



FAR CRY

Ich finde euren Test von Far Cry richtig super! Alles drin, alles dran, alles super! Das Spiel ist auch voll der Hammer, die Grafik ist top und die Story auch. Ihr habt damit recht, dass sich die Programmierer zu viel von Doom 3 abgeschaut haben. Allerdings stört mich das weniger, es erhöht vielmehr die Vorfreude auf Doom 3.

Sebastian Kraus

Das ist ein rundum gelungener Test, der (im Gegensatz zu anderen Magazinen) sehr viele Informationen verrät. So etwa im Technik-Check. Den finde ich besonders gut, um zu sehen, wie Far Cry auf älteren Systemen läuft. Dank eures Tests werde ich mir das Spiel kaufen!

Marten Jensen

Ich muss gestehen, dass mir die Wertung für dieses Ausnahmespiel zu niedrig ist. Die angesprochenen KI-Schwächen habe ich kaum bemerkt. Die Speicherpunkte sind fair gesetzt und in ausreichender Zahl vorhanden. Außerdem wurde ein Quicksave-Patch nachgeliefert. Im Test habt ihr außerdem die Mod-Fähigkeit nicht berücksichtigt, die Far Cry zu einem Dauerbrenner wie Half-Life (dt.) oder Battlefield 1942 machen könnte! Mein Vorschlag wären 92 oder 93 Prozent!

Christoph Euler

GameStar Der Patch mit der Quicksave-Funktion soll laut Ubi Soft zwar kommen, ist aber bis dato noch nicht erschienen. Außerdem: Angekündigte Verbesserungen und die Mod-Fähigkeit eines Programms fließen nicht in die Wertung ein, da sie sich nicht direkt auf den Spielspaß auswirken. Wie stark sich die KI-Schwächen bemerkbar machen, hängt von Ihrem Spielstil ab. Uns stören die gelegentlichen Aussetzer vor allem deshalb, weil die Gegner die meisten Zeit intelligent agieren – da fallen einzelne Patzer besonders auf.

Vor kurzem habe ich mich mit einem Kumpel über neue PC-Spiele unterhalten. Wir sind zu dem Entschluss gekommen, dass zurzeit einfach keine guten Spiele erscheinen. Dementsprechend ist auch das inhaltliche Niveau von GameStar gesunken. Doch dann: Far Cry. Ich habe in meinem Leben noch nie so ein geiles Spiel geぞockt! Und in der GameStar? Ein riesiger Test mit allen Details – dafür ein ganz großes Lob! Far Cry hat mir die Lust am Spielen zurückgegeben. Und auch die Lust, Gamestar wieder aufmerksam zu lesen.

Thomas Wagner

Ich möchte euch für die sehr ausführlichen Tuning-Hinweise zu Far Cry loben. Gebt ihr ab jetzt zu allen Top-Spielen so umfangreiche Tipps? Als Besitzer eines schwachen PCs würde mir das sehr helfen.

Marten Jensen

GameStar Ja, bei Hardware-intensiven Spielen werden wir auch zukünftig detailliert auf Tuning eingehen.

Euer Test zu Far Cry ist wirklich hervorragend, doch bin ich mit der Preis/Leistung-Note nicht einverstanden. Ihr berechnet diese nur aus Preis und Spielzeit! Doch sollte da meiner Meinung nach auch die Wertung des Spiels einfließen. Mein Vorschlag zu einer neuen Preis/Leistung-Berechnung: $\text{Preis in Euro} / [(\text{Solospielzeit} + \text{Multispielzeit}) / 2 + (\text{Wertung} / 3)]$. Far Cry hätte nach dieser Formel 0,94 und damit »Sehr gut bekommen«.

Marten Jensen

GameStar Auch wenn Ihr Mathelehrer stolz auf Sie sein darf: Preis/Leistung ist eine vom Spielspaß bewusst unabhängige Wertung. Sie soll Ihnen zusätzlich bei der Kaufentscheidung helfen und vor Titeln mit hoher Wertung, aber sehr kurzer Spielzeit »warnen«.

