

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
UPDATE	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	–	2. Quartal 2007
	Alan Wake	Actionspiel	Remedy	07/05, 12/06	–	2007
	Alone in the Dark 5	Action-Adventure	Eden Games	06/06	–	2007
	Assassin's Creed	3D-Action	Ubisoft Montreal	01/07	–	2. Quartal 2007
	Bioshock	Rollenspiel-Shooter	Irrational Games	07/06	–	2007
UPDATE	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06, 10/06	Sehr gut	2007
UPDATE	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA Los Angeles	07/06, 09/06, 02/07	Sehr gut	März 2007
	Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel	Khaeon	01/07	–	1. Quartal 2007
NEU	Colin McRae: Dirt	Rennspiel	Codemasters	02/07	–	3. Quartal 2007
	Crysis	3D-Shooter	Crytek	03/06, 07/06, 10/06	–	April 2007
	Das Schwarze Auge: Drakensang	Rollenspiel	Radon Labs	08/06	–	4. Quartal 2007
NEU	Der Herr der Ringe Online	Online-Rollenspiel	Turbine	02/07	Sehr gut	1. Quartal 2007
	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Blue Byte	12/06	–	3. Quartal 2007
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
	Elveon	Actionspiel	10tacle Bratislava	08/06	–	1. Quartal 2007
	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06	–	2007
	Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter	Kaos Studios	11/06	–	2007
	Half-Life 2: Episode 2	Ego-Shooter	Valve	12/06	–	3. Quartal 2007
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05, 07/06	Sehr gut	2007
UPDATE	Infernal	Actionspiel	Metropolis	09/06, 11/06	Sehr gut	März 2007
UPDATE	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	–	3. März 2007
	Kane & Lynch: Dead Men	3D-Action	IO Interactive	10/06	–	3. Quartal 2007
NEU	Left 4 Dead	Team-Shooter	Turtle Rock	02/07	–	2007
	Legend: Hand of God	Action-Rollenspiel	Master Creating	11/06	–	2. Quartal 2007
NEU	Loki	Action-Rollenspiel	Cyanide	02/07	–	2. Quartal 2007
	Maelstrom	Echtzeit-Strategie	KD Labs	09/06	Gut	Februar 2007
UPDATE	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	–	2007
	Parabellum	Multiplayer-Shooter	Acony	09/06	–	2007
	Sabotage	Actionspiel	Replay Studios	12/01, 09/06	–	Januar 2007
	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Studio 2	05/06	–	1. Quartal 2007
NEU	Silent Hunter 4	U-Boot-Simulation	Ubisoft Rumänien	02/07	–	1. Quartal 2007
UPDATE	Silverfall	Action-Rollenspiel	Monte Cristo	08/06, 11/06	Gut	Februar 2007
UPDATE	Sparta: Ancient Wars	Echtzeit-Strategie	World Forge	05/06	–	Anfang März 2007
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	–	3. Quartal 2007
UPDATE	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	06/03, 05/04, 06/04, 07/06	–	Mitte März 2007
UPDATE	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	1. Quartal 2007
	Stranglehold	3D-Action	Midway Chicago	05/06, 12/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
UPDATE	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05, 07/06, 11/06, 01/07	Sehr gut	Mitte Februar 2007
	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	2007
	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	–	1. Quartal 2007
UPDATE	Tomb Raider Anniversary	Action-Adventure	Crystal Dynamics	01/07	–	2. Quartal 2007
UPDATE	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	–	24. Januar 2007
NEU	Trackmania United	Rennspiel	Nadeo	02/07	Ausgezeichnet	Februar 2007
UPDATE	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05, 07/06	–	2007
	War Front	Echtzeit-Strategie	Digital Reality	03/06	Sehr gut	Februar 2007
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06	–	3. Quartal 2007
UPDATE	War Rock	Multiplayer-Shooter	Dream Execution	11/06	Gut	Februar 2007
	World in Conflict	Echtzeit-Strategie	Massive	07/06, 09/06	Sehr gut	1. Quartal 2007
	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	01/06, 07/06, 12/06, 02/07	Ausgezeichnet	16. Januar 2007

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Passabel, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) **angespielt** wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots **angeschaut**, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

ALONE IN THE DARK 5



Kommen Sie, spielen wir eine Runde »Wissen wir nicht genau!« Kandidat Nummer 1: **Alone in the Dark 5**. Im März 2007 solle es kommen, stand in einem Rundschreiben von Atari. Kurz darauf der Rückzieher: ein Versehen, der Termin gelte nur für die interne Planung! Wann's kommt, wisse man nicht genau, wohl irgendwann 2007.

