

WIR SIND DAS VOLK!



Fabian Siegismund
fabian@gamestar.de

INHALT

Weiterspielen	166
Mods	168
GameStar-Clanliga	170
Kontrollbesuch: Eve Online	172
Patch-Tests	174
Tipps und Tricks:	
Supreme Commander	175
Stalker	176

Insects Infestation ist die wohl bizarrste Mod seit langem: Hier kämpfen Termiten und Ameisen in einer strategisch angehauchten Massenbeißerei gegeneinander. Meine Favoriten sind dabei die Ameisen. Die habe ich früher immer gerne gefüttert. Habe Grashüpfer in die Eingänge ihrer Bauten geschnippt und mir den Kampf angesehen. Das hatte nichts mit Tierquälerei zu tun – man hat nur nicht oft das Glück, mal so einem Trupp oder Schwarm oder Rudel (oder in was auch immer sich Ameisen bei der Jagd organisieren) zuzusehen. Dabei wirken die Viecher auf sich allein gestellt so verplant. Ein bisschen wie GameStar-Redakteure vielleicht: Die wuseln auch ohne erkennbare Logik durch dunklen Höhlen, laufen sinnlos auf und ab, prallen gegeneinander, und einen Monat später kommt ein tolles Heft dabei raus. Ich wünschte nur, ich könnte auch das Vierzigfache meines Körpergewichts tragen. Andererseits wäre Gunnar dann meine Königin. Ach nein, dann doch lieber nicht.

ULTIMA ONLINE



Bald sieht **Ultima Online** so schön aus.

Der Rollenspiel-Oldtimer gibt nicht auf: Zehn Jahre nach Veröffentlichung von **Ultima Online** bekommt ganz Britannia im Frühjahr 2007 eine Frischzellenkur. Das berichtet die Fansite UO Stratics. Der Grafik-Patch **Kingdom Reborn** hübscht Landschaft, Monster und Spielerfiguren auf und fügt Lichteffekte hinzu. Das Beste daran: Der **Kingdom Reborn**-Client wird für alle Abonnenten von **Ultima Online** als kostenloser Download angeboten. Besitzer älterer Rechner müssen aber keine Angst haben – die Systemanforderungen entsprechen weitestgehend denen des **Legacy**-Clients. Neben der optischen Verbesserung wird es mit dem Addon **Stygian Abyss** auch neue Inhalte geben. Die Erweiterung bietet die Gargoyles als zusätzliche Rasse, neue Gebäude-Designs und Haustiere, mehr Fähigkeiten und den bislang größten Dungeon des Online-Rollenspiels, setzt allerdings **Kingdom Reborn** voraus. **Kingdom Reborn** soll bereits in den nächsten Wochen erscheinen, **Stygian Abyss** lässt sich noch bis zum Sommer Zeit.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3453

DAOC CATACOMBS



Diese **Katakomben** erforschen Sie jetzt kostenlos.

Mythic macht den Spielern des mittlerweile etwas betagten Online-Rollenspiels **Dark Age of Camelot** eine Freude: Das Addon **Catacombs** (GS 06/2005, Wertung: 84 Punkte) gibt's ab sofort als kostenlosen Download. Mit **Catacombs** führte das Spiel erstmals Instanzen in die Welt von **Dark Age of Camelot** ein, denn unter den bekannten magischen Reichen Hibernia, Albion und Midgard erstrecken sich nun riesige unterirdische Dungeons, eben die titelgebenden Katakomben. Außerdem fügt das Addon auch insgesamt fünf neue Berufsklassen hinzu, darunter die Walküre, den Vampyr und den Ketzler. Die Erweiterung steht aber nicht nur aktiven Spielern zur Verfügung: Wenn Sie jetzt Ihren stillliegenden Account reaktivieren, können Sie die Inhalte der Katakomben mit Ihren alten Charakteren erforschen. Dazu müssen Sie allerdings die Vollversion von **Dark Age of Camelot** und das Addon **Shrouded Isle** installieren. Beide gibt es für Neueinsteiger mittlerweile ebenfalls kostenlos als 14-tägige Testversion.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3454

QUAKE 4



34 neue **Multiplaykarten** zum Download.

Kurz vor Weihnachten hatte das Entwicklerstudio id Software auf der firmeneigenen Webseite zu einem Map Contest aufgerufen. **Quake 4**-Spieler sollten eine eigene Karte für den Ego-Shooter entwickeln und einreichen. Spielbarkeit, Performance, Atmosphäre und Originalität waren einige der Kriterien für eine erfolgreiche Teilnahme. Wenige Tage nach Ablauf der Teilnahmefrist hat id Software die insgesamt 34 Community-Maps zum Download bereitgestellt. Die knapp 86 MByte große Zip-Datei enthält alle Karten – Sie finden sie unter dem unten angegebenen Quicklink.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3456

BATTLEFIELD 2142

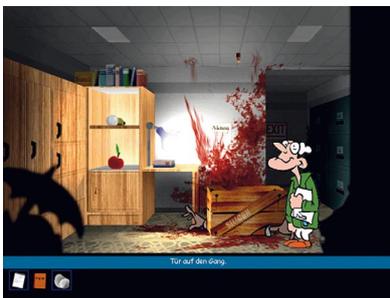
Genug von unzusammenhängenden Einzelschlachten? Die Dienstleister von My Internet Services bieten auf Basis ihrer Mod **22nd Century Warfare** ein kostenloses Turnier für **Battlefield 2142** an, bei dem Sie um die Herrschaft über ein aus mehreren Karten bestehendes Territorium kämpfen.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/3455

FREEWARE-SPIEL PROFESSOR BROESL



Die Sekretärin freut sich über ein wenig **Silikon**.



