

# TEST BUDGET-LISTE

In dieser Liste finden Sie aktuelle Budgettitel. Wichtig: Der angegebene Preis entspricht nicht immer der unverbindlichen Preisempfehlung des Herstellers. Stattdessen ermitteln wir bei mehreren Spielhändlern den Straßenpreis, zu dem das Spiel im Laden oder im Versand erhältlich ist.

## AKTUELLE BUDGET-SPIELE

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label	Preis ca.	Hotline / E-Mail
Ankh SE	Adventure	77	2005	12/05	Bhv	20 Euro	(0800) 248 46 85
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	80	2005	10/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
<b>NEU</b> Blitzkrieg 2	Echtzeit-Taktik	75	2005	11/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Crashday	Rennspiel	79	2006	04/06	Best of Atari	15 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
Der Pate	Actionspiel	80	2006	05/06	Electronic Arts	25 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Doom 3	Ego-Shooter	86	2004	10/04	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
<b>NEU</b> Dragonshard	Echtzeit-Strategie	79	2005	12/05	Best of Atari	15 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
DTM Race Driver 2	Rennspiel	85	2004	06/04	Codemasters	10 Euro	(0044) 192 681 60 65
Fahrenheit	Adventure	81	2005	10/05	Best of Atari	15 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
Far Cry	Ego-Shooter	91	2004	05/04	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Fifa 06	Sportspiel	84	2005	11/05	EA Classics	25 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Fifa WM 2006	Sportspiel	81	2006	06/06	EA Sports	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Flatout	Rennspiel	83	2004	01/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Fußball Manager 2006	Fußballmanager	89	2005	11/05	EA Classics	25 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
GTA San Andreas	Actionspiel	90	2005	08/05	Take 2	25 Euro	(0900) 139 14 91 <sup>a</sup>
GTR	Rennspiel	90	2004	12/04	EA Classics	10 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Gun	Actionspiel	79	2005	01/06	AK Tronic Pyramide	25 Euro	info@software-pyramide.com
Juiced	Rennspiel	87	2005	07/05	THQ	10 Euro	(0900) 150 55 11 <sup>a</sup>
King Kong	Actionspiel	81	2005	01/06	Ubisoft	20 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	87	2005	04/05	Activision	25 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
Lego Star Wars	3D-Actionspiel	71	2005	06/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	87	2005	01/05	EA Classics	25 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	86	2005	01/06	EA Classics	25 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Nibiru	Adventure	71	2005	05/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
NHL 06	Sportspiel	87	2005	11/05	EA Classics	25 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Panzers Phase 2	Echtzeit-Taktik	84	2005	09/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
<b>NEU</b> Prince of Persia 3	3D-Action	84	2006	02/06	Ubisoft Exclusive	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel	88	2005	12/05	Konami	20 Euro	(0900) 110 18 37 <sup>a</sup>
Psychonauts	3D-Actionspiel	77	2006	03/06	THQ	20 Euro	(01805) 605 511 <sup>a</sup>
Quake 4	Ego-Shooter	80	2005	01/06	Activision	20 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
Republic Commando	Ego-Shooter	81	2005	04/05	Activision	10 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Schlacht um Mittelerte	Echtzeit-Strategie	84	2004	01/05	EA Classics	20 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Serious Sam 2	Ego-Shooter	79	2005	11/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Shattered Union	Rundentaktik	75	2005	12/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
Silent Hunter 3	Simulation	87	2005	05/05	Ubisoft	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
Splinter Cell 3	3D-Action	89	2005	05/05	Ubisoft Exclusive	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
Stronghold 2	Echtzeit-Strategie	85	2005	06/05	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com
The Longest Journey SE	Adventure	81	2000	03/00	Dtp	20 Euro	(01805) 216 698 <sup>a</sup>
Tony Hawk's Underground 2	Funsport	86	2004	12/04	AK Tronic Pyramide	10 Euro	info@software-pyramide.com

