



# ALTES NEU MACHT DER MAI

**LICHTSCHWERT-SCHWINGER.** Von **Max Payne 2** über **GTA Vice City** bis zu **Far Cry** – in den meisten Action-Hits ballern Sie mit Schusswaffen. Eine Alternative liefert **Jedi Knight 3: Jedi Academy** – filmreife Lichtschwert-Duelle und nützliche Macht-Zaubersprüche bringen Tiefe in das flotte **Star Wars**. Und wer doch schießen will, greift zu futuristischen Wummen à la Blaster. Auch Mehrspieler-Gefechte machen Laune, vor allem der Belagerungsmodus für zwei Teams. Eine Gruppe Verteidiger muss mit Waffengewalt verhindern, dass die Angreifer auf riesengroßen Karten bestimmte Missionsziele erfüllen. Das Beste: Die schönen Schnitzel-Schlachten gegen düstere Sith gibt's nun zum Budget-Preis von 25 Euro.

**GEISTERSTUNDE.** Zugegeben, die zwei Jahre auf dem Buckel merkt man der Grafik des Taktik-Shooters **Ghost Recon** deutlich an. Doch das Spielprinzip hat der Zahn der Zeit verschont: Es macht mir noch immer viel Spaß, die eigenen Elitesoldaten in brenzligen Einsätzen zu dirigieren und Russland vor Renegaten zu retten. Profis, denen die grauen Umgebungen nichts ausmachen, finden mit **Ghost Recon Complete** (Hauptprogramm samt beider Addons) anspruchsvolles Taktikfutter für sparsame 15 Euro.

## INHALT

### TESTS

Jedi Knight 3	108
Ghost Recon Complete	109
Aktuelle Budget-Spiele	110
Oldie-PC-Ecke	112

### GAMESTAR-COMPILATION-CHARTS JUNI

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	01/01	93%
2	Monkey Island Collection	LucasArts	02/01	92%
3	Mech Collection	Microsoft	08/02	90%
4	Totally Unreal	Infogrames	02/01	90%
5	Gold Games 7	Ubi Soft	12/03	88%
6	Black Isle Compilation	Virgin Interactive	03/03	87%
7	Blizzard Anthology	Blizzard	08/00	87%
8	Play the Games 5	Eidos	07/03	86%
9	Siedler Platin	Ubi Soft	05/02	85%
10	LucasArts Adventure Pack	THQ	09/02	84%

### GAMESTAR-BUDGET-CHARTS JUNI

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	03/03	93%
2	Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	01/02	91%
3	Mafia	3D-Actionspiel	02/04	91%
4	Splinter Cell	3D-Actionspiel	03/04	91%
5	Diablo 2: Battlechest	Action-Rollenspiel	09/01	90%
6	Jedi Knight 3	3D-Actionspiel	NEU	90%
7	Comanche 4	Flugsimulation	09/02	90%
8	Unreal 2	Ego-Shooter	01/04	89%
9	Deus Ex	Action-Rollenspiel	10/01	88%
10	Jedi Knight 2	Ego-Shooter	04/03	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 25 Euro und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.



Keine Macht den Sith

# JEDI KNIGHT 3

Säbeln, bis das Lichtschwert glüht: Im Star-Wars-Actionspiel bestreiten Sie filmreife Jedi-Duelle. Jetzt gibt's das Spektakel zum Budget-Preis von 25 Euro.

**A**llmorgendlich quälen sich Millionen deutscher Schüler aus ihren Betten und schlurfen unwillig dem Unterricht entgegen. Jaden Korr kann über derlei Motivationsprobleme nur lächeln – denn

der Bub studiert an der Jedi-Akademie und bekämpft im **Star Wars**-Universum böse Sith (wen sonst?). Im Action-Hit **Jedi Knight 3** spielen Sie Korrs galaktische Abenteuer in 20 spannenden Einsätzen nach.

