



Gala der Star-Spiele

SPIEL DES JAHRES 2006

Die Zeit der Abrechnung ist gekommen: Was waren Ihre Lieblingsspiele im Jahr 2006? Sie bestimmen, wer bei unserer Preisverleihung am 1. Februar groß abräumt.

Wohin gingen Ihre Reisen im Jahr 2006? Haben Sie auf der Insel Ma-la nach Gina gesucht, in Elona für die Sonnenspeere gestritten, in Mittel Erde den Hexenkönig verkörpert? Unterwegs waren Sie in jedem Fall, und wir, die wir Reisejournalisten für imaginäre Welten sind, haben Sie begleitet. Wir haben unsere Meinung dabei kundgetan, in Texten, mit

Wertungen, mit verliehenen oder verweigeren Auszeichnungen. Jetzt ist die Reihe an Ihnen: Lassen Sie das Jahr Revue passieren, stöbern Sie in Ihrer Sammlung und geben Sie uns Bescheid: Welche Spiele haben Ihr Herz gewonnen? Welche verdienen die Auszeichnung »Spiel des Jahres«? Sie entscheiden, wir vergeben die Awards in Ihrem Namen. Und natürlich können Sie da-

bei auch was gewinnen. Preise im Wert von 5.000 Euro warten auf Sie – und eine(n) von Ihnen lädt die Redaktion zur Preisverleihung in München ein.

Wer gewinnt was?

Der Modus ist der gleiche wie im letzten Jahr: Zur Wahl stehen alle Spiele, die von Januar bis Dezember 2006 erschienen



Knapp 200 Gäste verfolgten im großen Saal des Münchener Künstlerhauses die Preisverleihung.

DIE SPIELE DES JAHRES

Seit 1999 lassen wir unsere Leser abstimmen, welches Spiel Ihnen am besten gefallen hat. Der Sieger bekommt die begehrte GameStar-Jahresauszeichnung. Bislang waren das:

- 1999 **Age of Empires 2**
(Microsoft/Ensemble)
- 2000 **Diablo 2**
(Vivendi/Blizzard North)
- 2001 **Return to Castle Wolfenstein**
(Activision/Id/Grey Matter)
- 2002 **Mafia**
(Take 2/Illusion Softworks)
- 2003 **Knights of the Old Republic***
(Activision/LucasArts/Bioware)
- 2004 **Half-Life 2**
(Vivendi/Valve)
- 2005 **World of Warcraft**
(Blizzard)

* gemeinsam mit GamePro

sind. Also sämtliche Titel, die wir in den GameStar-Ausgaben 3/2006 bis 2/2007 getestet haben. Jedes Genre (Action, Strategie, Abenteuer, Sport) bildet eine Unterkategorie mit einem eigenen Preis, zusätzlich gibt es einen Gesamtsieger und eine besondere Auszeichnung für das beste Spiel aus Deutschland – für Letzteres müssen Sie aber nicht abstimmen. Wir küren einfach den deutschen Titel, der die meisten Stimmen hat. Zusätzlich kommt in diesem Jahr der Preis »Bestes Onlinespiel« dazu, um der gestiegenen Bedeutung dieser Titel gerecht zu werden. Hier soll der 2006 erschienene Titel ausgezeichnet werden, der mit anderen Spielern am meisten Spaß macht. Dabei ist es egal, ob ausschließlich im Netz gespielt wird oder ob der Titel »nur« einen ausgefeilten Online-Modus bietet. Außerdem küren wir in Ihrem Namen den Hardware-Hersteller des Jahres. Eine Hilfsliste finden Sie rechts im Kasten, Sie dürfen natürlich auch andere Firmen wählen.

Und wie geht's?

Im Coverpack am Heftanfang finden Sie die Mitmachkarte. Dort tragen Sie Ihre Favoriten ein, kleben eine Briefmarke drauf – dann ab in den Briefkasten, Einsendeschluss ist der 25. Januar 2007. Falls Sie die Magazin-Ausgabe von GameStar gekauft haben, schreiben Sie einfach Ihre Sieger in den Kategorien Spiel des Jahres, Bester Hardware-Hersteller, Bestes Action-, Strategie-, Abenteuer-, Online- und Sportspiel auf eine normale Postkarte. Das gilt ebenfalls. Abonnenten von GameStar.de Premium dürfen bequem online abstimmen.

Die Favoriten

2006 war das Jahr der Rollenspiele: **Gothic 3**, **Titan Quest**, **Guild Wars: Nightfall**, **Oblivion**, **Neverwinter Nights 2**, was soll man da wählen? Die in der gleichen Kategorie antretenden Adventures waren auch nicht schwach: **Geheimakte Tunguska**, **Sam & Max** und **Dreamfall** brachten es zu hohen Wertungen. Und dann die Strategiespiele, lauter 90er: **Anno 1701**, **Medieval 2**, **Spellforce 2**. In Sachen Sport sah es verhaltener aus, immerhin **GTR 2** schaffte es über die 90-Punkte-Ziellinie. Ansonsten lagen die jährlichen Sporthits tendenziell unter ihrer Vorjahresform. Stagnation auf hohem Niveau allerdings. Am dünnsten besetzt war 2005 das eigentliche Star-Genre, die Action. Wären nicht die Überraschungshits **Tomb Raider: Legend**, **Call of Juarez** sowie **Dark Messiah** gewesen, es sähe mau aus. Immerhin kehrten zwei totgeglaubte Subgenres zurück: die zivilen Flugsimulationen (mit **Flight Simulator X**) und die Weltraum-Ballereien, für die das tolle **Darkstar One** ins Rennen ging. So. Und jetzt? Jetzt sind Sie dran. Überraschen Sie uns.