WORLD OF WARCRAFT

Eigentlich wollte ich den Bericht gar nicht lesen, da ich die WarCraft-Strategiespiele langweilig fand. Doch die Preview hat mir sehr gut gefallen und mich insgesamt positiv überrascht. Vor allem finde ich es gut, dass man auch solo spielen kann. Ich bin Gelegenheitsspieler und habe

keine Lust, vor dem Spielen erst eine Gruppe zu suchen. Und gleichzeitig zu chatten und in einer Party Gegner zu bekämpfen überfordert mich. Lediglich die Comic-Grafik stört mich etwas, da gefällt mir das kommende Warhammer Online besser.

Frank Benisch

In der Preview der Ausgabe 08/2003 schreibt ihr über die Berufe Jäger und Warlock. Im Preview der aktuellen Ausgabe tauchen beide nicht auf. Wurden die etwa gestrichen?

Jonas Haut

GameStar Keine Sorge: Beide Klassen gibt es nach wie vor. Allerdings war der Hunter in der von uns gespielten Version noch nicht verfügbar. Ein Warlock kommt im Text vor: Lesen Sie doch noch einmal aufmerksam das Beta-Tagebuch von Michael Graf...

Als Fan von World of Warcraft habe ich mich riesig über eure Preview gefreut. Allerdings ist euch ein Fehler unterlaufen: Ihr könnt doch nicht die Nachtelfen als Dunkelfelfen bezeichnen!

Thomas Fritz

GameStar Ups, mein Fehler! Ich habe wohl zu oft die Bücher um den Dunkelfelfen Drizzt Do'Urden gelesen und war nach drei Tagen Dauerspielen etwas unkonzentriert.

Georg Valtin



World of Warcraft: »Vor allem finde ich es gut, dass man auch solo spielen kann. Ich bin Gelegenheitsspieler und habe keine Lust, vor dem Spielen erst eine Gruppe zu suchen.«

Firma am Pranger



Im Testbericht zu UT 2004 habe ich gelesen, dass Epic Käufern von UT 2003 per Gutschein einen Preisnachlass von 10 Euro gewährt. Als ich das Spiel dann vom Online-Händler Amazon erhielt, kam der Schock: Der 10-Euro-Rabatt gilt nur für Kunden mit einem Konto bei einer deutschen Bank – welches ich nicht habe. Im Zeitalter der EU-Standardüberweisung sollte es doch das geringste Problem sein, die 10 Euro auch nach Österreich zu schicken, da mittels IBAN/BIC auch keine zusätzlichen Gebühren anfallen. Bis auf das Konto bei einer deutschen Bank erfülle ich sämtliche Voraussetzungen, die mich zum Erhalt des 10-Euro-Rabatts berechtigen. Daher habe ich mich über diese »Schlechterstellung« als Österreicher ziemlich geärgert. Am liebsten würde ich das Spiel an Amazon zurückschicken, nur: Der Gutschein war in der Packung, und geöffnete Spiele nimmt Amazon nicht zurück.

Bei meinem Versuch, das Problem telefonisch zu klären, fühlte sich keiner bei Atari zuständig. Daher würde ich mich sehr freuen, wenn Sie nachhaken könnten: Gibt es eine Möglichkeit für UT-Fans aus Österreich, von dem Rabatt zu profitieren, oder sind wir wirklich Kunden zweiter Klasse?

Alexander Pirchl

GameStar Wir haben nachgehakt und den Fall bei Atari vorgelegt. Hier die Antwort von Udo Lewalter, PR-Manager der Firma:

»Die „Capture-the-Cash“-Aktion gilt - wie auf dem Gutschein vermerkt - nur für Personen, die die deutschsprachige Version von Unreal Tournament 2004 in Deutschland gekauft haben und über eine Bankverbindung in Deutschland verfügen. Atari Deutschland kann diese Aktion nur für den deutschen Markt anbieten. In Österreich und der Schweiz werden unsere Produkte nicht direkt von Atari vertrieben, sondern über Vertriebspartner.«

GameStar Das Verhalten von Atari ist unfair gegenüber den Käufern in Österreich und der Schweiz, die ja auch die deutsche Version von Unreal Tournament 2003 und 2004 kaufen. Mit den dortigen Vertriebspartnern hätte Atari als einer der größten Publisher sicher eine Lösung finden können, um den (sehr lo-benswerten!) Rabatt für den gesamten deutschsprachigen Raum anzubieten.