## Schnetzeln und Schießen

Jadens Lichtschwert spielt in **Jedi Knight 3** eine wichtige Rolle. Zwar gibt's auch Schusswaffen wie Granatwerfer und Blaster, doch nur mit dem Säbel stehen Jaden 46 Moves zur Verfügung, etwa Rundumschläge. Im Spielverlauf kann Korr zudem lernen, zwei Schwerter gleichzeitig oder eine Doppelklinge einzusetzen. Die genial einfache Steuerung per Maus und Tastatur geht flott von der Hand.

Neben Waffen nutzen Sie 16 Macht-Zaubersprüche wie Heilung oder erhöhtes Tempo. Gelöste Missionen bringen Punkte, mit denen Sie neue Kräfte lernen. Wer Darth Vader nachzueifern will, eignet sich diese Tricks wie den Würgegriff an. Diese Gesinnungswahl hat allerdings keinen Einfluss auf die Story: Erst kurz vor dem Ende entscheiden Sie sich für die gute oder böse Seite.

## Macht-Kampf im Netz

Exzellente Multiplayer-Modi runden **Jedi Knight 3** angenehm ab. Der Belagerungsmodus erinnert zum Beispiel an die Assault-Gefechte aus **UT 2004**: Auf großen Karten kämpfen zwei Teams mit jeweils bis zu acht Spielern. Die Verteidiger müssen verhindern, dass die Angreifer bestimmte Missionsziele erfüllen, etwa Bomben legen. Bots fehlen allerdings.

Per erstklassigem EAX-Surroundsound zwischen Ihnen Laserstrahlen um die Ohren. Für



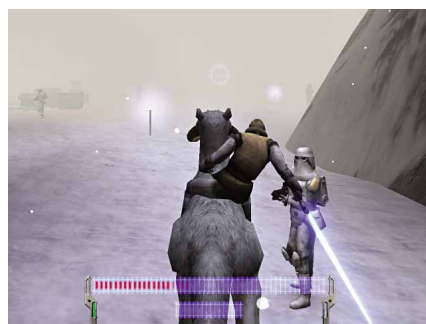
Gemeinsam mit einem Verbündeten geht's gegen einen Sith, der zwei Säbel schwingt.

stimmungsvolle Musikunter-  
malung sorgt Komponist John  
Williams. Gute Texturen lassen

die angestaubte **Quake 3**-Engine  
zur Höchstform auflaufen. **GR**  
➤ [ORIGINALTEST IN GAMESTAR 10/03](#)



Den Jetpack-Soldaten beharken wir mit Raketen.



Auf Hoth dient ein Tauntaun als bequemes Reittier.

MICHAEL GRAF

Fantastisch: Die filmreifen Lichtschwertduelle und Special-Moves von **Jedi Knight 3** ziehen mich in ihren Bann – trotz der mäßigen KI. Denn es macht einfach höllisch Spaß, mit der Doppelklinge durch die Reihen der Feinde zu wirbeln – ganz wie Bösewicht Darth Maul im Kinofilm Episode 1.

Die spaßigen Belagerungsduelle bleiben auch ohne Bots stets bis zur letzten Sekunde spannend: Schafft mein Team noch seine Missionsziele, bevor das Zeitlimit abläuft? Kurzum: **Jedi Knight 3** ist ein gelungener Actionspaß – nicht nur für Star-Wars-Fans.

»Macht Spaß«



### JEDI KNIGHT 3 3D-ACTION

**PUBLISHER:** Activision, (0180) 525 51 55  
**SPRACHE:** Deutsch  
**RELEASE (D):** 3.5.2004  
**AUSSTATTUNG:** DVD-Box, 2 CDs, 50 Seiten  
**CA. PREIS:** 25 Euro  
**MULTIPLAYER:** 1 Spieler pro Original  
**USK:** ab 16 Jahre

