

Randale in der Hood

GTA SAN ANDREAS

Knallharte Gangstas terrorisieren einen ganzen Bundesstaat – und Sie sind ihr Boss.
Im heiß erwarteten Nachfolger zu GTA Vice City machen Sie gleich drei Städte unsicher.

Wer die Orange Grove Family für einen Verein von Obstpflückern hält, wird in **GTA San Andreas** nicht lange überleben. Denn hinter dem friedlichen Namen verbirgt sich eine der härtesten Gangs von Los Santos, einer der drei Städte im kommenden Actionspiel von Rockstar. Als Nachwuchsgangster Carl Johnson, kurz CJ, kehren Sie nach einem längeren Aufenthalt in Liberty City – der Stadt aus **GTA 3** – wieder nach Los Santos zurück. Dort liefert sich Carls Bruder Sweet als Oberhaupt der Orange Grove Family einen erbitterten Kampf mit rivalisierenden Gangs. Obendrein will die korrupte Polizei von San Andreas den brutalen Banden ans Leder. Klar, dass Sie Sweet und den anderen Homies fahrend und ballernd unter die Arme greifen, um die Ehre von Gang und Familie zu verteidigen.

Fünfmal so groß

Das Spielgebiet von **GTA San Andreas** soll rund fünfmal so groß werden wie das des Vorgängers **GTA Vice City**. Denn CJ ist nicht nur in einer, sondern gleich in drei Städten des fiktiven Bundesstaates San Andreas unterwegs. Los Santos erinnert mit seinen flachen Häusern und einer ständigen Smog-Dunstglocke an Los Angeles. Beim hügeligen San Fierro orientieren sich die Entwickler an San Francisco. Und Las Venturras schließlich sieht aus wie die Spielerstadt Las Vegas. Zwischen den Städten durchfahren Sie ausgedehnte Wüstengebiete mit kleinen Nestern wie Angel Pine oder Dillamore. Dort laden Schnapsläden und Tankstellen zu Überfällen ein. Oder Carl besucht in einem typisch amerikanischen Wohnwagenpark alte Gangsterkumpels.



Mit Kameraden macht sich Carl auf den Weg zum Drive-by-Shooting.

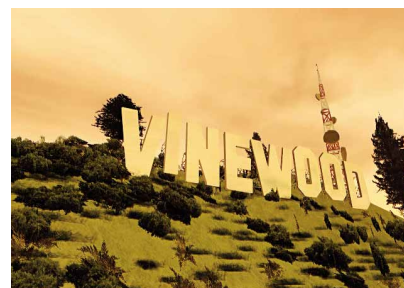
Dicker Gangster

Schon in **GTA Vice City** konnte Held Tommy Vercetti durch regelmäßige Sprints seine Ausdauer verbessern. In **GTA San Andreas** geht Rockstar noch weiter: CJ muss regelmäßig essen, um bei Kräften zu bleiben. Futtert er je-

doch zu viele Supersize-Menüs oder Familienpizzas, wird er fett und damit zu langsam für athletisch anspruchsvolle Missionen. Dann hilft nur ein Besuch im Fitnessstudio oder eine Tour mit dem BMX-Rad. Außerdem kann Carl im Tattoo-Studio oder beim Friseur sein Äußeres verändern.



Die Jungs von der Ballas-Gang haben Carl Johnson in ihrem Revier erwischt. (Alle Bilder: Playstation 2)



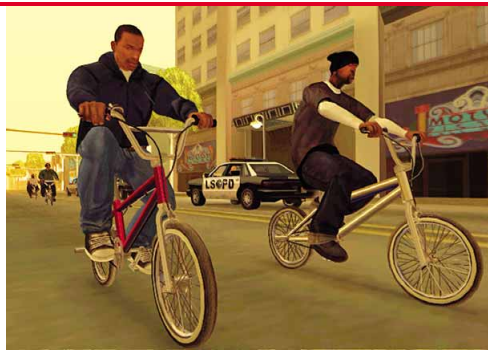
In einer Mission besucht Carl das Wahrzeichen von Los Santos auf den Hügeln hinter der Stadt.



Manchmal ist CJ zusammen mit den Homies der Orange Grove Family in den drei Städten unterwegs.



Die Polizei überwacht die Hood von Los Santos mit Ghetto-bird-Helikoptern, deshalb sollten Sie in Deckung gehen.



