



GAMESTART

PREMIERE: Zum ersten Mal haben wir ein waschechtes »Kriegsspiel« mit realistischen Panzern und Weltkriegshintergrund auf dem Cover. Ist der Zweite Weltkrieg, 60 Jahre nach dem D-Day, plötzlich spannend für uns? Nein, **Panzers** ist schlicht das erste Taktikspiel über diese Zeit mit gutem Regelsystem, vielfältigen Missionen und Spitzengrafik. Die USK-16-Freigabe hat das Spiel übrigens erst nach diversen Änderungen bekommen. So ist **Panzers** nun nicht mehr für 17-Jährige »beeinträchtigend«, nachdem unter anderem aus Warschau Königberck (kein »g«!) gemacht wurde...

ACTION ODER STRATEGIE? Sehr stark präsentierte sich das Strategie-Genre auch auf der E3, mit Titeln wie **Dawn of War** oder **Rome**. Wobei sich Actionfans nicht zu sorgen brauchen: Die am heftigsten umlagerten Stände waren die von **Half-Life 2**, **Splinter Cell 3** und **Battlefield 2**. Und im Testteil dieser Ausgabe konnte das Action-Genre einen wichtigen Fisch an Land ziehen: **Thief 3**, dessen Vorgänger noch als Rollenspiel eingestuft waren, hat sich erfolgreich in die Actionrubrik geschlichen.

GRÜNDLICHKEIT GEHT VOR! Mit monatelangem Aufwand hat Hardware-Redakteur Daniel Visarius für den Report **Spiele-Grafik 2006** recherchiert. Er sprach mit den Cheftechnikern von Ati und Nvidia, hakte bei id und Epic nach, prüfte das Uni-Projekt **Quake 3 Raytraced** und fachsimpelte mit führenden Wissenschaftlern. Aufgrund dieses Aufwands lesen Sie bei uns, welche konkreten Entwicklungen im Grafiksektor in den nächsten fünf Jahren kommen -- und sehen ein ausführliches Video auf CD/DVD.

Gründlichkeit geht auch beim Testen vor: Falls Sie Anfang Juni anderswo einen Test des Profi-Teamshooters **Söldner** lesen sollten, müssen Sie folgendes wissen: Hersteller Jowood schaltet die Server erst zum Release Ende Mai frei -- aufgrund des Druckvorlaufs von einer Woche ist es deshalb für Spielehefte unmöglich, den **Battlefield**-Konkurrenten jetzt schon unter realen Bedingungen getestet zu haben.

Und noch ein Beispiel: Beim Testen von **Gangland** fand GameStar-Autor Mick Schnelle heraus, dass es gar nicht bis zum Ende gespielt werden konnte. Der völlig überraschte Publisher programmierte erst auf seinen Hinweis einen entsprechenden Patch, mit dem nun auch Level 12 endlich lösbar ist.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

TITELSTORY: PANZERS



+ 8 Seiten Tipps

E3-DVD

Wir haben auf der Spielemesse E3 dutzende Titel gefilmt. Auf unsere Heft-Datenträger passt aber nur ein Bruchteil unserer Live-Footage. Darum bieten wir ab Anfang Juni gemeinsam mit GamePro ein Schmankerl für jeden Spielefan: Die E3-DVD mit zwei Dual-DVDs und über 6 Stunden Spiele-Videos plus Specials! Jetzt vorbestellen, für 9,99 Euro unter www.gamestar.de/shop.