Wer kein **Blut** sehen will, kann es abstellen.



Hubert helfen wir gern beim Bau von **Waffen**.



Die **Charaktere** sind liebevoll und skurril.



Zwischendurch gibt es **Rendersequenzen**.

Deutsche belächeln ihre österreichischen Nachbarn gerne, vor allem wenn es um ihre fußballerischen Künste, ihre Provinzialität oder ihren Dialekt geht. Insgeheim beneiden die Deutschen sie aber auch um die schönen Berge, die Sachertorte und – ihren Dialekt. Der kann nämlich brüllend komisch sein. Was liegt also näher, als in einem humorvollen Grafikadventure die Figuren mit österreichischer Mundart sprechen zu lassen? Das 2000 von Grafikdesign-Studenten gegründete »Team Pibyte« setzte diese Idee in ihrem Spiel **Professor Broesl** konsequent um. Bereits 2002 veröffentlichten sie dieses klassische »Point & Click«-Adventure, das bis heute nichts von seinem Charme verloren hat.

Hilfe bei der Welteroberung

Hauptfigur ist der schusselige und steinalte Professor Broesl, der unbedarft seiner Arbeit in einem Forschungslabor nachgeht. Ihm ist entgangen, dass ein großwahn sinniger Krimineller die Stätte der Wissenschaft übernommen hat, der darin nun Waffen und Falschgeld für seine Welteroberungspläne produziert. Ohne es zu wissen, trägt **Professor Broesl** zum Erfolg der kriminellen Unternehmung bei. So treffen wir zum Beispiel einen Handwerker, dem die Pläne zum Bau einer AK-47 Kalaschnikow abhanden gekommen sind. Obwohl wir uns wundern, dass er statt Forschungsreaktoren nun Schusswaffen herstellt, helfen wir ihm, die Pläne wiederzufinden. Das Spiel lebt vom wunderbaren österreichischen Akzent, den alle Beteiligten sprechen, der aber dank hochdeutscher Untertitel ohne Probleme zu verstehen ist. Hinzu kommen schräge Charaktere und Ideen, die sich nicht vor den großen Adventure-Vorbildern verstecken müssen. So finden wir zum Beispiel eine kleine Portion Silikon, die wir prompt der strohdoofen Sekretärin des Chefs schenken. Als wir sie dann das nächste Mal besuchen, erwartet sie uns mit einem überdimensionalen Monsterbusen, mit dem sie aber vollkommen glücklich ist. Das Spiel ist stellenweise makaber und blutig, denn dank unserer teils unglücklichen Bemühungen explodieren die Leute im Spiel gerne. Aber zum Glück gibt es auch eine entschärfte Kinderfassung.

FAB PCL FM MO

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3448**

NETZ-NEWS

LAST EXIT FLUCHT

Wenn Sie mal eine Argumentationshilfe brauchen, dass Computerspiele auch pädagogisch wertvoll sein können, dann verweisen Sie auf Last Exit Flucht. Das Browserspiel stammt vom UN-Flüchtlingswerk und behandelt das Schicksal von Vertriebenen. Es ist auf 13- bis 16jährige Schüler ausgerichtet. In Minispielen leben Sie das Schicksal eines Flüchtlings nach und müssen dabei harte Entscheidungen treffen: Lassen Sie Ihren Freund oder einen Verletzten zurück, nur weil die Ihr Entkommen gefährden könnten? Wem vertrauen Sie sich an? Das Spiel geleitet Sie über drei Etappen. Nach der Flucht aus dem Heimatland stehen erstmal der Asylantrag und das Finden einer neuen Heimat an. Sie müssen eine neue Sprache erlernen und mit neuen Sitten und Gebräuchen zurecht kommen. Zuletzt sollen Sie sich in dem fremden Land eine neue Existenz aufbauen. Dazu müssen Sie einen Job finden und mit den Vorurteilen in der Bevölkerung kämpfen. Spaß im klassischen Sinne macht Last Exit Flucht eher nicht, eine gute Erfahrung ist es allemal.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3451**



Last Exit Flucht ist für den Einsatz an Schulen ausgelegt.

PRINCE OF PERSIA

Der letzte Prince of Persia-Titel ist schon ein bisschen her. Wer zu ungeduldig ist, den nächsten Teil abzuwarten, der kann zu Flash-Version von Prince of Persia greifen, die stark an den zweiten Teil der Serie angelehnt ist. Unter Zeitdruck irren Sie durch ein labyrinthisches Gangsystem, überwinden Abgründe und gehen tödlichen Fallen aus dem Weg. Wie immer nehmen Sie die Strapazen nur auf sich, um Ihre Prinzessin zu retten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3452**



Ein persischer Prinz auf der Suche nach seiner Prinzessin.

