



## AGE OF MYTHOLOGY

**TIPP 1:** So hebeln Sie im Reich der Mythen die künstliche Intelligenz aus: Lassen Sie in Ihrer Mauer eine Lücke klaffen, die für den Computer-Gegner schlecht erreichbar ist. Bei einem Angriff versucht der Feind trotzdem, auf direktem Weg durch die Öffnung zu kommen. Platzieren Sie deshalb an dieser Stelle Ihre gesamte Verteidigung aus Türmen, Festungen und Einheiten. Diese Methode ist viel effektiver, als die Wehrgebäude und Soldaten auf die gesamte Mauerlänge zu verteilen und außerdem viel günstiger.

Jonas Schneider


**TIPP 2:** Öffnen Sie im laufenden Spiel mit  das Chat-Fenster, um folgende Cheats einzugeben. Achten Sie auf Groß- und Kleinschreibung. Nach der Eingabe bestätigen Sie erneut mit , und die Schummereien sind aktiv.

CHEAT	WIRKUNG
ATM OF EREBUS	1.000 Gold
TROJAN HORSE FOR SALE	1.000 Holz
JUNK FOOD NIGHT	1.000 Nahrung
MOUNT OLYMPUS	maximaler Glaube
LAY OF THE LAND	Kriegsnebel aus
UNCERTAINTY AND DOUBT	Kriegsnebel an
THRILL OF VICTORY	Spiel gewinnen
CHANNEL SURFING	Szenario gewinnen
L33T SUPA H4X0R	schneller Bauen
DIVINE INTERVENTION	erneuert Götterkräfte
PANDORAS BOX	zufällige Götterkräfte
WRATH OF THE GODS	Naturkatastrophen
GOATUNHEIM	Ziegenzauber
FEAR THE FORAGE	Büsche greifen an
BAWK BAWK BOOM	Hühner-Meteor
I WANT TEH MONKEYS!!!!	Affen-Armee
WUV WOO	rosa Nilpferd
TINES OF POWER	Held mit Mistgabel
O CANADA	Laser-Bär
ISIS HEAR MY PLEA	alle Helden
CONSIDER THE INTERNET	bremst Einheiten
SET ASCENDANT	konvertiert alle Tiere
IN DARKEST NIGHT	Nacht
RED TIDE	rotes Wasser
MR. MONDAY	stärkerer KI-Gegner
ENGINEERED GRAIN	fettäre Herdentiere



Age of Mythology: Mit einer Lücke in der Verteidigungsmauer locken Sie den Gegner in die Falle.

## ARX FATALIS

Das Abenteuer in den dunklen Gängen wird durch unsere Tricks etwas einfacher. Die Codes aus der Tabelle geben Sie ein, indem Sie Runen wie bei einem Zauberspruch ziehen (mit gedrückter  -Taste). Aber Vorsicht: Die Cheats lassen sich teilweise nicht umkehren. Speichern Sie deshalb vorher den Spielstand ab.

CHEAT	WIRKUNG
M, A, X	Gott-Modus (Alle Runen und Waffen, Unverwundbarkeit)
S, D, S, D	NPCs mit großen Köpfen
U, U, W	Ultima-Underworld-Optik
M, A, R	Mariana-Easter-Egg
P, O, M	Lord Inuts Schwert
R, A, F	schnellere Bewegungen
S, O, S	Automap komplett anzeigen
»Stufen«-Rune x 3 durch Wände gehen	



Arx Fatalis: Solche Goblinhorden erledigen Sie dank Cheats im Handumdrehen.

## COLIN MCRAE RALLY 04

Wird Ihnen die Raserei von Codemasters zu schnell? Öffnen Sie im Installationsverzeichnis des Spiels den Unterordner »Data\Drivers« und dort die Dateien »times«, »times2W«, »times4W« und »timesGB« jeweils mit einem Editor wie Notepad. Suchen Sie die Zeile »Difficulty scales« und ändern dort jeweils die Werte für »diff\_normal«, »diff\_hard« sowie für »diff\_vhard« auf 5.00. Wenn Sie das Spiel erneut starten, bleibt genügend Zeit, um sich die Landschaft anzusehen.

Kai Otto



Colin McRae Rally 04: Per Trick haben Sie mehr von der schönen Landschaftsgrafik.

## C&C GENERÄLE



In manchen Partien igelt sich der Gegner regelrecht ein. Mit einem Trick knacken Sie jedoch die meisten Bollwerke. Wenn Sie die Verteidigungsreihen eines Gegners angreifen, der auf Seiten der IBG oder WA spielt, sollten Sie immer die Infanterie vorausschicken. Die Männer lenken das Abwehrfeuer der Verteidigungsanlagen auf sich. Da Stingerstellungen und Patriotraketen gegen Fußstruppen kaum wirken sind, dauert das einige Zeit. Währenddessen beschäftigen sich Ihre Panzer ungestört mit den Wehrgebäuden.

