



Anti-Terrorereinsatz am Fließband: Schon im Frühjahr 2007 soll der vierte **Ghost Recon**-Teil erscheinen.

KOLUMNE

Die beschämende Debatte



Emsdetten war eine Tragödie. Was geschehen ist, werden die Menschen vor Ort, Lehrer, Schüler, Eltern ihr Leben lang nicht vergessen. Es ist der Tragweite dessen nicht angemessen, wenn sich jetzt Politiker und Medien geifernd auf mögliche Sündenböcke stürzen, um schnell und billig Schlagzeilen zu erzeugen. Es ist nachgerade beschämend, wenn sich Wissenschaftler in der erhitzten Debatte mit mediengerechten Kurzstatements zu Wort melden, hinter denen keine gesicherte Forschung steht.

Es wäre, das ist man den Menschen schuldig, an der Zeit, mit klarem Verstand und vorurteilsfrei Ursachenforschung zu betreiben, anstatt auf Symptome loszugehen. Es wäre an der Zeit, einmal wirklich zu schauen, was in Teilen der Gesellschaft schief geht. Es wäre an der Zeit, endlich vernünftige Programme aufzulegen, um überforderte Lehrer und Eltern bei der schwierigen Aufgabe zu unterstützen, unseren Nachwuchs auf eine komplexe Welt vorzubereiten.

Schnelle, bequeme Lösungen wird es dabei nicht geben. Ich wünsche mir von unseren Politikern dafür Mut, Engagement und einen langen Atem.

Gunnar Lott, Chefredakteur
gunnar@gamestar.de

ZITAT DES MONATS

»Wir haben keine Angst, mit Duke Nukem Forever verglichen zu werden. Die sollten vor uns Angst haben!«

Chefdesigner Anton Bolshakov über sein Spiel Stalker.

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

Anfang Dezember hat Ubisoft-Chef Yves Guillemont einen vierten Teil der Taktik-Shooter-Reihe **Ghost Recon** angekündigt. Die Story von **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2**, so der Titel, baut auf den Ereignissen des Vorgängers auf: Sie übernehmen erneut das Kommando über die Ghost-Spezialeinheit, die im Jahr 2014 in den Bürgerkrieg nach Mexico City geschickt wird. Diesmal findet der Kampf erstmals auch auf amerikanischem Boden statt. Um der Bedrohung Herr zu werden, fordern Sie auf Knopfdruck Luftschläge an oder schicken neuerdings unbemannte Fahrzeuge auf das Schlachtfeld. Das überarbeitete Cross-Com-System ermöglicht es Ihnen künftig, das Schlachtfeld aus dem Blickwinkel sämtlicher Teammitglieder zu beobachten. Zudem sollen die KI-Soldaten cleverer agieren als bisher. Bei der Grafik sollen das Partikel- und Physiksystem verfeinert werden. Der Erscheinungstermin von **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2** ist bereits für das Frühjahr 2007 geplant.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: H19](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/H19)

DEPTHS OF PERIL

Das junge Entwicklerstudio Soldak Entertainment hat mit **Depths of Peril** ein Action-Rollenspiel angekündigt. Darin schlüpfen Sie in die Rolle eines Helden, der zusammen mit einem Team die Barbarenstadt Jorvik schützen soll. Zu diesem Zweck ziehen Sie durch eine 3D-Fantasywelt, kloppen in bester **Diablo 2**-Manier Monster, erledigen Quests und sammeln Erfahrung. Allerdings setzen die Entwickler auf zusätzliche strategische Elemente: So handeln Sie diplomatische Beziehungen aus oder schlie-

ßen Handelsabkommen mit den zahlreichen Fraktionen (Orks, Legionen der Angst etc.) ab. Der Termin von **Depths of Peril** ist für das erste Quartal 2007 geplant – aber nur »wenn es auch wirklich fertig ist«, so Firmenchef Steve Peeler.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 3176](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3176)

FIREFLY ALS ONLINE-ROLLENSPIEL?

Die Firma Multiverse plant nach Angaben der Webseite Wired.com ein Online-Rollenspiel, das auf der amerikanischen TV-Serie **Firefly** basieren soll. Zwar wird das Spiel wie die Vorlage Science-Fiction- und Westernelemente vermischen, auf die Charaktere der Serie werden die Fans aber verzichten müssen. »In einem Online-Rollenspiel sollte jeder seine eigene Geschichte haben«, kommentiert Corey Bridges, Mitbegründer von Multiverse, den Fokus des Spiels abseits des Raumschiffes Serenity. Multiverse ist kein Spieleentwickler im eigentlichen Sinn. Vielmehr hat das Team aus ehemaligen Netscape-Angestellten eine Plattform entwickelt, mit der andere Firmen Online-Rollenspiele erstellen können. Für **Firefly** wird ein externes Team angeheuert, um das Spiel im Auftrag von Multiverse zu entwickeln. Die Firma plant den Termin für das Jahr 2008.

► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 3175](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3175)



Wird aus **Firefly** ein Online-Rollenspiel?

SEGA ERWIRBT ALIEN-LIZENZ

Sega (**Sonic The Hedgehog**) hat sich die Rechte an den **Alien**-Filmen gesichert. Ab dem Jahr 2008 will der Publisher mehrere Spiele auf Basis der Kinoklassiker veröffentlichen, darunter einen Ego-Shooter und ein Rollenspiel. Um den Shooter



Sega plant Spiele zu den **Alien**-Filmen.

kümmert sich der Entwickler Gearbox (**Brothers in Arms**), das Rollenspiel wird von Obsidian (**Neverwinter Nights 2**) programmiert. Nach eigenen Angaben werden die Titel nicht die Story der Filme nacherzählen, sondern »nur« von der Vorlage inspiriert sein. Nichtsdestotrotz sollen bekannte Charaktere wie

Ripley und Bishop auftauchen; Sega befindet sich bereits in Verhandlungen mit den einstigen Darstellern Sigourney Weaver und Lance Hendriksen. Die Rechte an **Alien vs. Predator** liegen weiterhin bei 20th Century Fox, da das Studio momentan an einem zweiten Film arbeitet.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3186

SAM SUEDE EINGESTELLT

Anfang Dezember hat das erst kürzlich gegründete Entwicklerstudio iBase Games allem Anschein nach seine Pforten schließen müssen. Mitgründer Al Lowe (Schöpfer der **Leisure Suit Larry**-Serie) hatte bereits am 11. September seinen letzten Arbeitstag. Er bestätigte, dass die Arbeiten am Adventure **Sam Suede: Undercover Exposure**, dem Debütprojekt von iBase, ebenfalls eingestellt worden sind. Mehrere Publisher hatten der Firma erklärt, dass mit dem Spiel nur Profit zu machen sei, wenn es neben dem PC auch für Next Generation-Konsolen veröffentlicht werden würde. Die



Die Arbeiten an **Sam Suede** wurden eingestellt.

