



WIE WÄRE EURE OPTIMALE WOHNUNG EINGERICHTET?

Unseren Leser Christian Grobe (23) interessiert der bevorzugte Innenarchitektur-Stil der GameStar-Crew.

SO TESTET GAMESTAR

Auf unsere Tests können Sie sich verlassen: Mit erfahrenen Spiele-Experten und einem komplexen Testverfahren geben wir knallharte Kaufberatung – garantiert unabhängig von den Spielefirmen.



ACTION

Florian Stangl ist unser Experte für Actionspiele. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, Taktik-Shooter und militärische Flugsimulationen.



STRATEGIE

Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



SPORT

Unser Sport-Spezialist **Heiko Klinge** fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Manager um seine Teams.



ROLLENSPIELE

Helden-Partys und Monster: In **Markus Schwerdtels** Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele und auch (wegen Inventar und Rätseln) Action-Adventures.



WERTUNGSKONFERENZ

Ob Gurke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise unserer zehn Spieltester debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

GAMESTAR-PRÄDIKAT

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe oder -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.





FLORIAN STANGL

SPORT- & ACTIONSPIELE
SPIELT AKTUELL: DTM RACE DRIVER 2

»Kennt jemand den Film Hellraiser? Da gibt's diesen schwarzen Raum, in dem Ketten von der Decke hängen. In der Dunkelheit verborgen stehen riesige Lautsprecher, aus denen übelster Black Metal schallt. Und in einer Ecke ein Fässchen kühles Bier. Das wär's eigentlich schon.«



GEORG VALTIN

ROLLEN- UND SPORTSPIELE
SPIELT AKTUELL: THIEF 3

»Ein schottisches Schloss wäre die Basis meiner optimalen Heimstätte. Das bietet genug Platz für Schwimmhalle, Bowlingbahn, Turnhalle und Billardsalon. Im Park davor (neben den Baracken meiner 20 Bediensteten) lädt der großzügig angelegte Golfplatz zu Außenaktivitäten ein.«



JÖRG LANGER

STRATEGIE- UND ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: PANZERS

»Meine Einrichtung gefällt mir gut. Allerdings gibt es ständig Diskussionen mit meiner Frau. Sie meint, ins Schlafzimmer gehöre kein Computer, im Wohnzimmer solle man trotz Kabelsalat den Boden sehen können, und Regale könnten auch anderes enthalten als PC-Spiele. Echt typisch!«



MARKUS SCHWERDTTEL

ROLLEN- & STRATEGIESPIELE
SPIELT AKTUELL: PANZERS

»Eigentlich ist meine jetzige Bleibe schon recht nah dran: Zwei PCs, sämtliche Konsolen nebst Spielen, schnelle Internetverbindung, Surroundanlage, bequeme Couch – alles da. Schön wären noch ein Pizzaofen und eine Weißbier-Zapfanlage – oder doch ein riesiger Breitbildfernseher.«



HEIKO KLINGE

SPORT- & STRATEGIESPIELE
SPIELT AKTUELL: PANZERS

»Och, ich bin da bescheiden: Swimming Pool und Sauna wären nett, um sich nach einer durchzechten Nacht im Partykeller mit Bar, Tanzfläche und Zapfanlage zu entspannen. Schließlich muss ich wieder fit werden für die nächsten Matches im Billardzimmer oder auf dem Tennisplatz.«



MICHAEL GRAF

STRATEGIE- & ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: PANZERS

»Ich wohne doch ganz gut... na schön, Fernseher habe ich keinen, das Telefon ist abgestellt, und die Dusche funktioniert auch nicht. Dafür parkt jeden Morgen die Müllabfuhr vor dem Fenster und weckt mich. Was ich sagen will: Eine schöne, weiße Tapete wäre schon okay. Mit Verlaub.«



PETRA SCHMITZ

ACTIONSPIELE UND ADVENTURES
SPIELT AKTUELL: THIEF 3

»Wohnung? Kollege Klinge zeigt schon den richtigen Ansatz. Aber ein Partykeller ist doch unter meiner Würde. Ballsaal, wenn schon. Und um den Ballsaal ein Schloss. Und um das Schloss viel Land. Und um das Land mächtig viel Wasser. Okay, meine ideale Wohnung heißt Großbritannien.«



PATRICK HARTMANN

STRATEGIE- & ACTIONSPIELE
SPIELT AKTUELL: THIEF 3

»Ein abgeteiltes Zimmer in einem Türmchen unter dem Dach. An den Wandschrägen hat's genug Flächen für meine Fantasy- und Filmplakate. Außerdem brauche ich noch eine Stromversorgung, die Fernseher, DVD-Player, Surroundanlage, Kühlschrank und PC gleichzeitig aushält.«



JÖRG SPORMANN

CD-/DVD-REDAKTION
SPIELT AKTUELL: HARRY POTTER 3

»Während Küche, Wohnzimmer und Balkon im unteren Teil für Grillpartys und Whisky-Tastings reserviert sind, dröhnt oben die Heimkinoanlage samt PC und Surround-sound. Nur das angrenzende Schlafzimmer liegt da eher ungünstig – brauche wohl noch einen 3. Stock.«

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher mit Hotlinenummer. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind. Gibt es neben dem Internet-Modus auch die Option, per LAN zu spielen? Und mit wie vielen Spielern?

