



VOR DER TROCKENZEIT

SOMMER OHNE ABENTEUER. Rollenspieler können diesen Sommer getrost im Freibad verbringen. Wichtige Titel wie **Dungeon Lords** oder **Dungeon Siege 2** erscheinen erst im Herbst, von **World of Warcraft** ganz zu schweigen. Klar, der Winter ist mit kurzen Tagen ideal für lange Spielesitzungen. Trotzdem würde ich auch gerne im August das Schwert schwingen – da habe ich Urlaub, da habe ich Zeit. Vielleicht springt ja 2005 ein Hersteller in die Bresche und liefert zur Feriensaison einen Superhit. Im Kino klappt's doch auch mit den Sommer-Blockbustern. Und notfalls setze ich mich auch gerne mit dem Laptop in den Biergarten.

KOREANISCHE ENDLOSSCHLEIFE. Kollegin Schmitz war diesen Monat nicht zu beneiden, sie »durfte« das Online-Rollenspiel **Lineage 2** testen. Stundenlang musste die arme Petra auf immer gleiche Monster eindreschen – da rettet auch die schicke Optik wenig. Angeblich sind solche spielerischen Wiederholungstaten typisch asiatisch. Das macht mir Angst vor den nächsten Titeln des koreanischen Publishers Ncsoft: Immerhin soll auch Richard Garriotts **Tabula Rasa** dort erscheinen. Hoffentlich lässt sich der **Ultima**-Vater nicht zu einer langweiligen Monstertöt-Endlosschleife überreden.

