



Heiko Klinge
heiko@gamestar.de

AUS IN DER VERLÄNGERUNG

TESTGRÄTSCHE. Kleiner Blick hinter die Kulissen: Unsere Testmuster haben meist eine besondere Form des Kopierschutzes – mal einen USB-Sicherheits-Dongle, mal eine spezielle Online-Aktivierung. In den über fünf Jahren, die ich nun das Sport-Genre betreue, gab es damit auch noch nie ein Problem – bis zu dieser Ausgabe: Die Online-Aktivierung unseres Testmusters vom **Fussball**

Manager 07-Addon Verlängerung funktionierte nicht. Während ich diese Zeilen schreibe, schickt EA Sports gerade eine neue Version des Testmusters in Richtung GameStar-Redaktion. Leider zu spät für diese Ausgabe, aber zum Glück gibt es GameStar.de. Denn dort finden Sie genau jetzt einen ausführlichen Test zu **Verlängerung**, der Ihnen sagt, ob die Neuerungen den Kauf des Addons rechtfertigen: [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: B506](http://www.gamestar.de/quicklink/B506)

TESTBREMSE. Auch beim Online-Rennspiel **Test Drive Unlimited** verzichteten wir auf einen Test. Dieses Mal jedoch bewusst: Unsere Vorabversion stürzte zu häufig ab, hatte zu viele Ruckel-Anfälle, und auf den Servern war Wochen vor dem offiziellen Verkaufstart naturgemäß zu wenig los. Eine zuverlässige Testaussage können und wollen wir deshalb erst anhand der finalen Version in der nächsten Ausgabe treffen.

ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol:

INHALT

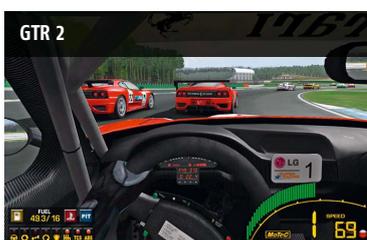
TESTS

Boxsport Manager	130
Tischtennis 3D Professional	131
Mountainboard Stunt Racing	131
Fussball Liga Manager	131
Extreme Motorbike Racing	131

GAMESTAR-SPORT-CHARTS 04/2007

Platz	Spiel	Genre	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Realismus // Fahrverhalten	KI	Management // Tuning	Spielzüge // Streckendesign	Kommentar
1	GTR 2	Rennspiel	10tacle	Simbin	10/06	91	7	10	8	8	10	9	10	9	10	10	
2	Pro Evolution Soccer 6	Sportspiel	Konami	Konami Tokyo	12/06	88	7	8	10	9	8	8	10	10	8	10	
3	Trackmania United	Rennspiel	Deep Silver	Nadeo	03/07	88	7	8	10	9	7	10	9	8	10	10	
4	Flatout 2	Rennspiel	Empire	Bugbear	08/06	88	10	10	7	9	8	8	8	10	8	10	
5	Madden NFL 07	Sportspiel	EA Sports	EA Tiburon	11/06	88	8	10	8	10	8	10	8	9	7	10	
6	Fussball Manager 07	Manager	EA Sports	Bright Future	12/06	87	7	8	8	8	9	10	9	9	10	9	
7	NBA Live 07	Sportspiel	EA Sports	EA Kanada	11/06	87	9	10	8	10	8	8	9	8	7	10	
8	Top Spin 2	Sportspiel	Anaconda	Power and Magic	02/07	86	9	9	7	8	9	8	9	8	9	10	
9	DTM Race Driver 3	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	03/06	86	7	8	7	9	9	10	9	7	10	10	
10	Juiced	Rennspiel	THQ	Juice Games	07/05	86	8	9	6	9	7	10	9	10	9	9	
11	Tony Hawk's AW	Funsport	Anaconda	Neversoft	06/06	86	6	10	8	9	10	10	7	9	7	10	Fun-Faktor statt KI
12	Flight Simulator X	Flugsimulation	Microsoft	ACES	12/06	86	8	9	10	7	8	9	10	7	9	9	
13	Need for Speed: Carbon	Rennspiel	Electronic Arts	EA Black Box	01/07	85	8	9	9	10	7	9	8	8	10	7	
14	Colin McRae Rally 2005	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	11/04 (87)	85	5	9	8	8	8	10	10	7	10	10	
15	MotoGP 3	Rennspiel	THQ	Climax	09/05	84	7	6	10	9	10	10	8	7	9	8	
16	World C. Snooker 2005	Sportspiel	Sega	Blade Interactive	06/05	84	5	7	8	10	8	10	10	9	8	9	
17	T. Woods PGA Tour 07	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/06	83	8	8	8	8	10	7	7	9	8	10	
18	NHL 07	Sportspiel	EA Sports	EA Kanada	11/06	82	9	9	7	10	9	10	7	7	6	8	
19	Fifa 07	Sportspiel	EA Sports	EA Kanada	11/06	82	7	9	7	10	7	10	8	7	9	8	
20	Live for Speed S2	Rennspiel	Live for Speed	Live for Speed	10/05	82	6	6	8	5	10	10	10	8	9	10	
21	Fifa WM 2006	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	06/06	81	7	9	10	9	9	8	7	7	7	8	
22	Race	Rennspiel	Eidos	Simbin	01/07	80	7	8	7	7	8	6	10	9	8	10	
23	Richard Burns Rally	Rennspiel	Ubisoft	Warthog	10/04 (81)	79	7	10	4	7	8	10	10	7	7	9	
24	World Racing 2	Rennspiel	Playlogic	Synetic	11/05 (80)	79	8	7	7	8	8	10	8	8	5	10	
25	Crashday	Rennspiel	Atari	Moon Byte	04/06	78		8	7	8	9	8	6	8	10	8	