BIERSPIEL

Der Titel ist Programm, hier geht es einzig und allein um Bier. Genauer: um Bierdosen. Im simplen Jump&Run Bierspiel sammeln Sie die Blechgefäße mit dem süffigen Gerstenbräu ein. Dabei müssen Sie Gruben überspringen, Gefahren ausweichen und Schalter für den Levelausgang finden. Spielerisch ist das keine Sensation, aber es geht immerhin um: Bier!

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **3499**

EXTRALEBEN MODS



Ultramarines sind mit Drop Pods auf dem Schlachtfeld gelandet.

C&C GENERÄLE: DSO ONLY WAR

Nur Krieg – **Only War**. So kann man es natürlich auch sagen und sich 1.000 Zeichen Text sparen. Aber ein bisschen mehr steckt in dieser Mod für **C&C Generäle: Die Stunde Null** ja nun doch drin. Nämlich bislang drei Rassen aus dem **Warhammer 40.000**-Universum – Ultramarines, Imperial Guard und Tau. Die Ultramarines, hochgezüchtete Elitekrieger mit furchteinflößenden Kampfanzügen, sind die mächtigsten Infanteristen im Spiel. Die Imperial Guard setzt hingegen auf Masse und haut Soldaten als Dutzendware raus, die außerirdischen Tau benutzen Kampfmaschinen wie etwa fliegende Drohnen. Alle drei Fraktionen führen auch Fahrzeuge in die Schlacht, etwa Rhino-Truppentransporter oder Lemman-Russ-Panzer, der Schwerpunkt der Mod liegt allerdings auf Infanterie. Nur über sie können Spieler Geld verdienen, denn als einzige Einnahmequelle dienen unzerstörbare Kraftwerke – die müssen Ihre Fußsoldaten besetzen. Die bislang neun Karten sind entsprechend auch auf Infanteriekampf ausgerichtet und bieten jede Menge Gebäude und Bunker zum Verschanzen. Was fehlt für eine ordentliche **Warhammer 40.000**-Mod? Ganz klar: Orks. Die gibt's erst in einer der nächsten Versionen von **Only War**. Erste Entwürfe der grünen Krieger sehen aber schon sehr putzig aus. Äh, also, wir meinen natürlich: fies und gemein.

ONLY WAR

Warhammer 40K-Mod für C&C Generäle: DSO

<http://onlywar.cncguild.net>

QUICKLINK: 3477

VERSION 1.0

GRÖSSE 144 MByte

DOOM 3 INTO CERBERON



Descent-Veteranen erkennen das Schiff sofort.

Mit **Doom 3** geht es abwärts. Vielmehr mit der dazugehörigen Mod **Into Cerberon**, die den Shooter-Klassiker **Descent** in zeitgemäßer Optik nachbaut. Wie im Original schweben Sie hier mit einem kleinen Raumschiff durch Höhlen und futuristische Bergbaustollen, nehmen mit Lasern, Maschinengewehren oder Raketen Ihre Deathmatch-Gegner aufs Korn und versuchen dabei, Ihr Mittagessen drinnen zu behalten – bei **Into Cerberon** können Sie sich nämlich in alle Richtungen drehen, wenden und rollen, bis Sie nicht mehr wissen, wo eigentlich oben und wo unten ist. **Descent**-Fans werden das Spielprinzip der Mod sofort wiedererkennen. Die Entwickler wollen den Klassiker jedoch nicht exakt kopieren, sondern nur die Atmosphäre von damals wieder aufkommen lassen. Mit Erfolg: So schwindelig wurde uns beim Spielen schon lange nicht mehr.

INTO CERBERON

Descent-Mod für Doom3

www.chmodoplusr.com

VERSION 0.0.3

QUICKLINK: 470

GRÖSSE 42 MByte

ROME: BARBARIAN INVASION THE FOURTH AGE



Unsere Reiter überrennen feindliche Haradrim.

Sauron ist besiegt, Aragorn zum König gekrönt und die Hobbits rauchen wieder gemütlich ihr Pfeifenkraut. Also Friede, Freude, Eierkuchen in Mittelerde? Nicht, wenn es nach den Machern von **The Fourth Age** geht. Die Mod für die **Rome**-Erweiterung **Barbarian Invasion** spielt im vierten Zeitalter der Tolkienschen Fantasy-Welt. Sie übernehmen das Kommando über eine von fünf Fraktionen, darunter Gondor, Rohan und die Haradrim. Wie im Hauptspiel verschieben Sie auf der Taktikarte Ihre Armeen, bauen Städte aus und sorgen für Nachschub. Kommt es zu einer Schlacht, kommandieren Sie Ihre Mannen in Echtzeit. Im Laufe des Spiels treffen Sie auch auf Orks, Höhlentrolle und Orlifanten. Inzwischen gibt es mit **Forth Eorlingas** sogar die erste Erweiterung für die Mod, die einen neuen Soundtrack enthält und die Karte von Mittelerde erweitert.

THE FOURTH AGE

Herr der Ringe-Mod für Rome: Barbarian Invasion

<http://www.thefourthage.org>

VERSION 1.7

GRÖSSE 334 MByte



Eine **Riesentermite** nähert sich unserem Bau, der bereits überwuchert ist mit wertvollen Pflanzen.