☒ Internet (16 Spieler) ☒ Netzwerk (16 Spieler) ☐ Modem ☐ an 1 PC

**MULTIPLAYER-MODI:** Deathmatch, Capture-the-Flag, Duell, Belagerung

3D-GRAFIKARTEN:		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
GeForce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	600 MHz CPU	1,6 GHz CPU	2,8 GHz CPU
GeForce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	1,2 GB Festpl.	1,2 GB Festpl.	1,2 GB Festpl.
GeForce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	GeForce 3/3 Ti	GeForce 4/4 Ti	Radeon 9800
GeForce 4 Ti	GF FX 5800/5900			

**LAUTSPRECHER:** ☒ Stereo ☒ 2 vorne, 2 hinten ☒ 5.1 ☒ 6.1

**EINGEWÖHNUNG:** 20 Minuten **SOLO-SPASS:** 30 Stunden **MULTIPLAYER-SPASS:** 50 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>ALTERNATIVEN:</b> Splinter Cell 2 (92%, GS 04/04) Spannende Action-Referenz, toller Multiplayer. Far Cry (90%, GS 05/04) Wunderschöner, geradliniger Karibik-Shooter.									

**DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:**

- filmreife Lichtschwertduelle
- spannende Missionen
- hoher Wiederspielwert
- erstklassige Mehrspieler-Modi
- Star-Wars-Atmosphäre pur
- schwache Story
- Gesinnungswahl nur einmal wichtig
- KI-Aussetzer
- keine Bots im Belagerungsmodus

**GRAFIK:**  Sehr gut  
**SOUND:**  Sehr gut  
**BEDIENUNG:**  Sehr gut  
**MULTIPLAYER:**  Sehr gut  
**PREISLEISTUNG:**  Sehr gut

**FAZIT:** FILMREIFER LICHTSCHWERT-SPASS.





Trotz erschwelter Sicht muss unser Spezialisten-Team ein Dorf sichern.

# GHOST RECON

Taktik-Geister im Kaukasus.

**B**öse Nationalisten wollen Russland wieder in die alte kommunistische Großmacht verwandeln. Red Storm Entertainment schickt Sie im Taktik-Shooter **Ghost Recon** mit einer Spezialeinheit in den Kaukasus, um das Schlimmste zu verhindern. Bevor Sie sich in die

15 knackigen Missionen stürzen, erhalten Sie eine Situationsbeschreibung und stellen Ihr maximal sechsköpfiges Team aus Scharfschützen oder Bombenexperten zusammen. Auf der Kommandokarte erteilen Sie Aufträge, die dann die KI ausführt. Da die Befehle eingeschränkt sind, müssen Sie das Team gelegentlich zurückzulassen – zum Beispiel, wenn leises Vorgehen gefragt ist. Die Einsätze bleiben zwar ohne große Überraschungen, sind aber durch Anspruch und Gegneranzahl stets spannend.

Die beiden gelungenen Add-ons **Desert Siege** und **Island Thunder** vervollständigen das Paket, bringen aber keine spielerischen Neuerungen. **PET**

PETRA SCHMITZ

## »Für kühle Köpfe«

Ghost Recon mag im Vergleich zu aktuellen Action-Titeln wie ein altes, labberiges Brötchen aussehen. Doch die Qualität des Spiels lag schon bei der Erstveröffentlichung nicht in der Grafik, sondern in der Komplexität.

Die Einsätze sind zwar kaum überraschend, fordern aber Ihr Planungsgespür und Ihre Fähigkeit, trotz Hektik einen kühlen Kopf zu bewahren. Vollblut-Taktiker können einen Blick riskieren.

