



AUS ALT MACH NEU

VERBILLIGTER ALTMEISTER. Der Mann hat Ahnung von Echtzeit: Designer Rick Goodman arbeitete bereits an den Spitzentiteln **Age of Empires** und **Empire Earth**. Im November 2003 veröffentlichte er sein neuestes Werk **Empires**. Und auch darin bestreiten Sie Gefechte in mehreren Epochen. Auf riesigen Schlachtfeldern bekriegen sich mittelalterliche Truppen wie Musketiere oder moderne Panzer. Drei spannende Kampagnen und der exzellente Multiplayer-Modus beschäftigen Sie über Wochen hinweg – zum Budget-Preis von 25 Euro.

HARDCORE-STRATEGIE AUS DEM OSTEN. CDV packt vier Strategiespiele unter dem vollmundigen Namen **CCCP Russian Collection** in eine sattrote Schachtel – versehen mit Hammer und Sichel. Darin finden Sie unter anderem **Sudden Strike 2** und **Cossacks: Back to War**. Für Strategen, die sich nicht an altbackener Grafik stören, ist das Paket durchaus interessant. Allen anderen empfehlen wir mit **Panzers** ein topaktuelles Vollpreis-CDV-Spiel. Aber da wir gerade beim Thema »aus alt mach neu« sind: Im nächsten Monat sehen Sie hier ein frisches Gesicht. Michael Graf wird mich als Leiter der Budget-Rubrik beerben. Und ich? Übernehme dank Relaunch eine brandneue Rubrik.

INHALT

TESTS

CCCP – Russian Collection	110
Empires	111
Budget-Liste	112
Oldie-PC-Ecke	114

GAMESTAR-COMPILATION-CHARTS SEPTEMBER

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	01/01	93%
2	Monkey Island Collection	LucasArts	02/01	92%
3	Mech Collection	Microsoft	08/02	90%
4	Totally Unreal	Infogrames	02/01	90%
5	Gold Games 7	Ubisoft	12/03	88%
6	Black Isle Compilation	Virgin Interactive	03/03	87%
7	Blizzard Anthology	Blizzard	08/00	87%
8	Play the Games 5	Eidos	07/03	86%
9	Siedler Platin	Ubisoft	05/02	85%
10	LucasArts Adventure Pack	THQ	09/02	84%

GAMESTAR-BUDGET-CHARTS SEPTEMBER

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	03/03	93%
2	Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	01/02	91%
3	Mafia	3D-Actionspiel	02/04	91%
4	Splinter Cell	3D-Actionspiel	03/04	91%
5	Jedi Knight 3	3D-Actionspiel	06/04	90%
6	Comanche 4	Flugsimulation	09/02	90%
7	Unreal 2	Ego-Shooter	01/04	89%
8	Jedi Knight 2	Ego-Shooter	04/03	88%
9	Empires	Echtzeit-Strategie	NEU	86%
10	Secret Weapons over Normandy	Action-Flugsimulation	01/04	84%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 25 Euro und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.





Sudden Strike 2: Zwei Transportflugzeuge setzen unsere Infanterie über feindlichem Gebiet ab.



Cossacks – Back to War: Angriff auf die gegnerische Stadt.



Rage of Mages 2: Wir erlegen Wölfe vor einem Dorf.

Uralt-Strategie

CCCP RUSSIAN COLLECTION

CDV steckt vier angestaubte Spiele russischer Entwickler in eine Sammlung – nur für Strategieliebhaber.

Früher war alles besser! Das dachte sich wohl CDV und packte vier ältere Strategiespiele in die **CCCP Russian Collection**. Heute noch interessant sind **Sudden Strike 2** (GameStar-Wertung 83%) und **Cossacks: Back to War** (70%). Zusätzlich liegen mit **Cold War Conflicts** (66%) und dem Rollenspiel-Strategie-Mix **Rage of Mages 2**.

ges 2 (66%) noch zwei mittelmäßige Spiele bei.

