



## IMMERGRÜNE DRACHEN

**DIE SCHWEIZER KOMMEN!** Letzten Monat habe ich an dieser Stelle die Mod **Urban Chaos (Jagged Alliance 2)** gelobt. Dieses Mal kommt eine noch fantastischere Fan-Leistung angefliegen: **Return of the Dragon** erweitert **WarCraft 3** nicht nur um eine große, spannende Solo-Kampagne, sondern gleich noch um völlig neue Einheiten und Zaubersprüche. Da uns die Mod des Schweizers Christoph Schaffhauser so gut gefällt, haben wir sie uns exklusiv für unsere kommende CD/DVD gesichert. Bis dahin müssen Sie leider noch warten...

**STRATEGISCHER EVERGREEN.** In einem strategisch dünnen Monat wie diesem krame ich gerne einen Evergreen raus. **Europa Universalis 2** von Paradox haben wir zwar anno 2000 gnadenlos abgeschossen, doch dreieinhalb Jahre und sieben umfangreiche Updates später (gerade erschien der neueste Beta-Patch) ist daraus ein ausgereiftes Strategie-Epos geworden. Mittlerweile würde ich die von 1419 bis 1819 reichende Welt-eroberung im 80er-Bereich ansiedeln! Umso grausamer wirkt **The Two Thrones** auf mich. Der firmeneigene EU2-Abklatsch zeigt, was entsteht, wenn man diffizile Feinschmecker-Kost massentauglich zu machen versucht: ungenießbarer Übelbfaß.

### INHALT

#### TESTS

Singles	88
WarCraft 3:	
Return of the Dragon	90
The Two Thrones	91

#### GAMESTAR-STRATEGIE-CHARTS APRIL

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	WarCraft 3 + Frozen Throne	Echtzeit-Strategie	08/02	94%
2	Age of Mythology	Echtzeit-Strategie	11/02	92%
3	C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	10/03	89%
4	Civilization 3	Strategiespiel	01/02	91%
5	Tropico 2	Aufbauspiel	06/03	88%
6	Medieval	Strategiespiel	10/02	88%
7	Anno 1503	Aufbauspiel	12/02	87%
8	Rise of Nations	Echtzeit-Strategie	08/02	87%
9	Die Sims	Aufbauspiel	03/00	87%
10	Empires	Echtzeit-Strategie	11/03	86%
11	Heroes of Might & Magic 4	Strategiespiel	06/02	86%
12	Robin Hood	Echtzeit-Taktik	12/02	86%
13	Stronghold Crusader	Echtzeit-Strategie	11/02	85%
14	Black & White (dt.)	Aufbauspiel	05/01	85%
15	Disciples 2	Strategiespiel	03/02	85%
16	Spellforce	Echtzeit-Strategie	01/04	84%
17	Port Royale (1.20)	Aufbauspiel	09/02	84%
18	Praetorians	Echtzeit-Taktik	04/03	84%
19	Castle Strike	Echtzeit-Strategie	02/04	83%
20	War of the Ring	Echtzeit-Strategie	12/03	83%
21	American Conquest	Echtzeit-Strategie	02/03	83%
22	Sudden Strike 2	Echtzeit-Taktik	07/02	83%
23	Haegemonia	Echtzeit-Strategie	02/03	82%
24	Silent Storm	Runden-Taktik	12/03	81%
25	You don't know Jack 4	Denkspiel	11/03	81%

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.



