter, aber noch viel agiler und vielfältiger geworden – ein absolutes Vorzeig-Spiel.

**WANN IST EIN SPIEL TESTFÄHIG?** Ob Sie nur bei uns den Test der fertigen Version von **Battlefield Vietnam** finden, wissen wir nicht. Wir wissen nur, dass eine in London zu »Test«-Zwecken gezeigte Version nicht fertig war – und wir es nur mit großer Mühe geschafft haben, zwei Wochen später die Goldmaster-Version direkt aus England zugeschickt zu bekommen, um sie kurz vor Heftende noch ausgiebig testen zu können. Das hat sich gelohnt: Die in London spielbare Fassung war in vielen Details noch nicht final. So funktionierte der neue Evolution-Part noch nicht. Dafür konnte Markus Schwerdtel Modi spielen, die in der von uns getesteten fertigen Version gar nicht auftauchen: die Solo-spieler-Kampagne und der hochspannende Challenge-Modus.

**MITMACHEN UND GEWINNEN.** Dieses Mal verzichten wir auf unsere normale Mitmachkarte, stattdessen gibt's die große **GameStar-Leserbefragung 2004**. Wir wollen in Zukunft ein noch besseres Heft für Sie machen, und dafür müssen wir wissen, was Sie genau wollen. Egal, ob Sie GameStar nur selten lesen oder aber zu denjenigen gehören, die das Heft ohne Hinzugucken auf der Strategie-Startseite aufschlagen können – jede Meinung ist uns sehr wichtig!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

*Ihr GameStar-Team*

## VOLLVERSION CONQUEST

Von keiner geringeren Firma als Digital Anvil stammt die Vollversion, die wir dieses Mal beilegen. Conquest ist wie StarCraft im SF-Szenario angesiedelt. Sie erobern mit mächtigen Raumflotten zahlreiche Planeten. In Ausgabe 10/2001 gaben wir dem Echtzeitspiel 78% – überzeugen Sie sich jetzt selbst von dem Geheimtipp!



Spannende Weltall-Eroberung à la Digital Anvil.

## GROSSE LESERUMFRAGE

Wir wollen noch besser werden – und Sie können uns mal so richtig die Meinung sagen: wie Sie unser Heft finden, was Sie gerne spielen, und was Sie sonst noch interessiert. Und obendrauf haben Sie die Chance, einen von vielen wertvollen Preisen im Gesamtwert von über 10.000 Euro zu gewinnen! Mehr auf Seite 50.

