

# SZENE GERÜCHTE



Die Sims, Herr der Ringe, Sim City  
– EA setzt seine größten Serien fort.



## KOLUMNE

### Warum nur Kinderspiele?

Animationsfilme wie Shrek oder das brandneue Jagdfieber sind ein Phänomen, sprechen sie doch gleichermaßen Jüngstpublikum wie Erwachsene an. Die Kleinen freuen sich über die großäugigen Knuddelfiguren, die auf der Leinwand alberne Verrenkungen machen, die Erwachsenen lachen über den oft feinsinnigen, doppelbödigen, ironischen Humor. Irre aber: Spiele, die auf Animationsfilmen basieren, sprechen lediglich das Jüngstpublikum an, weil die Entwickler sich stets nur auf die Reize für die Kleinen stürzen: Mechanik und Knuddelfaktor. Da gibt es dann etwa lustig anzuschauendes Blumenwettssammeln mit Kulleraugenfiguren. Dabei sind diese Filme doch idealer Nährboden für intelligente Adventures im Stile eines Monkey Islands. Figuren und Welten sind längst durch die Kinoauftritte etabliert, die Humor-Richtung ist festgelegt. Jetzt müsste sich nur noch wer hinsetzen und sich mal Gedanken über eine gute Rätselstruktur machen. Aber das scheint zu aufwändig im Hopplahopp-Filmversorgungsbetrieb. Dämlich, sage ich, wird doch so ein Großteil des Zielpublikums einfach ignoriert – nämlich die zahlungskraftigen Erwachsenen.



Petra Schmitz, Redakteurin  
petra@gamestar.de

## ZAHL DES MONATS

# 200.000

Mal hat sich das in Mainz von Related Designs entwickelte Aufbauspiel Anno 1701 allein in Deutschland bisher verkauft. (Herstellerverkauf)

## NEUE TITEL VON ELECTRONIC ARTS

Der weltgrößte Spiele-Publisher Electronic Arts hat die Entwicklung neuer Teile erfolgreicher Spieleserien angekündigt. Der größte Titel im EA-Portfolio ist die Lebenssimulation **Die Sims 3** – klar, dass die am besten verkaufte Serie der Welt fortgesetzt wird. Nach eigenen Angaben arbeitet das Designstudio Gamma Ray bereits für den Entwickler Maxis an der Charakter- und Landschaftsgestaltung. Allerdings werden noch einige Jahre ins Land ziehen, bis das Spiel erscheint – EA hat **Die Sims 3** für das Geschäftsjahr 2009 eingeplant, das von April 2008 bis März 2009 geht. Parallel arbeitet Maxis bereits am fünften **Sim City**-Teil. Details wollte das Team bislang nicht verraten, dafür steht mit dem 31. März 2008 bereits ein überraschend exakter Veröffentlichungstermin fest. Neben dem schon im Frühjahr 2006 angekündigten **Herr der Ringe**-Rollenspiel **Der Weiße Rat**, soll nun laut EA-Finanzchef Warren Jensen noch ein weiterer Titel im Tolkien-Universum erscheinen. Gerüchten zufolge könnte damit **Die Schlacht um Mittel-erde 3** gemeint sein. Zu Letzterem hat sich EA aber bislang nicht offiziell geäußert.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3087](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3087)

## GTR-MACHER ENTWICKELN FERRARI- RENNSPIEL

Schumi hat keine Lust mehr auf Formel 1, also muss künftig jemand anderes Ferrari zum Sieg fahren: Sie! Publisher 10tacle hat ein Lizenzabkommen mit dem italienischen Sportwagen-Hersteller geschlossen, das die komplette Ferrari-Autopalette umfasst. Damit das erste Spiel rund um die roten Flitzer möglichst ein Hit

wird, hat 10tacle gleich ein neues Studio namens Blimey Games gegründet und einen Großteil der **GTR 2**-Entwickler von Simbin abgeworben. Das noch namenlose Spiel befindet sich erst in der Konzeptphase, dennoch sind bereits erste Details durchgesickert: So soll sich der Titel nicht auf eine bestimmte Ära konzentrieren, sondern quer durch die Ferrari-Historie alle berühmten Modelle simulieren. Ziel sei es, das Fahrerlebnis so realistisch wie möglich umzusetzen, so ein Sprecher von 10tacle. Blimey Games bleibt also offensichtlich der Simbin-Tradition treu und entwickelt kein Action-Rennspiel, sondern eine detailgetreue Simulation.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3082](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3082)



Der Publisher 10tacle sicherte sich die komplette Ferrari-Lizenz.

## TOMB RAIDER 8

Lara Croft und die **Tomb Raider**-Reihe werden uns offenbar noch viele Jahre begleiten. Wie Ian Livingstone vom Publisher Eidos in einem Interview gegenüber dem Online-Magazin Gamespot verraten hat, sei neben dem aktuellen **Tomb Raider: 10th Anniversary** (siehe Preview auf Seite 36) auch ein weiterer Teil der Reihe bei Crystal Dynamics (**Tomb Raider: Legend**) in Arbeit. Weitere Details wollte er aber nicht preisgeben. Auch der Erscheinungstermin steht bislang noch nicht fest.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3089](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3089)



Im Paraworld-Boosterpack dürfen Sie einstige Gegner wie David Leighton steuern.

## PARAWORLD

Ja, ist denn heut' scho' Weihnachten? Der deutsche Entwickler SEK macht den Fans von **Paraworld** ein besonderes Geschenk und bietet ab dem 1. Dezember ein »Booster«-Pack zum kostenlosen Download an. Darin dürfen Sie mit Heinrich Kleemann und David Leighton gleich zwei neue Helden mit eigenen Spezialfähigkeiten steuern. Beide Charaktere tauchten bereits als Gegner in der Solo-Kampagne auf. Der Clou: Das Update baut drei neue Einzelspieler-Karten ein, die unter anderem erzählen, wohin sich Leighton am Ende der vierten Mission verkrochen hat. Neben zwei neuen Einheiten (SEAS-Flammenwerfer und den langsamen, aber starken Untoten-Kriegern) gibt's zudem vier frische Multiplayer-Karten und zehn neue Dinosaurier-Spezies.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3071

## CALL OF DUTY 4

Activisions Shooter-Reihe kehrt nach dem konsolenexklusiven und von Treyarch (**Ultimate Spiderman**) entwickelten **Call of Duty 3** auf den PC zurück. Offenbar hat Infinity Ward, der Entwickler der ersten beiden Teile, wieder die Programmierung übernommen. Anders als bisher von der Serie gewohnt, soll **Call of Duty 4** angeblich nicht im Zweiten Weltkrieg, sondern in einem modernen, bisher nicht näher genannten Krisenherd spielen. Zudem wollen die Entwickler weg von der oberflächlichen Knall-Wumms-Atmosphäre eines **Call of Duty 3**



Call of Duty 2 bekommt nach einer Zwangspause im dritten Teil nun eine Fortsetzung auf dem PC.

und hin zur möglichst realitätsnahen Darstellung des Krieges. Zu diesem Zweck soll etwa der Kopf gegnerischer Soldaten aus 16 statt bisher vier Trefferzonen bestehen. Für uns hätte es etwas mehr Story und emotionale Bindung an die Hauptcharaktere auch getan.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3090