Kosten für eine Parallelentwicklung konnte iBase allerdings nicht stemmen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3174

EA PLANT NEUES VERTRIEBSKONZEPT

Mit einem neuartigen Vertriebskonzept könnte Electronic Arts den Spielehandel grundlegend auf den Kopf stellen. So plant der Hersteller, künftig zehn Euro teure Starterkits von Titeln anzubieten. Dabei erwirbt der Kunde lediglich das Kernspiel. Erweiterungen wie neue Levels können dann gegen Bezahlung per Internet heruntergeladen werden. Als Grund für diesen Schritt gibt EA-Vorstandsmitglied Gerhard Florin die hohe Zahl an Raubkopien vor allem im asiatischen Raum an. Dort seien Spielepreise von 50 US-Dollar schlicht zu teuer für viele Spiele-Fans. Inwiefern ein solches Konzept erfolgreich sein wird, hängt davon ab, wie stark die Starterkits beschnitten sind und wieviel die zusätzlichen Inhalte kosten werden. Zudem dürfen die kostenpflichtigen Inhalte die Spielbalance nicht zerstören.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3172

DEUTSCHER ENTWICKLERPREIS 2006

Spellforce 2, **Anno 1701**, **Fussball Manager 2007**, **Gothic 3**, **Geheimakte Tunguska**, **Darkstar One**: Noch nie erschienen so viele hochklassige deutsche Spiele wie im Jahr 2006. Mehr als genug Gründe zum Feiern, und mehr als genug aussichtsreiche Kandidaten für den Deutschen Entwicklerpreises, der am 13. Dezember bei einer Gala in der Essener Lichtburg von einer Fachjury (darunter GameStar-Chefredakteur Gunnar Lott) und den Lesern von GameStar und GamePro verliehen wurde. Die großen Gewinner des Abends waren **Anno 1701** und dessen Entwickler Related Designs, die neben der Hauptkategorie »Bestes Deutsches Spiel 2006« noch fünf weitere der insgesamt 29 verliehenen Awards mit nach Hause nehmen durften.

HK DM

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: M69

DIE SIEGER (AUSWAHL)

• Bestes deutsches Spiel	Anno 1701
• Bestes deutsches Actionspiel	Darkstar One
• Bestes deutsches Adventure	Geheimakte Tunguska
• Bestes deutsches Sportspiel	Fussball Manager 2007
• Bestes deutsches Strategiespiel	Anno 1701
• Beste Story/Spielwelt	Gothic 3
• Beste Grafik	Anno 1701
• Bester Soundtrack	Gothic 3

KURZMELDUNGEN

RUNAWAY 3 ANGEGÜNDIGT

Angesichts des offenen Endes von **Runaway 2** war es klar: Die Pendulo Studios arbeiten bereits an einem dritten Teil des Adventures. Das hat der spanische Entwickler auf der Adventure Developers Online Conference bestätigt. Über den Inhalt und einen Termin verriet das Team noch nichts.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3167

TUNGUSKA-NACHFOLGER BEREITS IN ARBEIT

Die Entwicklerteams Animation Arts und Fusionsphere arbeiten bereits am Nachfolger zum Adventure **Geheimakte Tunguska**. Der Publisher Deep Silver verriet bislang nur, dass die Protagonisten Max und Nina in **Geheimakte 2** (Arbeitstitel) wieder mit von der Partie sind. Als Erscheinungstermin ist Anfang 2008 geplant. Laut den Media-Control-Verkaufszahlen ist **Geheimakte Tunguska** das erfolgreichste Adventure des Jahres.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3168

UBISOFT IM KAMPF GEGEN RAUBKOPIERER

Ubisoft Deutschland hat angekündigt, die Maßnahmen gegen die Verbreitung illegaler Spiele-Downloads auszuweiten. So will der Publisher ab sofort alle Downloads von so genannten Peer-to-Peer-Netzwerken (P2P) und BitTorrent-Tauschbörsen strafrechtlich verfolgen. Nach eigenen Angaben richtet sich diese Maßnahme hauptsächlich an Erstanbieter. Ermittelte Personen, die die Spiele »nur« herunterladen, werden aber ebenfalls belangt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: H19

SKURRILE HALF-LIFE-WERBEARTIKEL

Passend zur kalten Jahreszeit hat **Half-Life 2**-Entwickler Valve ein skurriles Weihnachtsgeschenk parat: eine plüschige »Headcrab«-Mütze. Die Kopfbedeckung gibt es in Valves Onlineshop für knapp 30 Dollar. Offenbar entwickelt sich der Verkauf von Fanartikeln gut: Valve bietet neben der Mütze den Headcrab sowie einen Vortigaunt-Alien auch als Stofftiere an.



➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3169

INTERPLAY MELDET SICH ZURÜCK

Am 20. November hat sich mit Interplay (**The Bard's Tale**) eine längst tot geglaubte Spielefirma wieder zu Wort gemeldet. Herve Caen, Chef der Firma, konnte eine Pariser Investmentbank auftreiben, die ihm nicht nur Geld gibt, sondern auch bei der Platzierung neuer Aktien hilft. Interplay will mit dem Geld ein Online-Rollenspiel auf Basis der **Fallout**-Marke entwickeln. Die Produktion soll im Januar 2007 starten und bis 2010 andauern.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3221

EIDOS NEUER PUBLISHER FÜR INFERNAL

Der britische Publisher Eidos hat sich die weltweiten Vertriebsrechte am Ego-Shooter **Infernal** und dem Echtzeit-Strategiespiel **Ancient Wars: Sparta** gesichert. Beide Spiele werden parallel von Playlogic betreut. Wie die Unternehmen Anfang Dezember mitteilten, sollen beide Titel im März 2007 erscheinen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: B94

FILM-NEWS

HITMAN-FILM: VIN DIESEL NICHT MEHR DABEI

Wie die Filmwebseite Ain't It Cool berichtet, ist der Actionstar Vin Diesel aus bisher nicht genannten Gründen als Hauptdarsteller für die geplante **Hitman**-Verfilmung gestrichen worden. Seinen Part übernimmt Timothy Olyphant (bekannt aus der TV-Serie **Deadwood**). Zudem ist Luc Besson (**Das fünfte Element**, **Léon**) als Co-Produzent in das Projekt eingestiegen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3170



Vanguard: Voller fantastischer Ideen, aber noch recht altbacken in Optik und Steuerung.

KOLUMNE

Noch etwas Spiel gefällig?

Electronic Arts plant also, uns demnächst Spiele nur noch häppchenweise übers Internet zu verkaufen. Zunächst bekommen wir nur ein so genanntes Starterkit für 10 Euro. Das ist dann das Kernspiel. Alles Weitere möchte extra bezahlt und runtergeladen werden. Um die Raubkopien einzudämmen, so der Publisher.

Vielleicht aber auch, um das Spiel teurer zu machen? Wieviel bekommen wir denn pro Happen? Und was soll so ein Happen kosten? Und müssen wir demnächst dann für (Achtung, Übertreibung folgt – hoffentlich!) jede Waffe in »Battlefield Irgendwas« unsere Kreditkarte zücken?

Und was eigentlich, wenn uns ein Spiel nicht mehr gefällt? Sollen wir es dann auf eine DVD brennen, darauf mit Edding möglichst in Schönschrift den Namen kritzeln, um es wenigstens ein bisschen nach was aussehen zu lassen und versuchen, es so bei Ebay oder über einen Gebrauchtspielhandel weiter zu verkaufen? Wir stellen uns das eher schwierig bis unmöglich vor.

Übrigens stellen wir es uns auch schwierig vor, dieses Konzept in Deutschland einzusetzen. Noch immer gibt es blinde Flecken auf der Internetlandkarte. Apropos Karte: Es mag sich zwar in den letzten Jahren geändert haben, aber die Deutschen gehen noch immer scheu mit Einkäufen um, die Kreditkarte und Internet verbinden.

