



DAS TEAM

CHRISTIAN SCHMIDT**LTD. REDAKTEUR****Spielt gerade** Scarface**Zuletzt gesehen** James Bond: Casino Royale**Zuletzt gehört** Erwin Pelzig: P.I.S.A.**Zuletzt gelesen** Franz Kafka: Erzählungen / Das Schloß (ausgeliehen vom Kollegen Patrick)**Neujahrsvorsatz** Haare kurz schneiden lassen. Mal sehen.**Wenn es richtig kalt ist...** ...lieber Bus als Rad.

christian@gamestar.de

**HEIKO KLINGE****REDAKTEUR****Spielt gerade** Zuviel auf dem Wii, zu wenig auf dem PC**Zuletzt gesehen** Das herzerliebteste »Ab durch die Hecke«**Zuletzt gehört** The Rifles: »No love lost«**Zuletzt gelesen** Berichte über Neu-Wolfsburger Marcelinho**Neujahrsvorsatz** Keine Vorsätze fassen, einfach machen.**Wenn es richtig kalt ist...** würde ich mein Fahrrad manchmal doch ganz gern gegen ein Auto tauschen.

heiko@gamestar.de

**MICHAEL GRAF****REDAKTEUR****Spielt gerade** World of Warcraft: Burning Crusade**Zuletzt gesehen** »Stromberg«, Staffel 2 (DVD)**Zuletzt gehört** »Hurra, so ist das!« (Stromberg)**Zuletzt gelesen** Robert Jordan: »The Dragon Reborn«**Neujahrsvorsatz** Mehr Stromberg-Sprüche im Alltag zitieren.**Wenn es richtig kalt ist...** heißt das: Papiertaschentuch-hamsterkäufe und viel Zeit zum Lesen (Wheel of Time!)

micha@gamestar.de

**DANIEL MATSCHIJEWSKY****REDAKTEUR****Spielt gerade** Trackmania United**Zuletzt gesehen** The Prestige (angucken!)**Zuletzt gehört** Meine neue Super-Duper-Surround-Anlage**Zuletzt gelesen** »Next« von Michael Crichton**Neujahrsvorsatz** Mir keine Vorsätze zu machen.**Wenn es richtig kalt ist...** ...mache ich mir warme Gedanken.

danielm@gamestar.de

**ALEXANDER BECK****DVD-REDAKTION****Spielt gerade** Rainbow Six: Vegas, Pro Evolution Soccer 6**Zuletzt gesehen** Babel, Apocalpyto**Zuletzt gehört** iTunes-Liebingsliste**Zuletzt gelesen** Patriot Act 1**Neujahrsvorsatz** Jeder Tag ist ein schöner Tag!**Wenn es richtig kalt ist...** ...muss ich wohl verreist sein. Hier wird's nicht mehr kalt.

alex@gamestar.de

**GUNNAR LOTT****CHEFREDAKTEUR****Spielt gerade** Supreme Commander, PES 6, Zelda (Wii), Beyond Divinity**Zuletzt gesehen** The Prestige (Kino)**Zuletzt gehört** Johnny Cash-Playlist (iPod)**Zuletzt gelesen** Oliver Uschmann: Hartmut und ich**Neujahrsvorsatz** Weniger essen, mehr Sport. Wie immer.**Wenn es richtig kalt ist...** ...bleibe ich daheim, was sonst?

gunnar@gamestar.de

**MICHAEL TRIER****STELLV. CHEFREDAKTEUR****Spielt gerade** Burning Crusade, Neverwinter Nights 2**Zuletzt gesehen** »Die Sopranos«, 3. & 4. Staffel (DVD)**Zuletzt gehört** And You Will Know Us by the Trail of Dead: »So Divided«:**Zuletzt gelesen** Rocko Schamoni: »Dorfpunks«**Neujahrsvorsatz** Ach, hau doch ab!**Wenn es richtig kalt ist...** ...kalt? Was soll das sein?

michael@gamestar.de

**PETRA SCHMITZ****REDAKTEURIN****Spielt gerade** Guild Wars, Stalker-Preview**Zuletzt gesehen** The Closer (Dreck!)**Zuletzt gehört** Fast alles von Björk**Zuletzt gelesen** Mich.**Neujahrsvorsatz** Sach ich nich!**Wenn es richtig kalt ist...** ...ist nicht Winter 2006/07.