INHALT

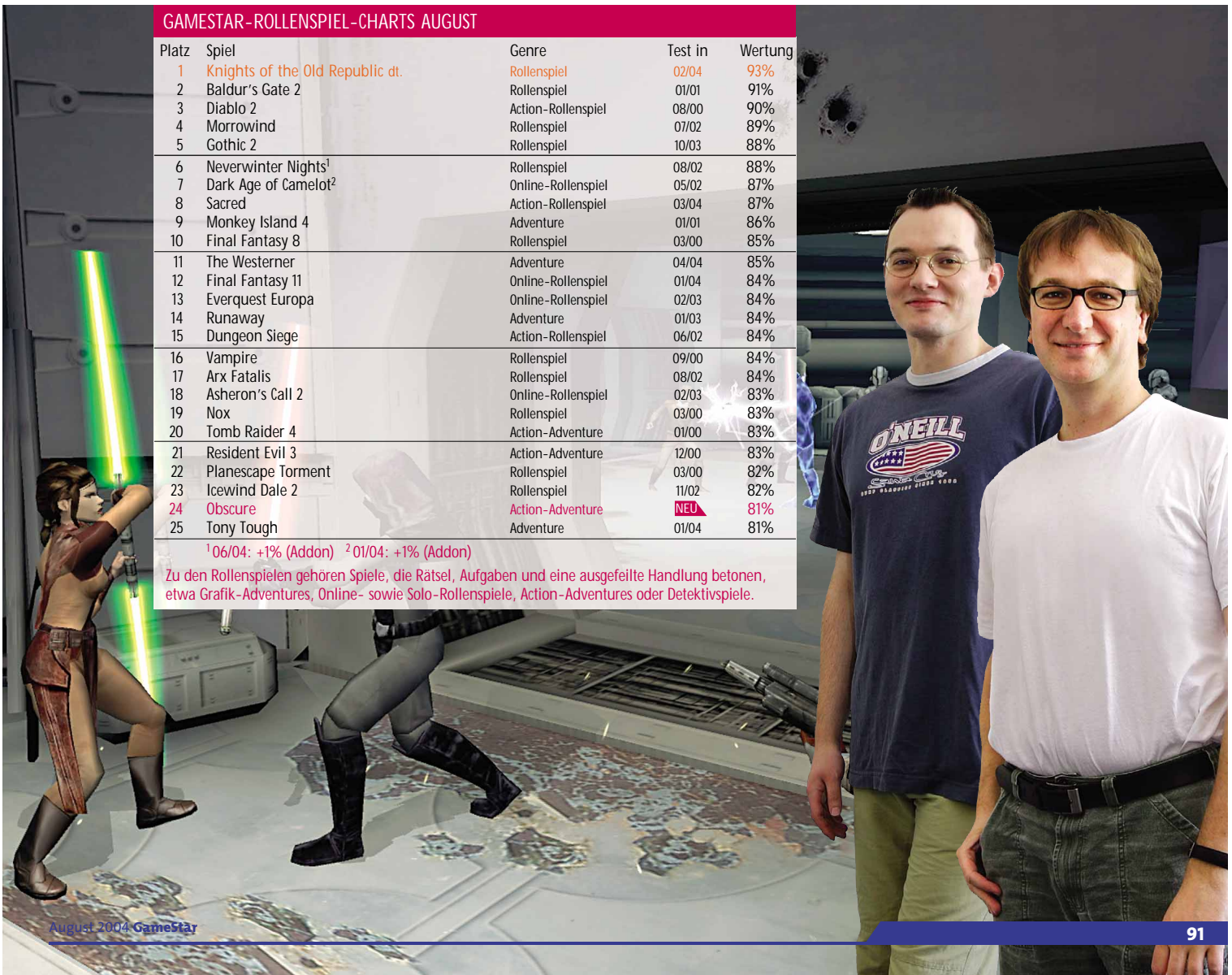
Lineage 2	96
Obscure	98

GAMESTAR-ROLLENSPIEL-CHARTS AUGUST

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Knights of the Old Republic dt.	Rollenspiel	02/04	93%
2	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	01/01	91%
3	Diablo 2	Action-Rollenspiel	08/00	90%
4	Morrowind	Rollenspiel	07/02	89%
5	Gothic 2	Rollenspiel	10/03	88%
6	Neverwinter Nights ¹	Rollenspiel	08/02	88%
7	Dark Age of Camelot ²	Online-Rollenspiel	05/02	87%
8	Sacred	Action-Rollenspiel	03/04	87%
9	Monkey Island 4	Adventure	01/01	86%
10	Final Fantasy 8	Rollenspiel	03/00	85%
11	The Westerner	Adventure	04/04	85%
12	Final Fantasy 11	Online-Rollenspiel	01/04	84%
13	Everquest Europa	Online-Rollenspiel	02/03	84%
14	Runaway	Adventure	01/03	84%
15	Dungeon Siege	Action-Rollenspiel	06/02	84%
16	Vampire	Rollenspiel	09/00	84%
17	Arx Fatalis	Rollenspiel	08/02	84%
18	Asheron's Call 2	Online-Rollenspiel	02/03	83%
19	Nox	Rollenspiel	03/00	83%
20	Tomb Raider 4	Action-Adventure	01/00	83%
21	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
22	Planescape Torment	Rollenspiel	03/00	82%
23	Icewind Dale 2	Rollenspiel	11/02	82%
24	Obscure	Action-Adventure	NEU	81%
25	Tony Tough	Adventure	01/04	81%

¹ 06/04: +1% (Addon) ² 01/04: +1% (Addon)

Zu den Rollenspielen gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa Grafik-Adventures, Online- sowie Solo-Rollenspiele, Action-Adventures oder Detektivspiele.



Schöner Schein

LINEAGE 2

Modernste Verpackung, traditionelles Spielprinzip: das Online-Rollenspiel vom koreanischen Entwickler Ncsoft richtet sich an Hardcore-Spieler und Gilden.