Zum Abschluss noch eine Weihnachtsgeschichte: Fragt der Enkel unterm Christbaum die Oma: »Oma, was schenkst du mir denn Schönes?«

Sagt die Oma: »Einen Download.«

Petra Schmitz, Redakteurin
petra@gamstar.de

VANGUARD SAGA OF HEROES

Man traut seinen Augen kaum beim Erblicken der Ordnergröße der aktuellen Betaversion von **Vanguard: Saga of Heroes**: Sagenhafte 22 Gigabyte belegt das Online-Rollenspiel derzeit auf der Festplatte. In diesem Datenpaket steckt eine gehaltvolle Mischung aus zahlreichen Genre-Tugenden, von einer riesigen Welt über 19 Rassen und 16 Klassen bis hin zu großen Dungeons gefüllt mit Quests sowie wertvollen Gegenständen. Das reicht dem Entwickler Sigil (**Everquest**) aber noch lange nicht. Ein sehr komplexes Handwerkssystem ermöglicht es Spielern, selbst Schiffe und Häuser zu bauen. Oder sogar Hufeisen zu schmieden, um Pferde schneller zu machen. Gilden dürfen eigene Versammlungshallen in Auftrag geben, die an bestimmten Bauplätzen auf einem der drei Kontinente entstehen. Besonders spannend klingt der Beruf des Diplomaten. Als Vermittler soll der dafür sorgen, dass sich Türen zu besonderen NPCs oder zu besonderen Dungeons öffnen. Oder er besorgt dem Gildenschmied das ganz besondere Rezept für ein ganz besonderes Schwert bei den menschenfeindlichen Zwergen. Kämpfe auf Reittieren und auf hoher See sollen Abwechslung in das übliche Questen an Land bringen. In der aktuellen Beta-Version spielt sich **Vanguard** noch wie eine etwas spröde Mischung aus **Everquest 2** und **World of Warcraft** – ob sich das bis zum angepeilten Veröffentlichungstermin irgendwann im 1. Quartal 2007 zusammen mit der gewöhnungsbedürftigen Benutzeroberfläche noch ändern wird, wagen wir zu bezweifeln. Doch wir halten den Termin ohnehin für unrealistisch.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: M171](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/M171)

VIRTUA TENNIS 3

Wer hätte das gedacht: Die grafischen Maßstäbe im Sport-Genre setzen derzeit weder die Renn- noch die Fußballspiele, sondern die Tennissimulationen. Nachdem diesen Monat bereits **Top Spin 2** die ganze Schönheit des weißen Sports zelebriert, will im März **Virtua Tennis 3** noch einmal einen (dr)aufschlagen. Die von uns angetestete Preview-Version sieht jedenfalls schon fantastisch aus: Nahezu fotorealistische Tennistars wie Roger Federer, Rafael Nadal oder Maria Sharapova prügeln lebensecht animiert die Filzbälle über das Netz. Anders als **Top Spin 2** pfeift **Virtua Tennis 3** auf Realismus. Gerade mal drei Tasten reichen für sämtliche Schläge aus, in witzigen Trainings-Minispielchen schlagen Sie Mülltonnen um, sammeln Früchte oder hindern Krokodile am Fressen. So trainieren Sie Ihren selbsterstellten Spieler im Karriere-Modus zum Alleskönner. Dank der simplen, aber durchaus fitnessreichen Steuerung hatten wir dabei schon einen Riesenspaß. Vor allem im Multiplayer-Modus ein sicherer Hit.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 3214](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3214)



Virtua Tennis 3: Grafisch beeindruckende und spielerisch durchdachte wie einfach zu handhabende Tennis-Action.

STALKER

Mittlerweile haben sich der Publisher THQ und der Entwickler GSC Game-world sogar auf einen Monat geeinigt: Der Ego-Shooter **Stalker** soll tatsächlich Mitte März 2007 erscheinen. Laut einer Aussage des Chefdesigners Anton Bolshakov brauchen Sie auf keinen Fall einen Highend-Computer, um das Spiel genießen zu können. Angeblich wird die Mutantenhatz rund um den Atomreaktor von Tschernobyl bereits mit einem durchschnittlichen 2,0 GHz-Rechner, 1,0 GByte RAM und einer Grafikkarte im Leistungsspektrum einer Geforce 6800 flüssig laufen. Taktfrequenz der CPU und RAM-Leistung erscheinen uns allerdings als recht niedrig gestapelt, bedenkt man, wie groß und belebt die Außenlevels in **Stalker** werden sollen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2185

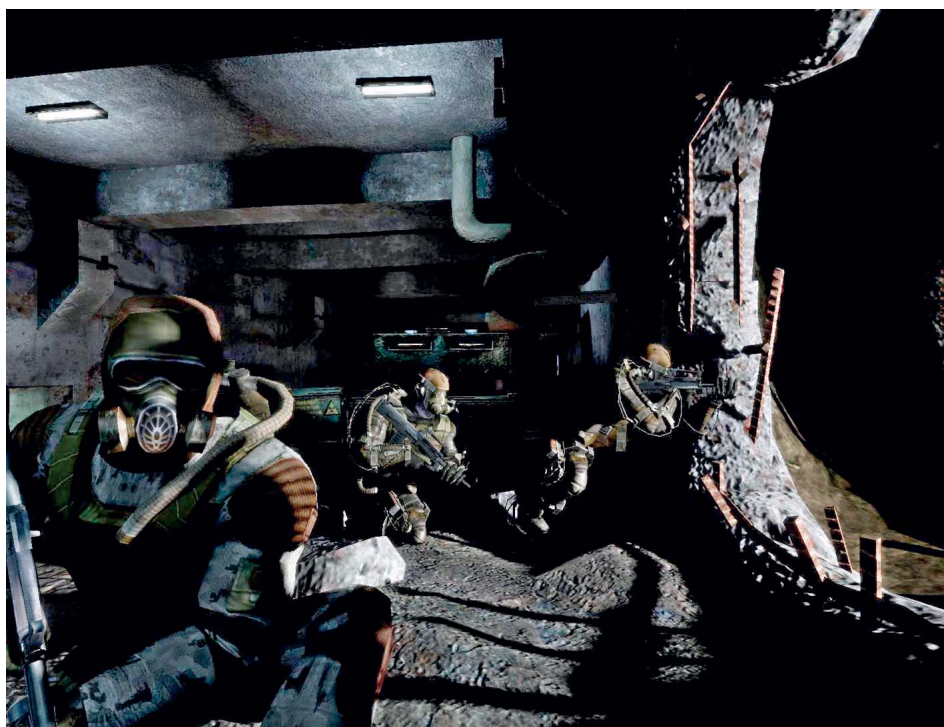
DIE SIEDLER 2: DNG WIKINGER

Im ursprünglichen Spiel gab es die Hornhelmträger, im Remake von 2006 nicht. Jetzt hat Ubisoft für **Die Siedler 2: Die nächste Generation** das Addon **Wikinger** angekündigt. Darin schlägt es die nordischen Wusler auf eine Insel, auf der sie zunächst allein gegen Piraten antreten und später in den Nubiern Verbündete finden. Die Kampagne umfasst zwölf Missionen, und der Publisher Ubisoft verspricht, dass die Aufgaben deutlich abwechslungsreicher werden sollen als die des Hauptprogramms. Für den Multiplayer-Part sind Verbesserungen für das Interface geplant. Zudem soll ein Zufallsgenerator für reichlich Kartennachschub sorgen. Wie schon bei **Die Siedler 2: Die nächste Generation** arbeiten auch am Addon Entwickler von Blue Byte und Funatics, die schon am Original von 1996 beteiligt waren. Im Februar 2007 soll **Wikinger** fertig sein.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 2715



Die Siedler 2: DNG: Wikinger: Das Volk aus dem hohen Norden ist wieder mit von der Partie und kämpft gegen Piraten.