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele, zivile Flugsimulationen, Fußballmanager, Flipper.



Volles Pfund aufs Maul

BOXSPORT MANAGER



Boxpromoter wie Don King verdienen einen Haufen Geld. Machen Sie es ihm nach, und schmieden Sie nebenbei echte Champions!

Sylvester Stallone macht es im neuen Rocky-Film allen vor: mit 60 Jahren nochmal in den Ring. Na und? Können wir auch. Ob 16 oder 60 Jahre: Im **Boxsport Manager** von Anaconda schicken wir als Chef eines Boxstalls alle unser Kämpfer in den Ring. Ob sie dort untergehen oder Weltmeister ihrer Klasse werden, ist uns dabei fast egal. Hauptsache, die Kasse stimmt.

Erst verhandeln...

Zu Beginn geben wir unserem eigenen Box-

stall einen Namen, wählen unsere Heimhalle und das Startkapital. Letzteres ist übrigens die einzige Möglichkeit, den Schwierigkeitsgrad zu beeinflussen. Mit einem selbsteditierten Nachwuchsboxer starten wir dann ins Box-Business. Wie bei Sportmanagern üblich, bestimmen Sie auch im **Boxsport Manager** die Geschicke Ihres Clubs: Sie gestalten das Training Ihrer Kämpfer, nehmen auf dem Transfermarkt neue Kämpfer unter Vertrag oder führen Sponsorenverhandlungen. Sie können auch Personal wie Trainer, Nachwuchs-Scouts, Event-Manager oder Ärzte engagieren, was mit wachsendem Boxstall zu empfehlen ist. Allerdings wollen diese auch ordentlich bezahlt werden. Geld spielen Sie über Kämpfe ein, die Sie am besten selbst organisieren. So ist der Gewinn größer als bei Fremdveranstaltungen. Bis zu fünf Duelle können Sie pro Abend ansetzen, vorausgesetzt, Sie haben so viele Boxer und können die Kampfbörse vorstrecken. Verschätzen Sie sich in Ihrer Kalkulation und wachsen Ihnen die Kosten über den Kopf, ist das Spiel rasch zu Ende. Kre-

PATRICK C. LÜCK

patrick@gamestar.de

Im Organisieren von Kämpfen, den Trainingsoptionen und der bis ins kleinste einstellbaren Kampftaktik ist der Boxsport Manager ein echtes Schwergewicht unter den Sportmanagern. Hier macht es Spaß, den eigenen Stall am Laufen zu halten. Allerdings stellt sich nach einiger Zeit Monotonie ein. Zufallsereignisse oder Boxer-Persönlichkeiten täten gut, ebenso eine packende Kampfdarstellung. Hier reicht es bestenfalls zum Mittelgewicht.



»Nur ein Halbschwergewicht«



Kein packender Fight: Die 3D-Darstellung wirkt steif und ungelenkt.



Die Menüs sind übersichtlich und intuitiv bedienbar.



Von diesem Büro aus managen wir unseren Boxstall.

Taktik verändern. Auf lizenzierte Boxer oder Verbände müssen Sie aber verzichten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 3440

BOXSPORT MANAGER SPORT

ENTWICKLER: Proline (Kicker Manager 2004, GS 8/2004: 76 Punkte)
 PUBLISHER: Anaconda
 SPRACHE: Deutsch
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 56 S. Handbuch

TERMIN (D): 23.2.2007
 CA. PREIS: 40 Euro
 USK: ab 6 Jahren

ANSPRUCH: EINSTEIGER (1-3) FORTGESCHRITTENER (4-7) PROFI (8-10)

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHERD-PCS			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MINIMUM			STANDARD			OPTIMUM			
1,0 GHz Intel			1,8 GHz Intel			2,8 GHz Intel			3D-GRAPHIKKARTEN Radeon 9500 / 9600 Geforce 6600 GT Radeon X600 / X700 Radeon 9700 / 9800 Geforce 6800 GT Radeon X800 XL Geforce 7600 GT Radeon X850 XT Radeon X1900 XT Geforce 7900 GTX
1,0 GHz AMD			XP 1600+ AMD			XP 2600+ AMD			
256 MB RAM			512 MB RAM			512 MB RAM			
500 MB Festplatte			500 MB Festplatte			500 MB Festplatte			