➤ ORIGINALTEST IN GAMESTAR 01/02

### GHOST RECON COMPLETE TAKTIK-SHOOTER

**PUBLISHER:** Ubi Soft, (01805) 554 938

**SPRACHE:** Deutsch

**AUSSTATTUNG:** DVD-Box, 3 CDs

**MULTIPLAYER:** 1 Spieler pro Original

**RELEASE (D):** 3.3.2004

**CA. PREIS:** 15 Euro

**USK:** ab 16 Jahre

☒ Internet (36 Spieler) ☒ Netzwerk (36 Spieler) ☐ Modem ☐ an 1 PC

**MULTIPLAYER-MODI:** Team-Deathmatch, Cooperative

3D-GRAFIKKARTEN:		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 1/2 MX	<input checked="" type="checkbox"/> GF FX 5600/Ultra	300 MHz CPU	600 MHz CPU	800 MHz CPU
<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX	<input checked="" type="checkbox"/> Radeon 9500 Pro	64 MB RAM	128 MB RAM	256 MB RAM
<input checked="" type="checkbox"/> Radeon 9000	<input checked="" type="checkbox"/> Radeon 9700/Pro	1,0 GB Festpl.	1,0 GB Festpl.	1,0 GB Festpl.
<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 3/3 Ti	<input checked="" type="checkbox"/> Radeon 9800 Pro	Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Geforce 3/3 Ti
<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 4 Ti	<input checked="" type="checkbox"/> GF FX 5800/5900			

**LAUTSPRECHER:** ☒ Stereo ☒ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

**EINGEWÖHNUNG:** 30 Minuten **SOLO-SPASS:** 26 Stunden **MULTIPLAYER-SPASS:** 30 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9

**GRAFIK:**  Befriedigend

**SOUND:**  Befriedigend

**BEDIENUNG:**  Gut

**MULTIPLAYER:**  Gut

**PREIS/LEISTUNG:**  Sehr gut

**FAZIT:** ANGEGRaute, ABER ANSPRUCHSVOLLE TAKTIK.

Im Alter billiger

## AKTUELLE BUDGETSPIELE



Die Sims Deluxe: Partys verbessern das nachbarschaftliche Verhältnis.

**D**iesen Monat begrüßen wir zwölf Listen-Neulinge. Action-Fans spielen das satirische **Freedom Fighters**, unser aktuelles Highlight **Jedi Knight 3** oder den Taktik-Shoo-

ter **Tactical Ops**. Wer gerne aufbaut, versetzt sich mit **Der erste Kaiser** ins alte China oder leitet eine Familie in **Die Sims Deluxe**. Echtzeit-Strategen freuen sich über die **Empire Earth Collection**

inklusive Addon. **Worms Armageddon** sorgt für Partyspaß, **Magic Battlegrounds** ist ein Fall für **Magic the Gathering**-Fans. Rollenspieler greifen zum taktisch fordernden **Tempel des**

**Elementaren Bösen** oder zum angestaubten **Diablo-Klon Nox**. Und in **Yager** jagen Sie im schwer zu steuernden Gleiter durch die Lüfte. Nur Sportler gehen diesmal leer aus. **GR**

