



# ÜBER WAS KÖNNT IHR EUCH SO RICHTIG AUFREGEN?

Unser Leser Martin Neuhauser (30) möchte die Schwachstellen der GameStar-Crew erfahren.

## SO TESTET GAMESTAR

Auf unsere Tests können Sie sich verlassen: Mit erfahrenen Spiele-Experten und einem komplexen Testverfahren geben wir knallharte Kaufberatung – garantiert unabhängig von den Spielefirmen.



### ACTION

Florian Stangl ist unser Experte für Actionspiele. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, Taktik-Shooter und militärische Flugsimulationen.



### STRATEGIE

Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



### SPORT

Unser Sport-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Manager um seine Teams.



### ROLLENSPIELE

Heldengruppen und Monster: In Markus Schwerdtels Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele und auch (wegen Inventar und Rätseln) Action-Adventures.



### WERTUNGSKONFERENZ

Ob Curke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise unserer zehn Spieltester debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

### GAMESTAR-PRÄDIKAT

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe oder -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.





## FLORIAN STANGL

SPORT- & ACTIONSPIELE  
SPIELT AKTUELL: DTM RACE DRIVER 2

»Als Reinkarnation des HB-Männchens (die Älteren unter Ihnen werden es noch kennen) gehe ich ständig in die Luft. Bevorzugt, wenn ich mit Michael NHL 2004 spiele und er mal wieder durch einen Depperl-Schuss von der blauen Linie 0,4 Sekunden vor Spielende gewinnt. Nur die Ruhe...«



## GEORG VALTIN

ROLLEN- UND SPORTSPIELE  
SPIELT AKTUELL: MASHED

»Dass Menschen so doof sein können, sich das polyphone Furzgeräusch eines Eisbären und anderen Schwachsinn als Klingelton für ihr Handy auszuwählen, und dafür auch noch Geld bezahlen. Daneben das Übliche: Verkehrsteilnehmer, das Fernsehprogramm, Schönheits- und Kommerzswahn.«



## JÖRG LANGER

STRATEGIE- UND ROLLENSPIELE  
SPIELT AKTUELL: SOLDIERS

»Über die schlechte Parkplatzausnutzung in München. Über die deutsche Fußballnationalmannschaft (Achtung, ich schreibe dies vor dem Tschechien-Spiel). Über die Verschlepppraxis von Spielefirmen. Und über schönes Wetter von Montag bis Freitag, aber nie am Wochenende!«



## MARKUS SCHWERDTTEL

ROLLEN- & STRATEGIESPIELE  
SPIELT AKTUELL: SOLDIERS

»Warum zur Hölle haben die Leute mit dem schlechtesten Musikgeschmack die dicksten Boxen? Wer sich an der Leopoldstraße in München einen Espresso gönnen will, wird mit übelster Kirmes-Techno beschallt, bevorzugt aus getunten BMWs. Zum Glück habe ich einen MP3-Player.«



## HEIKO KLINGE

SPORT- & STRATEGIESPIELE  
SPIELT AKTUELL: SPELLFORCE-ADDON

»Hey, ich bin ein Kerl und ich mag Sport – worüber kann ich mich wohl so richtig aufregen? Fußball natürlich! Sei es eine weitere Auswärtsniederlage des VfL Wolfsburg, das Offensivverhalten von Rudis Rumplern oder Schiri-Leistungen. Ohne Schimpfkanonaden macht's nur halb so viel



## MICHAEL GRAF

STRATEGIE- & ROLLENSPIELE  
SPIELT AKTUELL: SOLDIERS

»Aufregen? Ach was, ich doch nicht. Na gut, manchmal halt doch. Aber dann nur kurz. Es sei denn, jemand stellt doofe Fragen. So wie diese. Da könnte ich echt aus der Haut fahren. Da werde ich wahnsinnig. Und könnte meine Kollegen schlagen, wenn sie nicht stärker wären als ich. Hilfe!«



## PETRA SCHMITZ

ACTIONSPIELE UND ADVENTURES  
SPIELT AKTUELL: THIEF 3

»Seit Beendigung meines 29. Lebensjahrs rege ich mich nicht mehr auf. Milde schaue ich auf Kollegen, die schon wieder keinen neuen Kaffee gekocht haben, etwas Supertolles mit »Oida! Da geht was!« kommentieren und in Online-Rollen spielen den Chat nicht finden. Ah, wo ist mein Baldrian?«



## PATRICK HARTMANN

STRATEGIE- & ACTIONSPIELE  
SPIELT AKTUELL: PANZERS

»Ich werde hinter dem Steuer meines alten Golf regelmäßig zum Tier: Mittelspurkriecher, Opas mit Hut, Sonntagsfahrer und militante Zweiradjockeys bringen mich zur Weißglut. Allerdings nur, wenn ich es eilig habe – ansonsten gongle ich friedlich in meiner rauchenden Badewanne dahin.«



