



KOLUMNE

Multi-Denking

Wir Redakteure sind schon ein komisches Völkchen. Uns kann man es eigentlich nie recht machen! Hat ein Action-Spiel mal keinen Multiplayer-Modus, so meckern wir. Hat es einen, meckern wir häufig auch: zu wenige oder schlicht mies designte Karten, nur Deathmatch oder Team-Deathmatch. Uninspiriert aufgepöppt und langweilig. Hin und wieder – ganz selten – gibt es aber Anlass zum Jubeln. Zum Beispiel in diesem Monat: Der Multiplayer-Modus von Splinter Cell Pandora Tomorrow ist weder langweilig noch aufgepöppt, sondern schlicht genial! Die Tugenden des Hauptspiels wurden konsequent umgesetzt, aufgebohrt, verfeinert und mit neuen Ideen angereichert. Herausgekommen ist ein völlig neues Spielerlebnis, das selbst gestandene Redakteurinnen noch zum Staunen bringt.



Schön wäre es, wenn in Zukunft jedes Entwickler-Studio ein eigenes vielköpfiges Team aufstellt, das sich monatelang den Kopf über spannende Mehrspieler-Modi zerbricht. Sicher, das sind Redakteurs- und Zockerträume, die in erster Instanz am Budget scheitern. Dennoch: Ubi Soft hat es getan – und es wird sich für sie auszahlen.

Petra Schmitz
Redakteurin

THE QUEST MULTIPLAYER-PROJEKT VON ID

Mysteriöse Auferstehung eines id-Spiels: Bereits Ende 1999 begannen bei den **Doom**-Machern die Arbeiten an **The Quest**, einem Multiplayer-Titel mit Rollenspiel-Elementen. Doch einzelne id-Mitarbeiter, darunter Firmenchef John Carmack, rebellierten gegen das Projekt und kippten es zugunsten von **Doom 3**.

In einem GameStar vorliegenden internen Dokument eines namhaften id-Partners taucht **The Quest** jetzt überraschend wieder auf. Als Entwickler wird Nerve Software (**Return to Castle Wolfenstein**) genannt. Dazu passen die ersten Infos zum noch geheimen neuen Nerve-Spiel auf der Firmenhomepage: »Der von Nerve entwickelte Titel basiert auf einem Original-Design von id Software«. Bereits im August 2001 verriet Nerve-Gründer und Ex-id-Mitarbeiter Brandon James in einem Interview Infos zum Konzept des Projekts. So soll das Spiel eine Mischung 3D-Shooter, **Everquest** und **Dungeon Master** bieten. Dabei kämpfen nicht Team gegen Team, sondern viel mehr ein Team gegen den Rest der Welt. Jeder Server soll einen Dungeon darstellen, in dem die Spieler mehrere Missionen absolvieren müssen. Alle Server zusammen ergeben dann eine



Diese Skizzen aus dem Jahr 1999 stammen wahrscheinlich aus dem Konzeptstadium von **The Quest**.

riesige Multiplayer-Welt. Klingt nach dem idealen Spiel für das Ende 2003 angekündigte Online-Portal **id.net**, mit dem id Software in Zukunft eine ähnliche Mehrspieler-Plattform aufbauen will wie Blizzards Battlenet – inklusive Matchmaking-Funktion.

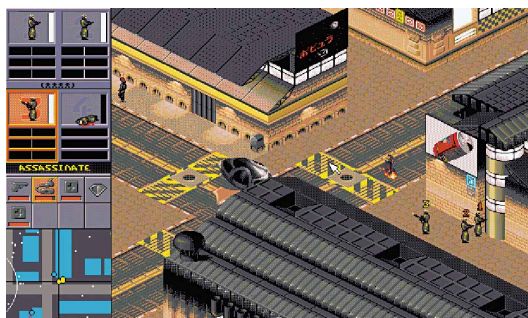
Wie dem Dokument weiter zu entnehmen ist, soll **The Quest** OpenGL als Grafik-Schnittstelle und Dolby Digital 5.1 als Soundstandard nutzen, genau wie **Doom 3**. Eine offizielle Bestätigung von **The Quest** noch steht bislang aus.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B92](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B92)

FAR CRY POLIZEI BEI CRYTEK

Skandal um den Ego-Shooter **Far Cry**: Am 4. Februar durchsuchte die Kriminalpolizei Coburg das Firmengebäude von Entwickler Crytek sowie die Privatwohnung des Studiochefs Cevat Yerli und stellte Beweismittel sicher. Die Staatsanwaltschaft für Wirtschaftsdelikte wirft Crytek vor, bei der Entwicklung von **Far Cry** nicht lizenzierte Software eingesetzt zu haben und schätzt den von der Firma verursachten Schaden auf einen sechsstelligen Eurobetrag. In einer Pressemitteilung von Crytek heißt es, dass die Anzeige eines ehemaligen, verärgerten Praktikanten Auslöser der Polizeiaktion gewesen sei. Man habe sich kooperativ gezeigt und sei stets interessiert, Softwareprodukte rechtmäßig zu erwerben und zu nutzen. Sowohl Crytek als auch **Far Cry**-Publisher Ubi Soft betonten, dass der Karibik-Shooter trotz des Wirbels pünktlich am 25. März 2004 erscheinen wird. Die Ermittlungen von Polizei und Staatsanwaltschaft dauerten bis zu unserem Redaktionsschluss noch an.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B91](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B91)



Syndicate: EA plant ein Remake des Klassikers von 1993 (Bild).

SYNDICATE RÜCKKEHR EINES KLASSIKERS

Internet-Gerüchten zufolge arbeitet Electronic Arts an einer Neuauflage von **Syndicate**. Der Echtzeit-Taktik-Klassiker von 1993 gilt noch heute als eines der besten Spiele von Designer-Legende Peter Molyneux. Unter den Programmierern des neuen **Syndicate** sollen sich viele Mitglieder des Original-Entwicklers Bullfrog befinden. Erste Infos und Bilder will Electronic Arts angeblich schon zur E3-Messe im Mai veröffentlichen. Außerdem plant EA weitere Klassiker-Neuauflagen, unter anderem ein Remake des Hubschrauber-Actionspiels **Desert Strike**.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B93](#)

DUNGEON SIEGE 2

Chris Taylor, Chef von Gas Powered Games, hat sich in mehreren Online-Interviews einige neue Infos zum Action-Rollenspiel **Dungeon Siege 2** entlocken lassen. Wichtigste Verbesserung soll ein neues Fähigkeiten-System werden, das den Spieler zwingt, sich deutlich mehr um seine bis zu sechs Helden zu kümmern. Chris verspricht außerdem an-



Chris Taylor erzählt Neues zu Dungeon Siege 2.