Taktik-Schwergewicht

Sudden Strike 2: Mit fünf Nationen lösen Sie in mehr als 40 Missionen knifflige Aufgaben im Zweiten Weltkrieg. In größeren Schlachten verlieren Sie dabei schnell den Überblick, denn die winzigen Pixel-Einheiten gehen in der Umgebung hoffnungslos unter. Dafür sind die Missionen abwechslungsreich und verlangen vorsichtiges Vorrücken Ihrer Einheiten.

Cossacks – Back to War: Im zweiten, alleine lauffähigen **Cossacks**-Addon befehlen Sie Hunderte realistisch animierte Dragoner oder Musketenschützen. Dabei erleben Sie gigantische Schlachten in leblosen 2D-Landschaften. Schauplatz ist das Europa des 16. bis 18. Jahrhunderts. Über 100 Missionen gilt es zu erfüllen, die aber nur separat spielbar sind; eine Kampagne fehlt.

Pixelgeklücke

Cold War Conflicts: Zur Zeit des Kalten Krieges (1947 bis 1989) kämpfen Sie sich mit fummeliger Steuerung in 37 Missionen durch Korea und Israel. Dabei sieht **Cold War Conflicts** zwar wie **Sudden Strike 2** aus, spielt sich jedoch deutlich öder. Da Ihre Einheiten meistens in der

Unterzahl antreten, sind die schweren Aufträge nur durch viel Vorsicht zu gewinnen.

Rage of Mages 2: In einer Mischung aus Strategie und Rollenspiel erforschen Sie mit einer Gruppe Krieger in 43 Missionen eine detailarme Fantasywelt, lösen Quests und sammeln Gegenstände. Nur für Rollenspielsüchtigen ein Blick wert. **DM**

DANIEL MATSCHIJEWSKY

CDV hat mit **CCCP Russian Collection** überwiegend angestaubte Titel aus dem Schrank gezogen. In Zeiten von Panzern können die detailarmen 2D-Landschaften und -Einheiten keinen Strategen mehr beeindrucken. Spielerisch reizt mich nur **Sudden Strike 2**, denn die taktischen Massenschlachten und anspruchsvollen Missionen fordern mich immer wieder aufs Neue. Den Titel hole ich mir lieber für 10 Euro als Einzelprogramm und vergesse die anderen.

»Strategie für Nostalgiker«



CCCP RUSSIAN COLLECTION SPIELESAMMLUNG

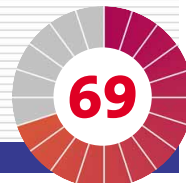
PUBLISHER: CDV, (01805) 299 266
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: Pappschuber, 4 CDs, PDF-Hb.
 SYSTEM: Windows 95/98/2000/XP
 HARDWARE: CPU mit 500 MHz, 128 MB RAM
 RELEASE (D): 14.5.2004
 CA. PREIS: 20 Euro
 FESTPLATTE: ab 500 MByte



SPIEL	GENRE	TEST IN	EINZELWERTUNG
Sudden Strike 2	Echtzeitstrategie	07/02	Befriedigend
Cossacks: Back to War	Echtzeitstrategie	10/02	Befriedigend
Cold War Conflicts	Echtzeitstrategie	02/04	Ausreichend
Rage of Mages 2	Rollenspiel	08/99	Ausreichend

ZUSAMMENFASSUNG: Technisch locken die vier Titel keinen Strategen hinterm Ofen vor: Grafik und Sound sind hoffnungslos veraltet. Spielerisch überzeugen nur **Sudden Strike 2** und (wegen der gigantischen Massenschlachten) **Cossacks: Back to War**. Die anderen Spiele sind nur für Nostalgiker wirklich interessant.

FAZIT: ALTBACKENE, TEILS HOCHWERTIGE STRATEGIE.



Vom Mittelalter zur Neuzeit

EMPIRES

Was kostet die Welt? Erobern Sie sie doch einfach selbst!
Dieses farbenfrohe Echtzeit-Strategiespiel zeigt Ihnen, wie.