## JÖRG SPORMANN

CD-/DVD-REDAKTION  
SPIELT AKTUELL: MASHED

»Ich reg' mich besonders über deutsche Mitbürger in den Ferien auf. Die saufen den ganzen Tag, heben Fallgruben im Sand aus, legen Quallen in den Weg argloser Touris und rennen mit ihren Flip-Flop-Latschen über mein frisches Handtuch. Doch am Abend ist die Strandaggression weg.«

### ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher mit Hotline-Nummer. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

### MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind. Gibt es neben dem Internet-Modus auch die Option, per LAN zu spielen? Und mit wie vielen Spielern?

### SPIELZEIT & ANSPRUCH

Hier lesen Sie, wie viele Stunden das Spiel Spaß macht – unabhängig von Herstellerangaben oder der tatsächlichen Durchspiel-Länge. Der Anspruch zeigt mit dem orange Balken, wie schwer das Spiel ist. Die weiß unterlegte Zahl stellt den »Ideal-Spieler« für das Programm dar. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter selbst Spiele programmiert haben.

### PRO & KONTRA

Hier fassen wir die wichtigsten Plus- und Minuspunkte des Spiels zusammen, die zu seiner Wertung geführt haben.

### PREIS-LEISTUNG

Neben vier anderen Einzelnoten finden Sie hier die Preis-Leistungs-Bewertung. Diese geht ausdrücklich nicht in die Spielspaß-Wertung ein, zeigt Ihnen aber, ob der Preis angesichts der Spielzeit (siehe oben) fair ist. Da längst nicht jeder den Multiplayer-Modus nutzt, zum anderen aber gerade gute Multiplayer-Spiele eine hohe Spielzeit haben, teilen wir den Multiplayer-Stundenwert durch 2. Die komplette Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro Sehr gut
- bis 2 Euro Gut
- bis 3 Euro Befriedigend
- bis 4 Euro Ausreichend
- bis 5 Euro Mangelhaft
- ab 5,01 Euro Ungenügend

**SOLDIERS ECHTZEIT-TAKTIK**

PUBLISHER: Codemasters, (0044) (1926) 817 595

SPRACHE: Deutsch RELEASE (D): 2.7.2004

AUSSTATTUNG: DVD-Box, 2 CDs, 21 Seiten CA. PREIS: 45 Euro

MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original USK: ab 16 Jahre

Internet (4 Spieler) Netzwerk (4 Spieler) Modem an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: Kooperativ

3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	800 MHz Intel	1,2 GHz Intel	2,0 GHz Intel
GF FX 5600/Ultra	800 MHz AMD	1,2 GHz AMD	2000+ AMD
Geforce 2/4 MX	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Radeon 9000	1,7 GB Festpl.	1,7 GB Festpl.	1,7 GB Festpl.
Radeon 9700/Pro			
Geforce 3/3 Ti			
Radeon 9800			
Geforce 4 Ti			
GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 1 Stunde SOLO-SPASS: 30 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 0 Stunden

EINSTEIGER	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9

ALTERNATIVEN: Panzers (89%, GS 07/04) Schöne Echtzeit-Taktik mit brillanten Missionen.  
Commandos 3 (78%, GS 11/03) Fordernde Schleich-Einsätze, schwache Bedienung.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + sinnvolle Direktsteuerung
- + gutes Missionsdesign
- + 1a-Grafik
- + detailliertes Schadensmodell
- + viele zerstörbare Objekte
- + fordernde KI-Gegner
- Schleichen meist unnötig
- nur begrenzt zoombar
- Spezialfähigkeiten fehlen
- keine Sichtkegel
- schwache Lokalisation
- Koop-Modus fehlerhaft

GRAFIK: Sehr gut

SOUND: Gut

BEDIENUNG: Befriedigend

MULTIPLAYER: Ungenügend

PREISLEISTUNG: Gut

FAZIT: HARTE ECHTZEIT-TAKTIK MIT ACTION-STEUERUNG.

### 3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

Geforce FX 5200/Ultra ➤ Radeon 9000

Radeon 9600 ➤ Geforce FX 5600/Ultra

Radeon 9600 XT/Pro, Geforce FX 5700/Ultra ➤ Radeon 9500 Pro

Geforce FX 5800 Ultra ➤ Geforce FX 5900

Wird Ihre Karte grün dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit rot läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

### PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. Minimum (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der Standard-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des Optimum-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

### 3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, erfahren Sie am Ende des Artikeltextes.

### DIE SPIELSPAß-WERTUNG

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!

80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.

70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.

60 % bis 69 % Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.

50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.

10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