petra@gamestar.de

**FABIAN SIEGISMUND****REDAKTEUR****Spielt gerade** Battlefield 2142**Zuletzt gesehen** »Sinnlos im Weltraum«. Auf DVD!**Zuletzt gehört** Meine neue Ukulele**Zuletzt gelesen** Stephen King: »Wolves of the Calla«**Neujahrsvorsatz** Brauch ich nicht. Passt alles.**Wenn es richtig kalt ist...** ...dann freue ich mich, weil die Erde vielleicht doch noch nicht total im Eimer ist.

fabian@gamestar.de

**PATRICK C. LÜCK****REDAKTEUR (TRAINEE)****Spielt gerade** Neverwinter Nights 2, Rainbow Six: Vegas**Zuletzt gesehen** Rauschen im Fernseher**Zuletzt gehört** Bayern 5 aktuell**Zuletzt gelesen** Gogol: Das Bildnis**Neujahrsvorsatz** Nicht mit dem Rauchen anfangen (habe ich bisher jedes Jahr geschafft).**Wenn es richtig kalt ist...** ...ist endlich Winter.

patrick@gamestar.de

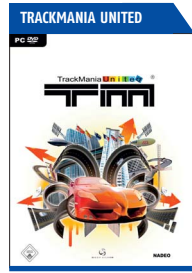
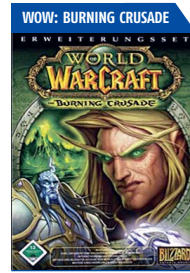
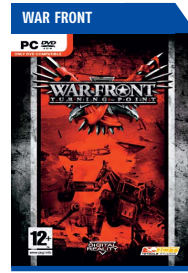
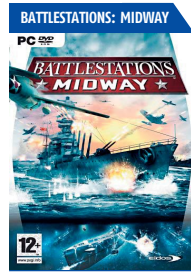
**WALTER REINDL****ONLINE-REDAKTEUR****Spielt gerade** Lost Planet, Viva Pinata (Xbox360)**Zuletzt gesehen** Freedom of Choice (DVD)**Zuletzt gehört** Road to Escondido (J.J. Cale & Eric Clapton)**Zuletzt gelesen** Bedienungsanleitung Xbox 360**Neujahrsvorsatz** Mehr Bewegung, vernünftiger essen.**Wenn es richtig kalt ist...** ...mach ich mir einen Tee und schaue alte Piratenfilme an.

walter@gamestar.de



TEAM-CHECK

Subjektiv und ungefiltert: Was sagen die GameStar-Redakteure zu den fünf wichtigsten Titeln des Monats?