TERMIKALENDER: NETZWERKPARTYS IM APRIL 2004

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer (MAX.)	Info-Adresse	WEBLINK	Termin
The Summit 3	Osnabrück (1.085)	www.the-summit.de	B58	2.4. bis 4.4.04
SaarlAner 3	Kleinblittersdorf (350)	www.saarlaner.de	B59	2.4. bis 4.4.04
Mil-LAN-nium 7	Würzburg (450)	www.mil-lan-nium.de	B60	2.4. bis 4.4.04
SAZ	Senftenberg (300)	www.saz-lan.de	B61	9.4. bis 11.4.04
Conv.-x-Treme IV	Karlsdorf-Neuthard (240)	www.convention-x-treme.de	B62	9.4. bis 11.4.04
MBL #10	Dachau (200)	www.battlecom.de	B63	16.4. bis 18.4.04
DTF #1	Dortmund (150)	www.team-dtf.de	B64	16.4. bis 18.4.04
heulNET3	St. Katharinen (125)	www.heulnet-lanparty.de	B65	23.4. bis 25.4.04
HAGELSTURM III	Eisenach (128)	www.hagelsturm.net	B66	30.4. bis 2.5.04
maxXhouse	Granzow (240)	www.maxxhouse.de	B67	30.4. bis 2.5.04

spruchsvollere Kämpfe, da die Monster wesentlich intelligenter werden sollen.

Die Story von **Dungeon Siege 2** wird nichts mehr mit dem ersten Teil zu tun haben und in einer neuen Welt spielen. Ende 2004 soll das Abenteuer beginnen. In einem weiteren Interview bestätigte Chris Taylor außerdem, dass seine Firma an einer Fortsetzung des Echtzeit-Strategiespiels **Total Annihilation** arbeitet.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B97](#)

BLIZZARD PROJEKT EINGESTELLT

Nach einem Bericht der amerikanischen Zeitschrift Hollywood Reporter muss Kult-Entwickler Blizzard North (**Diablo 2**) eins von derzeit zwei laufenden Spiele-Projekten einstellen. Grund sei der massive Mitarbeiterverlust von rund 25 Programmierern im Verlauf des letzten halben Jahres. Bereits im Juli 2003 verließen Firmensprecher Bill Roper sowie die **Diablo**-Väter Erich Schaefer, Max Schaefer und David Brevik nach Unstimmigkeiten mit dem Publisher Vivendi das Unternehmen. Erst Ende Januar verkündete Blizzard-Mitbegründer Allen Adham seinen Abschied.

Worum es sich beim gestoppten Spiel handelt, ist nicht bekannt. Mehrere inoffizielle Aussagen von Blizzard lassen jedoch darauf schließen, dass die Arbeiten am bislang unbestätigten **Diablo 3** wie geplant weiterlaufen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B95](#)

AUTOBAHNRASER DER FILM

Wie gut kann die Verfilmung eines grotteschlechten Computerspiels werden? GameStar wollte es genauer wissen und stürzte sich todesmutig in die Vorpremiere von **Autobahnrazer – Der Film**. Unser Fazit: Die deutsche Actionkomödie macht ungefähr so viel Spaß wie ein Platten bei 150 Stundenkilometern. Die dünne Story strotzt nur so vor Logikfehlern, Vorurteilen (die bösen Bolidenschieber sind allesamt Ausiedler) und fragwürdiger Moral (Rasen und Drängeln ist cool). Da auch die völlig sinnfreien Verfolgungsjagden nur selten das Niveau von RTL-Actionserien übertreffen, gibt es selbst für etwaige Fans der miesen PC-Rennspiele keinen Grund, sich diesen filmischen Totalschaden anzuschauen.

HK

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B98](#)



Autobahnrazer – Der Film: Ebenso mies wie das Computerspiel.

GAMESTAR NEWSTICKER

- ★★★ BALDUR'S GATE 3: Atari und Interplay haben ihren Rechtsstreit über die Dungeons&Dragons-Lizenz beigelegt. Demnach darf Interplay Baldur's Gate 3 entwickeln, allerdings ohne Verwendung des D&D-Rollenspielsystems. WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B99](#) ★★★ EURO 2004: Pünktlich zur Fußball-Europameisterschaft wird EA Sports ein offizielles Fußballspiel veröffentlichen. Mit einer von 51 Original-Nationalmannschaften bestreiten Sie sowohl Qualifikation als auch Endrunde. [B100](#)
- ★★★ WORMS: Entwickler von Team 17 haben in einem Forumsposting bestätigt, dass sie an einer neuen Variante der Mehrspieler-Ballerei basteln. Das neue Worms soll noch dieses Jahr erscheinen. [B101](#) ★★★ PRINCE OF PERSIA: In einer Pressemitteilung verspricht Ubi Soft einen Nachfolger zum Orient-Actionspiel Sands of Time. [B102](#)
- ★★★ DIE SIMS 2: Die Lebens-Simulation von Maxis verschiebt sich laut Publisher Electronic Arts auf die zweite Jahreshälfte 2004. [B103](#) ★★★ MEDAL OF HONOR 2: Der Weltkriegs-Shooter Pacific Assault von EA wird sich mehrere Monate verzögern. Ein neues Releasedatum steht noch nicht fest. [B104](#) ★★★ GOTHIC 2: Am 3. März erscheint für 40 Euro eine Gold-Edition des Edel-Rollenspiels, die neben dem Hauptprogramm auch das Addon Die Nacht des Raben enthält. [B105](#) ★★★ NEVERWINTER NIGHTS: Bioware hat ein kostenloses Community Pack zu ihrem Rollenspiel angekündigt, das Modul-Bastler mit 450 Kreaturen, 14 Waffentypen und 90 Gegenständen versorgt. [B107](#) ★★★



KOLUMNE

Antikriegsspiel?

