

Von Burgherren und Drachen

LINEAGE 2

Der Kampf um die Online-Krone wird mit harten Bandagen bestritten. Lord British schickt die Unreal-Engine und Burgenbelagerung ins Rennen.



Bevor Sie eine Burg erobern, müssen Sie die Armee davor beseitigen.



Eine Party wartet auf ihren Echsen auf das Zeichen zum Angriff.

Eine mächtige Burg besitzen, Steuern vom Volk verlangen, mit einem Drachen über die eigenen Ländereien fliegen – klingt wie der Traum eines jeden Fantasy-Fans. Dieser Traum soll bald wahr werden: Richard Garriott (Vater der **Ultima**-Reihe) und das koreanische Entwickler-Team NCsoft werkeln derzeit mit Hochdruck an **Lineage 2**, dem Nachfolger des erfolgreichsten Online-Rollenspiels Ostasiens (laut NCsoft über vier Millionen Spieler). Das Programm soll mit den Tugenden des Vorgängers und frischer 3D-Grafik auch die westliche Hemisphäre erobern.

Mein Volk, meine Burg

Lineage 2 unterscheidet sich anfangs kaum von anderen Online-Rollenspielen: Aus fünf Rassen, zwei Start-Klassen und 18 bislang bekannten Berufen basteln Sie Ihren Spielcharakter. Wenn Sie etwa als feingliedriger Dunkel-Elf starten, wählen Sie zunächst zwischen Magie und Kampf. Haben Sie sich für Letzteres entschieden, stehen Ihnen ab Level 20 die beiden Karrieren Assassine oder Ritter offen. Ähnlich funktioniert das auch bei den anderen Rassen – häufig sogar mit mehreren Auswahlmöglichkeiten. Das Besondere

am Spiel ist, dass Sie nicht nur Land erwerben können, um dort Ihr Gildenhäuschen zu bauen. Sie dürfen sogar ganze Trutzburgen errichten, sich zum König oder der Königin machen und von Untertanen Geld für Schutz und Wohnstatt verlangen. Doch aufgepasst, der Nachbarherrscher schielt sicherlich neidisch auf Ihr Land und hat vielleicht schon eine Armee aufgestellt, um Ihnen einen unfreundlichen Besuch abzustatten. Eine solche feindliche Übernahme gipfelt meist in einer epischen Belagerung der Burg. Auf schweres Gerät wie Katapulte müssen die Angreifer jedoch verzichten.

Der eigene Drache

Ähnlich wie in **World of Warcraft** soll es in **Lineage 2** mehrere Fortbewegungsmittel geben. Sie reiten auf gepanzerten Echsen oder noch spektakulärer auf Flugdrachen. Oder Sie reisen mit Schiffen, die sogar ganze Heere transportieren können.

Lineage erinnerte mit seiner pixeligen Iso-Grafik noch stark an **Ultima Online**. Die Fortsetzung soll zeitgemäße Optik bieten: Eine modifizierte **Unreal-Engine** zeigt detaillierte Charaktere, wunderschöne Landschaftsgrafiken und ausgefallenen gestaltete Monster. **PET**



Tolle Modelle und reflektierendes Wasser dank Unreal-Engine.



Ein menschlicher Ritter wehrt sich gegen ein Skelett-Monster.

LINEAGE 2

Genre: Online-Rollenspiel
Termin: 3. Quartal 2004
Entwickler: NCsoft
Potenzial: Gut

Petra Schmitz: »Lineage 2 hat mich durch seine atemberaubende Optik und die vielen Ideen regelrecht verzaubert und steht neben World of Warcraft und Mythica ganz oben auf meiner Wartespiel-Liste. Wenn die Burgenbelagerungen ähnlich spannend werden wie im Genre-Primus Dark Age of Camelot, kröne ich mich zur mächtigen Online-Königin.«