## PREY 2

Der erfolgreiche und einigermaßen innovative Action-Shooter **Prey** endete bekanntlich mit einem fiesigen Cliffhanger und der gleichzeitigen Ankündigung einer **Prey**-Fortsetzung. Offenbar nehmen die Arbeiten an dem Nachfolger nun Fahrt auf, denn laut der Webseite des Entwicklers Human Head braucht das Team dringend Fachpersonal zur Verstärkung. So werden ein Audio Director, mehrere Programmierer und ein 3D-Spezialist im Bereich der Charakter-Animation gesucht. Ein verstärktes Team lässt darauf hoffen, dass die Entwicklung von **Prey 2** keine zehn Jahre in Anspruch nehmen wird, wie das beim Vorgänger der Fall war. Wenn Sie sich für eine der ausgeschriebenen Stellen berufen fühlen und kein Problem damit haben, in Madison, Wisconsin (USA), zu arbeiten, dann folgen Sie dem Quicklink.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3085

## NEUER ANNO-TEIL?

**Anno 1701** bekommt von Kritikern nicht nur Bestnoten, sondern hat sich auch zu einem crossmedialen Phänomen entwickelt. Tageszeitungen, Radiostationen und Fernsehnachrichten berichten über den Aufbautitel. In einer Reportage des TV-Magazins »Hessenjournal« des Hessischen Rundfunks (HR) bestätigte der Entwickler Sunflowers nun die Arbeit an einem Nachfolger. Recherchen von GameStar.de ergaben, dass sich der Titel momentan aber noch in einer frühen Planungsphase befindet. Bis jetzt existieren weder ein fertiges Konzept noch ein offizieller Titel.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3088



Großes Rätselraten beim Namen: Springt der neue Anno-Teil vor oder zurück in der Zeit?

## KURZMELDUNGEN

### KOMMT GEARS OF WAR FÜR DEN PC?

Nachdem Epic Games-Vize Mark Rein bereits im vergangenen Jahr erklärt hat, dass eine PC-Umsetzung von **Gears of War** möglich wäre und nur von Microsoft abgesegnet werden müsste, haben sich Mitte November die Hinweise auf eine PC-Version verdichtet. So ist ein Renderbild im Internet aufgetaucht, auf dem ein Regal mit »Games for Windows«-Spielen zu sehen ist. Neben Titeln wie Halo 2 Vista ist unter anderem auch **Gears of War** dort zu finden. Eine offizielle Stellungnahme seitens Microsoft steht allerdings noch aus.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3080

### STAR TREK LEGACY

Bethesda hat für das Echtzeit-Strategiespiel **Star Trek Legacy** einige Original-Darsteller der Serien für die Sprachaufnahmen engagieren können, so auch Patrick Stewart (X-Men) und William Shatner alias Captain James T. Kirk. Letzterer hatte das Angebot allerdings zunächst mehrfach abgelehnt.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3073

### VIDEO GAME AWARDS

Der US-Sender Spike TV strahlt am 13. Dezember 2006 die vierte Video Game Awards-Show aus. Eine mit Fachleuten besetzte Jury sowie die Zuschauer stimmen über die Sieger in fast 30 Kategorien ab. Als Moderator konnten die Veranstalter erneut den Hollywood-Schauspieler Samuel L. Jackson gewinnen, der bereits im Vorjahr durch die Show geführt hat.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3072

### SPIELESENDUNG AUF RTL 2

Ab dem 29. November (0:05 Uhr) strahlt der Privatsender RTL 2 mit Highscore-Games@RTL2 eine wöchentliche Spieleendung aus. Zunächst sind sechs Folgen geplant. In der ersten Sendung berichtet Moderator Felix Rick (Giga) unter anderem aus dem Ubisoft-Hauptquartier in Paris. Zudem testet Regisseur Peter Thorwarth (Goldene Zeiten) das Aufbauspiel **The Movies** in einer »Reality Check« getauften Rubrik.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3077

### YOUTUBE ZUR GRÖSSTEN ERFINDUNG 2006 GEKÜRT

Das amerikanische Time Magazine hat das vom Google-Konzern gekaufte Video-Portal YouTube Mitte November zur größten Erfindung des Jahres 2006 gekürt. Innerhalb eines Jahres habe sich die Seite, die zum Hochladen von Urlaubsvideos gedacht war, »zu einem Symbol moderner Pop-Kultur gemauert«.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3079

## FILM-NEWS

### BLOODRAYNE 2 UND ALONE IN THE DARK 2 IN ARBEIT

Uwe Boll hat Mitte November gegenüber der Webseite Dread Central erklärt, dass Kristanna Loken (Terminator 3) nicht mehr die Hauptrolle im kommenden **Bloodrayne 2** übernehmen wird. Stattdessen übernimmt Natassia Malthe (Dead or Alive) den Part. Parallel zu den Dreharbeiten kümmert sich Boll um die Produktion von **Alone in the Dark 2**. Bei diesem Film wird er allerdings nicht im Regiestuhl sitzen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3075

### NEUER STREET FIGHTER-FILM GEPLANT

Capcom plant einen neuen Film zur Prügelspiel-Serie **Street Fighter**. Der japanische Entwickler hat bereits einen Vertrag mit dem Filmstudio Hyde Park abgeschlossen. Im Gegensatz zum ersten Kinofilm (1994) sollen weniger Figuren aus der Spielvorlage auftauchen. Die chinesische Kämpferin Chun Li steht im Mittelpunkt der Handlung. Die Premiere des Films ist für das Jahr 2008 geplant – dann wird **Street Fighter** 20 Jahre alt.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3078



Sacred 2: Wunderschön beleuchtet kämpft die Seraphin gegen eine Mumie.

## KOLUMNE

### Kaufpreis 1.1



Irgendwie gewöhnt man sich an alles. An das Wetter in Hamburg, an die Bayern in München, an die Verspätungen der Bundesbahn. Man gewöhnt sich sogar an die Tatsache, dass wir mal wieder in einer dieser historischen Phasen sind, wo die Patches von Spielen schon mal vor dem Spiel erscheinen. Aktuell geschehen bei Mark of Chaos. Schlimmer ist's in Armed Assault, wo man quasi die Beta veröffentlicht hat. Sogar ein großes Projekt wie Dark Messiah hatte Schwierigkeiten mit Grundanforderungen wie »halbe Stunde nicht abstürzen«. Und von Gothic 3 wollen wir gar nicht erst anfangen. Argh. Der Winter der Patches.