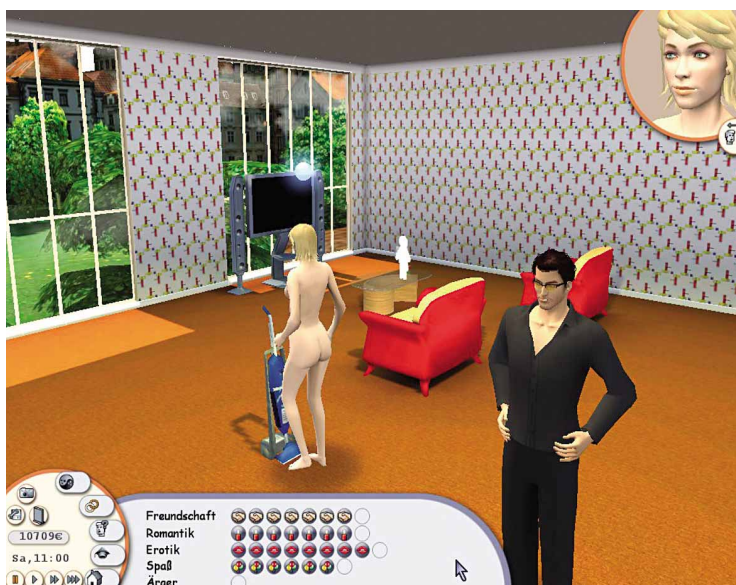




Am Rand rechts haben wir den beiden die Gesprächsthemen des Abends vorgegeben. Nur wer zehn Punkte (die Kugeln unten) erreicht, darf heiraten.



Wer sich's leisten kann, baut einen **Pool**, an dem die Charaktere den Spaßwert auffrischen.



Eine Runde Nackt-Saugen: Wenn die Freundschaft wächst, schwindet die Scham.

## Sechs Stunden bis zur Ewigkeit

# SINGLES

Machen Sie Ihren PC zur Beziehungskiste: Als virtueller Verkuppler treiben Sie ein unschuldiges Paar in Rekordzeit vor den Traualtar.

**E**ndlich! Die Tage der Einsamkeit sind gezählt. Zumindest für den Helden von Deep Silvers **Die Sims-Klon Singles**. Denn eine junge Dame erbarmt sich seiner und zieht zu ihm in die anfangs karg eingerichtete Großraumwohnung. Doch damit beginnt das Abenteuer erst: Nun sind Sie dafür verantwortlich, dass aus den beiden ein richtiges Paar wird und schließlich die Hochzeitsglocken läuten.

### Mitbewohner gesucht

Bevor Sie in **Singles** Amors Pfeile verschießen, wählen Sie zwei geeignete Kandidaten aus zwölf Personen aus. Auch gleichgeschlechtliche Paare sind möglich. Die Kandidaten unterscheiden sich in den unveränderbaren Grundeigenschaften Ordnungsliebe, Extrovertiertheit, Freundlichkeit, Verspielt-heit und mentale Stabilität. Einmal ausgewählt, schicken Sie die beiden in ihre Wohngemeinschaft, die zu Beginn bereits mit dem Notwendigsten eingerichtet ist: zwei Betten, Couch, Fernseher, Bad und natürlich eine Küche.

Ab jetzt müssen Sie die Bedürfnisse des Paares in spe befriedigen: Regelmäßige Mahlzeiten und Körperhygiene sind genauso wichtig wie ein erholsames Nickerchen auf dem Sofa oder im Bett. Dadurch bleiben Hungergefühl, Sauberkeit, Komfortwert und Energielevel stets im grünen Bereich. Außerdem hassen Ihre Bewohner Dreck. Also lassen Sie einen der beiden den Boden saugen, während der andere wischt oder den Müll rausbringt. Aber Vorsicht: Es gibt Streit, wenn ein Charak-

ter viel mehr tun muss als sein Mitbewohner. Bei zehn Ärgerpunkten zieht einer aus, und das Spiel ist vorbei.

### Zehn Punkte zum Glück

Die WG-Bewohner in **Singles** haben höhere Ziele: In den Bereichen Romantik, Freundschaft, Erotik und Spaß müssen sie jeweils zehn Punkte sammeln. Erst wenn sie das mit Ihrer Hilfe geschafft haben, schließen die beiden den Bund fürs Leben. In jeder der vier Kategorien gibt es bis zu sieben Kommunikations- und Aktionsmöglichkeiten, die erst im Laufe des Spiels freigeschaltet werden. So können die Charaktere zu Beginn im Bereich Erotik nur flirten. Erst wenn sie durch fleißiges Turteln ein paar Punkte gesammelt haben, ist ein Kompliment, etwas Geknutschte auf der Couch oder gar ein inniger Zungenkuss drin.