HL2 INSECTS INFESTATION

Sie sind fleißig, gehorsam, selbstlos und zeigen, dass Kommunismus doch funktionieren kann. Wenn sie nur nicht so pott-hässlich wären! Nein, wir reden natürlich nicht von Chinesen, sondern von Termiten. Termiten werden auch »weiße Ameisen« genannt – dabei sind sich Termiten und Ameisen doch spinnefeind! Zumindest in **Insects Infestation** für **Half-Life 2**. Hier schlüpfen Sie in die Chitinpanzer dieser kleinen Krabbeltiere, um die jeweils andere Rasse auszulöschen. Sie beginnen Ihr Leben im Insektenstaat als Larve in der Brutkammer der Königin. Dann entpuppen Sie sich je nach Wunsch zum Arbeiter oder Soldaten. Arbeiter sind schwache Kämpfer, für das Überleben des Volkes aber unabdingbar: Sie bauen sechs unterschiedliche Pflanzen, die wie in einem

Echtzeit-Strategiespiel bestimmte Funktionen haben. Champignons produzieren Rohstoffe, Kakteen verschießen ihre Stacheln auf feindliche Krabbler, und Fliegenpilze betäuben Angreifer. Die Soldaten verteidigen die Arbeiter, sind größer, stärker und haben verschiedene Attacken auf Lager: Sie beißen, verspritzen Säure, sondern giftige Sekrete ab und verteilen sogar Magen- und Darminhalte über das Schlachtfeld. Zusätzlich wuseln noch computergesteuerte Insekten zwischen den Pflanzen und der Königin hin und her. Die sammeln Ressourcen – allerdings nur, wenn Sie ihnen zuvor mit Pheromonspuren eine Marschroute von den Gewächsen zur Königin markiert haben. Je mehr Rohstoffe und Upgrade-Gebäude, äh, -Pilze Ihr Team kontrolliert, desto weiter entwickelt sich auch Ihr Volk. Sie können dann etwa als geflügelter Kämpfer, Heiler oder gar neue Königin losziehen. Die ist zwar eine schwache Kämpferin, dient aber als zusätzlicher Startpunkt sowie als Lebensversicherung – denn wenn die letzte Königin stirbt, ist Ihr Volk verloren. So betrachtet sind Ameisen und Termiten wohl doch keine Kommunisten. Sondern eher irre Royalisten. PM FAB

INSECTS INFESTATION

Insekten-Mod für Half-Life 2

www.insectsinfestation.com

VERSION 1.06

QUICKLINK: 3481

GRÖSSE 395 MByte



Wir greifen im Alleingang die **Termitenkönigin** an.

INCOMING

BATTLESTAR GALACTICA

In den 80ern kannte ihn jeder, in den 90ern kaum noch wer, nun geht er wieder auf: der Kampfstern Galactica aus der gleichnamigen Science-Fiction-Fernsehserie. Das riesige Raumschiff, Zufluchtsort der letzten Menschen des bekannten Universums, flieht vor den mörderischen Zylonen quer durchs All auf der Suche nach einem Planeten namens »Erde«. **Battlestar Galactica** wird gerade nicht nur neu verfilmt, sondern auch zum Inhalt einer Mod für **Homeworld 2**. Darin kontrollieren Sie die Galactica mitsamt ihren Jagdgeschwadern und Begleitschiffen und spielen mehrere bekannte Episoden der neuen Serie nach. Fans der Erstausgabe dürfen sich freuen: Die Raumschiffe der alten Folgen wird es in der Mod ebenfalls geben.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3484



Die **Galactica** im Kampf mit zwei zylonischen Basisschiffen.

DRAWN TO BE ALIVE

Sie haben sicherlich schon Bilder gesehen, von denen Sie dachten: »Zum Glück wird das nicht lebendig!« In **Drawn to be alive** für **UT 2004** ist das eine durchaus berechtigte Sorge. Denn dort hat ein Wissenschaftler eine Zaubertinte erfunden, mit der alles, was man malt, zum Leben erwacht. Seine Werke verkauft er an die begeisterte Menschheit – die Einzigen, die das nicht so toll finden, sind die Bilder selbst. Als eines dieser Strichmännchen aus Papier müssen Sie Ihrem Schöpfer entkommen. Vermeiden Sie Feuer, Wasser und gelangweilte Katzen, falten Sie Ihren Körper, um sich zu verstecken, lassen Sie sich vom Winde verwehen oder verbergen Sie sich in anderen Bildern, um nach Hause zu gelangen. Doch wo wohnt eigentlich ein Strichmännchen?

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3485



Der **Held** der Mod wirkt auf den ersten Blick recht farblos.

RISE OF ROME 2

Auf der linken Seite präsentieren wir Ihnen eine Mod, mit der Sie aus **Rome** ein Spiel im **Herr der Ringe**-Universum machen. Schon bald können wir Ihnen das Gegenstück vorstellen: **Rise of Rome 2** verwandelt **Schlacht um Mitteleuropa 2** in ein Spiel mit Römern. Hier bauen Sie Legionäre, Zenturionen, Katapulte, und was Rom noch so alles zu bieten hatte. Von der Mod gibt's bereits eine erste spielbare Version, allerdings noch ohne passende Karten. Sie können jedoch schon mal ein paar Orks oder Elfen mit Ihren strammen Römern verdröseln.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3486



Zwölf Spieltage sind in den Premiere Leagues bereits absolviert. Die elfte Saison der Teufel GameStar Liga geht in die Schlussphase – und die Finals stehen bevor. Im April ist es soweit.