BROTHERS IN ARMS: HELL'S HIGHWAY



Kandidat Nummer 2: **Brother's in Arms: Hell's Highway**. Der Weltkriegs-Shooter auf Basis der Unreal Engine 3 wurde ursprünglich vor gut einem Jahr angekündigt. Es war mal von Anfang 2007 die Rede, aber Ubisoft legt sich da inzwischen nicht mehr fest: Wann's kommt, wisse man nicht genau, wohl irgendwann 2007.

MEDAL OF HONOR: AIRBORNE



Kandidat Nummer 3: **Medal of Honor: Airborne**. Seit mehr als einem halben Jahr ist es still um das Shooter-Projekt, das eigentlich zu Weihnachten in den Läden hätte sein sollen. Also fragen wir bei Electronic Arts nach: Wie steht die Sache? Wird's Januar? Antwort: Wann's kommt, wisse man nicht genau, wohl irgendwann 2007.

UNREAL TOURNAMENT 2007



Kandidat Nummer 4: **Unreal Tournament 2007**. Heiß erwartet, aber seit über einem Jahr stiefmütterlich behandelt, weil der Entwickler Epic Games alle Kräfte auf den Konsolentitel Gears of War geworfen hat. Der ist inzwischen seit einem Monat draußen. Und UT? Wann's kommt, wisse man nicht genau, wohl irgendwann 2007.

DAS KOMMT IM JANUAR

Name	Publisher	Datum
Another World	Frogster	25.01.2007
Arthur and the Minimoys	Atari	18.01.2007
Bier Tycoon	Frogster	03.01.2007
Europa Universalis 3	Paradox	26.01.2007
Kino Mogul	Atari	25.01.2007
Panzer Elite Action: Dunes of War	Jowood	26.01.2007
Schweinchen Wilbur...	Sega	05.01.2007
S.R.A.C.S.	Frogster	30.01.2007
Switchfire	Frogster	03.01.2007
Tortuga: Two Treasures	Ascaron	24.01.2007
World of Warcraft: Burning Crusade	Blizzard	16.01.2007



Another World: Im Januar erscheint die Neuauflage des Amiga-Klassikers von 1991.

Herstellernangaben; ohne Gewähr

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: F195

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	▲	2
2	Crysis	▲	3
3	Dragon Age	▲	-
4	Command & Conquer 3: Tiberium Wars	●	4
5	World of Warcraft: Burning Crusade	▼	1
6	Diablo 3	▼	5
7	Hellgate: London	▲	9
8	Sacred 2	▲	10
9	Supreme Commander	▲	13
10	Spore	▼	7
11	Assassin's Creed	▲	-
12	Tomb Raider Anniversary	▲	-
13	Unreal Tournament 2007	▲	16
14	Die Siedler 6	▼	8
15	Duke Nukem Forever	▲	20
16	Das Schwarze Auge: Drakensang	▲	18
17	Bioshock	▼	15
18	Half-Life 2: Episode 2	▼	12
19	Elveon	▲	22
20	Medal of Honor: Airborne	▼	25
21	Alan Wake	▼	19
22	Call of Duty 4	▲	27
23	Warhammer Online	▼	6
24	The Witcher	▼	21
25	Stranglehold	▼	11
26	Starcraft 2	▲	-
27	Silent Hunter 4	▲	30
28	Chronicles of Spellborn	▲	-
29	Test Drive Unlimited	▼	23
30	Spellforce 2: Dragon Storm	▲	-

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 01/07