Wie ich gelesen habe, besitzt ihr zwei Beta-Accounts für World of Warcraft. Bis zur Veröffentlichung des Spiels muss ich mein Leben voller Sehnsucht und in trübseliger, emotionaler Umnachtung verbringen. Da ich diesem Zustand ein Ende bereiten möchte, wäre es sehr nett, wenn ihr mir das Spiel mitsamt der Account-Daten an folgende Adresse schickt...

Patrick Schulz

GameStar Haha, netter Versuch! Glauben Sie uns: World of Warcraft kann in Ihrem Zustand nicht helfen, sondern löst als Nebenwirkung »geistige Umnachtung« aus. Das wollen Sie sich nicht antun!

Normalerweise lese ich kaum Previews. Erst recht nicht zu Spielen, die viel später erscheinen. Aber die Vorschau zu World of Warcraft hat es mir echt angetan. Jetzt interessiert mich, ob es schon Pläne gibt, wann das Spiel hierzulande erscheint, ob es europäische Server geben und ob es lokalisiert wird?

Jens Heinemann

GameStar Nach jetzigem Stand der Dinge wird Blizzard das Spiel voll lokalisieren und auch europäische Server aufstellen. Einen festen Veröffentlichungstermin gibt es noch nicht. Wir rechnen damit frühestens im Oktober 2004.

TRACKMANIA

Trackmania kam mir irgendwie bekannt vor. Ich spiele seit 15 Jahren am PC, also stöberte ich in meiner Oldie-Kiste. Und siehe da: Trackmania hat große Ähnlichkeit mit Stunts. Dieses Spiel erschien Anfang der 90er Jahre und sah natürlich viel schlechter aus – allerdings gab es mehr Fahrzeuge, vom Audi Quattro bis zu Formel-Eins-Boliden. Gut, Spiele über Internet und LAN waren damals unmöglich. Aber das hat uns nicht gestört: Für die Jagd nach Bestzeiten luden wir uns gegenseitig nach Hause ein. An Trackmania kann man sehen, dass die gute alte Zeit immer für ein Remake gut ist.

Lars Dabelstein

GamePro 6/2004 mit DVD – ab 30.4. am

Titelstory: Mortal Kombat Deception: Fette Vorschau auf die neue Folge des Brutalo-Beat'em Ups! Mit Spielszenen auf DVD!

Im Test: Hitman 3, Mario Golf, DTM 2, Ninja Gaiden, RalliSport 2, Pokémon Colosseum, Fight Night 2004, Transformers: Devastation

Angespielt: Resident Evil 4, Unreal Championship 2, Getaway 2, Full Spectrum Warrior, Mercenaries

Handheld: Neues über Sonys PSP, N-Gage QD plus Tests von GBA- & Handy-Spielen



UMTAUSCH VON SPIELEN

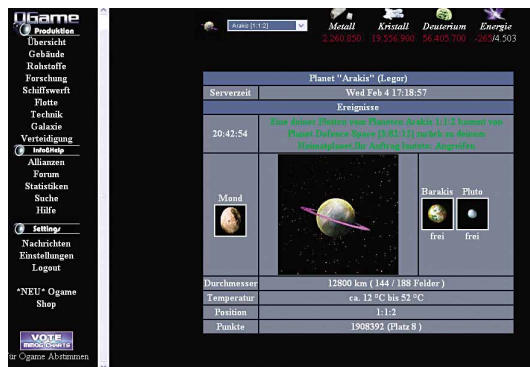
In der F.A.Q. der letzten Ausgabe habe ich gelesen, dass die Garantiezeit sechs Monate ab Kaufdatum beträgt. Sind es denn nicht inzwischen zwei Jahre?

Bert Schillert

GameStar Theoretisch ja, in der Praxis greift aber das Prinzip der Beweislastumkehr: Ab dem siebten Monat muss der Käufer dem Verkäufer nachweisen, dass der Mangel bereits beim Verkauf vorlag – in den ersten sechs Monaten ist es umgekehrt. Bei Kratzern auf Datenträgern lehnen Händler fast immer einen Umtausch ab, also beträgt die realistische Garantiezeit für PC-Spiele sechs Monate.