Also, was tun? Ich fordere den patchbaren Kaufpreis. Ich zahle 50 Euro in ein Treuhandsystem und installiere das Spiel. Ist es wegen Bugs nicht nutzbar, verweigere ich dem Publisher per Knopfdruck im Gegenzug die Nutzung meines Geldes – das ist nur fair. Kann ich das Programm wenigstens teilweise vernünftig verwenden, gebe ich eine Teilsumme frei. Das ganze Geld gibt's erst bei vollständiger Lieferung eines fertigen Spiels. Klingt utopisch, oder? Ist es auch. Aber nicht wenige Spieler sind dazu übergegangen, sich neue Spiele nicht mehr sofort zu kaufen, sondern erst nach ein paar Monaten, wenn ein annehmbarer Zustand erreicht ist. Und vielleicht schon die erste Preissenkung stattgefunden hat. Und diese Fraktion wird größer werden, je häufiger die ersten Käufer und treuesten Fans mit unfertigen Spielen bestraft werden. Die Buchhalter in den Spielefirmen können sicher ausrechnen, wie viel Geld ihnen dadurch entgeht – und vielleicht ist diese Summe ja irgendwann mal größer als die Investition in ein paar Wochen zusätzliche Entwicklungszeit...

Gunnar Lott, Chefredakteur  
gunnar@gamestar.de

## SACRED 2

Seit unserer Titelstory im März ist es still geworden um das deutsche Action-Rollenspiel **Sacred 2**. Während eines Entwicklerbesuchs in der Redaktion konnten wir dem Team allerdings ein paar neue Infos entlocken. So sollen Sie zu Beginn zwischen zwei Kampagnen (»Licht« und »Schatten«) wählen dürfen und das Fantasy-Reich Ancaria entweder befreien oder unterjochen. Im Verlauf überschneiden sich die Geschichten von Heil- und Verderbenbringer sogar gelegentlich. Im Spiel dürfen Sie Ihren Charakter individueller ausbauen als noch im ersten **Sacred** und etwa dem Schattenkrieger neben seinen Nahkampf-Talenten noch diverse Blitzzauber mitgeben. Ob dieser schwächere Streuladungen oder doch einen geballten Blitz verschießen soll, entscheiden Sie selbst. Von Gegnern fallen gelassene Gegenstände sollen in **Sacred 2** Attributwerte haben, die deutlich besser zu Ihrem Charakter passen – Schluss also mit den nutzlosen Seraphin-Stiefeln, die die Intelligenz um fünf Punkte anheben. Cool: Jeder der sechs Charaktere bekommt ein individuelles Reittier. Welche das sind, wollte Ascaron nicht verraten. Da half auch weiterer Telefonterror nichts.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 8069

## TORTUGA

**Tortuga** ist wie **Sid Meiers Pirates!** – ohne freies Spiel: Als Freibeuter bestreiten Sie Einzelmissionen zu Lande oder zur See. Beide Varianten spielen sich simpel, auf Inseln hacken Sie sich durch die Korsarenkonkurrenz, bei Seeschlachten jagen Sie Breitseiten in Feindpötte. Taktik brauchen Sie nicht, trotz Extrawaffen wie Schlafpulver und Seeminen genügt ein flinker Klickfinger. **Tortuga** richtet sich somit an

Gelegenheitsspieler, die zwischendurch ein paar Piraten jagen möchten. Starten soll die Karibikreise im Januar 2007.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3084

## WAR FRONT

Was wäre, wenn die Nazis über Mechs verfügt hätten? Was wäre, wenn Sie in einem Echtzeitstrategiespiel mit Geschütztürmen im Ego-Modus um sich schießen könnten? Was wäre, wenn all das bald erscheinen würde? **War Front: Turning Point** von 10tacle setzt alles daran, diese Möglichkeiten zu realisieren. Wir konnten bereits in einer Preview-Version die Singleplayer-Kampagne anspielen. Gefallen haben uns tolle Zwischensequenzen, die die Geschichte eines alternativen Zweiten Weltkriegs erzählen, die Optik des Spiels sowie das Missionsdesign. Ein Schwachpunkt war zum Beispiel die Länge der Missionen, die teilweise sogar unter zehn Minuten lag. Außerdem hat die Ego-Perspektive der Geschütztürme bislang wenig Sinn, aber die Entwickler wollen diese in der Endfassung mit kräftigen Boni aufpäppeln. Gearbeitet wird auch noch an der Balance des Multiplayer-Modus, der mal das Kernstück des Spiels bilden soll. Die Veröffentlichung ist für Februar 2007 angekündigt.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 6138



War Front: packende Multiplayer-Gefechte.



Medal of Honor: Airborne: Wo Sie mit dem Fallschirm landen, entscheiden Sie selbst.

## MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Nach den asiatischen Schauplätzen im Vorgänger **Medal of Honor: Pacific Assault** geht es in **Airborne**, dem dritten Teil der Serie, wieder nach Europa. Jeder der fünf Großeinsätze soll aus zwei Missionsteilen bestehen: Zunächst spielen Sie Eddie La Pointe. Dieser Kundschafter landet vor der Hauptstreitmacht und markiert die Landezonen für die Fallschirmjäger. Als La Pointe müssen Sie also ohne Aufsicht Ihre Aufgaben erfüllen. Danach springen Sie als Private Travers ins Gefecht. Electronic Arts verspricht dabei komplette spielerische Freiheit: So sollen Sie beim Absprung entscheiden können, wo Sie landen und von welcher Seite des Schlachtfeldes Sie angreifen wollen.

Zu den angekündigten Waffenverbesserungen gibt es ebenfalls neue Infos: Um eine bestimmte Verbesserung nutzen zu können, müssen Sie zunächst die entsprechende Fähigkeitsstufe für die Waffe erreichen. Dann gilt es, die Erweiterungen zu finden; entweder in abgeworfenen Nachschublieferungen, bei besiegten Gegnern oder bei örtlichen Widerstandskämpfern. **Airborne** soll im März 2007 erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3093

## DREAM STRIPPER

Männertraum: Als Regisseur einer eigenen Stripshow zeigen Sie in **Dream Stripper** den angestellten Damen, wo's lang geht. Mit Hilfe von Stroboskop- und Lichteffekten rücken Sie Ihre Tänzerinnen ins rechte Licht, planen die einzelnen Auftritte und legen sogar das Outfit fest, mit dem die zahlende Kundschaft ins Etablissement gelockt werden soll. Wie wäre es etwa mit der Krankenschwester- oder

Dienstmädchenmontur? Mit den entsprechenden Belüftungslöchern an schnell erhitzten Körperpartien selbstverständlich!

Das recht anzügliche Auszieh-Spiel erscheint noch Ende November.

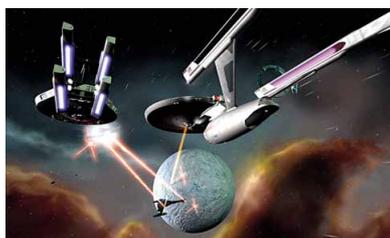
► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3097

## STAR TREK LEGACY

Für die US-Version des Echtzeit-Strategiespiels **Star Trek: Legacy** hat der Publisher Bethesda Softworks einige authentische Sprecher gewinnen können. So übernimmt Patrick Stewart die Rolle des Jean-Luc Picard und tatsächlich leiht William Shatner dem von ihm gespielten Captain James T. Kirk seine Stimme. Shatner wollte zunächst gar nicht mitwirken. Er habe mehrfach abgelehnt, aber schließlich doch aufgrund der Hartnäckigkeit von Bethesda zugestimmt. Vielleicht spielte auch Geld eine entscheidende Rolle.

