

# PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

## AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	–	2. Quartal 2007
	Alan Wake	Actionspiel	Remedy	07/05, 12/06	–	2007
UPDATE	Alone in the Dark 5	Action-Adventure	Eden Games	06/06	–	2. Quartal 2007
UPDATE	Ancient Wars: Sparta	Echtzeit-Strategie	World Forge	05/06	Gut	23. März 2007
UPDATE	Assassin's Creed	3D-Action	Ubisoft Montreal	01/07	–	2007
	Bioshock	Rollenspiel-Shooter	Irrational Games	07/06	–	2007
	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06, 10/06	Sehr gut	2007
UPDATE	C&C 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	EA Los Angeles	07/06, 09/06, 02/07	Sehr gut	29. März 2007
UPDATE	Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel	Khaeon	01/07	–	Mai 2007
	Colin McRae: Dirt	Rennspiel	Codemasters	02/07	–	3. Quartal 2007
UPDATE	Crysis	3D-Shooter	Crytek	03/06, 07/06, 10/06	–	2007
UPDATE	Das Schwarze Auge: Drakensang	Rollenspiel	Radon Labs	08/06	–	1. Quartal 2008
UPDATE	Der Herr der Ringe Online	Online-Rollenspiel	Turbine	02/07	Sehr gut	2. Quartal 2007
	Die Siedler 6	Aufbauspiel	Blue Byte	12/06	–	3. Quartal 2007
	Dragon Age	Rollenspiel	Bioware	01/07	–	4. Quartal 2007
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
UPDATE	Elveon	Actionspiel	10tacle Bratislava	08/06	–	3. Quartal 2007
	Enemy Territory: Quake Wars	Team-Shooter	Splash Damage	03/06	–	2007
NEU	Field Ops	Echtzeit-Strategie	Freeze Interactive	03/07	–	2. Quartal 2007
UPDATE	Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter	Kaos Studios	11/06, 03/07	Sehr gut	3. Quartal 2007
NEU	Ghost Recon: Advanced WF 2	Taktik-Shooter	Grin	03/07	–	2. Quartal 2007
	Half-Life 2: Episode 2	Ego-Shooter	Valve	12/06	–	3. Quartal 2007
UPDATE	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05, 07/06, 03/07	Sehr gut	3. Quartal 2007
UPDATE	Infernal	Actionspiel	Metropolis	09/06, 11/06	Sehr gut	23. Februar 2007
UPDATE	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05, 03/07	Sehr gut	3. März 2007
	Kane & Lynch: Dead Men	3D-Action	IO Interactive	10/06	–	3. Quartal 2007
	Left 4 Dead	Koop-Shooter	Valve	02/07	–	2007
	Legend: Hand of God	Action-Rollenspiel	Master Creating	11/06	–	2. Quartal 2007
UPDATE	Loki	Action-Rollenspiel	Cyanide	02/07	–	1. Quartal 2007
UPDATE	Maelstrom	Echtzeit-Strategie	KD Labs	09/06	Gut	15. Februar 2007
	Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter	EA Los Angeles	04/06	–	2007
NEU	Oblivion: Shivering Isles	Rollenspiel-Addon	Bethesda	03/07	–	2. Quartal 2007
	Parabellum	Multiplayer-Shooter	Acony	09/06	–	2007
UPDATE	Sabotage	Actionspiel	Replay Studios	12/01, 09/06	–	4. Quartal 2007
	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Studio 2	05/06	–	1. Quartal 2007
UPDATE	Silent Hunter 4	U-Boot-Simulation	Ubisoft Rumänien	02/07	–	Ende März 2007
UPDATE	Silverfall	Action-Rollenspiel	Monte Cristo	08/06, 11/06	–	März 2007
NEU	Simon the Sorcerer 4	Adventure	Silver Style	03/07	Gut	23. Februar 2007
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	–	3. Quartal 2007
UPDATE	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	05/04, 06/04, 07/06, 03/07	Ausgezeichnet	23. März 2007
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	1. Quartal 2007
UPDATE	Stranglehold	3D-Action	Midway Chicago	05/06, 12/06	Sehr gut	März 2007
NEU	Test Drive Unlimited	Rennspiel	Eden Games	03/07	Sehr gut	23. Februar 2007
UPDATE	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	2. Quartal 2007
UPDATE	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	–	2007
	Tomb Raider Anniversary	Action-Adventure	Crystal Dynamics	01/07	–	2. Quartal 2007
	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	–	26. Januar 2007
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05, 07/06	–	2007
	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06	–	3. Quartal 2007
UPDATE	War Rock	Multiplayer-Shooter	Dream Execution	11/06	Gut	März 2007
UPDATE	World in Conflict	Echtzeit-Strategie	Massive	07/06, 09/06	Sehr gut	2007

**NEU** In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.  
**UPDATE** Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Passabel, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) **angespielt** wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots **angeschaut**, gibt's keine Potenzial-Note.

