



Sprichwörtliches Einebnen: Mit unserem Wagen zerlegen wir Großobjekte wie dieses Förderband auf oder neben der Strecke und schaffen damit Hindernisse für die Konkurrenz.

Abriss-Fahrzeuge

FLATOUT

In beeindruckender Grafik fahren Sie physikalisch korrekt mit harten KI-Konkurrenten um die Wette.

Mit durchgedrückten Gaspedal rasen wir über eine staubige Rallye-Piste, die Konkurrenz eine Autolänge hinter uns. Ein Fahrer setzt zum Überholmanöver an und schiebt unseren Wagen gegen ein Gerüst, das spektakulär über uns zusammenbricht. Während wir mühsam aus dem Verhau ran-

gieren, kann der Täter unbehelligt davon brausen. Duelle wie diese werden Sie in den Rennen von **Flatout** ständig erleben.

Schrotthaufen-Physik

Entwickler Bugbear programmiert für **Flatout** eine realistische Physik-Engine. So können wir zum Beispiel einen Stapel

Baumstämme durch Rammen mutwillig auf der Strecke verteilen. Solche Aktionen bringen nicht nur Spaß, sondern auch spielerische Vorteile: Die anderen Fahrer müssen künftig um die neuen Hindernisse kurven. Durch ein detailliertes Schadenssystem können wir an den 16 Automodellen bis zu 40 Einzelteile beschädigen oder vollständig demontieren, was sich auf die Fahreigenschaften auswirkt. Die KI ist ausgezeichnet: Die Gegner nehmen uns aggressiv in die Zange und machen menschliche Fehler.

Massenkarambolage

Im Karrieremodus müssen Sie in drei Wagenklassen nacheinander Meisterschaften absolvieren und auf 36 Rundkursen

sowie Bonusstrecken Punkte sammeln. Für den Spaß zwischendurch planen die Entwickler einen Stuntmodus und das »Last Man Standing«-Derby. Hier sollen Sie gegnerische Autos auf einem großen Platz zu Altmittel verarbeiten können. Alle Varianten lassen sich auch im Multiplayer-Modus mit bis zu acht Fahrern spielen. Mit der Replay-Funktion kann man die spektakulärsten Stunts noch einmal in Zeitlupe genießen.

Technisch fährt **Flatout** ganz weit vorn: Bäume, Zäune und Reifenstapel sorgen für detaillierte Strecken. Die Autos sehen zum Anfassen echt aus, jeder Unfall lässt Blechteile spektakulär durch die Luft fliegen. Eine Cockpit-Perspektive wird es übrigens nicht geben. **DM**



Der letzte Unfall hat bleibende Schäden am Auto hinterlassen.



Die KI-Gegner gehen äußerst aggressiv und schlau vor.

FLATOUT

Genre: Rennspiel
Termin: September 2004
Entwickler: Bugbear
Potenzial: Sehr gut

Daniel Matschijewsky: »Flatout verbindet hervorragend Realismus mit kompromissloser Rallye-Action. Es macht einfach einen Heidenspaß, die Strecke auseinander zu nehmen. Und obendrein kann ich damit meinen Konkurrenten eins auswichen: Wenn sie in die von mir hinterlassenen Trümmer brethern, ist die Schadenfreude riesig.«



- CD/DVD: Video-Special
- AB-18-DVD: ungekürzte Fassung



- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
- QUICKLINK F66