BROWSER-SPIELE

Leider habe ich im Bericht über Browser-Spiele ein sehr gutes vermisst: Uga-Agga. Als Häuptling eines Stammes in der Steinzeit muss der Spieler dabei seine erste Höhle erweitern, weitere Höhlen missionieren, Einheiten bauen und forschen. Es gibt sogar eine eigene



Browser-Spiele: »Ohne euren Bericht wäre ich wohl nie auf die Vorzüge von Browser-Spielen gekommen.«

Mitmachen und gewinnen

DIE GEWINNER DER RIESEN-VERLOSUNG APRIL 2004

Patrick Acker, Sulzemoos • Jan-Malte Adam, Minden • Andreas Augsbach, Kümmersbruck • Peter Beiner, Landau • Stefan Berner, Bruchsal • Lukas Bernhard, Wien • Andreas Biermann, Geroltingen • Stefan Bornemann, Berlin • Andreas Brandt, Hamburg • Jan Bronstern, Frankfurt M. • Christian Feldbusch, Lehrte • Marvin Felzer, Mörbach • Carsten Franz, Rosbach • Fabian Frommknicht, Weiltal • Joachim Fuchs, Süßen • Benjamin Fuchs, Bad Salzungen • Nico Funda, Meine • Florian Gerth, Beilstein • Martin Geyer, Wiesbaden • Kai Giebler, Dortmund • Robert Glende, Böhlen • Andy Glowatzky, Braunschweig • Roland Grashorn, Wildeshausen • Andreas Grimminger, Wenzelbach • Heribert Hackner, Großmehring • Markus Heinrich, Münster • Mike Hensgens, Eschweiler • Timo Herkenrath, Reinbek • Günter Herr, Ludwigsburg • Tobias Heß, Bockenem • Marcel Holter, Köln • Christian Hüning, Glückstadt • Markus Janker, Salzburg • Simon Joßberger, Güntersleben • Jan Keirat, Leck • Fabio Kessler, Zürich • Marcus Klahn, Wittstock • Holger Kleinod, Berlin • David Klischat, Treuchtlingen • Ivan Komuczki, Wermelskirchen • Thomas Königsmann, Mannheim • Tobias Kraus, Schlossberg • Matthias Kraus, Steinfelt-Waldzell • Karsten Krebs, Bad Dürkheim • Lennart Kruse, Lüneburg • Kevin Kunstmann, Kaufbeuren • Philipp Landmesser, Celle • Markus Lidl, Schrobenehausen • Thomas Lierfeld, Frechen • Gabriel, Lindner, Bayreuth • Patrick Ludwigs, Solingen • Max Meckler, Kaiserslautern • Martin Meier, Hannover • Christian Melzer, Stadbergen • Dirk Metzger, Wolfsburg • Kai Morawetz, Grevesmühlen • Philipp Müller, Berlin • Markus Niedermair, Wehr • Andreas Objartel, Duisburg • Jan Oetjen, Bassum • Markus Pache, Paderborn • Roland Pfeiffer, Braunschweig • Andreas Pickel, Memmelsdorf • Michael Pirling, München • Jan Rau, Haar • Marc Reinhold, Korbach • Timo Rosenstock, Bochum • Gregor Salzburg, Düsseldorf • Gordon Sauerwein, Ammersbek • Hans-Jürgen Schabenberger, Vohburg-Knordorf • Michael Schitteck, Aurich • Timo Schleicher, Albstadt • Simon Schmid, Bremen • Stefan Schmitz, Buchholz • Michael Schroeder, Schenefeld • Christian Schröder, Seeretz • Alexander Schroeder, Ratingen • Tobias Schultze, Berlin • Thomas Schumann, Lindenberg • Jan Ole Schütt, Lich • Nina Schütz, Bietigheim • Andreas Schwarz, Hamm • Sven Seemann, Lubbecke • Jean Steffgen, Speyer • Ingo Stolle, Duisburg • Axel Strache, Rostock • Christian Telker, Peine • Christoph Teuschl, Wien • Felix Titz, Hagen • Tony Todd, Lüneburg • Carsten Torrow, Oldenburg • Michael Ulrich, Lengerich • Markus v. Schlichtkrull, Flensburg • Ronny Vedrilla, Köln • Daniel Velz, Neuried • Barbara Voswinkel, München • Florian Wagner, Kelheim • Silke Wagner, Tübingen • Jan-Sebastian Weber, Frankfurt a. M. • Christoph Weber, Magdeburg • Michael Weinberger, Zingsheim • David Wendorf, Bad Harzburg • Brigitte Westphal, Vellmar • Daniel Wichmann, Vechta • Christoph Wieland, Kisslegg • Björn Willige, Bonn • Marco Wipplinger, Wegscheid

Wir gratulieren!

