

HAIKU- WETTBEWERB

Sumimasen! Verzeihen Sie bitte! Wir konnten ja nicht ahnen, dass sich unter Ihnen so viele Großmeister der japanischen Lyrik befinden. In der letzten Ausgabe hatten wir Sie gebeten, uns ein Haiku zu schicken, ein japanisches Kurzgedicht – auf Deutsch natürlich, damit's auch unsere ungebildeten Redakteure verstehen. Fast 100 Leser haben mitgemacht! Auf dieser Seite präsentieren wir die besten Werke, die wir mit einem Preis belohnen. Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner. Omedetou gozaimasu. **GR**

**Dank Gothic weiß ich,
was ich einmal werden will:
ein Kammerjäger.**

Tobias Bennecke

**Killerspiele sind
doch nur so schlimm, weil sie die
Presse so darstellt.**

Martin Thiemar

**Für einen Haiku
reicht leider nicht mein IQ.
Fragt lieber Heiko!**

Philip Zahn

**Link bleibt unser Held!
Bei jedem Abenteuer
rettet er die Welt.**

Larissa Stoffers

**Bin Guybrush Threepwood
und ein mächtiger Pirat.
Wo bleibt mein Teil fünf?**

Samuel Lorch

**Morgens Counterstrike.
Mittags in World of Warcraft.
Abends Kopfschmerzen.**

Ruben Hermann

**Mein Haiku für euch,
euer Geschenk nun für mich –
da freue ich mich!**

Sven Wöhner

**13375!34{ { 3€/Λ/u7'7 V0|\\
53||3\$73|2|\\4|\\Λ/73N !|V||34 |?r0Zz.
|_43<|-[3r|!@/-/, oder?**

Peter Guckenbiehl

*(danke für die Übersetzung an unseren
Internet-Guru Walter Reindl)*

**Die Schurken zittern,
Die Frauen werden versteckt:
Sam ist betrunken!**

Friedhelm Soldan

**Ich find' Gamestar toll
weil kritisch berichtet wird.
Bleibt so, ihr seid geil!**

Jochen Wolf

**Als Unterstadt noch
Undercity war, ja da
war es schöner da.**

Michael Puschnig

**Weihnachtstragödie:
Der Computer ging kaputt,
am Heiligabend.**

Georg Grumbd

**Reichen drei Zeilen
für eine Bewerbung bei
eurer Redaktion?**

Stephan Klimmeck

**Jeder spielt heut was.
Nur ich hab keine Zeit. Denn
ich les' die GameStar.**

Daniel Ruf

**Ich kenne mich aus,
ich bin ein absoluter
Verehrer der Maus,
und liebe den Computer!
Viele Bits und Bytes,
Papierkorb und kein Schlusstrich,
eigene Dateien,
und Arbeitsplatz sind lustig!
Ja es macht mir Spaß,
ich könnt mich drin verlieren,
Spiele installier'n,
und auf den Bildschirm stieren.
Ein ganz schweres Spiel,
ich bin schon am verzweifeln,
warum klappt das nicht?
Ich kann es nicht begreifen!
Doch ein Sonderheft,
steht mir mit Rat zur Seite,
ohne GameStar wär,
manches Spiel eine Pleite!**

*Max Sellmer (eigentlich kein Kurzgedicht,
aber so schön, dass es einen Preis verdient)*

DIE NÄCHSTE AUFGABE

Ganz einfach: Entwerfen Sie ein schönes, neues Logo für GameStar. Ob rund oder eckig, gerade oder krumm, mit Stern oder ohne – alles ist erlaubt. Also schwingen Sie sich an Bleistifte und Mäuse! Es lohnt sich: Die Gewinner bekommen wie immer einen Preis. Beispiele gibt's rechts und unten.



Der Einsendeschluss ist der 17. Februar 2007. Bitte schicken Sie uns Ihre Logos samt Ihrer vollständigen Postadresse.

Ihre Werke schicken Sie bitte an:
IDG Entertainment Media GmbH
GameStar Interaktiv
Lyonel-Feiningger-Straße 26
80807 München

Oder per E-Mail an:
interaktiv@gamestar.de,
Betreff: »Logo«