

Kniffe vom Entwickler

ARENA WARS

Fachkundige Hilfe für Echtzeit-Generäle: Die Arena-Wars-Macher von Exdream erklären Ihnen die effektivsten Taktiken für erfolgreiche Multiplayerschlachten.

Gerade mal sechs Einheiten, aber unendlich viele Strategien: Nur wer die Stärken und Schwächen seiner Truppen kennt, hat in den actionreichen Echtzeitschlachten von Arena Wars eine Chance. Die Entwickler von Exdream erläutern Grundlagen und verraten Profi-tricks sowie Kniffe zu allen drei Spielmodi.

GRUNDLAGEN

1. Regelmäßig nachbauen

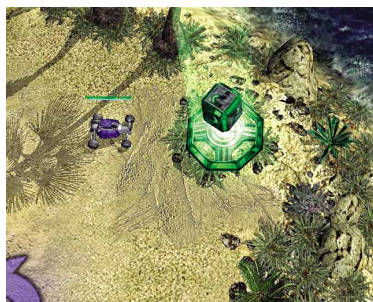
Im Eifer des Gefechtes vergisst man oft, Einheiten nachzuproduzieren. Schauen Sie deshalb immer wieder mal aufs Konto, und bilden Sie bei ausreichendem Kapital sofort neue Truppen aus.

2. Auf die Karte schauen

Ein regelmäßiger Blick auf die Minimap schützt vor hinterhältigen Angriffen von den Flanken. Dort sehen Sie jeden Buggy, der sich unbemerkt zu Ihrer Fahne schleichen will. Lichteffekte zeigen auf der Karte Kämpfe an, sodass Sie schnell zum Konfliktherd springen können.

3. Items sammeln

Die Items sind die Ressourcen von Arena Wars. Wer mehr Extras einkassiert als sein Gegner, hat weitaus bessere taktische Optionen. Außerdem: Jeder Gegenstand, den Sie einklauben, steht dem Feind nicht mehr zur Verfügung. Der Buggy eignet sich am besten für Sammelaktionen, da er schnell und günstig ist.



4. Einheiten mixen

Die Kämpfe von Arena Wars funktionieren nach dem Stein-Schere-Papier-

System. Deshalb sollten Sie unbedingt unterschiedliche Einheiten bauen, um nicht ausgekorkert zu werden. Wenn Sie lediglich einen Truppentyp kaufen, sind Sie extrem verwundbar. Denn der Feind muss nur die passende Gegeneinheit produzieren, um den Sieg problemlos in der Tasche zu haben.

5. Spezialfunktionen anwenden

Das richtige Anwenden von Spezialmoves entscheidet über Sieg oder Niederlage. So ist die Flugfähigkeit des Walkers perfekt zum Abkürzen und Klauen der Fahne geeignet. Der Energie-Sturm des Berserkers richtet im Kämpfen verheerenden Schaden an. Und der Teleport des Panzers eignet sich hervorragend für schnelle Überraschungsangriffe.

PROFI-TIPPS

6. Vorhalten

Da die Einheiten und vor allem die Fahenträger meist in Bewegung sind, sollten Sie wie in einem Ego-Shooter die Technik des Vorhaltens anwenden. Das macht vor allem beim Selbsterstörungssprung des Buggys und dem Energie-sturm des Berserkers Sinn. Auch mit der Ionen-Kanone zielen Sie besser nicht direkt auf Einheiten, sondern auf den Punkt, der gleich durchfahren wird.

7. Itemplätze besetzen

Auf einigen Karten befinden sich die Gegenstände gebündelt an wenigen Sammelplätzen. Wer an den Zugängen zu solchen Orten einige Einheiten als Wachposten abkommandiert, kontrolliert die Items und somit auch die Partie.

8. Walker-Kamikaze

Das Spezialmanöver des Walkers gibt Ihnen die Möglichkeit, gegnerische Einheiten sehr schnell zu vernichten. Allerdings erfordert diese Taktik viel Übung. Durch Halten der **[Alt]**-Taste zwingen Sie den Walker, über eine gegnerische Einheit zu fliegen. Sobald Sie nun die Fähigkeit deaktivieren, stürzt der Walker auf den Feind und reißt ihn mit ins Verderben. Das ist

eine ideale Strategie, um Artillerie zu beseitigen, die Schlüsselstellen bewacht.



9. Upgrade-Konter

Frühe Upgrades können oft Spiele entscheiden. Doch manchmal ist es auch sinnvoll, erst auszubauen, wenn der Gegner dies bereits getan hat. Denn dann können Sie die Gegeneinheit zum Upgrade des Feindes verbessern und sich so einen gewaltigen Vorteil verschaffen.

10. Attack-Move

Ein Standardmanöver der Echtzeit-Strategie ist in Arena Wars besonders effektiv: Wenn Sie Einheiten durch Drücken der **[A]**-Taste zu einem Zielpunkt schicken, attackieren Ihre Truppen auf dem Weg automatisch sämtliche Feinde – ein ideales Ablenkungsmanöver. Außerdem können Sie so Vorstöße des Gegners ohne großen Aufwand behindern.