Deutschland ist Weltmeister – zumindest im Handball. Aber auch im virtuellen Sport konnten wir mehr oder weniger unbemerkt einen Titel einheimsen, der gut zeigt, wie stark die deutschen **Counterstrike**-Spieler im Moment sind. Der von der Clanbase veranstaltete Nationscup hat den Stellenwert einer Europameisterschaft der Nationalmannschaften. Er wurde in diesem Jahr zum zehnten Mal ausgetragen – und zum ersten Mal konnte sich das deutsche Team den begehrten Titel holen. Das Finale gegen Holland fand am 5. Februar statt, Deutschland gewann beide Wahlmaps (*de_inferno* und *de_dust2*) und holte sich den Cup mit einem klaren 2:0-Erfolg. Die deutsche Nationalmannschaft setzte sich aus Spielern von *mousesports* und *Alternate aTTax* zusammen, genauer gesagt aus *moon* und *roman (aTTax)*, sowie *Kapio*, *Tixo* und *Blizzard (mouz)*.

Senkrechtstarter mouz

Im **Counterstrike**-Wettbewerb der Teufel GameStar Liga zeichnet sich schon eine kleine Tendenz ab, wer mit einem Ticket für die Finals rechnen darf. Praktisch »bombensicher« steht *mousesports* auf der Liste. Das Team, das erst nach dem vierten Spieltag als Ersatz für *Stofftiere online* eingesprungen ist, hat mit einem regelrechten Marathon die verpassten Spiele im Januar nachgeholt und dabei keinerlei Schwächen gezeigt. Aus elf Spielen resultieren nun 33 Punkte, was die



Bald ist es wieder soweit: Die **Teufel GameStar LAN Finals** finden Mitte April statt.

Spitzenposition in der Tabelle bedeutet. Dicht dahinter folgen *a-Losers.MSI.OCZ* und *frantiC* mit 27 Punkten aus zwölf Spielen. Weitere Anwärter für die Finals der Teufel GameStar Liga: *360eSports* (ehemals *Geelife*), *monsters*, *hoorai.Levicom*, *mystical lambda*, *DkH* und *Lemon Crew*.

Auf unserer DVD finden Sie auch diesmal wieder Ausschnitte aus dem **Counterstrike**-Spiel des Monats in der Teufel GameStar Premier League. In einem Nachholspiel, das rund 600 Zuschauer per HLTV verfolgen konnten, traten Anfang Januar *mousesports* und die *a-Losers* gegeneinander an. Dabei trafen auch zum ersten Mal die beiden neuen Mannschaften der Clans aufeinander. In den Reihen der *a-Losers* spielten die Ex-*mouz*-Spieler *Roman R.* und *fleks*. Es war die erste Begegnung nach den EPS-Finals im Dezember, die *mousesports* gewinnen konnten. Die Zusammenfassung des Spiels wurde uns wieder vom *mouz/live*-Team zur Verfügung gestellt.

Warcraft 3: Titelverteidiger dabei

Im **Warcraft 3**-Wettbewerb sah es lange so aus, als würde sich der Titelverteidiger

mousesports.wc3 ganz aus dem Geschehen raushalten. Mittlerweile hat das Team aber einen Großteil der Spiele nachgeholt und steht derzeit auf einem soliden dritten Platz in der Tabelle der Premier League. Besser platziert sind nur *SK Gaming* und *RaG'n'Friends*, die aber auch schon mehr Spiele auf dem Konto haben. Relativ sicher sollte die Teilnahme am Finale auch für *Qpool*, *starComa Tagan*, *Team LanFan*, *Geh aB* und *n! faculty* sein.

Tactical Ops

Wie schon in den Jahren zuvor dominiert *Deutschlands kranke Horde* die Tabelle B bei **Tactical Ops**. 13 Spiele, 13 Siege, 39 Punkte lautet die Erfolgsbilanz der Dauer-Champions. Aber die Verfolger geben deswegen nicht klein bei. *mDk'core64*, die bereits in einigen Finalspielen an *Deutschlands kranker Horde* gescheitert sind, zeigten bisher ebenfalls kaum Schwächen und führen in der Tabelle A die Rangliste der Teufel GameStar Premier League an. Mögliche Gegner in den Finals sind unter anderem *xplosionZ*, *oldbastards*, *The New Genins*, *Geh aB*, *team.noChance* und *ZwaardeGekste* aus den Niederlanden.



Sicherer Kandidat für die **LAN Finals 2007**: SK Gaming WC3

Ab nach Asien

Turtle Entertainment, die Dachfirma der Electronic Sports League, hat mit der größten chinesischen E-Sport-Liga **ProGamer League** einen Kooperationsvertrag geschlossen. Bei der Unterzeichnung des Vertrags war auch der Vorsitzende des chinesischen olympischen Komitees Wu Shouzhang anwesend, was die Tragweite dieses Vertrags dokumentiert – zumindest für die chinesische Seite. Die PGL wird in Zusammenarbeit mit der ESL bald eigene Profi- und Amateur-Ligen anbieten, die nach dem Vorbild der europäischen ESL-Ligen arbeiten sollen. Ein Nutzen für Deutschland kommt dabei auch zustande – die wichtigsten Spiele der chinesischen EPS werden bei Giga-TV zu sehen sein.