## AKTUELLE COMPILATIONS

Compilation	Inhalt	Wertung	Test	Label	Preis ca.	Hotline / E-Mail
Act of War Gold	Act of War + High Treason	80	06/06	Atari	45 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
Baldur's Gate Compilation	Baldur's Gate + Addon, Baldur's Gate 2 + Addon	87	-	Atari	15 Euro	(0900) 177 18 83 <sup>a</sup>
Battlefield 2 Deluxe	Battlefield 2 + Special Forces	92	08/05	EA Classics	60 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Best of Sierra Action Pack	Chronicles of Riddick, Tribes Vengeance, Men of Valor	83	12/05	Vivendi	30 Euro	(0900) 115 12 00 <sup>a</sup>
C&C: Die ersten 10 Jahre	alle C&C-Titel außer Sole Survivor	80	04/06	Electronic Arts	40 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Dawn of War Anthology	Dawn of War + Winter Assault und Dark Crusade	85	01/07	THQ	45 Euro	(01805) 605 511 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Die Siedler 5 Gold	Die Siedler 5 + Nebelreich + Legenden	85	-	Ubisoft	15 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> F.E.A.R. Gold	F.E.A.R. + Extraction Point	87	01/07	Vivendi	45 Euro	(0900) 115 12 00 <sup>a</sup>
Gold Games 9	Splinter Cell 3, Silent Hunter 3, Prince of Persia 2, 7 weitere	83	11/06	Ubisoft	30 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
Gothic Collector's Edition	Gothic 1, Gothic 2 + Nacht des Raben	85	05/05	Jowood	35 Euro	(0043) 361 450 02
<b>NEU</b> Half-Life 2: Weihnachtsedition	H-L 2 + Episode 1, H-L 2 Deathmatch, H-L 1 Source	92	-	Electronic Arts	30 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Dungeon Siege 2 Deluxe	Dungeon Siege 2 + Broken World	83	12/05	2K Games	30 Euro	(0900) 139 14 91 <sup>a</sup>
Prince of Persia 3 Special Ed.	Prince of Persia 1-3	83	-	Ubisoft	30 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
Rome Gold	Rome + Barbarian Invasion	89	02/06	Sega	20 Euro	(0900) 110 73 42 <sup>a</sup>
Sims City 4 Deluxe	Sim City 4 + Rush Hour	73	-	EA Classics	15 Euro	(0900) 130 25 30 <sup>a</sup>
Splinter Cell Trilogie	Splinter Cell, Pandora Tomorrow, Chaos Theory	88	07/05	Ubisoft	30 Euro	(0900) 182 48 47 <sup>a</sup>
SWAT 4 Gold	SWAT 4 + Stetchkov Syndicate	80	06/06	Vivendi	30 Euro	(0900) 115 12 00 <sup>a</sup>
<b>NEU</b> Unreal Anthology	Unreal 2, UT 2004, Unreal + Addon	80	-	Midway	25 Euro	(0900) 150 55 17 <sup>a</sup>
The Movies Gold	The Movies + Stunts & Spezialeffekte	85	10/06	Activision	35 Euro	(01805) 225 155 <sup>a</sup>
Total War: Eras	Rome + Addons, Medieval + Addon, Shogun + Addon	88	09/06	Sega	45 Euro	(0900) 110 73 42 <sup>a</sup>

<sup>a</sup>0,12 Euro/Minute <sup>b</sup>0,24 Euro/Minute <sup>c</sup>0,48 Euro/Minute <sup>d</sup>0,62 Euro/Minute <sup>e</sup>0,99 Euro/Minute <sup>f</sup>1,24 Euro/Minute <sup>g</sup>1,49 Euro/Minute <sup>h</sup>1,86 Euro/Minute

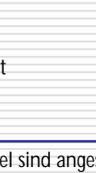
Spiele altern, besonders grafisch. Die mit ▼ markierten Titel haben wir daher abgewertet.

Die glorreichen Sieben? Schön wär's...

# 4GAMES VOLUME 1 - 7

Frogster veröffentlicht gleich sieben Viererpacks für je 15 Euro. Dabei greift der Hersteller allerdings arg tief in die Spiele-Mottenkiste. Wir stellen die Sammlungen samt Inhalt vor und klären, welcher Kauf sich lohnt.