	Lässt mich kalt. Sieht auch nicht besonders toll aus.	Derzeit kaum spielbar, potenziell sehr gut. Anspruchsvoll.	Nicht gespielt	Irgendwie, irgendwie, hatte ich doch noch mehr erwartet.	Ich stehe nicht auf das Spielprinzip. Macht dennoch Spaß.
Gunnar Lott	★ ★	★ ★ ★	–	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
	Im Multiplayer abwechslungsreich und spannend.	Richtig viele Einheiten, richtig Strategie. Mir fehlt Atmosphäre.	Abwechslungsreiches Missionsdesign, das war's aber auch.	Ja ja, hätte mehr sein können... blabla. Ist super!	Umkomplizierte Rennen mit perfekt eingebundener Community, gut!
Michael Trier	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★
	Blubb, weg war er. Der Spielspaß.	Ich hasse ja schon das Gedränge in der Fußgängerzone.	Alles schon gesehen. Wozu braucht die Welt solche Spiele?	World of was?	Nadeo hat's raus – so hält man ein Spiel am Leben!
Christian Schmidt	★ ★	★ ★	★ ★	–	★ ★ ★ ★ ★
	Nix für mich, da einfach nicht mein Genre.	Das ist eine Herausforderung für Profistrategen.	Langsam wird es mir zu viel. Davon habe ich schon genug gespielt.	Die nächsten Wochen sind verplant!	Rundum-Glücklich-Paket für Trackmaniacs.
Jörg Spormann	★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★
	Battlefield light, koffeinfrei und ohne Farbstoffe.	Solo strunzlangweilig, aber im Multiplayer spannend.	Nicht gespielt	Ein Massenphänomen, das an mir vorbeigeht. Wie Inline-Skaten.	Langweilig. Und hässlich. Und langweilig.
Fabian Siegmund	★ ★ ★	★ ★ ★ ★	–	★	★
	Battlezone hat schon 1998 gezeigt, wie Action-Strategie geht.	Masse mit Klasse. Aber nur für Experten genießbar.	Sorry, War Front, ich habe schon C&C 3 gespielt.	Ich sehe keinen Grund, wieder anzufangen.	Rennspielspaß gibt's jetzt auch in unendlich.
Heiko Klinge	★ ★	★ ★ ★ ★	★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★
	Nicht gespielt	Selten hat mich ein Spiel so kalt gelassen. Nichts für mich!	Das Missionsdesign überspielt die fehlenden Innovationen.	Super, trotzdem habe ich meinen WoW-Account gekündigt.	Ich habe nichts mehr hinzuzufügen. Lesen Sie den Test.
Daniel Matschijewsky	–	★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★
	Nicht gespielt	Schwierig, aber reizvoll.	Noch so ein Spiel, und ich spring aus dem Fenster.	Mehr vom Gleichen – glaub' ich.	Nicht meine Art von Rennspiel.
Petra Schmitz	–	★ ★ ★	★	–	★ ★
	Ich will mehr Strategie! Mehr! MEHR!	Seelenlose Massenstrategie. Ich bleibe bei Warcraft & Co.	Nette Mehrspieler-Schlachten, werde ich mal ausprobieren.	Petra hat Recht. Aber ich muss es spielen. Es fließt so perfekt.	Ich darf immer noch keine Gegner von der Strecke rammen!
Michael Graf	★ ★	★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★
	Nur im Multiplayer genießbar, dann aber ordentlich.	Endlich Echtzeit-Strategie, die den Namen »Strategie« verdient.	Kurzweilige Taktik. Weniger originell als gedacht, aber okay.	Töte 50 davon, hole 100 davon. Ohne mich.	Netter Adrenalin-Kick.
Patrick C. Lück	★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	–	★ ★ ★
Durchschnitt		★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★

Kritisch, transparent, präzise

DER SPIELE-WERTUNGSKASTEN

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?

DIE GAMESTAR-AWARDS



Platin vergeben wir ab 90, Gold ab 85 Punkten. Für besondere Leistungen gibt's Special-Awards.

ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie **leicht oder schwierig** ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungsniveau entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche **Systemanforderungen** stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardwareumfang, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. **Minimum:** Das Spiel läuft gerade noch so, dass es Spaß macht. **Standard:** Flüssig, aber nicht mit vollen Details. **Optimum:** Das Spiel läuft flüssig ohne nennenswerte Abstriche.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter **Profitiert von** auf. **Bildformate** beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; **Ton** sagt, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der **Multiplayer-Modus** eines Spiel fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs **generellen Kategorien** (blau) und vier **genrespezifischen Kategorien** (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche **Pro- und Contrapunkte** begründen das Urteil.

PREIS-LEISTUNG

Die **Preis-Leistungs-Note** soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie **pro Spielstunde** zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis 1 Euro	Sehr gut
bis 2 Euro	Gut
bis 3 Euro	Befriedigend
bis 4 Euro	Ausreichend
bis 5 Euro	Mangelhaft
darüber	Ungenügend

TRACKMANIA UNITED RENN Spiel

ENTWICKLER Nadeo (Trackmania Sunrise, GS 06/05: 85 Punkte)
PUBLISHER Deep Silver TERMIN (D) 23.2.2007
SPRACHE Deutsch CA. PREIS 40 Euro
AUSSTATTUNG Eurobox, 1 DVD, 62 S. Handbuch USK ohne Altersbeschr.



GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT: 30 Stunden

Durchgehend spaßig durch unendlichen Streckennachschub.