Allerdings gibt es Grenzen: Sobald der Beziehungs-Balken im Hauptmenü sein Maximum erreicht hat, können Sie für Romantik und Freundschaft nichts mehr tun, entsprechende Aktionen werden gesperrt. Das Gleiche gilt für Spaß und Erotik, wenn die dazugehörigen Bedürfnisse gestillt sind. Dann heißt es geduldig abzuwarten, bis die Werte wieder fallen und Sie weiterkuppeln dürfen.

### Doppelverdiener

Wie im echten Leben kommt unser heiratswilliges Paar nicht ohne Geld aus. Jeder hat einen Job, der morgens zwischen 9 und 10 Uhr beginnt und gegen 15 Uhr endet. Bei aktivierter Zeitbeschleunigung warten Sie nur wenige Sekunden, bis die





Selbst ist der Mann und repariert das defekte Waschbecken.

beiden wieder aus dem Büro in die **Singles**-WG zurückkommen. Es liegt an Ihnen, ob Sie Ihr Pärchen per Mausklick auch mal blaumachen lassen. Dann gibt's allerdings kein Geld.

Den Lohn investieren Sie in neue Möbel. Teure Objekte sind haltbarer – außerdem verbessern sie den Umgebungswert. Einige spezielle Dinge wie Staffelei, Laufband, Computer oder Sandsack erhöhen bei Gebrauch den Spaßbalken. Zudem können Sie Wände einreißen, neue Räume anbauen, eine Dachterrasse anlegen oder einen Swimmingpool ausheben.

Wenn alle Bedürfnisse im grünen Bereich bleiben, bekommen Ihre Schützlinge Erfahrungspunkte. Pro Level-Auf-

stieg erhalten sie zudem einen Fertigungspunkt. Wie in einem Rollenspiel werten Sie damit Fertigkeiten wie Reparieren, Putzen, Geldverdienen oder Kochen auf. Eilige Spieler verbessern die Flirt-, Humor- oder Romantik-Fähigkeiten und beschleunigen so den ohnehin sehr kurzen Weg zum Traualtar.

### Allein zu zweit

Der **Singles**-Alltag ist trotz viel Statistik unkompliziert: Per Maus kommandieren Sie einen Charakter, während der andere von der KI gesteuert wird. Allerdings können Sie jederzeit wechseln, falls die CPU Mist baut. Das passiert im Laufe der Zeit immer seltener, denn das Programm merkt sich, wer was zu welcher Tageszeit gemacht hat. Pflichtaufgaben wie regelmäßiges Essen, Waschen, Putzen und Arbeiten erledigt **Singles** nach einer Spielwoche fast von allein. Sie haben deshalb Zeit zum Flirten. Jedoch entwickelt sich auch hier schnell Routine: Da Sie beliebig viele Befehle auf einmal geben können, die brav nacheinander abgearbeitet werden, ist binnen einer Minute das komplette Programm für einen Nachmittag erstellt. Dann warten Sie einfach, bis die Beziehungswerte wieder abgesunken sind, und starten erneut Annäherungsversuche. Die restliche Zeit gucken Sie zu oder aktivieren einfach die Zeitbeschleunigung.

### Voyeur mit Maus

Optisch zeigt sich **Singles** von der schick animierten Seite.



Wie im wirklichen Leben: Auch gleichgeschlechtliche Liebe ist möglich.

Dank der vorbildlichen Maussteuerung können Sie sich frei in der hübschen 3D-Kulisse bewegen und Ihren beiden Beziehungsschützlingen beim Essen, Küssen und Streiten zusehen. Anders als das prude **Die Sims** erlaubt **Singles** auch nackte Charaktere, die durch die Wohnung laufen. Selbst beim Baden wird die Figur nicht verpixelt. Lediglich Sitzungen auf der Toilette verschwinden zum Glück hinter dem gnädigen Schleier einer eingblendeten Klorolle.