### BUDGET-LISTE

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
Achterbahn Designer	Simulation	77%	2001	11/01	AK Tronic Pyramide	10 Euro	(06103) 994 040
Chrome	Ego-Shooter	82%	2003	10/03	Koch Media	20 Euro	(0180) 575 70 09**
Civilization 3	Rundenstrategie	91%	2001	01/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883*****
<b>NEU</b> Der erste Kaiser	Aufbauspiel	78%	2002	10/02	Vivendi Universal	10 Euro	(06103) 994 040*****
Deus Ex	Action-Rollenspiel	88%	2001	08/01	AK Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 839 582*****
<b>NEU</b> Die Sims Deluxe	Aufbauspiel	87%	2000	03/00	Electronic Arts	25 Euro	(0190) 754 464*****
<b>NEU</b> Empire Earth Collection	Echtzeit-Strategie	86%	2001	01/02	Vivendi Universal	15 Euro	(06103) 994 040*****
Fifa 2003	Sportspiel	88%	2002	12/02	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
<b>NEU</b> Freedom Fighters	3D-Action	78%	2003	11/03	Electronic Arts	25 Euro	(0190) 754 464*****
Fussball Manager 2003	Fussballmanager	84%	2002	01/03	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
Ghost Recon Complete	Taktik-Shooter	82%	2001	01/02	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 421 10*****
Gold Games 7	Compilation	88%	2003	12/03	Ubi Soft	30 Euro	(0190) 882 421 10*****
Hitman 2	3D-Action	86%	2002	11/02	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
James Bond 007 Nightfire	Ego-Shooter	80%	2002	01/03	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
<b>NEU</b> Jedi Knight 3	3D-Action	90%	2003	10/03	Activision	25 Euro	(0180) 525 51 55**
Korea	Echtzeit-Taktik	74%	2003	12/03	Vidix	20 Euro	(040) 514 840 23
<b>NEU</b> Magic Battlegrounds	Strategiespiel	62%	2004	02/04	Atari	15 Euro	(0190) 771 883*****
Madden 2003	Sportspiel	87%	2002	10/02	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
Mafia	3D-Action	91%	2002	10/02	Take 2	25 Euro	(0180) 521 73 16**
Morrowind	Rollenspiel	89%	2002	11/02	Ubi Soft	15 Euro	(0190) 882 421 10*****
NBA Live 2003	Sportspiel	88%	2002	01/03	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
NHL 2003	Sportspiel	89%	2002	10/02	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464*****
Neverwinter Nights	Rollenspiel	85%	2002	08/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883*****
<b>NEU</b> Nox	Action-Rollenspiel	83%	2000	03/00	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 870**
Play the Games 5	Compilation	86%	2003	07/03	Eidos	30 Euro	(0190) 839 582*****
Port Royale Gold	Wirtschaftssimulation	84%	2003	06/03	Pointsoft	15 Euro	(0190) 824 870*****
Praetorians	Echtzeit-Taktik	84%	2003	04/03	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582*****
Rogue Spear Platinum	Taktik-Shooter	82%	1999	11/99	Pointsoft	15 Euro	(0190) 824 870*****
<b>NEU</b> Rollercoaster Tycoon 2	Aufbauspiel	72%	2002	11/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883*****
Space Colony	Aufbauspiel	80%	2003	11/03	Take 2	25 Euro	(0180) 521 73 16**
Splinter Cell	3D-Action	91%	2003	03/03	Ubi Soft	25 Euro	(0190) 882 421 10*****
StarCraft + Broodwar	Echtzeit-Strategie	90%	1998	06/98	Pointsoft	10 Euro	(0190) 824 870*****
<b>NEU</b> Tactical Ops	Taktik-Shooter	87%	2002	08/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883*****
<b>NEU</b> Tempel des elementaren Bösen	Rollenspiel	80%	2003	11/03	Atari	15 Euro	(0190) 771 883*****
Unreal 2	Ego-Shooter	89%	2003	03/03	Atari	10 Euro	(0190) 771 883*****
Unreal Tournament 2003 (dt.)	Ego-Shooter	89%	2002	11/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883*****
WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	93%	2002	08/02	Vivendi Universal	25 Euro	(06103) 994 040*****
World Racing Mercedes Benz	Rennspiel	82%	2003	10/03	Ubi Soft	25 Euro	(0190) 882 421 10*****
<b>NEU</b> Worms Armageddon	Action-Strategie	78%	1999	03/99	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 870**
<b>NEU</b> Yager	Simulation	75%	2003	11/03	THQ	25 Euro	(0190) 505 511*****

\*\*0,12 Euro/ Minute \*\*\*0,24 Euro/Minute \*\*\*\*0,62 Euro/Minute \*\*\*\*\*1,24 Euro/Minute \*\*\*\*\*1,86 Euro/Minute

## Kurzweilige Klassiker

# OLDIE-PC-ECKE

Werkelt in Ihrem Rechner immer noch ein P2/300 mit 64 MByte RAM und einer Grafikkarte der Riva-TNT-Generation? Dann werfen Sie einen Blick auf unsere genüssamen Archiv-Perlen.

**W**ie jeden Monat präsentieren wir Ihnen fünf Schätze aus der GameStar-Sammlung, die auch auf betagten Daddelkisten flüssig laufen.