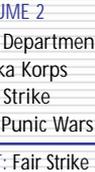
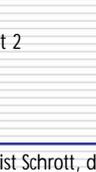
**VOLUME 1**

	Trainz 2004	Abwechslungsreiches Eisenbahn-Planspiel, teils öde Szenarios.	GS 02/2004: 66 Punkte
	Fire Department	Unterhaltsamer, aber viel zu kurzer Feuerwehr-Simulator.	GS 10/2003: 66 Punkte
	D-Day	Realistische Weltkriegs-Taktik mit kurzer, aber guter Kampagne.	GS 09/2004: 64 Punkte
	Battle Mages	Feiner Mix aus Strategie- und Rollenspiel, teils mit Leerlauf.	GS 06/2004: 65 Punkte

**FAZIT:** Die vier Titel sind angestaubt, aber gut. Wer keinen Wert auf 3D-Pracht legt, kann das Strategiepaket kaufen.

**66 SPIELSPASS**

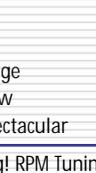
**VOLUME 2**

	Fire Department 2	Knifflige, aber höllisch spannende Feuerwehr-Strategie.	GS 01/2005: 72 Punkte
	Afrika Korps	Taktisch fordernder Echtzeit-Wüstenkrieg trotz mäßiger KI.	GS 05/2004: 65 Punkte
	Fair Strike	Hässlicher Comanche-Abklatsch mit öden Missionen.	GS 02/2004: 53 Punkte
	The Punic Wars	Fordernde Echtzeit-Massenschlachten, teils langatmig.	GS 05/2004: 64 Punkte

**FAZIT:** Fair Strike ist Schrott, doch die drei Strategiespiele sind einen Blick wert. Technisch ist das Quartett veraltet.

**67 SPIELSPASS**

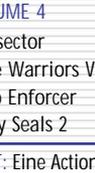
**VOLUME 3**

	RPM Tuning	Unterhaltsames Action-Rennspiel mit simplem Tuning.	GS 04/2005, 67 Punkte
	Fast Lane Carnage	Frustig: Rasen und Ballern auf zu engen Kursen.	GS 02/2006: 48 Punkte
	Midnight Outlaw	Eintönige Arcade-Raserei auf Shareware-Niveau.	nicht getestet
	Super Stunt Spectacular	Grottiges Stunt-Gehopse mit schwammiger Steuerung.	nicht getestet

**FAZIT:** Finger Weg! RPM Tuning alleine ist keine 15 Euro wert, die drei anderen Rennspiele sind Müll.

**51 SPIELSPASS**

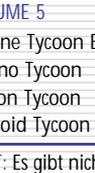
**VOLUME 4**

	Vivisector	Lächerliche Ballerorgie mit unterirdischer Technik.	GS 03/2006: 49 Punkte
	Elite Warriors Vietnam	Schwer, unschön, öde: ein Shooter zum Abgewöhnen.	GS 12/2005: 49 Punkte
	Mob Enforcer	Wirksamer als Schlaftabletten: diese müde Mafia-Ballerei.	nicht getestet
	Navy Seals 2	Der hässlichste Militär-Shooter seit Erfindung der 3D-Karte.	nicht getestet

**FAZIT:** Eine Action-Sammlung, in der Vivisector das beste Spiel ist, wäre selbst geschenkt noch zu teuer. Nicht kaufen!

**40 SPIELSPASS**

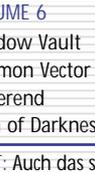
**VOLUME 5**

	Airline Tycoon Evolution	Solide, unoriginelle Fluglinien-Verwaltung.	GS 09/2002: 60 Punkte
	Casino Tycoon	Nur kurzfristig spaßige Spielbank-Simulation.	GS 02/2002: 55 Punkte
	Prison Tycoon	Wir verurteilen diesen Gefängnis-Müll zu lebenslanger Haft.	GS 03/2006: 14 Punkte
	Tabloid Tycoon	Als Revolverblatt-Magnat ringen Sie mit... dem Schlaf!	nicht getestet

**FAZIT:** Es gibt nicht zu viele Tycoon-Spiele, es gibt zu viele schlechte Tycoon-Spiele. Vier stecken in diesem Paket.

**42 SPIELSPASS**

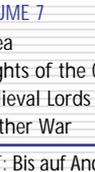
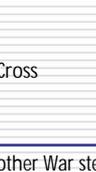
**VOLUME 6**

	Shadow Vault	Überflüssiges Taktikspiel im Endzeit-Szenario.	GS 03/2005: 55 Punkte
	Daemon Vector	Sie schnetzeln Zombies, mehr nicht. Eintönig? Aber hallo.	GS 02/2006: 53 Punkte
	Neverend	Trostlos-langweiliges Fantasy-Adventure.	GS 02/2006: 53 Punkte
	Sign of Darkness	Mäßiges Standalone-Addon für Battle Mages (siehe Volume 1).	GS 11/2005: 44 Punkte

**FAZIT:** Auch das sechste Viererpack ist sein Geld nicht wert: Die Spiele machen kurzfristig Spaß, öden aber schnell an.