Stalker: Mit nur 2,0 GHz und 1,0 GByte RAM soll der Ego-Shooter so gut aussehen und flüssig laufen? Wir zweifeln.

Auf- und Abwertungsrunde									
12 Tagen Minuten									
Roque Santa Cruz									
Hintergrund Spieler									
Bewertung									
+1 Starke Testspiele.									
+1 Macht einen sehr fitten Eindruck.									
Leistungsdaten									
Platz	Team	Spiele	Punkte	Effizienz	Team-Bil.	Spiele 1	Spiele 2	Spiele 3	Spiele 4
1	101	101	101	101	101	101	101	101	101
2	102	102	102	102	102	102	102	102	102
3	103	103	103	103	103	103	103	103	103
4	104	104	104	104	104	104	104	104	104
5	105	105	105	105	105	105	105	105	105
6	106	106	106	106	106	106	106	106	106
7	107	107	107	107	107	107	107	107	107
8	108	108	108	108	108	108	108	108	108
9	109	109	109	109	109	109	109	109	109
10	110	110	110	110	110	110	110	110	110

FM 07 Verlängerung: Roque Santa Cruz hat sich einen besseren Stärkewert verdient.

FUSSBALL MANAGER 2007 VERLÄNGERUNG

Braucht ein jährlich erscheinender Fußballmanager noch ein Addon? Wohl kaum, aber der enorme Verkaufserfolg des Hauptprogramms bringt EA Sports offensichtlich zu einer anderen Ansicht. Verbesserungen sollen die Fans dazu bringen, noch einmal 20 Euro auszugeben: In **Verlängerung** können Sie eine Karriere als Spielertrainer starten und so Ihren Charakter bis zum Nationalspieler formen. Dreimal pro Saison werden wie in **Anstoss 3** alle Ihre Spieler einer Neubewertung unterzogen. Über 100 mögliche Gründe entscheiden, ob sich ihre Stärken und Schwächen ändern. Dazu gibt's einige neue Originalstadien wie die Allianz Arena und Detailverbesserungen wie eine optimierte Spielberechnung im Wochendurchlauf. Im Februar 2007 geht's in die Verlängerung.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3215

THE SHOW

Im Jahr 2007 hat sich Kalifornien vom Rest der USA losgesagt, der Alleinherrscher Lou Baxter hetzt in einer Fernsehshow politische Gefangene in aussichtslosen Gladiatorenkämpfen. Klingt nach dem Schwarzenegger-Film **Running Man**? Nah dran, ist aber ein Echtzeit-Strategiespiel namens **The Show** von Sixteen Tons, den Machern der **Emergency**-Reihe. Das Schlachtspektakel basiert auf der gleichen Engine. Im Spiel geht's taktisch zu: In holographischen Dschungel-, Wüsten- oder Eisarenen erobern Sie ein Netz von Kontrollpunkten, um sich so an den Gegner heranzutasten. Basisbau rückt in den Hintergrund. Zwischen den 15 Einsätzen erzählen ausführliche Rendersequenzen die Handlung um den Teamführer Frank Harris, der Baxters menschenverachtende Sendung unterwandert. Im Februar 2007 dürfen Sie einschalten und Lou die Show stehlen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3213



The Show: Die Dschungelwelt dieser Arena ist nur eine holographische Projektion.

JADE EMPIRE

Im Februar dürfen sich auch endlich PC-Spieler an der wunderbaren Geschichte des Japano-Rollenspiels **Jade Empire** von Bioware erfreuen. Der ursprünglich für die Xbox entwickelte Titel wurde sehr gut auf den PC portiert. Davon konnten wir uns anhand einer Preview-Version überzeugen. Ihren Helden steuern Sie ganz bequem über Maus und Tastatur, ein Doppeldruck auf die Richtungstasten lässt Ihren Helden grazil ausweichen, die Spezialattacken werden über die Nummertasten ausgewählt – alles ähnlich wie in einem Shooter. Für die PC-Version hat sich Bioware übrigens noch mal extra ins Zeug gelegt und spendiert uns neue Monster, neue Angriffe und eine verbesserte Grafik.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3224



Jade Empire: Die Steuerung der PC-Version ist wunderbar gelungen und erinnert an den Shooter-Standard.

FREAKOUT

Nehmen Sie Tony Hawk sein Skateboard weg und stellen Sie ihn auf Skier – und schwupps, schon haben Sie **FreakOut**. Ohne lästige Pistenbegrenzungen bügeln Sie im Funsport-Spiel von Coldwood (**Ski Racing 2006**) vier Berge hinab und zelebrieren möglichst spektakuläre Sprünge, Tricks und Rails. Durch das Erfüllen von Missionen wie dem Sammeln von Sternen oder das Ausführen vorgegebener Sprungkombinationen verdienen Sie sich bessere Charakterwerte oder lizenzierte Ski-Klamotten von Fischer oder Sub. Das erinnert stark an die Anfänge der **Tony Hawk's Pro Skater**-Serie und spielt sich auch so. Dank der guten Steuerung gehen die 16 Tricks flott von der Hand, auch wenn uns die Raffinessen fehlen. Wie sich das auf die Langzeitmotivation auswirkt, werden wir im Frühjahr 2007 überprüfen – dann soll **FreakOut** erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3216

BATTLESTATIONS MIDWAY

Der Publisher Eidos wagt mal was Neues: Die Vermischung von Echtzeit-Strategie und Action im Multiplayer-Titel **Battlestations Midway**. Wahlweise auf amerikanischer oder japanischer Seite spielen Sie Pazifik-Schlachten aus dem Zweiten Weltkrieg nach. Dazu steht Ihnen ein gewisses Kontingent an Flugzeugträgern, Kriegsschiffen, U-Booten und Flugzeugen zur Verfügung, die Sie entweder auf einer Strategiekarte oder in der 3D-Ansicht befehlen können. Dabei können Sie jederzeit in jede Einheit springen, um die dann selber zu

steuern. So können Sie zum Beispiel per U-Boot oder Flugzeug wichtige Torpedos zielsicher abfeuern. Der Clou: Sie selber bestimmen, wie actionlastig oder strategisch Sie das Spiel angehen wollen. Online lassen sich Partien mit bis zu acht Spielern ausgetragen. Es gibt zwar auch eine Kampagne, aber die soll laut Eidos eher zur Vorbereitung auf Online-Schlachten dienen. Der Erscheinungstermin liegt im Februar 2007.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3204

DIE SIMS 2 VIER JAHRESZEITEN

Maxis, die Entwickler der Lebenssimulation **Die Sims 2**, haben es leicht: Das Leben hat so viele Facetten, dass man das Spiel immer wieder erweitern kann. Im März 2007 kommt mit **Vier Jahreszeiten** bereits das fünfte Addon. Darin geht es um die Auswirkungen von Frühling, Sommer, Herbst und Winter auf Ihre Sims. Ihnen ist nach einer Schneeballschlacht mit den Nachbarn? Nur zu! Sie möchten im goldenen Herbst einen ausgedehnten Angelausflug zum Waldsee unternehmen? Und ab! Wettereffekte wie Blitze, Hagel, Regen machen das



Die Sims 2: Vier Jahreszeiten: Im Winter können Sie Schneemänner wachsen lassen.