F.A.Q.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

WORD OF WARCRAFT

Wird man World of Warcraft auch im LAN oder auf eigenen Servern spielen können? Wenn nicht: Wie hoch wird die Monatsgebühr sein?

GameStar World of Warcraft ist ein reines Internet-Rollenspiel und kann nur auf den offiziellen Servern von Blizzard gespielt werden. Die Monatsgebühr dürfte wie bei Konkurrenzprodukten um die 12 Dollar (ca. 11 Euro) betragen.

UMTAUSCH VON SPIELEN

Meine Original-CD/DVD von Spiel XY ist defekt. Woher bekomme ich Ersatz?

GameStar In der Garantiezeit (sechs Monate ab Kaufdatum) sind Händler dazu verpflichtet, defekte Software gegen Vorlage des Kassenzettels und des kaputten Datenträgers kostenlos umzutauschen. Nach der Garantie können Sie sich direkt an den Hersteller des Spiels wenden. Allerdings wird dann oft eine Bearbeitungsgebühr (oft über 10 Euro) fällig.

Storyline und eine Super-Community von inzwischen fast 10.000 Spielern!

Claudia Hohegger

GameStar Wir haben uns in dem Bericht auf die beliebtesten Browser-Spiele konzentriert. Doch viele Leser schickten uns Links zu ihren persönlichen Favoriten, die wir Ihnen nicht vorenthalten wollen: Die besten Empfehlungen finden Sie unter www.gamestar.de/quicklink/D36.

Ohne euren Bericht wäre ich wohl nie auf die Vorzüge von Browser-Spielen gekommen. Ich habe mich gleich bei einem der vorgestellten Titel angemeldet und bin hochzufrieden. Vielen Dank!

Matthias August

HILFE, MEIN SPIEL ZICKT!

Ich habe mir Spiel XY gekauft und installiert, aber es läuft nicht / nur fehlerhaft / stürzt ab. Was soll ich tun?

GameStar Zunächst sollten Sie die Readme-Datei lesen; möglicherweise unterstützt das Spiel eine Ihrer Hardware-Komponenten nicht. Vor dem Spielstart empfiehlt es sich, Hintergrundprozesse wie Virens Scanner sowie externe Grafikkartentools wie Refresh Lock und Power Strip zu deaktivieren. Außerdem sollten alle Treiber (besonders für Grafik- und Soundkarte) stets auf dem neuesten Stand sein. Wenn dies alles erfolglos bleibt, hilft oft eine Anfrage in der Community. Zu fast allen Spielen gibt es auf der offiziellen Website und Fansites Foren. Wichtig dabei ist, das Problem exakt zu schildern und genaue Informationen zum PC zu geben. Häufig finden Sie auch eine F.A.Q., die häufig auftretende Probleme behandelt. Als letzter Schritt bleibt die technische Hotline des Herstellers. Auch hier gilt: Schildern Sie Ihr Problem genau, und halten Sie alle relevanten Systeminformationen parat.

RAUMSCHIFF GAMESTAR

Die Folge mit der Dschungelprüfung war einfach grandios! Wir mussten das Video sofort noch einmal anschauen – hervorragende schauspielerische Leistungen und geniale Gags. Ihr seid großartig, alle miteinander!

Arnd und Tina Pehl

SO ERREICHEN SIE UNS

IDG Entertainment Verlag
GameStar-Leserbrief
Leopoldstr. 252 b
80807 München

Oder per E-Mail an:

brief@gamestar.de

Bitte beachten Sie, dass Briefe und E-Mails ohne vollständigen Namen und Postadresse nicht abgedruckt werden können.

Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »TECHtelmechtel« bzw. die E-Mail-Adresse:

tech@gamestar.de

Für Fragen und Anregungen zur GameStar-CD und -DVD wenden Sie sich bitte an:

cd@gamestar.de

Beschädigte CDs oder DVDs werden unter folgender Adresse umgetauscht:

A. B. O. Verlagsservice GmbH
Ickstattstraße 7
80452 München
E-Mail: idg@csj.de

Dort können Sie auch formlos ältere GameStar-Ausgaben nachbestellen – einfach die Ausgabennummer angeben und Rechnung abwarten.