Sie mögen Echtzeit-Strategie mit historischem Hintergrund, legen aber wenig Wert auf Realismus? Dann haben wir etwas für Sie: **Empires – Die Neuzeit**. Als Richard Löwenherz, General Patton oder Korea-Admiral Yi erleben Sie in drei aufregenden Kampagnen mit, wie

Geschichte geschrieben wurde. **Empires** folgt dem Spielprinzip bekannter Vorgänger wie **Age of Empires 2** oder **Rise of Nations**: Sie bauen Rohstoffe ab, Gebäude auf und führen Ihr Volk so in ein neues Zeitalter. Vom Mittelalter bis zum Zweiten Weltkrieg durchleben Sie fünf unterschiedliche Epochen.

Doppelte Staatsbürger

In den Kampagnen beeinflussen Sie als berühmter Feldherr das Schicksal Ihrer Nation. So vertreiben Sie als US-General Patton die Deutschen aus Afrika und erstürmen die Strände der Normandie. Im Mehrspielermodus wählen Sie zu Beginn zwischen vier mittelalterlichen Völkern (Frankreich, China, England und Korea). Später entwickelt sich Ihre Zivilisation zu einer von fünf weiteren Nationen (darunter Deutschland und die USA). Bis dahin produzierte Einheiten und Gebäude bleiben Ihnen aber erhalten. So kommt es zu Kombinationen, die aus historischer Sicht haarsträubend, spielerisch jedoch reizvoll sind (koreanische Mönche unterstützen US-Ranger). Die neun Völker bieten 212 Einheitentypen auf.



Japaner und Koreaner im erbitterten Segefecht.



US-Panzer durchbrechen eine deutsche Stellung.



Mittelalterliche Kämpfe aus nächster Nähe: Unsere Ritter kreuzen ihre Klingen.

FABIAN SIEGISMUND

Ich hab's gern realistisch. Bei Fantasywelten kann ich knallige Farben und bizarre Größenverhältnisse ertragen, bei **Empires** mit seinem Realitätsbezug fällt es mir schwer: Wenn ein Schlachtschiff kaum höher als ein Mensch ist, muss ich die Stirn runzeln. Aber dank der tollen Missionen bleibe ich doch dabei.

Empires erfindet das Strategie-Rad zwar nicht neu, aber gerade deshalb fällt mir der Einstieg leicht. Und der fliegende Wechsel vom Ritter zum Panzer macht vielleicht wenig Sinn, dafür aber umso mehr Spaß.



»Bunt und abwechslungsreich«

pen auf, vom Bogenschützen bis zum Bomber; viele verfügen über Spezialfähigkeiten wie Tarnung oder Heilzauber. In der Praxis sind jedoch nie alle Einheiten gleichzeitig produzierbar, so dass die Armeezusammensetzung übersichtlich bleibt.

Vorsprung durch Technik

Ähnlich den Sonderwaffen in **C&C Generäle** können Sie in **Em-**

pires spezielle Technologien erforschen: So lassen Sie feindliche Einheiten überlaufen oder verwüsten ganze Landstriche mit Naturkatastrophen. Das sorgt für überraschende Wendungen, besonders im Multiplayer-Modus. Dieser bietet allerdings nur zwei Spielvarianten (»Wunder-Rennen« und »Deathmatch«).

► ORIGINALTEST IN GAMESTAR 11/03

EMPIRES ECHTZEIT-STRATEGIE

PUBLISHER: Activision, (01805) 225 155
SPRACHE: Deutsch
RELEASE (D): 1.6.2004
AUSSTATTUNG: DVD-Box, 2 CDs, 77 Seiten
CA. PREIS: 25 Euro
MULTIPLAYER: 1 Spieler pro Original
USK: ab 12 Jahre