Echte Gespräche bekommen Sie wie in **Die Sims** nicht zu hören. Die **Singles**-Bewohner ver-



Knutschen auf der Couch steigert den Beziehungswert.

wenden eine Kunstsprache, an deren Klang Sie aber leicht die Stimmung des Charakters erkennen. **Singles** unterstützt keinen 3D-Sound.

MIC

### MICK SCHNELLE

**Singles** hätte ein richtig toller Sims-Ersatz werden können. Grafisch ist es dem betagten Genre-Grandseigneur um mehrere Generationen überlegen. Und trotz völliger Bewegungsfreiheit in 3D steuert sich die Flirtsimulation sehr gut. Was indes fehlt, ist die Langzeitmotivation.

Bereits nach sechs Stunden hatte ich meine **Singles** verkuppelt. Und das, ohne ein einziges neues Möbelstück gekauft zu haben. Die ersten Stunden waren noch recht unterhaltsam – gespannt wartete ich auf jede neue Aktion, die freigeschaltet wurde. Doch mittendrin machte sich Routine breit. Zum Schluss habe ich nur noch brav abgewartet, bis ich endlich zehn Punkte in jeder Kategorie gesammelt hatte. Liebe Entwickler, bastelt noch ein paar spannende Aufgaben, und ich stürze mich mit Vergnügen zurück ins **Singles**-Dasein. Bis dahin widme ich mich wieder meinen Sims.

»Nix für länger«



**SINGLES FLIRT-SIMULATION**

PUBLISHER: Deep Silver, (0180) 118 57 95  
 SPRACHE: Deutsch  
 AUSSTATTUNG: Mini-Box, 1 CD, 21 Seiten  
 MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original  
 INTERNET: ☐ Netzwerk: ☐ Modem: ☐ an 1 PC

RELEASE (D): 14.2.2004  
 CA. PREIS: 35 Euro  
 USK: ab 16 Jahre

MULTIPLAYER-MODI: —

3D-GRAFIKKARTEN:		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	1,0 GHz CPU	1,5 GHz CPU	1,8 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	800 MB Inst.	800 MB Inst.	800 MB Inst.
Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	Geforce 1/2 MX	Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 10 Minuten SOLO-SPASS: 6 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: —

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: Die Sims (87%, GS 03/00) Grafisch veraltet, dafür spielerisch umfangreicher.  
 Sim City 4 (79%, GS 02/03) Komplexes Städteplanen, die Sims sind nur Randfiguren.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + schön animierte Charaktere
- + unkomplizierte Steuerung
- + reizvolles Szenario
- viel zu kurz
- zu wenig Abwechslung
- keine Missionsziele
- zu simple Aufgaben

GRAFIK: ☒ Gut  
 SOUND: ☒ Gut  
 BEDienung: ☒ Gut  
 MULTIPLAYER: ☐ —  
 PREIS/LEISTUNG: ☒ Mangelhaft

FAZIT: ZU KURZ, ZU WENIG ABWECHSLUNG.

**65**

- CD/DVD: Video-Special
- AB-16-CD/DVD: ungeschnittene Fassung
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
- QUICKLINK B96

Feuerspeier nach vorn!

# RETURN OF THE DRAGON

Untote sind vom Aussterben bedroht, denn in dieser Mod zu Warcraft 3: Frozen Throne jagen Sie die fauligen Zombies mit Ihrer Untier-Armee. Und entfachen ein wahres Zauber-Feuerwerk.



**G**emeinsam mit talentierten **Warcraft 3**-Levelbastlern aus aller Welt schuf der Schweizer Christoph Schaffhauser eine Einzelspieler-Mod, die sich vor keinem Vollpreis-Spiel verstecken muss. In **Return of the Dragon** übernehmen Sie die Rolle des Spinnen-Drachen Metamorphus und kämpfen gegen Lich-Gruffie Ner'Zhul und dessen untote Schergen.