SPIELZEIT & ANSPRUCH

Hier lesen Sie, wie viele Stunden das Spiel Spaß macht – unabhängig von Herstellerangaben oder der tatsächlichen Durchspiel-Länge. Der Anspruch zeigt mit dem orangefarbenen Balken, wie schwer das Spiel ist. Die weiß unterlegte Zahl stellt den »Ideal-Spieler« für das Programm dar. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter selbst Spiele programmiert haben.

PRO & KONTRA

Hier fassen wir die wichtigsten Plus- und Minuspunkte des Spiels zusammen, die zu seiner Wertung geführt haben.

PREIS-LEISTUNG

Neben vier anderen Einzelnoten finden Sie hier die Preis-Leistungs-Bewertung. Diese geht ausdrücklich nicht in die Spielspaß-Wertung ein, zeigt Ihnen aber, ob der Preis angesichts der Spielzeit (siehe oben) fair ist. Da längst nicht jeder den Multiplayer-Modus nutzt, zum anderen aber gerade gute Multiplayer-Spiele eine hohe Spielzeit haben, teilen wir den Multiplayer-Stundenwert durch 2. Die komplette Formel lautet:

Preis in Euro

$\text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} : 2)$

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis 1 Euro	Sehr gut
bis 2 Euro	Gut
bis 3 Euro	Befriedigend
bis 4 Euro	Ausreichend
bis 5 Euro	Mangelhaft
ab 5,01 Euro	Ungenügend

PANZERS ECHTZEIT-TAKTIK

PUBLISHER: CDV, (01805) 299 266

SPRACHE: Deutsch

AUSSTATTUNG: Mini-Box, 3 CDs, 68 Seiten

RELEASE (D): 18.6.2004

CA. PREIS: 45 Euro

MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original

USK: ab 16 Jahre

☒ Internet (8 Spieler) ☒ Netzwerk (8 Spieler) ☒ Modem (2 Spieler) ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: Team-Deathmatch, Kooperativ, Assault, Domination

3D-GRAFIKKARTEN:		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	800 MHz CPU	1,2 GHz CPU	1,6 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	256 MB RAM	256 MB RAM	256 MB RAM
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	2,8 GB Festpl.	2,8 GB Festpl.	2,8 GB Festpl.
Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	Geforce 1/2 MX	Geforce 4 Ti	Geforce 4 Ti
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 30 Minuten **SOLO-SPASS:** 40 Stunden **MULTIPLAYER-SPASS:** 30 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9

ALTERNATIVEN: Sudden Strike 2 (83%, GS 07/02) Taktische Massenschlachten, grafisch veraltet.
Afrika Korps vs. Desert Rats (76%, GS 01/04) Spielerisch ähnlich, aber eintöniger.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- dramatisch inszenierte Einsätze
- motivierendes Truppenmanagement
- grafisch eindrucksvoll
- hoher Wiederspielwert
- gelungener Taktik/Action-Mix
- spannende Multiplayer-Modi
- schwache Einheiten-Wegfindung
- kleinere KI-Aussetzer
- einige arg kurze Missionen

GRAFIK: ☒ Sehr gut

SOUND: ☒ Sehr gut

BEDIENUNG: ☒ Gut

MULTIPLAYER: ☒ Sehr gut

PREIS/LEISTUNG: ☒ Sehr gut

FAZIT: 3D-WELTKRIEGS-TAKTIK MIT GENIALEN MISSIONEN.

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

Geforce FX 5200/Ultra ➤ Raon 9000
 Radeon 9600 ➤ Geforce FX 5600/Ultra
 Radeon 9600 XT/Pro, Geforce FX 5700/Ultra ➤ Radeon 9500 Pro
 Geforce FX 5800 Ultra ➤ Geforce FX 5900

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit **rot** läuft das Spiel mit Minimeinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, erfahren Sie am Ende des Artikeltextes.

DIE SPIELSPAß-WERTUNG

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!

80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.

70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.

60 % bis 69 % Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.

50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.

10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.