

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Zu jedem bereits per Preview vorgestellten Spiel erfahren Sie hier den aktuellen Erscheinungstermin und unsere momentane Qualitäts-Einschätzung. Veränderungen bei diesen Daten sowie Neu- zugänge sind rot gekennzeichnet. Die Definitionen unten erklären unsere Bewertungskriterien.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Armies of Exigo	Echtzeit-Strategie	Black Hole	06/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
	Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 8/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	1. Quartal 2005
	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	2. Quartal 2005
	Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Gearbox	07/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
NEU	Conflict Vietnam	Taktik-Shooter	Pivotal Games	09/04	Gut	★ 10. September 2004
UPDATE	Die Sims 2	Aufbauspiel	Maxis	07/03, 12/03, 01/04, 09/04	Sehr gut	★ September 2004
	Doom 3	Ego-Shooter	id Software	01/03, 07/03, 10/03, 11/03, 01/04	Sehr gut	★ 13. August 2004
	Driver 3	Actionspiel	Reflections	02/04, 08/04	Gut	Dezember 2004
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	Nicht möglich	Nicht möglich
	Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
UPDATE	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
NEU	Everquest 2	Online-Rollenspiel	Sony Online	09/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE	Flatout	Rennspiel	Bugbear	08/04	Sehr gut	★ September 2004
NEU	GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04	Gut	Juli 2005
	GTR	Rennspiel	Simbin	07/04	Ausgezeichnet	3. Quartal 2004
	Half-Life 2	Ego-Shooter	Valve	06/03, 07/03, 11/03	Sehr gut	3. Quartal 2004
	Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	Gut	4. Quartal 2004
	Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04	Sehr gut	1. Quartal 2005
	Knights of Honor	Echtzeit-Strategie	Black Sea Studios	02/04	Gut	4. Quartal 2004
	Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	LucasArts	07/04	Gut	Februar 2005
UPDATE	MoH: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	01/04, 08/04	Sehr gut	★ September 2004
NEU	Men of Valor	Ego-Shooter	2015	09/04	Gut	4. Quartal 2004
NEU	Need for Speed Underground 2	Rennspiel	Electronic Arts	09/04	Sehr gut	November 2004
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03	Gut	3. Quartal 2004
	Pirates!	Rollenspiel	Firaxis	05/04	Sehr gut	November 2004
	Restricted Area	Action-Rollenspiel	Master-Creating	06/04	Gut	September 2004
UPDATE	Rome	Strategiespiel	Creative Assembly	02/03, 07/03, 09/03, 01/04, 08/04	Ausgezeichnet	★ September 2004
UPDATE	Schlacht um Mittelerte	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/03, 01/04, 07/04, 09/04	Sehr gut	★ 4. Quartal 2004
	Siedler 5	Aufbauspiel	Blue Byte	05/04, 08/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE	Splinter Cell 3	3D-Action	Ubisoft	07/04	Sehr gut	Dezember 2004
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	12/02, 03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE	Starship Troopers	Ego-Shooter	Strangelite	08/04	Sehr gut	2. Quartal 2005
	Star Wars Battlefront	Taktik-Shooter	Pandemic Studios	03/04	Sehr gut	★ 21. September 2004
	Star Wars: Republic Commando	Taktik-Shooter	Lucas Arts	05/04	Sehr gut	3. Quartal 2004
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	Gut	4. Quartal 2004
	Tribes Vengeance	Taktik-Shooter	Irrational Games	08/04	Gut	Oktober 2004
	Vampire 2	Action-Rollenspiel	Troika	09/03, 02/04	Sehr gut	4. Quartal 2004
UPDATE	Warhammer 40K: Dawn of War	Echtzeit-Strategie	Relic	05/04, 09/04	Sehr gut	Oktober 2004
	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Blizzard	01/03, 06/03, 08/03, 05/04, 07/04	Ausgezeichnet	November 2004

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview (nicht nur News) vorgestellt. UPDATE Rote Schrift zeigt, wo sich was geändert hat.
★ Veröffentlichung in den nächsten zwei Monaten.

DAS POTENZIAL

Ausgezeichnet: Gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung. Wir konnten uns das Spiel in Ruhe anschauen — und zwar nicht nur Einzelteile, sondern (fast) fertige Levels.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

Ordentlich: Schon die Aufnahme in den Preview-Teil ist eine Auszeichnung — uninteressante Titel bringen wir maximal als News. »Ordentliches Potenzial« bedeutet, dass das Spiel brauchbar für Genrefans werden könnte. Wie für alle Einstufungen gilt: Durch neuere Versionen kann das Potenzial steigen.