In **Legacy** verbinden sich erstmalig alle bisherigen **Star Trek**-Serien zu einem großen Spielhintergrund. So finden Sie darin die allererste Enterprise genau so wie die Voyager. Ob die Helden auch in der deutschen Fassung von Ihren Film- und Fernseh-Stimmen profitieren, steht noch nicht fest. Jedoch wird das bei Shatner ohnehin nicht klappen. Dessen Synchronsprecher Gert-Günther Hoffmann verstarb 1997. **Star Trek Legacy** soll noch im Dezember erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3094



Star Trek: Legacy: alle Serien in einem Spiel.

## JERICO

Mit dem Horror-Spiel **Jericho** folgt nach **Undying** von 2001 der zweite Titel, der von Horror-Autor Clive Barker inspiriert wurde. In **Jericho** sollen Sie die Kontrolle über ein siebenköpfiges Team übernehmen, das in einer Wüstenstadt des mittleren Ostens gegen eine finstere Kreatur und deren Geschöpfe antreten muss. Jeder der sieben Kämpfer verfügt über Spezialfähigkeiten wie Blutmagie oder Alchemie, die Sie – je weiter Sie zum Bösen vordringen – miteinander verbinden müssen, um den zahlreichen Monstern Paroli bieten zu können.

Warum die Monsterhochburg in **Jericho** albernerweise Al-Khali heißt, können wir Ihnen jetzt auch nicht erklären. **Jericho** aber erscheint erst Ende 2007. Bis dahin können sich die Entwickler Mercury Steam noch einen besseren Namen einfallen lassen. Wir schlagen spontan Al-Dente oder Al-Bundy vor.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3096

## LOKI

Der Entwickler Cyanide aus Frankreich, bisher eher für durchwachsene Fantasy-Kost wie **Chaos League** bekannt, arbeitet derzeit an einem Action-Rollenspiel im Stil von **Titan Quest**, das zumindest optisch schon einiges her macht. **Loki**, so der Name des Programms, will den Spieler durch vier Mythologien schicken, um den Untergang der Götter zu verhindern. So kloppen Sie sich etwa durchs aztekische Reich Quetzacoatl oder verhaun ägyptische Mumien. Genre-typisch haben Sie die Wahl zwischen vier Helden. Die Amazone beispielsweise tritt in griechischer Heldenkluft an. Clou an **Loki**: Sie sollen gefundene Waffen zerlegen können, um aus den Einzelteilen besseres Hau-, Stich- oder Zauberwerkzeug zu basteln. Das klingt für uns schon mal sehr spannend. **Loki** soll im ersten Quartal 2007 über Crimson Cow erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3108



Loki: Die Amazone verhaut die Schergen des Eroberers Cortés.



Jericho: Im Städtchen Al-Khali lauert das Böse – das sich Horror-Autor Clive Barker ausgedacht hat.

## XPAND RALLY XTREME

Nach endlos erscheinenden Jahren des Sauberkeitsfimmels kehren endlich die Rennspiel-Schmutzfinken zurück: **Colin McRae Rally Dirt**, **Sega Rally** und Außen-seiter **Xpand Rally Xtreme**, mit dem wir bereits ein paar Proberunden drehen



Xpand Rally Xtreme: Auch in China wird gerast.

durften. Optisch macht das Rennspiel von Techland (**Call of Juarez**) bereits einen gute Eindruck: dichte Vegetation, schicke Unschärfe-Effekte, detailliertes Schadensmodell. Fahrerisch gibt's dagegen noch Raum für Verbesserungen. Im Simulationsmodus reagieren die Autos zu empfindlich, während wir in der Arcade-Variante mehr das Gefühl haben, über dem Dreck zu schweben statt ihn zu durchpflügen. Dafür verspricht der Karriere-modus viel Langzeitmotivation: Ähnlich wie in **Need for Speed** investieren Sie Preisgelder in neue Autos oder Tuningteile. Wie gut das Rallye-Jahr jetzt tatsächlich beginnt, lesen Sie im Test der nächsten Ausgabe.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3083

GEHEIMTIPP DES MONATS

**GameStar**

01/07

TOP SPIN 2

Tennis der nächsten Generation: Mit **Top Spin 2** erscheint Anfang Dezember die erste waschechte Xbox-360-Umsetzung im Sportspiel-Genre. Und die schmettert zumindest grafisch ein neues Zeitalter ein, wie wir anhand einer fast fertigen Version schon mal überprüfen konnten. Die 24 lizenzierten Stars wie Roger Federer, Tommy Haas oder Maria Sharapova sehen ihren realen Vorbildern verblüffend ähnlich – originalgetreu nachgebaute Plätze in Wimbledon, Paris und New York protzen mit atmosphärischen Details wie 3D-Publikum oder animierten Linienrichtern. Spielerisch präsentiert sich **Top Spin 2** noch simulationslastiger als der Vorgänger: Nur wer alle Schlagvarianten vom Slice über den Lob bis zum Stop beherrscht, kann die cleveren KI-Gegner bezwingen. Sehr gut gefallen hat uns bereits der motivierende Karrieremodus, in dem Sie ein selbstgebasteltes Talent mit zahlreichen witzigen Trainings-Minispielchen zum Tennis-Star formen. Wenn Entwickler PAM noch die stellenweise auftretenden Ruckelanfälle in den Griff bekommt, hat **Top Spin 2** beste Chancen, im Test der nächsten Ausgabe einen Award einzuheimen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3091

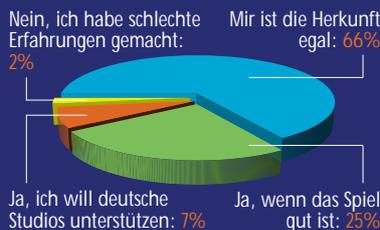


Top Spin 2: ordentliche Xbox-360-Portierung.



## FRAGE DES MONATS OKTOBER:

»Ziehen Sie deutsche Spiele internationalen Produktionen vor?«



ERGEBNIS: Der Mehrheit unserer Leser ist es egal, ob ein Spiel aus deutschen oder internationalen Ländern kommt. Immerhin: Wenn die Qualität stimmt, greift ein Viertel bevorzugt zu heimischen Titeln.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 12/2006