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem an 1 PC

MULTIPLAYER-MODI: Deathmatch, Wunder-Rennen

3D-GRAFIKARTEN:	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 1/2 MX	800 MHz Intel	1,2 GHz Intel	2,0 GHz Intel
Geforce 2/4 MX	800 MHz AMD	1,2 GHz AMD	1900+ AMD
Radeon 9000	256 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Geforce 3/3 Ti	900 MB Festpl.	900 MB Festpl.	900 MB Festpl.
Geforce 4 Ti			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

EINGEWÖHNUNG: 1 Stunde SOLO-SPASS: 40 Stunden MULTIPLAYER-SPASS: 50 Stunden

EINSTEIGER	2	3	4	5	6	7	8	9	10

ALTERNATIVEN: Age of Mythology (92%, GS 11/02) Strategie mit Sagenhelden und Götterkräften.
Rise of Nations (89%, GS 07/04) Schöne Pixelgrafik und Weitererobungsmodus.

DAS FÜHRTE ZUR WERTUNG:

- spannende Kampagnen
- überschaubare Einheitenzahl
- nützliche Technologien
- perfekte Balance
- witziger Volkswechsel
- Spielzeug-Gratik
- wenig innovativ
- nur zwei Multiplayer-Modi

GRAFIK:		Gut
SOUND:		Gut
BEDIENUNG:		Sehr gut
MULTIPLAYER:		Gut
PREISLEISTUNG:		Sehr gut

FAZIT: TOLLE KAMPAGNEN MIT HISTORISCHEM HINTERGRUND.

86

Für Sparfüchse

AKTUELLE BUDGETSPIELE



Haegemonia: Hübsche Weltraum-Strategie mit kleinen Design-Schwächen.

Während es im Freien wie aus Kübeln schüttet und der Sommer durch Abwesenheit glänzt, bleiben Freunde preisreduzierter Spielen auf dem Trockenen sitzen. Waren

im letzten Monat noch zehn Neuzugänge in der Liste, sieht die Lage mit lediglich neun in diesem Monat noch trauriger aus. Doch wir wollen nicht meckern und uns stattdessen über

das kleine aber feine Angebot freuen. Atari schnürt beispielsweise **UT 2003** und **Unreal 2** zu einem Paket. Auch nicht zu verachten ist die **EA Sports Compilation** mit unter anderem

NHL 2003 und **Madden 2003**; die Sammlung bekommen Sie aber nur beim Import-Händler. Um das Stöbern zu erleichtern, haben wir die Neuzugänge rot markiert. **PET**