SO MACHEN SIE MIT!



Um an der Wahl zum Leserpreis teilzunehmen, müssen Sie die Mitmachkarte (finden Sie auf dem DVD-Coverpack) ausfüllen und einsenden. Abonnenten von GameStar.de Premium können die Karte auch online ausfüllen. Nennen Sie in jeder Kategorie jeweils einen Favoriten; teilnahmeberechtigt sind alle Spiele, die im Verlauf des Jahres 2006 erschienen sind (das entspricht den GameStar-Ausgaben 3/2006 bis 2/2007).

DIE SPIELE-KATEGORIEN

PC-Spiel des Jahres 2006

Der größte aller Preise! Wertungen oder Verkaufszahlen sind unwichtig: Welcher Titel hat Ihnen persönlich am besten gefallen?

Actionspiel des Jahres 2006

Hier ringen Ballerspiele, Flugsimulationen und Taktik-Shooter um die GameStar-Trophäe.

Strategiespiel des Jahres 2006

Echtzeit oder Runde, Fantasy oder Geschichte – die große Vielfalt in diesem Genre erschwert die Wahl des besten Titels des Jahres.

Abenteuerspiel des Jahres 2006

Ob Adventures oder Rollenspiele, Spieltiefe und Story sind in dieser Kategorie das Wichtigste.

Sportspiel des Jahres 2006

Wählen Sie zwischen realitätsnahen Sport-simulationen, Mannschafts-Managern, Rennspielen oder Trendsport-Hüpfereien.

Onlinespiel des Jahres 2006

Hier geht es um Titel, die vornehmlich oder ausschließlich online gespielt werden, in der Regel Team-Shooter oder Online-Rollenspiele.

HARDWARE DES JAHRES 2006

Zur Wahl stehen alle Hersteller von Spiele-Hardware. Die Liste unten ist als Vorschlag zu verstehen, Sie können auch andere Firmen wählen.

- | | | |
|--|---|---|
| Abit
(Mainboards, Grafikkarten) | Foxconn
(Grafikkarten, Mainboards) | Nvidia
(Grafikkarten, Chipsätze) |
| Acer
(TFTs, Notebooks) | Fujitsu-Siemens
(PCs, TFTs, usw.) | OCZ
(Arbeitsspeicher) |
| Albatron
(Grafikkarten, Mainboards) | Gainward
(Grafikkarten) | Plantronics
(Headsets) |
| Alienware
(PCs, Notebooks) | Gecube
(Grafikkarten) | PC-King
(PCs) |
| AMD
(Prozessoren) | G.E.I.L.
(Arbeitsspeicher) | Plextor
(optische Laufwerke) |
| AOpen
(Grafikkarten, Mainboards, Barebones) | Gericom
(Notebooks) | Razer
(Mäuse, Mauspads) |
| Art
(PCs) | Gigabyte
(Grafikkarten, Mainboards, usw.) | Reichelt
(PCs) |
| Asus
(Grafikkarten, Mainboards, Notebooks, usw.) | Iiyama
(TFTs) | Samsung
(TFTs, Notebooks, Speicher) |
| Atelco
(PCs) | Infineon
(Arbeitsspeicher) | Sapphire
(Grafikkarten, Mainboards) |
| ATI
(Grafikkarten, Chipsätze) | Intel
(Prozessoren, Mainboards) | Sennheiser
(Headsets) |
| BenQ
(TFTs) | Kingston
(Arbeitsspeicher) | Shuttle
(Mainboards, Barebones, Media-Center-PCs) |
| BFG
(Grafikkarten) | K&M Elektronik
(PCs) | Sony
(TFTs, Monitore) |
| Corsair
(Arbeitsspeicher) | Lahoo
(PCs) | Sparkle
(Grafikkarten) |
| Creative
(Soundkarten, Lautsprecher, MP3-Player) | Leadtek
(Grafikkarten, TV-Karten) | Teufel
(Lautsprecher) |
| Cybersystem
(Notebooks) | Logitech
(Eingabegeräte, Lautsprecher) | Terratec
(Soundkarten, Lautsprecher, TV-Karten) |
| Dell
(PCs, TFTs) | LG
(TFTs, Laufwerke) | Thermalright
(Kühler) |
| DFI
(Mainboards) | Mad-Moxx
(Grafikkarten) | Thrustmaster
(Eingabegeräte) |
| Eizo
(TFTs) | Microsoft
(Mäuse, Tastaturen, Gamepad) | Toshiba
(optische Laufwerke, Notebooks) |
| EpoX
(Mainboards) | MSI
(Grafikkarten, Mainboards, Notebooks, usw.) | Wortmann
(PCs, Notebooks) |
| Evga
(Grafikkarten, Mainboards) | NEC
(TFTs, optische Laufwerke) | Zalman
(Kühler) |