Jonas Schneider



C&C Generäle: Infanteristen ziehen das Feuer der gegnerischen Verteidigungsanlagen auf sich.

## DEAD MAN'S HAND

Mit Hilfe dieser Cheats ballern Sie sich ohne Probleme durch den Wilden Westen. Öffnen Sie zunächst mit  die Konsole, um dort die entsprechenden Codes einzugeben. Danach bestätigen Sie die Eingabe erneut mit .

Felix Menzel

CHEAT	WIRKUNG
god	Gott-Modus
fly	fliegen



Dead Man's Hand: Im Gott-Modus des Western-Spektakels lassen Sie die Gegner tanzen.

## DTM RACE DRIVER 2

**TIPP 1:** Manchmal haben Sie die Aufgabe, höchstens zwei Plätze hinter einem bestimmten Fahrer ins Ziel zu kommen. Wenn Sie daran immer wieder scheitern, liefern wir den passenden

Trick: Legen Sie nach dem Start eine Drehung hin, fahren auf den entsprechenden Gegner zu und rammen Sie ihn. Jetzt halten Sie ihn so lange auf, bis die anderen Fahrzeuge ihn überrundet haben und brechen dann das Rennen ab. Die Aufgabe gilt nun automatisch als gelöst, da der Kontrahent die verlorene Zeit nicht mehr aufholen kann.

Adrian Pachzelt



DTM Race Driver 2: Halten Sie Gegner auf, um entscheidende Zeitvorteile zu bekommen.

**TIPP 2:** Die Optionseinstellungen zum Fahrmodell können Sie nur für den Simulationsmodus verändern. Wer auch im Story-Modus die anspruchsvolle Fahrphysik einsetzen will, erreicht das mit einem kleinen Kniff. Öffnen Sie dazu im Installationsverzeichnis des Spiels den Unterordner »Gamedata\Frontend«, dort die Datei »mods.ini« mit einem Editor und ändern in der Zeile »CareerProSim« den Wert von »off« auf »on«.

Jochen Dühmig

## FAR CRY

**TIPP 1:** Der Akku im Nachtsichtgerät macht sehr schnell schlapp. Das können Sie umgehen, indem Sie zunächst das Fernglas benutzen und erst danach das Nachtsichtgerät aktivieren. Mit diesem Trick wird der Akku nicht nur geschont, er lädt sich in diesem Modus sogar noch auf.

**TIPP 2:** Manche der Monster haben nie Schwimmen gelernt und lassen sich leicht erledigen, indem Sie die Viecher munitionssparend ins Wasser locken.

Ralf Meyer

**TIPP 3:** Falls Sie schon im zweiten Level des Spiels auf dem Flugzeugträger Schwierigkeiten bekommen, haben wir die Lösung: Nachdem Sie auf dem Oberdeck waren, sollten Sie sofort wieder nach unten steigen und dort das stationäre Geschütz benutzen, um den Helikopter zu zerstören. Danach geht es wieder aufs Oberdeck zurück und von dort ins Wasser. An einer seichten Stelle bekommen Sie genug Halt, um auf die Ketten des Schlauchboots zu feuern. Jetzt geht es weiter in den nächsten Level.

Fabian Baumgartner

**TIPP 4:** Manche Missionen müssen Sie zum Großteil mit dem Boot absolvieren. Allerdings zielt es sich von den schwankenden Nusschalen aus extrem schwer auf Gegner. Halten Sie daher an einer sicheren Position an und drücken Sie **[F]**, um das Steuer loszulassen. Jetzt fällt das Zielen erheblich leichter.

Mike Heuser



Far Cry: Selbst auf schwankenden Booten nehmen Sie es jetzt mit jedem Gegner auf.

**TIPP 5:** Wenn Ihnen die Gefechte auf der Urlaubsinsel zu knifflig sind, können Sie jetzt dank Cheats aufatmen. Öffnen Sie mit der rechten Maustaste die Eigenschaften der Far-Cry-Desktopverknüpfung und erweitern dort den Eintrag unter »Ziel« um den Zusatz **-dev-mode**. Klicken Sie danach auf »Übernehmen« und anschließend auf »OK«. Wenn Sie jetzt das Spiel starten, sind unter den Einstellungen für den Schwierigkeitsgrad (im Kampagnenmenü) alle Level anwählbar. Außerdem können Sie, durch Druck auf die jeweilige Taste die folgenden Cheats aktivieren:

David Kuhlger

CHEAT	WIRKUNG
<b>[O]</b>	999 Munition
<b>[P]</b>	Alle Waffen
<b>[F1]</b>	First-/Third-Person-Ansicht
<b>[F2]</b>	Zum nächsten Spawn-Point
<b>[F3]</b>	Flug-Modus AN
<b>[F4]</b>	Flug-Modus AUS
<b>[F9]</b>	Quicksave
<b>[F10]</b>	Quickload
<b>[F12]</b>	Screenshot

## FREEDOM FIGHTERS

Den Titel gibt es jetzt zum günstigen Preis. Hier sind die wichtigsten Schummereien dazu. Einfach die entsprechende Tastenfolge während des Spiels schnell eingeben, um den Cheat zu aktivieren.