**51 SPIELSPASS**

**VOLUME 7**

	Korea	Grundsolider Commandos-Klon im Koreakrieg.	GS 12/2003: 68 Punkte
	Knights of the Cross	Unterhaltsame, technisch angestaubte Rudentaktik.	GS 01/2003: 66 Punkte
	Medieval Lords	Späßiger Mittelalter-Städtebau, lahme Schlachten.	GS 10/2004: 63 Punkte
	Another War	Verkorkstes Weltkriegs-Rollenspiel in Mageroptik.	GS 01/2003: 39 Punkte

**FAZIT:** Bis auf Another War stecken im siebten Paket solide Titel für Strategiefans – ordentlich, trotz veralteter Grafik.

**65 SPIELSPASS**

# HALF-LIFE 2 WEIHNACHTSEDITION.

Mit Freeman durch die Feiertage.



Episode One: Gemeinsam mit Alyx kämpfen Sie gegen Zombies und Combines.



DVD: Budget-Video



USK: keine Jugendfreigabe

Der G-Man mit Zipfelmütze? Headcrabs auf dem Gabentisch? Krippenspiel mit Doktor Breen? All das gibt's in der **Half-Life 2 Weihnachtsedition** zum Glück nicht. Stattdessen stecken in der Sammlung der Ego-Shooter **Half-Life 2** samt Addon **Episode One**, sowie **Half-Life 2 Deathmatch** und **Half-Life 1: Source**. Für 30 Euro ein lohnender Kauf; **Half-Life 2** zählt zu den besten Actiontiteln der PC-Geschichte – in erster Linie dank des abwechslungsreichen Spielverlaufs: Als Gordon Freeman ballern Sie auf Zombies sowie Combine-Soldaten, rasen im

Buggy durch Insektenverseuchte Dünen und schießen Schwebegleiter ab. Mit dabei: die innovative Gravity Gun, mit der Sie Gegenstände hochheben und auf Feinde schleudern. Realistische Mimik und Gestik hauchen den Charakteren Leben ein, etwa der kessenen Forscher-tochter Alyx. An deren Seite kämpfen Sie auch im sehr guten Addon **Episode One**, das die Story fortführt. Allerdings ist die Erweiterung nach sechs Stunden vorbei, zudem fehlen spielerische Neuerungen. In **Half-Life 2 Deathmatch** bestreiten Sie vergleichsweise dröge Mehrspieler-Gefechte – immerhin mit Gravity Gun. **Half-Life: Source** ist die aufgepeppt Fassung des ersten Freeman-Abenteuers, sieht aber trotz aktueller Source-Engine altbacken aus. Aber immer noch besser als der G-Man mit Zipfelmütze. **GR**

WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3000

## HL 2: WEIHNACHTSEDITION

GENRE	Ego-Shooter
PUBLISHER	Valve / Electronic Arts
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr., Profis
MINIMUM	1,4 GHz, 512 MB
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT



MICHAEL GRAF [micha@gamestar.de](mailto:micha@gamestar.de)

Electronic Arts nennt die Half-Life-Sammlung »Weihnachtsedition«, damit im winterlichen Geschenke-Kaufrausch möglichst viele Spieler anbeißen. Dabei hätte Half-Life 2 solch plumpe Marketing-Tricks gar nicht nötig, der Freeman-Shooter ist nach wie vor erstklassig. Falls Sie Gordon bislang verpasst haben, lohnt sich der Kauf also, zumal auch das exzellente Addon im Paket liegt. Wer das Hauptprogramm schon kennt, muss nicht zugreifen, die Dreingaben Half-Life: Source und Half-Life 2 Deathmatch sind keine 30 Euro wert.

