



ZAUBERN UND KLAUEN

LASS GUT SEIN, HARRY. Electronic Arts nutzt ihre Lizenzen:
Aktuelles Beispiel ist **Harry Potter 3**. Pünktlich zum Filmstart von **Der Gefangene von Azkaban** am 3. Juni steht das dazugehörige Spiel pa-

rat. Das wirkt wie die beiden Vorgänger ganz nett, doch mittlerweile ist das Spielprinzip gründlich ausgelutscht. Mir graut vor den nächsten vier Hüpfereien nach dem gleichen Muster, schließlich ist die **Potter**-Reihe auf sieben Teile ausgelegt. Wenn den Entwicklern nichts Neues einfällt, sollten sie lieber mal pausieren. Denn für Spieleserien gilt das Gleiche wie für schlechte Witze: Man muss auch mal einen auslassen können.

TSCHÜSS, GARRETT! Über vier Jahren war Dieb Garrett mit **Dark Project 2** Stammgast in unserer Rollenspiel-Hitliste. Jetzt heißt es Abschied nehmen, denn mit **Thief 3** verabschiedet sich die Reihe in Richtung Actionteil. Grund: Schleichen und Schießen gewinnen an Bedeutung. Deshalb ist Garrett neben seinem neuzeitlichen Kollegen Sam Fisher besser aufgehoben als zwischen Adventure-Helden wie Guybrush Threepwood oder den **Diablo 2**-Recken. Wir wünschen ihm auf jeden Fall alles Gute in der Action-Rubrik, 85 Prozent für **Thief 3** sind schon mal ein guter Anfang!

INHALT

Harry Potter 3	102
CSI Dark Motives	105

GAMESTAR-ROLLENSPIEL-CHARTS JUNI

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Knights of the Old Republic dt.	Rollenspiel	02/04	93%
2	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	01/01	91%
3	Diablo 2	Action-Rollenspiel	08/00	90%
4	Morrowind	Rollenspiel	07/02	89%
5	Gothic 2 + Addon	Rollenspiel	10/03	88%
6	Neverwinter Nights + Addons	Rollenspiel	06/04	88%
7	Dark Age of Camelot + Addons	Online-Rollenspiel	05/02	87%
8	Sacred	Action-Rollenspiel	03/04	87%
9	Monkey Island 4	Adventure	01/01	86%
10	Final Fantasy 8	Rollenspiel	03/00	85%
11	The Westerner	Adventure	04/04	85%
12	Final Fantasy 11	Online-Rollenspiel	01/04	84%
13	Everquest Europa	Online-Rollenspiel	02/03	84%
14	Runaway	Adventure	01/03	84%
15	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	06/02	84%
16	Vampire	Rollenspiel	09/00	84%
17	Arx Fatalis	Rollenspiel	08/02	84%
18	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	02/03	83%
19	Nox	Rollenspiel	03/00	83%
20	Tomb Raider 4	Action-Adventure	01/00	83%
21	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
22	Planescape Torment	Rollenspiel	03/00	82%
23	Icewind Dale 2	Rollenspiel	11/02	82%
24	Tony Tough	Adventure	01/04	81%
25	Tempel des Elementaren Bösen	Rollenspiel	01/04	80%

Zu den Rollenspielen gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa Grafik-Adventures, Online- sowie Solo-Rollenspiele, Action-Adventures oder Detektivspiele.



Der Gefangene von Azkaban

HARRY POTTER 3

Im dritten Jahr an der Zauberschule stellt sich Harry wieder finsternen Geistern, seinen Urängsten und Lord Voldemort. Erstmals wird er dabei von Ron und Hermine tatkräftig unterstützt.

Harry Potter ist nicht mehr alleine – seine Freunde Ron und Hermine helfen ihm in seinem dritten Jahr an der Zauberschule Hogwarts. Im Action-Adventure **Harry Potter und der Gefangene von Azkaban** dürfen Sie erstmals nicht nur den Titelhelden steuern, sondern auch mit den Schulkameraden Hermine und Ron die Winkel und Ländereien der riesigen Burg erkunden. Originell: Gelegentlich können die drei nur gemeinsam eine Aufgabe knacken.