## GAMESTAR-CHARTS 01/2007

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	Guild Wars: Nightfall	Online-Rollenspiel	Ncsoft / Arenanet	NEU	91	12	≈ 34,67	www.hardwareversand.de
2	Anno 1701	Aufbauspiel	Sunflowers / Related Designs	12/06	91	6	≈ 34,95	www.amazon.de
3	Medieval 2	Strategiespiel	Sega / Creative Assembly	12/06	91	12	≈ 43,89	www.amazon.de
4	Dark Messiah of Might & Magic	Ego-Shooter	Ubisoft / Arcane Studios	12/06	90	18	≈ 39,90	www.nippondreams.com
5	Battlefield 2142	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Dice	12/06	89	16	≈ 41,79	www.hardwareversand.de
6	Age of Empires 3: The War Chiefs	Echtzeit-Strategie-Addon	Microsoft / Ensemble Studios	12/06	88	12	≈ 27,89	www.temeon.de
7	Pro Evolution Soccer 6	Sportspiel	Konami / Konami Tokyo	12/06	88	ohne Beschr.	≈ 29,55	www.electronicscout24.de
8	Madden NFL 07	Sportspiel	EA Sports / EA Tiburon	11/06	88	ohne Beschr.	≈ 41,62	www.psxchips.de
9	Everquest 2: Echoes of Faydwer	Online-Rollenspiel-Addon	Koch / Sony Online	NEU	87	12	≈ 35,89	www.temeon.de
10	Fussball Manager 07	Fussballmanager	EA Sports / Bright Future	12/06	87	ohne Beschr.	≈ 40,99	www.electronicscout24.de
11	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ / Relic	11/06	87	16	≈ 39,00	www.amazon.de
12	NBA Live 07	Sportspiel	EA Sports / EA Sports	11/06	87	ohne Beschr.	≈ 40,57	www.electronicscout24.de
13	Heroes of M & M 5: Hammers of Fate	Rundenstrategie-Addon	Ubisoft / Nival	NEU	86	12	≈ 24,00	www.computeruniverse.net
14	Flight Simulator X	Flugsimulator	Microsoft / ACES	12/06	86	ohne Beschr.	≈ 42,12	www.electronicscout24.de
15	Gothic 3	Rollenspiel	Jowood / Piranha Bytes	12/06	86	12	≈ 37,95	www.psxchips.de
16	Need for Speed: Carbon	Rennspiel	Electronic Arts / EA Black Box	NEU	85	12	≈ 43,45	www.ayoo.de
17	Caesar 4	Aufbauspiel	Vivendi / Tilted Mill	11/06	85	ohne Beschr.	≈ 34,38	www.electronicscout24.de
18	Scarface	3D-Action	Vivendi / Radical Entertainment	NEU	84	18	≈ 44,95	www.amazon.de
19	Dawn of War: Dark Crusade	Echtzeit-Strategie-Addon	THQ / Relic	12/06	84	16	≈ 23,12	www.electronicscout24.de
20	Lego Star Wars 2	3D-Action	Activision / Traveller's Tales	11/06	83	6	≈ 24,06	www.compland.de

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 11/2006, 12/2006 und 01/2007. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: LI



## LESER-CHARTS NOVEMBER

Platz	Spiel
1 (4)	World of Warcraft
2 NEU	Gothic 3
3 (13)	Warcraft 3
4 (3)	Battlefield 2
5 (1)	The Elder Scrolls 4: Oblivion
6 (6)	Half-Life 2
7 NEU	Anno 1701
8 (8)	Titan Quest
9 (16)	Diablo 2
10 NEU	Company of Heroes
11 (7)	Guild Wars
12 (15)	Counterstrike Source
13 NEU	Dawn of War
14 NEU	Battlefield 2142
15 NEU	Spellforce 2
16 (11)	Rome
17 (14)	Need for Speed: Most Wanted
18 NEU	Age of Empires 3
19 NEU	GTA San Andreas
20 NEU	Geheimakte Tunguska

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 12/2006



## VERKAUFS-CHARTS NOVEMBER

Platz	Spiel
1 NEU	Fussball Manager 07
2 NEU	Anno 1701
3 NEU	Need for Speed: Carbon
4 NEU	Neverwinter Nights 2
5 NEU	Medieval 2
6 NEU	Die Sims 2: Haustiere
7 NEU	Battlefield 2142
8 NEU	Gothic 3
9 NEU	Guild Wars: Nightfall
10 NEU	Splinter Cell: Double Agent
11 NEU	Flight Simulator X
12 (17)	World of Warcraft
13 NEU	Need for Speed: Carbon (CE)
14 NEU	Pro Evolution Soccer 6
15 NEU	Fifa 07
16 NEU	Dawn of War: Dark Crusade
17 NEU	Dark Messiah of Might & Magic
18 NEU	Neverwinter Nights 2 (CE)
19 (4)	Counterstrike Source
20 NEU	Medieval 2 (Collection Pack)

