

Mehr Balance, mehr Spielspaß

PATCH-TESTS



Söldner v28610: Der Commander-Modus funktioniert jetzt.

Söldner v28610

Highlights: Funktionstüchtiger Commander-Modus, verbesserte Joystick-Steuerung für Helikopter, behobene Bugs

Nachdem der deutsche Multiplayer-Shooter **Söldner** völlig verbuggt in den Handel kam und auch der erste Patch (v28446) kaum etwas an den eklatanten Mängeln ändern konnte, waren die Erwartungen an das zweite Update entsprechend hoch. Das behebt laut Hersteller sämtliche Macken des Commander-Modus und obendrein noch zahlreiche Details. In unserem Test zeigte sich, dass der Commander-Modus tatsächlich keine Abstürze mehr auf den Desktop hervorruft. Außerdem verfügt der Kommandant nun vollständig über sämtliche Optionen – inklusive Teamkontoverwaltung.

Der lästige »Send Challenge«-Bug wurde noch immer nicht ganz behoben. Dennoch ist der Einstieg in eine Internetpartie ab sofort leichter: Ein Doppelklick auf den gewünschten Server genügt, um einem Match beizutreten. Auch die angezeigte Ping- und Spielerzahl im Serverbrowser stimmt endlich.

Der Solomodus bleibt wegen der schwachen KI spaßfreie Zone. Lediglich die Joysticksteuerung der Vehikel wurde verbessert, Flugzeuge lassen sich endlich mühelos lenken. Wir werten um zwei Prozent auf, weil mit dem Commander-Modus endlich das Herzstück des Spiels funktioniert.

Aufwertung um 2 %



Lineage 2 Chronicle 1

Highlights: Burgenbelagerung, neue Komfortfunktionen für Partys und neue Grafikoptionen

Der riesige Chronicle-1-Patch (zirka 250 MByte) erweitert das Online-Rollenspiel **Lineage 2** endlich um die Burgenbelagerungen: Gilden ab Level 4 können eine Anlage in einer Schlacht (Castle Siege) von NPCs oder einer anderen Gilde übernehmen. An einem Castle Siege dürfen jedoch auch niedrigstufige Teams und gildenlose Charaktere teilnehmen. Nach einer erfolgreichen Übernahme muss binnen 24 Stunden eine neue »Siege-Period« innerhalb der

Shooter-Freunde, Strategen und Rollenspieler kommen in diesem Monat auf ihre Kosten – dank gelungener Updates.

kommenden zwei Wochen anberaumbt werden. Nur in dieser Zeit kann eine Gilde den aktuellen Besitzern das Anwesen streitig machen. Scheitert die Eroberung, bleiben die Herrscher weitere zwei Wochen im Amt. Alle großen Schlösser (Gludio, Dion, Giran, Oren und Aden) dürfen von Spielern besetzt werden.

Zudem wurden die Komfortfunktionen überarbeitet. Wenn Sie nun Mitstreiter für eine Party suchen, erscheint über dem Kopf Ihres Charakters eine entsprechende Einblendung. In den Optionen lässt sich nun eine niedrigere Textur-Auflösung anwählen. So läuft **Lineage 2** auf älteren Rechnern deutlich flüssiger. Die Verbesserungen des Chronicle-1-Pakets bringen dem Spiel eine Aufwertung von stolzen drei Prozent.

Aufwertung um 3 %



Painkiller 1.3

Highlights: Neue Deathmatch-Karte, Komfortoptionen im Multiplayer-Modus

Der neue Patch verbessert vor allem den unkomplizierten Multiplayer-Modus des Ego-Shooters **Painkiller**. So können Sie nun an einer LAN-Party teilnehmen, ohne mit dem Internet verbunden zu sein. In Team-Matches wechseln Sie problemlos die Seiten. Ihre Statistiken werden dabei wieder auf Null gesetzt. Per Voting-System dürfen Spieler Karten auswählen oder unfaire Gegner vom Server kicken. Gut für Spielanalysen: Ein Spectator-Modus ist jetzt ebenso erhalten wie die Möglichkeit, eine Demo aufzunehmen. Dazu kommt noch ein Benchmark für Ati- und Nvidia-Karten.



Lineage 2 Chronicle 1: Beim Kampf um Gludio-Castle kommt ein Verteidigungsgolem zum Einsatz.

WarCraft 3 1.16

Highlights: Verbesserte Einheiten- und Itembalance

Im letzten Patch wurden die Nachtelfen deutlich geschwächt, nun sind die übrigen Rassen von **WarCraft 3: Frozen Throne** dran. Der Scharfschütze der Menschen hat nun weniger Hitpoints. Auch bei den Orks muss beispielsweise der Goblin-Tüftlers mit weniger Lebenspunkten auskommen. Die Vernichtungskugel des Zerstörers bei den Untoten erfordert jetzt doppelt so viel Mana, fügt jedoch jeder Einheit im Einsatzgebiet vollen Schaden zu, statt wie bisher nur dem Primärziel. Bei allen Völkern sind die Wartezeiten aller Zauber auf 20 Sekunden erhöht worden.

Problem: Ihre Replays sowie gespeicherte Spiele älterer **WarCraft 3**-Versionen funktionieren mit dem Patch nicht mehr. **PET**

- CD/DVD: Söldner v28610
- WarCraft 3 1.16
- DVD: WarCraft 3: Frozen Throne 1.16
- Painkiller 1.3



WarCraft 3 1.16: Der Zerstörer fügt allen Einheiten im Zielgebiet gleichermaßen Schaden zu.

