

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Zu jedem bereits per Preview vorgestellten Spiel erfahren Sie hier den aktuellen Erscheinungstermin und unsere momentane Einschätzung. Seit der Ausgabe 01/2004 haben wir aus »Ersteindruck« das »Potenzial« gemacht und viele Titel neu bewertet. Beachten Sie auch die neuen Definitionen unten.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
America 2	Echtzeit-Strategie	Data Becker	05/03	Ordentlich	* April 2004
Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Gut	4. Quartal 2004
UPDATE Die Sims 2	Aufbauspiel	Maxis	07/03, 12/03, 01/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
Doom 3	Ego-Shooter	id Software	01/03, 07/03, 10/03, 11/03, 01/04	Sehr gut	2. Quartal 2004
Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04	Gut	Juni 2004
NEU DTM Race Driver 2	Rennspiel	Codemasters	04/04	Ausgezeichnet	* 23. April 2004
Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	Nicht möglich	Nicht möglich
UPDATE Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04	Gut	Juni 2004
UPDATE Far Cry	Ego-Shooter	Crytek	02/03, 08/03, 12/03, 01/04, 04/04	Sehr gut	* 25. März 2004
UPDATE Gangland	Echtzeit-Strategie	Whiptail	03/04	Gut	* Mai 2004
UPDATE Ground Control 2	Echtzeit-Taktik	Massive Development	05/03, 03/04, 04/04	Gut	Juni 2004
Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	3. Quartal 2004
UPDATE Joint Operations	Taktik-Shooter	Novalogic	10/03, 01/04, 03/04	Gut	18. Juni 2004
Knights of Honor	Echtzeit-Strategie	Black Sea Studios	02/04	Gut	2. Quartal 2004
NEU Lineage 2	Online-Rollenspiel	Ncsoft	04/04	Gut	3. Quartal 2004
UPDATE Lords of the Realm 3	Strategiespiel	Impressions	12/01	Ordentlich	* April 2004
UPDATE MoH: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04	Gut	3. Quartal 2004
UPDATE Painkiller	Ego-Shooter	People can fly	08/03, 02/04	Sehr gut	* 6. April 2004
Panzers	Echtzeit-Taktik	Storm Region	07/03, 12/03, 04/04	Sehr gut	2. Quartal 2004
Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	Gut	3. Quartal 2004
Port Royale 2	Aufbauspiel	Ascaron	02/04	Sehr gut	* April 2004
Rome	Strategiespiel	Creative Assembly	02/03, 07/03, 09/03, 01/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
Sabotage	Echtzeit-Taktik	Powderworks	12/01	Ordentlich	2. Quartal 2004
NEU Sam & Max 2	Adventure	LucasArts	04/04	Gut	* Mai 2004
Schlacht um Mitteleuropa	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	07/02, 08/02, 12/02, 03/03, 06/03	Sehr gut	September 2004
Star Wars Battlefront	Taktik-Shooter	Pandemic Studios	03/04	Gut	4. Quartal 2004
NEU Soldner – Secret Wars	Taktik-Shooter	Wings Simulations	04/04	Gut	* April 2004
Soldiers – Heroes of WW 2	Echtzeit-Taktik	Best Way	03/04	Gut	2. Quartal 2004
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	Gut	4. Quartal 2004
Thief 3	3D-Action	Ion Storm	06/03, 07/03	Gut	3. Quartal 2004
Vampire 2	Action-Rollenspiel	Troika	09/03, 02/04	Gut	Juni 2004
UPDATE Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Games Workshop	12/02	Ordentlich	Juni 2004
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 03/02, 01/03, 06/03, 08/03	Sehr gut	Juni 2004

NEU: In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt. UPDATE: Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.
*: Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

DAS POTENZIAL

Ausgezeichnet: Gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung. Wir konnten uns das Spiel in Ruhe anschauen – und zwar nicht nur Einzelteile, sondern fast fertige Levels.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

Ordentlich: Schon die Aufnahme in den Preview-Teil ist eine Auszeichnung – uninteressante Titel bringen wir maximal als News. »Ordentliches Potenzial« bedeutet, dass das Spiel brauchbar für Genrefans werden könnte. Wie für alle Einstufungen gilt: Durch neuere Versionen kann das Potenzial steigen.