

Die Vorletzte

JOURNALISTEN-SCHULE

Spiele-Redakteur ist nur ein Beruf für Idealisten und Draufgänger? Mitnichten: Unsere ausführliche Einführung in die Pressewelt macht auch aus Ihnen einen Helden der schreibenden Zunft.

DER KLEINE PRESSE-LEITFADEN

Hitman Contracts



Lassen Sie sich niemals abwimmeln, bleiben Sie am Ball. So entlocken Sie auch Einzelgängern Exklusivinfos. Vorsicht: Viele Interviewpartner reagieren empfindlich auf Kameras und möchten lieber unerkannt bleiben. Respektieren Sie diesen Wunsch – insbesondere, wenn Ihr Gegenüber gerade die Berettas nachlädt.

Söldner



Beim Einsatz in Bug-verseuchten Krisengebieten sollten Sie einen kühlen Kopf bewahren – vorausgesetzt, dass Sie einen solchen haben. Lösen Sie hitzige Situationen möglichst mit Witz und Esprit. Geeignete Kalauer sind etwa »Hals über Kopf ins Abenteuer«, oder auch »Das ist eine Aufgabe für Kopfmenschen.«

Call of Duty



Nach einer durchzechten E3-Nacht im verschneiten Los Angeles gönnen sich die Kollegen ein Nickerchen. Daher gilt: Trotz stressbedingter Unruhe Finger weg von Alkoholika, damit Sie munter aus den Federn kommen. Wer Teamgeist beweisen will, weckt die Kollegen mit kurzen Salven aus der Maschinenpistole.

Far Cry



Gewitzte Zeitgenossen versuchen, Sie durch Verkleidungen zu täuschen. Als geübter Paparazzo achten Sie auf verräterische Verhaltensweisen (freundliche Schaffner, fleißige Beamte oder motivierte Lehrer) und durchschauen so jede Tarnung. Bei einem Wildschwein im Schlauchboot ist ebenfalls Misstrauen angesagt.

GTA Vice City



Bohrende Fragen gelten als unangenehm. Interviewpartner ergreifen daher häufig die Flucht. Doch als Journalist lassen Sie sich von halsbrecherischen Fahrmanövern nicht verwirren und kennen das Straßennetz jeder Großstadt (New York, Vice City, Gifhorn) auswendig. Achten Sie jedoch auf Schlaglöcher!

Far Cry



Für gewöhnlich hält man in peinlichen Situationen Abstand. Der gute Reporter hingegen macht sofort ein Foto! Damit entlocken Sie selbst verschlossenen Gestalten in Zeiten höchster Not vertrauliche Informationen (»Sag' mir das Releasdatum von Half-Life 2, oder ich drucke die Bilder von der Playboy-Party!«).

GR

Vielen Dank für die Bilder an Lennart Bleisch, Markus und Christian K., Joachim Binnig, Artur Morkel, Josef Holbling, Alexander Sell. Schicken auch Sie Ihre Bilder an vorletzte@gamestar.de.

GAMESTAR-FOTOROMAN FOLGE 60: EISKALTE MACHTSPIELE