Sims-Leben spannender. Vielleicht wird es bei der nächsten Gartenparty plötzlich sintflutartig zu schütten beginnen? Neben Wind und Wetter packt Maxis auch neue Karrieremöglichkeiten in den Berufssparten Justiz, Musik oder Erziehungswesen ins Programm. Dann haben Sie wenigstens was zu tun, wenn es in der Sims-Welt schon seit Tagen schneit.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3225

GEHEIMTIPP DES MONATS

GameStar

02/07

BOUNTY BAY ONLINE

Frogster hat seine Pforten zum Beta-Test für das Online-Rollenspiel **Bounty Bay Online** geöffnet. Bei einer Führung durch das Piratenabenteuer konnten wir uns einen ersten Einblick verschaffen. Um das Jahr 1500 herum können wir uns als Pirat, Händler, Handwerker oder Entdecker betätigen, um zu Ruhm und Ehre zu gelangen. Während das Leben und Kämpfen an Land gegenüber anderen Online-Konkurrenten kaum hervorsticht, machen die Seeschlachten Spaß. Vor allem, wenn mehrere Schiffe gleichzeitig wilde Manöver ziehen und Kanonen zünden. Angeblich sollen bis zu 100 Schiffe an einer Schlacht teilnehmen dürfen. Laut geplantem Starttermin stehen Sie noch im ersten Quartal 2007 in See.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3205



Bounty Bay Online: Schlacht gegen Schmuggler.

SUPREME COMMANDER

Die Multiplayer-Betaphase von Chris Taylors neuem Echtzeit-Strategiespiel **Supreme Commander** läuft schon geraume Zeit: Wir haben bereits Millionen von Panzern zerrieben, Tausende Bomber vom Himmel geholt, ganze Kontinente abgeholzt und sogar die eine oder andere Atomrakete verschickt. Vom Einzelspielermodus haben wir bislang aber nicht allzu viel gesehen. Deshalb hat der Publisher THQ uns eine Preview-Version zukommen lassen, in der die komplette Kampagne der United Earth Force (UEF) enthalten ist, der menschlichsten der drei Fraktionen. Und nun wissen wir auch, was Taylor damit meint, wenn er sagt, bei ihm gäbe es keine guten und keine bösen Parteien: Obwohl uns der Auftrag, die Erde zu verteidigen, am edelsten erscheint, macht die UEF einen recht zwielichtigen Eindruck. So machen wir eine Basis der vermeintlich bösen Cybran platt, bekommen aber prompt ein schlechtes Gewissen, als uns deren Kommandant erklärt, er wolle doch nur die Freiheit für sein Volk. Sind wir etwa Sklavenhalter? Wir sind gespannt, wie sich die Story weiterentwickelt. Im Februar 2007 werden wir es erfahren.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 5227



Our latest intel is pretty disturbing. How accurate is it?

Supreme Commander: Die Zwischensequenzen sind im aktuellen Status noch wenig atmosphärisch.

CSI HARD EVIDENCE

Mord in 3D, das letzte Adventure aus der Reihe **CSI**, wurde von uns nur mit einer 64er-Wertung bedacht. Im Frühjahr soll mit **Hard Evidence** der von Telltale Games (**Sam & Max, Bone**) entwickelte fünfte Teil auf den Markt kommen. Man verspricht als Neuerungen bessere Methoden der Zeugenbefragung und Re-

konstruktionen mit hochmodernem Zubehör. Ein Garagenlabor hilft Ihnen beispielsweise, größere Objekte wie Autos genau zu untersuchen. Sie begleiten in **CSI: Hard Evidence** wieder das Team aus Las Vegas um Gil Grissom und Catherine Willows. Die Kriminalfälle des Adventures sollen übrigens direkt aus der TV-Serie stammen.

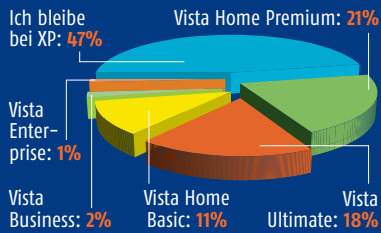
PET FAB HK PCL CS

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 6136



FRAGE DES MONATS NOVEMBER:

»Welche Variante von Windows Vista werden Sie sich kaufen?«



ERGEBNIS: Windows Vista ist (noch) kein Thema für unsere Leser. Die Hälfte bleibt bei Microsofts bisherigem Betriebssystem. Überraschend: Fast ein Fünftel will zur teuren Luxusvariante greifen.

Quelle: GameStar.de, 12.12.2006, 11.305 Teilnehmer.

GAMESTAR-CHARTS 02/2007

Platz	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	Guild Wars: Nightfall	Online-Rollenspiel	Ncsoft / Arenanet	01/07	91	12	€ 34,52	www.hardwareversand.de
2	Anno 1701	Aufbauspiel	Sunflowers / Related Designs	12/06	91	6	€ 38,00	www.electroniccout24.de
3	Medieval 2	Strategiespiel	Sega / Creative Assembly	12/06	91	12	€ 39,92	www.ayoo.de
4	Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter	Ubisoft / Ubisoft Montreal	NEU	90	18	€ 45,95	www.az-games.de
5	Dark Messiah of Might & Magic	Ego-Shooter	Ubisoft / Arcane Studios	12/06	90	18	€ 39,95	www.amazon.de
6	Battlefield 2142	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Dice	12/06	89	16	€ 39,98	www.amazon.de
7	Age of Empires 3: The War Chiefs	Echtzeit-Strategie-Addon	Microsoft / Ensemble Studios	12/06	88	12	€ 27,90	www.computeruniverse.net
8	Pro Evolution Soccer 6	Sportspiel	Konami / Konami Tokyo	12/06	88	ohne Beschr.	€ 29,66	www.ayoo.de
9	Everquest 2: Echoes of Faydwer	Online-Rollenspiel-Addon	Koch / Sony Online	01/07	87	12	€ 33,80	www.mindfactory.de
10	Fussball Manager 07	Fussballmanager	EA Sports / Bright Future	12/06	87	ohne Beschr.	€ 39,95	www.amazon.de
11	Top Spin 2	Sportspiel	Anaconda / PAM	NEU	86	ohne Beschr.	€ 33,50	www.computeruniverse.net
12	Heroes of M & M 5: Hammers of Fate	Rundenstrategie-Addon	Ubisoft / Nival	01/07	86	12	€ 19,45	www.ayoo.de
13	Flight Simulator X	Flugsimulator	Microsoft / ACES	12/06	86	ohne Beschr.	€ 42,21	www.ayoo.de
14	Gothic 3	Rollenspiel	Jowood / Piranha Bytes	12/06	86	12	€ 37,83	www.ayoo.de
15	Need for Speed: Carbon	Rennspiel	Electronic Arts / EA Black Box	01/07	85	12	€ 38,99	www.gameworld.de
16	Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Atari / Obsidian	12/06	85	12	€ 40,45	www.ayoo.de
17	Scarface	3D-Action	Vivendi / Radical Entertainment	01/07	84	18	€ 40,95	www.amazon.de
18	Dawn of War: Dark Crusade	Echtzeit-Strategie-Addon	THQ / Relic	12/06	84	16	€ 23,90	www.mediaonline.de
19	Ankh: Das Herz des Osiris	Adventure	BHW / Deck 13	12/06	82	ohne Beschr.	€ 21,95	www.amazon.de
20	Splinter Cell: Double Agent	3D-Action	Ubisoft / Ubisoft Shanghai	01/07	81	16	€ 34,99	www.electroniccout24.de