World Cyber Games

Ende Januar wurden erstmals fünf der acht geplanten Titel bekannt, die bei den diesjährigen **World Cyber Games** in Seattle gespielt werden sollen: **Warcraft 3**, **Starcraft: Broodwar**, **Counterstrike 1.6**, **Fifa 07** sowie als Konsolentitel ein in Deutschland indizierter 3rd-Person-Shooter von



Spiel des Monats: *mousesports* gegen *a-Losers*. Beide Teams zum ersten Mal mit neuen Mannschaften.

Epic. Für deutsche Spieler bedeutet das natürlich: »Wir müssen draußen bleiben.« Das europäische Umland darf sich freuen. Mittlerweile ist die Meldung aber wieder von der WCG-Webseite verschwunden.

Vielleicht gibt es doch noch eine Änderung bei den Konsolenspielen. Einen Qualifier für das indizierte Spiel wird es aber laut Bekunden der WCG in Deutschland ganz sicher nicht geben. VR

WWCL LAN-KALENDER FEBRUAR, MÄRZ UND APRIL 2007

Datum	Name der Veranstaltung	Plätze	PLZ	Ort	Internetseite	Alter
02.02.2007	Dayz o' tha Sleepwalker	100	18311	Ribnitz-Damgarten	http://www.moonchaserz.de	16
09.02.2007	12 greenmile Classic	232	15834	Rangsdorf	http://www.greenmile-lan.com	16
09.02.2007	Brüeler LANfactory #9	130	19412	Brüel	http://www.bruel-lan.de	16
16.02.2007	Freaknet LanParty V	100	25712	Burg	http://www.freaknet.de/party/9	18
16.02.2007	LANarena Tridecim	610	38871	Ilseburg	http://www.lanarena.de	18
16.02.2007	Schwaben Zocke 6	300	86677	Memmingerberg	http://www.lanpartyzone.de	18
23.02.2007	LAN-4-FUN 2007	339	A-5252	Aspach	http://www.lan-4-fun.at	16
23.02.2007	Grimmalan 6	333	04668	Grimma	http://www.grimmalan.de	16
23.02.2007	Zockparade XI	300	76297	Stutensee	http://www.netquarter.org	18
23.02.2007	Fighternight #9	504	81249	München	http://www.fighternight.de	18
23.02.2007	Raptor 07/04	120	73479	Jugendzentrum Ellwangen	http://www.n-o-g.org	16
02.03.2007	ESC-LAN VII	324	72186	Empfingen Täleseehalle	http://www.esc-lan.de	16
09.03.2007	LAN @ FH Joanneum	100	A-8605	Kapfenberg	http://www.fhlan.info	16
09.03.2007	NSN v9.0 - All-In	600	33154	Paderborn-Salzhausen	http://www.nullsoftnetz.de	18
16.03.2007	[Da-Ruler]Reallan XII	222	45147	Essen	http://www.da-ruler-ev.de	18
16.03.2007	JO-JO.NET LAN part 6	100	A-3710	Gettsdorf	http://lan.jo-jo.net	16
16.03.2007	LANabuse XIII	220	49406	Barnstorf	http://www.lanabuse.de	16
23.03.2007	Maxlan 11	200	49716	Meppen	http://www.maxlan.de	16
23.03.2007	LANkreis 7	255	76275	Ettlingen	http://www.lankreis.net	16
30.03.2007	La-Network #4	176	65321	Heidenrod-Laufenselden	http://www.La-Network.de	16
30.03.2007	GamersCongress4	146	84175	Johannesbrunn	http://www.gamers-congress.de	18
05.04.2007	Gigantia #1.1	200	A-1230	Wien	http://www.gigantia.at	16
06.04.2007	Frag Master LAN Event	300	A-9560	Stadtsaal Feldkirchen Kärnten	http://www.fragmasterclan.at	16
06.04.2007	PE-LAN VI	155	66822	Lebach - Thalexweiler	http://www.pe-lan.de	18
06.04.2007	CyberLAN session seven	240	04435	Schkeuditz bei Leipzig	http://www.cybernetworkgroup.de	16
06.04.2007	Lan-4u 25	400	16798	Fürstenberg/Havel	http://www.lan-4u.de	16
13.04.2007	ThunderNight VII	200	36289	Friedewald	http://www.thunder-night.de	16
13.04.2007	The Summit VIII	1218	49074	Stadhalle Osnabrück	http://www.the-summit.de	18
27.04.2007	Hausruck-Lan April 2007	180	A-4674	Altenhof	http://hausruck-lan.org	16

Alles klar im Universum?

EVE ONLINE

Drei Jahre nach dem Test starten wir erneut ins All. Denn das Online-Rollenspiel hat sich stark verändert, auch dank der aktiven Community. Vorhang auf für das Eve-Universum, die Alternative zu World of Warcraft & Co.