12/2006 nach den Verkaufszahlen von SATURN

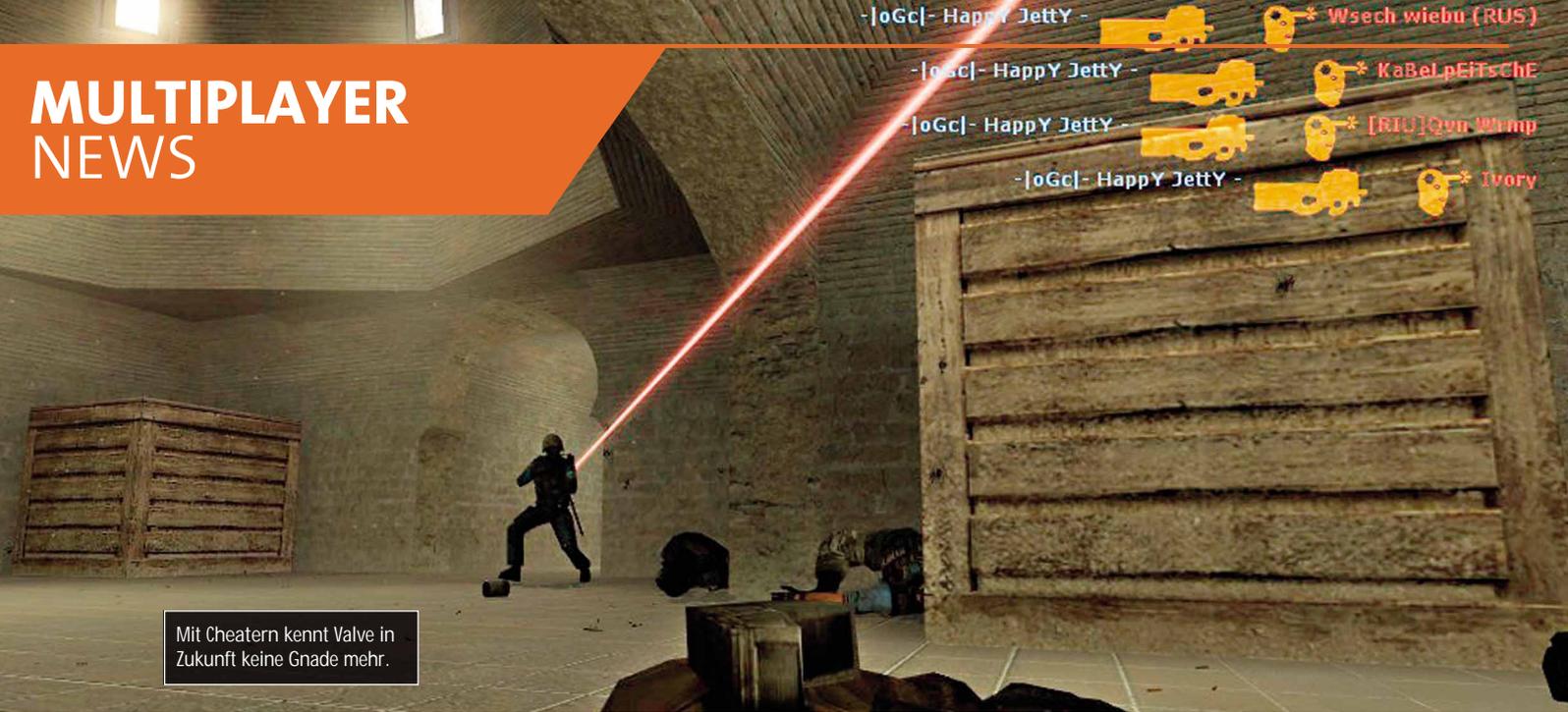
## ALT GEGEN NEU

**DIE NEUEN LIEBLINGE.** In den Top 10 der Leser-Favoriten gibt es in diesem Monat gleich drei Neuzugänge. Erfreulich, dass zwei davon, nämlich **Anno 1701** und **Gothic 3**, aus Deutschland kommen. Piranha Bytes' Rollenspiel hat sogar seinen langlebigen Vorgänger aus der Liste verdrängt. Auch sonst scheint gerade ein Umschwung in der Lesergunst stattzufinden. So sind einstige Dauerkandidaten wie **Far Cry**, **F.E.A.R.** und das alte **Counterstrike** ebenfalls nicht mehr vertreten. Stattdessen quillt die Liste vor Neulingen wie **Battlefield 2142**, **Company of Heroes** und **Geheimakte Tunguska** geradezu über. Ein Zeichen für die neue Generation von Spiele-Klassikern?



**SUPERLATIVE.** In der Liste aktueller Top-Titel bekamen gleich vier Spiele mehr als 90 Punkte, 13 (!) weitere sind über 85 – das macht im Schnitt 87,2 Punkte! Auch wenn ich Gefahr laufe, mich Jahr für Jahr zu wiederholen: Wer soll diese vorweihnachtliche Masse an Top-Spielen überhaupt kaufen? Klar, da ist für jeden was dabei. Aber wenn ich die Wahl zwischen Actiontiteln wie **Battlefield 2142**, **Dark Messiah of Might & Magic** und **Scarface** habe, kann und will ich mir garantiert nicht alle drei leisten.

Daniel Matschijewsky, Redakteur  
danielm@gamestar.de



Mit Cheatern kennt Valve in Zukunft keine Gnade mehr.

## KOLUMNE

### Discounter-Streik



Seit Anfang November werden die Waffen- und Ausrüstungspreise in Counterstrike: Source dynamisch angepasst. Das heißt: Je beliebter die Waffe, desto teurer. Valve, was soll das? Nicht nur, dass ich meine gut antrainierten Einkaufsfingerübungen damit alle vergessen kann – auf einmal reichen 3.500 virtuelle Dollar nicht mehr für die Standardausrüstung Kevlar und AK-47! Für den Preis bekomme ich heute noch nicht mal eine Desert Eagle. Die hat mal 650 Dollar gekostet und bringt es heute auf fast 4.000. 4.000! Jetzt muss ich vor jedem Einkauf erst prüfen, ob die Marktwirtschaft auf meiner Seite ist. Zudem verliert die flotte Online-Hatz an Geschwindigkeit: Während sich das Gewinner-Team mit den dicken Wummen eindeckt, rechne ich noch, ob mein Geld für eine MP5 reicht. Resultat: Die Einkaufsbummeler werden am Startplatz überrannt. Jetzt hat das Verlierer-Team noch schlechtere Karten als vorher! Früher kaufte man sich die starke, präzise und günstige Desert Eagle und knöpfte damit dem Gegner sein Gewehr ab. Heute muss ich mir bei Geldknappheit Ramschware wie die MAC-10 oder andere Luftpistolen antun!

Meine bescheidene Bitte an alle Server-Admins: Deaktiviert den Preiskampf mit dem Befehl »mp\_dynamicprice 0« und gebt mir bitte mein gutes, altes Counterstrike zurück!

Hendrik Weins, Redakteur  
hendrik@gamestar.de

## VALVE SPERRT CHEATER

Wer in Online-Rollenspielen schummelt, fliegt aus der Welt – Blizzard hat bei **World of Warcraft** schon mehr Accounts gesperrt, als manch anderer Titel überhaupt Kunden hat. Bei Online-Shootern ist das meist anders: Wer da von Anti-cheat-Programmen wie Punkbuster beim Betrügen erwischt wird, der fliegt gerade mal aus der laufenden Partie, wird höchstens vom aktuellen Server verbannt, nur um dann auf dem nächsten weiter nerven zu dürfen. Zumindest bei **Counterstrike: Source** ist damit jetzt Schluss: Valves Schummelschnüffler VAC2 hat Mitte November rund 10.000 Spieler enttarnt, die bei **Counterstrike: Source** und anderen Steam-Titeln gepfuscht haben, und deren Accounts dauerhaft gesperrt. Auch in Zukunft wird das Programm rigoros gegen Cheater vorgehen. Valve sieht etwaigen Beschwerden der betroffenen Spieler gelassen entgegen: »Wir erwarten eine Menge Forumsbeiträge, in denen »mein kleiner Bruder« an allem Schuld war.«

> [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3109](http://www.gamestar.de/quicklink/3109)

## LAN-WELTREKORD

Waren Sie schon mal im Guinness Buch der Rekorde? Wenn ja, Glückwunsch! Wenn nein, hier ist Ihre Chance: Vom 14. bis 17. Dezember findet auf der Bremer Messe die Dimension 6 statt, die mit geplanten 6.280 Teilnehmern die größte LAN-Party der Welt werden soll – sie ist als offizieller Rekordversuch beim Guinness-Buch angemeldet. Hier werden nicht nur WWCL-Turniere ausgetragen und die Qualifikationsrunde zum Electronic Sports Worldcup Deutschland eröffnet, auch das Rahmenprogramm bietet jede Menge Unterhaltung: Ein Casemodding-

Wettbewerb, Quizshows mit vielen Preisen und Live-Musik mit deutschsprachigen Rock von den Bands Spandau, Traibsand und Jan Hegenberg, dessen Songs sich in erster Linie um Computerspiele drehen. Nähere Infos finden Sie, wenn Sie dem Quicklink folgen.

> [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3110](http://www.gamestar.de/quicklink/3110)

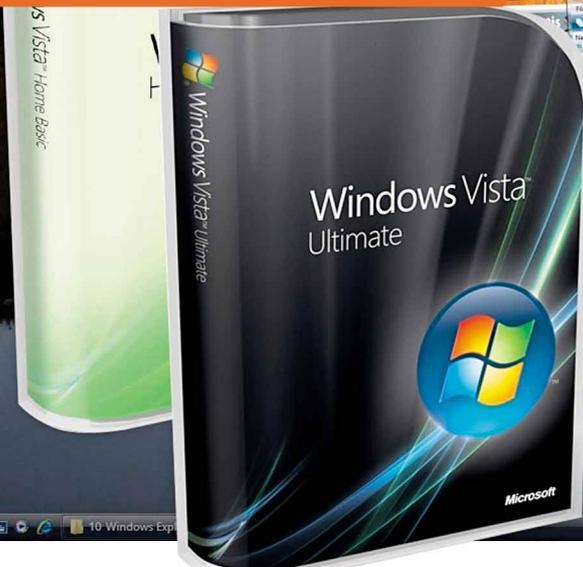
## HACKERANGRIFF AUF SECOND LIFE

Die Online-Lebenssimulation **Second Life** wurde jüngst Opfer eines bizarren Hackerangriffs. Der Übeltäter schmuggelte einen Wurm ins System, der goldene Ringe in der Spielwelt auslegte. Neugierige Spieler klickten die Schmuckstücke an, um Näheres über sie zu erfahren. Doch mit jedem Klick verdoppelten sich die Ringe, so dass **Second Life** allmählich derart mit Objekten überhäuft war, dass die Spielperformance merklich einbrach und die Betreiber die Server stilllegen mussten, um aufzuräumen und den Wurm zu entfernen. Die Attacke des geheimnisvollen Herrn der Ringe stellt damit die bislang erfolgreichste Sabotage eines Online-Rollenspiels dar.