## Herrscher und Helden

**Civilization 3:** Im Rundenstrategie-Hit herrschen Sie über eine von 16 Kulturen wie Ägypten oder die USA. Auf einer zufallsgenerierten Weltkarte startet Ihr Steinzeit-Volk mit einer Siedlung. Bis ins Jahr 2050 erforschen Sie Technologien wie Töpferei oder Schießpulver, gründen Städte und führen Kriege. Je nach Epoche kämpfen Sie mit passenden Einheiten, darunter Ritter und Panzer. Das Diplomatie-System ermöglicht komplexe Verhandlungen.

**Ground Control:** Der Crayven-Konzern und eine Sekte ringen um den Planeten Krig-7b. Für jede Partei bestreiten Sie als Echtzeit-General eine Kampagne und führen Truppen wie Jeeps oder Bomber in anspruchsvolle Taktik-Schlachten. Hart: Während der langen Einsätze dürfen Sie nicht speichern. Zu Missionsbeginn bringt ein Landungsschiff die Truppen; Basisbau oder Nachschub gibt's nicht. Drei Formationen (Linie, Rechteck, Dreieck) sorgen für taktische Tiefe. Die detailarme 3D-Grafik wirkt angestaubt.

**Icewind Dale 2:** Orks fallen in der Fantasy-Metropole Targos ein. Mit einer sechsköpfigen

Heldengruppe treten Sie den Viechern im D&D-basierten 2D-Rollenspiel entgegen. Für alle Recken wählen Sie Rasse (Mensch, Elf etc.) und Beruf, beispielsweise Mönch. Die pausierbaren Gefechte erfordern taktisches Geschick, da Sie jedem Kämpfer gesondert Befehle erteilen können. Der hohe Schwierigkeitsgrad sorgt für Frust: Meist stößt Ihr Trupp auf starke Gegner. Grob gepixelte Helden-Sprites sind nicht zeitgemäß.

**Need for Speed 5:** Im Rennspiel flitzen Sie mit 80 Porsche-Nobelkarossen über 14 Kurse. Spektakuläre Drifts gehen dank der simplen Fahrphysik leicht von der Hand. Im Solo-Modus bestreiten Sie Turniere und Missionen, etwa Verfolgungsjagden mit der Polizei. Preisgelder investieren Sie in zusätzliche Wagen oder Tuning-Teile, die sich aufs Fahrverhalten auswirken. Via LAN und Internet rasen bis zu acht Spieler um die Wette. Die schwachen Texturen dämpfen den rasanten Spaß kaum.

**Tiger Woods 2000:** Per Maus-Schwung oder -Klick schlagen Sie im Golfspiel Bälle über acht Plätze. Ärgerlich: Selbst bei minimalen Timing-Fehlern verziehen die Kugeln stark, kulieren aber dank guter Ballphysik in nachvollziehbaren Bahnen übers Grün. Im langatmigen Saison-Modus ringen Sie um Meisterschafts-Punkte. Detailarme Plätze und Golfer stören. **GR**



Civilization 3: In der Moderne kämpfen Panzer um Eisenbahnlinien.



Icewind Dale 2: Massenschlacht mit Monstern.



Ground Control: Taktikschlacht in der Wüste.



Need for Speed 5: Im Boxster durch Europa.



Tiger Woods 2000: Michael Jordan golft mit.

## DATEN UND FAKTEN

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
Civilization 3	Rundenstrategie	91 %	01/02	ca. 15 Euro	noch im Handel	P2/300, 64 MByte RAM
Ground Control	Echtzeit-Taktik	75 %	08/00	ca. 7 Euro	noch im Handel	P2/233, 32 MByte RAM
Icewind Dale 2	Rollenspiel	80 %	11/02	ca. 10 Euro	noch im Handel	P2/300, 64 MByte RAM, 3D-Karte
Need for Speed 5	Rennspiel	78 %	05/00	ca. 10 Euro	noch im Handel	P200, 32 MByte RAM, 3D-Karte
Tiger Woods 2000	Sportspiel	72 %	06/00	ca. 7 Euro	Green Pepper	P166, 32 MByte RAM