CHEAT	WIRKUNG
<b>IOIGOD</b>	Gott-Modus
<b>IOIAMMO</b>	unendlich Munition
<b>IOIFASTMO</b>	schnelle Geschwindigkeit

CHEAT	WIRKUNG
<b>IOIHGUN</b>	H-Gun
<b>IOIRIFLE</b>	Gewehr
<b>IOIROCKET</b>	Raketenwerfer
<b>IOISNIPER</b>	Scharfschützengewehr
<b>IOIBLIND</b>	unsichtbar



Freedom Fighters: Cheat-Kämpfer heizen jedem der russischen Gegner so richtig ein.

## GOTHIC 2 DIE NACHT DES RABEN

**TIPP 1:** Wenn Sie bereits die Fähigkeit Taschendiebstahl beherrschen, können Sie mit etwas Geschick das Schuldenbuch von Lehmar klauen. Dieses geben Sie Thorben und bekommen dafür Erfahrungspunkte. Sobald Sie ihn auf Dietriche ansprechen, erscheint das Schuldenbuch in der Einkaufssparte und Sie können es kaufen. Jetzt gehen Sie zu Coragon und wiederholen die Prozedur. Er gibt Ihnen ein Spezialbier, das die Lebensenergie um drei Punkte sowie den Manawert um einen Punkt erhöht und Sie erhalten sogar zusätzliche Erfahrungspunkte. Nun das Buch wieder zurückkaufen und zu Hanna gehen. Von ihr gibt es dafür einen Lederbeutel mit einem Schlüssel und ein paar Dietrichen. Der Schlüssel öffnet zwei Truhen auf einer kleinen Insel (vom Hafen aus zu sehen, links neben dem Schiffswrack). Hier finden Sie eine Menge Gold und wertvolle Gegenstände. Da Sie das Buch nicht von Hanna zurückkaufen können, müssen Sie es ihr zuletzt geben.

**TIPP 2:** Um den schwarzen Troll schon frühzeitig in die Knie zu zwingen, sollten Sie sich bei Ignaz den Zauber »Monster schrumpfen« kaufen. In der verkleinerten Form ist der Troll schwach und deshalb schnell besiegt.

**TIPP 3:** Wenn Sie möglichst schnell eine starke Waffe benutzen wollen, dann investieren Sie in Geschicklichkeitspunkte, bis der Wert 60 erreicht ist. Jetzt können Sie den Meisterdegen verwenden, der 120 Schadenspunkte verursacht und die Einhand-Waffenfähigkeit um 10 Punkte erhöht. Kaufen können Sie den Degen bei Martin. Oder Sie besiegen

Cassia und nehmen ihn ihr ab. Jetzt ist das Heldenleben nicht mehr ganz so schwer, da viele Monster schon mit einem Schlag des Recken in die Knie gehen.

**TIPP 4:** Zu Beginn sollten Sie stets die Zauber »Dämon beschwören« und »Golem beschwören« bei sich haben. Diese sind sehr stark und besonders hilfreich bei hartnäckigen Gegnern, zum Beispiel dem Drachensnapper. Für die Banditen nester empfehlen sich die Zauber »Feuerregen« und »Unwetter«, denn damit erwischen Sie gleich mehrere Gegner auf einmal. Erhältlich sind die Sprüche gegen klingende Münze bei Ignaz.

*Simon Verrieth*

**TIPP 5:** Im Tal der Erbauer bekommen Sie von Saturas die Aufgabe, nach den verschollenen Reliquien zu suchen. Er gibt Ihnen noch den Hinweis, in den Herrenhäusern zu stöbern, die allerdings etwas umständlich zu erreichen sind. Wenn Sie den Weg verkürzen möchten, können Sie Raven alle Steintafeln abnehmen und diese dann Saturas bringen.

**TIPP 6:** Nachdem Sie die Stadt betreten und sich mit Saturas und Lares unterhalten haben, sollten Sie Bürger der Ortschaft werden, auch wenn Sie etwa Söldner oder Feuermagier sein wollen. Das bringt fast 800 Erfahrungspunkte, die gerade zu Beginn des Spiels für Ihren Helden sehr nützlich sind.

**TIPP 7:** Wenn Sie sich zu Beginn des vierten Kapitels mit Biff anlegen und ihn bewusstlos schlagen, entdecken Sie, dass er nur eine grobe Kriegsaxt als Waffe hat. Diese sollten sie schnell an sich nehmen und ein Orkisches Kriegsschwert hinlegen, bevor er wieder zu sich kommt. Biff nimmt dann das Schwert und verursacht fortan 40 Schadenspunkte mehr.