> [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3111](http://www.gamestar.de/quicklink/3111)



Fassen Sie nicht alles an, was in Second Life auf der Straße liegt.



Nur Windows Vista unterstützt DirectX 10 – im Laden steht das jetzt fertige Microsoft-Betriebssystem ab Ende Januar.

Windows Vista (TM) RC 1 Evaluation copy, Build 5600

## KOLUMNE

### Teurer Spielspaß

Microsofts Gelddruckmaschine Windows erscheint Ende Januar 2007 in einer neuen Version. Nicht, dass irgendjemand Vista wirklich bräuchte, aber seinen Weg auf die PCs wird es dennoch finden: Als vorinstalliertes Betriebssystem auf Komplettrechnern – oder, das zeigt die Erfahrung, vielfach als Raubkopie. Wer weder einen PC neu kaufen noch illegale Software einsetzen, aber DirectX 10 haben möchte, muss tief in die Brieftasche greifen: Die arg zusammen gestrichene Home Basic-Version kostet als Vollversion bereits 260 Euro, als Upgrade für Windows-XP-Besitzer 140 Euro. Für die Home-Premium-Ausgabe inklusive integriertem und je nach Anwendungsgebiet durchaus nützlichem Media Center werden 330 Euro (Vollversion) beziehungsweise 230 Euro (Upgrade) fällig. Wie üblich, hält Microsoft seine Kunden per strenger Lizenz an der kurzen Leine: Aktivierung per Telefon oder Internet, sonst stellt Vista seinen Dienst ein. Neuaktivierung nach Hardware-Tausch. Installation der teuer gekauften Software nur auf einem Rechner. Spielen könnte das alles egal sein – wenn Microsoft das wichtige DirectX 10 nicht nur für Vista veröffentlichen würde (siehe News »Windows Vista ist fertig«). So zwingt der Quasi-Monopolist langfristig jeden Spieler zum teuren Umstieg. Und stapelt weiter eifrig Dollars. Dass ich da nicht mitspiele, wird in der Flut der Vista-Käufe leider untergehen.



Daniel Visarius  
Ltd. Redakteur Hardware  
daniel@gamestar.de

DVD: GameStar-RSS-Reader

GAMESTAR.DE: Aktuelle News als RSS-Feed

QUICKLINK H139

## WINDOWS VISTA IST FERTIG

Nach fünf Jahren Entwicklungszeit hat Microsoft **Windows Vista** fertig gestellt. Der Nachfolger von Windows XP bringt umfangreiche Verbesserungen im Bereich Datenorganisation und Sicherheit, und er hat eine generalüberholte Oberfläche mit optionalen 3D-Effekten und Transparenzen. Die Vollversion von Windows Vista Ultimate kostet 550 Euro, die von Home Premium 330 Euro. Die abgespeckte Basic-Version liegt bei 260 Euro, Business bei 420 Euro. Insgesamt sollen am 30. Januar 2007 acht Versionen erhältlich sein.

Spieler zwingt Microsoft langfristig zum Umstieg: Beim stark überarbeiteten DirectX 10 bleiben Windows-XP-Nutzer außen vor. Wer auch Ende 2007 noch alle Titel in maximaler Qualität spielen möchte, muss Vista kaufen. Ein bis drei Jahre später dürften dann die ersten Spiele erscheinen, die ausschließlich unter DirectX 10 und Vista starten, bis dahin werden alle Titel optional auch unter DirectX 9 und damit Windows XP laufen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: C141

### VISTA-VERSIONEN

	Vollversion	Upgrade
Vista Starter	k.A.	k.A.
Home Basic	260 €	140 €
Home Basic N	k.A.	k.A.
Vista Home Premium	330 €	230 €
Vista Business	420 €	280 €
Vista Business N	k.A.	k.A.
Vista Enterprise	k.A.	k.A.
Vista Ultimate	550 €	350 €

## CORE 2 DUO-POWER FÜR BILLIG

Mit der Einführung der Core-2-Duo-Prozessoren schien die Marke »Pentium« am Ende. Doch jetzt lässt Intel sie als günstige Core-2-Duo-Variante wieder auferstehen – im dritten Quartal 2007 soll die **E2000** getaufte Pentium-Serie auf den Markt kommen. Wie die großen Core-CPU's auch, verfügt der Pentium über zwei Rechenkern, aber der Level-2-Cache wurde von zwei auf ein MByte beschnitten. Zudem bremst Intel den Frontside Bus von effektiv 1.066 MHz auf 800 MHz. Den Anfang machen die Modelle **E2160** und **E2140** mit 1,8 beziehungsweise 1,6 GHz.

Auch der bisherige Low-Cost-Prozessor Celeron bekommt ein Architektur-Update: So übernehmen die Prozessoren der **Celeron 400**-Serie die effiziente Bauweise der Core-2-Duo-Modelle. Die ersten Varianten gleichen den Pentiums mit 1,8 beziehungsweise 2,0 GHz, haben aber nur einen Rechenkern und keine Unterstützung des Stromsparmechanismus »Enhanced Speedstep Technology«. Wie die **Pentium E2000**-Serie sollen auch die Celerons erst im dritten Quartal 2007 auf den Markt kommen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3098



Günstige Core-2-Duo-Ableger: Pentium E2000 und Celeron 40

## DIRECTX-10-RADEON NOCH MIT PROBLEMEN

ATI beziehungsweise Neu-Eigentümer AMD hat den DirectX-10-Grafikchip R600 fertig entwickelt. Bislang misst die Platine inklusive Kühler aber noch 30 cm, vor dem Start möchte ATI mit der direkten Konkurrenz Geforce 8800 GTX gleich ziehen (28 cm).

Die DirectX-10-Radeon soll extreme 200 bis 220 Watt Strom verbrauchen, mit mindestens 700 MHz taktet und über 64 Unified Shader mit je einer 4-Wege-SIMD-Einheit verfügen. Zum Vergleich: Nvidias Geforce 8800 GTX hat 128 1-Wege-Stream-Prozessoren, die mit 1.350 MHz laufen. Die Verbindung zum Videospeicher soll satte 512 Bit breit sein, bei der Konkurrenz ist diese 384 Bit breit. Welche DirectX-10-Karte letztlich schneller ist, werden Benchmarks frühestens Ende Januar 2007 zeigen – dann soll die neue Radeon offiziell vorgestellt werden.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3049

## PLAYSTATION 3 LINUX-KOMPATIBEL



Auf der Playstation 3 lässt sich problemlos Linux installieren.