Uncool, aber gesund: Per Fahrrad trainiert sich der Held angefressene Pfunde ab und kommt selbst durch enge Gassen.



Auf dem Dach eines Motels legt sich CJ mit einem Polizei-Hubschrauber an. Hoffentlich reicht seine Pumpgun dafür.



Gegner haben das Auto geschrottet, die Knarre hilft bei der Rache. Viele der Waffen gab es schon in GTA 3.

Spöttische Kommentare der Passanten auf der Straße verraten, ob der Held cool genug für einen Gangsta aussieht.

Fast wie in einem Rollenspiel soll es zudem Charakterwerte geben (von denen jedoch nicht alle für den Spieler sichtbar sein werden). Regelmäßige Schießübungen verbessern zum Beispiel die Treffsicherheit, und Carl kann erstmals in der Serie sogar Schwimmen.

Drive-by-Action

Da **GTA San Andreas** wie **GTA 3** Anfang der 90er-Jahre spielt, werden Sie viele Fahrzeuge wiedererkennen. Dazu kommen zeitgemäße Versionen der Vehikel aus **GTA Vice City** sowie Fahrräder. Völlig neu sind zum Beispiel der Tankklaster (mit abkopplbarem Anhänger) oder der Monstertruck. Dank dessen riesiger Reifen durchfährt CJ sogar kleine Flüsse, und die Vierradlen-

kung erlaubt einen besonders engen Wendekreis.

Generell sollen Sie in **GTA San Andreas** mehr fahren als in den Vorgängern, passend zum Autoverrückten Kalifornien. Gangstapisch wird es mehrere Missionen mit Drive-by-Shootings geben: Carl sitzt am Steuer, während seine Kollegen Sweet, Smoke und Ryder im Vorbeifahren auf feindliche Gang-Mitglieder ballern.

Banden-Arsenal

Carl und seine Kumpels bedienen sich realistischer Waffen aus den frühen 90ern: Uzis sowie Schrotflinten stehen genauso im Schrank wie das M16-Sturmge- wehr. Wie Max Payne wird Carl Johnson zwei Pistolen gleichzeitig benutzen können. Völlig überarbeitet will Rockstar das Zielsystem: Je länger Sie einen Feind im Visier halten, desto größer die Chance auf einen Kopftreffer. Die Farbe des Fadenkreuzes zeigt außerdem den Gesundheitszustand des Gegners. Mit jedem erledigten Widersacher steigt Carls Zielgenauigkeit.

Phatte Beatz

Die hohen Erwartungen in einen **GTA-Soundtrack** will Rockstar auch bei **GTA San Andreas** erfüllen. Wie im Vorgänger soll es ausschließlich Originallieder geben, allerdings rund dreimal so

viele. Einzelne Titel sind zwar noch nicht bekannt, gerüch- te-weise sollen jedoch Songs von Guns'n'Roses, Nirvana, Public Enemy sowie NWA dabei sein.

Obwohl die Grafik in der **GTA-Reihe** nie im Vordergrund stand, sehen die ersten Bilder der Playstation-2-Version von **GTA San Andreas** bereits recht hübsch aus. Besonders die Wüsten-Highways zwischen den drei Städten dürften von der erhöhten Sichtweite profitieren. Die Konsolen-Fassung, von der auch unsere Screenshots stam- men, soll am 22. Oktober 2004 erscheinen. Eine PC-Version ist bislang noch nicht offiziell an- gekündigt, wir rechnen jedoch (wie bei den Vorgängern) ein halbes Jahr später damit – also erst im Sommer 2005. MS

GTA SAN ANDREAS

Genre: Actionspiel
Termin: 3. Quartal 2005
Entwickler: Rockstar
Potenzial: Sehr gut

Markus Schwerdtel: »Yo! Bei diesem Spiel fällt es schwer, nicht in übel- stem Gangsta-Slang zu schreiben. Denn schon die Bilder fangen die Atmosphäre perfekt ein. Dazu noch das erprobte und verfeinerte GTA- Spielprinzip – was kann da schief- gehen? Schade nur, dass PC-Spieler wahrscheinlich wieder ein halbes Jahr länger warten müssen.«



Sweet ist der Anführer der Orange Grove Family.



GUTES KANN BESSER WERDEN!

Wir haben Ihre Wünsche umgesetzt: Im nächsten Heft führen wir viele Verbesserungen ein – darunter (noch) aussagekräftigere Previews.

Nur noch 4 Wochen bis zum Relaunch