*Marco Ruppel*



Gothic 2 –Die Nacht des Raben: Unsere Tricks helfen im Kampf gegen harte Brocken.

## GTA VICE CITY

Wenn Sie mit Waffen in den Escobar International Airport eindringen wollen, scheitern Sie stets an der Sicherheitskontrolle. Mit einem Trick können Sie diese aber umgehen: Besorgen Sie sich ein Fahrzeug, am besten einen Klein-

transporter, und stellen Sie dieses vor den Metalldetektor. Jetzt springen Sie über die Motorhaube auf das Dach und von dort über die Barriere. Jetzt sind Sie im Flughafen und tragen trotzdem noch alle Waffen in ihrem Rucksack.

*Johannes Leitermann*

## HIDDEN & DANGEROUS 2

Feinde mit dem Scharfschützengewehr zu treffen, ist immer ein Risiko, da das Fadenkreuz leicht verzieht. Um dieses Problem zu umgehen, visieren Sie den Gegner mit dem Fernglas an, wählen das Scharfschützengewehr und drücken ohne Hilfe des Zielfernrohrs ab.

*Patrick Voigtländer*



Hidden & Dangerous 2: Das Fernglas erspart Ihnen die Ausbildung zum Scharfschützen.

## KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC


Eine der schwierigsten Kopfnüsse im Spiel ist das Energierätsel auf dem Planeten Korriban im Tal der Sith-Lords. Dort sehen Sie drei Säulen vor sich, wobei sich an der linken Säule vier Energiekreise befinden, die Sie alle zur rechten Säule befördern müssen. Bei der falschen Reihenfolge bricht die Decke ein. Hier die richtige Abfolge, um das knackige Rätsel zu lösen.

*Dennis Daum*

SCHRITT	VON	NACH
1	Links	Mitte
2	Links	Rechts
3	Mitte	Rechts
4	Links	Mitte
5	Rechts	Mitte
6	Rechts	Links
7	Mitte	Links
8	Mitte	Rechts
9	Links	Mitte
10	Links	Rechts
11	Mitte	Rechts
12	Links	Mitte
13	Rechts	Mitte
14	Rechts	Links

SCHRITT	VON	NACH
15	Mitte	Links
16	Rechts	Mitte
17	Links	Mitte
18	Links	Rechts
19	Mitte	Rechts
20	Mitte	Links
21	Rechts	Mitte
22	Rechts	Links
23	Mitte	Links
24	Mitte	Rechts
25	Links	Mitte
26	Links	Rechts
27	Mitte	Rechts
28	Links	Mitte
29	Rechts	Mitte
30	Rechts	Links
31	Mitte	Links
32	Mitte	Rechts
33	Links	Mitte
34	Links	Rechts
35	Mitte	Rechts

## MAX PAYNE 2


Um die folgenden Cheatcodes zu nutzen, müssen Sie das Spiel mit dem Developer-parameter starten. Klicken Sie dafür mit Rechts auf die Spieleverknüpfung, und wählen Sie im Kontextmenü »Eigenschaften«. Unter »Verknüpfung/Ziel« tragen Sie hinter den Programmaufruf den Parameter **-developer** ein und bestätigen mit »OK«. Starten Sie jetzt Max Payne 2 über die veränderte Verknüpfung. Im Spiel können Sie von nun an mit  die Entwicklerkonsole öffnen, in die Sie die folgenden Cheats eingeben dürfen.

CHEAT	WIRKUNG
coder	unverwundbar, alle Waffen, Gesundheit, Munition
god	Unverwundbarkeit AN
mortal	Unverwundbarkeit AUS
getallweapons	alle Waffen
gethealth	1.000 Gesundheit
getbullettime	Bullettime
getberetta	Beretta mit 1.000 Schuss
getcoltcommando	Colt mit 1.000 Schuss
getdeserteagle	Desert Eagle mit 1.000 Schuss
getsawedshotgun	abgesägte Schrotflinte mit 1.000 Schuss
getpumpshotgun	Pumpgun mit 1.000 Schuss
getingram	Ingram mit 1.000 Schuss
getmp5	MP5 mit 1.000 Schuss
getkalashnikov	Kalashnikov mit 1.000 Schuss
getdragunov	Dragunov mit 1.000 Schuss
getsniiper	Snipergewehr mit 1.000 Schuss
getstriker	Striker Gun mit 1.000 Schuss



CHEAT	WIRKUNG
getmolotov	Molotov-Cocktail
getpainkillers	1.000 Painkiller
jump10	hoher Sprung
jump20	höherer Sprung
jump30	extrem hoher Sprung
showhud	HUD AN/AUS
showfps	Framerate anzeigen
showextendedfps	erweiterte Framerate anzeigen
getgraphicsnovelpart1	Storyline freischalten
getgraphicsnovelpart2	Storyline freischalten
getgraphicsnovelpart3	Storyline freischalten
quit	Spiel beenden
help	alle Kommandos anzeigen
clear	bisherige Befehle löschen
clr	Zeile löschen

