



SPORT UND MORD

ANARCHIE AUF DEM SPIELFELD. Gerade eben habe ich den gegnerischen Verteidiger in den Rasen gerammt und seinen Stürmerkollegen mit einer akkuraten Blutgrätsche von den Beinen gesäbelt: Vielleicht nicht die feine englische Art, macht aber Spaß – zumindest in **Chaos League**. Endlich darf ich in einem Sportspiel mal wieder so richtig schön böse sein. Aber da geht noch mehr: Seit 13 Jahren warte ich schon auf einen legitimen Nachfolger zum großartigen Science-Fiction-Sportspiel **Speedball 2**. Liebe Entwickler: Werdet endlich wieder kreativer – auch wir Sportspieler haben Spaß an abgefahrenen Szenarien!

GRIECHISCHES THEATER. Olympische Spiele in Athen. Wir schauen ausschließlich auf den Fernseher und nicht auf den Monitor. Denn das offizielle Spiel zum Mega-Sportereignis erscheint nur für die Playstation 2 – ein Skandal! Doch es besteht Hoffnung: Das kleine deutsche Entwicklerteam Independent Arts bastelt derzeit an **Sommerspiele 2004**, erste Screenshots sehen durchaus viel versprechend aus. Ich drücke den Jungs jedenfalls die Daumen, dass sie die scheinbar übermächtige Konsolenkonkurrenz schlagen. Schließlich haben auch wir eine spannende Medaillenjagd verdient!

INHALT

TESTS

World Championship Snooker 2004	106
Chaos League	107

GAMESTAR-SPORT-CHARTS SEPTEMBER

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2004	Sportspiel	12/03	92%
2	DTM Race Driver 2	Rennspiel	06/04	91%
3	Colin McRae Rally 04	Rennspiel	04/04	90%
4	Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	10/03	90%
5	F1 Challenge 99 - 02	Rennspiel	07/03	89%
6	NBA Live 2004	Sportspiel	01/04	89%
7	Nascar Racing 2003 Season	Rennspiel	04/03	89%
8	Pro Evolution Soccer 3	Sportspiel	12/03	88%
9	Tiger Woods PGA Tour 2004	Sportspiel	11/03	88%
10	Fußball Manager 2004	Fußballmanager	01/04	87%
11	Euro 2004	Sportspiel	06/04	87%
12	Madden 2004	Sportspiel	11/03	87%
13	Need for Speed 6	Rennspiel	12/02	86%
14	World Championship Snooker 2004	Sportspiel	NEU	85%
15	Trackmania	Rennspiel	05/04	85%
16	Midnight Club 2	Rennspiel	09/03	85%
17	MVP Baseball 2004	Sportspiel	06/04	84%
18	Rallisport Challenge	Rennspiel	12/02	84%
19	MotoGP 2	Rennspiel	07/03	83%
20	Virtua Tennis	Sportspiel	05/02	83%
21	World Racing	Rennspiel	10/03	82%
22	Skispringen 2004	Sportspiel	01/04	81%
23	Live for Speed	Rennspiel	10/03	81%
24	Fußballmanager Pro	Fußballmanager	10/03	81%
25	Anstoss 4 Edition 03/04	Fußballmanager	12/03	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele, zivile Flugsimulationen, Fußballmanager, Flipper.



Einer der leichten Trickshots: Pink in die Mitteltasche.



GameStar
Besonderer Realismus
**WORLD CHAMPIONSHIP
SNOOKER 2004**

Nahezu perfektes PC-Billard: Codemasters erstklassige Billardsimulation fühlt sich so echt an, dass Spieler versucht sind, blaue Kreide auf die Maus zu schmieren.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2004 BILLARDSIM.

PUBLISHER: Codemasters, (0044 19 26) 771 882

SPRACHE: Englisch

RELEASE (D): 30. 6. 2004

AUSSTATTUNG: DVD - Box, 1 CD, 37 Seiten

CA. PREIS: 45 Euro

Multiplayer: 2 Spieler pro Original

USK: ohne Beschr.

