

# PREVIEW TERMIN-UPDATE

Zu jedem bereits per Preview vorgestellten Spiel erfahren Sie hier den aktuellen Erscheinungstermin und unsere momentane Qualitäts-Einschätzung. Veränderungen bei diesen Daten sowie Neuzugänge sind rot gekennzeichnet. Die Definitionen unten erklären unsere Bewertungskriterien.

## AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
America 2	Echtzeit-Strategie	Data Becker	05/03	Ordentlich	* April 2004
Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Gut	4. Quartal 2004
Die Sims 2	Aufbauspiel	Maxis	07/03, 12/03, 01/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
<b>UPDATE</b> Doom 3	Ego-Shooter	id Software	01/03, 07/03, 10/03, 11/03, 01/04	Sehr gut	* 30. Mai 2004
Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04	Gut	Juni 2004
DTM Race Driver 2	Rennspiel	Codemasters	04/04	Ausgezeichnet	* 23. April 2004
Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	Nicht möglich	Nicht möglich
Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04	Gut	Juni 2004
Gangland	Echtzeit-Strategie	Whiptail	03/04	Gut	* Mai 2004
Ground Control 2	Echtzeit-Taktik	Massive Development	05/03, 03/04, 04/04	Gut	Juni 2004
Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	3. Quartal 2004
<b>NEU</b> Hitman Contracts	3D-Action	Io Interactive	05/04	Gut	* 30. April 2004
Joint Operations	Taktik-Shooter	Novalogic	10/03, 01/04, 03/04	Gut	18. Juni 2004
Knights of Honor	Echtzeit-Strategie	Black Sea Studios	02/04	Gut	2. Quartal 2004
Lineage 2	Online-Rollenspiel	Ncsoft	04/04	Gut	3. Quartal 2004
MoH: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04	Gut	3. Quartal 2004
Painkiller	Ego-Shooter	People can fly	08/03, 02/04	Sehr gut	* 6. April 2004
<b>UPDATE</b> Panzers	Echtzeit-Taktik	Storm Region	07/03, 12/03, 04/04, 05/04	Ausgezeichnet	2. Quartal 2004
Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	Gut	3. Quartal 2004
<b>NEU</b> Pirates	Rollenspiel	Firaxis	05/04	Gut	4. Quartal 2004
<b>UPDATE</b> Port Royale 2	Aufbauspiel	Ascaron	02/04	Sehr gut	* 30. April 2004
Rome	Strategiespiel	Creative Assembly	02/03, 07/03, 09/03, 01/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
Sabotage 1943	Echtzeit-Taktik	Replay Studios	12/01	Ordentlich	2. Quartal 2004
Schlacht um Mittelmeer	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
<b>NEU</b> Siedler 5	Aufbauspiel	Blue Byte	05/04	Gut	4. Quartal 2004
<b>UPDATE</b> Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	08/02, 12/02, 03/03, 06/03, 05/04	Sehr gut	30. September 2004
Star Wars Battlefront	Taktik-Shooter	Pandemic Studios	03/04	Gut	4. Quartal 2004
<b>NEU</b> Republic Commando	Taktik-Shooter	Lucas Arts	05/04	Gut	4. Quartal 2004
<b>UPDATE</b> Soldner — Secret Wars	Taktik-Shooter	Wings Simulations	04/04	Gut	* 27. Mai 2004
Soldiers — Heroes of WW 2	Echtzeit-Taktik	Best Way	03/04	Gut	2. Quartal 2004
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	Gut	4. Quartal 2004
Thief 3	3D-Action	Ion Storm	06/03, 07/03	Gut	3. Quartal 2004
<b>UPDATE</b> Vampire 2	Action-Rollenspiel	Troika	09/03, 02/04	Gut	3. Quartal 2004
<b>NEU</b> Warhammer 40K: Dawn of War	Echtzeit-Strategie	Relic	05/04	Gut	4. Quartal 2004
Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Games Workshop	12/02	Ordentlich	Juni 2004
<b>UPDATE</b> World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	11/01, 03/02, 01/03, 06/03, 08/03	Ausgezeichnet	4. Quartal 2004

**NEU** In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt. **UPDATE** Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.  
\*: Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

## DAS POTENZIAL

**Ausgezeichnet:** Gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung. Wir konnten uns das Spiel in Ruhe anschauen — und zwar nicht nur Einzelteile, sondern (fast) fertige Levels.

**Sehr gut:** Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

**Gut:** Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

**Ordentlich:** Schon die Aufnahme in den Preview-Teil ist eine Auszeichnung — uninteressante Titel bringen wir maximal als News. »Ordentliches Potenzial« bedeutet, dass das Spiel brauchbar für Genrefans werden könnte. Wie für alle Einstufungen gilt: Durch neuere Versionen kann das Potenzial steigen.