Elfen laufen mit wippen-den Röckchen über Wiesen und schleudern Energieladungen auf Flugdrachen. Mür-risch dreinschauende Zwerge zerschmettern Steintrolche mit Hämmern und Orks zücken Metallkrallen gegen hässliche Gnome. Das Online-Rollenspiel **Lineage 2** von Ncsoft ist der bis dato mit Abstand schönste Vertreter seines Genres. Kein Wun-

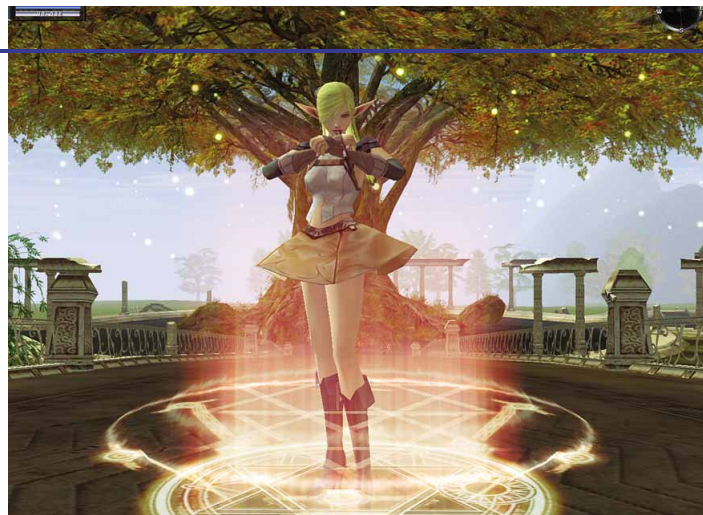
der, werkelt doch die **Unreal**-Engine im Hintergrund. Trotz der modernen Technik entpuppt sich **Lineage 2** in unserem achtwöchigen Dauertest als ein Programm der alten Schule – es verlangt Ihnen enorm viel Sitzfleisch und Ausdauer ab.

Stereotype Typen

Genreüblich steht am Anfang Ihres Abenteuers die Wahl der Rasse und Klasse. Das ist bei **Lineage 2** simpler als in **Star Wars Galaxies**, wo Sie sogar die Form der Augenbrauen und die Nasenlänge bestimmen können. Zwar gibt es Menschen, Orks, Elfen, Dunkelfelfen und Zwerge in jeweils männlicher und weiblicher Ausführung, aber die Klassen beschränken sich zu Beginn auf lediglich zwei: Kämpfer und Magier. Als Zwerg sind Sie grundsätzlich Krieger. Dafür sind die kurzbeinigen Haudraufs aber auch die einzigen, die handwerken und somit Rüstungen und Waffen herstellen können. Nur zwei Gesichter und Haarfarben sowie fünf Frisuren führen zu regelmäßigen Klon-Treffen in Städten und Heldengruppen.

Wenn ich mal 20 bin...

Erst in Level 20 steht der erste von zwei Sprüngen in eine weiterführende Klasse an. Als



Die Elfenmagierin demonstriert uns hier per Heilung, wie schön die Zaubersprüche sind.



Ork-Krieger kämpfen mit zwei Klingen. Unsere Kämpferin holt gerade zum Powerstrike aus.

menschlicher Kämpfer können Sie beispielsweise den Pfad des Ritters oder des Kriegers einschlagen. Als magiebegabter Dunkelfelf entscheiden Sie sich für einen so genannten Dunklen Zauberer oder ein »Shillien Oracle«, das seine Energie von einer finsternen Gottheit bezieht. Der letzte Sprung folgt mit Level 40. Aus dem Ritter wird dann vielleicht ein Paladin. Und aus dem »Shillien Oracle« ein »Shillien Elder«. Die Karriereleitern der beiden Startklassen sind sich bei allen Rassen sehr ähnlich, die Fähigkeiten unterscheiden sich nur marginal.

Der Weg bis Level 20 ist mühevoll, für Einzelkämpfer sogar eine Qual, da das Regenerieren von Mana und Lebenspunkten mehrere Minuten dauert. Diese »Downtimes« nehmen gut die Hälfte der Spielzeit in Anspruch. Ungerecht: Magier steigen wesentlich schneller auf als Kämpfer. Letztere müssen mit dem Schwert eine ganze Weile auf ein Monster eindreschen, bis es umfällt. Magiern genügt zu Beginn ein schneller Zauberspruch.

Level und Skill

Ihre Fähigkeiten hängen zum einen von Ihrem Level ab, zum



Bei einem der zahlreichen Trainer tauschen Sie Ihre Fähigkeiten-Punkte gegen neues Können ein.



