



Guter Bulle, böser Bulle

TRUE CRIME

Ballern, Prügeln, Rasen: Activisions GTA-Klon soll ab Mai die volle Action-Packung bieten. Wir sind schon jetzt durch die Straßen von L.A. gekurvt.

Russische Mafiosi und chinesische Triaden terrorisieren Los Angeles. Ein Elite-Polizist stellt sich den Verbrechern entgegen: Nick Kang, dessen Rolle Sie im Actionspiel **True Crime** übernehmen. Besonders viel Wert legen die Designer auf eine filmreife Atmosphäre; zynische Dialoge und Hip-Hop-Soundtrack könnten auch aus einem Kinostreifen stammen. Wir haben eine Beta-Version probegespielt.

Prügel und Pistolen

In der Solo-Kampagne erhält Nick Aufträge von seinen Vorgesetzten. Diese Einsätze beste-



Nicks Kung-Fu-Schläge schicken Kriminelle zu Boden.



Geklaut bei Payne: Per Bullet-Time weichen wir Kugeln aus.

hen meist aus einer kurzen Schießerei oder Verfolgungsjagd und beschäftigen uns jeweils nur rund fünf Minuten. Ähnlich wie in **GTA Vice City** erkunden wir die große, originalgetreue Metropole zwischen den Aufträgen zu Fuß oder per Auto. Der Polizeifunk informiert über Verbrechen wie Geiselnahmen oder Schlägereien. Die Lösung solcher optionalen Mini-Fälle bringt Punkte. Die in-

vestieren wir beispielsweise in Trainingsrunden auf dem Polizei-Schießstand, damit Nick fortan zielsicherer ballert.

Feinde streckt Nick mit Schusswaffen wie Uzis oder mit Kung-Fu-Hieben nieder. Die Prügeleien spielen sich allerdings simpel: Wir hämmern einfach auf die Schlag-Taste. Auto-Verfolgungsjagden sind deutlich anspruchsvoller, da uns die schlaun KI-Gegner

häufig durch waghalsige Abbiege-Manöver abschütteln. Ist der Wagen des Flüchtlings beschädigt, klagt er sich einen neuen oder flieht zu Fuß.

Gesetzlose Cops

Per Warnschuss bewegen wir Kriminelle häufig zur Kapitulation. Dann können wir sie verhaften – oder niederschießen. Rücksichtsloses Vorgehen schadet Nicks Ruf: Auf böse Bullen eröffnen Passanten das Feuer.

Im Gegensatz zur Konsolenfassung wird die PC-Variante von **True Crime** Mehrspieler-Gefechte für bis zu vier Cops bieten. Fünf Modi sollen für Abwechslung sorgen, darunter Kampfsport-Duelle. **GR**



Bei Auto-Verfolgungsjagden dürfen wir aus dem Fenster ballern.

TRUE CRIME

Genre: 3D-Action
Termin: Mai 2004
Entwickler: Luxoflux
Potenzial: Sehr gut

Michael Graf: »Schießereien, Auto-Verfolgungsjagden und (anspruchsvolle) Prügeleien: True Crime bietet massig Action. Das riesengroße Los Angeles zu erkunden, macht schon im Solomodus Spaß – da freue ich mich umso mehr auf zünftige Mehrspieler-Duelle. Nur die grauen Umgebungen und oft zu kurzen Missionen trüben das Vergnügen.«



- CD/DVD: Video-Special
- AB-16-DVD: härtere Fassung
- AB-18-DVD: ungekürzte Fassung



- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie **QUICKLINK** **D38**