## MEDAL OF HONOR BREAKTHROUGH

Den spannenden Weltkriegs-Shooter bekommen Sie jetzt als Kombi-Pack mit allen Addons. Neben den computer-gesteuerten Kameraden stehen Ihnen auch eine Hand voll Cheats zur Seite, die Sie sicher durch die Missionen bringen. Um sie anzuwenden, müssen Sie per Rechtsklick auf die Startverknüpfung das Eigenschaftsfenster öffnen und unter »Verknüpfung/Ziel« die Parameter **+set ui\_console 1+set cheats 1+set thereisnomonkey 1** hinter den Programmaufruf anfügen. Im Spiel aktivieren Sie dann die Konsole mit .


CHEAT	WIRKUNG
dog	Unverwundbarkeit
fullheal	volle Gesundheit
wuss	alle Waffen und Munition
noclip	Kollisionsabfrage aus
notarget	Programmversion

## PAINKILLER

**TIPP 1:** Wenn Sie einen gefallenen Gegner drei Mal mit dem alternativen Feuermodus des Painkillers angreifen, lässt dieser ein kleines Schmuckstück

fallen. Der Klunker bringt beim Aufsammeln 15 Goldstücke. Falls Sie schnell genug sind, ist das pro Gegner sogar mehrfach möglich, bevor er sich auflöst. Die Tarotkarte »Hast« ist dabei mit ihrem Turbo-Effekt besonders hilfreich.

Sebastian Goral

**TIPP 2:** Mit unseren Cheats müssen Sie keinen Gegner mehr fürchten. Diese Codes funktionieren nur im Daydream- und Insomnia-Modus. Um die jeweilige Schummerei einzugeben, öffnen Sie vorher die Konsole mit .

Robin Raupbach

CHEAT	WIRKUNG
pkgod	Gott-Modus
pkamm	volle Munition
pkpower	volle Gesundheit
pkweapons	alle Waffen
pkgold	mehr Gold
pkweakenemies	Gegner haben nur 1 HP
pkdemon	Dämon-Modus
pkhaste	hohe Geschwindigkeit
pkweaponmodifier	Waffen modifizieren
weaponspecular 1/0	Mündungsfeuer AN/AUS



Painkiller: Mit den richtigen Cheats schicken Sie auch größte Gegnerhorden zurück in die Hölle.

## PORT ROYALE 2

**TIPP 1:** Damit Ihnen bei der Freibeuterkarriere nicht schon am Anfang das Geld ausgeht, sollten Sie so oft wie möglich in den Kneipen mit dem Spiel »Einarmiger Pirat« beschäftigen. Haben Sie einen Trumpf, dann ziehen Sie gleich im ersten Zug die höchste Karte. Der Gegner reagiert dann mit seinem höchsten Trumpf, und Sie können mit niedrigeren

Karten nachziehen und so fast jedes Spiel gewinnen. Wichtig ist nur, dass Sie vor dem Spiel immer speichern.

Janis Estelmann

**TIPP 2:** Nehmen Sie bei Gelegenheit Siedler mit und setzen Sie diese an einer Stelle ab, wo sie gebraucht werden. Da diese Leute nichts kosten, aber Geld für die Überfahrt springen lassen, ist das eine gute und sichere Einkommensquelle. Außerdem könnten Sie ein kleines Schiff mit Siedlern füllen, dieses in Gebieten mit vielen Städten herumfahren lassen, und bei Bedarf die Arbeitskräfte absetzen.

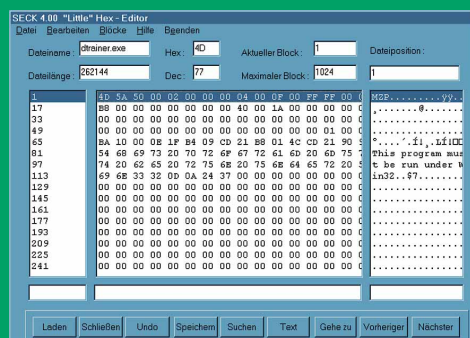
**TIPP 3:** Wenn Sie es sich leisten können, sollten Sie immer eine Früchteplantage bauen und den Lagerhausverwalter beauftragen, alles bis zum Preis von 88 Gold in der Stadt direkt zu verkaufen. Der Früchte-Preis fällt nur sehr selten unter den Wert von 88, die Eigenproduktion kostet bei voller Leistung aber höchstens 80 Gold (beim Großbetrieb sind es 77), sodass Sie sich über eine schöne Gewinnspanne freuen können.