In andere Länder (etwa in das der Dunkelfelfen) kommen Sie per kostenspielerischer Schiffsreise.

DIE RASSEN UND KLASSEN

- ① Menschen-Magier
- ② Elfen-Magier
- ③ Dunkelfelfen-Magier
- ④ Ork-Magier
- ⑤ Menschen-Krieger
- ⑥ Elfen-Krieger
- ⑦ Dunkelfelfen-Krieger
- ⑧ Ork-Krieger
- ⑨ Zwerge-Krieger





anderen von Fähigkeitspunkten, die Sie beim Monsterverdreschen verdienen. Die Punkte tauschen Sie bei einem der zahlreichen NPC-Trainer in neues Können ein oder verbessern bereits vorhandenes. Ein Beispiel: Als schwachbrüstiger Dunkel-elf-Ritter lernen Sie am besten Bogenschießen, um Monster zunächst aus sicherer Distanz zu schwächen. Der Powershot ist das erste, was Sie wählen können. Nervig dabei: Dieser aufgeladene Schuss verbraucht massig Mana und benötigt eine kleine Ewigkeit, bis er sich wieder regeneriert hat. Mehr als

seltsam: Für den Powershot müssen Sie im Gegensatz zu normalen Schüssen keine Pfeile im Inventar gebunkert haben.

Teures Dasein

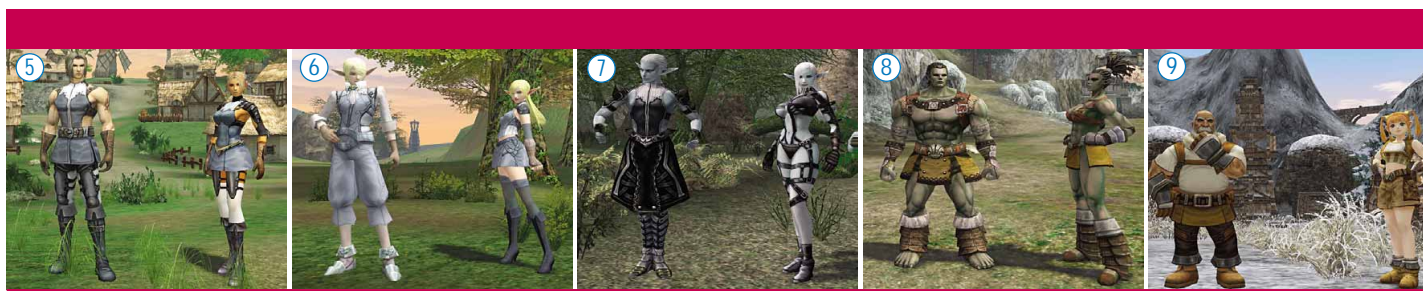
Quests erhalten Sie von den wenigen NPCs in **Lineage 2**. Leider nerven die Aufträge meist mit langen Laufwegen: Sie treffen A, der Ihnen erzählt, er hätte gerne ein besonderes Schmuckstück. Das gibt es bei Monster B, welches meist weit entfernt von A haust. Da bietet **Dark Age of Camelot** spannendere Quests mit kürzeren Laufwegen. Doch gerade zu Beginn des Spiels loh-

nen sich Quests allemal, da Sie hübsche und nützliche Ausrüstungsteile verdienen. Die Preise der NPC-Händler für Waffen und Rüstungen sind gesalzen und staffeln sich von 800 Adena (Währung im Spiel) für ein leichtes Leibchen bis hin zu 20.000 für eine Holzrüstung. Absolute Spitzenware liegt sogar im sechsstelligen Bereich. Die Startungeheuer hinterlassen Ihnen aber gerade mal zwölf bis 20 der Münzen. Haben Sie Level 40 erreicht, können Sie auch nur mit 500 Goldstücken rechnen. Daher ist immer gut, wenn Sie einen Zwergenhand-

werker kennen, der Ihnen Freundschaftsangebote macht. Auch hier findet etwa **Star Wars Galaxies** eine deutlich bessere Balance zwischen Verdienst und Warenangebot.