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 12/2006, 01/2007 und 02/2007. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/ 11

LESER-CHARTS DEZEMBER

Platz	Spiel
1 (2)	Gothic 3
2 (5)	The Elder Scrolls 4: Oblivion
3 (1)	World of Warcraft
4 (7)	Anno 1701
5 NEU	Medieval 2
6 NEU	Dark Messiah of Might & Magic
7 (4)	Battlefield 2
8 NEU	Need for Speed: Carbon
9 (11)	Guild Wars
10 (3)	Warcraft 3
11 (9)	Diablo 2
12 (14)	Battlefield 2142
13 (12)	Counterstrike Source
14 NEU	Neverwinter Nights 2
15 (17)	Need for Speed: Most Wanted
16 NEU	Gothic 2
17 NEU	Call of Duty 2
18 (18)	Age of Empires 3
19 NEU	Half-Life 2: Episode 1
20 (6)	Half-Life 2

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 01/2007



VERKAUFS-CHARTS DEZEMBER

Platz	Spiel
1 (2)	Anno 1701
2 (3)	Need for Speed: Carbon
3 (6)	Die Sims 2: Haustiere
4 (1)	Fussball Manager 07
5 NEU	Armed Assault
6 (15)	FIFA 07
7 NEU	Schlacht um Mittelamerika 2
8 NEU	Die Sims 2
9 (8)	Gothic 3
10 (7)	Battlefield 2142
11 NEU	Die Sims 2 + Haustiere
12 (9)	Guild Wars: Nightfall
13 (5)	Medieval 2
14 (11)	Flight Simulator X
15 (19)	Counterstrike Source
16 NEU	Warhammer: Mark of Chaos
17 (12)	World of Warcraft
18 NEU	Runaway 2
19 (4)	Neverwinter Nights 2
20 (14)	Pro Evolution Soccer 6

Quelle: Verkaufszahlen von SATURN

ERFOLG IN SERIE

MACHT'S NOCHMAL, EA. Nicht wenige unserer Leser schimpfen Monat für Monat per Leserbrief oder im Gamestar.de-Forum über die Politik von Electronic Arts, ausschließlich Fortsetzung an Fortsetzung zu produzieren. Im Handel laufen die Aufwärmer bewährter Spiele trotzdem wie geschnittenes Brot. Gleich sieben (!) von zehn Titeln in der Top 10 stammen von Electronic Arts – alles Fortsetzungen altbekannter Titel. Bei so einem Erfolg wird EA einen Teufel tun, das Fließbandkonzept zu verwerfen.



KURZE FREUDE. Wie, war's das etwa schon wieder mit den Weihnachts-Höhepunkten? Wo es im letzten Monat noch fünf und im Oktober gleich zehn frische Top-Titel in unsere Liste geschafft haben, gibt's im Dezember mit **Top Spin 2** und **Rainbow Six: Vegas** gerade mal zwei Neuzugänge. Offenbar planen die Entwickler wie jedes Jahr nur für den Weihnachtsverkauf. Schade, wo doch sicher mancher Spieler von Tante Erna und Oma Anna den einen oder anderen Euro zu Weihnachten geschenkt bekommen hat – und im Januar ausgeben könnte.

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de



Schauen Sie zu, wenn sich Deutschlands Pro-Evo-Elite beim **Winter Cup** die Knie verdreht.

KOLUMNE

Außer Kontrolle

Seit Patch 1.01 von Rainbow Six: Vegas kann man den Taktik-Shooter auch mit einem Xbox-360-Controller steuern. Das ist ja schön, nur... wer zur Hölle will denn das?! Gamepads sind doch viel zu langsam, die setzen einfach nicht das um, was meine Hand tut. Ich habe deshalb noch nie einen Shooter auf meiner 360 oder meiner Playstation 2 gespielt.

Die ständige PC-Konsolen-Fehde mal außen vor: Wir sind uns doch wohl einig, dass in einem Shooter ein Spieler mit Maus einen mit Gamepad von der Platte putzt. Ich glaube also kaum, dass sich irgendjemand mit seinem 360-Controller auf einen Vegas-Server wagen wird. Wenn doch: Das wird ein Fest für meine Statistik!

In Zukunft könnte sowas aber durchaus üblich werden: Im Actionspiel Shadowrun etwa sollen 360- und PC-Spieler dank Windows Vista gegeneinander antreten können. Da werden die Mausekroten die Konsoleros natürlich gnadenlos vermöbeln. Es sei denn, PC-Spieler müssten dann auch mit Gamepads hantieren. Aber hey, wenn ich schon 1.800 Euro für meine Spieleplattform ausbe und mich mit Treiber- und Grafikproblemen rumkloppen muss, dann werde ich meinen großen PC-Vorteil sicherlich nicht aufgeben!

Fabian Siegmund, Redakteur
fabian@gamestar.de

GAMESTAR PES 6 WINTER CUP

Am 6. und 7. Januar 2007 veranstaltet GameStar den **Pro Evolution Soccer 6 Winter Cup**. 32 der besten PES-Spieler Deutschlands kämpfen um 900 Euro Preisgeld, das von Keyweb zur Verfügung gestellt wird. Die Live-Übertragung der Spiele übernimmt unser Partner gamer-FM. Die Vorrunde beginnt am Samstag, dem 6. Januar, um 18:00 Uhr. Am Sonntag läuft dann die Endrunde, gespielt wird von 14:00 Uhr bis 20:00 Uhr im Modus »Best of 3 – Double Elimination«. Mit am Start sind Spieler namhafter Clans aus Deutschland, unter anderem von *DkH*, *Ocrana*, *nlfaculty*, *Lemon*, *adocom*, *Clan of Zabo* und *bioxar*. Den Livestream erreichen Sie über GameStar.de oder über die Webseite von gamer-FM (siehe Quicklink). Das Turnier leitet unser PES-Liga-Administrator *cenca* von Deutschlands kranke Horde.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 3208](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:3208)

DOPINGKONTROLLEN BEI DER CPL

Die amerikanische Cyberathlete Professional League (CPL) hält sich die Möglichkeit offen, ihre Spieler ab 2007 auf leistungssteigernde Mittel wie Amphetamine hin zu untersuchen. CPL-Chef Angel Munoz begründet das so: »Die Gewinne im E-Sport werden immer größer. Daher suchen die Spieler nach Vorteilen.« Gerüchten zufolge nutzen manche Spieler gelegentlich Drogen oder verschreibungspflichtige Medikamente, um ihre Reaktionszeiten zu verkürzen oder die Ausdauer zu verlängern. Energy-Drinks zählt die CPL jedoch nicht zu den verbotenen Substanzen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 3210](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:3210)