Das dritte Abenteuer von Harry orientiert sich am gleichnamigen Buch von J.K. Rowling. Harry wird scheinbar vom Magier Sirius Black bedroht, der aus dem Zaubererknast Azkaban ent-

kommen konnte. Dass am Ende mal wieder Lord Voldemort seine gichtigen Finger im Spiel hat, dürfte auch denen bekannt sein, die bisher noch nie ein **Harry Potter**-Buch gelesen haben.

Die Macht der drei

Harry Potter 3 spielt sich genau so simpel wie die beiden Vorgänger. Sie lenken die Protagonisten in der Verfolgerperspektive mit Maus und Tastatur durch die Levels. Gezaubert wird denkbar einfach: Sie müssen lediglich den Cursor über einen Gegenstand halten und die linke Maustaste betätigen. Das Spiel wählt den passenden Spruch selbstständig aus. So öffnen Sie Truhen und Türen, wehren sich

gegen Gespenster und verwandeln Statuen in lebende Tiere.

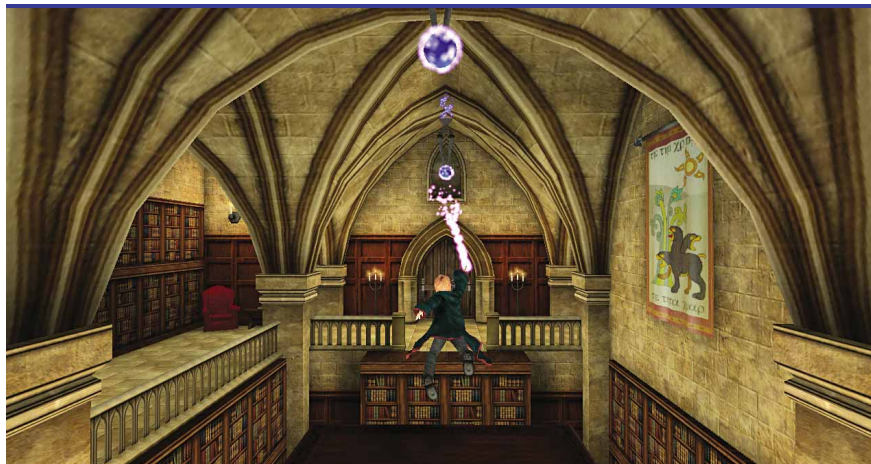
Bestimmte Stellen schaffen Sie nur mit allen drei Helden gemeinsam. Etwa, wenn eine Tür mit drei Vorhängeschlössern versehen ist. Oder wenn Sie den Brunnen hinter Hogwarts von einer Wichtelplage befreien müssen. Doch selbst in solchen Situationen bleibt das Spiel immer überschaubar, da Sie entweder nur Harry, Hermine oder Ron steuern müssen. Die beiden anderen agieren automatisch.

Magie-Spezialisten

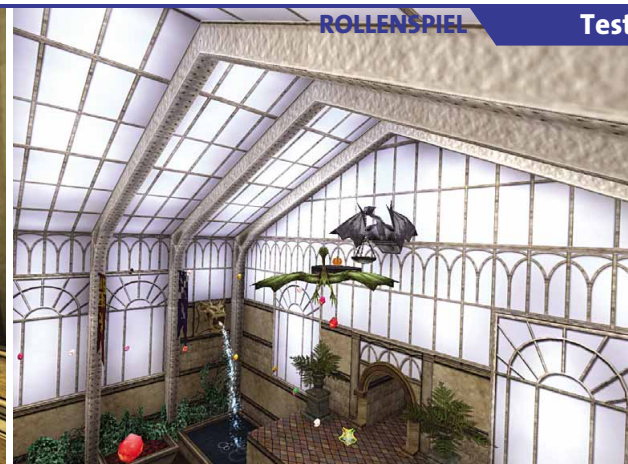
Jeder der drei beherrscht neben den grundlegenden Zaubern (Kisten verschieben, Schlösser knacken) auch eine Spezialfä-