☒ Internet (2 Spieler) ☐ Netzwerk

☐ Modem

☒ an 1 PC (2 Spieler)

MULTIPLAYER-MODI: Freundschaftsspiel, Turnier

3D-GRAPHIKKARTEN:

GeForce 1/2 MX	GF FX 5600/Ultra
GeForce 2/4 MX	GF Radeon 9500 Pro
Radeon 9000	Radeon 9700/Pro
GeForce 3/3 Ti	Radeon 9800 Pro
GeForce 4 Ti	GF FX 5800/5900

PC MINIMUMUM

800 MHz Intel
800 MHz AMD
128 MByte RAM
1,4 GByte Festpl.

PC STANDARD

1,4 GHz Intel
1,4 GHz AMD
256 MByte RAM
1,4 GByte Festpl.

PC OPTIMUM

2,0 GHz Intel
1900+ AMD
512 MByte RAM
1,4 GByte Festpl.

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo

☐ 2 vorne, 2 hinten

☐ 5.1

☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 1 Stunde

SOLO-SPASS: 60 Stunden

MULTIPLAYER-SPASS: 20 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: WC Snooker 2003 (80 %, GS 05/04) Ungenauere Steuerung, sonst fast gleichwertig
Pool 2004 (78 %, 07/04) Pool statt Snooker mit ähnlich guter Physik.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + brillante Kugelphysik
- + genaue Steuerung
- + lizenzierte Stars und Turniere
- + zahlreiche freischaltbare Boni
- + Klassik-Matches zum Nachspielen
- + umfangreicher Trainingsmodus

- etwas biedere Präsentation
- Kommentare wiederholen sich zu oft
- kein Speichern in den Frames

GRAFIK:		Befriedigend
SOUND:		Gut
BEDIENUNG:		Sehr gut
MULTIPLAYER:		Sehr gut
PREISLEISTUNG:		Sehr gut

FAZIT: BESTE BILLARDSIMULATION FÜR DEN PC.



»Kugelrunde Sache!«



A donut chart with a white center containing the number '85' in red. The chart is divided into 10 segments of varying shades of red and orange, with the top-left segment being grey, indicating 85% completion.

Heftiger Schlagabtausch

CHAOS LEAGUE

Orks gegen Menschen gibt's nicht nur im Strategiegenre: In der Chaosliga geben sich Fantasy-Völker gegenseitig kräftig eins auf die Mütze.

Fair geht vor? Nicht in der **Chaos League**! In dem Mix aus Rugby und American Football gleicht das Spielfeld einer Kampfarena: Die Teams prügeln sich sprichwörtlich um den Ball. Alle Spieler treten, stoßen und schubsen ihre Widersacher – und wer hinfällt, fängt sich oft noch einen Tritt ein. Die Besonderheit bei **Chaos League**: Statt wie in anderen Sportspielen immer nur einen Akteur Ihrer Mannschaft zu steuern, manövrieren Sie stets Ihr gesamtes Team über den Platz. Das erlaubt zwar absolute taktische Freiheit, erfordert aber

sehr viel Mikromanagement und lange Einarbeitungszeit.

Zwergen-Walzer

Im Mittelpunkt von **Chaos League** steht der Karrieremodus. Dabei erschaffen Sie Ihr eigenes Team und treten in einer Liga gegen andere Fantasy-Mannschaften wie Orks oder Untote an. Die zehn Fraktionen haben unterschiedliche Stärken: Geschickte Waldelfen passen das Lederei zielgenau, während stämmige Zwerge über ihre Kontrahenten rollen wie eine Dampfwalze. Nach jeder Partie erhalten sämtliche Akteure Erfahrungspunkte – je besser sie spielen, desto mehr. Diese investieren Sie in passive Eigenschaften wie schnellere Laufgeschwindigkeit sowie aktive Manöver, darunter Heilzauber sowie besonders harte Tacklings. Wer diese Spezialmanöver taktisch geschickt einsetzt, bezwingt auch deutlich stärkere Teams.