Astronomen verbreiten Halbwahrheiten. Denn sie behaupten, der Weltraum dehne sich aus. Sie sagen aber auch, er sei unendlich. Ersteres stimmt, Letzteres nicht – zumindest in Bezug auf **Eve Online**: Das kosmische Online-Rollenspiel wächst ständig; seit seiner Veröffentlichung am 6. Mai 2003 profitierte es von fünf kostenlosen Addons und vielen Patches. Unendlich ist das **Eve-All** aber nicht, obwohl es Einsteigern so vorkommen kann: Das bislang einzige Werk des isländischen Studios CCP überwältigt Neulinge mit über 5.000 Sonnensystemen sowie unzähligen Schiffen, Gegenständen und Talenten. Wir haben mit einem **Eve-Veteranen** gesprochen und uns erneut ins All gewagt, um den aktuellen Stand zu prüfen und zu klären, für wen sich der komplexe Kosmostrip lohnt.

Ein All für alle

Eve ist anders als andere Online-Rollenspiele. So gibt's nicht

mehrere Server mit identischen Kopien der Welt; alle Abenteurer bevölkern denselben Zentralrechner, fliegen durch dasselbe All. Kein Wunder, dass **Eve** den Rekord für die höchste Spielerzahl auf einem Einzelserver hält: Am 6. Dezember 2006 waren 32.955 Flieger gleichzeitig unterwegs. Flieger? Genau: In **Eve** übernehmen Sie die Rolle eines Raumpiloten, der im Krümmelschiffchen startet und sich bis zum Kreuzerkapitän hocharbeitet. Oder zum Händler, Bergarbeiter, Ingenieur. Oder zum Chef einer der Gilden, die in **Eve** »Corporations« heißen. Oder er beschreitet alle Karrierepfade zugleich – denn jeder Held kann sämtliche Talente lernen.

Der Einstieg ins **Eve-All** ist jedoch zäh: Solisten quälen sich durch die lahmen Quests gesichtsloser Auftraggeber. Wer flugs im Level aufsteigen möchte (im Online-Slang heißt das »powergaming«), stößt auf eine Hürde: Es gibt keine klassischen Charakterstufen. Stattdessen

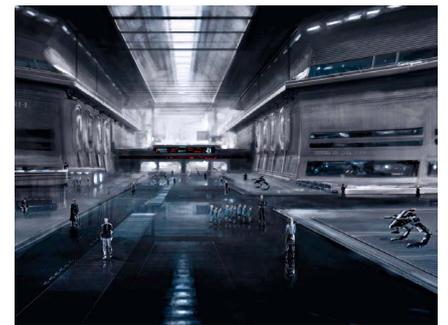
brauchen Sie viel Zeit, um neue Fertigkeiten zu lernen. So dauert es mehrere Echtwelt-Tage, die Effizienz Ihrer Laserwaffen von Stufe vier auf fünf zu verbessern. Zudem sind die Reisewege lang: Wer für eine Quest durch fünf Sonnensysteme fliegen muss, ist per Autopilot sieben Minuten unterwegs. Die Flugzeiten können Sie erst abkürzen, wenn Sie auf der Zielstation einen Klon erwerben. Dann springen Sie direkt dorthin. Doch die Menschenkopie ist teuer und setzt zudem ein bestimmtes Talent voraus, das Sie ebenfalls kaufen und langwierig lernen müssen. Kein Vergleich zum steten Belohnungsfluss à la **World of Warcraft**.

Gemeinsam statt einsam

Auf Solo-Abenteurer ist **Eve Online** aber auch nicht ausgelegt, das Online-All zieht seinen Reiz aus der Vielfalt – und der eingeschworenen Community. Dank des ausgefeilten Wirtschaftssystems müssen die Piloten zusammenarbeiten. Bergarbeiter etwa pulen Mineralien aus Asteroiden. Daraus stellen Ingenieure Schiffe oder Waffen her, die sie im galaxieweiten Auktionshaus an andere Raumkapitäne verscherbeln oder zum Weiterverkauf an ihre Gilde schicken. Apropos Gilde: Die Gemeinschaften spielen in **Eve** eine wichtige Rolle. Unter anderem gibt's Gruppen, die sich auf den Handel spezialisieren, auf den Abbau von Rohstoffen oder auf Kriege. Allianzen ringen um Sektoren, wohlhabende Gilden errichten sündteure Raumstationen, um erobertes Terrain zu sichern. Die Superreichen leisten sich gar ein Mutterschiff als mobilen Stützpunkt. Viele Spie-



Derzeit bestehen Raumstationen noch aus **schmucklosen Menüs** samt statischer Charakterporträts.



Künftig sollen die Spieler ihre Piloten durch atmosphärische **Korridore** lenken (Konzeptzeichnung).

ler nehmen ihre Rolle zudem sehr ernst. Zum Beispiel überfallen sie als Pirat die Transporter gegnerischer Gruppen, um wertvolle Waren zu stehlen. Oder sie zerbomben als Frontsoldat dicke Schlachtkreuzer.

Nicht nur Soldaten, auch Händler müssen manchmal die Laser sprechen lassen – etwa, wenn Freibeuter nahen. Im Gefecht umkreisen Sie per Iconclick automatisch Feindschiffe und nutzen Laser, Kanonen, Raketen oder Spezialwaffen wie die Warp Scrambler, die Gegner an der Flucht hindern. Dabei gewinnt nicht immer das größte Schiff. Flinke Jäger zerlegen Dickpötte im Nu, wenn sie deren Schwächen ausnutzen: Falls das Opfer einen zu geringen Widerstand gegen Energiewaffen hat, zerstrahlen es die Angreifer mit Lasern. Außerdem gibt's klassische Unterstützer, die Panzerung und Schutzschilde ihrer Verbündeten im Gefecht reparieren. Die Kämpfe spielen sich somit angenehm taktisch – eine Stärke von **Eve**.