BUDGET-LISTE

SPIEL	GENRE	WERTUNG	ERSCHIENEN	TEST	LABEL/COMPILATION	PREIS CA.	INFO-NUMMER
NEU AMERICAN CONQUEST	Echtzeit-Strategie	73%	2003	07/03	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0180) 529 92 66 ¹
NEU AMERICAN CONQUEST GOLD	Echtzeit-Strategie	73%	2003	07/03	CDV	20 Euro	(0180) 529 92 66 ¹
NEU CCCP RUSSIAN COLLECTION	Compilation	60%	2004	09/04	CDV	20 Euro	(0180) 529 92 66 ¹
CIVILIZATION 3	Rundenstrategie	91%	2001	01/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883 ⁴
COLIN MCRAE RALLY Q3	Rennspiel	87%	2003	07/03	Codemasters	15 Euro	(0044 1926) 817 595
COLIN MCRAE RALLY 2.0	Rennspiel	90 %	2000	11/00	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 870 ¹
DESPERADOS	Echtzeit-Taktik	86%	2001	05/01	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 870 ¹
DIE SIMS DELUXE	Aufbauspiel	87%	2000	03/00	Electronic Arts	25 Euro	(0190) 754 464 ⁴
DTM RACE DRIVER	Rennspiel	86%	2003	05/03	Codemasters	15 Euro	(0044 1926) 817 595
NEU EA SPORTS COLLECTION (US)	Compilation	—	2004	—	EA Sports	30 Euro	(0190) 754 464 ⁴
EMPIRES	Echtzeit-Strategie	87%	2003	11/03	Activision	25 Euro	(0190) 510 055 ³
FUßBALL MANAGER 2003	Fußballmanager	84%	2002	01/03	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464 ⁴
GOLD GAMES 7	Compilation	88%	2003	12/03	Ubisoft	30 Euro	(0190) 882 421 10 ⁵
NEU HAEGEMONIA GOLD EDITION	Echtzeit-Strategie	82%	2002	01/03	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 84 60 26 ⁵
HELDENZEIT	Compilation	81%	2004	07/04	Koch Media	35 Euro	(0190) 824 667 ⁵
NEU IL-2 STURMOVIK SE	Flugsimulation	84%	2001	01/02	Ubisoft	20 Euro	(0190) 882 421 10 ⁵
JEDI KNIGHT 3	3D-Action	90%	2003	10/03	Activision	25 Euro	(0180) 525 51 55 ¹
MAFIA	3D-Action	91%	2002	10/02	Take 2	25 Euro	(0180) 521 73 16 ¹
MORROWIND	Rollenspiel	89%	2002	11/02	Ubisoft	15 Euro	(0190) 882 421 10 ⁵
NHL 2003	Sportspiel	89%	2002	10/02	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464 ⁴
NEVERWINTER NIGHTS	Rollenspiel	85%	2002	08/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883 ⁴
PLAY THE GAMES 5	Compilation	86%	2003	07/03	Eidos	30 Euro	(0190) 839 582 ⁵
PRAETORIANS	Echtzeit-Taktik	84%	2003	04/03	Eidos	20 Euro	(0190) 839 582 ⁵
RAILROAD TYCOON 3	Strategie	83%	2003	12/03	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 873 268 36 ⁴
REPUBLIC	Strategie	63%	2003	10/03	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 839 582 ⁴
ROLLERCOASTER TYCOON	Aufbauspiel	79%	1999	04/99	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 870 ¹
ROGUE SPEAR	Taktik-Shooter	82%	1999	11/99	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 870 ¹
SECRET WEAPONS OVER NORMANDY	Flugsimulation	84%	2003	01/04	Activision	25 Euro	(0190) 510 055 ³
SPLINTER CELL	3D-Action	91%	2003	03/03	Ubisoft	25 Euro	(0190) 882 421 10 ⁵
STAR TREK ARMADA 2	Echtzeit-Strategie	83%	2002	01/02	Green Pepper	7 Euro	(0700) 066 848 870 ¹
SUDDEN STRIKE 2	Echtzeit-Taktikspiel	83%	2002	07/02	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(06103) 994 040
TEMPEL DES ELEMENTAREN BÖSEN	Rollenspiel	80%	2003	11/03	Atari	15 Euro	(0190) 771 883 ⁴
NEU TONY HAWK'S 4	Sportspiel	90%	2003	10/03	Activision	25 Euro	(0180) 525 51 55 ¹
NEU UNREAL 2 + UT 2003 (DT.)	Compilation	—	2004	—	Atari	30 Euro	(0190) 771 883 ⁴
UNREAL TOURNAMENT 2003 (DT.)	Ego-Shooter	89%	2002	11/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883 ⁴
URU	Adventure	63%	2003	01/04	Ubisoft	25 Euro	(0190) 882 412 104
V-VALLEY 3	Rennspiel	73%	2003	01/04	Ak Tronic Pyramide	10 Euro	(06103) 334040X
WARCRAFT 3	Echtzeit-Strategie	93%	2002	08/02	Vivendi Universal	20 Euro	(06103) 994 040 ⁴
MERCEDES BENZ WORLD RACING	Rennspiel	82%	2003	10/03	Ubisoft	25 Euro	(0190) 882 421 10 ⁵
YAGER	Simulation	75%	2003	11/03	THQ	25 Euro	(0190) 505 511 ³

0,12 Euro/Minute 0,24 Euro/Minute 0,62 Euro/Minute 1,24 Euro/Minute 1,86 Euro/Minute