Wir steuern einen Goblin durch ein Labyrinth.



Neue Gebäude-Modelle schmücken unsere Basis.

## Monster und Minispiele

Die zehn umfangreichen Einsätze der Einzelspieler-Kampagne gliedern sich in zwei Missionstypen. Entweder ziehen Sie in Rollenspiel-Manier mit Metamorphus und seinen Helden-Kollegen durch Höhlen. Oder Sie errichten einen Stützpunkt und rekrutieren Spinnen, Drachen und Goblins. Jede Einheit besitzt individuelle Fähigkeiten. »Crypt Crawler«-Spinnen etwa können auf grünen Drachen reiten.

Einige Aufträge lassen Ihnen die Wahl zwischen mehreren Vorgehensweisen. Beispielsweise schließen Sie sich in einem Konflikt zwischen Wasser-Wesen und Untoten einer der Fraktionen an. Zudem harren häufig Neben-Karten auf Erkundung. Innovative Minispiele lockern die Missionen auf. An einer Stelle lenken Sie einen Goblin aus der Schulterperspektive durch ein unterirdisches Labyrinth.

## Höllen-Spektakel

**Return of the Dragon** bietet viele frische Zaubersprüche mit teils spektakulären Effekten. Metamorphus kann beispielsweise brennende Höllen-Spinnen vom Himmel regnen lassen. Und der Feuerdrache Kalistrasza verbrennt ganze Armeen



Der Vulkan-Zauber des Feuerdrachen ist brandgefährlich und todsichig.

per Vulkan-Zauber. Erstklassige, vertonte Zwischensequenzen erzählen die Handlung. Neue Einheiten- und Gebäude-Modelle runden das Mod-Paket ab.

Die fertige Version von **Return of the Dragon** finden Sie exklusiv auf der Heft-CD/DVD unserer nächsten Ausgabe.

➤ ORIGINALTEST IN GAMESTAR 08/02

### RETURN OF THE DRAGON ECHTZEIT-STRATEGIE

PUBLISHER: [www.wc3sear.ch](http://www.wc3sear.ch)  
 SPRACHE: Englisch  
 AUSSTATTUNG: —  
 MULTIPLAYER: —  
☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an 1 PC

RELEASE (D): 07.04.2004  
 CA. PREIS: —  
 USK: nicht geprüft

MULTIPLAYER-MODI: —

3D-GRAFIKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	800 MHz CPU	1,2 GHz CPU	1,8 GHz CPU
GF FX 5600/Ultra	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 2/4 MX	60 MB Festpl.	60 MB Festpl.	60 MB Festpl.
Radeon 9000	Geforce 1/2 MX	Geforce 3/3 Ti	Geforce 4 Ti
Radeon 9700/Pro			
Geforce 3/3 Ti			
Radeon 9800 Pro			
Geforce 4 Ti			
GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☒ 2 vorne, 2 hinten ☒ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 5 Minuten SOLO-SPASS: 15 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: —

EINSTEIGER: 1 2 3 FORTGESCHRITTENER: 4 5 6 7 PROFI: 8 9 10

ALTERNATIVEN: WC3: Frozen Throne (94%, GS 08/03) Rundum geniales Addon mit neuen Helden.  
 Age of Mythology (92 %, GS 11/02) Bietet drei erstklassig balancierte Völker.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- spannende Kampagne
- Minispiele bringen Abwechslung
- schicke neue Zauber
- frische Einheiten und Gebäude
- gut gemachte Zwischensequenzen
- kein Multiplayer
- spätere Missionen sehr schwer

GRAFIK: ☒ Sehr gut  
 SOUND: ☒ Sehr gut  
 BEDIENUNG: ☒ Sehr gut  
 MULTIPLAYER: ☐ —  
 PREISLEISTUNG: ☐ —

FAZIT: GENIALE EINZELSPIELER-MOD FÜR WARCRAFT 3.