higkeit. Harry kann als einziger die finsternen Dementoren verscheuchen, die in Hogwarts auf den vermeintlichen Verräter seiner Eltern lauern. Hermine verwandelt leblose Statuen in Tiere, die dann von Ihnen gelenkt werden: Hasen nagen sich durch kleine, zugewachsene Tunnel und buddeln Bodenplatten frei, die einen Zugang öffnen. Kleine Drachen aktivieren durch Feuer Treppen oder andere Mechanismen. Und Ron darf große Abgründe durch einen Seilzauber überqueren.

Durch dieses System müssen Sie in manchen Levels die Protagonisten nacheinander antreten lassen, um den Weg freizumachen. In der Bücherei zum



Per Seilzauber katapultiert sich Ron auf die Empore, um den Weg für Hermine frei zu machen.



Hermine's kleiner Drache segelt durch die Luft, um Bohnen einzufangen.



Harry stellt sich dem Hippogreif-Wettbewerb hinter der Burg.



Wenn Sie eine Prüfung bestanden haben, dürfen Sie in den Bohnen-Bonusraum.

Beispiel katapultiert sich Ron auf eine Empore, um eine versteckte Treppe zu aktivieren. Danach geht es mit Hermine weiter, die ein paar Räume später einen kleinen Drachen zum Leben erweckt, um ein Feuer in einem Kamin zu entfachen. Das öffnet eine Geheimtür.

Bohnen und Kürbisse

Abseits der Haupthandlung müssen Sie Hogwarts bis in den letzten Winkel erkunden. In viele Bereiche gelangen die kleinen Helden nur mit entsprechenden Passwörtern, die es im Laden von Rons Brüdern gegen Geleebohnen oder Kürbisse gibt.

Zudem haben die Entwickler 80 Sammelkarten versteckt und

kleine Bonusspiele eingebaut. So findet bei Hagrid ein Hippogreif-Reitwettbewerb statt. Dabei müssen Sie das Fabelwesen mit Harry als Reiter durch einen Parcours lenken und immer kleiner werdende Reifen durchfliegen. Für bestandene Aufgaben gibt es weitere Karten oder Gelebohnen. Haben Sie von den Sammelkarten ein Set zusammen, wird meist ein weiterer Level-Abschnitt frei geschaltet.

Bekannte Optik

Grafisch hat sich seit **Harry Potter 2** (GS 01/03, 82%) nichts getan. Das Spiel bleibt optisch weit hinter anderen aktuellen Titeln zurück. Dennoch besitzt es durch sein durchdachtes Design

einen ganz eigenen Charme
und profitiert vom Harry-Flair.

Der Sound ist durchschnittlich und lediglich in Stereo vorhanden. Kleiner Nervfaktor: Sie

dürfen wieder nicht selber speichern. Das Spiel sichert automatisch nach einem bestandenen Level oder an speziellen Speicherpunkten.

HARRY POTTER 3 ACTION-ADVENTURE

PUBLISHER: Electronic Arts, (0190) 754 464

SPRACHE: Deutsch

AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 24 Seiten

MULTIPLAYER: —

RELEASE (D): 4.6.2004

CA. PREIS: 50 Euro

USK: ab 6 Jahre

☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: —

3D-GRAFIKARTEN:

<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 1/2 MX	<input checked="" type="checkbox"/> GF FX 5600/Ultra
<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 2/4 MX	<input checked="" type="checkbox"/> Radeon 9500 Pro
<input checked="" type="checkbox"/> Radeon 9000	<input checked="" type="checkbox"/> Radeon 9700/Pro
<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 3/3 Ti	<input checked="" type="checkbox"/> Radeon 9800 Pro
<input checked="" type="checkbox"/> Geforce 4 Ti	<input checked="" type="checkbox"/> GF FX 5800/5900

PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
500 MHz CPU	800 MHz CPU	1,0 GHz CPU
128 MB RAM	128 MB RAM	256 MB RAM
810 MB Festpl.	800 MB Festpl.	800 MB Festpl.
Geforce 1/2 MX	Geforce 2/4 MX	Geforce 3/3 Ti

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

UMLIEFERUNG: 5 Minuten **SOLO-SPASS:** 15 Stunden **MULTIPLAYER-SPASS:** —

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: Indiana Jones 6 (80%, GS 05/03) Tolles Archäologen-Adventure mit Speicher-Manko.
Zanzarah (75%, GS 02/06) Hübscher Genre-Mix mit einigen Designschönheiten.