Hauen erlaubt

Einer der größten Nervfaktoren von **Lineage 2** ist gleichzeitig seine größte Stärke: die Kämpfe der Spieler gegeneinander, die nicht wie sonst nur in bestimmten Gebieten stattfinden, sondern überall. Selbst ganz junge Charaktere werden davon nicht verschont. So mancher Newbie tritt das erste Mal aus dem





Quests bekommen Sie von den wenigen NPCs. Häufig müssen Sie sich durch Textwüsten lesen, um die dünne Geschichte hinter dem Auftrag zu erfahren.

Startdorf und wird sofort von einem anderen Spieler niedergemetzelt. Bis Level fünf ist das nicht weiter tragisch. Später aber verlieren Sie Erfahrungspunkte und rutschen schlimmstenfalls auf einen niedrigeren Level. Natürlich verlieren Sie genauso viele Erfahrungspunkte, wenn ein Monster Sie killt.

Und doch ist das PvP-System spannend, sobald Sie Mitglied

einer Gilde sind und gegen eine andere Gruppierung kämpfen. Dann treffen sich zwei Armeen auf einer der großen Ebenen, um aufeinander loszugehen. Das für **Lineage 2** angekündigte Element der Burgenbelagerungen kommt erst mit dem nächsten großen Update, das für Ende Juni angekündigt wurde.

Zu wenig Hilfe

Sie lenken Ihren Charakter komfortabel entweder mit den Pfeiltasten oder in **Diablo**-Manier mittels Mauseklicks. Nervig: Die Reaktion auf einen Befehl tritt immer mit ein wenig Verzögerung ein – das kann schnell das Leben kosten. Auch gewöhnungsbedürftig: Wenn Sie Ihre Figur drehen, schwenkt die Kamera nicht mit und Sie sehen nicht, wohin Sie laufen. Schlecht, wenn dann ein Hindernis im Weg und ein Monster Ihnen auf den Fersen ist! Zudem sind die Angaben im Handbuch über Befehle, die in die Chat-Leiste eingegeben werden, nur rudimentär. Entweder Sie fragen andere Spieler oder besuchen die offizielle Website des Spiels, wo alles haarklein erklärt ist.

Der Sound von **Lineage 2** ist schlicht. Nur in Siedlungen hören Sie die prächtige Musik. Unter freiem Himmel ertönen lediglich eigenes Fußgetrappel, Kampf- und extrem dünne Umgebungsgerausche. Aus den Boxen kommt nur Stereo-Klang. Wie andere Online-Rollenspielen schlägt auch **Lineage 2** neben dem Kaufpreis mit einer monatlichen Gebühr von rund 12 Euro zu Buche.



Schön: Wenn Ihr Charakter von Pfeilen getroffen wird, sehen Sie diese noch für ein paar Sekunden in der Rüstung stecken, bevor sie sich auflösen.

PETRA SCHMITZ

Mit Lineage 2 verbindet mich eine Hassliebe. Ich habe mich sofort in die Optik verliebt – so schön war noch kein Online-Rollenspiel! Meine Charaktere sehen aus wie echte Helden: groß, stolz, stark. Blöd aber, dass alle anderen fast genau so aussehen. Ein bisschen mehr Abwechslung wäre wirklich drin gewesen. Und sei es nur bei der Haarfarbe.

Mühselig

Zum Haarerufen ist jedoch das mühselige Leveln. Wer wie ich gerne mal eine Welt auf eigene Faust erkundet, rackert sich zu mühselig mit irgendwelchen Monstern ab. Und wer nicht gerade rackert, sitzt auf dem Boden und lädt Lebenspunkte auf. Nur für große Gruppen und Gilden, die Spaß am Vermöbeln anderer Spieler haben, ist Lineage 2 den Kauf wert. Bevor ich mich aus Aden verabschiede, nehme ich zwar mindestens noch eine Burgbelagerung mit. Aber dann...