COUNTERSTRIKE-PREISE ZURÜCKGESETZT

Nachdem der Preis der beliebten Desert Eagle mit rund 13.000 Dollar nach Valves zutreffender Ansicht »irgendwie außer Kontrolle geraten« ist, haben die Entwickler die dynamischen Preise der Waffen in **Counterstrike: Source** zwischenzeitlich auf deren ursprüngliche Werte zurückgesetzt. Die Feuerkraft dreier anderer Pistolen wurde außerdem um ein Viertel erhöht, um derartige Auswüchse in Zukunft zu vermeiden.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: 3212](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:3212)

D&D ONLINE GEWINNSPIEL

Turbine und Codemasters belohnen Schatzsucher in **Dungeons & Dragons Online**: Die Entwickler verstecken auf den Servern bis zum 10. März 2007 zehn »Seelensteine«. Wer so einen findet, bekommt 1.000 Euro. Rätsel und kryptische Hinweise sollen die Spieler auf die richtige Fährte bringen. Nett: Nutzer der kostenlosen Probeversion können auch bei der Suche mitmachen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: D140](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:D140)



Gewinnen Sie bis zu 10.000 Euro bei **D&D Online**.



Doppelt hält besser:
Gecube verbaut auf der **Gemini 2** gleich
zwei Grafikchips vom Typ Radeon X1650 XT.

KOLUMNE

Staatliche Hacker



Wussten Sie schon, dass Ihr PC gefährlicher ist, als er aussieht? Nein? Und Internet haben Sie auch noch? Ui, dann sollten sie den weisen Worten von Innenminister Wolfgang Schäuble lauschen. Der meint nämlich, dass Ihnen so die Fernuniversität zugreifen dürfen – mit Hilfe eingeschleuster Überwachungssoftware wie Trojanern und durch das Ausnutzen von Sicherheitslücken in Webserver oder Betriebssystem.

Unter dem Deckmantel der Terrorismusbekämpfung sollen Polizei, Bundeskriminalamt und Verfassungsschutz in Zukunft heimlich per Internet auf heimische Festplatten zugreifen dürfen – mit Hilfe eingeschleuster Überwachungssoftware wie Trojanern und durch das Ausnutzen von Sicherheitslücken in Webserver oder Betriebssystem.

Damit wird nicht nur der flächendeckenden und geheimen Überwachung aller vernetzten PCs Tür und Tor geöffnet. Bedenklich sind auch die illegalen Methoden, wie eben Trojaner, auf die zurückgegriffen werden soll. Denn der Zweck heiligt nicht die Mittel – wer wen ausspioniert und welche Daten er dabei kopiert, ist im Internet später nur sehr schwer zu rekonstruieren. Die gute alte, richterlich genehmigte Hausdurchsuchung unter Anwesenheit von Zeugen reicht zum Durchstöbern eines verdächtigen PCs vollkommen aus – und hat das Missbrauchsproblem nicht. Wenn auch Sie die geplante virtuelle und heimliche Hausdurchsuchung stört, zeigen Sie Ihrem Bundestagsabgeordneten doch mal, wozu ein PC so alles taugt – und schreiben ihm eine Email.

Florian Klein, Redakteur
florian@gamestar.de

RADEON X1650 XT IM DOPPELPAK

Anfang des Jahres stellte Gecube die Gemini-Grafikkarte mit zwei Radeon X1600XT-Chips vor, die es aber nie in den Handel schaffte. Statt dessen verbaut Gecube nun zwei Radeon X1650XT-Chips auf einer Platine und nennt das Ergebnis **X1650 XT Gemini 2**. Das Doppelpack verfügt mit zweimal 256 MByte Video-RAM über insgesamt 512 MByte Videospeicher und unterstützt bis zu vier Monitore – sogar die kopiergeschützte Schnittstelle für hochauflösende Medien HDCP ist mit an Bord. Die Spezifikation der beiden Grafikchips unterscheidet sich nicht von einer einzelnen Radeon X1650 XT. Die beiden Grafikprozessoren der **Gemini 2** takten mit 575 MHz und der Speicher jeweils mit 1.350 MHz. Trotz der beiden Grafikchips belegt die Gecube-Karte nur einen Slot, gerade in engen Gehäusen ein klarer Vorteil. Wer sich jetzt schon auf ein Quad-Crossfire-System mit zwei **Gemini 2** freut, hat Pech gehabt – das funktioniert nämlich nicht. Der Verkaufspreis der Gemini 2 steht bisher noch nicht fest.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3211

NEUE MAUS VON RAZER: DEATHADDER

Die von Razer in Kooperation mit Microsoft entwickelte **Habu** räumte mit sehr guten 91 Prozent in unserem Hardware-Schwerpunkt ab (siehe Seite 124). Doch Razer ruht sich nicht auf den Lorbeeren aus, sondern schickt mit der **DeathAdder** direkt die nächste Maus für Spieler ins Rennen. Mit einer Abtastrate von 1.800 dpi liegt die **DeathAdder** zwar unter den 2.000 dpi einer Razer **Copperhead** oder der Microsoft **Habu**, laut Razer sei das

aber kein Nachteil – wir überprüfen das in der nächsten Ausgabe. An die Vorgänger erinnern die programmierbaren Tasten und der interne Speicher zum Merken der Tastenbelegung. Im Gegensatz zur **Habu** besitzt die neue Maus aber nur fünf Tasten. Über all diese Features sowie die komplett gummierte Oberfläche und die Teflonfüße können sich aber wieder nur Rechtshänder freuen – die Ergonomie der 60 Euro teuren **DeathAdder** verweigert sich linken Händen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3201



Mehr Grip, neuer Laser-Sensor und ein Design nur für Rechtshänder – die neue Razer **DeathAdder**.

DISPLAY-TASTATUR VERSAPÄTET SICH

Bereits in Ausgabe 09/2005 haben wir Ihnen das Konzept der innovativen Tastatur **Optimus 103** vorgestellt. Jede Taste besteht aus einem kleinen OLED-Display, also Minibildschirm. Damit können die Tasten dann je nach Anwendung eine andere Beschriftung oder sogar kleine Icons anzeigen. Anfang Dezember kam die Ernüchterung: Die Tastatur hat keine farbigen OLEDs, sondern nur schwarz-weiße und soll astronomische 1.200 Dollar kosten. Nach massiven Proteststürmen rudert Art Lebedev nun zurück: Alle Vorbestellungen wurden

KURZMELDUNGEN



Die Veröffentlichung der OLED-Tastatur **Optimus 103** wurde wieder auf ungewisse Zeit verschoben.

storniert, die Tastatur kommt definitiv nicht mehr 2006 auf den Markt. Stattdessen will sich Art Lebedev wieder den farbigen OLEDs widmen, einen Termin und eine Preisangabe für die bunte **Optimus 103** gibt es aber noch nicht.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3202

