

# PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

## AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	—	4. Quartal 2006
	Alan Wake	Actionspiel	Remedy	07/05, 12/06	—	2007
	Alone in the Dark 5	Action-Adventure	Eden Games	06/06	—	1. Quartal 2007
NEU	Assassin's Creed	3D-Action	Ubisoft Montreal	01/07	—	2. Quartal 2007
	Bioshock	Rollenspiel-Shooter	Irrational Games	07/06	—	2007
	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06, 10/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA Los Angeles	07/06, 09/06	—	2007
NEU	Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel	Spellborn NV	01/07	—	1. Quartal 2007
UPDATE	Crysis	3D-Shooter	Crytek	03/06, 07/06, 10/06	—	April 2007
	Das Schwarze Auge: Drakensang	Rollenspiel	Radon Labs	08/06	—	4. Quartal 2007
	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Blue Byte	12/06	—	3. Quartal 2007
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	—	—
NEU	Dragon Age	Rollenspiel	Bioware	01/07	—	Ende 2007
	Elveon	Actionspiel	10tacle Bratislava	08/06	—	1. Quartal 2007
	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06	—	2007
	Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter	Kaos Studios	11/06	—	2007
UPDATE	Half-Life 2: Episode 2	Ego-Shooter	Valve	12/06	—	3. Quartal 2007
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05, 07/06	Sehr gut	2007
	Infernal	Actionspiel	Metropolis	09/06, 11/06	Sehr gut	4. Quartal 2006
	Kane & Lynch: Dead Men	3D-Action	IO Interactive	10/06	—	3. Quartal 2007
	Legend: Hand of God	Action-Rollenspiel	Master Creating	11/06	—	2. Quartal 2007
UPDATE	Maelstrom	Echtzeit-Strategie	KD Labs	09/06	Gut	Februar 2007
	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	—	4. Quartal 2006
	Parabellum	Multiplayer-Shooter	Acony	09/06	—	2007
UPDATE	Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter	Ubisoft Montreal	11/06	Sehr gut	30. November 2006
	Sabotage	Actionspiel	Replay Studios	12/01, 09/06	—	Januar 2007
	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Studio 2	05/06	—	1. Quartal 2007
UPDATE	Silverfall	Action-Rollenspiel	Monte Cristo	08/06, 11/06	Gut	1. Quartal 2007
	Sparta: Ancient Wars	Echtzeit-Strategie	World Forge	05/06	—	4. Quartal 2006
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	—	3. Quartal 2007
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	06/03, 05/04, 06/04, 07/06	—	1. Quartal 2007
UPDATE	Star Trek: Legacy	Action-Strategie	Mad Doc Software	04/06	—	7. Dezember 2006
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	—	4. Quartal 2006
	Stranglehold	3D-Action	Midway Chicago	05/06, 12/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
UPDATE	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05, 07/06, 11/06, 01/07	Sehr gut	1. Quartal 2007
	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	2007
	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	—	1. Quartal 2007
NEU	Tomb Raider: 10th Anniversary	Action-Adventure	Crystal Dynamics	01/07	—	1. Quartal 2007
	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	—	4. Quartal 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05, 07/06	—	1. Quartal 2007
	War Front	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	03/06	Sehr gut	Februar 2007
	World in Conflict	Echtzeit-Strategie	Massive	07/06, 09/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
UPDATE	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	12/05, 01/06, 07/06, 12/06	Ausgezeichnet	16. Januar 2007
UPDATE	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06	—	3. Quartal 2007
	War Rock	Multiplayer-Shooter	Dream Execution	11/06	Gut	4. Quartal 2006

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.  
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Passabel, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

**Ausgezeichnet:** Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

**Sehr gut:** Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

**Gut:** Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

CRYSIS



Wie schaut's aus im Dschungel? Einerseits veröffentlicht Crytek derzeit regelmäßig neue Bilder von Crysis; eines davon sehen Sie links, den Rest auf GameStar.de. Andererseits hat sich der Erscheinungstermin nach hinten verschoben: »Frühstens« im April 2007 sei mit dem Spiel Spiel zu rechnen, heißt es von offizieller Seite.