»Ihr Zombielein kommet...«



# F.E.A.R. GOLD

Hallo, mein kleines... Argh!



Im Zeitlupen-Modus sind die fordernden Schießereien besonders effektiv.

Kleine Mädchen machen nur Probleme. Mal lästern sie, mal kreischen sie, mal bringen sie Menschen um. Moment: Kleine Mädchen bringen Menschen um? Ja, zumindest in **F.E.A.R. Gold**. Als Elitesoldat streifen Sie im Horror-Shooter durch verheerte (und manchmal etwas eintönige) Fabrikhallen und Büros. Dabei begegnet Ihnen immer wieder ein Mädchen im roten Kleid. Die Kleine tötet Menschen – offenbar mit Geisteskraft. Wer ist sie? Warum mordet sie? Das erfahren Sie erst im letzten Drittel des Spiels. Über die wendungsreiche Handlung müssen Sie bis dahin jedoch nicht viel nachdenken, stattdessen bestreiten Sie spektakuläre Schießereien: Durch die Levels patrouillieren schlaue KI-Gegner, die fein animiert in Deckung tauchen und Ihnen oft in den Rücken fallen. Per Zeitlupen-Funktion jagen Sie den Feinden verlangsamte Kugeln um die Helme, dabei spritzt der Putz, sprühen die Funken. Und zwischendurch hören oder sehen Sie immer wieder das kleine Mädchen, wie es kichert oder um die Ecke huscht. Im Gold-Paket steckt zudem das Addon

MICHAEL GRAF [micha@gamestar.de](mailto:micha@gamestar.de)

Wer braucht noch Horrorfilme, wenn er F.E.A.R. hat? Der geniale Mix aus Zeitlupen-Schusswechseln und Herzschlag-Grusel treibt meinen Puls immer wieder in schwindelnde Höhen. Auch die Technik stimmt: Im Gefecht regnet's Partikel, die detaillierten Feinde hechten flüssig animiert aus der Schusslinie, knalliger 5.1-Sound untermalt das Spektakel. Nur die öden Büro- und Lagerhallen-Leveln stören. Doch trotz der schwachen Erweiterung lege ich F.E.A.R. Gold jedem ans Herz, der anspruchsvolle Shooter mag.

»Genialer Grusel«



**Extraction Point**, das die Handlung fortführt. Die Erweiterung wirkt stellenweise lieblos, öde Tunnel-Leveln drücken die Gruselstimmung. Zudem verliert die Story an Spannung. Wer das Mädchen nicht kennt, kann für allerding happige 45 Euro zu **F.E.A.R. Gold** greifen. **GR**

WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2955

## F.E.A.R. GOLD

GENRE	Ego-Shooter
PUBLISHER	Vivendi / Monolith
CA. PREIS	45 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr., Profis
MINIMUM	1,8 GHz, 512 MB
PREIS/LEISTUNG	GUT



DVD: Budget-Video



USK: keine Jugendfreigabe

# DAWN OF WAR ANTHOLOGY

Die volle Packung Warhammer.



Eine Armee der Orks überrennt einen Stützpunkt der Tau (Bild aus Dark Crusade).



DVD:  
Budget-Video



USK:  
ab 16 Jahren

**A**m Krieg sei nur eine Sache gut, sagt man in Spanien: der Friede, der ihm folgt. Frieden gibt es im **Warhammer 40k**-Universum aber schon lange nicht mehr. Seit Jahrtausenden bekämpfen sich die Völker der Galaxis. Umso besser! In **Dawn of War** schlagen Space Marines, Orks, Eldar und Chaos Marines furiose Schlachten, die **Anthology** enthält nun den Echtzeit-Hit samt der Addons **Winter Assault** und **Dark Crusade**. Die größte Stärke der Serie sind die brillant inszenierten Bombast-Schlachten, dank fein animierter Einheiten

und knalliger Effekte. Allerdings dürfen Sie in der kurzen Kampagne nur mit den Space Marines ins Gefecht ziehen. **Winter Assault** macht's besser: Neben der neuen Partei, der Imperialen Garde, übernehmen Sie im Verlauf der spannenden Handlung auch alle anderen Völker. **Dark Crusade** fügt zwei Fraktionen hinzu, Tau und Necrons. Der Feldzug verläuft rundenbasiert, mit einer der sieben Parteien erobern Sie die Welt Kronus. Dabei bestreiten Sie allerdings viele auf Dauer eintönige »Vernichte alles«-Einsätze. In allen Titeln nervt zudem die miserable Wegfindung. Dafür stimmen Atmosphäre und taktischer Anspruch, insbesondere die flotten Mehrspieler-Gefechte unterhalten prächtig. An diesem Krieg sind daher ganz viele Sachen gut. Die Spanier haben doch keine Ahnung. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 2917