Wenn Computerspiele brutal, gewalttätig und geschmacklos sind, dann fördert das beim Spieler tiefe moralische Einsichten und macht ihn zum besseren Menschen. Diese Aussage kommt Ihnen seltsam vor? Mir auch – aber letztlich ist das die Logik, mit der Eidos im Actionspiel Shellshock Nam '67 Folterszenen und Napalmangriffe auf Zivilistendörfer verteidigen will. Zugegeben: Antikriegsfilme arbeiten oft mit Schockelementen. Wer sich Der Soldat James Ryan, Der schmale Grat oder Full Metal Jacket anguckt, kommt anschließend kaum auf den Gedanken, dass Krieg toll sein könnte.

Nur: Filme funktionieren anders. Im Kino kann ich zwei Stunden lang mitleiden, mich packen und erschrecken lassen – dann reicht's aber auch. Ein PC-Spiel muss mich dagegen mindestens 15 Stunden bei Laune halten. Wenn das Programm aber wirklich schlimme Szenen zeigt und sich zynisch an Gewalt ergötzt, steige ich schlicht aus.

Ich finde das Antikriegsgehebe bei Shellshock Nam '67 heuchlerisch. Die Zeit, die für das Programmieren von Folterszenen draufgeht, sollten die Entwickler lieber in gute Levels stecken.

Peter Steinlechner
Redakteur



HALF-LIFE 2

Gordon Freeman kann sich zu Beginn von **Half-Life 2** an nichts erinnern – nur das letzte Gespräch mit dem mysteriösen G-Man hat er noch im Kopf. Sonstige Ereignisse aus **Half-Life** sind vergessen. Dieses Story-Detail verrät jetzt Firmenchef Gabe Newell, schließlich schreitet die Entwicklung des Ego-Shooters trotz Hacker-Angriff zügig voran. Gabe kündigt zudem einen Koop-Modus an. Den programmieren zwar nicht seine Mannen, aber ein Mod-Team darf sich mit Valve-Unterstützung an die Arbeit machen. Inzwischen ist übrigens auch geklärt, was passiert, wenn Gordon seine KI-Kameradin Alyx attackiert: Sie schießt zurück, und ihr Roboterhund greift ebenfalls an. Laut Firmensprecher Doug Lombardi sei mit **Half-Life 2** im Sommer 2004 zu rechnen; neues Material will die Firma auf der Spielemesse E3 im Mai veröffentlichen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B69](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B69)

ZOO TYCOON 2

So mancher würde Bill Gates vielleicht gerne den Löwen zum Fraß vorwerfen – aber diese Option wird in **Zoo Tycoon 2** von Microsoft fehlen. Dafür gibt's in der Fortsetzung des erfolgreichen Aufbauspiels schicke 3D-Grafik. Als Manager eines Tierparks kümmern Sie sich um artgerechte Gehege, verkaufstaktisch geschickt angelegte Pommesbuden und Andenkenläden. Anders als im Vorgänger können Sie in Ihrem Tierpark auch als Besucher spazieren gehen und den Affen oder Tigern beim Herumtollen zugucken. Wer sich lieber um die Viecher kümmern mag, darf sogar als Pfleger durch die Gehege laufen. Und wer beim Aufbau seines Parks ohne Kostendruck agieren will, startet einfach den Sandkasten-Modus. Die Zoopforten öffnen sich voraussichtlich Ende 2004.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B70](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B70)



Zoo Tycoon 2: Als Besucher dürfen Sie durch Ihren selbst gebauten Park spazieren.

TRUE CRIME

In **True Crime** machen Sie die Straßen von Los Angeles sicher. Das Actionspiel versetzt Sie in die Rolle des suspendierten Polizisten Nick Kang, der wegen eskalierender Russenmafia-Gewalt wieder ermitteln muss. Dabei haben Sie viel Freiheit: Nick kann geradlinig der Story folgen oder auf eigene Faust Kriminelle jagen. Das Programm bietet zu rund einem Drittel Autofahrten im Stil von **GTA Vice City**. Ein weiteres Drittel besteht aus Schießereien. Und der Rest des Spiels setzt auf Karatekämpfe Mann gegen Mann. Den Titel gibt's schon auf Konsole: Dort hat er zwar gute Kritiken bekommen, aber keine Höchstwertungen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B72](#)



True Crime: Als Nick Kang liefern Sie sich Feuergefechte in den Straßen von Los Angeles.



ADVENT RISING

Menschen – so was Albernes gibt's doch gar nicht. Glaubt jedenfalls der Großteil der außerirdischen Völker in **Advent Rising**. Nur die Seeker wissen Bescheid und wollen die Erde vernichten. Das 3D-Actionspiel versetzt Sie in die Rolle von Gideon Wyeth, der die Invasion aufhalten soll. Der junge Mann hat glücklicherweise Spezialfähigkeiten: So kann er an Wänden laufen und gleichzeitig schießen, später lernt er wie in einem Rollenspiel auch Fertigkeiten wie Telekinese, um größere Gruppen von Feinden per Gedankenkraft auszuschalten. Das texanische Entwicklerteam Glyphx hat die **Unreal-Engine** lizenziert und den bekannten Science-Fiction-Autor Orson Scott Card überredet, Story und eine Roman-Trilogie zum Spiel zu schreiben. Wir erwarten den viel versprechenden Titel nicht vor Ende 2004.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B71](#)



Advent Rising: Der Mensch Gideon Wyeth hat das Schicksal der Galaxie in seiner Heldenhand.