**Ausgezeichnet:** Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

**Sehr gut:** Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

**Gut:** Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS



GDI, Nod und die komischen Außerirdischen brüten schon über ihren jeweiligen Schlachtplänen, denn der Tag des Kriegsbeginns ist festgelegt: **Command & Conquer 3** erscheint am 29. März. Ursprünglich war der 23. März als Erstverkaufstag genannt worden, der wurde dann kurzfristig um eine Woche verschoben.

DAS SCHWARZE AUGE: DRAKENSANG



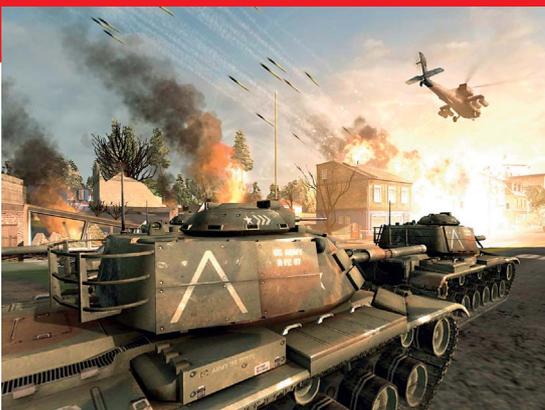
Rollenspiel-Runden mit dem Schwarzen Auge können richtig lange dauern. Die Fans haben also von Haus aus Geduld, sagt man sich wohl beim Entwickler Radon Labs, und lässt sich noch mehr Zeit: Statt zu Weihnachten 2007 wird **Drakensang** erst 2008 erscheinen. Wenn's das erhofft gute Spiel wird, soll's uns recht sein.

SABOTAGE



Wir wollen gar nicht von Sabotage reden. Lassen Sie uns lieber das Wort »Verzögerung« benutzen. Bis die Widerstandskämpferin Violet Summers im Weltkriegs-Shooter **Sabotage** von ihren Einsätzen alpträumen kann, muss Sie noch ein längeres Nickerchen halten: Aus Anfang 2007 wird das Jahresende.

WORLD IN CONFLICT



Vom ursprünglich angepeilten Termin Anfang 2007 für das opulente Echtzeit-Strategiespiel **World in Conflict** ist nicht mehr die Rede, sondern nur noch von »2007«. Da Massive jetzt erst vorbereitet, Details zur Solo-Kampagne zu veröffentlichen, rechnen wir nicht vor Sommer mit der Schlacht zwischen USA und Russland.

DAS KOMMT IM FEBRUAR

Name	Publisher	Datum
Battlestations Midway	Eidos	09.02.2007
Belief & Betrayal	Anaconda	16.02.2007
Boxsport Manager	Anaconda	23.02.2007
CDV Strategy Legends	CDV	22.02.2007
DAOC: Labyrinth of the Minotaur	Flashpoint	14.02.2007
Die Rache der Sumpfhühner: Hasta...	Deep Silver	23.02.2007
Die Siedler 2 DNG: Wikinger	Ubisoft	22.02.2007
<b>Die Sims Lebensgeschichten</b>	<b>Electronic Arts</b>	<b>08.02.2007</b>
Golden Divinity Pack	CDV	01.02.2007
<b>Infernal</b>	<b>Eidos</b>	<b>23.02.2007</b>
Mage Knight: Apocalypse	Deep Silver	02.02.2007
<b>Maelstrom</b>	<b>Codemasters</b>	<b>15.02.2007</b>
<b>Simon the Sorcerer 4</b>	<b>The Games Company</b>	<b>23.02.2007</b>
Still Life (Special Edition)	Anaconda	02.02.2007
<b>Supreme Commander</b>	<b>THQ</b>	<b>16.02.2007</b>
<b>Test Drive Unlimited</b>	<b>Atari</b>	<b>23.02.2007</b>
The Moment of Silence (Special Ed.)	Anaconda	09.02.2007
The Show	2K Games	23.02.2007
<b>Trackmania United</b>	<b>Deep Silver</b>	<b>23.02.2007</b>
<b>War Front: Turning Point</b>	<b>10tacle</b>	<b>07.02.2007</b>
World of Asterix	Atari	22.02.2007
World of Rollercoaster Tycoon	Atari	22.02.2007



**Die Siedler 2 DNG: Wikinger:** Das fehlende Volk aus Die Siedler 2 wird mit einer eigenen Kampagne nachgeliefert.

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F195**

GENRE-VORLIEBEN

Was ist Ihr Lieblingsgenre?

Strategie	28%
Abenteuer / Rollenspiele	28%
Ego-Shooter	24%
Actionspiele	14%
Sportspiele	3%
Rennspiele	3%

Herstellerangaben; ohne Gewähr

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 02/07