



AUS WELCHEM SPIEL KÖNNTEN EURE KOLLEGEN ENTSPRUNGEN SEIN?

Sven Helbig (28) hinterfragt gezielt die Herkunft des GameStar-Teams.

SO TESTET GAMESTAR

Auf unsere Tests können Sie sich verlassen: Mit erfahrenen Spiele-Experten und einem komplexen Testverfahren geben wir knallharte Kaufberatung – garantiert unabhängig von den Spielefirmen.



ACTION

Florian Stangl ist unser Experte für Actionspiele. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballerorgien, Taktik-Shooter und militärische Flugsimulationen.



STRATEGIE

Jörg Langer ist Fachmann für Strategie. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



SPORT

Unser Sport-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Manager um seine Teams.



ROLLENSPIELE

Helden-Partys und Monster: In Markus Schwedtel's Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele und auch (wegen Inventar und Rätseln) Action-Adventures.



WERTUNGSKONFERENZ

Ob Curke oder Meisterwerk: An unserer Wertungskonferenz kommt kein Spiel vorbei. Im Kreise unserer zehn Spieltester debattieren wir um jeden Prozentpunkt, damit Sie ein objektives Urteil erhalten.

GAMESTAR-PRÄDIKAT

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe oder -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen.





PATRICK HARTMANN

ACTION- & STRATEGIESPIELE
SPIELT AKTUELL: JOINT OPERATIONS

»Also, die meisten Kollegen könnten irgendwo aus den Welten des Gothic-Universums stammen. Ständig bieten sie mir eine Gegenleistung für bestimmte Quests wie Artikel schreiben oder Videos vertonen. Allerdings gab's noch nie Gold als Belohnung — nur einen warmen Händedruck.«



PETRA SCHMITZ

ACTION- UND ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: JOINT OPERATIONS

»Aus welchem Spiel? Wenn, dann aus welchem Film. Die Herren Hartmann, Valtin und der Neuzugang Siegmund schaffen es, sich nur in Zitaten zu unterhalten. Angeblich sagen sie dabei sogar sinnvolles. Spätestens bei der »Ich bin dein Vater«-Nummer kommen mir allerdings Zweifel.«



FLORIAN STANGL

ACTION- & SPORTSPIELE
SPIELT AKTUELL: JOINT OPERATIONS

»Meine Kollegen stammen aus NHL 2004, weil ich sie als neue Spieler eingebaut habe. Petra steht zum Beispiel bei Vancouver im Tor, Heiko ist Rechtsaußen bei Pittsburgh und Markus Verteidiger bei Tampa Bay. Es ist einfach herrlich, mit mir als Stürmer Heiko gegen die Bande zu checken...«



GEORG VALTIN

ROLLEN- & SPORTSPIELE
SPIELT AKTUELL: SNOOKER 2004

»Viele agieren wie geskriptete KI-Figuren. Wenn zum Beispiel ein Kollege anlässlich seines Geburtstages Kuchen in die Küche stellt und dies per Rund-Mail bekannt gibt, stürmen die Kollegen sofort los. Und die polygonreichen Charaktermodelle erinnern an die neue Unreal-Engine!«



HEIKO KLINGE

SPORT- & STRATEGIESPIELE
SPIELT AKTUELL: MASHED

»Mich erinnern sie häufig an Einheiten von schlechten Strategiespielen: Nur in den seltensten Fällen tun sie genau das, was ich von ihnen will. Ist doch nicht zu viel verlangt, dass sie mich in UT 2004 gewinnen lassen oder mir an heißen Tagen mit einem Palmenwedel Luft zufächeln?«



ALEXANDER BECK

CD/DVD-PRODUKTION
SPIELT AKTUELL: COLIN MCRAE RALLY 04

»Mich erinnern sie an die Geister aus Pac-Man. Während ich fleißig meine Daten-Pillen sammle, verfolgen sie mich durch die Flure, um mich zu packen: Hast Du diese Demo, diese Mod, dieses Programm? Da hilft nur die Flucht, sonst komm' ich zu gar nix. Doch wehe, ich finde die Mega-Pille!«



MICHAEL TRIER

HARDWARE
SPIELT AKTUELL: ARENA WARS

»Die Kollegen erinnern mich ans gruselige Adventure Black Mirror: Alle verbergen schreckliche Geheimnisse. Bei Vollmondschein verwandeln sich einige Mitarbeiter gar in schauerliche Monster (Karaoke-Sänger). Ob das Verlagsgebäude wirklich auf einem alten Indianerfriedhof steht?«



JÖRG LANGER

STRATEGIE- UND ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: D-DAY

»Florian ist dank Haarpracht der Hitman, Ex-Kollege Peter Steinlechner sieht exakt so aus wie Gordon Freeman, Michael Trier verkörpert mit seinen Hemden den Titelhelden aus GTA Vice City (allerdings zwei Jahrzehnte später), und Daniels Kleidung stammt eindeutig aus Far Cry.«



MARKUS SCHWERDTTEL

STRATEGIE- & ROLLENSPIELE
SPIELT AKTUELL: D-DAY

»Kommt ganz drauf an: Manchmal habe ich das Gefühl, die Kollegen sind geradewegs aus einer Sims-Wohnung gehüpft: Alle sind lieb, lustig und helfen einander. An anderen Tagen erinnert mich die Redaktion an Rome: Wilde Barbarenhorden stürzen sich ohne Disziplin auf Spiele.«

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher mit Hotline-Nummer. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind. Gibt es neben dem Internet-Modus auch die Option, per LAN zu spielen? Und mit wie vielen Spielern?