HALF-LIFE 2: EPISODE 2



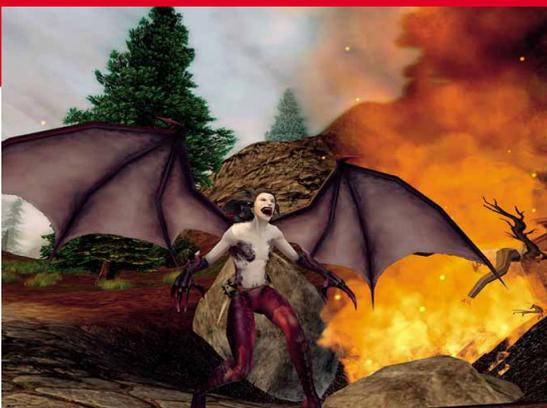
»Wir brauchen mehr Zeit!« Der angepeilte Termin für Half-Life 2: Episode 2, das die Fans nicht zuletzt wegen der kostenlosen Beigaben Team Fortress 2 und Portal gespannt erwarten, hat sich von Frühjahr auf Sommer 2007 verschoben. Es ist bereits die zweite Verlängerung nach einer Verschiebung vom August dieses Jahres.

WORLD OF WARCRAFT: BURNING CRUSADE



Ende Oktober hatte Blizzard den offiziellen Verkaufsstart des World of Warcraft-Addons Burning Crusade vom ursprünglich angekündigten Dezember 2006 auf Januar 2007 verschoben, um »Zeit für den letzten Schliff« zu haben. Mittlerweile steht ein genaues Datum für Deutschland fest: der 16. Januar.

WARHAMMER ONLINE



Mythic hat die aktuelle Planung für Warhammer Online offen gelegt. Demnach startet Anfang 2007 die erste Beta-Phase für ausgewählte Spieler. Im Sommer folgt eine geschlossene Beta für zufällig ausgewählte Newsletter-Abonnenten. Eine dritte Beta soll kurz darauf beginnen; teilnehmen dürfen dann alle Vorbesteller des Spiels.

DAS KOMMT IM DEZEMBER

Name	Publisher	Datum
Agatha Christie: Mord im Orient-Express	Dreamcatcher	06.12.2006
Bier Tycoon	Frogster	01.12.2006
Heimspiel – Der Eishockeymanager 2007	The Games Company	08.12.2006
Desert Law	The Games Company	08.12.2006
Everquest 2 Classic	Sony	01.12.2006
IL-2 Sturmovik: 1946	Ubisoft	07.12.2006
Rayman Raving Rabbids	Ubisoft	07.12.2006
RTL Biathlon 2007	RTL Interactive	07.12.2006
RTL Winter Games 2007	RTL Interactive	07.12.2006
Star Trek: Legacy	Ubisoft	07.12.2006
Top Spin 2	Aspyr	01.12.2006



Rayman Raving Rabbids: Der lang-gelebteste PC-Springheld kehrt im neuen Abenteuer zurück.

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: F195

Herstellernamen: ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	World of Warcraft: Burning Crusade	▲	5
2	Stalker	●	2
3	Crysis	▼	1
4	C&C: Tiberium Wars	▼	3
5	Diablo 3	▲	8
6	Warhammer Online	▲	27
7	Spore	▲	9
8	Siedler 6	▲	-
9	Hellgate: London	▲	17
10	Sacred 2	▲	20
11	Stranglehold	▲	-
12	Half-Life 2: Episode 2	▼	10
13	Supreme Commander	▼	6
14	Star Trek: Legacy	▲	16
15	Bioshock	▲	19
16	Unreal Tournament 2007	▼	15
17	Jade Empire	▲	-
18	Das Schwarze Auge: Drakensang	▲	-
19	Alan Wake	▲	21
20	Duke Nukem Forever	▼	18
21	The Witcher	▲	22
22	Elveon	▲	-
23	Test Drive Unlimited	▲	30
24	Enemy Territory: Quake Wars	▲	-
25	Medal of Honor: Airborne	▲	-
26	Fallout 3	▲	-
27	Call of Duty 3	▲	-
28	War Front	▲	29
29	Silverfall	▲	-
30	Silent Hunter 4	▼	25

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 12/06