»Für Gilden genial«



Beim Powershot lädt sich der Pfeil magisch auf und Sie verursachen deutlich mehr Schaden.

GEORG VALTIN

Als jemand, der das geordnete PvP von Dark Age of Camelot gewohnt ist, habe ich angesichts der Anarcho-Verhältnisse in Lineage 2 mehrfach frustriert ins Mauspad gebissen. Das änderte sich, als meine durchtrainierte Ork-Kämpferin sich in höheren Levels erfolgreich gegen Playerkiller wehren konnte. Mit einer eingespielten Gruppe machen mir Kämpfe gegen andere Spieler inzwischen richtig viel Spaß.

Abseits von PvP enttäuscht mich Lineage 2 aber: Lange Downtimes zwischen den Kämpfen, immer gleiche Gegnertypen sowie langweilige Laufburschen- und »Erledige 50 Monster«-Quests machen das Hochzuchten des Helden zeitweise zur Qual.

»PvP ist nicht alles«



LINEAGE 2 ONLINE-ROLLENSPIEL

PUBLISHER: Ncsoft, www.lineage2.com

SPRACHE: Englisch **RELEASE (D):** 28.4.2004

AUSSTATTUNG: Minibox, 2 CDs, 98 Seiten **CA. PREIS:** 55€+12€/Monat

MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original **USK:** —

☒ Internet (2.000 Spieler) ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: —

3D-GRAFIKKARTEN:		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
GeForce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra	1,0 GHz Intel	1,5 GHz Intel	2,0 GHz Intel
GeForce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	1,0 GHz AMD	1,4 GHz AMD	1900+ AMD
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
GeForce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	2,6 GB Festpl.	2,6 GB Festpl.	2,6 GB Festpl.
GeForce 4 Ti	GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 2 Stunden **SOLO-SPASS:** — **MULTIPLAYER-SPASS:** 30 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ALTERNATIVEN: DAoC: Trials of Atlantis (87%, GS 01/04) Derzeit bestes Online-Rollenspiel. Final Fantasy 11 (84%, GS 01/04) Online-Variante der beliebten Rollenspiel-Reihe.									
DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG: <ul style="list-style-type: none"> tolle Grafik gutes PvP-System einfache Steuerung überschaubares Interface nichts für Einzelkämpfer lange Downtimes Level-Verlust möglich wenig Abwechslung nur Zwerge können handwerken 									
GRAFIK: <div style="width: 80%;"></div> Sehr gut SOUND: <div style="width: 60%;"></div> Ausreichend BEDIENUNG: <div style="width: 60%;"></div> Ausreichend MULTIPLAYER: <div style="width: 80%;"></div> Befriedigend PREISLEISTUNG: <div style="width: 40%;"></div> —									
FAZIT: AUF GILDEN ZUGESCHNITTENES FANTASY-SPEKTAKEL.									

67



Kurzweiliger Highschool-Horror

OBSCURE

Warum toben statt Studenten nachts Mutanten über den Campus? Die Antwort darauf wartet in dunklen Schulkellern.



Eigentlich wollte Kenny nach dem Basketballtraining nur duschen und zu seiner Freundin Ashley fahren. Der Plan ändert sich, als eine Schattengestalt seine Sporttasche klat. Auf der Suche nach seinem Eigentum steigt er in einen dunklen Keller, obwohl in der Tiefe animalische Geräusche zu hören sind. Als Kenny am nächsten Morgen in der Schule fehlt, begeben sich Ashley, Kennys Schwester Shannon sowie die Freunde Josh und Stan auf die Suche und finden Erschreckendes: Monster und Mutanten, offensichtlich das Ergebnis grausiger Experimente, bevölkern

nachts das Schulgelände. Was dahinter steckt, wer dafür verantwortlich ist und ob Kenny noch lebt, finden Sie im Action-Adventure **Obscure** heraus.

