



Am Kiosk erscheint
GameStar
4/2007
 am **28. Februar**
 Vorab-Infos: www.gamestar.de

Abonnenten
 versäumen keine
 Ausgabe!
www.gamestar.delabo

IM NÄCHSTEN GAMESTAR

Nächsten Monat erscheinen
 die ersten großen Spiele 2007.
 Allen voran: Stalker, das nach
 fünf Jahren endlich fertig ist.



GAMESTAR DVD

Nächsten Monat haben wir einen
 Leckbissen für alle Abenteurer:
 Den ausgezeichneten Rollenspiel-
 Klassiker **Dungeon Siege** gibt's bei
 uns als Vollversion. Dazu drehen
 wir wie gewohnt **Spielevideos** zu
 den wichtigsten Neuerscheinungen
 und vielversprechenden Projekten
 und sammeln haufenweise **Mods**,
Extras, **Patches** und **Treiber**.

REPORT

Am 1. Februar findet in München
 die fünfte **GameStar-Gala** statt,
 auf der wir jährlich den Preis für
 die Spiele des Jahres verleihen. Wir
 dokumentieren den großen Fest-
 abend per Video und Heftreport.

PREVIEW

UT 2007

Mehr als ein Jahr lang war es still um den Multiplayer-Shooter **Unreal Tournament 2007**, der ursprünglich 2006 hätte erscheinen sollen. Nun präsentiert Epic Games auf dem Midway Gamers' Day in Las Vegas den neuesten Stand des Action-Schwergewichts. Wir spielen vor Ort Probe.



TEST STALKER

Nach der äußerst vielversprechenden Preview-Version setzen wir große Hoffnungen in den Test von **Stalker** im kommenden Monat: Das Tscher-nobyl-Spiel hat das Zeug zur Shooter-Referenz.



TEST JADE EMPIRE

Das neueste Bioware-Rollenspiel seit **Knights of the Old Republic** erscheint endlich auch auf dem PC. Ob **Jade Empire** den hohen Standard der Bioware-Spiele hält, klären wir im Test.



PREVIEW THE WITCHER

CD Projekt lädt nach Warschau, um uns **The Witcher** spielen zu lassen. Wir überprüfen, wie weit das ambitionierte (und seit Jahren fällige) Rollenspiel inzwischen gediehen ist.

TEST DRIVE UNLIMITED

Wundern Sie sich nicht, wenn wir nächsten Monat auf Hawaii verbringen – wir testen dort die Inselrennen von **Test Drive Unlimited**.

TEST SILVERFALL

Temporeicher Diablo-Spielablauf mit großer Wahlfreiheit und ausgefeilter Story – **Silverfall** hat sich viel vorgenommen. Klappt's?

HARDWARE GÜNSTIGE PCS

Es muss nicht immer High-End sein: Wir prüfen zehn Rechner der Preisklasse um 1.000 Euro auf Spieletaughkeit, Stabilität und Aufrüstbarkeit.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.