**TIPP 4:** Sie sollten sich erst dann mit anderen Nationen anlegen, wenn Sie es sich mit Sicherheit leisten können. Im Klartext: Alle Handelsrouten müssen mit Eskorten gesichert sein, um Störungen von Militärkonvois zu widerstehen. **TIPP 5:** Ein freies Spiel starten Sie am besten in einer spanischen Stadt, da Spanien die meisten Siedlungen besitzt und Sie so eine große Auswahl von Handelspartnern haben. Das gilt selbst dann, wenn Sie mit einer oder mehreren Nationen im Clinch liegen.

Lars Lambertz



Port Royale 2: In den Hafenkneipen warten spielsüchtige Piraten darauf, gegen Sie anzutreten.



Mit dem Hex-Editor des SECK können Sie Dateien manipulieren. Legen Sie aber vorher eine Sicherheitskopie an.

## HEX-EDITOREN: SO GEHT'S

Zum Manipulieren von Dateien benötigen Sie oft einen Hex-Editor. Zum Beispiel das Savegame Editor Construction Kit (SECK), dessen Shareware-Version Sie auf unserer CD/DVD finden. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an.
2. Starten Sie SECK, aktivieren Sie den Editor im Menüpunkt »Tools«, und laden Sie über »Datei/Öffnen...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge (oder Teile davon) über »Bearbeiten/Suchen«.
4. Prüfen Sie, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem Hex-Dez-Umwandler (zu finden im »Tools«-Menü) Zahlen umrechnen. Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dez), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display noch einmal auf Hex/Dez.
5. Markieren Sie die Einträge in der untersten Zeile. Sie können sie nun einfach überschreiben.
6. Vergessen Sie nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex-Editors wieder abzuspeichern.

## RÜCKKEHR DES KÖNIGS

Um sich das Leben in Mittel Erde zu erleichtern, sollten Sie im Level Minas Tirith den dritten Belagerungsturm auf der Mauer mit der Balliste anvisieren. Danach beseitigt Gandalf den fliegenden Ringgeist mit seiner Fernkampfwaffe. Auf dem Turm ganz rechts warten nun einige Bonussteine mit Erfahrungspunkten.

*Simon Thielemann*



Die Rückkehr des Königs: Auf dem Turm holen Sie sich die versteckten Energiesteine.

## SACRED

**TIPP 1:** Mit dem letzten Patch hat Ascaron das Verdoppeln der Runen beim Kombomeister verhindert, allerdings gibt es dennoch einen Trick, um an die gewünschten Steine zu kommen:

Gehen Sie zum Kombomeister und speichern dort mit [F9]. Öffnen Sie nun das Tauschmenü und belegen Sie alle vier Felder mit beliebigen Runen, drücken aber nicht den Kauf-Button. Wenn Sie jetzt das Spiel mit [F8] wieder laden, sind alle Tauschfelder leer und die Runen im Rucksack. Das Auswahlfeld ist aber noch aktiv! Nun müssen Sie mindestens einmal blättern und sobald die gewünschte Rune eingestellt ist, den Kauf-Button drücken (funktioniert auch, wenn er nicht gelb leuchtet). Jetzt können Sie die Rune aus dem Auswahlfeld nehmen.

**TIPP 2:** Beim Schmied können Sie auf ähnliche Weise Ringe und Amulette verdoppeln. Gehen Sie zu ihm und speichern Sie mit [F9] den Spielstand. Geben Sie jetzt dem Schmied einen gesockelten Gegenstand, bei dem alle freien Slots mit den gewünschten Ringen, Amuletten und Runen aufgefüllt sind. Nun nicht den Kauf-Button drücken, sondern das Spiel mit [F8] laden. Die benutzen Objekte liegen jetzt wieder im Rucksack. Wenn Sie dem Schmied jetzt den gleichen gesockelten Gegenstand wieder in die Hand drücken, landen die vorher eingesetzten Schmuckstücke wieder im Gepäck.

*Michael Mette*

**TIPP 3:** Die Waffenbezeichnung »Ermöglicht das Angreifen von Tieren« ist sehr nützlich, denn als Besitzer einer solchen Waffe sind Sie sicher vor Bären, Wildschweinen oder Wölfen aller Art (auch Panzerwölfe). Trotzdem können Sie die Tiere töten, um zusätzliche Erfahrungspunkte zu sammeln.

**TIPP 4:** Als Dunkelfelf können Sie mit dem Zauber »Schlachtennebel« größere Gegnerhorden besiegen, indem Sie sich in den Nebel stellen. Jeder Nahkämpfer, der in Ihre Nähe kommt, wird zur leichten Beute. Bei Fernkämpfern funktioniert das nicht, hier müssen Sie den Nebel auf den Gegner werfen und ihm so die Sicht nehmen. Wichtig ist, dass Sie den Zauber immer rechtzeitig auffrischen, um nicht plötzlich ein gutes Ziel für die Feinde abzugeben.