EINSTIEG HAUPTSPIEL ENDSPIEL

GENRE: RENN Spiel

LIZENZ keine komplett
TUNING keins umfassend
SCHADENSMOD. keins realistisch
KARRIERE keine ausgefeilt
FAHRVERHALT. Arcade Simulation

ANSPRUCH

EINSTEIGER FORTGESCHRITTENER PROFI

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

EINSTIEG leicht schwierig

SPIELMECHANIK einfach komplex

SPIELTEMPO langsam schnell

HILFEN Tutorial-Strecken, Info-Tafeln

SPEICHERSYSTEM Nach jeder Strecke

ERFORDERT

Schnelle Reaktionen
Orientierungsfähigkeit
Logik & Überlegung
Geduld
Handeln unter Zeitdruck
Vorausplanung
Mikromanagement
Teamfähigkeit

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs FÜR STANDARD-PCs FÜR HIGHER-PCs

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

MINIMUM STANDARD OPTIMUM

1,4 GHz Intel 2,0 GHz Intel 2,8 GHz Intel

XP 1400+ AMD XP 1900+ AMD XP 2600+ AMD

512 MB RAM 512 MB RAM 1,0 GB RAM

1,2 GB Festplatte 1,2 GB Festplatte 1,2 GB Festplatte

Gamepad Gamepad Gamepad

PROFITIERT VON

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Starforce

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN

Radeon 9500 / 9600
Geforce 6600 GT
Radeon X600 / X700
Radeon 9700 / 9800
Geforce 6800 GT
Radeon X800 XL
Geforce 7600 GT
Radeon X850 XT
Radeon X1900 XT
Geforce 7900 GTX

MULTIPLAYER SEHR GUT

SPIELMODI (SPIELER) Duell, Turnier, Zeitrennen, Team, Runden

SPIELTYPEN LAN, Internet, Hotseat-Modus SERVERSUCHE Intern

DEDICATED SERVER Nein MULTIPLAYER-SPASS 30 Stunden

FAZIT Extrem viele Optionen und unendlicher Streckennachschub motivieren auf Dauer.

BEWERTUNG

GRAFIK + dynamische Beleuchtung + scharfe Texturen 7/10

+ detaillierte Strecken + teils optisch öde Grafiksets

SOUND + abwechslungsreiche Musik + passende Motorsounds 8/10

+ gute Surround-Abmischung + nur sehr wenige Effekte

BALANCE + Strecken für jeden Anspruch + hervorragende Lernkurve 10/10

+ nützliche Tutorialpisten + Aufgaben nie unfair

ATMOSPHERE + Tageszeiten + grandiose Community-Einbindung 9/10

+ spannende Ranglisten-Rennen + leblose Strecken

BEDIENUNG + mit Tastatur und Gamepad gut zu steuern + strukturierte 7/10

+ Menüs + unübersichtliche Ranglisten + umständlicher Editor

UMFANG + schier unbegrenzter Nachschub an Strecken, Autos, Turnieren 10/10

+ sieben Grafiksets und Fahrzeuge + drei Rennmodi

FAHRVERHALTEN + actionlastig, aber trotzdem anspruchsvoll + jedes Auto 9/10

+ steuert sich anders + Bodenbelag wirkt sich spürbar aus

KI + faire Gegnerzeiten + beliebige Spieler-Replays zum Ver- 8/10

+ gleich einsehbar + KI fährt immer dieselbe Route

TUNING + extrem umfangreicher Editor mit Hunderten von Bauteilen 10/10

+ netter Auto-Malkasten

STRECKENDESIGN + an Abwechslung kaum zu überbieten + irrsinnige Stunts 10/10

+ Strecken leicht zu erlernen, aber schwierig zu meistern

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

FAZIT: SPIEL UND FANGEMEINDE IN EINEM. GROSSARTIG!



ALLGEMEINES

Alle **Basisinformationen** zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wieviel kostet es? Zum Entwickler sagen wir Ihnen, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als kleine Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die **Spielverlauf-Kurve** zeigt auf stark vereinfachte Art an, wie sich der Spaß im Verlauf der Spielzeit entwickelt. Das macht optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbegründung beschreibt die Kurve.

Der **Genre-Check** gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die **wichtigsten Fähigkeiten** zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ein Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten **3D-Kartentypen**. Ist Ihre Karte in der Liste **grün** markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Ist die Farbe **Gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung und die Details herunterdrehen. Eventuell werden nicht alle Effekte unterstützt, die das Spiel beherrscht. Mit **Rot** läuft das Spiel in den Minimaleinstellungen gerade noch. Ist das Feld **Grau**, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die **Gesamtwertung** ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

über 90	Absolutes Ausnahmestpiel, ein Muss für jeden Spieler!
80 bis 89	Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
70 bis 79	Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
60 bis 69	Noch okay für Fans des Genres.
50 bis 59	Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 bis 49	Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
unter 10	Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol:

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.