Mach mal Pause!

Standardmäßig läuft **Chaos League** im misslungenen »Echtzeitmodus« und artet hier trotz moderater Spielgeschwindigkeit in Stress aus: Fitzelige Menüs und ungenaue Steuerung erschweren koordinierte Aktionen – da helfen auch Hotkeys und Formationen wenig. Im »Aktiven Pausenmodus« entfallen diese Probleme, da Sie das Spiel jederzeit anhalten und in aller Ruhe Befehle geben können. Während Partien gegen den Computer aufgrund der leicht auszurechnenden Gegner-KI Profis auf Dauer unterfordern, macht **Chaos League** im Multiplayermodus gegen Freun-

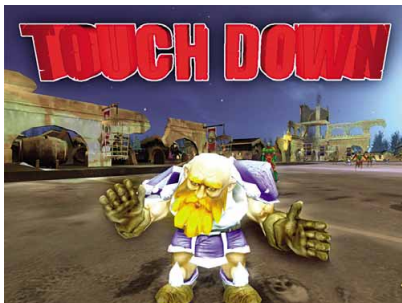
GV



Während die Ork-Kollegen blocken, läuft unser Spieler (markiert) zur gegnerischen Endzone.



Handfeste Prügeleien, hier Waldelfen gegen Menschen, sind an der Tagesordnung.



Der polygonreiche Zwerg feiert seinen Touchdown.

GEORG VALTIN

Schiedsrichter bestechen, Hooligans auf die Fans des Gegners hetzen und Spieler dopen – das bieten gewöhnliche Sportspiele nicht. Und genau das macht den Reiz und die Herausforderung von **Chaos League** aus: Einfach mal auf dem Spielfeld die Sau rauslassen und trotzdem gewinnen! Der Karrieremodus gefällt mir besonders gut, weil ich meine Spieler mit immer neuen Spezialfähigkeiten verbessern kann.

Chaos League hat aber auch klare Designmängel: Das Spiel enthält viel Ballast wie den kaum brauchbaren Echtzeitmodus. Entsprechend überfrachtet und kleinteilig sieht die Oberfläche auch aus.

»Unfair, aber fein!«



CHAOS LEAGUE FANTASY-SPORT

PUBLISHER: Pointsoft, (01805) 554 935
SPRACHE: Deutsch
AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 50 Seiten
MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original

RELEASE (D): 22.7.2004
CA. PREIS: 40 Euro
USK: ab 16 Jahre

☒ Internet (6 Spieler) ☒ Netzwerk (6 Spieler) ☐ Modem ☐ an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: Freundschaftsspiel, Liga

3D-GRAPHIKKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	700 MHz Intel	1,0 GHz Intel	1,2 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	700 MHz AMD	1,0 GHz AMD	1,2 GHz AMD
Radeon 9000	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	600 MB Festpl.	600 MB Festpl.	600 MB Festpl.
Geforce 4 Ti			
GF FX 5600/Ultra			
Radeon 9500 Pro			
Radeon 9700/Pro			
Radeon 9800 Pro			
GF FX 5800/5900			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 2 Stunden **SOLO-SPASS:** 40 Stunden **MULTIPLAYER-SPASS:** 20 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: Madden 2004 (87 %, GS 11/03) Prima Football-Simulation mit sehr guter KI.
World Rugby (62 %, GS 07/04) Actionorientiertes Rugby ohne taktischen Tiefgang.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- + polygonreiche Grafik
- + vielfältige Taktiken möglich
- + zahlreiche Spezialfähigkeiten
- + motivierender Karrieremodus
- fitzelige Menüs
- überflüssiger Echtzeitmodus
- KI leicht auszurechnen

GRAFIK: Befriedigend
SOUND: Befriedigend
BEDIENUNG: Befriedigend
MULTIPLAYER: Gut
PREISLEISTUNG: Sehr gut

FAZIT: WITZIGER FANTASY-SPORT MIT KLEINEN MACKEN.

► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
[CLICKLINK](#) [G23](#)