Umfassend umkrepeln

Nun fragen Sie sich bestimmt, warum wir **Eve Online** im Rah-



CCP überarbeitet die **Schiffsmodelle**: Rechts die alte Variante, links die schicke neue.



Umfassende Änderungen: Das große Bild zeigt, wie Eve Online heute aussieht, das kleine entstand beim Test in GameStar 09/2003.

men eines Kontrollbesuchs so ausführlich beschreiben. Antwort: weil die fünf Addons **Cas-tor, Exodus, Cold War, Red Moon Rising** und **Revelations** das Online-All komplett umgekrempelt haben. »Außer dem Grundkonzept und der Atmosphäre hat sich alles geändert«, bestätigt Erik Pfeiffer, der seit der Betaphase durch den **Eve**-Kosmos reist. Die kostenlosen Erweiterungen (»Content Patches« im Online-Slang) brachten unter anderem Gilden-Raumstationen, ein komfortableres Interface sowie zahllose Sonnensysteme, Schiffe, Technologien und Story-Ereignisse wie Kriege zwischen zwei Völkern. Aufgrund der umfassenden Änderungen vergeben wir auch eine neue Wertung.

An der Schwäche von **Eve** – dem zähen Einstieg – haben die Addons zwar nichts geändert, an der grundlegenden Stärke aber auch nicht. »Mir gefällt vor allem die spielerische Freiheit«, führt Erik Pfeiffer aus. »Ich muss keinen vorgegebenen Pfaden folgen, sondern darf mir meine Ziele selbst setzen.« Den größten Vorteil von **Eve** sieht Pfeiffer im Einzelserver: »Weil alle im selben Universum leben,

ist die Spielerschaft bunt gemischt. Ich treffe Leute aus aller Welt, die meine Vorlieben teilen. Das ist faszinierend.« Aufgrund der internationalen Umgebung setzt **Eve** jedoch gute Englischkenntnisse voraus.

Für die Zukunft plant CCP weitere Neuerungen, darunter ein integriertes Sprachchat-System und detailliertere Raumschiff-Modelle. Zudem sollen Pi-

loten in 3D-Raumstationen herumlaufen können – momentan bestehen die Stützpunkte nur aus einem schmucklosen Menü. Und es wird frische Sonnensysteme geben, neue Schiffe und Talente. Sie wissen ja, das **Eve**-Universum dehnt sich aus. Dass es in absehbarer Zeit unendlich wird, ist dennoch eher unwahrscheinlich. **GR**

► ORIGINALTEST IN GS 09/03 (78 PUNKTE)

EVE ONLINE ONLINE-ROLLENSPIEL

ENTWICKLER	CCP	CA. PREIS	20 Euro + 10-14 Euro/Monat
SPRACHE	Deutsch/Englisch	USK	ab 12 Jahren
MINIMUM	1,0 GHz, 1,0 GB RAM, Grafikkarte auf dem Niveau einer Geforce 4 Ti		

BEWERTUNG

GRAFIK	+ detaillierte Schiffe + schöne Hintergründe + einige gute... ...viele spektakuläre Effekte - teils schwache Texturen	6/10
SOUND	+ passende, sphärische Musik... ..die aber auf Dauer langweilig wird - schwache Effekte - Questtexte nicht vertont	6/10
BALANCE	+ sauber abgestimmte Schiffe, Talente und Gegenstände - trockener Einstieg schreckt Einsteiger ab - öde Reisezeiten	7/10
ATMOSPHERE	+ individuelle Parteien + interessante Story-Ereignisse + stimmige Umgebungen - zu viele gesichtslose NPCs	8/10
BEDIENUNG	+ konfigurierbares Interface + gute Schiffssteuerung - viele kleinteilige Fenster - anfangs gewöhnungsbedürftig	8/10
UMFANG	+ große Galaxie mit über 5.000 Sonnensystemen + viele Möglichkeiten, von Bergbau über Warenherstellung bis Piratenjagd	10/10
QUESTS	+ auf fast allen Stationen gibt's Auftraggeber + lukrative Quests für Einsteiger - viele öde Geschichten - oft gleiches Muster	7/10
TEAMWORK	+ vielfältiges Gildensystem schweißt Spieler zusammen + ausgefeilte Wirtschaftskreisläufe + sinnvolle Berufe und Talente	10/10
KAMPFSYSTEM	+ taktische Spezialwaffen + Schiffe und Ausrüstung mit individuellen Stärken und Schwächen - teils öde Icon-Klickerei	8/10
ITEMS	+ Unmengen an nützlichen Gegenständen + ausgefeilter Kreislauf aus Rohstoff-Abbau und Herstellung von Items	10/10

PREIS/LEISTUNG SEHR GUT SOLOSPIELZEIT unbegrenzt

FAZIT: **KOMPLEXE, STIMMUNGSVOLLE ONLINE-GALAXIE.**