Doppelter Einsatz

Der Suchtrupp besteht aus zwei Schülern Ihrer Wahl. Einen davon steuern Sie, den anderen die KI. Alternativ übernimmt ein Freund den Mitstreiter am gleichen PC – kooperatives Gruseln, dafür gibt's ein Sonderlob! Jeder Charakter hat eine Spezialfähigkeit: So kämpft Ashley besonders gut, während Stan im Handumdrehen Schlösser knackt. Das vereinfacht man-

che Rätsel und Kämpfe, ist aber nicht spielentscheidend.

Die Puzzles sind größtenteils einfach und durchweg logisch. Meist müssen Sie gefundene Objekte an der richtigen Stelle einsetzen – etwa Säure in einen Becher füllen und damit ein rostiges Türschloss weg ätzen. Zwischendrin kämpfen Sie mit Pistolen und Gewehren gegen Monster, die in der Dunkelheit lauern oder urplötzlich aus Lüftungsschächten attackieren.

Zum Fürchten schön

Obscure setzt den Horror mit schicker 3D-Grafik in Szene. Die Schauplätze sind meist düster und leblos, doch das ist ein Stilmittel: Wenn Sie durch finstere Kellergänge pirschen, löst jede Fremdbewegung einen Adrenalinschub aus. Die dezente Stereo-Soundkulisse verstärkt die unheimliche Stimmung genauso wie die subtile Musik. **GV**



Im Chemielabor füllen wir einen Becher mit Säure, mit der wir an anderer Stelle ein rostiges Schloss zerstören.



In den finsternen Kellergewölben spendet oft nur die Taschenlampe Licht – nichts für Nervenschwache.

GEORG VALTIN

So mag ich das: logische Rätsel, faire Kämpfe und sympathische Charaktere als Bestandteile eines Action-Adventures. **Obscure** erzählt eine filmreife Geschichte und baut dabei vorbildlich Spannung auf. Angesichts dieser Vorzüge verzeihe ich, dass es keine freie Speicherfunktion gibt, die Steuerung ab und zu hakelt und die festen Kameraperspektiven nicht immer die ideale Übersicht bieten.

Nur schade, dass **Obscure** auch bei gemächlichem Spieltempo bereits nach acht Stunden vorbei ist – ich hätte gerne mehr davon! Aber: Das ist mir immer noch lieber, als wenn sich Spiele aufgrund langer Laufwege und nicht nachvollziehbarer Rätsel in die Länge ziehen.

»Filmreifes Gruseln«



OBSCURE ACTION-ADVENTURE

PUBLISHER: Atari, (0190) 771 882
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 27 Seiten
 MULTIPLAYER: 2 Spieler pro Original
☐ Internet ☐ Netzwerk ☐ Modem ☐ an 1 PC (2 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Kooperativ

3D-GRAFIKKARTEN:		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
GeForce 1/2 MX	GeForce 5600/Ultra	1,0 GHz Intel	1,4 GHz Intel	1,8 GHz Intel
GeForce 2/4 MX	Radeon 9500 Pro	1,0 GHz AMD	1,4 GHz AMD	1700+ AMD
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro	256 MByte RAM	512 MByte RAM	768 MByte RAM
GeForce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro	4,0 GByte Festpl.	4,0 GByte Festpl.	4,0 GByte Festpl.
GeForce 4 Ti	GF FX 5800/5900		Gamepad	10-Tasten-Gamepad

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 15 Minuten SOLO-SPASS: 8 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 8 Stunden

ALTERNATIVEN: **Black Mirror** (80%, GS 05/04) Ähnlich düstere Stimmung, aber viel rätselastiger.
Silent Hill 3 (49%, GS 11/03) Subtiler Grusel-Horror, technisch sehr schwach.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- sympathische Charaktere
- spannende Story
- stimmige Soundkulisse
- logische Rätsel
- kooperatives Spiel möglich
- teils unübersichtliche Kamera
- kein freies Speichersystem
- etwas hakelige Steuerung

GRAFIK: ☒ Gut ☒ Sehr gut ☒ Befriedigend ☒ Sehr gut ☒ Mangelhaft

FAZIT: PACKENDES, VIEL ZU KURZES HORROR-ADVENTURE.

81

GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK F35