SPIELZEIT & ANSPRUCH

Hier lesen Sie, wie viele Stunden das Spiel Spaß macht — unabhängig von Herstellerangaben oder der tatsächlichen Durchspiel-Länge. Der Anspruch zeigt mit dem orange Balken, wie schwer das Spiel ist. Die weiß unterlegte Zahl stellt den »Ideal-Spieler« für das Programm dar. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter selbst Spiele programmiert haben.

PRO & KONTRA

Hier fassen wir die wichtigsten Plus- und Minuspunkte des Spiels zusammen, die zu seiner Wertung geführt haben.

PREIS-LEISTUNG

Neben vier anderen Einzelnoten finden Sie hier die Preis-Leistungs-Bewertung. Diese geht ausdrücklich nicht in die Spielspaß-Wertung ein, zeigt Ihnen aber, ob der Preis angesichts der Spielzeit (siehe oben) fair ist. Da längst nicht jeder den Multiplayer-Modus nutzt, zum anderen aber gerade gute Multiplayer-Spiele eine hohe Spielzeit haben, teilen wir den Multiplayer-Stundenwert durch 2. Die komplette Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro Sehr gut
- bis 2 Euro Gut
- bis 3 Euro Befriedigend
- bis 4 Euro Ausreichend
- bis 5 Euro Mangelhaft
- ab 5,01 Euro Ungenügend

JOINT OPERATIONS 1.2.0.10 TAKTIK-SHOOTER

PUBLISHER: Electronic Arts, (0190) 754 464
SPRACHE: Englisch (dt. Anleitung) **RELEASE (D):** 24.6.2004
AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CDs, 46 Seiten **CA. PREIS:** 45 Euro
MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original **USK:** ab 16 Jahre

MULTIPLAYER-MODI: ☒ Internet (150 Spieler) ☒ Netzwerk (64 Spieler) ☐ Modem ☐ an 1 PC

3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	1,2 GHz Intel	2,0 GHz Intel	2,6 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	1,2 GHz AMD	1900+ AMD	2400+ AMD
Radeon 9000	256 MB RAM	512 MB RAM	1,0 GB RAM
Geforce 3/3 Ti	825 MB Festpl.	825 MB Festpl.	825 MB Festpl.
Geforce 4 Ti			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☒ 2 vorne, 2 hinten ☒ 5.1 ☐ 6.1

EINGEWÖHNUNG: 1 Stunde **SOLO-SPASS:** 45 Minuten **MULTIPLAYER-SPASS:** 200 Stunden

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ALTERNATIVEN: Battlefield Vietnam (91%, GS 04/04) Team-Taktik im Dschungel mit zig Vehikeln. UT 2004 (90%, GS 05/04) Multiplayer-Komplettpaket mit tollen Modi und Maps.									

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- über 150 Spieler möglich
- riesige, überschaubare Karten
- packender Spielmodus
- gutes Bonus-System
- große Waffenauswahl
- durchdachte Klassen
- zu starker Scharfschütze
- keine Funk-Nachricht für Sanitäter
- mäßige Texturen
- kein Solopart
- kleinere Grafik-Bugs

GRAFIK: Gut

SOUND: Sehr gut

BEDIENUNG: Sehr gut

MULTIPLAYER: Sehr gut

PREISLEISTUNG: Sehr Gut

FAZIT: PACKENDER MP-SHOOTER MIT BIS ZU 160 SPIELERN.

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

Geforce FX 5200/Ultra ➤ Radeon 9000
Radeon 9600 ➤ Geforce FX 5600/Ultra
Radeon 9600 XT/Pro, Geforce FX 5700/Ultra ➤ Radeon 9500 Pro
Geforce FX 5800 Ultra ➤ Geforce FX 5900

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit **rot** läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, erfahren Sie am Ende des Artikeltextes.

DIE SPIELSPAß-WERTUNG

90 % und mehr: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!

80 % bis 89 % Sehr gut: Reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.

70 % bis 79 % Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.

60 % bis 69 % Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.

50 % bis 59 % Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.

10 % bis 49 % Schwaches Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10 % Definitiv eines der miesesten Spiele der gesamten PC-Geschichte.

