



Taktische Bruderschaft

BROTHERS IN ARMS

Mit Köpfchen und Ballerfinger führen Sie 13 Soldaten durch den Zweiten Weltkrieg.



Unerwartete Ereignisse wie dieser Luftangriff erzeugen dichte Schlachtfeldatmosphäre.

Die Landung in der Normandie hat sich Sergeant Baker anders vorgestellt: Statt wie vorgesehen sanft am Fallschirm zu Boden zu schweben, wird sein Transportflugzeug abgeschossen. Die Notlandung gelingt, doch Baker strandet mit zwölf Kameraden hinter feindlichen Linien. Im Taktik-Shooter **Brothers in Arms** von Gearbox (**Halo PC**) versuchen Sie als Sergeant Baker, die Waffenbrüder vom D-Day an acht Tage

(Missionen) lang sicher durch das Kriegsgeschehen zu lotsen.

Die wilde 13

Mit einfachen Befehlen hat **Brothers in Arms**-Hauptfigur Sergeant Baker seine Männer fest im Griff: Auf Knopfdruck erscheint eine kontextsensitive Markierung. Zeigen Sie damit auf eine Mauer, suchen die Soldaten dahinter Deckung. Einen Feind dagegen greifen sie an. Der Anführer befiehlt zwei



Mit der blauen Markierung lotst Baker seine Teams durch die Normandie.

Teams: Das erste ist schwer bewaffnet und sorgt mit Maschinengewehren für Feuerschutz, während der zweite Sechsertrupp mit leichten MPs voranstürmt. Diese Aufteilung bringt Taktik ins Spiel: Gearbox-Chef Randy Pitchford zeigt uns bei seiner E3-Präsentation zum Beispiel einen Bauernhof, den die Amerikaner einnehmen sollen. Problem: Auf dem Dachboden lauert ein Schütze. Schritt für Schritt arbeiten sich die beiden Teams hinter Mauern, Hecken und toten Pferden zum Haus vor. Sperrfeuer lenkt den Gegner ab, während die Sturm-Mannschaft durch den Hintereingang in die Farm schleicht und die Bedrohung erledigt.

Bei der Planung solcher Aktionen hilft eine 3D-Übersichtskarte, die Missionsziele sowie bekannte Feindstandorte vermerkt. Natürlich muss sich Baker nicht allein auf die Fähigkeiten seiner Leute verlassen. Wer mag, greift selber zu einer der zwei Knarren und mischt an vorderster Front mit.

Vorsicht, Tiefflieger!

Brothers in Arms orientiert sich stark an der US-Fernsehserie **Band of Brothers**: Die 13 Soldaten sind echte Persönlichkeiten und trauern zum Beispiel um gefallene Kameraden. Zusätzlich sorgen geskriptete Ereignisse für Überraschungen: Mal greift mitten im Gefecht ein Tiefflieger an, mal gibt's Luftunterstützung. In Sachen Atmosphäre wird **Brothers in Arms** deshalb locker mit Adrenalintreibern wie **Call of Duty** mithalten können. **MS**



Zwischen den Missionen unterhalten sich die Kameraden über die Kriegslage.

BROTHERS IN ARMS

Genre: Taktik-Shooter
Termin: 4. Quartal 2004
Entwickler: Gearbox
Potenzial: Sehr gut

Markus Schwerdtel: »Mit der packenden Mischung aus Call of Duty und Raven Shield haucht Gearbox dem strapazierten D-Day-Szenario neues Leben ein. Dank Team-Aufteilung werde ich mich bei komplizierten Manövern nicht mehr auf dumme KI-Kameraden oder gar Skripts verlassen müssen.«



► CD/DVD:
Video-Special
► AB-16-CD/DVD:
härtere
Fassung



► GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK **E43**