



Die geheimen Auszeichnungen!

# SPIEL DES JAHRES

Abseits der Bühne unseres Leserpreis-Events haben wir weitere Sieger gekürt – in eher ungewöhnlichen Kategorien. Hier sind die Gewinner!

## INNOVATIVER EINSATZ VON FAHRZEUGEN

Autos oder fliegende Jets gibt's überall. Unsere Preisträger bieten dagegen Überraschungen.



**1. Platz: Far Cry.** Jeeps, Panzer, Helikopter – wie langweilig! Hier attackieren die Gegner mit waffenstarrten Einkaufswagen, Rollcontainern oder Krankentbetten (Pink Floyd lässt grüßen). Den Piloten haben wir für dieses Bild bereits aus dem Cockpit geschossen.



**2. Platz: Railroad Tycoon 3.** Spielerische Innovation in Reinkultur: Teil 3 wirft endlich die genretypischen Schienen über Bord. Außerdem können alle Waggonen fliegen. Was sich die Teufelskerle von Poptop wohl für den vierten Teil einfallen lassen? Schwimmende Transrapsids?

## ENTSPANNTE LIEGEHALTUNG

Normale Helden laufen oder springen – diese Titel überzeugen durch Komfortposen.



**1. Platz: Far Cry.** Was machen gemeine Söldner am Feierabend? Sie hauen sich gemütlich an weiße Sandstrände. Wir empfehlen diesem Herrn allerdings, in der nächsten Feuerpause reichlich Sonnencreme zu applizieren, vor allem an Oberarm und Bauch.



**2. Platz: GTA Vice City.** Bis zur Erschöpfung hotten die Disco-Besucher zu 80er-Jahre-Mucke, um dann gleich auf dem Tanzboden ein Nickerchen zu machen. Vielleicht ist aber auch das Waffenarsenal von Tommy Vercetti für das Massengelage verantwortlich.

## WILDE SPEZIALEFFEKTE

Wie im Kino gewinnen in Spielen spektakuläre Effekte an Bedeutung. Die besten sehen Sie hier.



**1. Platz: Call of Duty.** Unrealistisch, aber spaßig: Keine im Zweiten Weltkrieg verwendete Waffe verballert solche Blitze. Trotzdem brennen die Entwickler bei jedem Schuss dieses Effektfeuerwerk ab. Besitzer schwächerer PCs gehen deshalb Kämpfen aus dem Weg.



**2. Platz: Deus Ex 2.** Stolz wie Oskar ist Warren Spector auf die Physik-Engine. Dabei verschweigt er, dass sein Team zudem extrem realistische Bewegungs-Animationen eingebaut hat. Der Frau im Bild hat beispielsweise Held Alex Denton mehr als nur den Kopf verdreht. **MS**

Vielen Dank an Manuel Drosdzol, Oliver Roos, Hendrik Wischhusen, Daniel Lagedroste, Christoph Matuschek und Wowja Fischer. Schicken auch Sie lustige Bilder an vorletzte@gamestar.de!

## GAMESTAR-FOTOROMAN FOLGE 55: PREISVERLEIHUNG



Liebe Gäste! Eigentlich wollten wir heute Abend eine 50-köpfige brasilianische Samba-Tanzgruppe in knappen Bikinis auftreten lassen.



Allerdings sind unsere Leserpreis-Trophäen extrem teuer, und Sie alle haben mehr gegessen als kalkuliert.



Aus Kostengründen tanzt deshalb heute das GameStar/GamePro-Ballett für Sie!