91



## MICHAEL GRAF

Nach der Installation von Return of the Dragon erkannte ich Warcraft 3 kaum wieder: Auf Drachen reitende Spinnen und witzige Minispiele sind nur zwei der vielen, gelungenen Neuerungen. Mod-Autor Christoph Schaffhauser hat großartige Arbeit geleistet.

Schade nur, dass die neuen Einheiten und Gebäude in den Multiplayer-Modi außen vor bleiben. Doch wenn mein Drache eine ganze Feind-Armee eindrucksvoll per Vulkan verglühen lässt, bin ich wieder versöhnt. Fans von Warcraft 3 müssen diese Mod haben!



»Besser geht's nicht«





Unsere englische Ritter-Armee attackiert Zentral-Frankreich.

# TWO THRONES

Mittelalter-Strategie ohne Tiefgang.

**D**er Hundertjährige Krieg zwischen England und Frankreich (1337–1453) wütet in Europa. Und Sie wüten mit: In **Two Thrones** übernehmen Sie die Führung eines von acht beteiligten Ländern, darunter auch Randmächte wie Navarra

und Burgund. Alternativ fechten Sie den englischen Bürgerkrieg von 1453–1490 aus. Hier stehen lediglich zwei spielbare Parteien zur Auswahl – öde. Die mickrige Spielwelt ist auf Großbritannien und Westeuropa beschränkt. **Two Thrones** läuft in pausierbarer Echtzeit ab.

Nette Idee: Durch Gefälligkeiten (Land-Geschenke, Burgenbau etc.) beeinflussen Sie die Haltung von Adel, Klerus, Bauern und Bürgerschaft. Das Ausbalancieren der vier Machtblöcke wird allerdings schnell eintönig, da Sie zu wenig Einflussmöglichkeiten besitzen. Armee-Befehle und Verwaltungs-Einstellungen ändern Sie direkt über Icons auf der grob gepixelten Übersichtskarte. **GR**

MICHAEL GRAF

## »Mittelalter zum Abgewöhnen«

Two Thrones schränkt mich zu sehr ein, denn die Spielwelt ist winzig, und das Wirtschaftssystem erweist sich mit seinen zwei Ressourcen (Silbermünzen, Getreide) als ausgesprochen simpel.

Daher habe ich nach vier Stunden alle königlichen Handlungsmöglichkeiten ausprobiert und beginne mich zu langweilen. Die Imperialismus-Simulation Victoria bietet dank vieler Volksgruppen und einer riesengroßen Spielwelt mehr Langzeitmotivation und Abwechslung.

## TWO THRONES STRATEGIESPIEL

PUBLISHER: Koch Media, (0180) 118 57 95  
 SPRACHE: Deutsch RELEASE (D): 29.2.2004  
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 23 Seiten CA. PREIS: 30 Euro  
 MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original USK: ab 6 Jahre

☒ Internet (8 Spieler) ☒ Netzwerk (8 Spieler) ☐ Modem ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: wie Einzelspiel

3D-GRAFIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	300 MHz CPU	400 MHz CPU	600 MHz CPU
Geforce 2/4 MX	64 MB RAM	128 MB RAM	256 MB RAM
Radeon 9000	110 MB Festpl.	110 MB Festpl.	110 MB Festpl.
Geforce 3/3 Ti			
Geforce 4 Ti			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 1 Stunde SOLO-SPASS: 4 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 1 Stunde

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

GRAFIK: ☒ Ausreichend  
 SOUND: ☒ Mangelhaft  
 BEDIENUNG: ☒ Befriedigend  
 MULTIPLAYER: ☒ Ausreichend  
 PREIS/LEISTUNG: ☒ Ungenügend

FAZIT: ANSPRUCHSLOSE STRATEGIE IM MITTELALTER.