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Wie bitte, Sie kennen Dawn of War noch nicht? Dann sausen Sie in den Spieläden und kaufen Sie die Anthology, sonst verpassen Sie eine der temporeichsten Strategieserien aller Zeiten. Klar, Dawn of War hat auch Schwächen, darunter die wirre Wegfindung und die öden Landschaften. Doch neben der packenden Atmosphäre geht auch der Anspruch in Ordnung: Die sieben Völker spielen sich angenehm unterschiedlich, stets muss ich die Stärken und Schwächen meiner Einheiten beachten. Für 45 Euro absolut empfehlenswert.

»Kaufen Sie diesen Krieg!«



## DAWN OF WAR ANTHOLOGY

GENRE	Echtzeit-Sammlung
PUBLISHER	THQ / Relic
CA. PREIS	45 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr., Profis
MINIMUM	1,6 GHz, 256 MB
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT

85

# DRAGONSHARD

Kerker und Drachen für Strategen.



In der Oberwelt bekämpft unsere Armee einen gewaltigen Skorpionkrieger.

**I**n **Dragonshard** geht's drunter und drüber, im wahrsten Sinne des Wortes: Der erste Echtzeit-Titel im **Dungeons & Dragons**-Universum schickt Sie sowohl in die Oberwelten als auch in die Höhlen des Fantasy-Reiches Eberon. Über der Erde errichten Sie Stützpunkte, jeder davon besteht aus vier Zonen zu je vier Bauplätzen. Die Häuser in einem Viererfeld beeinflussen sich gegenseitig; wer etwa zwei Kasernen nebeneinander baut, darf bessere Ritter anwerben. Dabei ist Köpfchen gefragt, kluge Gebäude-Kombis erleichtern die kniffligen und unübersichtlichen Massenschlachten. Die Ressourcen Dragonshards (Splitter eines toten Drachen, die vom Himmel fallen) und Gold sind unerschöpflich. Weil die KI-Feinde oft nicht nachsetzen, können Sie nach einem Rückschlag in Ruhe Rohstoffe sammeln und erneut angreifen – was auf Dauer anodet. Durch Höhleneingänge steigen Ihre Truppen während der Missionen von der Ober- in die Unterwelt hinab. Mit Ihren Helden samt Begleitern lösen Sie dort Quests, meucheln Monster und umgehen feindliche Stellungen. Die Ziele

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Dragonshard profitiert vom stimmigen D&D-Universum: Mein Heldenherz frohlockt, wenn ich die schönen Ober- und Unterwelten erforsche, Quests löse und Betrachter (jene D&D-typischen Vielaugen-Monster) mit Feuerbällen abfackele. Mein Heldenherz weint aber auch, denn Liquid hat die Lizenz nicht konsequent genutzt. So gibt's nur rudimentäre Rollenspiel-Elemente, darunter das kleine Helden-Inventar. Zudem nerven Designfehler wie die Rohstoff-Sammelpausen. Wer aber gerne durch Kerker sowie Oberwelten zieht und (das bessere) Armies of Exigo schon kennt, darf für 15 Euro nach Eberon reisen.

»Heldhaft trotz Schwächen«



ähneln sich, fügen sich aber bestens in die gute Handlung ein: Mit Menschen oder Echsen ringen Sie in der Kampagne um das Herz von Syberis, ein mächtiges Artefakt. Klar, dass es dabei drunter und drüber geht. **GR**

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 2995

## DRAGONSHARD

GENRE	Echtzeit-Strategie
PUBLISHER	Atari / Liquid
CA. PREIS	15 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschr., Profis
MINIMUM	1,8 GHz, 512 MB
PREIS/LEISTUNG	SEHR GUT

79



DVD:  
Budget-Video



USK:  
ab 12 Jahren