11. Item-Konter

Grüne, gelbe und rote Gegenstände, die auf einer Einheit aktiv sind, können Sie durch die Anwendung eines anderen Items überschreiben. Wenn der Gegner



etwa eine rote Schnecke auf Ihren Fahnenträger setzt, kontern Sie mit einem grünen oder gelben Item. Blaue Extras beantworten Sie mit einem weiteren blauen Item, das positive Wirkung hat.

12. Unbesiegbare neue Einheiten

Alle Einheiten, die frisch die Fabrik verlassen, sind für 15 Sekunden unverwundbar. Ein Buggy, den Sie sofort nach dem Bauen losschicken, kann so fast die halbe Karte überqueren, ohne Schaden zu nehmen. Nutzen Sie dieses Wissen, indem Sie das Feuer des Gegners auf Ihre Neulinge lenken.

13. Item-Special-Kombi

Die Kombination von Extras und Spezialfähigkeiten verschafft Einheiten enorme Vorteile. Sehr praktisch ist vor allem das grüne Resurrection-Item: Der Walker kann mit diesem Gegenstand fast unbegrenzt fliegen. Auch der Destroyer profitiert von diesem Extra: Seine Energie lädt sich so rasant wieder auf, dass Sie in kurzen Abständen teleportieren können. Gerade mit verbesserten Destroyern überqueren Sie so die komplette Karte in Rekordgeschwindigkeit.

CAPTURE THE FLAG

14. Massenklausur

Sobald Sie sich der Fahne des Gegners nähern, wird diese ab einer bestimmten Distanz automatisch angesaugt. Das funktioniert aber nur in der Nähe des feindlichen Flaggenplatzes. Nutzen Sie das aus, indem Sie grundsätzlich mit mehreren Fahrzeugen attackieren. Stirbt der Flaggenträger, übernimmt wie bei einem Staffellauf die nächste noch lebende Einheit selbständig die Fahne.



15. Buggy-Rush

Bauen Sie zu Partiebeginn drei bis vier Buggys. Den ersten schicken Sie zur gegnerischen Fahne, die weiteren auf Item-Generatoren. Sobald der erste Buggy die Fahne erobert hat, starten Sie umgehend die Flucht. Dank der währenddessen eingesammelten Extras und der noch im Aufbau befindlichen Verteidigung des

Gegners haben Sie nun gute Chancen auf einen schnellen ersten Punkt.

16. Doppel-Teleport

Technik für Vollprofis: Teleportieren Sie einen Destroyer in die Nähe der gegnerischen Fahne. Kurz bevor die Flagge angesaugt wird, setzen Sie erneut das Spezialmanöver ein und begeben sich wieder in Sicherheit. Wenn das Timing passt, trägt Ihr Destroyer trotz des nicht abgeschlossenen Ansaugens die Fahne und genießt einen gebührenden Abstand zu seinen Verfolgern.

BOMBING RUN

17. Getimte Kraftwerkszerstörung

Bei dieser besonders hinterlistigen Taktik beschädigen Sie das feindliche Kraftwerk, bis nur noch ein kleiner Rest Energie übrig ist. Währenddessen bringen Sie eine Bombe zum gegnerischen Bombenplatz. Sobald Ihr Konkurrent nun den Sprengkörper entschärfen will, geben Sie dem Kraftwerk den Rest. Er verliert sämtliche Einheiten, und Sie können gefahrlos einen Punkt einkassieren.

18. Multibombing

Diese Taktik ist vor allem auf Karten mit vielen Bomben effektiv. Transportieren Sie so viele Ladungen wie möglich gleichzeitig zum gegnerischen Bombenplatz. Nun starten Sie die Explosionssequenz der ersten Bombe. So setzen Sie eine Kettenreaktion in Gang, die sämtliche Bomben explodieren lässt. Feindliche Einheiten, die zum Entschärfen herbeigeeilt sind, haben so gut wie keine Chance. Wenn alles klappt, dürfen Sie sich auf ein bequemes Punktepolster freuen.

DOMINATION

19. Startpunkte besetzen

Wenn sich der Domination Key über die Karte bewegt, sollten Sie grundsätzlich eine schnelle Einheit direkt auf den Key-Startplatz stellen. So verlieren Sie keine Zeit, wenn ein Domination-Point vom Gegner erobert wird und der Key wieder an seinem Ursprungsort erscheint.

20. Domination Key bewachen

Falls Sie einen Schlüsselträger zerstören, macht es häufig Sinn, den Domination Key zu bewachen, statt ihn einzusammeln. Schließlich kann der Gegner ohne den Schlüssel nicht punkten. Erst wenn Sie Ihre Position aufgeben müssen, greifen Sie zu. Der Key wird zurück zum Startplatz teleportiert, Ihr Feind hat den Weg umsonst gemacht, und Sie gewinnen einen zeitlichen Vorteil. **HK**

ICH WERDE RENO- VIERT



GROSSER GAMESTAR- RELAUNCH

An dieser
Stelle finden
Sie nächsten
Monat
eine von
zwei neuen
Heftrubriken!
Nur noch
vier Wochen...