*Ralf Uhlig*

**TIPP 5:** Die Fähigkeit »Reiten« können auch die Charaktere Waldelfin und Kampfmagier lernen. Allerdings verfügen diese über die Fähigkeiten »Wieselflink« und »Katarakt der Wendigkeit«, wodurch sie sowieso schneller werden – auch ohne Pferd. Investieren Sie deshalb keine kostbaren Fertigungspunkte in das Reittalent.

**TIPP 6:** Große Gegner wie Drachen oder Dämonen sollten Sie immer lähmen, denn durch die Bewegungs- und Angriffsunfähigkeit sind selbst die riesigen Monster auf hohen Schwierigkeitsstufen leichte Beute.

*Sebastian Unger*



Sacred: Ist der Drache erst mal gelähmt, können Sie in Ruhe Ihren Angriff starten.

## DIE SIMS HOKUS POKUS

Wenn auf Ihrem Grundstück eine Bohnenstange wächst, verkaufen oder verschieben Sie diese nicht. Stattdessen lassen Sie die Zauberranke einfach wachsen, bis sie ihre maximale Größe erreicht. Nun klicken Sie mit Ihrem Sim auf die Bohnenstange. Ihr Schützling klettert hinauf zu einer Wolke, wo ein Riese sein Schläfchen hält. Neben dem Giganten liegt eine Dose mit drei Bohnen. Die können Sie beliebig oft sti-



Die Sims Hokus Pokus: Schöner Zaubern mit den Bohnen aus dem geheimen Versteck.

bitzen. Einfach immer wieder nach oben klettern und neue Bohnen holen. Die Beute benutzen Sie entweder für Zauber oder verkaufen sie mit gutem Gewinn beim Apotheker Thaddäus.

*Michael van der Felden*

## SPELLFORCE

Gruselfeste Gesellen besuchen einfach mal den Friedhof in Graufurt bei Nacht. Dort geben sich die Entwickler des Spiels ein schauriges Stelldichlein.

*Lennart Krummeck*

## SPLINTER CELL 2 PANDORA TOMORROW

Für den hervorragenden Multiplayermodus gibt es von uns die passenden Tipps.

**TIPP 1:** Die Blendgranaten der Shadownet-Agenten sind wirkungslos, solange die Söldner eine Spezialansicht aktiviert haben, etwa den Bewegungsdetektor.

**TIPP 2:** Im Spielmodus Sabotage ist es für die Spione günstig, neben das platzierte Modem eine Rauchgranate zu werfen.

Die Söldner finden es dann schwerer und kommen auch schlechter heran, weil sie vorher bewusstlos werden.

**TIPP 3:** In manchen Levels sollten Sie einen kleinen Bug ausnutzen: Wenn im Inneren eines Gebäudes ein Medizinkasten hängt, können Sie sich auch von außen heilen, da Sie auch dort nah genug herankommen. Das ist zum Beispiel im Level Deftech Belew der Fall – in der Lücke zwischen Gebäude A und B genau



Splinter Cell 2 – Pandora Tomorrow: Mit unseren Tipps siegen Sie im Multiplayerpart.



unterhalb eines Fensters. Dieser Trick kann Ihnen nach der Flucht aus einem Gefecht das Leben retten.

*Jakob Gäbler*

**TIPP 4:** Bewegen Sie sich möglichst geduckt durch die Gänge. Dadurch sind Sie zwar selbst auf der schnellsten Bewegungsstufe sehr langsam, aber die Gefahr, entdeckt zu werden, sinkt rapide. Außerdem schlägt der Bewegungsmelder der Söldner weniger leicht an.

**TIPP 5:** Versuchen Sie, unabhängig von Sichtgeräten zu operieren. Söldner benutzen oft ihre elektromagnetische Verfolgung, um durch Lüftungsschächte und dünne Deckenplatten zu schauen. Wenn Sie notgedrungen ein Sichtgerät benutzen müssen, dann nehmen sie Wärmesicht, denn damit können Sie sich gleichzeitig orientieren und den Feind im Auge behalten.

**TIPP 6:** Auf Deckenplatten sollten Sie möglichst immer mit langsamster Bewegungsstufe schleichen. Denn sind Sie zu schnell, rieselt Dreck nach unten und lässt Ihre Tarnung auffliegen.

**TIPP 7:** Bevor Sie unbedacht aus einem Lüftungsschacht oder einem Loch in der Wand springen, schießen Sie eine Kamera auf den Boden, um die Umgebung komplett einzusehen. Söldner verstecken Minen gerne so, dass sie genau unter solchen Schlupfwinkeln liegen und aus normaler Perspektive praktisch unsichtbar sind.