DAS FUHRTE ZUR WERTUNG:

<input checked="" type="checkbox"/> extrem einsteigerfreundlich	<input type="checkbox"/> kein freies Speichern
<input checked="" type="checkbox"/> Sucht durch Sammeln	<input type="checkbox"/> müde Grafik
<input checked="" type="checkbox"/> Bonus-Spiele	<input type="checkbox"/> keine Original-Sprecher
<input checked="" type="checkbox"/> Spezialzauber	<input type="checkbox"/> vorrangig für Harry-Fans
<input checked="" type="checkbox"/> Verknüpfung der drei Helden	

GRAFIK:	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Befriedigend
SOUND:	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Befriedigend
BEDIENUNG:	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Sehr gut
MULTIPLAYER:	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	—
PREIS/LEISTUNG:	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Ausreichend

FAZIT: NETTE UMSETZUNG DES DRITTEN BUCHS.

74



PETRA SCHMITZ

Als alter Harry-Fan treibe ich mich nur zu gerne in Hogwarts rum. In Harry Potter 3 gibt es eben an jeder Ecke etwas zu entdecken! Selbst wenn es nur ein paar Geleebohnen sind, die ich bei George und Fred im Laden gegen Kostbares eintausche.

Doof aber, dass ich immer noch nicht frei speichern darf. Und wieso schon wieder die alte Grafik? So ist Harry 3 vorrangig für Fans der Bücher ansprechend. Und die dürfen gerne noch fünf Prozent auf die Wertung draufschlagen.



»Sammel-Sucht«

Mit der Maus auf Verbrecherjagd

CSI DARK MOTIVES

Dunkle Motive möchte man Ubisoft nicht unterstellen.
Doch das zweite CSI-Adventure ist ebenso langweilig wie mäßig.

Jede Woche lösen in der Fernsehserie **CSI** findige Kriminaltechniker der Crime Scene Investigation spannende Fälle ganz ohne Fäuste, dafür mit Lupe, Pinzette und Mikroskop. Auch im Adventure **CSI Dark Motives** herrscht kein Mangel an technischem Untersuchungsgerät. Dafür hapert's heftig am Unterhaltungswert.

Geduldsspiel

Fünf Verbrechen, etwa den merkwürdigen Unfall eines Stuntmans, sollen Sie zusammen mit dem CSI-Team lösen. In der Praxis lassen Teamleiter Gil Grissom & Co. Sie aber ziemlich allein, während Sie den Bildschirm millimeterweise mit dem Mauszeiger abtasten. Mühsam aufgespürte Beweisstücke untersuchen Sie mit Fingerabdruckpulver, Lupe oder UV-Lampe. Die Spuren analysiert Kollege Greg im Labor; einige Dinge wie Gencode oder Fasern vergleichen Sie selbst. In einer Fallakte fügen sich gesammelte Indizien zu einem Beweis-Dreieck, das Verbindungen zwischen Verdächtigen, Tatort und Opfer anzeigt. Sind zwei dieser Werte hoch genug, können Sie einen Kandidaten vorla-



Erst wenn alle Indizien vorliegen, dürfen wir einen Verdächtigen verhören.

den und verhören. Am Schluss absolvieren Sie einen Test mit Fragen zum Fall. Schneiden Sie gut ab, werden mauere Boni wie Interviews mit dem Drehbuch-

autor freigeschaltet. Immerhin hat Ubisoft dem zweiten Teil der **CSI**-Reihe die deutschen Originalsprecher der Fernsehserie spendiert.