SHELLSHOCK NAM '67

Sind Ihnen **Call of Duty** oder **Vietcong** nicht realistisch genug? Dann warten Sie mal **Shellshock Nam '67** ab. Denn die niederländischen Entwickler Guerilla Games kündigen das bislang härteste Kriegsspiel an, inklusive Foltersequenzen und Napalmangriffen auf Zivilistendörfer. Publisher Eidos versucht in der Ankündigungs-Presseerklärung, den Titel als Antikriegsspiel zu verkaufen, der »zum ersten Mal in einem Computerspiel das wahre Grauen des Vietnam-Kriegs zeigt«. In dem Programm treten Sie aus der Außenperspektive an. Der Spieler kommt als junger Rekrut nach Asien und steigt allmählich zum Elitesoldaten auf. Als zentrale Anlaufstelle zwischen den Missionen dient Ihr US-Lager. Auch dort geht's wenig idyllisch zu: Drogen und Prostituierte helfen beim Verdrängen der Kriegsgreuel. Geplanter Release: Sommer 2004.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B73](#)



Shellshock Nam '67: Das angeblich realistischste Kriegsspiel aller Zeiten – mit Folterszenen.

VIRTUAL SKIPPER 3

PC-Skipper setzen schon mal die Segel: Im Mai 2004 soll Teil 3 der Simulation **Virtual Skipper** von Nadeo erscheinen. Highlight wird das virtuelle Meer – wie erste Bilder zeigen, reizt das nicht nur die Fähigkeiten von 3D-Karten aus, sondern soll auch realistische Physik samt Gezeitenwechseln bieten. Einsteiger können mit den vier Booten frei in den sechs Segelrevieren herumschipperrn; erfahrene Seebären nehmen an Regatten teil. Geplant sind Gebiete bei San Francisco, Sydney und der Isle of Wight.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B78](#)

AKTUELLE BETATESTS

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Noch vor dem Rest der Menschheit können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als Betatester. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	WEB-LINK
Domiance	Online-Strategiespiel	Ultitech	B79
Dark and Light	Online-Rollenspiel	NP Cube	B80
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	B81
Roma Victor	Online-Rollenspiel	Red Bedlam	B82
World of Pirates	Online-Strategiespiel	Wop-Dev-Team	B83
Face of Mankind	Online-Rollenspiel	Duplex Systems	B84

HARRY POTTER 3

Der Gefangene von Askaban – die meisten Muggel wissen natürlich längst, wer das ist. Alle anderen kommen dem Geheimnis spätestens in **Harry Potter 3** auf die Spur. Abgesehen von Lord Voldemort muss Harry sich diesmal auch mit Dementoren anlegen, den Wächtern des Zauberergefängnisses Askaban. Erstmals dürfen Sie jederzeit zu Harrys Freunden Ron oder Hermine wechseln. Jede Figur hat andere Fähigkeiten, die Sie für einige Rätsel kombinieren müssen. Electronic Arts will das 3D-Actionspiel ungefähr zeitgleich mit dem dritten Film veröffentlichen, der am 3. Juni seine Deutschland-Premiere feiert.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B75](#)



Harry Potter 3: Die Dementoren von Askaban machen Jagd auf den Gefangenen – und auf Potter.

BAD BOYS 2

Die »bösen Jungs« kämpfen bald am PC: Im Actionspiel **Bad Boys 2** steuern Sie abwechselnd die von Will Smith und Martin Lawrence dargestellten Kino-Cops. Den jeweiligen Protagonisten sehen Sie aus der Verfolgerperspektive. An markierten Stellen, etwa neben Türen, gehen Sie auf Tastendruck in Deckung. Per Pfeiltaste beugen Sie sich dann zur Seite und schalten Gauner aus der Ego-Perspektive aus. Die Handlung der 13 Missionen hat nichts mit der des Films – Jagd nach Rauschgift-Schmugglern – zu tun; stattdessen geht's um verschwundene Drogengelder. Unsere Beta-Version finden wir spielerisch etwas zu anspruchslos und unnötig brutal. Empire veröffentlicht den Titel in englischer Sprache mit deutschen Untertiteln. Geplanter Erscheinungstermin: 24. März – ein Tag, nachdem die **Bad Boys 2**-DVD im Handel ist.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B77](#)



Bad Boys 2: Als Will Smith oder Martin Lawrence jagen Sie Drogengangster.

XPAND RALLY

Typen wie Colin McRae klettern zu- mindest am PC immer in modernste Rennvehikel. In **Xpand Rally** vom polnischen Entwicklerteam Techland (**Chrome**) fangen Sie dagegen Mitte 2004 im Karrieremodus mit einer Schrottmühle an, verdienen sukzessive Geld und stecken es in Tuning-Module und bessere Vehikel. Im Rennspiel rasen Sie über 60 Strecken in fünf Umgebungen wie Irland und Polen – allein oder gegen bis zu sieben Netzwerk-Piloten. Eine zu 60 Prozent fertige Vorab-Version hat uns mit schönen, sehr stimmungsvollen Strecken und dem realistischen Fahrgefühl bereits gut gefallen. Erstmals in einem Rally-Spiel kann sich übrigens mitten im Rennen das Wetter ändern, was sofort spürbare Auswirkungen beispielsweise auf die Reifenhaftung haben soll.

PS

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B74](#)



Xpand Rally: Fahren auf sechs schönen Strecken.

DEAD MAN'S HAND

Der letzte gute Western-Shooter, Outlaw von LucasArts, erschien vor über sieben Jahren. Demnächst gibt es am PC endlich wieder mal Sheriff-Action: **Dead Man's Hand**, entwickelt von Human Head (Rune). Aus der Ego-Perspektive machen Sie Jagd auf einen Ex-Kameraden – und zwar zu Fuß und teilweise zu Pferd. In rund 20 Levels feuern Sie auf Ganoven in Saloons, auf einem Flussschiff, in Bergwerken und Westernstädten. Held Tejon kann zu Pistole und Gewehr, aber auch zu Dynamitstangen und Whiskeybomben greifen. Dank eines Rollenspiel-Systems lernen Sie im Spielverlauf besondere Trickschüsse. Das Programm basiert auf der Unreal-Engine. Ende März 2004 sollen Sie losreiten können.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [B76](#)



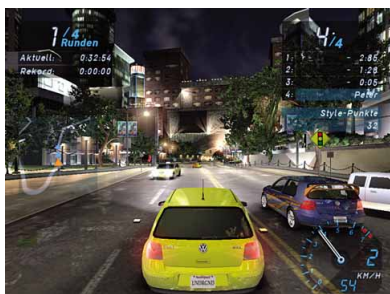
Dead Man's Hand: Ego-Shooter im Wilden Westen.