Die **Playstation 3** ist in Japan und den USA erfolgreich gestartet – am jeweils ersten Tag waren die mageren 480.000 bis 500.000 Stück ausverkauft. Im Gegensatz zur Microsofts Xbox 360 ist die **Playstation 3** ein offenes System. Bereits Tage nach dem Start lief als erstes vollwertiges Linux-System Fedora Core 5 auf der Sony-Konsole – kein Hack, sondern offiziell von Sony erlaubt. Die Firma stellt sogar ein zur Installation nötiges Tool im Internet zum Download bereit (siehe Quicklink). Das Interessante daran: Auf diese Weise kann die **Playstation** einen teuren Media-Center-PC praktisch komplett ersetzen, da auch Treiber zum Beispiel für das Blu-ray-Laufwerk existieren. Das Wechseln zwischen Betriebssystem und Spiel ist nach einem einfachen Neustart möglich. In Deutschland soll die **Playstation 3** im März auf den Markt kommen. Aber

selbst Sonys Phil Harrison wollte diesen Termin bis zuletzt nicht bestätigen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3106

## VIER KERNE VON AMD

Gegen Intels Quad-Core-CPU's Core 2 Quadro (siehe Test auf Seite 158) bringt AMD Ende des Jahres die so genannte 4x4-Architektur in Stellung. Die als »Quadfather« beworbene Plattform vereint zwei Dual-Core-Athlons auf einem Mainboard und kommt so unterm Strich auch auf vier Rechenkerne. Dafür besitzt das mit Nvidias Nforce-6-Chipsatz ausgestattete Board zwei CPU-Steckplätze mit dem (Opteron-)Sockel F, die gängiges DDR2-800-RAM sowie insgesamt vier PCE-Express-16x-Slots. Die passenden CPUs liefert AMD nur im FX-Doppelpack aus. Das Starterpaket mit zwei Athlon 64 FX-72 (2,6 GHz) soll deutlich unter 1.000 Euro kosten, die »Mittelklasse« mit zwei FX-74 (2,8 GHz) etwa 1.000 Euro und das Topduo FX-74 (3,0 GHz) wird wahrscheinlich deutlich darüber liegen. Ein Update auf die Mitte nächsten Jahres erwarteten Quad-Core-CPU's mit K10-Kern soll laut AMD problemlos möglich sein, so dass in einem Quadfather-System dann acht CPU-Kerne starten können.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3049

## GEFORCE 8 VON FOXCONN MIT GAMEPAD

Der Mainboard-Hersteller und Auftragsfertiger Foxconn steigt in das Grafikkartengeschäft ein. Die Modellpalette umfasst die neuen Geforce 8800 GTX und GTS sowie Karten der Geforce-7-Reihe. Als besonderes Extra packt Foxconn den Geforce-8-Platinen keine Software oder Spiele bei, sondern ein Gamepad. Das bietet zwei digitale Steuerkreuze, zwei analoge Sticks und zwölf Tasten. Von dem Gamepad abgesehen unterscheiden sich die 640 Euro teure Geforce 8800 GTX **FV-N88XMAD2-OD** und die Geforce 8800 GTS **FV-N88SMBD2-OD** für 540 Euro jedoch nicht von denen anderer Hersteller.

DV FK HW

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3099



Foxconn legt seinen Geforce-8-Karten ein Gamepad bei.

## KURZMELDUNGEN

### ATHLON 64 FX-62 WIRD X2/5600+

Im November benennt AMD das bisherige Spitzenmodell Athlon 64 FX-62 mit 2,8 GHz Taktfrequenz pro Rechenkern in Athlon 64 X2/5600+ um, womit der bisherige Verkaufspreis von knapp 750 Euro deutlich sinken dürfte. Zudem soll ein X2/6000+ mit 3,0 GHz erscheinen. Grund dürfte die Preisgestaltung für die kommende FX-Plattform Quadfather sein.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A85

### VISTA: EAX NUR MIT OPENAL

Windows Vista und DirectX 10 unterstützen EAX-Raumklangeffekte in Spielen nur noch per OpenAL-Schnittstelle. DirectX-9-Titel mit DirectSound erklingen unter Vista ohne die Umgebungsseffekte, es sei denn, es ist ein so genannter OpenAL-Wrapper für die Soundkarte installiert, der aber derzeit nur für die X-Fi-Serie von Creative angekündigt ist.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3100

### CPU UND GRAFIKKARTE IN EINEM

AMD entwickelt nach der Übernahme von ATI eine Kombination aus Haupt- und Grafikprozessor. Da der Grafikteil statt auf einen schnellen lokalen Video- auf den langsameren Hauptspeicher zugreifen muss, sind keine 3D-Wunder zu erwarten. Vielmehr ist die CPU-GPU-Kombination für Business-Rechner oder Notebooks interessant, die keine hohe Grafikleistung brauchen. Entsprechend soll der frühestens 2008 erscheinende Chip zunächst in tragbaren Rechnern Verwendung finden.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M142

### TREIBERFLUT VON NVIDIA

Der Forceware-Treiber 93.71 entfernt Bugs aus der neuen Treiberoberfläche und einigen Spielen, unterstützt aber noch nicht die brandneue Geforce-8800-Serie – die benötigt den Beta-Treiber 97.02. Zudem steht der erste offizielle Vista-Treiber mit DirectX-10-Unterstützung vor der Tür. Die ersten Versionen sollen noch diesen Monat erscheinen und Forceware 10.X heißen.

93.71: ► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3104

97.02: ► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3105

### CATALYST 6.11

ATI liefert mit dem aktuellen Catalyst-Treiber 6.11 neue Features. Mit den frischen Dateien können Sie erstmals beliebige Radeon X1900 und X1950 ohne Master-Karte, externes Dongle oder interne Crossfire-Brücke parallel betreiben. Kleiner Schwachpunkt: Die neuen X1950-XTX-Modelle werden noch nicht unterstützt, Besitzer greifen zum Beta-Treiber unter:

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3101

### 26-ZOLL-BREITBILD-TFT VON NEC

Das neue, knapp 1.300 Euro teure, 2690WUXI-TFT von NEC gleicht im Design der schicken GX2-Serie, hat aber eine riesige 26-Zoll-Diagonale und eine Auflösung von augenfreundlichen 1920 mal 1200 Bildpunkten. Weitere technische Daten des 16:10-Flachbildschirms: flotte 7 ms Reaktionszeit, 800:1-Kontrastverhältnis und 400 Candela Helligkeit. Starttermin ist Ende Januar.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3107

### QUAD-CORE-MAINBOARDS

Nicht alle Core-2-Duo-Mainboards spielen auch mit dem Vierkernprozessor Core 2 Extreme QX6700 zusammen. Einige Hersteller bieten schon jetzt BIOS-Updates für aktuelle Modelle an. Zudem haben unter anderem Asus und Abit auf ihren Webseiten Listen mit kompatiblen Mainboards online gestellt.

Asus: ► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3102

Abit: ► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: 3103