



Revolution auf dem Schlachtfeld

BATTLEFIELD 2

Moderne Waffensysteme, taktischer Häuserkampf, optimierte Teamkommunikation: Battlefield 2 bietet neben herausragender Grafik vor allem spielerische Verbesserungen.



Neben Kämpfen in engen Straßen soll es wieder Schlachten auf offenem Feld geben.



Moderne Helikopter gehören zu den wichtigsten Waffensystemen in Battlefield 2.



Zahlreiche neue Animationen für die Soldaten sorgen für deutlich mehr Realitätsnähe.

Im Tiefflug sausen zwei Apache-Helikopter über die Oase. Etwas außerhalb donnern drei Panzer eine Sanddüne hinauf. Plötzlich ertönt von hinten das charakteristische Zischen von Raketen. Team Nahost greift Team USA überraschend aus dem Hinterhalt an, ein erbittertes Feuergefecht mit schweren Waffen entbrennt. So spannend soll sich **Battlefield 2** spielen. Entwickler Digital Illusions will mit modernen Waffen, knallhartem Häuserkampf und groß angelegten Schlachten endgültig **Counterstrike** als meistgespielten Online-Shooter ablösen.

Schnelle Kommandos

Gute Nachricht für alle ernsthaften **Battlefield**-Spieler: Das neue Kommunikationssystem ermöglicht endlich blitzschnelle Kommandos ohne umständliche Tastenkombinationen. Mit nur zwei Klicks (unterteilt von Sprachausgabe) teilen Sie Ihren Kameraden mit, ob sie einen bestimmten Punkt sichern oder ein Gebiet verteidigen sollen. Oder ob ein Panzerverband anrollt. Der Clou: Zum einen blendet das Spiel abhängig vom Objekt hinter Ihrem Fadenkreuz nur die sinnvollen Befehle ein. Zum anderen markieren schicken animierte Rauchgranaten automatisch das Ziel oder den Treffpunkt in entsprechenden Farben.

Für alle Aktionen wie das Markieren eines Panzers und dessen Zerstörung durch Artillerie erhalten Sie Punkte und werden schließlich befördert. So erkennen Mitspieler gleich, wie gut Sie **Battlefield 2** beherrschen. Außerdem packen die Entwickler dut-

zende Informationen in die neuen, abrufbaren Statistiken: Anzahl der Abschüsse, wie oft jede Waffe benutzt wurde, bevorzugte Karten und Vehikel, Zeit in der Luft und auf dem Boden, etc.

Comeback des Sanitäters

Die Steuerung von Panzern, Hum-Vees und Kampfhubschraubern soll **Battlefield**-typisch eher simpel bleiben. Doch mit den hochmodernen Kampfgeräten steigen die Anforderungen: Einen schnellen Helikopter holen Sie nicht mehr mit MG oder Raketenwerfer vom Himmel. Dazu brauchen Sie nun spezielle hitzesuchende Geschosse, denen der Helipilot jedoch mit gut getimten Abwehrmaßnahmen ausweichen kann.

Welche Charakterklassen zur Wahl stehen werden, ist noch nicht endgültig entschieden. Fest steht nur, dass wieder ein Sanitäter ins Gefecht zieht. Der hat einen Defibrillator im Gepäck, mit dem er gefallene Kameraden wiederbelebt – und dafür Beförderungspunkte kassiert. So soll der in **Battlefield 1942** oft geschmähte Medic verstärkt gespielt werden.

Staub und Schnee

Die Animationen der Soldaten sind dank neuer Grafik-Engine weicher und vielfältiger: Sprünge, Rollen oder Sich-hin-werfen erinnern an Hollywoodfilme à la **Black Hawk Down**. Enorm detaillierte Texturen sorgen zusammen mit konsequentem Einsatz von Pixel-Shadern für einen realistischen Eindruck: Fahrende Panzer stoßen Abgase aus und wirbeln Staub auf. Sogar Stromleitungen und Anten-



Dank verbesserter Teamkommunikation sollen gemeinsame Angriffe in Battlefield 2 besser klappen als in den Vorgängern.

nen werfen in Echtzeit Schatten auf Fahrzeuge sowie Soldaten. Der Sound soll EAX 4.0 unterstützen und aus sieben Lautsprechern plus Subwoofer dröhnen. Geschickt eingesetzte Dopplereffekte sorgten schon in der E3-Präsentation für authentische Klänge, als zum Beispiel ein Comanche-Helikopter über unsere Köpfe hinwegbrauste.

Taktische Tiefe

Neben amerikanischen Soldaten mit Hightech-Arsenal wählen Spieler aus arabisch ausse-

henden Milizen mit überwiegend russischen Waffen und den Chinesen mit entsprechendem Kriegsgerät. Nach Europa und Asien gibt's einen neuen Schauplatz: **Battlefield 2** spielt im Nahen Osten, aber in keinem bestimmten Land. Das Szenario orientiert sich grob am geografischen Aufbau Afghanistans mit grünen Ebenen, Wüsten und verschneiten Gebirgen. Neu sind Bretterwände oder Zäune, die zwar Sichtschutz bieten, aber Schüsse durch lassen. Das soll besonders den Kampf

in den Städten taktisch anspruchsvoll gestalten. Darum zeigt die neue Übersichtskarte die Positionen des eigenen Teams detaillierter; so werden sich die Kameraden besser Feuerschutz geben können. Und um unterwegs die Mitstreiter zu versorgen, schleppt der Experte für schwere Waffen auch Medikits und Munition in seinem Rucksack mit. Damit können Sie sicherstellen, dass Sie einen Sturmangriff nicht vorzeitig aus Munitionsmangel abbrechen müssen.

weitere Modi sind in Planung. Für Solospieler gibt es einzelne Karten mit Bot-Unterstützung, keine Kampagne. **FS**



Der Kampfhubschrauber transportiert auch Truppen.



Battlefield Modern Combat ist ein simpler Abklatsch für Xbox und PS2.

DSL wird Pflicht

Auf der E3 sahen wir eine Präsentation, in der zwei Entwickler im Netzwerk miteinander spielten. Die fertige Version soll im Internet maximal 100 Spieler (Minimum: DSL-Anbindung) auf einen Server lassen. Neu: Das Spiel passt die Kartengröße in mehreren Schritten an die maximale Spieleranzahl des Servers an, um Leerlauf und unnötig lange Wege zu vermeiden. Der Conquest-Modus der Vorgänger steht im Mittelpunkt,

BATTLEFIELD 2

Genre: Taktik-Shooter
Termin: 1. Quartal 2005
Entwickler: Digital Illusions
Potenzial: Sehr gut

Florian Stangl: »Battlefield 2 ist die konsequente Fortsetzung zweier herausragender Spiele. Grafisch kräftig aufpoliert, mit abwechslungsreichen Waffen und vor allem inklusive intelligenter Teamkommunikation. Schön auch das motivierende Beförderungssystem für besondere Leistungen. Für mich persönlich das Highlight der E3 2004!«



- CD/DVD: Video-Special
- AB-16-DVD: härtere Fassung
- AB-18-DVD: ungekürzte Fassung



- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie **QUICKLINK** **E75**