QUAD-CORE-PROZESSOREN VON AMD

AMD kann zur Zeit den Core-2-Duo-Prozessoren des Konkurrenten Intel nicht viel entgegenstellen. Mit der Vorstellung der neuen Opteron-Server-Prozessoren soll sich das aber in absehbarer Zeit ändern. Intels Quad-Core-Prozessor Core 2 Extreme **QX6700** besteht grob gesagt aus zwei Doppelkern-CPU's, die über den Front-Side-Bus miteinander kommunizieren. AMDs Quad-Core-Opterons bestehen hingegen aus vier Prozessorkernen, die gemeinsam auf einen zwei Megabyte großen Zwischenspeicher (L3-Cache) zugreifen. So soll endlich wieder ein Sieg gegen Intel her. Dabei unterscheidet AMD die neuen Opterons in drei Baureihen: 1000, 2000 und 8000. Für Spieler kommt nur die 1.000er-Serie für den Sockel AM2+ in Frage, die anderen beiden Opteron-Serien setzten auf teure Spezial-Mainboards für Server mit mehreren Prozessorsockeln vom Typ »F«. Allem Anschein nach ist der kommende Sockel AM2+ kompatibel zu dem aktuellen Sockel AM2, es passen also alle AM2-Prozessoren in AM2+-Mainboards und umgekehrt. Bereits im zweiten Quartal 2007 sollen die neuen Opterons auf den

Markt kommen. Wie die Aufstellung der Opterons laut der Liste der meist sehr gut informierten chinesischen Seite HKEPC

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3218 aussieht, zeigt unser Kasten »Opteron-Versionen«.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3219

WII-CONTROLLER AM PC NUTZEN

Die Nintendo-Konsole **Wii** machte schon lange vor Verkaufsstart am achten Dezember von sich reden, hauptsächlich wegen des innovativen Eingabegerätes **Wiimote**. Anstatt faul mit dem Controller auf der Couch zu liegen und seine Spielfigur zu steuern, setzt der **Wiimote** auf Körpereinsatz. Jede Drehung und jede Bewegung der **Wiimote** registriert die **Wii** und die Spielfigur setzt diese um. Möglich macht das der Kurzstrecken-Funk Bluetooth. Ein Bluetooth-fähiger PC erkennt den Controller zwar als Mausersatz, kann aber mangels Software mit dem Gerät nichts anfangen. Der findige User Carl Kenner entwickelte nun mit GlovePIE eine kostenlose Software, die den Input der **Wiimote** interpretiert. Wie das in Aktion aussieht, zeigt ein kurzes Video unter ► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3206. Auf dem Video sieht das zwar noch nicht perfekt aus, aber mit den richtigen Einstellungen ist es sicher denkbar, den Spiele-PC per **Wiimote** zu bedienen – etwas Übung vorausgesetzt. Schließlich sind die Spiele dafür nicht optimiert.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3207

RIESIGER USB-STICK VON CORSAIR

Die **Flash Voyager-USB 2.0**-Reihe umfasst bislang sechs Modelle von 512 MByte bis hin zu 8 GByte. Als neues Flaggschiff der Serie kommt nun der **CMFUSB2.0-16GB** mit satten 16 GByte Speicher auf den Markt. Zum Vergleich: Auf das neue Modell passt eine Datenmenge von etwa vier DVDs oder zwanzig CDs. Das Gerät liest Daten mit einer Geschwindigkeit von maximal 22 MByte/Sekunde und schreibt mit 7 MByte/Sekunde. Die unverbindliche Preisempfehlung des Flash Voyager 16 GByte liegt bei stolzen 300 US-Dollar. Wen ein höheres Gewicht nicht stört, dem empfehlen wir aber mobile Festplatten. Die kosten etwa die Hälfte des **CMFUSB2.0-16GB**, speichern aber bis zu 500 GByte an Daten.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3220

GEFORCE-TREIBER FORCEWARE 97.44

Exklusiv für die neuen Grafikkarten GeForce 8800 GTX und GTS hat Nvidia einen neuen Treiber veröffentlicht. Hauptbestandteile des Forceware 94.77 sind bessere Spielekompatibilität und das neue Nvidia Control Panel. Allerdings hat Nvidia nicht alle Probleme behoben, unter anderem **Splinter Cell: Double Agent** kämpft immer noch mit erheblichen Grafikproblemen.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3198

RIESEN-TFT VON HP

Nach Dell und Apple bringt nun auch Hewlett-Packard einen 30-Zoll-TFT in Deutschland auf den Markt. Die native Auflösung des **HP LP3065** beträgt gigantische 2560x1600 Pixel und hat, zumindest laut Herstellerangabe, eine Reaktionszeit von flotten sechs Millisekunden. Besitzer von High-End-Grafikkarten mit Dual-Link-DVI die nach einem großen Monitor suchen, können ab sofort für knapp 2.000 Euro zuschlagen.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3199

3DMARK 2007

Ersten Gerüchten zufolge, soll der kommende **3DMark 2007** in allen Tests von mehreren Prozessorkernen profitieren. Im Grunde genommen unterstützt auch die aktuelle Version des **3DMark 2006** Mehrkernprozessoren, momentan ziehen aber nur die CPU-Tests des Benchmarks Vorteile aus mehr als einem Kern. In der neuen Version sollen allerdings auch die Grafiktests mit einer steigenden Anzahl an CPU-Kernen skalieren.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3200

AMD SENKT DIE PREISE

Noch vor Weihnachten purzeln die Preise für aktuelle Athlon- und Sempron-Prozessoren für den Sockel AM2. Am stärksten fällt der Preisrutsch beim **Athlon 64 X2/5200+** ins Gewicht: Mit etwa 300 Dollar kostet er knapp 27 Prozent weniger als bisher. Doch nicht nur die aktuellen Modelle werden günstiger, anscheinend plant AMD auch die noch gar nicht erschienenen Quad-FX-CPU's im Preis zu senken. So soll das Prozessordoppelpack **FX-70** anstelle von 600 nur noch 500 Dollar kosten.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/1195

SOCKEL 939 STIRBT ANFANG 2007

Gerüchten zufolge stellt AMD Ende 2006 die Produktion für Sockel-939-Prozessoren ein. Der noch ältere Sockel 754 bekommt noch eine Gnadenfrist bis Ende März 2007, dann wird auch dessen Produktion eingestellt. Zwar machte der Anteil der verkauften Sockel-939-Prozessoren im 3. Quartal 2006 noch über 60 Prozent aus, AMD will sich aber voll auf die Produktion der neuen AM2-Prozessoren konzentrieren.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/1195

DELL-NOTEBOOK MIT BLU-RAY-LAUFWERK

Dell bietet für das aktuelle Gaming-Notebook XPS M1710 nun ein Blu-Ray-Laufwerk an. Momentan gibt es das Laufwerk des DVD-Nachfolgers aber noch nicht in Deutschland zu kaufen, nur die amerikanische Seite des PC-Riesen listet das Blu-Ray-Laufwerk. Zusammen mit einem 2,33 GHz schnellen Prozessor vom Typ Intel Core 2 Duo T7600 oder T7600G, bis zu 4 GByte RAM und einer Festplatte mit bis zu 160 GByte kostet das XPS M1710 »Hi-Def Viewing« dann etwa 3.700 Dollar, einen Einzelpreis für das Laufwerk gibt es noch nicht. Gemeinsam mit dem neuen Blu-Ray-Laufwerk soll vor allem das 17-Zoll-Display mit einer Auflösung von 1920x1200 für kinoreife Erlebnisse zu Hause sorgen.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3229

OPTERON-VERSIONEN

Serie	Takt	Cache	Kerne	Sockel	DDR2
Opteron 1000	2,1 - 2,5 GHz	2 MByte	4	AM2+	800
Opteron 2000	1,9 - 2,5 GHz	2 MByte	4	F	667
Opteron 8000	1,9 - 2,5 GHz	2 MByte	4	F	667