LESER-CHARTS MARZ

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Knights of the Old Republic (dt.)	Rollenspiel	Activision	02/04	93%
2	Splinter Cell 2	3D-Action	Ubi Soft	NEU	92%
3	Battlefield Vietnam	Taktik-Shooter	Electronic Arts	NEU	91%
4	WarCraft 3: Return of the Dragon	Echtzeit-Strat.-Mod	wc3sear.ch	NEU	91%
5	Colin McRae Rally 04	Rennspiel	Codemasters	NEU	90%
6	Unreal Tournament 2004	Ego-Shooter	Atari	02/04	88%
7	Neverwinter Nights: Hordes	Rollenspiel-Addon	Atari	02/04	88%
8	Vietcong: Fist Alpha	Taktik-Shooter-Addon	Take 2	03/04	88%
9	Sacred	Action-Rollenspiel	Take 2	04/04	87%
10	Splinter Cell: Mission Pack	3D-Action-Addon	Ubi Soft	03/04	86%
11	Black Hawk Down: Team Sabre	Taktik-Shooter-Addon	Electronic Arts	NEU	85%
12	Disciples 2: Rise of the Elves	Strategiespiel	Strategy First	03/04	85%
13	The Westerner	Adventure	Crimson Cow	NEU	85%
14	Deus Ex 2 (dt.)	Ego-Shooter	Eidos	NEU	84%
15	Castle Strike	Echtzeit-Strategie	Data Becker	02/04	83%
16	Legacy of Kain Defiance	3D-Action	Eidos	03/04	83%
17	Snooker 2003	Sportspiel	Codemasters	02/04	83%
18	Urban Chaos	Rundentaktik-Addon	Jamod Squad	03/04	82%
19	Wakeboarding Unleashed	Sportspiel	Aspyr	NEU	80%
20	X 2	Weltraum-Simulation	Koch Media	02/04	79%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 02/2004, 03/2004 und 04/2004.



LESER-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel
1 (1)	Need for Speed Underground
2 (5)	Knights of the Old Republic
3 (8)	Battlefield 1942
4 (2)	Max Payne 2
5 (3)	WarCraft 3
6 (4)	Call of Duty
7 (10)	Diablo 2
8 (12)	GTA Vice City
9 (7)	Gothic 2
10 (6)	Spellforce
11 (9)	Mafia
12 (11)	Counterstrike
13 (13)	C&C Generäle
14 (14)	Unreal Tournament 2003
15 (16)	Halo
16 (19)	Splinter Cell
17 (-)	Vietcong
18 (18)	Morrowind
19 NEU	Prince of Persia 4
20 (15)	Jedi Knight 3

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2004



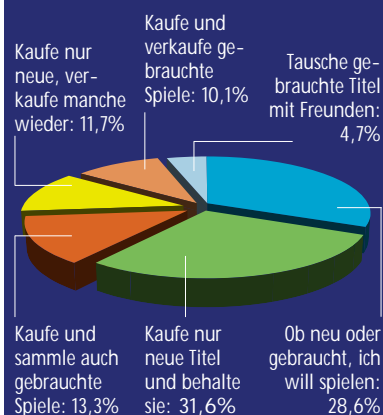
VERKAUFS-CHARTS FEBRUAR

Platz	Spiel
1 NEU	X 2
2 (1)	Need for Speed Underground
3 (3)	Die Sims
4 NEU	Afrika Korps vs. Desert Rats
5 (2)	Call of Duty
6 (4)	Fußball Manager 2004
7 (12)	Anno 1503
8 (8)	Knights of the Old Republic
9 NEU	Singles
10 (-)	Morrowind
11 (5)	Spellforce
12 NEU	Legacy of Kain Defiance
13 (6)	Rückkehr des Königs
14 (14)	Battlefield 1942
15 (18)	Yu-Gi-Oh
16 (7)	Die Sims: Hokus Pokus
17 (10)	Fifa 2004
18 (16)	Flight Simulator 2004
19 (-)	Vietcong
20 (-)	GTA Vice City

02/2004 nach den Verkaufszahlen von SATURN

FRAGE DES MONATS:

In Ausgabe 03/2004 fragten wir: »Was halten Sie von gebrauchten Spielen?«



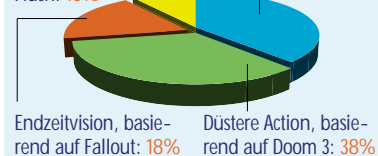
ERGEBNIS: Knapp die Hälfte der Umfrage-Teilnehmer kauft auch gebrauchte Spiele. Bemerkenswert: Immerhin rund 45 Prozent sind überzeugte Sammler, die ihre Schätze gar nicht mehr verkaufen wollen.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 03/2004.

ONLINE-UMFRAGEN
GAMESTAR.DE:

»Welches Spiel würden Sie am liebsten als Umsetzung im Kino sehen?«

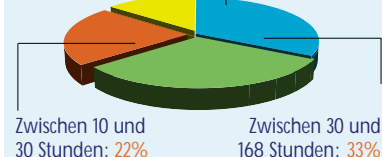
Abenteuerfilm, basierend auf Baphomets Fluch: 10%
Einem Thriller, basierend auf Deus Ex: 34%



ERGEBNIS: Ein Horrorstreifen mit Hellknights und der BFG – das wäre! Doom 3 würde 38 Prozent der Umfrage-Teilnehmer ins Kino locken.

»Wie lange ist Ihr PC pro Woche online?«

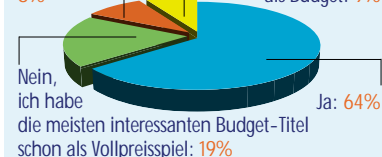
Weniger als 10 Stunden: 14%
Permanent: 31%



ERGEBNIS: Fast ein Drittel der Umfrage-Teilnehmer hat mittlerweile eine Standleitung.