PROFITIERT VON: -
 BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10
 TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1
 KOPISCHSCHUTZ: Protect DVD

BEWERTUNG

GRAFIK	+ angenehmes Menüdesign + Box-Animationen sehr steif	- nur 1024x768 Pixel Auflösung - detailarmes Boxstadion	5/10
SOUND	+ anständige Musik + Publikumssound unspektakulär	- schwache Kampfeffekte - Publikumssound unspektakulär	5/10
BALANCE	+ Startkapital wählbar + sehr steile Lernkurve am Anfang	- keine Schwierigkeitsgrade - kein Glamour-Faktor	6/10
ATMOSPHÄRE	+ schönes Boxstall-Gefühl	- sehr lahme Kämpfe - keine Multiplayermodi	5/10
BEDIENUNG	+ leichte Mausbedienung + klare Informationen	+ gut strukturierte Menüs - teils viel Geklicke	8/10
UMFANG	+ motivierendes Endspiel + riesiger Boxer-Pool	+ kaum Abwechslung - kein Multiplayermodus	7/10
REALISMUS	+ je nach Boxer unterschiedliche Kampfstile + Sponsoring und Medienumfeld fehlen	- Kampfdarstellung kraftlos	6/10
KI	+ Gegner mit unterschiedlichen Kampftaktiken + eingestellte KI-Helfer arbeiten gut	- keine Persönlichkeiten	7/10
MANAGEMENT	+ umfangreiche Trainingsmöglichkeiten + gute Statistiken	+ ausgefeiltes Veranstaltungs-Management - keine Kredite	8/10
SPIELZÜGE	+ Kampftaktik detailliert und situationsabhängig einstellbar + Änderung der Kampftaktik in den Pausen möglich		8/10

PREIS/LEISTUNG: **GUT** SOLOSPIELZEIT 20 Stunden

FAZIT: FÜR BOXFANS KONKURRENZLOS, SONST PASSABEL.

65 SPIELSPASS

TISCHTENNIS 3D PROFESSIONAL



Kurioser **Bonustisch**: Das Netz bewegt sich.

Endlich eine Tischtennis-Simulation auf dem PC: Ballphysik, Schlagvarianten und KI gehen in Ordnung, wenn Sie sich denn an die fummelige Steuerung gewöhnt haben. Die abgefahrenen Bonustische machen sogar stellenweise Spaß. Im Vergleich zum genialen **Rockstar Tischtennis** (Xbox 360) dennoch nur Kreisklasse. **HK**

MOUNTAINBOARD STUNT RACING



Unsere **Boarder** können wir selbst entwerfen.

Im Funsport-Spiel **Mountainboard Stunt Racing** rasen Sie auf Skateboards steile Kanalpisten herab. Gelungene Stunt-Sprünge erhöhen Ihr Tempo, mit aufgesammelten Extras schießen Sie Gegner ab. Die grausige Grafik und die schwammige Steuerung ruinieren jedoch jeden Anflug von Spielspaß und Temporausch. **PCL**



TISCHTENNIS 3D PROFESSIONAL	
GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	Beat Games
CA. PREIS	10 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	1,2 GHz, 128 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	GUT

48
SPIELSPASS

MOUNTAINBOARD STUNT RACING	
GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	Astragon
CA. PREIS	15 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	500 MHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	BEFRIEDIGEND

31
SPIELSPASS

FUSSBALL LIGA MANAGER



Tor für den Gegner. Warum, sagt uns niemand.

Der **Fussball Liga Manager** kommt ohne grafische Darstellung der Tor-szenen, ohne übersichtliche Menüführung, ohne jede Liga bis auf zwei und ohne Presse- und Jugendarbeit aus. Übrig bleibt ein rudimentärer Manager, der Ihnen kaum Gestaltungsmöglichkeiten bei der Führung Ihres Vereins lässt. Böses Foul. **PCL**

EXTREME MOTORBIKE RACING



Motorradrennen können cool sein. Hier nicht!

Auf zwölf ebenso hässlichen wie abwechslungsarmen Stadtstrecken klappern Sie im Rennspiel **Extreme Motorbike Racing** Checkpoints ab – das war's. Keine Kampagne, kein Tuning, keine zusätzlichen Rennmodi. Dafür gibt's miese Grafik, noch mieseres Fahrverhalten und die dümmste KI der Rennspielgeschichte. **DM**



FUSSBALL LIGA MANAGER	
GENRE	Sportmanager
PUBLISHER	Topos
CA. PREIS	15 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	800 MHz, 128 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	AUSREICHEND

30
SPIELSPASS

EXTREME MOTORBIKE RACING	
GENRE	Rennspiel
PUBLISHER	Contendo / Astragon
CA. PREIS	13 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB RAM
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

26
SPIELSPASS