**TIPP 8:** Schießen Sie möglichst nicht auf Sicherheitsanlagen. Umgehen oder austricksen mit Lautemittern ist hier die bessere Methode. Außerdem haben die Söldner dann auch keinen Anhaltspunkt, wo sie suchen sollen. Einzelne Laserfallen, sind leicht zu überwinden. Sie können darüber springen oder geduckt darunter hindurch laufen. Zwei Fallen übereinander lassen sich per Hechtsprung umgehen. Vorausgesetzt, das Timing für den Hüpfert stimmt.

**TIPP 9:** Das Einzige, worauf sich Söldner verlassen sollten, sind ihre Waffen. Deshalb gibt es hier nur einen Tipp: wachsam sein, jede Veränderung im Level bemerken und ihr nachgehen. Teamwork ist das beste Mittel, um die lästigen Spione aufzuhalten.

*Falco Gierig*

## IDEALE AUSTRÜSTUNG

Für Spione:

Sie sollten immer Gasgranaten dabei haben. Denn die vermindern die Sicht der Söldner und verlangsamen zusätzlich deren Tempo. Wenn Sie einen Gegner in der Rauchwolke betäuben wollen, schießen Sie ihn mit dem Tazergewehr an und platzieren dann die Granate.

Mit der Kamera retten Sie sich vor gut platzierten Minen, überwachen den Feind auch auf weite Entfernungen und setzen mit toxischen Gasen die Argus-Mitarbeiter außer Gefecht.

Die Lautemitter lenken Gegner ab. Allerdings sollten Sie vorsichtig sein, denn nicht immer fällt ein Söldner darauf herein. Außerdem können Sie mit den Lautemittern auch Alarmsysteme aktivieren, die weit entfernt sind, indem Sie auf die Anlage schießen. Das verwirrt die Gegner.

Für Söldner:

Die wichtigsten Helfer sind Granaten, um unzugängliche Schächte zu säubern und flüchtende Gegner aufzuhalten.

Den Tazer setzen Sie als Nahkampfwaffe ein. Das ist sehr effektiv, wenn die Agenten handgreiflich werden oder auf Tuchfühlung gehen.

Mit Minen sichern Sie alle Punkte auf der Karte, an denen Spione unbemerkt eindringen können – zum Beispiel Löcher in der Decke.

Die Laserfallen markieren den Feind mit einem Mikrosensor, der Ihnen die Position angibt und die Möglichkeit bietet, seine Kommunikation zu hacken. So hören Sie Unterhaltungen mit und erfahren mehr über die Gegnerstrategien.



Splinter Cell 2 - Pandora Tomorrow: Die Spione sollten nur im Notfall auf Tuchfühlung gehen.

## TRACKMANIA

Scheitern Sie immer wieder an der gleichen Mission und bekommen einfach keine Gold-Bewertung? Dann kann Ihnen geholfen werden: Merken Sie sich die Mission und gehen dann in »Challenges«-Ordner im Installationsverzeichnis. Dort kopieren Sie die Challenges-gbx-Datei und fügen diese in den »My Challenges«-Ordner ein. Nun können Sie diese Mission nach Belieben

im Spiel-Editor bearbeiten. Danach kopieren Sie die Datei einfach zurück.

*Marcel Lüttecke*



Trackmania: Nicht nur Strecken, sondern auch Goldbewertungen erstellen Sie jetzt im Eigenbau.

## WARCRAFT 3

**TIPP 1:** In der fünften Menschen-Mission befindet sich in der Stadt rechts unten auf der Karte ein zerstörbares Haus. Dahinter steht eine Kiste mit einer Ratte. Wenn Sie die Ratte töten, erhalten Sie einen Trank, der alle Hitpoints auffüllt.

**TIPP 2:** In der ersten Untoten-Mission steht im unteren Bereich der Karte eine Kaserne, die Sie zerstören können. Wenn Sie die Gäule im Hof töten, gibt's als Belohnung einen Ring of Protection +2.

*Lennart und Niklas Riedel*

## WORMS 3D

Wenn Ihnen die Zwischensequenzen im Spiel gut gefallen haben, dann können Sie sich diese auch ansehen, ohne die Levels noch mal durchzuspielen. Alle Dateien finden Sie im Unterordner »Team17\Worms 3D\Data\FMV« des Installationsverzeichnis als MPG-Datei.

*Johannes Bäuml*



Worms 3D: Wenn Sie im Spiel verlieren, können Sie sich immer noch die Filmchen anschauen.

## TIPPS & TRICKS: BIS ZU 500 EURO BELOHNUNG!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielehits ist uns alles willkommen. Für aufwändige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 500 Euro auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.
- Schicken Sie uns größere Beiträge bitte auf Diskette(n) oder CDs. Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«), und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

• Senden Sie Ihr Werk an:

IDG Entertainment Verlag  
Redaktion GameStar  
Tipps & Tricks  
Leopoldstr. 252 b  
80807 München  
oder an:  
tips@gamestar.de