»Kaufen Sie Budget-Spiele?«

Nein, die Titel sind mir zu altbacken: 8%
Nein, die wirklich interessantesten Spiele gibt's nicht als Budget: 9%



ERGEBNIS: Geiz ist geil – findet offenbar die große Mehrheit der Umfrage-Teilnehmer. Fast zwei Drittel greifen gerne bei Budget-Spiele zu.

Quelle: Umfrage auf GameStar.de



Spellforce Addon: Frische Monster-Klassen ziehen durch die Wildnis.

SPELLFORCE ADDON

Drachen und Titanen haben bald ein schweres Leben. Denn die Entwickler-Truppe Phenomic arbeitet an einem Add-on zum Echtzeit-Hit **Spellforce**. Diesmal müssen Sie einen Dämonenprinzen und seinen Schoß-Eisdrachen Aryn zurück in den Hades schicken. Laut Chef-Designer Volker Wertich soll die Erweiterung mit bis zu 40 Stunden Spielspaß aufwarten. Dafür sorgen unter anderem frische Monster und Helden-Klassen.

Duelle gegen menschliche Gegner sind eine der größten Schwachstellen von **Spellforce**: Öde Deathmatch-Gefechte, magere zwölf Karten und viele Bugs verwässern den Spaß. Daher wird das Addon neben einer Einzelspieler-Kampagne aufgebohrte Mehrspieler-Modi bieten. So sammelt Ihr Avatar nun in Multiplayer-Begegnungen Erfahrungspunkte. An entsprechenden Monumenten werden Sie Monster-Helden als handzahme Begleiter beschwören können. Das Highlight soll eine kooperative Mehrspieler-Kampagne werden, zu der die Designer noch keine Details verraten wollen. Erscheinen wird die Erweiterung voraussichtlich im zweiten Quartal 2004.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B110](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B110)

PORT ROYALE 2

Mit einer Buddel voll Rum gibt sich ein Kapitän in **Port Royale 2** nicht zufrieden. In Ascarons Aufbauspiel werden Sie ganze Schiffsloadungen des starken Muntermachers verschachern. Rum soll jedoch nur eines von 19 Handelsgütern sein, darunter auch Kaffee und Baumwolle. Wir haben eine Beta-Version von **Port Royale 2** unter die Lupe genommen und uns zum Karibik-Tycoon hochgearbeitet. In jeder beliebigen Stadt dürfen wir eigene

Betriebe errichten, etwa Baumwoll- oder Kakao-Plantagen. Die Ressourcen (Holz, Steine) zum Bau der Einrichtungen bringen unsere Handelsschiffe aus anderen Siedlungen. Auch sonst geht ohne Handel wenig: Städte erteilen erst eine Baugenehmigung, wenn wir fleißig knappe Waren liefern. Icon-Shortcuts erleichtern die Orientierung im Wirtschafts-Dschungel. Grafisch wirkt **Port Royale 2** leicht veraltet: 2D-Gebäude und -Landschaften pixeln in der Nahansicht stark auf, die 3D-Schiffe sind detailarm. Erscheinen soll das karibische Aufbauspiel Anfang April dieses Jahres.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B57](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B57)



Port Royale 2: Vor der spanischen Gouverneur-Residenz ankern unsere Frachtpötte.

DESPERADOS 2

Rauchende Colts und Whiskey-Orgien: Das Echtzeit-Taktikspiel **Desperados 2** versetzt Sie in den Wilden Westen. Ursprünglich hatten die Entwickler geplant, Cowboys und Indianer in der Schulterperspektive durch Geisterstädte und Saloons laufen zu lassen. Doch viele Fans des isometrischen Vorgängers protestierten. Spellbound reagiert nun auf die Beschwerden und baut doch eine Draufsicht à la **Commandos** ein. Auf Wunsch sollen Spieler dennoch in die Außenperspektive wechseln können.

Denn laut Chef-Designer Armin Gessert spielen sich Schießereien in der 3D-Ansicht deutlich realistischer und spannender. Detaillierte Wüstenstädte wirken bereits sehr hübsch. Derzeit steht Spellbound in Verhandlungen mit mehreren Publishern. Als Veröffentlichungsdatum für **Desperados 2** nennen die Designer das zweite Quartal 2005.

GR

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B47](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B47)



Desperados 2: Schießerei in der 3D-Ansicht.

FIRMEN-PORTRÄT: MASTER CREATING

Im März 2001 gründeten die Shareware-Programmierer Martin Jassing und Jan Beuck in Hamburg das Entwickler-Studio Master Creating. Im Mai 2002 veröffentlichten die Designer **Tale of Imerion**, ein Runden-Strategiespiel im Stil von **Heroes of Might and Magic 4**. Nebenher schufen Jassing und Beuck den Breakout-Klon **Krakout Unlimited**.



Derzeit beschäftigt Master Creating sieben freie Mitarbeiter in ganz Europa – unter anderem in Russland und Bulgarien. Die multinationale Designer-Truppe arbeitet aktuell an **Restricted Area**. Das Action-Rollenspiel im düsteren Science-Fiction-Szenario soll frühestens im April 2004 erscheinen – als Vollpreis-Titel. Laut Firmengründer Jan Beuck will Master Creating danach ein Echtzeit-Strategiespiel entwickeln.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B45](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B45)

50-Zoll-Displays mit Intels Liquid Crystal on Silicon-Technik sollen Ende 2004 für 1.500 Euro zu haben sein.



KOLUMNE

Offene Fenster für Viren

Im Februar sind Teile des geheimen Quelltexts von Windows 2000 gestohlen und im Internet veröffentlicht worden. Und der von 2000 ist in weiten Teilen identisch mit dem von Windows XP. Virenschreiber haben so erstmals die Möglichkeit gezielt Sicherheitslücken zu suchen, statt sie durch bloßes Probieren ausfindig machen zu müssen. Selbst mit dieser Trial-and-Error-Methode waren die Cracker viel zu erfolgreich, wie Blaster & Co. beweisen. Die Lawine die jetzt möglicherweise auf Millionen Windows-Rechner weltweit zurollt, könnte das Betriebssystem erschlagen. Denn schon die Vergangenheit hat gezeigt, dass Microsoft Sicherheits-Updates eher spät als früh liefert – wenn überhaupt.