MIC

CSI DARK MOTIVES ADVENTURE

PUBLISHER: Ubisoft, (0190) 771 882
SPRACHE: Deutsch
AUSSTATTUNG: DVD-Box, 3 CDs, 8 Seiten
MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original

☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODE: Nicht vorhanden

3D-GRAFIKKARTEN:		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 12 MX	GF FX 5600/Ultra	600 MHz CPU	1,0 GHz CPU	1,5 GHz CPU
Geforce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	650 MB Festpl.	1,5 GB Festpl.	1,5 GB Festpl.
Geforce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte
Geforce 4 Ti	GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 5 Minuten **SOLO-SPASS:** 12 Stunden **MULTIPLAYER-SPASS:** —

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: The Westerner (85%, GS 04/04) Witziges und hübsches Adventure im Wilden Westen.
 CSI (57%, GS 07/03) Dasselbe öde Spielkonzept, allerdings deutlich kürzer.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + umfangreicher als der Vorgänger
- + deutsche Originalstimmen
- mühseliges Abklicken des Bildschirms
- lahme Grafik
- langweilige Fälle
- Boni uninteressant

GRAFIK:		Ausreichend
SOUND:		Gut
BEDIENUNG:		Ausreichend
MULTIPLAYER:		—
PREIS/LEISTUNG:		Ausreichend

FAZIT: MUDES MAUSKLICKEN STATT KRIMI-SPANNUNG.

MICK SCHNELLE

Die Fernsehserie ist sehr spannend, das Spiel nicht. Das liegt nicht nur an den 08/15-Fällen; mich nervt vielmehr die sterbenslangweilige Sucherei nach dem nächsten Indiz. Meist wusste ich schon früh, wer der Täter war, musste aber trotzdem unwichtige Details aufstöbern, bis ich dem Verdächtigen die richtigen Fragen stellen konnte. Die mäßige Präsentation gibt dem Spiel den Rest.



»Dröger als die Polizei erlaubt«

STAR WARS: JEDI KNIGHT 3

Intro

G

BUBUBU

MK

MKZÜ

MK

»MKHL«

XXX GENRE

PUBLISHER: XXX, (xxx) XXX XXX

SPRACHE: XXX

AUSSTATTUNG: XXX, XXX, XX Seiten

MULTIPLAYER: XXX Spieler pro Original

RELEASE (D): XX.XX.XXXX

CA. PREIS: XX Euro

USK: ab XX Jahre

☒ Internet (X Spieler)
 ☐ Netzwerk
 ☐ Modern
 ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: XXX

3D-GRAFIKKARTEN:

☐ Geforce 1/2 MX
 ☐ GF FX 5600/Ultra

☐ Geforce 2/4 MX
 ☐ Radeon 9500 Pro

☐ Radeon 9000
 ☐ Radeon 9700/Pro

☐ Geforce 3/3 Ti
 ☐ Radeon 9800 Pro

☐ Geforce 4 Ti
 ☐ GF FX 5800/5900

PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
XXX GHz CPU	XXX GHz CPU	XXX GHz CPU
XXX MB RAM	XXX MB RAM	XXX MB RAM
XXX GB Inst.	XXX GB Größe	XXX GB Größe
3D-Karte	XXX	XXX
Tastatur	XXX	XXX

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo

☐ 2 vorne, 2 hinten

☐ 5.1

☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: XX Minuten

SOLO-SPASS: XX Stunden

MULTIPLAYER-SPASS: XX Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: XXX (xxx% GS xxx/xx) xxx

XXX (xxx% GS xx/xx) xxx

DAS FUHRTE ZUR WERTUNG:

☒ XXX
 ☐ XXX

☒ XXX
 ☐ XXX

☒ XXX
 ☐ XXX

☒ XXX
 ☐ XXX

GRAFIK:	<div></div>	Sehr gut
SOUND:	<div></div>	Gut
BEDIENUNG:	<div></div>	Befriedigend
MULTIPLAYER:	<div></div>	Nicht vorhanden
PREISLEISTUNG:	<div></div>	Ausreichend

FAZIT: XXX

83