Trotz der augenscheinlichen Risiken gibt es auch Stimmen, die Entwarnung geben: Es würden entscheidende Teile in dem kursierenden Quelltext-Archiv fehlen, außerdem sei die entwendete Version von 2001 – also viel zu alt, um jetzt noch gefährlich zu sein. Komisch nur, dass Fachleute schon drei Tage nach dem Quelltext-Leak einen grob fahrlässigen Programmfehler entdeckten, der leicht für Cracker-Angriffe genutzt werden kann.

Es geht also los. Wir als Windows-Nutzer können derweil nichts machen, außer auf Patches von Microsoft zu warten. Sichern Sie Ihr System deshalb so gut wie möglich, und öffnen Sie auf keinen Fall dubiose Mails oder Webseiten! Ich für meinen Teil surfe unter Linux und nutze Windows nur noch zum Spielen.

Daniel Visarius
Hardware-Redakteur



INTEL-OFFENSIVE: 50-ZOLL-TV FÜR 1.500 EURO UND 64-BIT-CPU

Intels Entwicklerkongress Intel Developer Forum brachte im Februar eine Flut an Neuigkeiten: Eines der Highlights war ein so genanntes LCoS-Display mit einer riesigen 50-Zoll-Diagonale (127 cm). Solche Großbildfernseher sollen bereits Ende 2004 für gerade mal 1.500 Euro im Laden stehen. Endlich offiziell: Der CPU-Weltmarktführer integriert AMDs 32/64-Bit-Technologie in seine Pentium-Prozessoren (siehe Meldung »Pentium 4 mit 64 Bit«). Die neuen Chipsätze i915 sowie i925P unterstützen den PCI- und AGP-Nachfolger PCI Express sowie schnelles DDR2-RAM und künftige 4-GHz-Prozessoren. Außerdem gibt's einen DirectX-9-fähigen Onboard-Grafikchip und High Definition Audio. Diese 7.1-Sound-Lösung unterstützt Dolby Digital Surround, Prologic 2 EX und DTS sowie EAX 2.0, aber kein EAX 3.0.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B90](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B90)

ATHLON XP BIS ZU 20 PROZENT BILLIGER

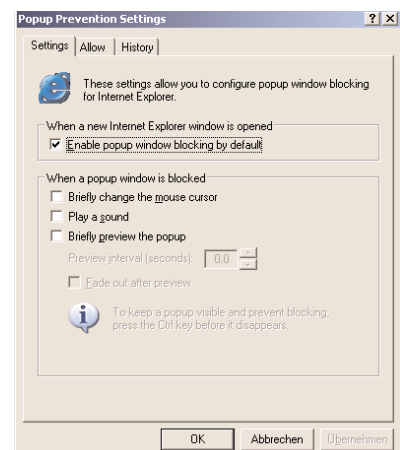
AMD hat Ende Februar 2004 die Preise seiner Athlon-XP-Prozessoren reduziert. Der Athlon XP/3000+ kostet im Großhandel jetzt nur noch 163 statt 203 Dollar. Der XP/2800+ liegt nun bei 117 statt 140 Dollar (16 Prozent Preisnachlass) und den XP/2600+ verkauft AMD für 89 Dollar (vorher 103 Dollar). Letzteres gilt sowohl für die Version mit 2,13 GHz Taktfrequenz und FSB266 als auch für die 2,08-GHz-Variante für den FSB333. Den XP/2700+ reduzierte AMD immerhin noch um 12 Prozent von 117 auf 103 Dollar.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B41](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B41)

GEFORCE-TREIBER: POP-UP-BLOCKER FÜR INTERNET EXPLORER

Bis zum Erscheinen dieses Heftes will Nvidia einen neuen Referenztreiber für Geforce-Grafikkarten zum Download bereitstellen. Wesentliche Neuerung des 56er-Releases wird ein integrierter Pop-Up-Blocker für den Internet Explorer sein. In einem Test mit der Beta-Version 56.56 funktionierte der bereits sehr gut: Nervige Pop-Ups unterdrückte die Nvidia-Erweiterung stets zuverlässig, manuell angeklickte Pop-Ups, etwa in unserer Screenshot-Galerie auf GameStar.de Premium, konnten wir problemlos öffnen. Allerdings ist das nützliche Feature schwer zu finden: Nach der Installation des Treibers gehen Sie über »Start/Einstellungen/Systemsteuerung« in den »NVIDIA nView Desktop Manager«. Dort setzen Sie unter »Applications/Enhancements« ein Häkchen bei »Add Internet Explorer popup preventer extension«.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B42](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B42)



Nvidias neuer Geforce-Treiber unterdrückt lästige Werbe-Pop-Ups im Internet Explorer.

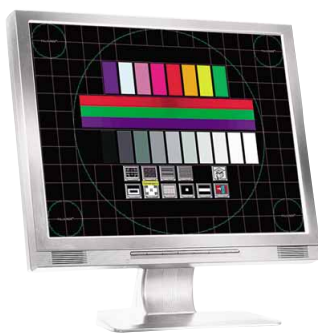
PENTIUM 4 MIT 64 BIT

Auf dem IDF Februar 2004 in San Francisco gab Intel-Chef Craig Barrett bekannt, dass entgegen früheren, anders lautenden Stellungnahmen, künftig auch Pentium-CPU 64-Bit-Software unterstützen werden. Damit folgt der Chip-Marktführer seinem Konkurrenten AMD, der bereits seit September 2003 seine Athlon-64-Serie verkauft. Wie diese wird auch das Intel-Pendant herkömmliche 32-Bit-Software sehr flott ausführen. Von den Programmieren speziell angepasste 64-Bit-Software soll noch deutlich schneller laufen. Zunächst erhält die teure Server- und Workstation-CPU Xeon die IA32e getaufte 64-Bit-Erweiterung, im dritten Quartal 2004 soll ein entsprechender Pentium 4 erscheinen. Spannend: Im aktuellen Pentium 4 E (Codename Prescott) steckt die 64-Bit-Einheit bereits, Intel hat sie aber deaktiviert. Zur Frage, ob IA32e kompatibel zu AMD64 sei, meinte Barrett, die Software würde »in den meisten Fällen« auf beiden CPUs laufen. Microsoft hatte zuvor angekündigt, keine zwei 32/64-Bit-Versionen von Windows XP zu entwickeln.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B51](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B51)

IYAMA 19-ZOLL-TFT

Mit dem **Pro Lite E481S** wirbt Iiyama um die Gunst der Spieler: Das neue 19-Zoll-TFT mit 1280 mal 1024 Pixeln arbeitet laut Hersteller mit einer 3D-Aktionstauglichen Schaltzeit von schnellen und vor allem echten 16 ms. Im Praxistest in der nächsten Ausgabe prüfen wir diese Behauptung. Dem schicken Gehäuse spendierte Iiyama Stereo-Lautsprecher



Der Pro Lite E481S für 700 Euro hat laut Iiyama eine schnelle Reaktionszeit von 16 ms.

sowie einen Port für Kensington-Schlösser. Zusätzlich zum standardmäßigen VGA-Eingang können Sie den Flachmann auch über einen das Bild verbessernden DVI-Stecker rein digital an die 3D-Karte stöpseln. Das **Pro Lite E481S** ist ab März für günstige 700 Euro erhältlich.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B68](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B68)

ALDI: 3,06-GHZ-NOTEBOOK FÜR 1.500 EURO

Der Discounter Aldi verkauft in seinen Nord- und Süd-Filialen ein Notebook von Hersteller Medion mit Intels Pentium 4 HT/3,06 GHz für 1.479 Euro. 512 MByte PC2700-RAM und eine 60 GByte große Festplatten bieten Speicherplatz satt. Der eingebaute CD/DVD-Brenner beschreibt folgende Formate: CD-R(W), DVD-R(W) und DVD+R(W). Als Grafikkarte kommt eine GeForce FX Go 5350 mit 64 MByte zum Einsatz. Zusätzlich verbaut Medion eine TV-Karte, einen 6-Kanal-Audio-Chip und ein 7-in-2-Kartenlesegerät. Um Anbindung an die Außenwelt kümmern sich Wireless LAN, ein 56K-Modem und 100-MBit-LAN. Win-

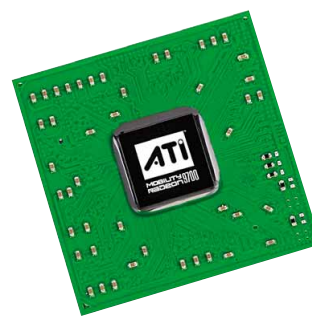
dows XP Home mit Service Pack 1 ist vorinstalliert, die übrige Software-Ausstattung komplett. Als Zubehör legt Medion einen 64 MByte großen USB-Stick, eine USB-Maus sowie eine Tragetasche in den Karton. Fazit: Umfangreich ausgestatteter Desktop-Ersatz mit gutem Preis-Leistungs-Verhältnis. Aber: Für Actionspieler ist die 3D-Karte zu lahm.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B85](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B85)

MOBILE RADEON 9700

ATI fertigt mit der **Mobility Radeon 9700** die derzeit schnellste Grafikkarte für Spiele-Notebooks. Wie die Steckkarten-Variante unterstützt auch die mobile Version DirectX 9.0. Ein verbesserter Fertigungsprozess namens Low-K soll trotz des komplexen Chips ordentliche Akkulaufzeiten garantieren. Erste Anbieter werden Gericom, LG, Medion und Samsung sein. Alienware will die **Mobility Radeon 9700** auch als Erweiterungsmodul für seine aktuelle **S-4m**-Serie anbieten (siehe Verlosung im Rahmen der großen GameStar-Leserbefragung).

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: B48](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/B48)



Schnell & mobil: Mit ATIs Mobility Radeon 9700 spielen Sie auch unterwegs mit maximalen Details.

Redakteur/Trainee m/w



Hardware

Wir verstärken ab dem 1.4.2004 das Hardware-Redaktionsteam von GameStar!

Die Nr. 1 für IT-Information.

IDG ist der weltweit führende IT-Medien-Verlag mit Präsenz in rund 80 Ländern und einem Umsatz von über 2,5 Mrd. US-Dollar. Seit 40 Jahren steht unser Name für Top-Qualität in der Technologie-Information. Und das in ihrer gesamten Breite.



Die IDG Communications Verlag AG, München, ist die größte internationale IDG-Gesellschaft. Zur deutschen

Firmengruppe zählen u. a. IDG Business Verlag GmbH, IDG Magazine Verlag GmbH, IDG Entertainment Verlag GmbH, IDG Interactive GmbH.

Mit unseren Titeln erreichen wir praktisch alle IT-Zielgruppen – vom Computer-Anwender über PC- und Konsolen-Spieler bis zum IT-Entscheider.

Beste Aussichten: Sie testen die neueste Hardware für Spieler und recherchieren selbstständig spannende Technik-Themen und News. Sie verfassen Artikel in den Bereichen Test, Report und Kaufberatung und schreiben Online-News. Sie repräsentieren GameStar bei Messen, Firmenbesuchen und Pressekonferenzen.

Beste Voraussetzungen: Sie kennen die neueste Hardware und wissen, wie sie funktioniert. Ihr ausgeprägtes technisches Verständnis bringen Sie leicht verständlich zu Papier. Technik-Trends recherchieren Sie als erster. Dabei fragen Sie kritisch nach Hintergründen und enttarnen Sprechblasen sofort. Sie haben eine abgeschlossene Ausbildung oder Abitur sowie sehr gute Englischkenntnisse. Sie arbeiten zuverlässig, schnell und präzise.

Unser Angebot: Wir bieten ein reizvolles und entwicklungsfähiges Aufgabengebiet in einem innovativen und erfolgreichen Verlag. Sie arbeiten in einem engagierten, leistungsfähigen, erfolgsorientierten Team.

Wachstum durch Qualität – das ist unsere Strategie. Wollen Sie Ihre Fähigkeiten bei uns einbringen? Dann schreiben Sie uns, oder rufen Sie uns an.

IDG Entertainment Verlag GmbH · Kerstin Krockauer, Personalreferentin
Brabanter Straße 4 · 80805 München · Telefon 089/3 60 86 - 587

www.idgverlag.de

